

ESERCIZIO 1 a)

$\text{rg}(A) = 4 \Leftrightarrow$ le colonne (o le righe) di A sono linearmente indipendenti tra loro $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

$$\det(A) = -2b \det \begin{bmatrix} a & \frac{b}{2} & 0 \\ \frac{b}{2} & a & 0 \\ 0 & 0 & -a \end{bmatrix} = 2ab \det \begin{bmatrix} a & \frac{b}{2} \\ \frac{b}{2} & a \end{bmatrix} = 2ab \left(a^2 - \frac{b^2}{4} \right) =$$

$$= 2ab \left(a - \frac{b}{2} \right) \left(a + \frac{b}{2} \right) \quad \text{e quindi}$$

$\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow$ valgono tutte e quattro le condizioni:

(1) $\underline{a \neq 0}$, (2) $\underline{b \neq 0}$, (3) $a - \frac{b}{2} \neq 0 \Leftrightarrow \underline{b \neq 2a}$

(4) $a + \frac{b}{2} \neq 0 \Leftrightarrow \underline{b \neq -2a}$

Vediamo che cosa succede quando una delle condizioni (1), ..., (4) non è soddisfatta.

Ad esempio, sia $a = 0$. Allora la matrice A diventa:

$$\begin{bmatrix} 0 & \frac{b}{2} & 0 & 0 \\ \frac{b}{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2b \end{bmatrix}$$

Il rango di tale matrice è

3 se $b \neq 0$

0 se $b = 0$

Osserviamo che se $b \neq 0$, cioè se è soddisfatta la (2), allora sono soddisfatte anche le condizioni (3) e (4).

Se, invece, si ha $b = 0$, allora la matrice A diventa

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

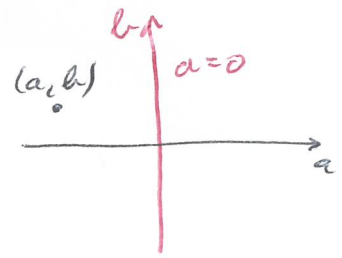
il cui rango è

3 se $a \neq 0$

0 se $a = 0$

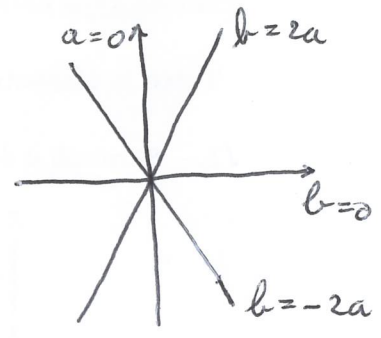
Inoltre, anche qui $a \neq 0, b = 0 \Rightarrow b \neq 2a$ e $b \neq -2a$

Consideriamo (a, b) come coordinate cartesiane in un piano (a ="ascisse", b ="ordinate"). Allora $a=0$ è l'equazione di uno degli assi coordinati.



Un punto (a, b) verifica la condizione (1) se e solo se il punto corrispondente non appartiene a tale asse.

Sussiamo assegnare a ciascuna delle condizioni (1), (2), (3), (4) una retta in tale piano cartesiano. Le quattro rette sono come nella figura qui a lato.



Questo mostra chiaramente che, se un punto (a, b) non verifica due tra le condizioni (1), (2), (3), (4) allora tale punto è necessariamente l'origine $(a, b) = (0, 0)$, A è la matrice 4×4 nulla e $rg(A) = 0$.

Per concludere l'esercizio basta, quindi, capire che cosa succede quando (a, b) non verifica (3), oppure (4), ma verifica le tre altre condizioni.

Ad esempio, sia $b=2a$ (ma $a \neq 0$, $b \neq 0$ e $b \neq -2a$).

La matrice A diventa

$$\begin{bmatrix} a & a & 0 & 0 \\ a & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -4a \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad rg(A) = 3$$

In conclusione, $rg(A)$ può essere solo 4, 3 o 0.

Se $b=-2a$, allora la matrice A diventa ...

ESERCIZIO 1 b)

op. elementari sulle righe

$$\det \begin{bmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ 1 & b & b^2 & b^3 \\ 1 & c & c^2 & c^3 \\ 1 & d & d^2 & d^3 \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ 0 & b-a & b^2-a^2 & b^3-a^3 \\ 0 & c-a & c^2-a^2 & c^3-a^3 \\ 0 & d-a & d^2-a^2 & d^3-a^3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{regola di Laplace}} =$$

$$= \det \begin{bmatrix} b-a & (b-a)(b+a) & (b-a)(b^2+ba+a^2) \\ c-a & (c-a)(c+a) & (c-a)(c^2+ca+a^2) \\ d-a & (d-a)(d+a) & (d-a)(d^2+da+a^2) \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{multilinearità del determinante}} =$$

$$= (b-a)(c-a)(d-a) \det \begin{bmatrix} 1 & b+a & b^2+ba+a^2 \\ 1 & c+a & c^2+ca+a^2 \\ 1 & d+a & d^2+da+a^2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{op. elementari sulle colonne}} =$$

