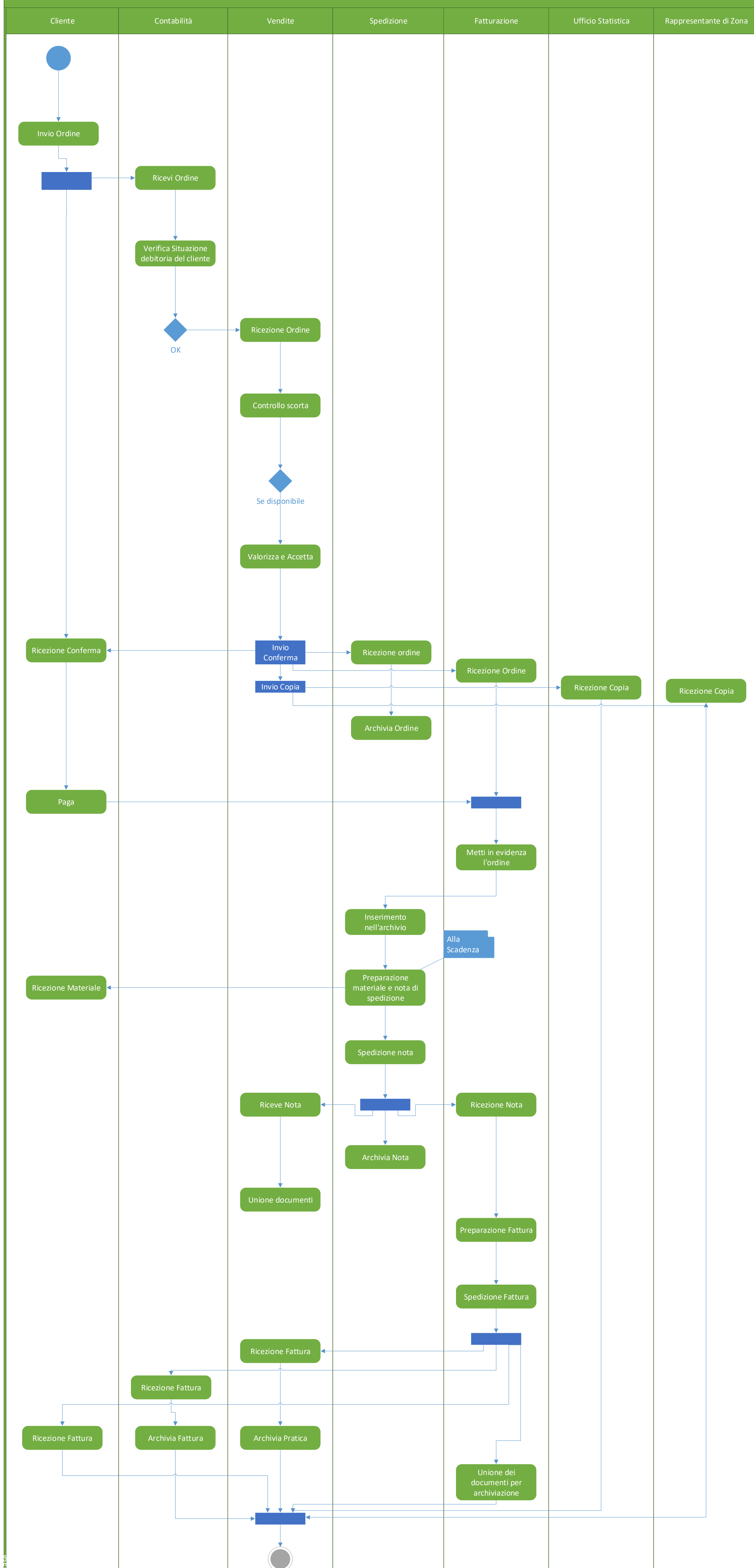


Le retrovie

Progettazione del software e dei sistemi informativi A.C. 2019/2020

Esercitazione UML

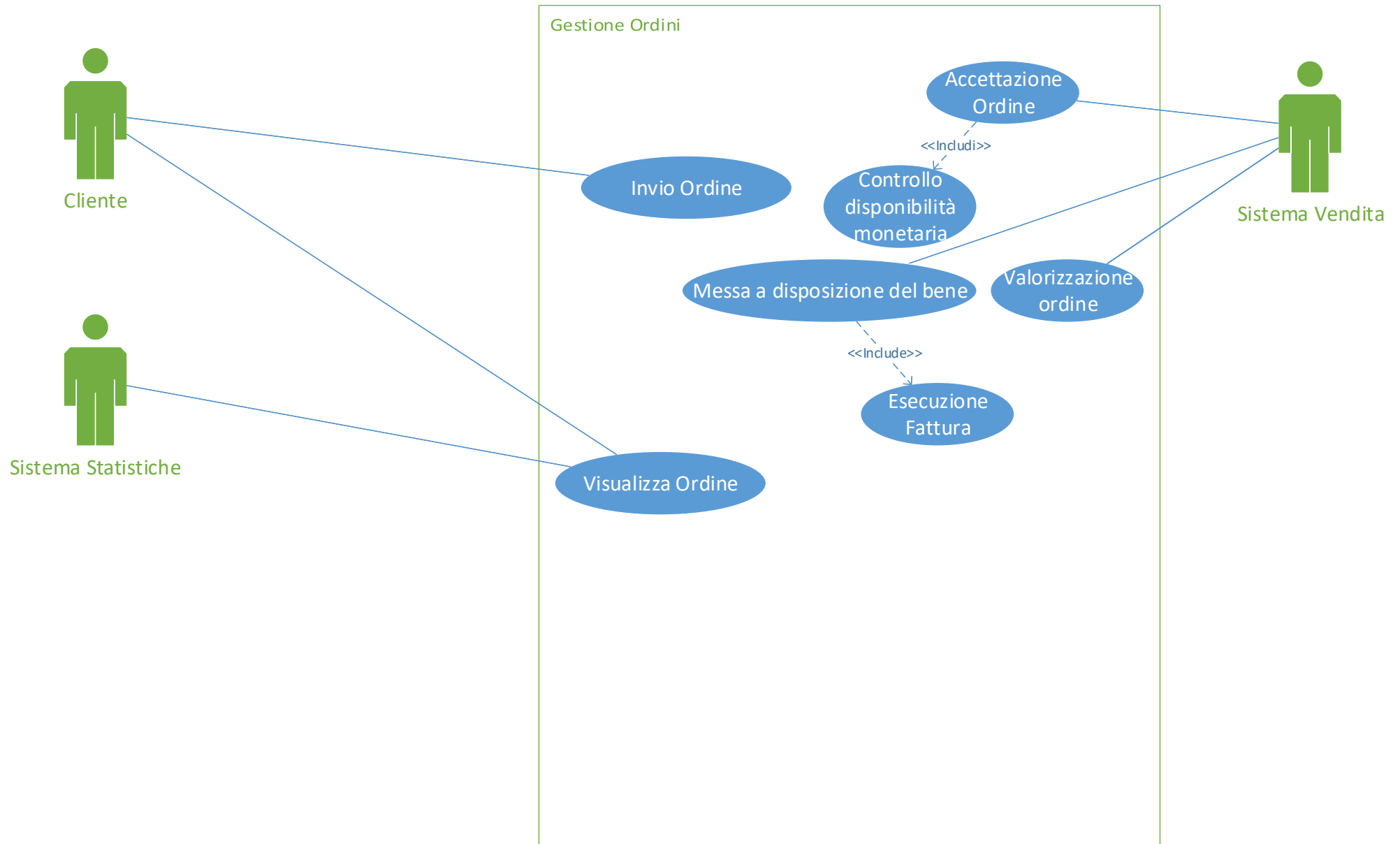
Esercitazione UML - Le Retrovie



A) Formulazione del “Problem statement” per il caso proposto

- Caso utilizzato: utente connesso e bene immateriale.
- Il sistema accetta diversi metodi di pagamento ed è possibile sceglierne di nuovi
- Memorizza nel database le transazioni
- Presente utente esterno chiamato “Banca” che verifica la disponibilità monetaria dell’utente
- Gestione di notifiche tramite email

B) Diagramma del caso d'uso denominato generale "Gestione Ordini"

