SUV – esercitazione UML (Il modello Booking)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CASO D’USO:****UC-Prenotazione** | **Nome:**prenotazione struttura ricettiva | **Data creazione:** | 05/11/2018 |
| **Versione:** | 1.001 |
| **Data revisione:** |  |
| **Descrizione:** | Il sito realizza un sistema di prenotazione per strutture ricettive (es. hotel, B&B, ecc) |
| **Priorità:** | alta |
| **Durata:** | --- |
| **Punto di estensione:** | -- |
| **Estende:** | --- |
| **Use Case inclusi** | Verifica disponibilità alloggio |
| **Attore primario:** | Sistema prenotazione |
| **Attori secondari:** | strutture ricettive e utenti |
| **Precondizioni:** | Utente deve inserire i dati personali |
| **Postcondizioni:** | Credito sufficiente una volta prenotato  |
| **Innesco:** | tasto di conferma prenotazione |
| **Scenario principale:** | 1. Utente visita il sito
2. Seleziona struttura, periodo, tipologia, persone ed eventuali servizi aggiuntivi
3. Verifica se utente autenticato o meno
4. Se autenticato paga altrimenti scenario alternativo 1 [A1]
5. Il sistema verifica se il pagamento è andato a buon fine. Se il credito è sufficiente, il pagamento viene accettato, altrimenti rimanda a scenario di errore [E1].
 |
| **Scenario alternativo 1** | 1. [A1] Verifica se l’utente è registrato al sito. Se registrato rimanda a pagina di login e verifica se autenticato, altrimenti vedi scenario alternativo [A2] oppure scenario alternativo 3 [A3]
 |
| **Scenario alternativo 2** | [A2] Pagina di registrazione a cui segue pagina di login, verifica autenticazione corretta e pagamento |
| **Scenario alternativo 3** | [A3] Procede come ospite, inserisce tutti i dati e paga |
| **Scenario di Errore**  | Utilzzare un altro sistema di pagamento oppure ricarica carta prepagata |
|  |  |
|  |  |
| **Note:**  |  |
| **Riferimento:**  |  |



­­­

