

LUMINOSITÀ e BRILLIANZA : fusi di PARTICELLE CARICHE e FOTONI.

• LUMINOSITÀ (LUMINOSITY)

Consideriamo un fascio di particelle (N_1) che incide su un bersaglio fisso contenente N_2 particelle. Il numero di particelle N_3 generate dall'urto ("numero di eventi") nell'unità di tempo è, in genere:

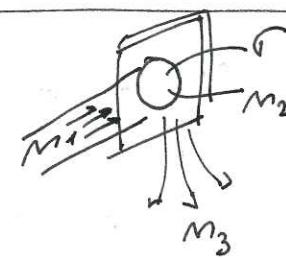
$$\frac{dN_3}{dt} \propto N_1 \cdot N_2$$

Si definisce la LUMINOSITÀ Istantanea:

dove σ = superficie di interazione

Integrando sul tempo di interazione:

$$N_3 = \int_{\text{t}} \frac{dN_3}{dt} dt = \int_{\text{t}} \sigma L(t) dt = \underline{\underline{\sigma L}}$$



ed $L = \underline{\underline{\text{LUMINOSITÀ INTEGRATA}}} \text{ (nel tempo)}$, in unità di BARN INVERSI

$$1 \text{ BARN} = 10^{-24} \text{ cm}^2 = 10^{-28} \text{ m}^2$$

Estendiamo il concetto di L, σ a fasci collidenti: In tal caso l'area di interazione è determinata dalle dimensioni trasverse dei fasci di particelle di interazione. La probabilità di generare specifici eventi è data dalla SEZIONE D'URTO caratteristica di quegli eventi:

$$L = \frac{N_1 N_2}{2\pi \sqrt{\sigma_{x_1}^2 + \sigma_{x_2}^2} \sqrt{\sigma_{y_1}^2 + \sigma_{y_2}^2}} k f_{\text{rep}}$$

$$\hookrightarrow \propto \frac{N_1 N_2}{\text{Area}}$$

$$\hookrightarrow \left[\frac{\text{eventi}}{\text{sec} \cdot \text{m}^2} \right]$$

dove: $N_1, N_2 = \# \text{ particelle in ogni pacchetto}$

$k = \# \text{ pacchetti in un "trono" di segnali (nel sincrone)}$

$f_{\text{rep}} = \text{frequenza di ripetizione dell'oculatore (1/secondo nel sincrone)}$

Possiamo così riavere le precedenti in funzione delle cariche di carica MEDIE accumulate nel sincrone:

$$L = \frac{N_1 N_2}{2\pi \sqrt{\Gamma}} k f \cdot \frac{q_1 q_2}{q_1 q_2} \cdot \frac{k f}{k f} = \frac{\bar{I}_{1,\text{tot}} \bar{I}_{2,\text{tot}}}{2\pi \sqrt{\Gamma}} \left(\frac{1}{q_1 q_2 k f} \right).$$

Assumiamo infine $\sigma_{x_1} = \sigma_{x_2}$ e $\sigma_{y_1} = \sigma_{y_2}$; $E_{x_1} = E_{x_2}$ e $E_{y_1} = E_{y_2}$:

$$L = \frac{N_1 N_2 k f}{4\pi \sigma_x^* \sigma_y^*} = \frac{N_1 N_2 k f}{4\pi \sqrt{E_x E_y} \sqrt{\beta_x^* \beta_y^*}} \Rightarrow \begin{cases} \text{OTTICA "Low-}\beta\text{"} \\ \text{al punto di INTERAZIONE} \end{cases}$$

• BRILLIANZA di un fascio di particelle CARICHE (BRIGHTNESS)
Per semplicità assumiamo un regime ultra-relativistico ($\beta \approx 1$). La brillanza è la densità di particelle nello spazio delle fse, per unità di tempo:

$$F = \frac{q dN}{dt} \quad \text{FLUSSO DI CARICA} \equiv I \quad [A]$$

$$\boxed{B^e = \frac{I}{\epsilon_x \epsilon_y}} \rightarrow \begin{array}{l} \text{per rendere INVARIANTE} \\ \text{in presenza di} \\ \text{accelerazione:} \end{array} \quad B_m^e = \frac{I}{\epsilon_{mx} \epsilon_{my}} \quad (= \frac{B^e}{f^2})$$

Potremo estendere il concetto allo spazio-fse 6-D includendo l'emittanza LONGITUDINALE $\epsilon_z = c \sigma_T \sigma_f$. Allora:

$$B^e(6D) = \frac{(Q/c)}{\epsilon_x \epsilon_y \sigma_T \sigma_f} = \frac{I/c}{\epsilon_x \epsilon_y \sigma_f} \quad (\text{è mero di costante per definire } I \text{ in funzione di } \sigma_f).$$

• BRILLIANZA di un fascio di fotoni (BRILLIANCE)

Assumiamo un fascio di fotoni (radiozione) descritto trasversalmente da un moto GAUSSIANO (TEM₀₀) propagantesi nello spazio nato. Si può dimostrare che l'EMITTANZA TRASVERSA $|\epsilon_{ph} = \sigma_x \sigma_y| = \lambda / 4\pi$, dove λ è la lunghezza d'onda centrale della radiozione.

