

N.B.!

ESEMPIO 1

A matrice  $m \times n$ , ad entrate in  $\mathbb{R}$ , fissata.  $L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  sia l'applicazione prodotto RxC

$$v = \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} \mapsto L_A(v) \stackrel{\text{def}}{=} A \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m \quad \forall v \in \mathbb{R}^n$$

Perché il prodotto RxC è distributivo risp. alla somma, per ogni  $v, w \in \mathbb{R}^n$  si ha

$$L_A(v+w) = A \left( \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix} \right) = A \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} + A \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix} = L_A(v) + L_A(w)$$

Analogamente, per ogni  $v \in \mathbb{R}^n$  e per ogni  $\lambda \in \mathbb{R}$  si ha

$$L_A(\lambda v) = A \left( \lambda \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} \right) = \lambda A \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{bmatrix} = \lambda L_A(v)$$

ESEMPIO 2

$(u_1, \dots, u_n)$  base ordinata

$U$  spazio vett. su  $\mathbb{R}$ .  $B = \{u_1, \dots, u_n\}$  sia una base d.  $U$ .

$\forall t \in U$  esistono, unici  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$  t.c.  $t = \underbrace{a_1 u_1 + \dots + a_n u_n}_{\text{abbiamo così un'applicazione}}$

$K_B : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  def. da  $K_B(t) = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$  se vale  $\uparrow \forall t \in U$ .

Se  $w = b_1 u_1 + \dots + b_n u_n$  è un altro el. tr. arbitrario d.  $U$ :

$t + w = (a_1 + b_1) u_1 + \dots + (a_n + b_n) u_n$ , quindi.

$$K_B(t+w) = \begin{bmatrix} a_1 + b_1 \\ \vdots \\ a_n + b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = K_B(t) + K_B(w)$$

$\forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \lambda t = (\lambda a_1) u_1 + \dots + \lambda (a_n) u_n$ , e si ha  $K_B(\lambda t) = \lambda K_B(t)$

$K_B$  è un'applicazione birettiva, cioè iniettiva e suriettiva.

Def.

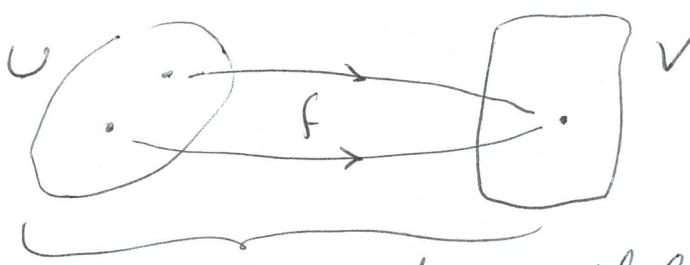
11/10/07

(2)

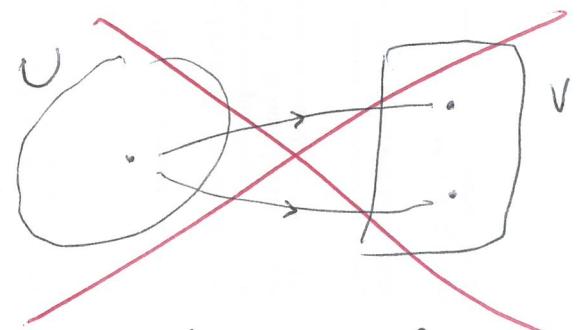
Siano  $U, V$  spazi vettoriali su (lo stesso campo)  $\mathbb{R}$ . Sia  $f: U \rightarrow V$  un'applicazione; cioè  $f$  è una "legge" che associa ad ogni el. di  $U$  uno ed un solo elemento di  $V$ .

Per esempio:  $f(u) = 0_V \quad \forall u \in U$  va benissimo.

Osserviamo che vi possono essere diversi elementi di  $U$ , a ciascuno dei quali è associato lo stesso elemento di  $V$ . C'è



è perfettamente possibile



in quest caso  $f$  non sarebbe un'applicazione]

Allora  $f$  è detta un'APPLICAZIONE LINEARE se valgono entrambe le condizioni:

$$f(u+u') = f(u) + f(u') \quad \forall u, u' \in U$$

$$f(\lambda u) = \lambda f(u) \quad \forall u \in U, \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

IMP.: entrambe le uguaglianze si possono "leggere" nei due versi.

