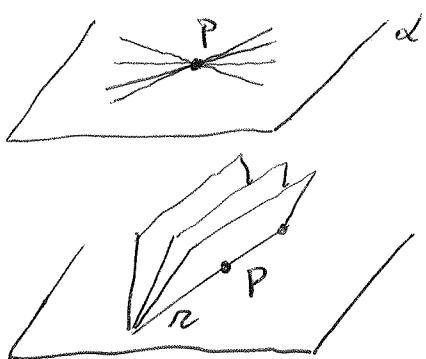


ESERCIZIO"CONTENUTA NEL"

Dare equazioni cartesiane per la generica retta sul piano α di equazione $x+y-2=0$, passante per il punto $P(a, 1, 1)$.

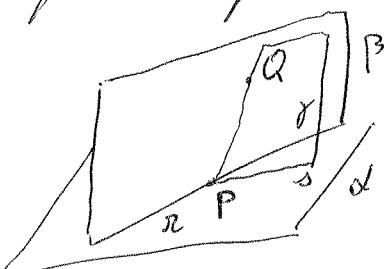
Le coordinate di P soddisfano l'equazione di α , dunque $P \in \alpha$



L'equazione (cartesiana) di α è una delle due equazioni richieste.
Ciascuna delle due equazioni cart. d. una retta r rappresenta un piano appartenente al fascio di piani passanti per r .

Sarebbe ottimale avere un modo per scegliere in tale fascio un unico piano, che sia sicuramente diverso da α .

Se Q è un punto $\notin \alpha$, basta impostare che il piano β passi per Q . Dunque β deve passare per la retta r e passare per Q . Se r cambia, cambierà anche β : risp.



Ma poss tenere fisso che tale piano passi per Q

$\alpha \cap \gamma = s$ con s retta per P . SPLEG.

Dunque i piani che ci vanno bene passano sia per P che per Q ; cioè contengono la retta PQ !

Cioè sono piani appartenenti al fascio di sostegno della retta PQ SPLEG.

Niceversa, sia δ un piano contenente la retta PQ .

Ehi è $\alpha \cap \delta$? $P \in \alpha \cap \delta \Rightarrow \alpha \cap \delta \neq \emptyset$ } $\Rightarrow \alpha, \delta$ non sono paralleli
 $Q \in \delta$ ma $Q \notin \alpha \Rightarrow \alpha \neq \delta$

$$\text{eq. d } \alpha \quad \left\{ \begin{array}{l} ax+by+cz=d \\ a'x+b'y+c'z=d' \end{array} \right. \quad \begin{matrix} (a,b,c) \neq (0,0,0) \\ (a',b',c') \neq 0_{\mathbb{R}^3} \end{matrix}$$

α, δ non paralleli $\Rightarrow \text{rg} \begin{vmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{vmatrix} = 2$ SPIEGL.

Sia $W \subset \mathbb{R}^3$ il sottospazio vettoriale formato da tutte le soluzioni di (SL omogenea, associata a)

SPIEGL.

$$\left\{ \begin{array}{l} ax+by+cz=0 \\ a'x+b'y+c'z=0 \end{array} \right. \quad \begin{matrix} \dim(W) = *(\text{indeterminate}) - \text{rg}(A) = \\ = 3-2=1 \end{matrix}$$

Quindi $\alpha \cap \delta$ è una retta, contenuta in δ e passante per P.

Cerco un punto Q $\notin \alpha$ per esempio Q(3,0,0).

Cerco equazioni cartesiane per la retta PQ:

$$\vec{QP} = P - Q = (1,1,1) - (3,0,0) = (-2,1,1) \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{x-3}{-2} = \frac{y}{1} = \frac{z}{1} \quad \frac{x-3}{-2} = y \quad x-3 = -2y \quad \left\{ \begin{array}{l} x+2y-3=0 \\ y-z=0 \end{array} \right. \quad \text{PQ} \rightarrow$$

genero un piano passante per la retta PQ : $\left\{ \begin{array}{l} \lambda(x+2y-3) + \mu(y-z) = 0 \quad (\lambda, \mu) \neq (0,0) \\ x+y-2 = 0 \end{array} \right.$

sono le equazioni che cerchiamo!

