

# Esempio di input da tastiera, in Java

E. OMODEO

Università degli Studi di Trieste

## Listato 1.1 Un semplice programma Java # 1/2

```
import java.util.Scanner; ← Carica la classe Scanner dal
                           package (libreria) java.util

public class PrimoProgramma { ← Nome della classe, a scelta

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Ciao!"); ← Invia l'output allo schermo
        System.out.println("Eseguo la somma di due numeri.");
        System.out.println("Digita entrambi i numeri sulla stessa riga:");

        int n1, n2; ← Indica che n1 e n2 sono variabili
                   che contengono interi

        Scanner tastiera = new Scanner(System.in); ← Predisporre il programma affinché
                                                       possa leggere l'input dalla tastiera

        n1 = tastiera.nextInt(); ← Legge un numero intero dalla tastiera
        n2 = tastiera.nextInt();

        System.out.println("Ecco la somma dei due numeri:");
        System.out.println(n1 + n2);

    }
}
```

## Listato 1.1 Un semplice programma Java # 2/2

### Esempio di output

Ciao!

Eseguo la somma di due numeri.

Digita entrambi i numeri sulla stessa riga:

12 30

Ecco la somma dei due numeri:

42



Modificate il programma<sup>1</sup> visto sopra, in modo che calcoli e presenti a video il volume di una sfera, dopo averne acquisito il raggio dalla tastiera.

---

<sup>1</sup>Tale programma proviene da p. 11 del testo di Savitch adottato in questo corso.