Si dice che  $f$  "rispetti" le operazioni nei due spazi vettoriali. Le applicazioni lineari permettono di mettere in relazione tra loro due spazi vettoriali (sul stesso campo).

Suppongo  $f: U \rightarrow V$  applicazione lineare. Allora

$$\bullet \quad f(0_U) = 0_V$$

Inoltre, preso un qualsiasi  $u \in U$ , si ha:

$$f(0_U) = f(0_{\mathbb{R} \cdot u}) = 0_V \quad f(u) = 0_V$$

$$f(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \lambda_3 u_3) =$$

$$\bullet \underline{f(-u)} = f((-1) \cdot u) = (-1) f(u) = \underline{-f(u)}$$

NUCLEO ed IMMAGINE di  $f: U \rightarrow V$  APPL. LINEARE

$\text{Ker}(f) \stackrel{\text{def}}{=} \{u \in U \mid f(u) = 0_V\} \subset U$  è detto NUCLEO di  $f$

$\text{Im}(f) \stackrel{\text{def}}{=} \{v \in V \mid \exists u \in U \text{ t.c. } f(u) = v\} = \{f(u) \mid u \in U\} \subset V$   
 C' è detto IMMAGINE di  $f$

### PROPOSIZIONE

$\text{Ker}(f)$  è un sottospazio vettoriale di  $U$ .  
 $\text{Im}(f)$  ——— " ——————  $V$ .

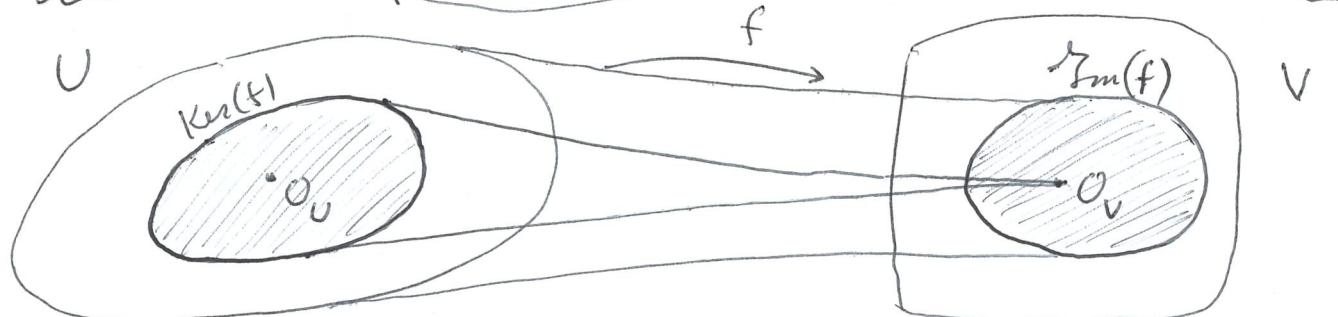
Dim. Abbiamo già visto che  $f(0_U) = 0_V$ , quindi  $0_V \in \text{Ker}(f)$ .  
 (ed anche  $0_V \in \text{Im}(f)$ ).

• Inoltre, per  $u, u' \in \text{Ker}(f)$  arbitrari si ha  
 $f(u+u') = f(u) + f(u') = 0_V + 0_V = 0_V \Rightarrow u+u' \in \text{Ker}(f)$

• Per  $\lambda \in \mathbb{R}$  arbitrari si ha  
 $f(\lambda u) = \lambda f(u) = \lambda \cdot 0_V = 0_V \Rightarrow \lambda u \in \text{Ker}(f)$ .

• Qui sopra abbiamo osservato che  $0_V \in \text{Im}(f)$   
 Le  $f(u), f(u') \in \text{Im}(f)$  sono arbitrari, allora  
 $f(u) + f(u') = f(u+u') \in \text{Im}(f)$ . COMMENTARE

• Per  $f(u) \in \text{Im}(f) \in \mathbb{R}$  arbitrari  
 $\lambda f(u) = f(\lambda u) \in \text{Im}(f)$ .



$f: U \rightarrow V$  lineare.

