

Esercizio 1

- Scrivere il programma «copia_file» con mmap; vedere anche l'esempio https://github.com/marcotessarotto/exOpSys/tree/master/10copy_file
- prende due parametri: il nome del file sorgente ed il nome del file destinazione; controlla che il file sorgente esista
- Utilizzare mmap al posto di read e write, ovvero usare mmap per leggere il file sorgente, mmap (con un'altra memory map) per scrivere sul file destinazione.

Esercizio 2

- Scrivere un programma che prende come parametri tre nomi di file (file1, file2, file3) : legge i contenuti di file1 e file2 e li concatena, scrivendoli su file3
- Utilizzare mmap (al posto di read e write) per leggere e scrivere i file