

Programmazione **cod. 016IN** (aspetti organizzativi)



E. OMODEO

UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI TRIESTE

Università degli Studi di Trieste, a.a. 2015/16

22.09.2015



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI TRIESTE

Destinatari dell'insegnamento; docente; orario

Obiettivi di massima; indicazioni per lo studio

Modalità d'esame



Destinatari dell'insegnamento

L'insegnamento è prioritariamente rivolto al 1° anno della
laurea triennale in Ingegneria elettronica e informatica

Per aiutarvi a censirvi, ciascuno di voi:

▶ Si iscriva al sito MOODLE "*Programmazione 2015/2016*"

▶ Indichi sul foglio il proprio

Cognome:

Nome:

Anno di frequenza: (1°, 2°, o altro)

Curriculum: (Biomedico, Elettronico,
Gestionale, Informatico,
delle Telecomunicazioni)



Docente / Orario

Docente:

Nome: prof. Eugenio Omodeo

Email: omodeoEu@libero.it

Uff.: DMI, via Alfonso Valerio 12/1, 3° piano

Tel.: 040 558 2615

Ricevim.: Mercoledì, ore 14–16 (meglio se previo accordo email)

Orario / Luogo delle lezioni :

- ▶ Lunedì h 16:00–17:30 Martedì h 8:30–9:45, 10–11
- ▶ **Mercoledì h 8:30–9:45, 10–11 (uso saltuario)**
- ▶ Giovedì h 14–18
- ▶ A. M. edificio H3 **Aula 2—Meccanica Appl. Edif.C5–1° p.**
Aula E—Edif.C1–piano terra



Laboratorio di Programmazione (Lezione del giovedì)

- ▶ Docente del modulo di **laboratorio**: dott. **Cristian Del Fabbro**
- ▶ Circa una precedente edizione, tenuta dal dott. Alberto Casagrande, vedi **QUI**



Finalità dell'insegnamento di PROGRAMMAZIONE

Il corso introduce principi progettuali e tecniche basilari di programmazione degli elaboratori.

I paradigmi prescelti sono:

- ▶ programmazione *strutturata*
- ▶ programmazione *orientata agli oggetti*.

L'obiettivo centrale, che è quello di insegnare a *risolvere problemi programmando un calcolatore*, comporta lo studio di tecniche per: (1) *analizzare* un problema, (2) *progettare* un algoritmo che risolva il problema, (3) *implementare* l'algoritmo in JAVA.

Cruciale, per prepararsi in materia, molto
esercizio pratico al calcolatore.



Requisiti iniziali

Questo corso *non presuppone* esperienze di programmazione da parte dello studente.

Quando notate che derogo da questo principio, non esitate a chiedere delucidazioni.



Raccomandazioni

1. la vostra abilità di programmatori diverrà ingrediente-chiave del vostro profilo professionale:
 - non sottovalutatela
 - non rinviatene la preparazione
 - non vi arrendete alle difficoltà iniziali
2. utilizzate il computer
 - ▶ ... in *full immersion*
 - ▶ ... ma senza diventarne schiavi
3. non abbiate timore di far domande:
 - servono, oltre che a voi, anche agli altri
4. ove vi trovaste sul punto di abbandonare le lezioni,
 - fatemi la cortesia di spiegare il perché



Contenuti del corso

- ▶ Sistemi di elaborazione (cenni)
- ▶ Algoritmi (cenni) e programmazione
- ▶ Introduzione al linguaggio *Java*
e a un suo ambiente di sviluppo
- ▶ Strutture di controllo decisionali e iterative
- ▶ Metodi e loro invocazione (passaggio di parametri)
- ▶ Fondamenti della programmazione *orientata agli oggetti*
(classi, metodi statici e dinamici, ereditarietà e polimorfismo, incapsulamento)
- ▶ Programmazione a oggetti in Java
- ▶ Tipi di dato fondamentali (*array, pile, code*); utilizzo dei *file*
- ▶ Strutture di controllo avanzate (*ricorsione, eccezioni*)



Libro di testo consigliato



Libro di testo consigliato



Libro di testo consigliato



Sito Moodle dell'insegnamento

Per accedere al materiale di *Programmazione 2015/2016* in corso di aggiornamento nell'LMS **MOODLE** dell'Università, vi occorrono:

- ▶ un comune *browser*
- ▶ le credenziali di accesso ai servizi informatici dell'Ateneo (quelle che vi hanno fornito quando vi siete iscritti)
- ▶ la prima volta che accedete a detto materiale, la chiave d'iscrizione, che è

.....

Provvisoriamente il materiale dell'insegnamento si trova alla URL

<http://www2.units.it/eomodeo/index-it.html>



Come si svolge l'esame di *Programmazione*

Va dapprima superata la

- ▶ 0. prova di LABORATORIO

Seguono:

1. una prova *scritta* (vedi **esempio**)
2. discussione della prova scritta etc.

Altra regola. Occorre

- ▶ superare prova di Laboratorio e prova scritta nella stessa *sessione*



Date d'appello dell'a.a. 2015/16

Vedi:

<http://www.dicar.units.it/dia/didattica/esami/ingegneria/>

Raccomandazioni:

- ▶ Tornate via via a controllare il Web per aggiornamenti sulla situazione!
- ▶ Documentatevi anche, circa le prove di *Laboratorio di Programmazione*, su

<https://users.dimi.uniud.it/~cristian.delfabbro/teaching.php>

