

Introduzione alla Programmazione in Bash

E.Mumolo, DIA
mumolo@units.it

Bash script

- Formato di uno script in bash:

```
#!/bin/bash
# primo esempio di script
echo $RANDOM
```

Per eseguire lo script come `./script`

commento

Istruzione di scrittura

Per recuperare il contenuto di una variabile

Variabile d'ambiente
- Lo script deve essere leggibile ed eseguibile per poter essere eseguito
- Oppure si può chiamare la shell direttamente (basta il permesso di lettura):
`$bash script`
- Metacaratteri (`# * ? > < ! % % | & ; ,` Apostrofi, Spazio): caratteri con significato particolare
- Gli APOSTROFI hanno un significato particolare:
 - double quote (doppio apice): `"`
 - single quote (apice singolo) : `'`
 - back quote (apice inverso): ``` (si ottiene con AltGr `)

Quoting

- Quoting = disabilitazione dell'interpretazione dei metacaratteri
- Uso di caratteri per disabilitare l'interpretazione di metacaratteri:
 - Backslash: quota il carattere che segue (esempio \#)
 - Single quote: tutti i caratteri circondati da ' perdono il loro significato tranne il carattere '
 - Double quote: tutti i caratteri circondati da " perdono il loro significato tranne \$ ` \ "
- Variabili d'ambiente
 - \$set --- mostra tutte le variabili definite fino a questo momento
 - \$env --- mostra solo le variabili d'ambiente definite dal sistema

Variabili

- Nomi: combinazione illimitata di lettere, numeri e underscore, MA: NON possono cominciare con numeri e sono CASE sensitive
- Lettura delle variabili dal terminale: istruzione read:
 `$read nome`
 `$read uno due tre`
- Il valore di una variabile si recupera con la scrittura `$nome`.
ESEMPIO:
 `$echo "x" # scrive x`
 `$echo "$y"`
 `$echo "$x" # scrive il valore`
 `$echo "y=$x"`
 `$echo "$y"`
- Assegnazione: `a=100` (senza spazi), `a=$b`

Tipi di dati

- USO IMPROPRIO DEL SEGNO \$:
Y=50 → ok
x=y → assegna il nome y ad x
x=\$y → assegna 50 ad x
\$x=\$y → errore

- TIPI DI DATI (definiti con gli statement typeset o declare):

- Costanti: typeset (o declare) -r nome_della_costante=valore
\$ declare -r a=1

- Stringhe (default) oppure typeset

```
$typeset lettera, stringa_numerica, messaggio  
$declare lettera, stringa_numerica, messaggio  
$lettera="a"  
$stringa_numerica="12345"  
$messaggio="chiamami al 3861"  
$echo "ecco qualche stringa"  
$echo "$lettera, $stringa_numerica,$messaggio"
```

- Interi: typeset -i variabile oppure declare -i variabile

```
$typeset -i a  
$a=100  
$echo "a = $a"
```

Array

- Dichiarazione di array: `typeset (o declare) -a nome_array`
#array di stringhe
`$declare -a arr`
`$arr[0]="primo"`
`$arr[1]="secondo"`
`$arr[10]="decimo"`
#Array di interi:
`typeset -i b`
`b[1]=1`
`b[2]=2`
- lettura di un elemento dell'array: `read b[10]`
- lettura dell'array fino al CR: `read b`
- Stampa di un array: `#Valori individuali`
`echo "elemento 0 = ${vettore[0]}"`
`indice=2`
`echo "elemento $indice = ${vettore[$indice]}"`
`echo ${a[1]}`

Operazioni matematiche

- Solo numeri interi con segno
- Se si usano valori floating non segnala errore ma fa i calcoli con numeri interi
- Operazioni ammesse: + - * / % << >> & ^(or esc.) |
- Operazioni matematiche anche su variabili stringa (conversione implicita)
- Se si racchiude l'operazione tra ((.)) il risultato viene convertito in numero altrimenti resta stringa
- Numeri in base 2, 8, 16

```
$typeset -i x=123
```

```
$typeset -i2 y
```

```
$typeset -i8 z
```

```
$typeset -i16 h
```

```
$h=z=y=x # conversione automatica
```

Struttura di controllo if

- **STATEMENT if-elif-then-else-fi .**

```
read n1 n2
if (( n1<n2 ))
then  echo "$n1 minore di $n2"
else  echo "$n2 minore di $n1"
fi
```

