

Esercitazione di Percezione

Questo breve tutorial serve a spiegare come è organizzato il file Excel, come interpretare le informazioni presenti al suo interno e i passi da seguire per ottenere il bonus all'esame di Memoria e Percezione - Percezione [042PS-2].

File Excel

Il file Excel è composto da sei fogli di lavoro: *Input_dati*, *Output_Precisione_Accuratezza*, *Foglio_lavoro_1*, *Foglio_lavoro_2*, *Foglio_lavoro_3* e *Foglio_lavoro_4*.

Foglio 1 - Input_dati

In questo foglio di lavoro vanno inseriti i dati grezzi che trovate nel file di testo (.txt) ricevuto per mail. Se ci sono dubbi su come copiare-incollare i dati da file di testo ad Excel seguite le istruzioni del video tutorial caricato sul Moodle-2 di Elementi di Metodologia della Ricerca Psicologica [020PS-4]. Inseriti i dati si devono aggiornare le tabelle Pivot presenti nei fogli di lavoro *Foglio_lavoro_1*, *Foglio_lavoro_2*, *Foglio_lavoro_3* e *Foglio_lavoro_4*. Per aggiornare i dati seguire il percorso Dati -> "Aggiorna tutti". È preferibile aggiornare ogni tabella cliccandoci sopra e poi premendo il tasto "Aggiorna tutti". Una volta che tutte le tabelle Pivot sono state aggiornate si può salvare il file Excel. Nell'file Excel sono già presenti dei dati esemplificativi che dovranno essere sostituiti dai vostri.

Foglio 2 - Output_Probabilità_Selezione

Il foglio di lavoro 2 Output_Probabilità_Selezione mostra la vostra proporzione di risposte rispetto al target nelle diverse condizioni (MU, MA, MZ, ZA, AU, ZU) calcolata come deviazione dal livello del caso e le corrispettive velocità di risposta. Le lettere M, Z, A e U si riferiscono rispettivamente a Manichino, Zombie, Avatar ed Umano, che sono i 4 stimoli utilizzati e combinati tra di loro durante le sei fasi dell'esperimento (ad esempio, MU indica la coppia manichino-umano). Osservando i risultati delle celle I17 e J17 verificate se la vostra prestazione corrisponde di più con un ordinamento di Tipo A (cella I17 in azzurro) o un ordinamento di Tipo B (cella J17 in rosa). Un ordinamento di Tipo A corrisponde alla rappresentazione spaziale in cui il Manichino è posizionato all'estremo sinistro, seguito da Zombie, Avatar e Umano all'estremo destro. Un ordinamento di Tipo B invece corrisponde ad una rappresentazione spaziale opposta, con l'Umano all'estremo sinistro seguito da Avatar, Zombie e Manichino all'estremo destro.

		MU	MA	MZ	ZA	AU	ZU			
ACC	(elementi multipli)									
Condizione										
Data		MU	MA	MZ	ZA	AU	ZU	Totale complessivo		
Average of ACC		0.142957143	0.75	0.5	0.5	0.75	0.625	0.625	0.574468095	
Average of SPEED		2.511980147	1.44746441	2.757893316	2.048707369	1.893677945	2.615787661	2.286191342		
StdDev of SPEED		0.706349495	0.226418185	0.992690263	0.608151248	0.794111833	0.869022901	0.841259789		
Count of Condizione		7	8	8	8	8	8	8	47	
target		MU	MA	MZ	ZA	AU	ZU	Correlazione tra Deviazione predetta e osservata		
precisione		0.142957143	0.75	0.5	0.5	0.75	0.625	0.625		
accuratezza		0.132280014	0.153093189	0.176796495	0.153093189	0.171643299	0.171163299	A	B	
deviazione dal caso (0.5=100% selezioni corrispondenti al target; -0.5=100% selezioni corrispondenti all'opposto del target; 0= selezioni bilanciato)		-0.357142857	0.25	0	0.25	0.125	0.125	-0.648	0.648	
Velocità di selezione		velocità media	2.5	1.4	2.8	2.0	1.9	2.6		
		errore standard (velocità)	0.3	0.1	0.4	0.2	0.3	0.3		

Figura 1. Tabella sintetica della prestazione.

Sotto la tabella riportata in Figura 1 trovate i grafici relativi alla deviazione dal caso (Figura 2) e alla velocità (Figura 3) delle risposte.

