

① $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ matrice ortogonale

Trovare la forma normale ortogonale, verificando che è una rotazione, trovare l'asse di rotazione e l'angolo di rotazione.

Si ha: $\det(A) = 1$, $A \in SO(3)$

\Rightarrow è una rotazione.

$$P_A(x) = \begin{vmatrix} -x & 0 & 1 \\ 1 & -x & 0 \\ 0 & 1 & -x \end{vmatrix} = -x^3 + 1 = (x-1)(x^2+x+1)$$

\Rightarrow unico autovalore $\lambda = 1$

$$A - E_3 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{Aut}(1) = \langle (1, 1, 1) \rangle$$

\parallel
 u_1

$$\begin{cases} x_2 = x_3 \\ x_1 = x_2 \end{cases}$$

$$u_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)$$

$$u_1^\perp: x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$W = u_1^\perp = \langle (-1, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle$$

\parallel \parallel
 u_2 u_3

$$u_1 \times u_2 = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -e_1 - e_2 + 2e_3$$

$$\Rightarrow u_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right), \quad u_3 = \left(\frac{+1}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{+2}{\sqrt{6}} \right)$$

base ortonormale

Scriviamo $M(L(A))_W$:

(u_1, u_2, u_3)

$$A v_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

$$A v_3 = A \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} = y \frac{2}{\sqrt{6}} \Rightarrow y = \frac{\sqrt{6} \cdot 1}{\sqrt{2} \cdot 2} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$-\frac{1}{\sqrt{2}} x + \frac{\sqrt{3}}{2} \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}\right) = 0$$

$$x = -\frac{\frac{\sqrt{3}}{2} \sqrt{2}}{2 \sqrt{6}} = -\frac{1}{2}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = x' \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix} + y' \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

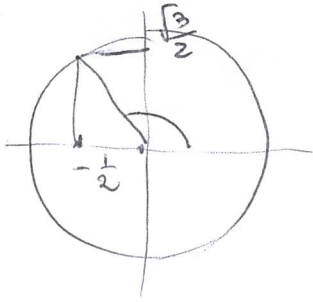
$$-\frac{1}{\sqrt{6}} = y' \frac{2}{\sqrt{6}} \Rightarrow y' = -\frac{1}{\sqrt{6}} \frac{\sqrt{6}}{2} = -\frac{1}{2}$$

$$\frac{2}{\sqrt{6}} = -\frac{x'}{\sqrt{2}} + \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{6}} \quad x' = \sqrt{2} \left(\frac{1}{2\sqrt{6}} - \frac{2}{\sqrt{6}} \right) = \sqrt{2} \frac{1-4}{2\sqrt{6}} =$$

$$= -\frac{3}{2} \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{6}} = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

Quindi la forma normale trovata è:

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \frac{\pi}{3} & -\sin \frac{\pi}{3} \\ 0 & \sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{pmatrix}$$



$L(A)$ è la rotazione di $\frac{\pi}{3}$ intorno all'asse di rotazione $\text{Aut}(1) = \langle (1, 1, 1) \rangle$.

Si ha $A' = {}^t \text{SAS}$ con

$$S = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \quad (\text{fare la verifica})$$

matrice ortogonale

VERIFICA:

$$AS = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

$${}^t \text{SAS} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

②

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

matrice
ortogonale

Trovare la forma normale ortogonale.

$$|A| = -1.$$

$$|A - xE_4| = x^4 - 1 = (x^2 - 1)(x^2 + 1) = \\ = (x - 1)(x + 1)(x^2 + 1)$$

2 autovalori reali: $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = -1$ con molteplicità algebrica e geometrica 1.

$$Aut(1) = \langle (1, 1, 1, 1) \rangle$$

$$Aut(-1) = \langle (1, -1, 1, -1) \rangle$$

$$v_1 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right), \quad v_2 = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right)$$

$$W = \langle v_1, v_2 \rangle^\perp = \langle (-1, 0, 1, 0), (0, -1, 0, 1) \rangle$$

nono già ortogonali, basta normalizzarli:

$$v_3 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \quad v_4 = \left(0, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$S = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

ortogonale

$${}^t S A S = {}^t S \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= {}^t S \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{\begin{matrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{matrix}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\alpha = \frac{3}{2}\pi$$

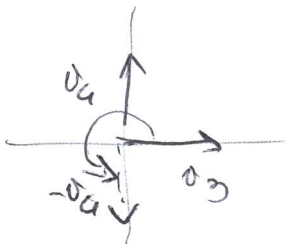
$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Rotazione di $\frac{3}{2}\pi$ nel piano $W = \langle v_3, v_4 \rangle$.

La retta $\langle v_1 \rangle$ è fissa, la retta $\langle v_2 \rangle$ è autospazio di autovalore -1 .

$$Bv_3 = \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = -v_4$$

$$Bv_4 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right) = v_3$$



③

SPAZIO BIDUALE

V spazio vettoriale, $\dim V = n$

$V^* = \{f: V \rightarrow K \mid f \text{ lineare}\}$ sp. vett. duale di V

$V^{**} = \{h: V^* \rightarrow K \mid h \text{ lineare}\}$ " " biduale di V

Allora $\dim V = \dim V^* = \dim V^{**}$; sono tutti isomorfi.

