

Teorema del Completamento

Sia V sp. vett. su K e supp. de V abbia un insieme finito di generatori.

Siano $v_1, \dots, v_k \in V$ vettori linearmente indipendenti.

Allora \exists base B tale che $\{v_1, \dots, v_k\} \subseteq B$

(cioè: i vettori v_1, \dots, v_k possono essere completati, aggiungendo altri vettori, a una base di V).

Dim. Per ipotesi, V ammette insieme finito di

generatori: u_1, \dots, u_m .

\Rightarrow se considero $v_1, \dots, v_k, u_1, \dots, u_m$, questi

sono ancora generatori per V

(infatti ogni $v \in V$ si può scrivere nella forma

$$\begin{aligned} v &= c_1 u_1 + \dots + c_m u_m \\ &= 0 \cdot v_1 + \dots + 0 \cdot v_k + c_1 u_1 + \dots + c_m u_m \end{aligned}$$

Applichiamo il Teorema di Estrazione:

con l'algoritmo visto posso estrarre da

$v_1, \dots, v_k, u_1, \dots, u_m$ una base B

Siccome v_1, \dots, v_k sono LIN. INDIP.

si ha:

$$v_1 \neq 0, v_2 \notin \text{Span}(v_1), v_3 \notin \text{Span}(v_1, v_2), \dots$$

$$\dots v_k \notin \text{Span}(v_1, \dots, v_{k-1}), \text{ quindi}$$

tutti i v_i vengono scelti dall'algoritmo, e

si ha $v_1, \dots, v_k \in B$.

Esempio: $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ in \mathbb{R}^4

sono linearmente indipendenti

$$\text{Abbiamo visto: } \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

sono generatori di \mathbb{R}^4

\Rightarrow è possibile estrarre una base B da

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \in B$ poiché linearmente indipendenti

oss. che $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}\right)$; infatti l'equazione

$$c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} c_1 + c_2 \\ 2c_2 \\ c_1 + 3c_2 \\ 4c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ non ha soluzioni,}$$

poiché il sistema $\begin{cases} c_1 + c_2 = 1 \\ 2c_2 = 0 \\ c_1 + 3c_2 = 0 \\ 4c_2 = 0 \end{cases}$ è incompatibile (impossibile)

\Rightarrow pongo $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in B$

Analogamente si può verificare che

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$$

$$\text{infatti: } c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1 + c_2 + c_3 = 0 \\ 2c_2 = 1 \\ c_1 + 3c_2 = 0 \\ 4c_2 = 0 \end{cases} \text{ è un sistema incompatibile}$$

\Rightarrow pongo $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in B$. Si può dimostrare facilmente

che $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ sono generatori di \mathbb{R}^4

\Rightarrow formano una base

LEMMA DI STEINITZ:

Se V ha una base $\{v_1, \dots, v_n\}$, allora

$\forall p > n$ e per ogni scelta di p vettori w_1, \dots, w_p ,

essi sono linearmente dipendenti.

Dim. Consideriamo le coordinate dei vettori w_i nella

base $\{v_1, \dots, v_n\}$, cioè gli scalari c_{ij} univocamente determinati

che permettono di scrivere:

$$w_1 = c_{11}v_1 + c_{21}v_2 + \dots + c_{n1}v_n$$

⋮

$$w_p = c_{1p}v_1 + c_{2p}v_2 + \dots + c_{np}v_n$$

e consideriamo la matrice A , le cui colonne sono

formate dalle coordinate di ciascun vettore:

$$A = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1p} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ c_{n1} & c_{n2} & \dots & c_{np} \end{pmatrix}$$

Come nel caso di vettori di \mathbb{R}^n , è facile verificare

che w_1, \dots, w_p sono linearmente dipendenti \Leftrightarrow

il sistema lineare omogeneo $A \cdot x = 0$ ammette una

soluzione non banale.

Osserviamo ora che il sistema $A \cdot x = 0$ ha

n equazioni e $p (> n)$ incognite \Rightarrow c'è almeno 1

incognite libere; infatti, la matrice a scale

\tilde{A} ottenuta da A con operazioni elementari ha

almeno 1 gradino di lunghezza ≥ 2 perché

il numero di righe $= n <$ numero di colonne $= p$.

Quindi: risolvendo il sistema $\tilde{A} \cdot x = 0$ del basso

verso l'alto, al più n incognite si scriveranno

in funzione delle altre, e $p-n \geq 1$ incognite

saranno libere.

Per avere una soluzione non banale è sufficiente,

quindi, fissare ad esempio il valore 1 per le incognite

libere, e calcolare le rimanenti in funzione di queste.

Avremo così ottenuto una soluzione

$$s \neq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Teorema: Sia V spazio vettoriale. Se

$\{v_1, \dots, v_n\}$ e $\{w_1, \dots, w_p\}$ sono 2 basi

di $V \Rightarrow n = p$.

Dim.: $\{v_1, \dots, v_n\}$ base

Lemma Steinitz

$$w_1, \dots, w_p \text{ lin. indipendenti} \Rightarrow p \leq n$$

$\{w_1, \dots, w_p\}$ base

Lemma Steinitz

$$v_1, \dots, v_n \text{ lin. indipendenti} \Rightarrow n \leq p$$

$\Rightarrow n = p$.

Def. Se $V = \{0\}$ spazio nullo, definiamo la

dimensione $\dim V = 0$

• Se $V \neq \{0\}$ e ammette un numero

finito di generatori, definiamo la dimensione

$$\dim V = \# (\text{numero}) \text{ di vettori di una}$$

qualsiasi base

Esempi

① Se $V = \mathbb{R}$, una sua base è, ad esempio, $\{1\}$;

infatti, 1 è un generatore poiché $\forall r \in \mathbb{R}$,

$$\text{possiamo scrivere } r = \underbrace{r \cdot 1}_{\in \mathbb{R} \text{ scalari}}$$

infatti $1 \neq 0$, quindi è linearmente indipendente

$\Rightarrow \dim \mathbb{R} = 1$.

② Se $V = \mathbb{R}^2$, una sua base è, ad esempio,

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \dim \mathbb{R}^2 = 2$$

③ se $V = \mathbb{R}^n$, una sua base è, ad esempio,

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \dim \mathbb{R}^n = n.$$

④ Sia $V = M_{m,n}(\mathbb{R})$; una sua base è

dato dalle matrici

$$E_{(i,j)}$$

che hanno 1 al posto (i,j) e 0

altrove; siccome sono in tutto $m \cdot n$

$$\Rightarrow \dim M_{m,n}(\mathbb{R}) = m \cdot n$$