

EC500 - Microeconomia avanzata 2015

Il corso presenta gli argomenti fondamentali per la comprensione e l'analisi dei principali argomenti della microeconomia. Esso consiste delle seguenti sezioni:

1. Metodi matematici per l'economia
2. Teoria delle decisioni
3. Teoria dei giochi
4. Approfondimenti

Metodi matematici per l'economia

Questa sezione è dedicata ai metodi matematici fondamentali usati in economia e finanza con una particolare enfasi sull'ottimizzazione.

1. Ottimizzazione non vincolata
2. Ottimizzazione vincolata
3. Integrazione
4. Equazioni differenziali
5. Ottimizzazione dinamica

Bibliografia:

1. Alpha C. Chiang & Kevin Wainwright: "Fundamental Methods of Mathematical Economics", McGraw-Hill
2. The "Mathematical methods for economic theory: a tutorial" by Martin J. Osborne is very useful and it is strongly recommended to use it. You find it at the following URL:
<http://www.economics.utoronto.ca/osborne/MathTutorial/index.html>

Teoria delle decisioni

Questa sezione è dedicata ai fondamenti per la comprensione delle decisioni individuali in assenza di iterazione strategica con altri individui. Inoltre questa sezione presenta alcune delle più moderne e conosciute teorie derivanti dalle evidenze empiriche dell'economia sperimentale.

1. Preferenze e utilità
2. Scelte in condizioni di rischio: teoria dell'utilità attesa
3. Deviazioni dalla teoria
4. Prospect theory
5. Scelte intertemporali: modello a utilità scontata e deviazioni dalla teoria
6. Modelli con sconto iperbolico

Bibliografia:

non esiste un testo contenente tutti gli argomenti della sezione. Alcuni dei principali argomenti sono esposti nei seguenti libri/papers:

1. Microeconomic Theory, A. Mas-Colell, M. D. Whinston, and J. R. Green, cap. 1

2. Microeconomic Analysis, H. R Varian, capitoli 11 (Uncertainty), 19 (Time)
3. Prospect Theory: An Analysis of Decision under Risk, D. Kahneman and A. Tversky, *Econometrica*, Vol. 47, No. 2 (Mar., 1979), pp. 263-292
4. Doing It Now or Later, T. O'Donoghue, M. Rabin, *American Economic Review* 1999

Teoria dei giochi

Questa sezione è dedicata ai fondamenti per la comprensione delle decisioni individuali in presenza di iterazione strategica con altri individui. Inoltre questa sezione presenta alcune teorie derivanti dalle evidenze empiriche dell'economia sperimentale.

1. Definizione e rappresentazione di "gioco"
2. Giochi simultanei, equilibrio di Nash
3. Giochi dinamici
4. Giochi Bayesiani
5. Evidenze dall'economia sperimentale

Bibliografia:

1. Robert Gibbons, *A Primer in Game Theory*, Harvester Wheatsheaf 1992.
2. Ten little treasure of Game Theory and Ten Intuitive Contradictions, J.K. Goeree and C. Holt, *American Economic Review*, December 2001
3. Fehr, Ernst, and Klaus M. Schmidt. 1999. "A Theory of Fairness, Competition, and Cooperation." *Quarterly Journal of Economics* 114(3): 817-868.

Approfondimenti

Gli argomenti di questa sezione saranno scelti a seconda del tempo rimasto e degli interessi degli studenti:

1. Introduzione all'economia sperimentale: progettazione, esecuzione e analisi di un esperimento in economia
2. Analisi delle scelte in condizioni di informazione asimmetrica
3. Beni pubblici ed esternalità
4. Altro?