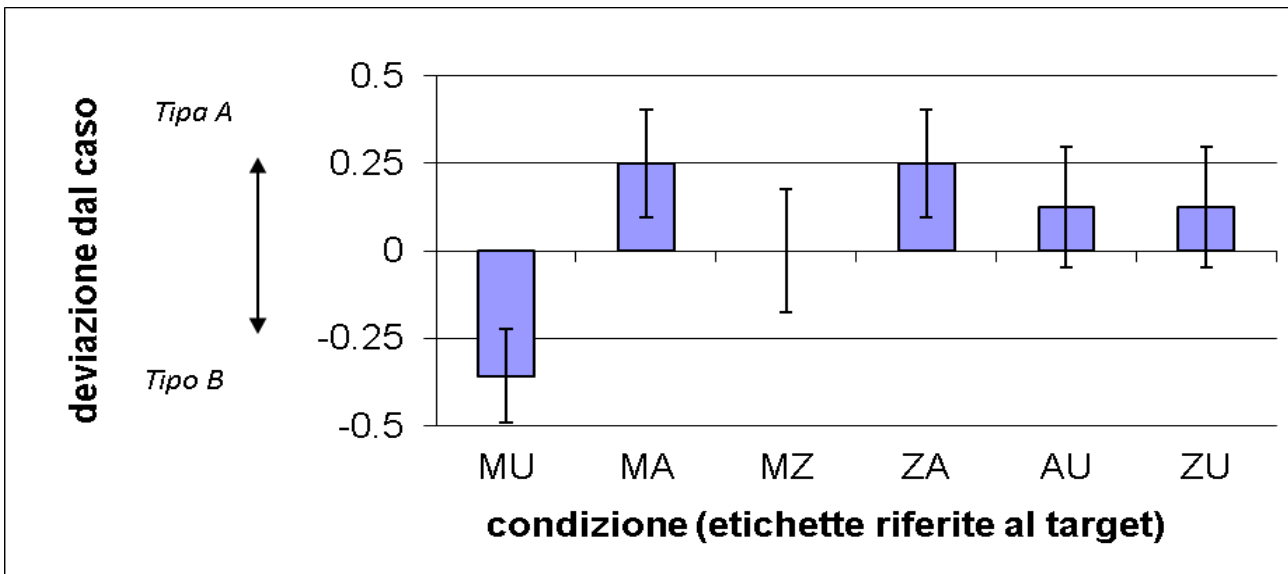


Figura 2. Deviazione dal caso. Lo 0 rappresenta il livello del caso, quindi non c'è stata preferenza per un ordinamento di Tipo A o un ordinamento di Tipo B. Un valore positivo rappresenta una preferenza per l'ordinamento di Tipo A, mentre un valore negativo rappresenta una preferenza per l'ordinamento di tipo B.

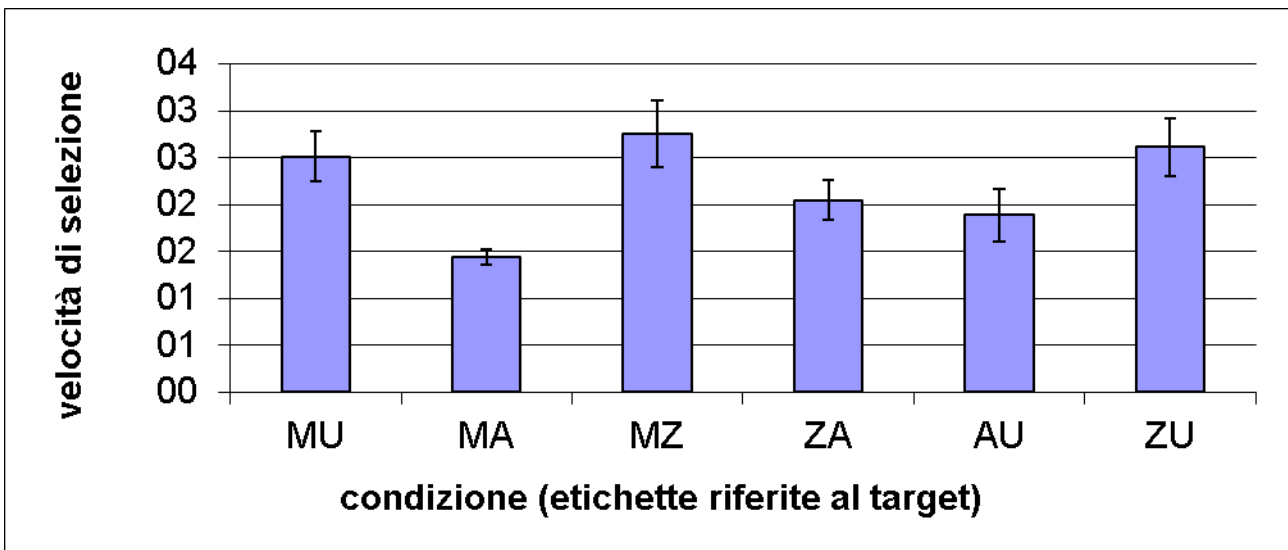


Figura 3. Velocità di selezione. La velocità di selezione per ogni combinazione di immagini.

Inviare il file Excel

Quando la maschera è correttamente compilata potete inviarla entro e non oltre martedì 24 aprile a srigutti@units.it inserendo in C/c cfantoni@units.it con oggetto «Maschera esercitazione percezione [nome][cognome]».

Nel testo della mail dovete specificare se la vostra prestazione correla positivamente con un Ordinamento di Tipo A o con un Ordinamento di Tipo B.