

L'enumerabilità ricorsiva (cenni)

Eugenio G. Omodeo



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI TRIESTE
Dip. Matematica e Geoscienze — DMI

Trieste, 23/03/2016

ON COMPUTABLE NUMBERS, WITH AN APPLICATION TO THE ENTSCHEIDUNGSPROBLEM

By **A. M. TURING**

[Received 28 May, 1936.—Read 12 November, 1936.]

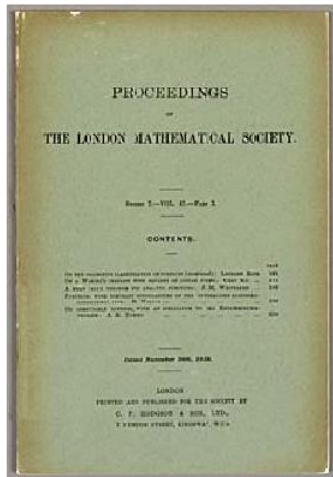
1. Computing machines.
2. Definitions.

Automatic machines.
Computing machines.
Circle and circle-free numbers.
Computable sequences and numbers.

3. Examples of computing machines.
4. Abbreviated tables

Further examples.

5. Enumeration of computable sequences.
6. The universal computing machine.
7. Detailed description of the universal machine.
8. Application of the diagonal process.
9. The extent of the computable numbers.
10. Examples of large classes of numbers which are computable.
11. Application to the Entscheidungsproblem.



Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

0

1

2

1

2

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

0 ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$

1

2

1

2

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

- 0 ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$
- 1 \dots giunga a termine, fornendo un risultato $y \in \mathbb{N}$; oppure
- 2

1

2

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

- ① ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$
- ① \dots giunga a termine, fornendo un risultato $y \in \mathbb{N}$; oppure
- ② \dots si protragga per sempre, nel qual caso il risultato manca

①

②

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

- ① ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$
- ① \dots giunga a termine, fornendo un risultato $y \in \mathbb{N}$; oppure
- ② \dots si protragga per sempre, nel qual caso il risultato manca

Nelle rispettive situazioni scriviamo:

- ①
- ②

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

- ① ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$
- ① \dots giunga a termine, fornendo un risultato $y \in \mathbb{N}$; oppure
- ② \dots si protragga per sempre, nel qual caso il risultato manca

Nelle rispettive situazioni scriviamo:

- ① $\psi\pi(x) = y$
- ②

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

Sia π un *programma*¹ la cui esecuzione

- ① ricevendo come dato di partenza un qualsiasi $x \in \mathbb{N} \dots$
- ① \dots giunga a termine, fornendo un risultato $y \in \mathbb{N}$; oppure
- ② \dots si protragga per sempre, nel qual caso il risultato manca

Nelle rispettive situazioni scriviamo:

- ① $\psi\pi(x) = y$
- ② $\psi\pi(x) = \perp$

¹In un linguaggio *Turing-completo*, i.e., a versatilità completa

ESEMPIO: VALUTAZIONE DI UN POLINOMIO

Se $P \in \mathbb{Z}[x]$, possiamo implementare un programma π tale che per ogni $x \in \mathbb{N}$,

$$x \xrightarrow{\psi\pi} \begin{cases} P(x) & \text{quando } P(x) \geq 0 \\ \perp & \text{altrim.} \end{cases}$$

Ogni funzione *parziale*

$$\psi\pi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

associata c.s. a un programma π vien detta *computabile*

Ogni funzione *parziale*

$$\psi\pi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$$

associata c.s. a un programma π vien detta computabile

Se inoltre $\psi\pi$ è *iniettiva* e, per ogni $x \in \mathbb{N}$,

$$\psi\pi(x+1) \neq \perp \implies \psi\pi(x) \neq \perp ,$$

allora diciamo che $\psi\pi$ è un elenco

Si chiama:

①

ogni insieme che sia *dominio*,

$$\{x \in \mathbb{N} \mid \psi\pi(x) \neq \perp\},$$

②

Si chiama:

- ① ogni insieme che sia *dominio*,

$$\{x \in \mathbb{N} \mid \psi\pi(x) \neq \perp\},$$

di una funzione parziale computabile;

②

Si chiama:

- ① enumerabile ricorsivamente ogni insieme che sia *dominio*,

$$\{x \in \mathbb{N} \mid \psi\pi(x) \neq \perp\},$$

di una funzione parziale computabile;

- ② ogni *insieme-immagine*

$$\{\psi\pi(0), \psi\pi(1), \psi\pi(2), \dots\} \setminus \{\perp\},$$

Si chiama:

- ① *enumerabile ricorsivamente* ogni insieme che sia *dominio*,

$$\{x \in \mathbb{N} \mid \psi\pi(x) \neq \perp\},$$

di una funzione parziale computabile;

- ② *elencabile* ogni *insieme-immagine*

$$\{\psi\pi(0), \psi\pi(1), \psi\pi(2), \dots\} \setminus \{\perp\},$$

di un elenco

Si chiama:

- ① enumerabile ricorsivamente ogni insieme che sia *dominio*,

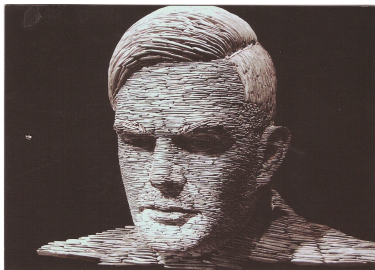
$$\{x \in \mathbb{N} \mid \psi\pi(x) \neq \perp\},$$

di una funzione parziale computabile;

- ② elencabile (per quanto alla rinfusa) ogni *insieme-immagine*

$$\{\psi\pi(0), \psi\pi(1), \psi\pi(2), \dots\} \setminus \{\perp\},$$

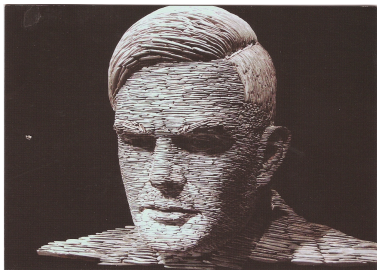
di un elenco



Alan Mathison Turing (1912-1954)

- Le nozioni di insieme
 - enumerabile ricorsivamente (r.e.)
 - elencabile

-

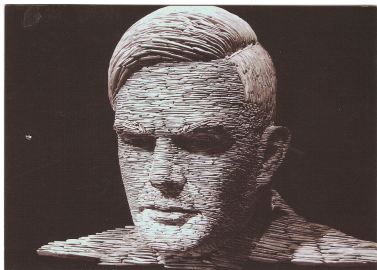


Alan Mathison Turing (1912-1954)

- Le nozioni di insieme
 - enumerabile ricorsivamente (r.e.)
 - elencabile

si equivalgono !





Alan Mathison Turing (1912-1954)

- Le nozioni di insieme
 - enumerabile ricorsivamente (r.e.)
 - elencabilesi equivalgono !
- Esistono insiemi D r.e. per i quali $\mathbb{N} \setminus D$ non è r.e.

- Quando D è r.e., allora possiamo



- Quando D è r.e., allora possiamo

accertare, di ogni suo elemento x , che davvero gli appartiene



- Quando D è r.e., allora possiamo

accertare, di ogni suo elemento x , che davvero gli appartiene

- Se D ed $\mathbb{N} \setminus D$ sono entrambi r.e. allora, interfolgiandone gli elenchi, possiamo

- Quando D è r.e., allora possiamo

accertare, di ogni suo elemento x , che davvero gli appartiene

- Se D ed $\mathbb{N} \setminus D$ sono entrambi r.e. allora, interfogliandone gli elenchi, possiamo

stabilire, di ogni x in \mathbb{N} , se appartenga o meno a D

5. *Il contributo di Raphael.*

Raphael Robinson era interessato a ciò che avevo dimostrato nella mia dissertazione, vale a dire che ogni insieme elencabile può essere definito nel modo che segue:

$$(\exists y) (\forall k \leq y) (\exists x_1, x_2, \dots, x_n) [p(a, k, y, x_1, x_2, \dots, x_n) = 0],$$

dove p è un polinomio. La chiamò *forma normale di Davis* e si domandò quanto potesse essere piccolo il numero n . Riuscì a dimostrare che 4 era abbastanza grande, ovvero che ogni insieme elencabile può essere rappresentato come

$$(\exists y) (\forall k \leq y) (\exists u, v, w, x) [p(a, k, y, u, v, w, x) = 0].$$