ESERCIZIO

Scrivere un'equazione cartesiana per il piano passante per il punto P(2,-1,1), e contenente la retta α di equazioni

$$\left\{ \begin{array}{l} x-2y=0 \\ x-3z=0 \end{array} \right.$$

SERCIZIO

Dare equazioni parametriche e cartesiane per la retta passante per $A(1,1,4)$, parallela al piano π di equazione $x+y-2z+1=0$, ed incidente l'asse z .

Capire (un po'...) la situazione.

A & π

Le equazioni cartesiane per l'asse z sono $\begin{cases} x=0 \\ y=0 \end{cases}$

Quindi A non è un punto dell'asse z . Inoltre l'asse z interseca π in $(0,0,\frac{1}{2})$.

Scriviamo una retta.

Il modo più semplice per individuare una retta si fa quando si conoscono due suoi punti.

Il PBL ce lo dà, in un certo senso: A , ed un punto dell'asse z , chiamiamolo $B(0,0,a)$; $a \in \mathbb{R}$ è da determinare!

L'ultima condizione che richiede il PBL è che la retta AB sia $\parallel \pi$. Questo equivale al fatto che il vettore $\vec{AB} = B - A = (0,0,a) - (1,1,4) = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ a-4 \end{pmatrix}$ appartiene alla gerarchia di π .

La gerarchia di π è l'insieme \mathcal{W} di tutte le soluzioni del SL omogeneo

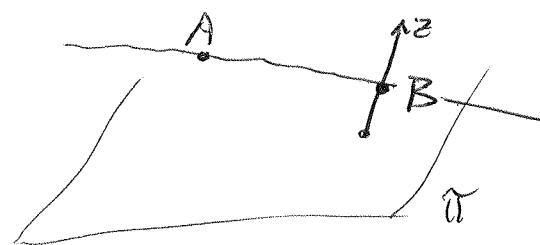
$$x+y-2z=0 \quad \leftarrow \begin{cases} \text{è uno spazio vett., sotto} \\ \text{di } \mathbb{R}^3, \dim(\mathcal{W})=2 \end{cases}$$

(associato all'equazione $x+y-2z+1=0$ di π)

Quindi

$$-1 - 1 - 2(a-4) = 0 \quad \Leftrightarrow a-4 = 0$$

$\Rightarrow a=3$ e $B(0,0,3)$ è il punto giusto



La retta per $A(1,1,1)$ e $B(0,0,3)$ ha direzione generata dal vettore $\vec{BA} = A - B = \begin{bmatrix} 1-0 \\ 1-0 \\ 1-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$. Quindi è la retta

$$\frac{x-0}{1} = \frac{y-0}{1} = \frac{z-3}{-2}$$

$$\begin{cases} x-y=0 \\ y-z=-3 \end{cases} \quad \text{eq. cartesiane}$$

Equazioni parametriche sono:

$$\begin{cases} x = 0 + t \cdot 1 = t \\ y = 0 + t \cdot 1 = t \\ z = 3 + t \cdot -1 = 3-t \end{cases}$$

ESERCIZIO. Si determini se esiste una retta $r \subset \mathbb{R}^3$ passante per il punto $P(1,1,1)$, ed incidente entrambe le rette

$$s: \begin{cases} x = t \\ y = 2+t \\ z = 1+2t \end{cases}$$

$$s': \begin{cases} x = 1 \\ y = -t \\ z = 1+t \end{cases}$$

Se esiste, si ne diano equazioni.

Cerchiamo di capire la situazione geometrica.

• PGS?

Se fosse PGS, allora

$$\begin{cases} 1 = t \\ 1 = 2+t \\ 1 = 1+t \end{cases} \quad \text{assurdo} \quad \underline{\text{SPLEGA.}}$$

Quindi Pgs

• PGs'?

$$\begin{cases} 1 = 1 \\ 1 = -t \Rightarrow t = -1 \\ 1 = 1+t \Rightarrow t = 0 \end{cases} \quad \text{assurdo} \quad \text{Dunque } \underline{\text{Pgs'}}$$

• Come sono tra di loro le rette s, s' ?

La direzione di s è generata dal vettore $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} = w$

La direzione di s' è gen. da $w' = \begin{vmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{vmatrix}$

w, w' sono lin. indip., dunque s, s' non sono parallele
 $s \cap s' = ?$

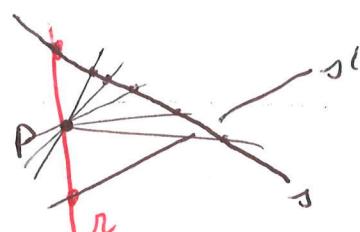
Supponiamo $s \cap s' \neq \emptyset$. SPIEGARE!

