

- 1) Preferenze, funzione di utilità, massimizzazione utilità
 - a. Cap. 7
- 2) Incertezza
 - a. Cap.11
 - b. Prospect Theory: An Analysis of Decision under Risk, Daniel Kahneman and Amos Tversky, *Econometrica*, Vol. 47, No. 2 (Mar., 1979), pp. 263-292
 - c. Developments in Non-Expected Utility Theory: The Hunt for a Descriptive Theory of Choice under Risk, CHRIS STARMER, *Journal of Economic Literature* Vol. XXXVIII (June 2000) pp. 332–382
- 3) Discounted utility
 - a. Cap. 19
 - b. Time Discounting and Time Preference: A Critical Review, SHANE FREDERICK, GEORGE LOEWENSTEIN, and TED O'DONOGHUE, *Journal of Economic Literature* Vol. XL (June 2002), pp. 351–401
 - c. Doing It Now or Later, TED O'DONOGHUE AND MATTHEW RABIN, *THE AMERICAN ECONOMIC REVIEW* MARCH 1999
- 4) Teoria dei giochi:
 - a. Giochi simultanei a informazione completa
 - b. Giochi dinamici a informazione completa, informazione perfetta e imperfetta
 - c. Giochi bayesiani
 - d. Gibbons, *Teoria dei giochi*, Mulino
 - e. Ten Little Treasures of Game Theory and Ten Intuitive Contradictions, Jacob K. Goeree and Charles A. Holt, *THE AMERICAN ECONOMIC REVIEW* DECEMBER 2001
- 5) Mercato dei titoli
 - a. Cap. 20
- 6) Benessere
 - a. Cap. 22
- 7) Beni Pubblici
 - a. Cap. 23
- 8) Esternalità
 - a. Cap. 24
- 9) Informazione
 - a. Cap. 25

Prerequisiti:

Conoscenza algebra lineare, matrici, operazioni con le matrici, regola di Cramer, fondamenti di calcolo differenziale. Calcolo delle probabilità, teorema di Bayes, variabili casuali, distribuzione di variabili casuali. Ottimizzazione.

Cap. 26 e 27.