11/10/17

(6)

$f$  è suriettiva  $\Leftrightarrow \text{Im}(f) = V$

$f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow ?$

Prendiamo la larga.

Fissiamo  $v_0 \in V$   $f(u_0) = v_0 \in V$

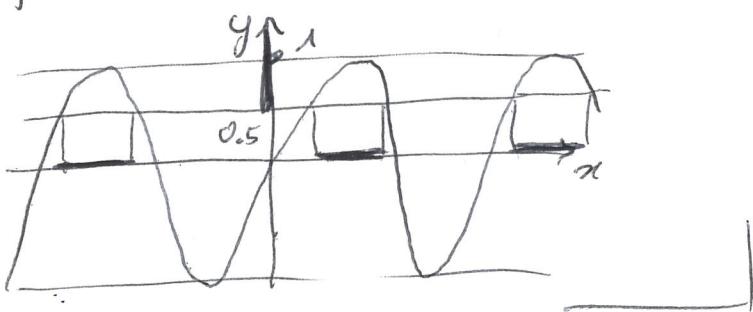
PBL Com'è "fatto" l'insieme d. tutti gli  $u \in U$  tali che  $f(u) = f(u_0) = v_0$ ?  $\{u \in U \mid f(u) = v_0\} = f^{-1}(v_0)$

$f^{-1}(v_0)$  è detto CONTROIMAGINE di  $v_0$  tramite  $f$

Nm è in realtà alcuna "applicazione inversa" (o "funzione inversa").

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad f(x) = \sin(x) \quad B = [0.5, +\infty)$$

$$f^{-1}(B) = \{x \in \mathbb{R} \mid \sin(x) \in B\} = \{x \in \mathbb{R} \mid \sin(x) \geq 0.5\}$$



$$f(u) = v_0 \Leftrightarrow u_0 = f^{-1}(v_0) \Leftrightarrow f(u) - f(u_0) = 0_v \Leftrightarrow f(u) + f(-u_0) = 0_v$$

$$\Leftrightarrow f(u - u_0) = 0_v \Leftrightarrow u - u_0 \in \text{Ker}(f)$$

$$f^{-1}(f(u_0)) = \{u_0 + w \mid w \in \text{Ker}(f)\} = u_0 + \text{Ker}(f) \quad (1)$$

SPIEG.

PROPOSIZIONE

$\downarrow$  è un'ipotesi "qualitativa" su  $f$

$f: U \rightarrow V$  applicazione lineare. Allora

$f$  è iniettiva  $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0_U\}$ .

Dim.

Sia  $f$  iniettiva, e sia  $u_0 \in \text{Ker}(f)$  arbitrario. Allora

f iniettiva

14/10/17

(5)

$$f(u) = 0_v = f(0_v) \implies u = 0_v \quad \text{Dunque } \text{Ker}(f) = \{0_v\}.$$

Nicessario, supponiamo che sia  $\text{Ker}(f) = \{0_v\}$ .

Se  $u, u' \in V$  sono tali che  $f(u) = f(u')$ , allora abbiam  
mo visto sopra che  $u - u' \in \text{Ker}(f)$ . Quindi  $u - u' = 0_v$ ,  
cioè  $u = u' + 0_v = u'$ . Dunque  $f$  è iniettiva. ■

ESEMPIO 3 (è un caso particolare dell'Esempio 1)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \quad f = L_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \beta = (e_1, e_2, e_3) \text{ sia la base canonica di } \mathbb{R}^3.$$

$$u = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ arbitrario} \quad u = a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$$

COMMENTARE

$$L_A(u) = L_A(a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3) = a_1 \underbrace{L_A(e_1)}_{\downarrow} + a_2 \underbrace{L_A(e_2)}_{\nearrow} + a_3 \underbrace{L_A(e_3)}_{\searrow} \quad \text{fissi.}$$

Dunque  $\{L_A(e_1), L_A(e_2), L_A(e_3)\}$  è un sistema di generatrici per  $\text{Im}(L_A)$ . I vettori sono le colonne di A :

$$(1) \quad L_A(e_1) = A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad L_A(e_2) = \dots = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad L_A(e_3) = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