=====

```
read n1 n2
if (( n1<n2 ))
then  echo "$n1 minore di $n2"
elif (( n1==n2 ))
then  echo "$n1 uguale a $n2"
else  echo "$n1 maggiore di $n2"
fi
```

Oppure ((\$n1<\$n2))

Oppure:

```
then
    echo "$n1 minore di $n2"
else
    echo "$n2 minore di $n1"
fi
```

Condizioni e confronti

- TRA NUMERI → (())
- TRA STRINGHE → [[]]
- DUE PUNTI (:) → CONDIZIONE TRUE
- TEST SU NUMERI: == != < > <= >=
- TEST SU STRINGHE: = != > < -z (stringa nulla)
- Esempi:

```
#!/bin/bash
S1='string'
S2='String'
if [[ $S1!= $S2 ]]
then
    echo "$S1 non uguale a $S2"
fi
```

```
#!/bin/bash
echo "scrivi una stringa"
read nome
if [[ $nome = c* ]]
then
    echo "$nome comincia con c"
else
    echo "non comincia con c"
fi
```

Operatori logici

- Operatori logici AND, OR: || &&

```
#!/bin/bash
declare -i x
declare -i y
declare -i z
read x
read y
read z
if ((x<y)) && ((x<z))
then
    echo "$x e' minore di $y e $z"
fi
```

Operatori logici

■ Possibili opzioni :

-a nome → esiste?
-f nome → e' un file regolare?
-d nome → e' un direttorio?
-c nome → e' un file di caratteri?
-b nome → e' un file a blocchi?
-p nome → e' una pipe?
-S nome → e' un socket?
-L nome → e' un link ad un altro oggetto?
-s nome → e' non vuoto?

```
[[ -a $nome ]] && [[ -f $nome ]] && [[ -s $nome ]]
```

-r nome → posso leggere?
-w nome → posso modificarlo?
-x nome → posso eseguirlo?
-O nome → ne sono proprietario?
-G nome → e' il mio gruppo?

```
[[ -r $nome ]] && [[ -w $nome ]] && [[ -x $nome ]]
```

Strutture di controllo

■ STATEMENT case-esac

```
echo "scrivi nome"
read nome
case $nome in
    nome1) echo "primo caso"
           echo ;;
    nome2) echo "secondo caso"
           echo ;;
    [a-z][a-z]) echo "coppia"
                echo ;;
    *)        echo "caso inatteso"
              ;;
esac
```

```
for file in *
do # per ogni elemento della dir corrente
    case $file in # visualizza un messaggio
        *.txt) echo "$file: file di testo" ;;
        *.gif) echo "$file: file grafico" ;;
        *.pdf) echo "$file: file PDF" ;;
        *.c)  echo "$file: file sorgente" ;;
        *)   echo "$file: file generico" ;;
    esac
done
```

Strutture di controllo

■ STATEMENT WHILE

```
declare -i n=0
while ((n<4))
do
  ((n=n+1))
done
```

■ STATEMENT UNTIL

```
declare -i n=0
until((n>4))
do
  ((n=n+1))
done
```

■ STATEMENT for

```
for n in 1 2 3 4
do
  echo "valore di n = $n"
done
```

```
for nome in mario giuseppe vittorio
do
  echo "$nome"
done
```

```
typeset -i ris=5
for n in 10 100 1000
do
  ((ris=$ris*n))
done
echo "ris=$ris"
```

oppure

```
typeset -i ris=5
for n in 10 100 1000
do ((ris=$ris*n))
done
echo "ris=$ris"
```

Qualche esempio

```
for parola in $linea #parsing di una stringa
do
    echo "$parola"
done
```

```
for nome in *      # lista dei file nella directory corrente
do
    # con permesso di lettura
    if [[ -f $nome ]] && [[ -r $nome ]] && [[ -w $nome ]]
    then
        echo " il file regolare $nome puo' essere letto e scritto"
    fi
done
```

- Comandi composti: separati da punto e virgola

```
$for n in *; do if [ -d $n ]; then echo $n; fi; done
$ls -l|while read l;do echo $l;done
```

Attenzione: il ';' va dove ci sarebbe return nella notazione compatta della slide 8 !