$C_2 - aC_1$

$$= (b-a)(c-a)(d-a) \det \begin{bmatrix} 1 & b & b^2+ba+a^2 \\ 1 & c & c^2+ca+a^2 \\ 1 & d & d^2+da+a^2 \end{bmatrix} =$$

$C_3 - a^2C_1 - aC_2$

$$= (b-a)(c-a)(d-a) \det \begin{bmatrix} 1 & b & b^2 \\ 1 & c & c^2 \\ 1 & d & d^2 \end{bmatrix} =$$

op. elementari sulle righe

$$= (b-a)(c-a)(d-a) \det \begin{bmatrix} 1 & b & b^2 \\ 0 & c-b & c^2-b^2 \\ 0 & d-b & d^2-b^2 \end{bmatrix} =$$

multilinearità del determinante

$$= (b-a)(c-a)(d-a) \det \begin{bmatrix} 1 & b & b^2 \\ 0 & c-b & (c-b)(c+b) \\ 0 & d-b & (d-b)(d+b) \end{bmatrix} =$$

regola di Laplace

$$= (b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b) \det \begin{bmatrix} 1 & b & b^2 \\ 0 & 1 & c+b \\ 0 & 1 & d+b \end{bmatrix} =$$

$$= (b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b)(d-c) \quad \text{IL RISULTATO!}$$

ESERCIZIO 2

4

i) V è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^5 perché è l'insieme di tutte le soluzioni di un sistema lineare omogeneo

ii) Determiniamo $\dim(V)$ ed una base di V .

La matrice dei coefficienti del SL ~~(1)~~ (1) è

$$A = \begin{bmatrix} 8 & -5 & -7 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 5 & -3 & -4 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 3 & -2 & -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 8 & -5 & -7 & 1 & -1 \\ 5 & -3 & -4 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{array}{l} R_1 \rightarrow R_1 - R_2 \\ \\ \\ \end{array} \rightsquigarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 8 & -5 & -7 & 1 & -1 \\ 5 & -3 & -4 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{array}{l} R_2 \rightsquigarrow R_2 - 2R_1 \\ R_3 \rightsquigarrow R_3 - 8R_1 \\ R_4 \rightsquigarrow R_4 - 5R_1 \end{array} \rightsquigarrow A' = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & -5 & -3 \\ 0 & 3 & 9 & -15 & -9 \\ 0 & 2 & 6 & -10 & -6 \end{bmatrix}$$

$$A' \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & -5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = A'' \quad \text{rg}(A) = \text{rg}(A'') = 2$$

$R_3 \rightsquigarrow R_3 - 3R_2$
 $R_4 \rightsquigarrow R_4 - 2R_2$

Allora $\dim(V) = 5 - 2 = \underline{3}$

$$A'' \xrightarrow{R_1 \rightsquigarrow R_1 + R_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -3 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

↑ ↑
colonne dei pivots

$$\begin{cases} x = -z + 3t + 2w \\ y = -3z + 5t + 3w \end{cases} \quad (2)$$

z, t, w sono parametri liberi

colonne dei pivots

x	y	z	t	w
1	3	-1	0	0
3	5	0	1	0
2	3	0	0	1

Una base di V è data dai vettori

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Proviamo una base e dimensione per U.

v5 e v1 sono chiaramente lin. independenti tra loro.

Nota: v1 - v5 = v2 quindi v2 si può scartare.

v3 = av1 + bv5 a, b ∈ ℝ? Se tale uguaglianza è verificata, allora necessariamente:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = v_3 = av_1 + bv_5 = \begin{bmatrix} 5a + b \\ 4a \\ 3a + b \\ 2a \\ a + b \end{bmatrix} \Rightarrow a = -\frac{1}{2} \text{ e } a = 1$$

assurdo.

Dunque v1, v3, v5 sono linearmente indipendenti.

Proviamo analogamente per v4:

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 5 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = a v_1 + b v_3 + c v_5 = \begin{bmatrix} 5a + b + c \\ 4a - 2b \\ 3a + 3b + c \\ 2a + 2b \\ a - b + c \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 4a - 2b = -2 \\ 2a + 2b = 2 \\ a - b + c = 1 \end{cases}$$

devo determinare (se esiste) a, b, c. Questo sistema basta.

$$\begin{cases} 2a - b = -1 \\ a + b = 1 \\ a - b + c = 1 \end{cases}$$

ha come unica soluzione a=0 b=1 c=2
Si verifica subito che ^{con} tali valori di a, b, c ~~è soddisfatta~~ la \square è soddisfatta.

