

Editing grafico di layer vettoriali

‘Azioni’ collegate ai layer

Mauro G.

Università di Trieste

Dipartimento di Studi Umanistici

Editing grafico di layer vettoriali

Per 'editing grafico di layer vettoriali' si intende la possibilità di modificare o creare nuovi layer vettoriali che possono essere:

1. Punti (ad esempio, punti di interesse storico, artistico, letterario, ecc.)
2. Linee (ad esempio, percorsi)
3. Poligoni (ad esempio, un edificio storico, un teatro, ecc.)

1. CREAZIONE di un nuovo layer vettoriale

Tipo (punto, linea, poligono) →

Sistema di riferimento →

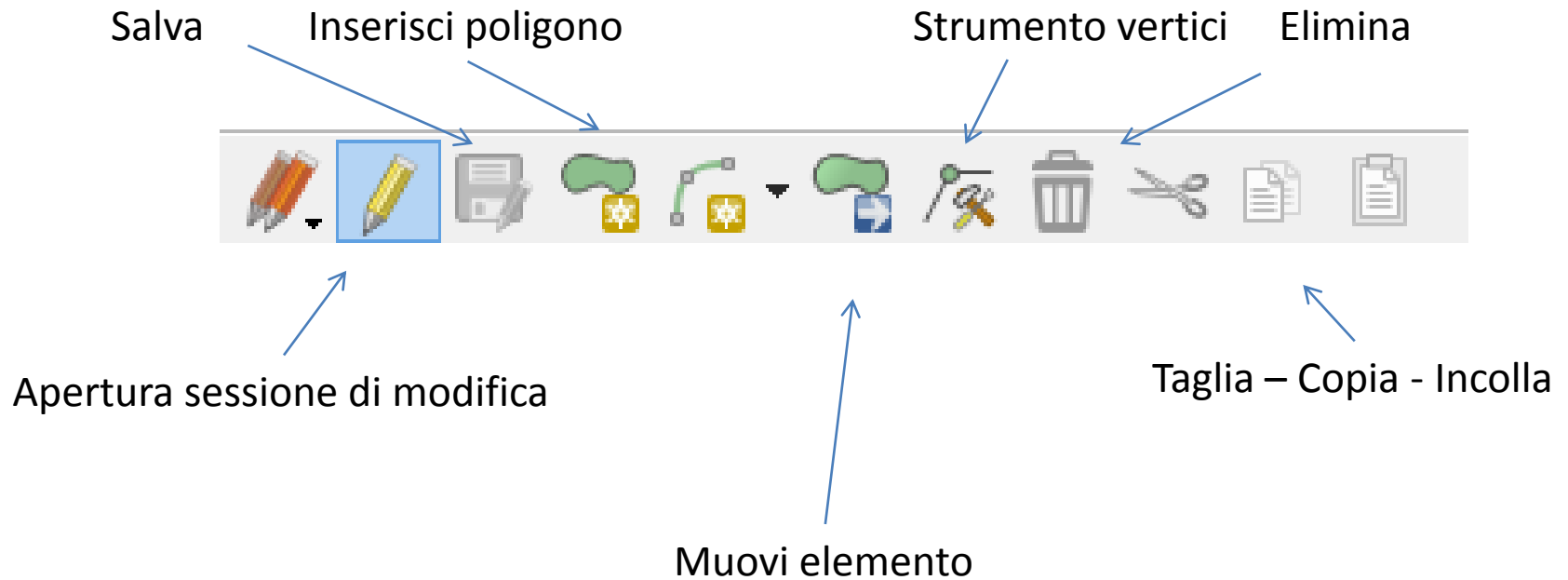
Campi (stringa o numero)
della Tabella attributi associata
Definizione Nome e attributi →

The screenshot shows the 'New Shapefile Layer' dialog box. The 'Tipo' section has three radio buttons: 'Punto' (selected), 'Linea', and 'Poligono'. The 'Codifica file' is set to 'System'. The 'SR selezionato (EPSG:4326, WGS 84)' is selected. The 'New field' section has a 'Nome' field, a 'Tipo' dropdown set to 'Testo', and a 'Lunghezza' field set to '80'. The 'Precisione' field is empty. The 'Fields list' section contains a table with the following data:

Nome	Tipo	Lunghezza	Precisione
id	Integer	10	

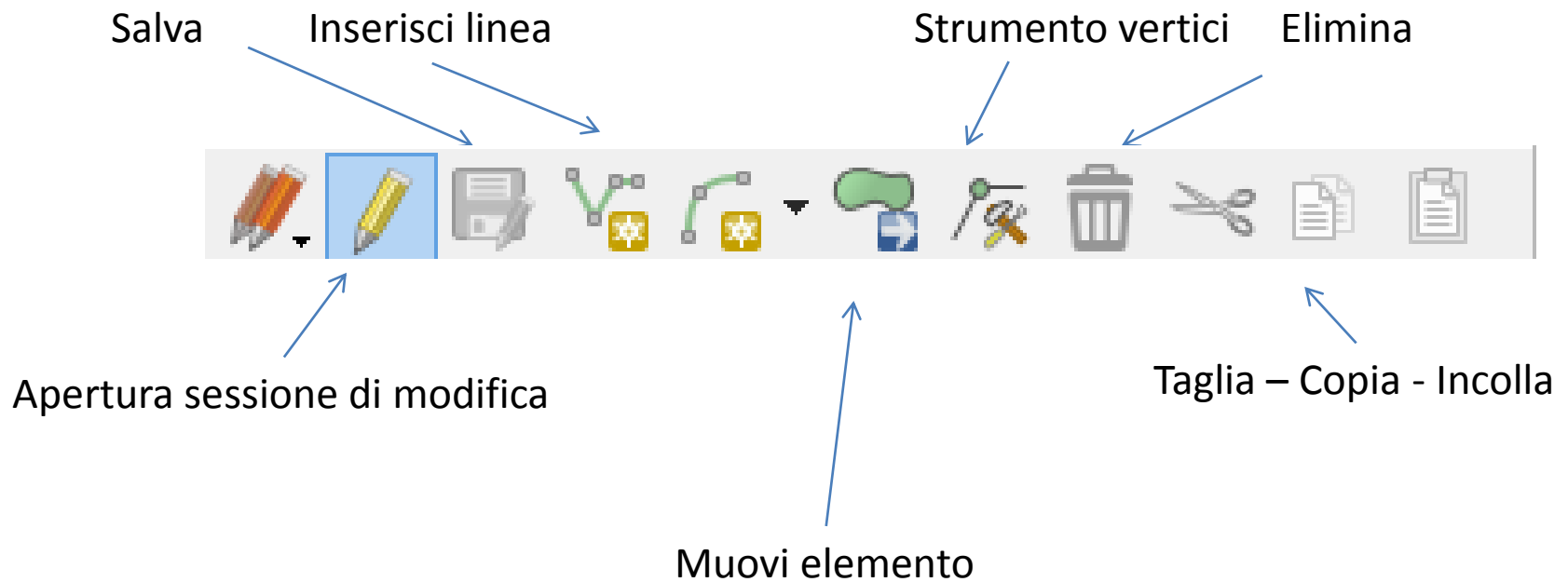
Da menù 'Layer > Crea
Vettore > Nuovo Shapefile'

