SUV – esercitazione UML (Il modello Booking)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CASO D’USO:**  **UC-Prenotazione** | **Nome:**  prenotazione struttura ricettiva | **Data creazione:** | 05/11/2018 |
| **Versione:** | 1.001 |
| **Data revisione:** |  |
| **Descrizione:** | Il sito realizza un sistema di prenotazione per strutture ricettive (es. hotel, B&B, ecc) | | |
| **Priorità:** | alta | | |
| **Durata:** | --- | | |
| **Punto di estensione:** | -- | | |
| **Estende:** | --- | | |
| **Use Case inclusi** | Verifica disponibilità alloggio | | |
| **Attore primario:** | Sistema prenotazione | | |
| **Attori secondari:** | strutture ricettive e utenti | | |
| **Precondizioni:** | Utente deve inserire i dati personali | | |
| **Postcondizioni:** | Credito sufficiente una volta prenotato | | |
| **Innesco:** | tasto di conferma prenotazione | | |
| **Scenario principale:** | 1. Utente visita il sito 2. Seleziona struttura, periodo, tipologia, persone ed eventuali servizi aggiuntivi 3. Verifica se utente autenticato o meno 4. Se autenticato paga altrimenti scenario alternativo 1 [A1] 5. Il sistema verifica se il pagamento è andato a buon fine. Se il credito è sufficiente, il pagamento viene accettato, altrimenti rimanda a scenario di errore [E1]. | | |
| **Scenario alternativo 1** | 1. [A1] Verifica se l’utente è registrato al sito. Se registrato rimanda a pagina di login e verifica se autenticato, altrimenti vedi scenario alternativo [A2] oppure scenario alternativo 3 [A3] | | |
| **Scenario alternativo 2** | [A2] Pagina di registrazione a cui segue pagina di login, verifica autenticazione corretta e pagamento | | |
| **Scenario alternativo 3** | [A3] Procede come ospite, inserisce tutti i dati e paga | | |
| **Scenario di Errore** | Utilzzare un altro sistema di pagamento oppure ricarica carta prepagata | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
| **Note:** |  | | |
| **Riferimento:** |  | | |



­­­