Dunque v1, v3, v5 formano una base di V e dim(V) = 3.

iii) Cominciamo col "calcolare" UV.

Un generico elemento di U è av1 + bv2 + cv3 a, b, c ∈ ℝ, cioè è u scritto qui sopra. Per verificare se u ∈ V è suff. sostituire le componenti di u nelle equazioni lineari che definiscono V, cioè nelle (2u) a pag. 4:

$$\begin{cases} 5a + b + c = -(3a + 3b + c) + 3(2a + 2b) + 2(a - b + c) & \underline{OK} \\ 4a - 2b = -3(3a + 3b + c) + 5(2a + 2b) + 3(a - b + c) & \underline{OK} \end{cases}$$

Cioè: comunque si scelgano $a, b, c \in \mathbb{R}$ le relazioni precedenti sono identicamente soddisfatte !!!

Questo significa $U \subset V$. Ma $\dim(U) = \dim(V)$, quindi $U = V$. Questo implica immediatamente che $U + V = U$. Ma implica anche che $U \cap V = U \neq \{0\}$, quindi $U + V$ non è una somma diretta.

SOLUZIONE ALTERNATIVA di iii)

$U + V \stackrel{\text{def}}{=} \{u + v \mid u \in U, v \in V\}$ quindi si ha

$U = \{u + 0 \mid u \in U\} \subset U + V$ (*)

La definizione di $U + V$ ricordata qui sopra mostra anche che un sistema di generatori per $U + V$ è dato dall'unione di una base di U ed una base di V .

Quindi nel nostro caso un sistema di generatori per

$U + V$ è dato da $\underbrace{\{u_1, u_2, u_3\}}_{\substack{\text{base di } U \\ \text{pag. 4}}} \cup \underbrace{\{v_1, v_3, v_5\}}_{\text{base di } V}$

L'inclusione (*) ci mostra come, per costruire una base di

$U + V$ possiamo partire da una base di U . Quindi

u_1, u_2, u_3 faranno parte della base di $U + V$ che vogliamo costruire.

Ci serve v_1 in questa base? Ci servirà solo se v_1 non è combinazione lineare di u_1, u_2, u_3 . Verifichiamolo

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+3b+2c \\ 3a+5b+3c \\ -a \\ b \\ c \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} -a=3 & a=-3 & b=2 & c=1 \end{matrix}$$

funzionano!
Dunque "luttiamo via" v_1

Analogamente si vede che anche v_3 e v_5 son combinazioni lineari di u_1, u_2, u_3 . Dunque $\{u_1, u_2, u_3\}$ è una base di $U+V \Rightarrow V \subset U$ $\dim(V) = 3 = \dim(U) \Rightarrow U=V$. (7)

ESERCIZIO 3

La matrice A è simmetrica quindi è diagonalizzabile per il Teorema Spettrale. Più precisamente, esiste una matrice ortogonale $P \in O(4)$ tale che ${}^t P A P = D$, matrice diagonale.

$P \in O(4) \Leftrightarrow P$ (è invertibile e) $P^{-1} = {}^t P$. Dunque

$D = {}^t P A P = P^{-1} A P$. Quindi D ed A sono matrici simili e pertanto hanno lo stesso polinomio caratteristico.

$$p_A(t) = \det(A - tI_4) = \det \begin{bmatrix} 1-t & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1-t & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -t & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -t \end{bmatrix} \begin{array}{l} \text{regola di Laplace} \\ \downarrow \\ = (1-t)(-1-t)(t^2-1) = \\ = (t-1)(t+1)(t-1)(t+1) \end{array}$$

$p_A(t) = (t-1)^2(t+1)^2 \Rightarrow$ gli autovalori di A sono 1 e -1 , entrambi con molteplicità (algebraica = geometrica in questo caso per il Teorema Spettrale) = 2.

Un'ispezione di A ci mostra subito che e_1 è autovettore rel. all'autovalore 1 , mentre e_2 è autovettore rel. all'autovalore -1 .

Comunque:

$$\boxed{\lambda = 1} \quad A - I_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{rg}(A - I_4) = 2 \Rightarrow \text{la dimensione dell'autospazio } E_1 \text{ sarà } 4 - 2 = 2$$

$$(A - I_4) \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{è equivalente al sistema lineare} \quad \begin{cases} y=0 \\ z-t=0 \end{cases} \quad \text{due soluzioni linearmente indipendenti sono}$$

$$e_1 \text{ e } u_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ +1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \quad e_1 \perp u_3 \quad e \quad \|e_1\| = \|u_3\| = 1$$

$\lambda = -1$

$$A + I_4 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{rg}(A + I_4) = 2 \implies$$

$$\dim(E_{-1}) = 4 - 2 = 2$$

$$(A + I_4) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

è equivalente al sistema lineare

$$\begin{cases} x = 0 \\ z + t = 0 \end{cases}$$

due soluzioni linearmente indipendenti del quale sono

$$e_2 \text{ e } u_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

$$e_2 \perp u_4$$

$$\|e_2\| = \|u_4\| = 1$$

e_1, u_3, e_2, u_4 sono quattro vettori, a due a due ortogonali tra loro. Quindi formano una base ON di \mathbb{R}^4 rispetto al prodotto scalare standard. Pertanto la matrice

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

le cui colonne sono rispettivamente e_1, u_3, e_2, u_4 è una matrice ortogonale.