Barra degli strumenti di digitalizzazione



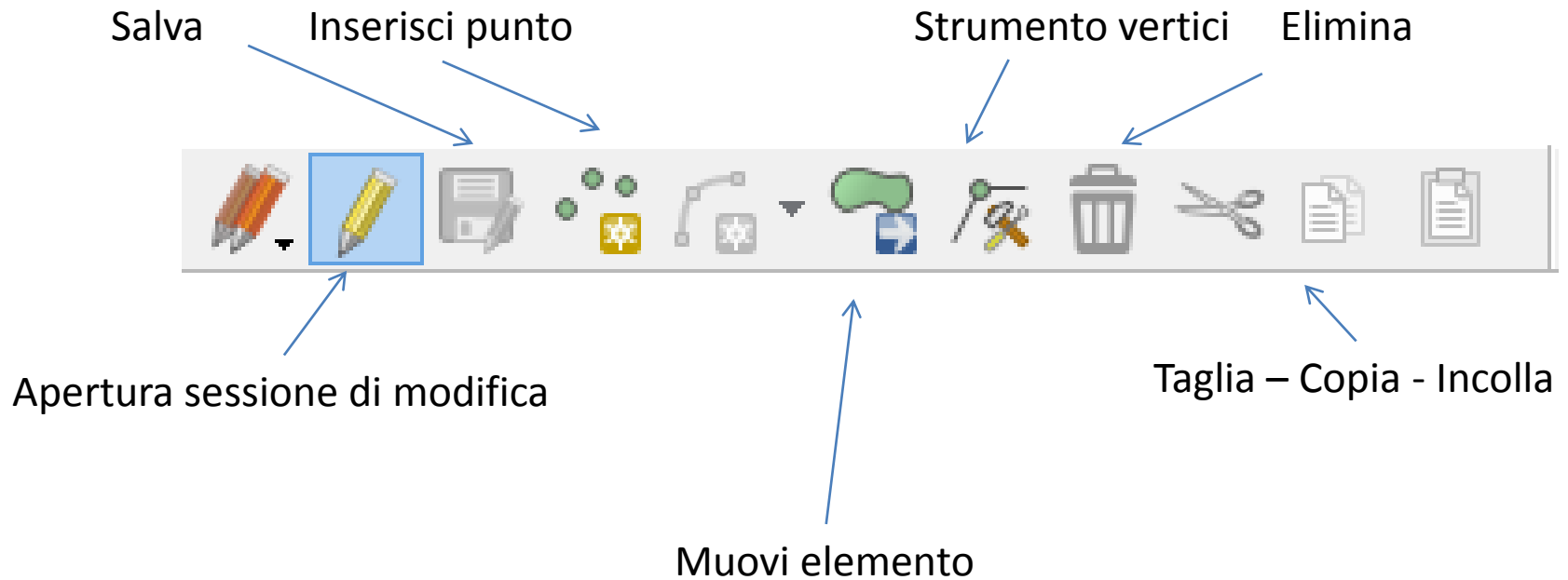
Poligono!!

Barra degli strumenti di digitalizzazione



Linea!!

Barra degli strumenti di digitalizzazione



Punto!!

Ma prima di modificare...

Creazione di un nuovo layer.

Bisogna definire:

1. Tipo di vettore (punto, linea, poligono)
2. Sistema di riferimento (usare quello della base cartografica su cui si lavora)
3. Come deve essere fatta la tabella degli attributi!!!
4. Nome del layer (solo in un secondo momento!)

Esempio: creazione percorsi (vettori Linee)

1. Casa – Univ. Campo Marzio
2. Univ. Campo Marzio – P.zza Unità
3. Univ. Campo Marzio – Centro Comm.le Le Torri
4. Piazza Ponterosso – Molo Audace
5. Univ. Centrale – Stazione FS
6. P.zza Unità – Sede via Tigor
7. P.zza Unità – Viale XX Settembre
8. P.zza Unità – San Giusto
9. P.zza Unità – Barcola
10. Casa – Ospedale Maggiore
11.

Tabella attributi: campi

1. ID – numerico
2. Punto di Partenza
3. Punto di Arrivo
4. Mezzo (Piedi, Bici, Bus)
5. Lunghezza (in metri)
6. Tempo di percorrenza (stimato)
7.

Provare a classificare i percorsi sulla base delle diverse variabili!!

Esempio: creazione info puntuali (vettori Punti)

Creando quattro layer, inserire lungo i percorsi creati alcune info puntuali relative a:

1. Layer BUS (Fermate Bus)
2. Layer RISTORO (bar, trattorie, ristoranti)
3. Layer EDUCAZIONE (scuole, univ, biblioteche)
4. Layer CULTURA (teatri, musei)

Azioni



Nel caso di QGIS, con il termine ‘azioni’ si intende delle operazioni eseguibili in modo automatico e semplice cliccando operativamente sul layer di studio.