Di nuovo, mi chiesero di fare da *referee*, così studiai la dimostrazione con molta cura. Era complicata e difficile, un vero tour de force che rivelava il talento matematico di Raphael.¹⁰

¹⁰ Molto tempo dopo continuò a interessarsi a questa forma normale e ridusse il numero dei quantificatori esistenziali da quattro a tre. Matijasevič mostrò in seguito che anche due quantificatori esistenziali sono sufficienti.



Esercizio. Individuare una schiera $K_n(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ di polinomi a coefficienti in \mathbb{Z} che per tutti gli $n \in \mathbb{N}$ soddisfino le condizioni:

- ① $0 \leq \mathbf{a}_i \leq K_n(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ per ogni $\langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle \in \mathbb{N}^n$ ed $i = 1, \dots, n$;
- ② iniettività della funzione $\vec{\mathbf{a}} \mapsto K_n(\vec{\mathbf{a}})$ per $\vec{\mathbf{a}} \in \mathbb{N}^n$ −

Esercizio. Individuare una schiera $K_n(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ di polinomi a coefficienti in \mathbb{Z} che per tutti gli $n \in \mathbb{N}$ soddisfino le condizioni:

- ① $0 \leq \mathbf{a}_i \leq K_n(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$ per ogni $\langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle \in \mathbb{N}^n$ ed $i = 1, \dots, n$;
- ② iniettività della funzione $\vec{\mathbf{a}} \mapsto K_n(\vec{\mathbf{a}})$ per $\vec{\mathbf{a}} \in \mathbb{N}^n$ ←

A che scopo? Potremmo caratterizzare gli r.e. n -dimensionali come quegli $\mathcal{R} \subseteq \mathbb{N}^n$ per i quali

$$\{K_n(\vec{\mathbf{a}}) : \vec{\mathbf{a}} \in \mathcal{R}\}$$

è un insieme r.e.

“It is possible to invent a single machine which can be used to compute any computable sequence. If this machine I is supplied with a tape on the beginning of which is written the $S.D$ of some computing machine M , then I will compute the same sequence as M . In this section I explain in outline the behavior of the machine. The next section is devoted to giving the complete table for I .” **Alan Mathison Turing, 1936**

TEOREMA (TURING, 1936)

Per ogni n si può esibire un programma \mathcal{U}_n tale che, indicate con

$$\psi_{\pi}^{(n)}(x_1, \dots, x_n) \quad \text{e con}$$

$$\psi_{\mathcal{U}_n}^{(n+1)}(x_1, \dots, x_n, x_{n+1})$$

- la funzione n -aria computata da un programma π
- la funzione $n + 1$ -aria computata da \mathcal{U}_n

e con $\#\pi$ il numero di Gödel che compete a π , risulti

$$\psi_{\pi}^{(n)}(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n) = \psi_{\mathcal{U}_n}^{(n+1)}(\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n, \#\pi)$$

per ogni $\langle \mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n \rangle \in \mathbb{N}^n$ ed ogni π



Martin Davis.

Il decimo problema di Hilbert: equazioni e computabilità.
In Claudio Bartocci and Piergiorgio Odifreddi, editors, *La matematica – Pensare il mondo*, Volume IV, Grandi Opere. Einaudi, 2010.



Martin D. Davis, Ron Sigal, and Elaine J. Weyuker.

Computability, complexity, and languages - Fundamentals of theoretical computer science.

Computer Science ad scientific computing. Academic Press, 1994.



A. M. Turing.

On Computable Numbers, with an application to the Entscheidungsproblem.

Proc. London Math. Soc., 2(42):230–265, 1936.

Correzione, *ibid.*, (43):44-546, 1937.