Si verifica facilmente (l'avete fatto? ...) che

$${}^t P A P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Quindi $B = (e_1, u_3, e_2, u_4)$ è la base ON di \mathbb{R}^4 cercata.

ESERCIZIO 4

Sia $v \in \mathbb{R}^3$ $v \neq 0$ una base della direzione di r .

Sia $s \subset \mathbb{R}^3$ una retta la cui direzione sia generata dal vettore $u \in \mathbb{R}^3$. Dunque $u \neq 0$.

Le rette r ed s si dicono ortogonali se $\langle v, u \rangle = 0$ ($\langle -, - \rangle : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ indica il prodotto scalare standard). Definiamo

$$W \stackrel{\text{def}}{=} (\mathbb{R}v)^\perp = \{ u \in \mathbb{R}^3 \mid \langle u, v \rangle = 0 \}$$

W è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3

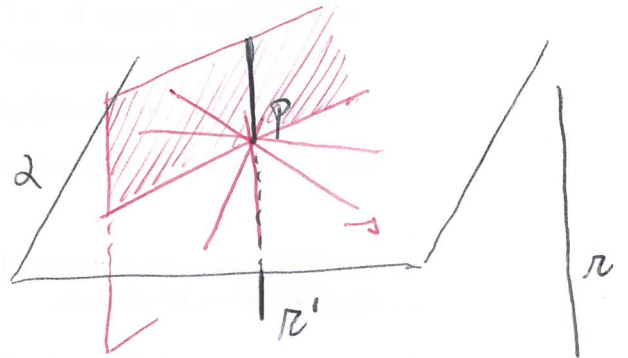
$$\dim(\mathbb{R}v) = 1 \Rightarrow \dim(W) = 3 - 1 = 2$$

Quindi, una retta $s \subset \mathbb{E}^3$ ortogonale ad r ha la direzione contenuta in W .

Se α è il piano $P+W$ (cioè: passante per il punto P , ed avente per generatrice W), allora $s \subset \alpha$

Se imponiamo, infine, la condizione che $P \in s$ si vede subito che le rette cercate sono le rette sul piano α passanti per P .

Esse formano un fascio di rette.



Equazioni cartesiane per tali rette si trovano considerando, ad esempio:

- l'equazione del piano α e
- l'equazione di un qualsiasi piano contenente la retta r' , parallela ad r e passante per P (questa famiglia di piani è un fascio di piani [proprio] in \mathbb{E}^3)

Sia r di equazioni cartesiane

$$x - 3y + 1 = 0$$

$$2y - z - 5 = 0$$

(10)

Cerchiamo la sua direzione:

$$\begin{cases} x - 3y = 0 \\ 2y - z = 0 \end{cases} \quad v = \begin{vmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{vmatrix}$$

La retta r' avrà equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 2 + t \\ z = 5 + 2t \end{cases} \Rightarrow t = y - 2 \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + 3(y - 2) \\ z = 5 + 2(y - 2) \end{cases} \quad \begin{cases} x - 3y + 5 = 0 \\ 2y - z + 1 = 0 \end{cases}$$

è equazioni cartesiane per r'

Inoltre:

$$W \left\langle \begin{vmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x \\ y \\ z \end{vmatrix} \right\rangle = 0 \Leftrightarrow 3x + y + 2z = 0$$

Il generico piano di \mathbb{E}^3 avente giacitura W ha equazione $3x + y + 2z = d$. Impongo il passaggio per P :

$$3 \cdot 1 + 2 + 2 \cdot 5 = d \quad d = 15$$

d è il piano di equazione $3x + y + 2z = 15$

In conclusione, le rette in \mathbb{E}^3 ortogonali ad r e passanti per il punto P sono tutte e sole quelle ~~che~~ per le quali equazioni cartesiane sono date da:

$$3x + y + 2z = 15$$

$$\lambda(x - 3y + 5) + \mu(2y - z + 1) = 0 \quad (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

OSSERVAZIONE Non era necessario prendere $r' \parallel r$.

Bastava $r' \perp v$ e $P \in r'$.