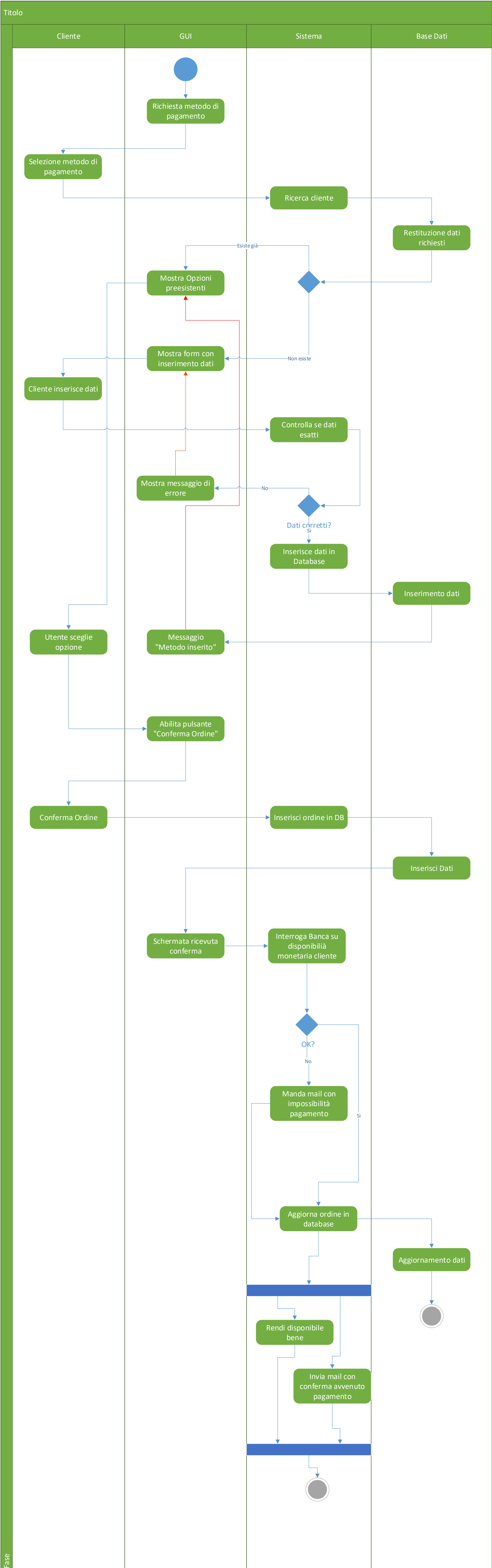


C) Modello per il caso d'uso "Accettazione Ordine"

CASO D'USO:	Nome: Accettazione Ordine	Data creazione:	11/11/19
		Versione:	1.001- 1.002 - 1.003
		Data revisione:	14/11/19
Descrizione:	Utente sceglie metodo di pagamento ed effettua il pagamento.		
Priorità:	Alta		
Durata:	10 minuti		
Punto di estensione:	/		
Estende:	/		
Use Case inclusi	Controllo Disponibilità monetaria		
Attore primario:	Sistema Vendita		
Attori secondari:	Utente		
Precondizioni:	Il cliente è già loggato al sito Ordine già valorizzato (nel carrello)		
Postcondizioni:	/		
Innesco:	Cliente Invia l'Ordine		
Scenario principale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema chiede metodo di pagamento all'utente 2. Utente seleziona metodo 3. Verifica se per quel metodo ho già i dati necessari 4. Utente seleziona metodo con dati non presenti in DB [A1] 5. Mostra opzioni preesistenti 6. Utente sceglie opzione 7. Utente conferma ordine 8. Inserisci ordine in Database Vendite 9. Sistema conferma all'utente ricezione ordine 10. Include "CONTROLLO DISPONIBILITÀ MONETARIA" 11. Se utente non ha disponibilità monetaria[A2] 12. Sistema aggiorna i dati dell'ordine in Database Vendite 13. Sistema rende disponibile il bene 14. Sistema Conferma l'accettazione dell'ordine via mail 		
Scenario alternativo	[A1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema presenta una finestra di immissione dati 2. Utente Inserisce dati di pagamento 3. Se dati Errati[E1] 4. Sistema registra il nuovo metodo di pagamento e Passa al passo 5 	
Scenario alternativo	[A2]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema manda una mail al cliente notificando l'impossibilità del pagamento 2. Aggiorna i dati dell'ordine (notifica come non pagato) 3. Sistema blocca l'ordine 	
Scenario di Errore	[E1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema presenta un messaggio "Dati scorretti reinserirli" e si riporta al passo [A1.1] 	
Note:			
Riferimento:			

D) Modello per il caso d'uso "Valorizzazione Ordini"

CASO D'USO:	Nome:	Data creazione:	11/11/2019
	Valorizzazione degli Ordini	Versione:	1.001
		Data revisione:	14/11/2019
Descrizione:	Cliente inserisce dei beni nel carrello e il sistema ne calcola il totale. Una volta che il cliente conferma l'ordine il sistema richiede il login se non è stato fatto.		
Priorità:	Alta		
Durata:	max 2 min		
Punto di estensione:	/		
Estende:	/		
Use Case inclusi	/		
Attore primario:	Sistema Vendite		
Attori secondari:	Utente		
Precondizioni:	Cliente si trova su una pagina descrittiva di un oggetto. Cliente già registrato.		
Postcondizioni:			
Innesco:	Cliente aggiunge bene al carrello		
Scenario principale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente aggiunge un bene nel carrello 2. Il sistema aggiunge al carrello il bene 3. Il sistema somma al totale del carrello il prezzo del bene 4. Mostra la conferma di aggiunta 5. Mostra la scelta se proseguire gli acquisti[A1] o procedere con l'ordine 6. Procede con l'ordine 7. Se l'utente non ha effettuato il login[A2] 8. Va all'use case ACCETTAZIONE DELL'ORDINE 		
Scenario alternativo	[A1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Torna alla schermata di Home page 	
Scenario alternativo	[A2]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il sistema mostra la schermata di login 2. Utente inserisce i dati 3. Dati errati[E1] 4. Passa allo scenario principale passo 8 	
Scenario di Errore	[E1]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visualizza messaggio di errore "Dati errati" 2. Ritorna al caso A2.1 	



F) Diagramma delle sequenze