Parametri di linea ad uno script

- Possono essere:
 - Argomenti semplici (numeri stringhe pathname), opzioni (per esempio $-x$ o $+x$), redirezioni ($>$ o $<$)
- Parametri posizionali:
 - \$\$ → PID
 - \$# → NUMERO DEI PARAMETRI
 - \$* → STRINGA FORMATA DA TUTTI I PARAMETRI
 - \$@ → ESPANDE GLI ARGOMENTI
 - \$0 → NOME DELLO SCRIPT, DELLA FUNZIONE
 - \$1...\$9,\$10... → PARAMETRI

```
#!/bin/bash
if (($# > 4))
then
    echo "troppi parametri"
elif (($# == 4))
then
    echo "ok"
    for i in $@
    do
        echo "$i"
    done
else
    echo "$USAGE"
fi
```

Parametri di linea ad uno script

- Funzioni in BASH
- Variabili globali: dichiarate implicitamente o dichiarate fuori da una funzione
- Variabili locali: definite all'interno di una funzione con `typedef` o `declare`
- Le variabili riservate sono globali
- E' ammessa la ricorsione
- I parametri passati ad una funzione sono recuperati con il meccanismo degli script
- Uno script può chiamare un altro script con lo stesso meccanismo del passaggio di parametri
- Ritorno parametri:
 - Con `Return`: ritorno un valore di 8 bit nella variabile `$?` **ATTENZIONE:** salvare subito `$?` perchè è usata da tutti i comandi
 - tramite variabili globali
 - tramite file
 - con la scrittura `a=$(nome_funzione param)`

Parametri di linea

ESEMPI

```
function sqr
{
    ((s=$1*$1))
    echo "quadrato di $1 = $s"
}
n=5
sqr $n
```

```
function sqr
{
    ((s=$1*$1))
    return $s
}
n=5
sqr $n
p=$?      # da salvare perche' echo modifica la $?
echo "quadrato di $n = $p"
```

Input/Output

- Istruzioni di base:
 - Read
 - Echo
 - Exec → apre e chiude streams
 - operatori per la redirectione
- read var
 - il terminatore dell'ingresso è dato dalla variabile IFS
 - di default, IFS=spazio|tab|return
 - Esempio di ridefinizione di IFS: IFS= “.|”

```
declare -i var          # Lettura all'interno di un ciclo:
declare -i tot=0
while read var          # continua a leggere fino a quando scrivo ^d
do
    ((tot=$tot+$var))
done
echo "totale = $tot"
```

Input/Output

- Redirezione dell'input:

- Totale: `./script < file`

- Parziale:

```
while read var
do
    ((tot=tot+var))
done < $nomefile
echo $tot
```

- REDIREZIONI:

```
#parsing di un file
read inp
read out
while read stringa
do
    for word in $stringa
    do
        echo "$word"
    done
done < $inp > $out
```

Exec

- Istruzione Exec: apre un file per lettura e scrittura
- Apertura di un file per lettura:
`exec 8< file # 8 e' il descrittore del file`
- Apertura di un file per scrittura: `exec 8> file # idem`
- Chiusura di un file : `exec 8<&-`
- Lettura/scrittura del file: `read -u8 var / echo -u8 $var`
- Cattura dell'output (testuale) di un comando: `var=$(comando-Unix)`

ESEMPIO:

```
var=$(ls -l)
var=$(sort filename)
```

- Lettura di un file in una variabile stringa:

```
var=$(< filename)
```

Segnali

- Segnali inviata dalla tastiera:

```
control-c → INT (segnale nr.2)
control-\ → QUIT (segnale nr. 3)
control-s → STOP (segnale nr. 17)
control-q → CONT (segnale nr. 19)
```

- Segnali inviati da un processo: comando kill

```
$kill [-nomesesegnale| -numerosegnale] PID
```

- Per catturare un segnale (tranne il segnale 9): istruzione TRAP

- Sintassi: `trap 'uno o piu' comandi Unix separati da ;' segnale`

- ERRORE DI SCRIPT: `trap 'echo "c'e' stato un errore"' ERR`

- FILE TEMPORANEI: `trap 'rm /tmp/* > /dev/null ; exit' EXIT`

NB: EXIT è il segnale 0, che un processo invia al kernel quando termina

- Per evitare che un processo sia terminato da tastiera: `trap '' INT QUIT`

Segnali

- Esempi di cattura segnale

```
#!/bin/bash
# questo script cattura i segnali
trap 'echo "ho ricevuto quit"'  QUIT
trap 'echo "ho ricevuto int"'  INT
```

```
count=1
while (:) #while true
do
    (( count=$count+1 ))
done
```

