

CORREZIONE del COMPITO SCRITTO di
GEOMETRIA del 3/9/18

ESERCIZIO 1

Due vettori che generano U sono linearmente indip.
Tra loro, dunque $\dim(U) = 2$.

La matrice del sistema lineare omogeneo le cui soluzioni
formano V è

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

il suo rango è 2 perché le due righe
sono evidentemente linearmente indip.

Quindi $\dim(V) = 4 - 2 = 2$ = # delle incognite

Proviamo UNV : un vettore di U

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ a-b \\ 2b \end{bmatrix}$$

deve appartenere a V , cioè
deve soddisfare le equazioni
che definiscono V :

$$\begin{cases} a - b + 2b = 0 & \Rightarrow a + b = 0 & \Rightarrow \boxed{b = -a} \\ 2b - 2b = 0 \end{cases}$$

Quindi i vettori di UNV sono tutti e soli quelli del tipo

$$\begin{bmatrix} a \\ -a \\ 2a \\ -2a \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Per tanto $w = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ è una base di
 UNV e $\dim(UNV) = 1$ ((ii) è risolto)

$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \in U$ e non è proporzionale a $w = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$. Poiché $\dim(U) = 2$

$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ e $w = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$ formano, quindi, una base di U
(e (iii) è risolto)

La formula di Grassmann si dice che

$$\dim(U+V) = \dim(U) + \dim(V) - \dim(U \cap V) = 2 + 2 - 1 = \underline{3}$$

Cerchiamo una base di V:

riscriviamo il S.L. omogeneo che definisce V così:

$$\begin{cases} x = y - 2z \\ t = 2y \end{cases} \quad \text{cioè prendendo come parametri liberi le indeterminante } y, z. \text{ Allora}$$

y	z	x	t
1	0	1	2
0	1	-2	0

quindi una base di V è data da $v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$ $v_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Si vede subito che $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ non è soluzione del S.L. omog.

che definisce V, cioè tale vettore $\notin V$. In particolare è linearmente indep. da $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$. Ma $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \in U \cup U+V$

Dunque, una base di U+V è $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

ESERCIZIO 2

v_1, v_2, v_3, v_4 è, per ipotesi, una base di V. Quindi le condizioni date definiscono una ed una sola appl. lineare $f: V \rightarrow V$ per il Teorema di determinazione di un'appl. lineare.

$$A \stackrel{\text{def}}{=} M_B^B(f) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{matrix} \quad \text{(e (i) è risultato)}$$

$f(v_1) \quad f(v_2) \quad f(v_3) \quad f(v_4)$

$$p_A(t) = \det \begin{bmatrix} -1-t & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1-t & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -t & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3-t \end{bmatrix} = (3-t) \det \begin{bmatrix} -1-t & 1 & 1 \\ 0 & 1-t & 0 \\ 2 & 0 & -t \end{bmatrix} \quad (3)$$

$$\det \begin{bmatrix} -1-t & 1 & 1 \\ 0 & 1-t & 0 \\ 2 & 0 & -t \end{bmatrix} \begin{matrix} -1-t & 1 \\ 0 & 1-t \\ 2 & 0 \end{matrix} = -(t+1)(t-1)t - 2(1-t) =$$

$$= (1-t)(t^2+t-2)$$

Sarrus

$$p_A(t) = (t-3)(t-1)(t^2+t-2)$$

$$t_{1,2} = \frac{-1 \pm \sqrt{1+8}}{2} = \frac{-1 \pm 3}{2} \begin{matrix} / 1 \\ \backslash -2 \end{matrix}$$

$$p_A(t) = (t-3)(t+2)(t-1)^2$$

La molteplicità algebrica degli autovalori 3 e -2 è 1, quindi anche la loro molteplicità geometrica è 1.

Calcoliamo la mult. geometrica dell'autovalore $t=1$

$$A - I_4 = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{il cui rango è} \\ \text{chiaramente, } = 3 \end{matrix}$$

Restante

$$m_g(1) = \dim(W_1) = 4 - 3 = 1 < 2 = m_{\text{alg}}(1)$$

Questo risolve completamente (ii).

Poiché esiste un autovalore di f ($t=1$) per il quale le due molteplicità algebrica e geometrica sono diverse tra loro, f non è diagonalizzabile.

Ed anche (iii) è completamente risolto.

ESERCIZIO 3

(4)

Si tratta di vedere se esiste una matrice $P, 3 \times 3$, invertibile tale che $A = P^{-1}BP$.