In modo un po' diverso (ma è meglio ↑)

$$L_A(u) = A \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 + 2a_2 - a_3 \\ a_2 + a_3 \\ a_1 + 2a_2 - 2a_3 \end{bmatrix} = a_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + a_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + a_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$  sono lin. indip.? Per scoprirlo faccio  
operazioni elementari sulle colonne di A

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{operazioni elementari}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{sono uguali.}$$

Dunque  $\text{Im}(L_A)$  ha per base

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \Rightarrow \dim(\text{Im}(L_A)) = 2$$

Grazie alle (i) le operazioni elementari fatte sopra si possono interpretare così:

$$L_A(e_2) - L_A(e_1) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = L_A(e_3) + 2L_A(e_1) \quad \text{cioè}$$

$$L_A(e_2 - e_1) = L_A(e_3 + 2e_1) \quad \text{da cui } L_A(\underbrace{e_3 + 2e_1 - (e_2 - e_1)}_{\in \text{Ker}(L_A)}) = 0_{\mathbb{R}^3}$$

$$e_3 + 2e_1 - e_2 + e_1 = 3e_1 - e_2 + e_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \in \text{Ker}(L_A)$$

Lo si può verificare facilmente eseguendo

$$A \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \dots$$

Se vogliamo determinare  $\text{Ker}(L_A)$ :

$$\text{Ker}(L_A) = \left\{ \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n \mid A \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}}_{L_A(\mathbf{a})} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3} \right\}$$

è il SLE associato alla matrice A!  
(in sostanza ...)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

non serve scrivere esplicitamente.  
Applichiamo l'algoritmo d. elim.  
di Gauss.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

*i pivot*

$x_3$  è parametro libero e la soluzione generale è;  
allora

$$(3x_3, -x_3, x_3) = x_3(3, -1, 1) \quad x_3 \in \mathbb{R} \quad \text{ovvero}$$

una base di  $\text{Ker}(L_A)$  è data da  $\begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \dim(\text{Ker}(L_A)) = 1$

Quest' "invasione" nei S.L. è utile: si può calcolare esplicitamente riguardo ad  $L_A$ ; o, viceversa, si può interpretare geometricamente la soluzione del SL  $AX = B$   $B \in \mathbb{R}^3$  arbitrario.

Per esempio, fissato  $B \in \mathbb{R}^3$

$AX = B$  è compatibile  $\Leftrightarrow B \in \text{Im}(L_A)$ .  $\Leftrightarrow$

per  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  opportuni  $B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha + \beta \\ \beta \\ \alpha \end{bmatrix}$

Troviamo un tale  $B_0 \in \mathbb{R}^3$  e risolviamo il SL  $AX = B_0$ , cioè:

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 - x_3 = \alpha + \beta \\ x_2 + x_3 = \beta \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = \alpha \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \text{è la somma della seconda} \\ \text{e terza equazione} \end{array}$$

Una soluzione particolare di questo SL è, allora,

$$(x_3 = 0) \Rightarrow x_2 = \beta \quad \& \quad x_1 = \alpha - \beta$$

soltanto a capocchia, cioè: arbitrariamente.

$$u_0 = \begin{bmatrix} \alpha - \beta \\ \beta \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{La soluzione generale del SL } AX = B_0 \text{ è, quindi:}$$