Varie

- Lunghezza stringhe: `${#stringa}`
- Pattern matching in bash:
 - `*` corrisponde a tutte le stringhe
 - `?` corrisponde ad un singolo carattere qualsiasi
 - `\X` disinibisce il significato particolare del carattere X.
 - Esempio: `\\` rappresenta `\`
 - `[...]` corrisponde a uno dei caratteri racchiusi
 - `[X-Z]` corrisponde a tutti i caratteri dsa X a Z
 - `[^...]` (oppure `[!...]`) corrisponde a tutti i caratteri che non ci sono

Ereditare variabili

- Le variabili d'ambiente sono ereditate dai processi creati
- Le variabili utente NON sono ereditate dai processi creati
- `$export nome_variabile` fa sì che i processi creati ereditino la variabile
- I processi creati NON modificano l'ambiente del padre
- Per far sì che uno script modifichi l'ambiente del padre --> dot script
- Esempio:

```
$. ./script
```

Dove Script può essere:

```
#!/bin/bash
```

```
cd $1
```

Altri esercizi con riga di comando

- Contare i file creati, ad esempio, il 30 settembre

```
ls -l|while read l;do echo $l|cut -f6-7 -d" ";done|grep "set 30"|wc -l
```

- Contare i processi che appartengono ad un dato proprietario
- Contare i file che appartengono ad un dato proprietario
- Contare i processi creati da init

```
ps -ef|while read l; do case $(echo $l|cut -f3-3 -d" ") in l)echo 1;esac;done|wc -l
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#scrive il nome dei file leggibili e scrivibili se il nome contiene la stringa data
USAGE='Use $0 <string>'
if [ "$#" != "1" ]
then
    echo $USAGE
else
    for file in *
    do
        if [[ $file = *$1* ]] && [[ -r $file ]] && [[ -w $file ]]
        then
            echo $file
        fi
    done

```

Fi

=====

```
#!/bin/bash
# verifica se la subdir esiste; se esiste, cambia directory corrente,
# se non esiste, crea la directory e cambia directory.
#
if [ "$#" -eq "0" ]
then
    echo "USAGE: $0 nomedir"
    exit
fi

if [[ -a $1 ]]
then cd $1
else mkdir $1;cd $1
fi
echo "script $0. Sono nella directory $PWD"
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
# questo script aggiunge una intestazione data ai file specificati
#script "lista file" "intestazione"
for i in $1 #per tutti i file specificati
do
    echo -e -n "#\n#$2\n#\n" > temp
    cat temp $i > temp1
    mv temp1 $i
done
```