Cerchiamo gli autovalori di A

$$A - tI_3 = \begin{bmatrix} -t & 1 & 0 \\ 0 & -t & 1 \\ 1 & 0 & -t \end{bmatrix}$$

$$\det(A - tI_3) = \begin{vmatrix} -t & 1 & 0 \\ 0 & -t & 1 \\ 1 & 0 & -t \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -t & 1 \\ 0 & -t \end{vmatrix} = -t^2 + 1 = -(t^2 - 1)$$

$$t^3 - 1 = (t-1)(t^2 + t + 1) \quad \text{con Ruffini, per esempio}$$

$$t_{1,2} = \frac{-1 \pm \sqrt{1-4}}{2} = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$$

$$\omega := \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2} = \omega^2$$

$$p_A(t) = -(t-1)(t-\omega)(t-\omega^2)$$

Qui è essenziale considerare la matrice A ad entrate in \mathbb{C} .

Di conseguenza esiste una matrice $S, 3 \times 3$, invertibile, ad entrate in \mathbb{C} , tale che

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \omega & 0 \\ 0 & 0 & \omega^2 \end{bmatrix} = S^{-1}AS$$

Facciamo l'analisi lo stesso per B :

$$B - tI_3 = \begin{bmatrix} -t & 0 & 1 \\ 1 & -t & 0 \\ 0 & 1 & -t \end{bmatrix}$$

$$\det(B - tI_3) = \begin{vmatrix} -t & 0 & 1 \\ 1 & -t & 0 \\ 0 & 1 & -t \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -t & 0 \\ 1 & -t \end{vmatrix} = -t^2 + 1 = -(t^2 - 1)$$

$$= -t^2 + 1 = -(t-1)(t-1)(t+1)$$

Quindi esiste una matrice $T, 3 \times 3$, invertibile, ad entrate in \mathbb{C} tale che $D = T^{-1}BT = S^{-1}AS \Rightarrow$

$$A = (ST^{-1})B(TS^{-1}) = (TS^{-1})^{-1}B(TS^{-1})$$

TS^{-1} è una matrice 3×3 , invertibile, ad entità (5)
 te in \mathbb{C} . Dunque, le matrici 3×3 , ad entità
 in \mathbb{C} A e B sono simili.

ESERCIZIO 4

$$x \cap \beta \cap \gamma = ? \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ x + y = 2 \end{cases} \Rightarrow x \cap \beta \cap \gamma = \emptyset$$

Ma per quanto riguarda l'intersezione delle giaciture si ha

$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$ è lo spazio di tutte le soluzioni
 è il sottospazio di dimensione 1 di \mathbb{R}^3 , generato dal vettore $v = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$(1) \Leftrightarrow (2a+c)x + (b+c)y - 2c = 0$$

Questa non rappresenta un piano in A^3 se e solo se

$$(*) \begin{cases} 2a+c=0 \\ b+c=0 \end{cases} \quad \text{ovvero} \quad \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Ovvero, tale vettore è una base per lo spazio vettoriale di
 tutte le soluzioni del S.L. omogeneo (*).

Per tutte le altre scelte di $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ con $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$

[“altre” significa NON proporzionali a $(1, 2, -2)$], la

(1) è l'equazione cartesiana di un piano in A^3 .

La direzione della retta r è generata dal vettore $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = e_3$.

Per quanto osservato sopra, tale vettore appartiene alla
 giacitura di un qualsiasi piano di equazione (1).

Un punto di r è, ad esempio $P(-4, 7, 0)$.

Quindi per completare la risoluzione del problema è sufficiente imporre il passaggio per $P(-4, -7, 0)$ nell'equazione (1):

$$2a(-4) + b(-7) + (-4 - 7 - 2)c = 0$$

$$-8a - 7b - 13c = 0 \Rightarrow \boxed{c = -\frac{8}{13}a - \frac{7}{13}b}$$

$$2ax + by - \left(\frac{8}{13}a + \frac{7}{13}b\right)(x + y - 2) = 0$$

$$26ax + 13by - 8ax - 8ay + 16a - 7bx - 7by + 14b = 0$$

$$a(26x - 8x - 8y + 16) + b(13y - 7x - 7y + 14) = 0$$

$$\boxed{a(18x - 8y + 16) + b(-7x + 6y + 14) = 0} \quad \text{è un fascio di piani}$$

Ciascuno di tali piani passa per P e la sua giacitura contiene il vettore e_3 . Dunque: ogni piano del fascio contiene la retta r . Verifichiamo che

$$\begin{cases} 9x - 4y = -8 \\ 7x - 6y = 14 \end{cases}$$

sono ancora equazioni cartesiane per r .

Considera il sistema lineare

$$\begin{cases} x = -4 \\ x - y = 3 \\ 9x - 4y = -8 \\ 7x - 6y = 14 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 1 & -1 & 3 \\ 9 & -4 & -8 \\ 7 & -6 & 14 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & -1 & 7 \\ 0 & -4 & 28 \\ 0 & -6 & 42 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & -1 & 7 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$