Esempio:

1. Apertura di una foto al click del punto
2. Apertura di un pdf al click del punto
3. Apertura di un sito web al click del punto
4.

Come aprire una foto cliccando sul punto?

1. Creare il punto
2. Inserire campo 'foto' in tabella attributi
3. Si può inserire la possibilità di modifica del campo 'foto' (campo testuale) inserendo 'nome file' (da proprietà > campi), così possiamo collegarci facilmente alla foto
4. Inserire il percorso alla foto nel campo foto
5. Creare l'azione 'apri foto' (da proprietà – azioni)
6. Azione di tipo 'open' – 'apri'
7. Inserire il campo foto nella finestra 'azioni'
8. Attivare l'azione

Punto 3. Dopo aver inserito punto e campo foto modificare la modalità di inserimento da Finestra Campi

Proprietà vettore - prova | Campi

Modello dell'editor degli attributi: Genera automaticamente | Funzione di avvio python

▼ Campi

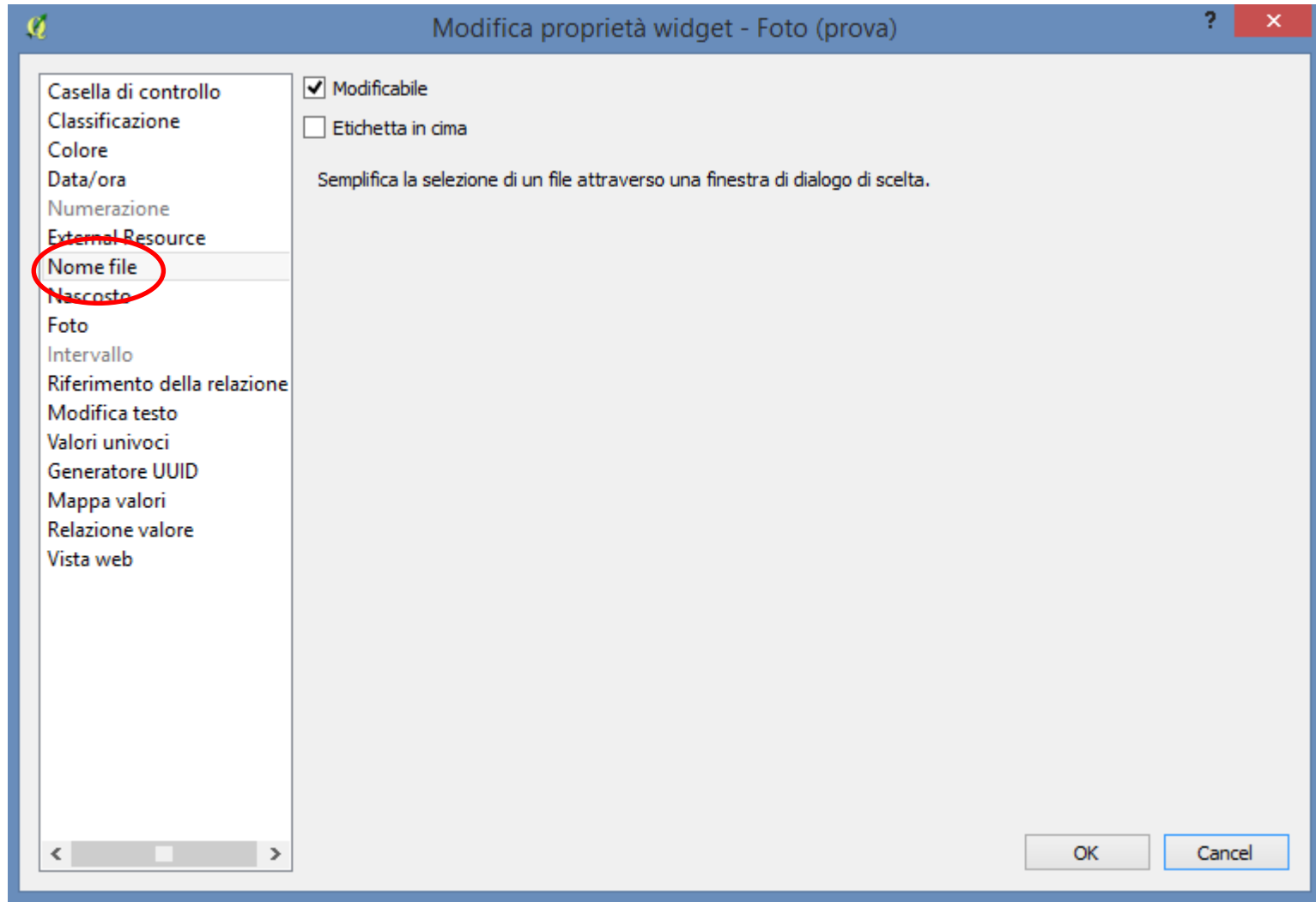
Id	Nome	Tipo	Nome tipo	Lunghezza	Precisione	Commento	Widget per la modifica	Alias
123 0	id	qlonglong	Integer64	10	0		Modifica testo	
abc 1	Foto	QString	String	200	0		Nome file	