=====

```
#!/bin/bash
#scrive la stringa passata come argomento carattere per carattere
declare -i i
declare -i n
l=$1
i=1
while (( i < ${#l} ))
do
    n=$i
    echo $(echo $l | cut -c $n-$n)
    i=$((i+1))
done
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#script stringa1 stringa2 stringa3
# se stringa2 e' contenuta in stringa1 sostituisce stringa2 con stringa3
#
a=$1
b=$2
c=$3
l1=${#a}
l2=${#b}
l3=${#c}
i=1
if [[ $a = *$b* ]]
then
    while(( $i<$l1 ))
    do
        (( i1=$i+$l2-1 ))
        c1=$(echo $a|cut -c$i-$i1)
        if [[ $c1 = $b ]]
        then
            ((start=$i))
        fi
        ((i=$i+1))
    done
    (( end=$start+$l2 ))
    (( start=$start-1))
    testa=$(echo $a|cut -c1-$start)
    coda=$(echo $a|cut -c$end-$l1)
    echo "$testa$c$coda"
fi
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#script stringa1 stringa2 stringa3
# se stringa2 e' contenuta in stringa1 sostituisce stringa2 con stringa3
#
#
#           Elaborazione di stringhe in bash
#rimpiazza pattern con replacement in string:
#  ${string/pattern/replacement}
#
a=$1
b=$2
c=$3
echo ${a/$b/$c}
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
# questo script sostituisce le parole che contengono una stringa p1 con la stringa p2
# nel file indicato nella lista data come terzo argomento
# ./subs.sh p1 p2 lista_file
for i in $3 #per tutti i file indicati
do
    echo "file $i"
    while read n # $n contiene una stringa
    do
        for k in $n # $k contiene parole
        do
            if [[ $k = *$1* ]]
            then
                echo -n "$2 "
            else
                echo -n "$k "
            fi
        done
        echo
    done < $i > temp
    mv temp $i
done
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#scrive le righe del file dal carattere c1 al carattere c2
#
USAGE="Use: $0 <char1> <char2> <file>."
declare flag="OFF"
declare -i c
declare -i length
if (( $# != 3 ))
then      echo $USAGE
elif [[ $1 != ? ]] || [[ $2 != ? ]]
then      echo $USAGE
elif [[ ! -f $3 ]] && [[ ! -r $3 ]]
then      echo "Il file non esiste o non è leggibile"
else
  while read line
  do
    for word in $line
    do
      ((c=1))
      ((length=$(echo $word | wc -c))-1) #uguale a length=${#word}
      while (( $c < length ))
      do
        character=$(echo $word | cut -c $c)
        if [[ $character = $2 ]]
        then      flag="OFF"
        fi
        if [[ $flag = "ON" ]]
        then      echo -n $character
        fi
        if [[ $character = $1 ]]
        then      flag="ON"
        fi
        ((c=$c+1))
      done
    done
  done < $3
fi
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
USAGE="mysls.ksh, stampa la lista dei file ordinati nel formato size-nome-filemode-data"

echo -e "\n File ordinati per data \n"
echo -e "SIZE-NOME-FILE mode-DATA \n"

ls -latr|while read l;do echo $l|cut -f5-5 -d" ";done >size.tmp
ls -latr|while read l;do echo $l|cut -f9-9 -d" ";done >nome.tmp
ls -latr|while read l;do echo $l|cut -f1-1 -d" ";done >mode.tmp
ls -latr|while read l;do echo $l|cut -f6-7 -d" ";done >data.tmp

paste size.tmp nome.tmp mode.tmp data.tmp
rm *.tmp # rimozione file temporanei

echo -e "\n\n return.. \n\n"
read nn

echo -e "\n File ordinati per dimensione \n"
echo -e "SIZE-NOME-FILE mode-DATA \n"

ls -laSr|while read l;do echo $l|cut -f5-5 -d" ";done >size.tmp
ls -laSr|while read l;do echo $l|cut -f9-9 -d" ";done >nome.tmp
ls -laSr|while read l;do echo $l|cut -f1-1 -d" ";done >mode.tmp
ls -laSr|while read l;do echo $l|cut -f6-7 -d" ";done >data.tmp

paste size.tmp nome.tmp mode.tmp data.tmp
rm *.tmp
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#legge tutti i file con estensione .log selezionando solo le righe di commento
#che contengono la parola Giorgio e le scrivono accodandole sul file commenti.log
#Si supponga che le linee di commento inizino con #
#La sua attivazione può essere
#./script >> commenti.ksh
#
for n in *.log
do
    echo "file $n"
    while read linea
    do
        if [[ $linea = "#"* ]]
        then
            for nn in $linea
            do
                if [[ $nn = "Giorgio" ]]
                then
                    echo "$linea"
                fi
            done
        fi
    done < $n
done
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#scrive il file dato come argomento per righe alternativamente minuscole e maiuscole
#
USAGE="Use: $0 <file>."
declare -i nlet=0
if (( $# != 1 ))
then
    echo $USAGE
else
    if [[ ! -f $1 ]]
    then
        echo "il File non esiste!"
    else
        while read line
        do
            for word in $line
            do
                if (( $nlet%2 == 0 ))
                then
                    echo -n $word " "
                else
                    echo -n $word " " | tr '[a-z]' '[A-Z]'
                fi
                ((nlet=$nlet+1))
            done
            echo -e -n "\n"
        done < $1
    fi
fi
```

Esempi di Script

```
#!/bin/bash
#Questo script legge un file di testo (in cui nome viene dato in linea) e accoda in un
#secondo file (anch'esso dato in linea) solo le righe che contengono parole che
#cominciano (opzione -d) o finiscono (opzione -c) con un numero.
#
#script [-d][-c] <nome1> <nome2> Il nr. corretto di parametri e' 3
#
USAGE="script [-d][-c] <file1> <file2>"
if (( $# != 3 ))
then
    echo "errore nei parametri!"
    echo "$USAGE"
else
    case $1 in
    -d)    while read linea
            do
                for n in $linea
                do
                    if [[ $n = ["0"-9]* ]]
                    then
                        echo "$linea"
                    fi
                done
            done < $2 >> $3 ;;
    -c)    while read linea
            do
                for n in $linea
                do
                    if [[ $n = *["0"-9] ]]
                    then
                        echo "$linea"
                    fi
                done
            done < $2 >> $3;;
    *)    echo "switch errato!";;
    esac
fi
```