Allora esistono $t \in \mathbb{R}$ e $\tau \in \mathbb{R}$ tali che

$$\begin{cases} t=1 \rightarrow \textcircled{t=1} \\ 2t\tau = -\gamma \\ 1+t\tau = 1+\gamma \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \gamma = -\tau \Rightarrow \tau = -3 \\ \gamma = 1+\tau \Rightarrow \tau = 2 \end{cases} \text{ assurdo.}$$

Dunque $s \cap s' = \emptyset$

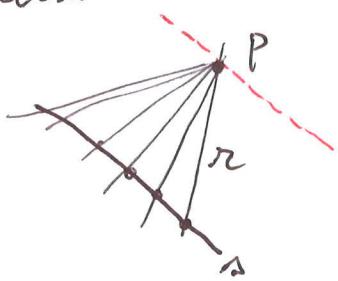
s, s' sono uguale tra d. loro



Supponiamo esiste la retta r che cerchiamo.

Si potrebbe cercare di risolvere l'esercizio come il precedente SPIEGARE!

Altra via:



Le rette passanti per P ed incidenti alla retta s ($P \notin s$) quasi riempiono un piano. "Manci" la retta per P parallela ad s.

Cerchiamo π il piano per P ed s

Dopo!

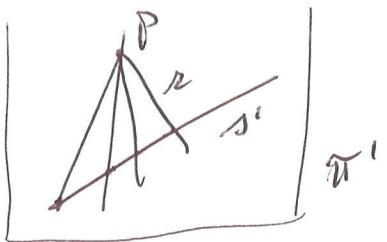
Potrebbe benissimo capitare che $\pi \cap s' = \emptyset$, cioè π ed s' sono paralleli. In tal caso la retta r non esiste. Supponiamo che non sia questo il cas.

La retta r che cerchiamo è una d. quelli che passano d. rette su π , d. centro P. Comunque: $r \subset \pi$.

22/11/16

(6)

Ma andrà



Quindi, se r esiste, allora deve (dovrebbe...) essere $r = \pi \cap \pi'$.

Se troviamo i piani π e π' siamo a posto!
Un piccolo intoppo è che s, s' sono date mediante eq. parametriche. Ma:

$$\text{S} \quad \begin{cases} x = t \\ y = 2+t \\ z = 1+2t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - y + 2 = 0 \\ 2x - z + 1 = 0 \end{cases} \quad \text{eq. cartesiane per } s$$

$\lambda(x-y+2) + \mu(2x-z+1) = 0 \quad (\lambda, \mu) \neq (0,0)$ generare piano per π

Impongo il passaggio per P :

$$\lambda(1-1+2) + \mu(2-1-1+1) = 2\lambda + 2\mu = 0 \quad \lambda = 1 \quad \mu = -1$$

$$x - y + 2 - 2x + z - 1 = 0 \quad -x - y + z + 1 = 0$$

$$\underline{\pi \quad x+y-z-1=0}$$

Analogamente:

$$\text{S}' \quad \begin{cases} x = 1 & \leftarrow \text{già eq. cartesiana} \\ y = -t & \\ z = 1+t & \end{cases} \quad t = -y \Rightarrow y + z - 1 = 0 \quad \begin{cases} x - 1 = 0 \\ y + z - 1 = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{eq.} \\ \text{cart.} \end{array} \quad \text{per } s'$$

$$\lambda(x-1) + \mu(y+z-1) = 0 \quad \text{Impongo il passaggio per } P$$

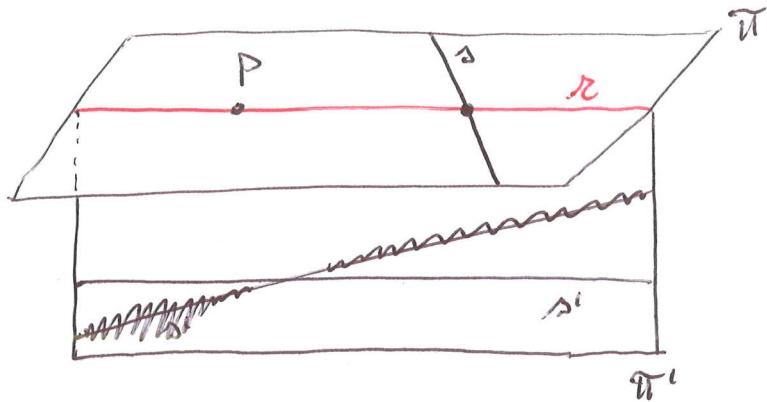
$$\lambda(1-1) + \mu(1+1-1) = 0 \Rightarrow \mu = 0$$

$$\underline{\pi' \quad x-1=0}$$

$\begin{cases} x+y-z=1 \\ x=1 \end{cases}$ sono equazioni cartesiane per una retta: r . Però è facile

