

Thread 1

```
while (condition == 0)  
    aspetta();
```

....

int condition = 0;

Thread 2

```
do_work();  
...  
...  
// quando è «pronto»,  
// thread2 cambia la variabile di  
// stato, così thread1 può proseguire
```

```
condition = 1;
```

```
«risveglia»(thread1);
```