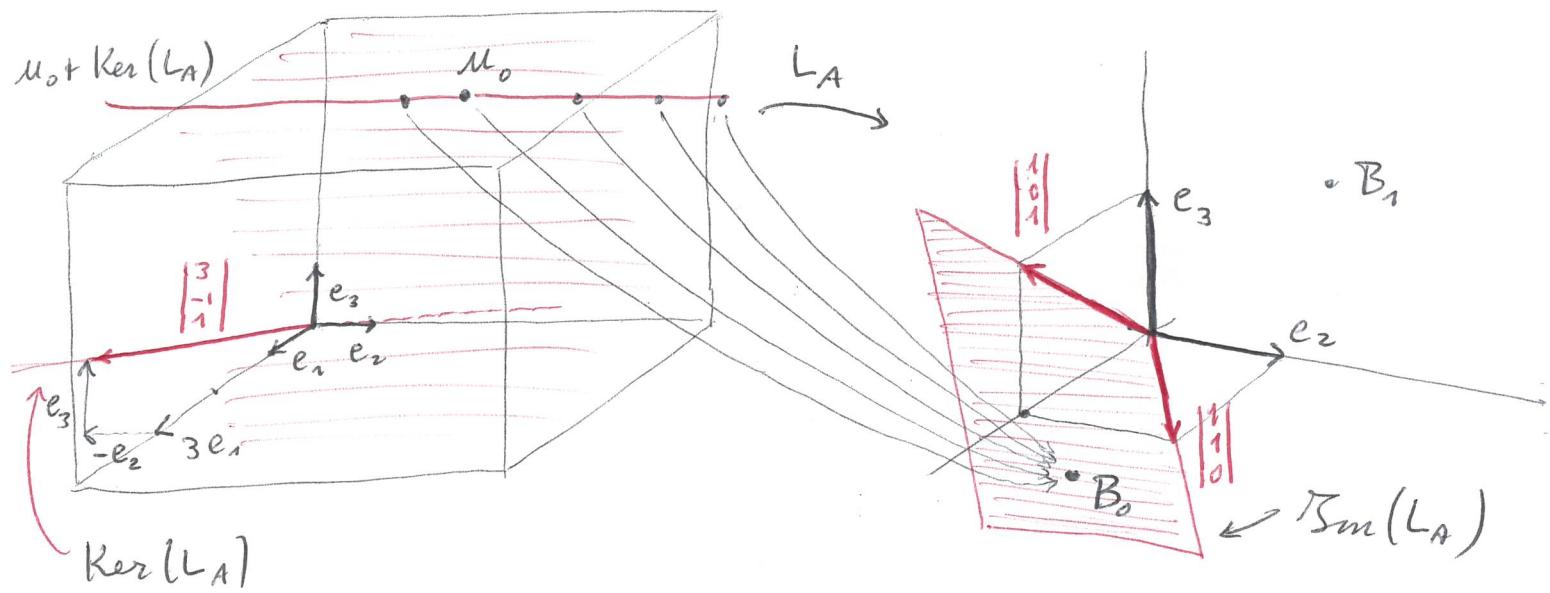
$$u_0 + w = \underbrace{\begin{bmatrix} \alpha - \beta \\ \beta \\ 0 \end{bmatrix}}_{w \in \text{Ker}(L_A)} + \lambda \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha - \beta + 3\lambda \\ \beta - \lambda \\ \lambda \end{bmatrix} \quad \lambda \in \mathbb{R} \text{ arbitrario}$$

da un punto di vista geometrico questa si capisce meglio.

Rappresento le cose graficamente:

$\mathbb{R}^3$  DOMINIO di  $L_A$

$\mathbb{R}^3$  CODOMINIO di  $L_A$



- $\text{Ker}(L_A)$  è una retta in  $\mathbb{R}^3$ .
- $m_0 + \text{Ker}(L_A)$  è la retta passante per  $m_0$ , parallela a  $\text{Ker}(L_A)$
- Entro l' $\mathbb{R}^3$  dominio di  $L_A$  si ottiene come unioned infinite rette, tutte parallele tra loro ("pacco di spaghetti").
- $B_1 \notin \text{Im}(L_A) \Rightarrow L_A^{-1}(B_1) = \emptyset \Leftrightarrow AX=B_1$  non è compatibile.

In "generale"  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$   $L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

- $\text{Ker}(L_A)$  è il sottospazio di  $\mathbb{R}^n$  formato da tutte le soluzioni del SL  $AX=0$ .
- $\text{Im}(L_A)$  è il sottospazio di  $\mathbb{R}^m$  generato dalle colonne di  $A$ . È formato da tutti i vettori  $B \in \mathbb{R}^m$  per i quali il SL  $AX=B$  è compatibile.
- Se  $B \in \text{Im}(L_A)$ , allora ("TEOREMA DI STRUTTURA")
  $\{ \text{soluzioni di } AX=B \} = m_0 + \text{Ker}(L_A)$ 
  - $\uparrow$  sol. particolare di  $AX=B$

#### • OSSERVAZIONE

Se  $B \neq 0_{\mathbb{R}^m}$ , allora  $m_0 + \text{Ker}(L_A)$  non è un sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^n$ .