Verificare che $r \cap s \neq \emptyset$ $r \cap s' \neq \emptyset$

Potrebbe accadere



$s' \parallel \pi$ quindi il nostro problema non ha soluzione.

Si noti, infatti, che π, π' esistono

$\pi \cap \pi'$ è una retta: se

$$r \cap s \neq \emptyset \quad \text{ma} \quad r \cap s' = \emptyset$$

ESERCIZIO $\mathbb{R}^3 \quad \mathbb{R}^2 \quad \mathbb{C}^2 \quad (x, y) \in \mathbb{C}^2$

Ni sono punti (x_0, y_0) sulla retta $r \subset \mathbb{C}^2$, l'equazione cartesiana

$$(3+2i)x - (1-3i)y + 4 = 0$$

le cui coordinate sono entrambe reali?

Cioè $x_0 \in \mathbb{R}, y_0 \in \mathbb{R}$.

Supponiamo che esistano d. quest. punti. Essendo punti d. r si ha che

$$(3+2i)x_0 - (1-3i)y_0 + 4 = 0 \quad \text{è verificata.}$$

Ma allora anche

$$\overline{(3+2i)x_0 - (1-3i)y_0 + 4} = 0 \quad \text{è verificata, cioè } \underline{(x_0, y_0 \in \mathbb{R})}$$

$$(3-2i)x_0 - (1+3i)y_0 + 4 = 0 \quad \text{è verif.}$$

Allora gli eventuali punti cercati sono in $r \cap \bar{r}$, dove $\bar{r} \subset \mathbb{C}^2$ è la retta di equazione cartesiana:

$$(3-2i)x - (1+3i)y + 4 = 0$$

$$\begin{cases} (3+2i)x + (-1+3i)y = -4 \\ (3-2i)x + (-1-3i)y = -4 \end{cases} \quad A = \begin{vmatrix} 3+2i & -1+3i \\ 3-2i & -1-3i \end{vmatrix}$$

$$A^{-1} = ?$$

$$\det(A) = (3+2i)(-1-3i) - (-1+3i)(3-2i) = \\ = -\cancel{3-9i-2i+6} + \cancel{3-2i-9i-6} = -\underline{\underline{22i}}$$

Calcola la matrice dei cofattori:

$$C = \begin{vmatrix} -1-3i & -3+2i \\ 1-3i & 3+2i \end{vmatrix} \quad {}^t C = \begin{vmatrix} -1-3i & 1-3i \\ -3+2i & 3+2i \end{vmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} {}^t C = \frac{i}{22} {}^t C = \begin{vmatrix} \frac{3-i}{22} & \frac{3+i}{22} \\ -\frac{1}{11} - \frac{3}{22}i & -\frac{1}{11} + \frac{3}{22}i \end{vmatrix}$$

SPIEGA.

Controlli

$$\begin{vmatrix} 3+2i & -1+3i \\ 3-2i & -1-3i \end{vmatrix} \left| \begin{array}{c} \frac{3-i}{22} \\ \frac{-2-3i}{22} \end{array} \right. = \begin{vmatrix} 1 & 0 \end{vmatrix}$$

$$(3+2i)(3-i) = 9-3i+6i+2 = 11+3i$$

$$(-1+3i)(-2-3i) = 2+3i-6i+\cancel{6} = 11-3i$$

$$(3+2i)(3+i) = 9+3i+6i-2 = 7+9i$$

$$\frac{-6+2i-6-2i}{11} = -\frac{12}{11} \in \mathbb{R}$$

$$(-1+3i)(-2+3i) = 2-3i-6i-9 = -7-9i$$

$$\begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} = A^{-1} \begin{vmatrix} -4 \\ -4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \frac{3-i}{22} & \frac{3+i}{22} \\ \frac{-2-3i}{22} & \frac{-2+3i}{22} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -4 \\ -4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \frac{-2(3-i)}{11} + \frac{-2(3+i)}{11} \end{vmatrix}$$