Relazioni

Non aprire la finestra degli attributi dopo la creazione di ogni geometria | Predefinito

Stile | OK | Cancel | Apply | Help

Scelta 'nome file' in finestra campi



Finestra Azioni

Proprietà vettore - LINE_110140 | Azioni

Generale
Stile
Etichette
Campi
Visualizzazione
Suggestimenti
Azioni
Join
Diagrammi
Metadati
Variabili

▼ Lista azioni

Tipo	Nome	Azione	Cattura
------	------	--------	---------

▲ ▼ [Icon] Aggiungi azioni di default

▼ Proprietà azione

Tipo: Generico Cattura dell'uscita

Nome:

Icona: ...

Azione:

Inserisci l'espressione... ID Inserisci campo

Aggiungi alla lista di azioni Aggiorna l'azione selezionata

Stile ▼ OK Cancel Apply Help

Inserimento azione 'apri foto'

The screenshot shows the 'Azioni' (Actions) panel in a software application. The panel is titled 'Proprietà vettore - punti medievali trieste | Azioni'. It contains a 'Lista azioni' (List of actions) table and a 'Proprietà azione' (Action properties) section.

Lista azioni

Tipo	Nome	Azione	Cattura
------	------	--------	---------

Proprietà azione

Tipo: **Apri** (highlighted with a red box)

Nome: **Apri foto** (highlighted with a red box)

Icona: [Empty field]

Azione: [% "foto" %]

Campo coinvolto: **foto** (highlighted with a red box)

Aggiungi azione: **Aggiungi alla lista di azioni** (highlighted with a red box)

Other labels and annotations:

- 'Tipo azione' points to the 'Tipo' dropdown.
- 'Nome azione' points to the 'Nome' text field.
- 'Campo coinvolto' points to the 'Inserisci l'espressione...' field.
- 'Aggiungi azione' points to the 'Aggiungi alla lista di azioni' button.

Buttons at the bottom: OK, Cancel, Apply, Help.

- Generale
- Stile
- Etichette
- Campi
- Visualizzazione
- Suggerimenti
- Azioni**
- Join
- Diagrammi
- Metadati
- Variabili

▼ Lista azioni

Tipo	Nome	Azione	Cattura
Apri	Apri foto	[% "foto" %]	<input type="checkbox"/>



Aggiungi azioni di default

▼ Proprietà azione

Tipo: Apri Cattura dell'uscita

Nome: Apri foto

Icona: ...