La brillanza è la quantità che descrive il flusso di RADIATORE per unità di BANDA SPETTRALE della SORGENTE. Laddove la sorgente della radiozione è un fascio di particelle cariche (ultra-relativistico), ottiene:

$$\boxed{B^{ph} = \frac{\phi}{4\pi^2 \sum_x \sum_{x'} \sum_y \sum_{y'}}} \quad \text{dove: } \phi = \frac{dN_{ph}}{dt(\omega/\omega)}$$

$$\sum_x = \sqrt{\sigma_{x,e}^2 + \sigma_{x,pe}^2}, \text{ ecc...}$$

$$\text{In generale: } \sigma_{x,e} = \sqrt{\epsilon_x \beta_x + (\Delta_x \sigma_f)^2}$$

$$\sigma_{x',e} = \sqrt{\frac{\epsilon_x}{\beta_x} + (\Delta_{x'} \sigma_f)^2} \quad \text{e } \sigma_x = \Delta_x = 0, \text{ ecc...}$$

Assumiamo $\sigma_{x,y} = 0$, $\sigma_x = \Delta_x = 0$. Descriuiamo ora generalmente:

$$\sigma_{x,ph} = \sqrt{\epsilon_{x,ph} \beta_{x,ph}}, \quad \sigma_{x',ph} = \sqrt{\frac{\epsilon_{x,ph}}{\beta_{x,ph}}}, \quad \text{ecc...} \quad \text{Allora } B^{ph} \text{ è MASSIMIZZATA quando: } \beta_{x,2} = \beta_{x',ph} = \beta_{y,e} = \beta_{y,ph} : \text{ [dim.]}$$

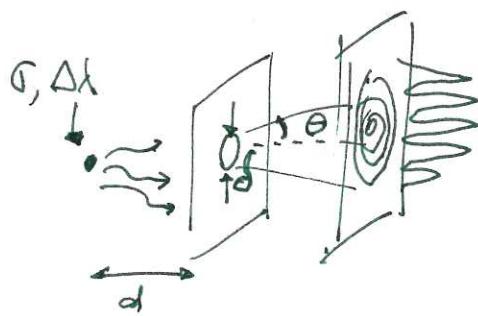
$$\boxed{B^{ph} = \frac{\phi}{4\pi^2 (\epsilon_x + \epsilon_{ph})(\epsilon_y + \epsilon_{ph})}} \quad [\text{N.B.: si assume } \epsilon_{x,ph} = \epsilon_{y,ph}]$$

$$\Rightarrow \boxed{\epsilon_{x,y} \equiv \epsilon_{ph} = \frac{\lambda}{4\pi}} \quad \text{LIMITE DI DIFFRAZIONE}$$

$$\boxed{B^{ph} = \frac{\phi}{\lambda^2}}$$

COERENTIA TRASVERSA e LONGITUDINALE (flusso di fotoni)

Dal punto di vista spaziale, le coerenti TRASVERSA e LONGITUDINALE di un impulso di RADIAZIONE si traduce in uno scarto di interfase predetto del percorso nel campo ottico in apparenza (Young's exp.)



- Una sorgente con dimensione trasversale σ e l'angolo spettrale $\Delta\theta$ tende a ridurre la risoluzione del pattern di interferenza.
- Il primo minimo del pattern è predetto dalla teoria di DIFFRAZIONE all'angolo $\theta = \frac{1}{d}$

$$\Rightarrow \text{richiediamo } \Delta\theta/\lambda = \frac{\Delta\theta}{\delta} < \theta, \text{ ossia:}$$

$$\left[\frac{\Delta\theta}{\lambda} < 1 \Leftrightarrow \frac{\Delta\theta}{\sigma} < 1 \right]$$

$$\Rightarrow \text{def. LUNGHEZZA di COERENTIA } L_{coh} := \frac{c}{\Delta\theta} = \frac{\lambda^2}{\Delta\lambda}$$

- Richiediamo analogamente che lo spread in angolo indotto da $\sigma \neq \sigma$ sia: $\Delta\theta = \frac{\sigma}{d} < \frac{1}{\delta}$

- L'area coperta dell'espansione in comprorilevate delle aperture sarà dunque:

$$A \approx \delta^2 \approx \left(\frac{\lambda d}{\sigma} \right)^2$$

- Il FLUSSO di fotoni COERENTI TRASVERSALMENTE,

$$\Phi_{coh} \approx \frac{FA}{d^2 \Omega} \approx f \frac{\lambda^2 d^2}{\sigma^2} \frac{1}{\Omega \delta^2} = f \frac{\lambda^2}{\Omega \delta^2} \uparrow \text{BRILLIANCE}$$

FLUSSO
TOTALE ANGOLI
SOLIDI
di emissione

FLUSSO COERENTE.