Un isomorfismo tra V e V^* si può costruire a partire da una base di

V : $B = (v_1, \dots, v_n)$. Si def. $v_i^*: V \rightarrow K$

ponendo $v_i^*(v_j) = \delta_{ij} \quad \forall i, j$; (v_1^*, \dots, v_n^*)

è una base di V^* , la base duale B^* di B .

Allora $V \rightarrow V^*$ un'ica appl. lineare

t.c. $v_i \rightarrow v_i^*$ è un isomorfismo

non canonico.

Invece V e V^{**} sono canonicamente

isomorfi. Infatti si può definire

un'applicazione $\tau: V \rightarrow V^{**}$,
 $v \rightarrow \tau_v$

dove $\tau_v: V^* \rightarrow K$ è definita ponendo

$\tau_v(f) = f(v) \quad \forall f \in V^*$.

• τ_v è un'appl. lineare :

$\tau_v(f+g)$ è l'appl.

$$(f+g)(v) \stackrel{\text{def. di } f+g}{=} f(v) + g(v) = \tau_v(f) + \tau_v(g)$$

$$\tau_v(\lambda f) = (\lambda f)(v) \stackrel{\text{def. di } \lambda f}{=} \lambda f(v) = \lambda \tau_v(f).$$

• $\tilde{\tau}$ è un'appl. lineare :

$\tilde{\tau}(v+v')$ è l'appl. lineare h.c. $\forall f \in V^*$

$$\tilde{\tau}(v+v')(f) \stackrel{\text{def. di } \tilde{\tau}}{=} \tilde{\tau}_{v+v'}(f) = f(v+v')$$

$\tilde{\tau}(v) + \tilde{\tau}(v')$ è l'appl. lineare h.c. $\forall f \in V^*$

$$(\tilde{\tau}(v) + \tilde{\tau}(v'))(f) \stackrel{\text{def. di somma di appl. lin.}}{=} \tilde{\tau}(v)(f) + \tilde{\tau}(v')(f) = \tau_v(f) + \tau_{v'}(f).$$

$$= f(v) + f(v') = \overbrace{f(v+v')}^{f \text{ lineare}}$$

Allora $\tilde{\tau}(v+v') = \tilde{\tau}(v) + \tilde{\tau}(v')$ perché operano nello stesso modo su ogni $f \in V^*$.

$$\tilde{\tau}(\lambda v) \text{ h.c. } \tilde{\tau}(\lambda v)(f) = \tilde{\tau}_{\lambda v}(f) = f(\lambda v) =$$

$$f \text{ lin. } = \lambda f(v) = \lambda \tau_v(f) \Rightarrow \tilde{\tau}(\lambda v) = \lambda \tilde{\tau}_v.$$

• τ è iniettivo.

$$\ker \tau = \{ v \in V \mid \tau_v = 0 \} = \{ v \in V \mid \forall f \in V^* \}$$

$$\tau_v(f) = 0 = f(v) \} = \{ v \in V \mid f(v) = 0 \forall f \in V^* \}$$

Se $v \neq 0$, \exists applicazioni lineari f t.c.

$f(v) \neq 0$. Per esempio, se fissiamo B

base di V , $B = (v_1, \dots, v_n)$, $v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n$.

$v \neq 0 \Rightarrow \exists x_i \neq 0$. Allora $v_i^*(v) = x_i \neq 0$

e $v_i^* \in V^*$.

Dunque se $v \in \ker \tau \Rightarrow v = 0 \Rightarrow \tau$ è
iniettivo.

È mendo $\tau: V \rightarrow V^{**}$ iniettiva

tra spazi vettoriali della stessa dim,

τ è un isomorfismo.

④

Esercizio.

$f: V \rightarrow V$ endomorfismo nilpotente

così h.c. $\exists k \geq 1$ per cui $f^k = 0$,

dove $f^k = \underbrace{f \circ f \circ \dots \circ f}_k$.

Dim. che ogni autovalore di f è nullo.

Sia λ un autovalore di f .

Allora $\exists v \in V, v \neq 0$, h.c. $f(v) = \lambda v$.

Allora $f(f(v)) = f^2(v) = f(\lambda v) = \lambda f(v) = \lambda(\lambda v) = \lambda^2 v$.

Iterando si ha $f^k(v) = \lambda^k v$; ma $f^k = 0$ dunque $\lambda^k v = 0$. Perciò $\lambda^k = 0$ perché $v \neq 0$.

$\lambda \in K, \lambda^k = 0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \lambda = 0 \\ \text{opp.} \\ \lambda^{k-1} = 0 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \lambda = 0 \\ \lambda^{k-2} = 0 \end{array} \right. \dots$

segue che $\lambda = 0$.

⑤ V spazio vettoriale unitario

$f, g: V \rightarrow V$ endomorfismi autoaffini

Se f, g commutano, allora $f \circ g = g \circ f$ è autoaffine.

In fatti, $\forall v, w \in V$ si ha

$$\langle f \circ g(v), w \rangle = \langle g(v), f(w) \rangle = \langle v, g(f(w)) \rangle =$$

\downarrow f autoaff. \downarrow g autoaff.

$$f \circ g \text{ commutano} = \langle v, f(g(w)) \rangle = \langle v, (f \circ g)(w) \rangle.$$