Azione: [% "foto" %]

Inserisci l'espressione... foto Inserisci campoAggiungi alla lista di azioni Aggiorna l'azione selezionata

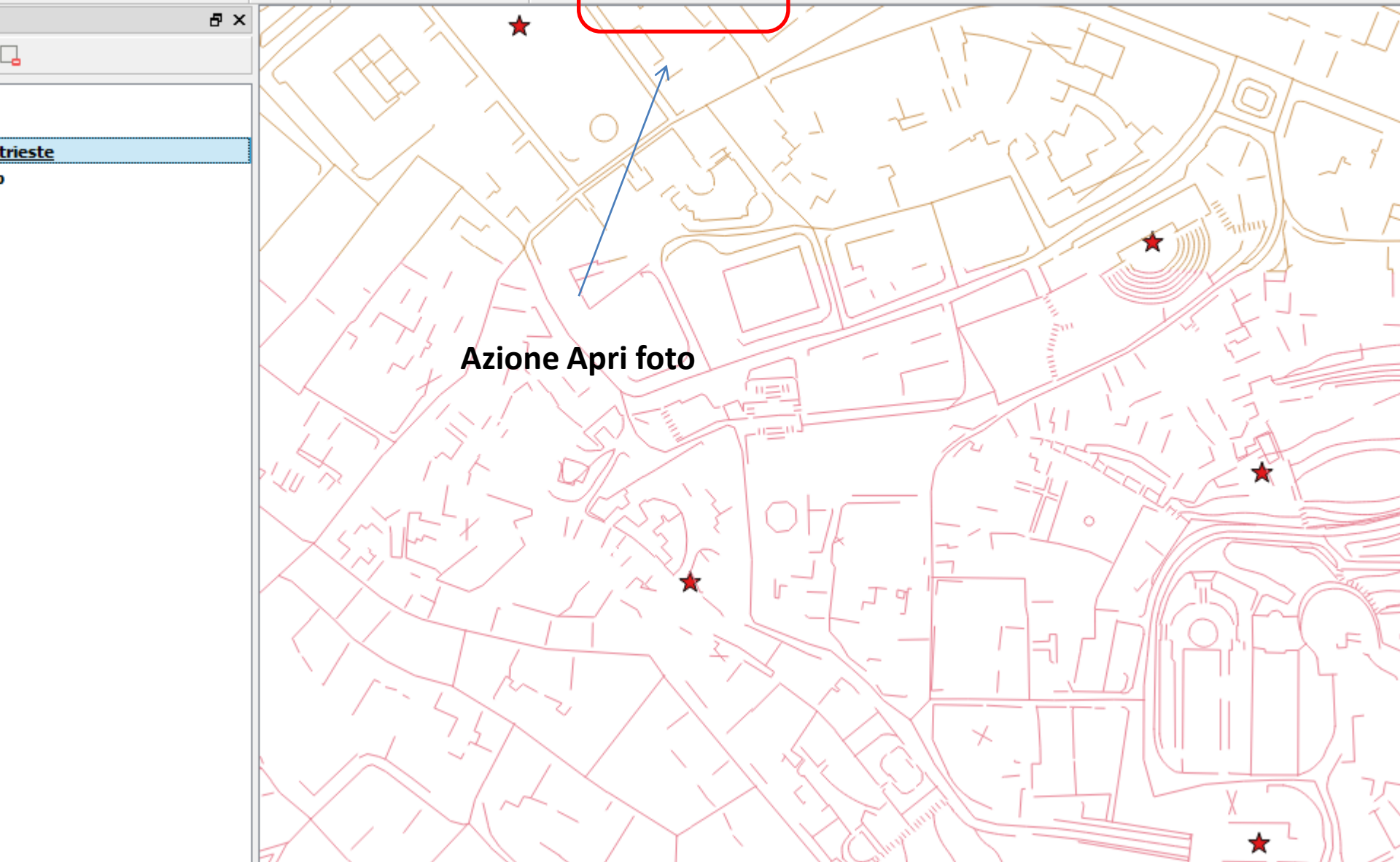
Stile ▼

OK

Cancel

Apply

Help



trieste

Azione Apri foto