Se $f = \frac{N_c}{c \Delta t}$ il flusso totale di fotoni in una durata dell'impulso Δt .

Se flusso di fotoni contenute nelle lame sarà $N_c'' = F L_c = f \frac{\lambda^2}{\Delta t}$.

La brillantezza di limite di diffrazione: $B^r \approx \frac{f}{\sigma^2 \theta^2 (\Delta t / \lambda)} \rightarrow \frac{F}{\lambda^2 (\Delta t / \lambda)} = \frac{F}{\lambda \Delta t}$

Risulta che la densità di fotoni contenuta nel VOLUME (I, II) di coercività è:

$$m_c = \left(F \frac{\lambda^2}{\Delta I} \right) = \underbrace{B_{D.L.}}_{D.L.} \lambda^3 \times$$

\Rightarrow tale pressione tende a valori piccoli al diminuire di λ , a parità di
BRILLIANZA SPECTRALE. (è più difficile ottenere coercività totale a λ piccole).

BRILLIANZA: OTTIMIZZAZIONE dell' OTTICA di macchina.

Ricaviamo la def. di B_{ph} in funzione delle dimensioni dei fasci di elettroni e fotoni, introducendo il FATORE DI COUPLING per il fascio accelerato: $\epsilon_r = kE_x$.

Definiamo le dimensioni divergenti eguale di un fascio di radiazione ideale, cioè esressa da particelle cariche in un elemento magnetico (INSULATORE) lungo $L \rightarrow$ distribuzione GAUSSIANA:

$$\sigma_{r,ph} = \frac{\sqrt{4L}}{2\pi}, \quad \sigma_{r,pl} = \sqrt{\frac{1}{4L}} \quad \text{t.c.} \quad \sigma_r \sigma_{r'} = \epsilon_{ph} = \frac{1}{4\pi}.$$

$$\Rightarrow \sigma_{ph} = \frac{\sigma_{r'}}{\sigma_r} = \frac{\pi}{L}, \quad B_r = \frac{\sigma_r}{\sigma_{r'}} = \frac{L}{\pi} \quad (\text{fusso di betatrone "equivalente", alle sorgenti})$$

Assumiamo infine che nel punto di massima $\theta = \theta_c = 0$ (WAIST).

La componente "geometrica" dello B_{ph} diventa, in zona NON DISPERSIVA:

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} = \frac{1}{\sqrt{(\dots)}} \rightarrow \sqrt{\epsilon_x \beta_x + \epsilon_z \beta_z} \sqrt{\frac{\epsilon_x}{\beta_x} + \frac{\epsilon_z}{\beta_z}} \sqrt{\epsilon_r \beta_r + \epsilon_z \beta_z} \sqrt{\frac{\epsilon_r}{\beta_r} + \frac{\epsilon_z}{\beta_z}} =$$

$$= \begin{cases} \text{ignorano } \pm L \\ \text{LIMITE di DIFFRAZIONE} \\ \epsilon_x \equiv \epsilon_r \end{cases} = \sqrt{\epsilon_r (\beta_x + \beta_r)} \sqrt{\epsilon_r \left(\frac{1}{\beta_x} + \frac{1}{\beta_r} \right)} \sqrt{\epsilon_r (k \beta_r + \beta_r)} \sqrt{\epsilon_r \left(\frac{k}{\beta_r} + \frac{1}{\beta_r} \right)} = \dots$$

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} = \frac{1}{\epsilon_r^2} \frac{\beta_r \sqrt{\beta_x \beta_r}}{(\beta_x + \beta_r) \sqrt{(k \beta_r + \beta_r)(\beta_r + k \beta_r)}} = \text{distinguiamo ora i casi, al termine di k}$$

① $k \approx 1$ (coupling 100% o "round beam")

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} = \frac{1}{\epsilon_r^2} \frac{\beta_r \sqrt{\beta_x \beta_r}}{(\beta_x + \beta_r)(\beta_r + \beta_r)} \rightarrow \text{MAX per } \beta_x = \beta_r = \beta_r = \frac{L}{\pi},$$

$$= \frac{1}{4\epsilon_r^2}$$

② $k \ll 1$ e $\beta_y \approx \beta_r$ ("flat beam" + "matched beam")

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} \approx \frac{1}{\epsilon_r^2} \frac{\beta_r \sqrt{\beta_x \beta_r}}{(\beta_x + \beta_r) \sqrt{\beta_r \beta_r}} = \frac{1}{\epsilon_r^2} \frac{\sqrt{\beta_x \beta_r}}{(\beta_x + \beta_r)} \rightarrow \text{MAX per } \beta_x = \beta_r \approx \beta_r = \frac{L}{\pi},$$

$$= \frac{1}{2\epsilon_r^2}$$

③ $K \ll 1$ & $k\beta_x \approx \beta_x$

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} \approx \frac{1}{\epsilon_x^2} \frac{\beta_x \sqrt{\beta_x \beta_y}}{(\beta_x + \beta_z) \sqrt{k\beta_y + \beta_z} \sqrt{\beta_y}} \approx \frac{1}{\sqrt{2} \epsilon_x^2} \frac{\sqrt{\beta_x \beta_z}}{(\beta_x + \beta_z)} \rightarrow \text{MAX per } \beta_x = \beta_z = \frac{L}{\pi}, \\ = \frac{1}{2\sqrt{2} \epsilon_x^2}$$

④ $K \ll 1$ & $k\beta_x \approx \beta_y$

$$\frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} \approx \frac{1}{\epsilon_x^2} \frac{\beta_x \sqrt{\beta_x \beta_y}}{(\beta_x + \beta_z) \sqrt{\beta_y + k\beta_x} \sqrt{\beta_x}} \approx \frac{1}{\sqrt{2} \epsilon_x^2} \frac{\sqrt{\beta_x \beta_z}}{(\beta_x + \beta_z)} \rightarrow \text{MAX per } \beta_x = \beta_z = \frac{L}{\pi}, \\ = \frac{1}{2\sqrt{2} \epsilon_x^2}$$

FLUSSO COERENTE

Ricchiamiamo la def di flusso coerente come la frazione di flusso contenuto nel cono angolare intrasca della radiazione:

$$\phi_{coh} := \phi \frac{d\Omega_x d\Omega_y}{\Sigma_x \Sigma_y} = \phi \frac{G_C}{\frac{\epsilon_x + \epsilon_y}{\beta_x} \sqrt{\frac{\epsilon_x + \epsilon_y}{\beta_y + \beta_z}}} \neq \phi \frac{1}{4L} \frac{1}{\sqrt{\frac{2\epsilon_x}{\beta_z}} \sqrt{\frac{k\epsilon_x}{\beta_x} + \frac{\epsilon_x}{\beta_z}}} =$$

$\left| \begin{array}{l} \epsilon_x = \epsilon_z = \frac{\lambda}{4\pi} \\ \epsilon_y = k\beta_x \\ \beta_x = \beta_z = \frac{L}{\pi} \end{array} \right| \times$

$$= \phi \left(\frac{\lambda}{4L} \sqrt{\frac{\beta_x}{2\epsilon_x}} \right) \frac{\sqrt{\beta_y}}{\sqrt{\beta_y + k\beta_z}} = \frac{\phi}{\sqrt{2}} \sqrt{\frac{\beta_y}{\beta_y + k\frac{L}{\pi}}} =$$

$$= \begin{cases} \beta_y \gg k\frac{L}{\pi}, \quad \phi_{coh} \approx \frac{\phi}{\sqrt{2}} \\ \beta_y \approx k\frac{L}{\pi} (= k\beta_x), \quad \phi_{coh} \approx \frac{\phi}{2} \quad \leftarrow \text{MAX } \phi_{coh}, \text{ MAX } \frac{B_{ph}}{\left(\frac{\Phi}{4\pi^2}\right)} \\ \beta_y \ll k\frac{L}{\pi}, \quad \phi_{coh} \ll \phi \end{cases}$$

N.B.: la def di ϕ_{coh} è ben costruita perché per $\epsilon_x, \epsilon_y \rightarrow 0$, $\Sigma_x, \Sigma_y \rightarrow G_C \Rightarrow \phi_{coh} = \phi$.

N.B.3: la condizione $\beta_x \approx \beta_z$, $\beta_y \approx k\beta_z$ con $\epsilon_y \approx k\epsilon_x \approx k\epsilon_z$ determina al MAX flusso coerente c'è $B_{ph}(\Phi)$ perché sovrappone e' e radiazione in ENTRAMBI i PIANI (GLISSI PROTETTICHE).