

I parametri superficiali e gli oggetti possono essere raggruppati facendo uso di criteri diversi

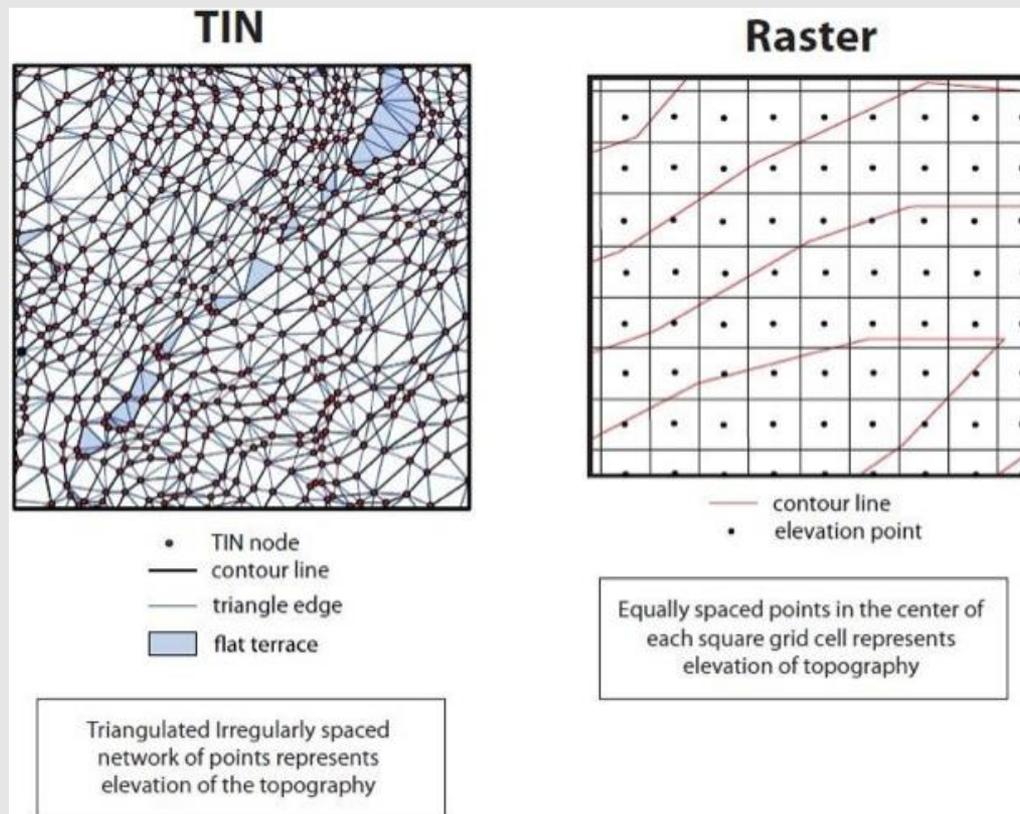
- Parametri e oggetti **morfometrici di base**
- Parametri e oggetti **specifici per l'idrologia**
- Parametri e oggetti **specifici per il clima e la meteorologia**

Molte rappresentazioni della superficie terrestre, come ad esempio gli sfondi dei videogiochi o dei film di animazione sono realizzati utilizzando dei **TIN (Triangulated Irregularly spaced Network)** dove a ciascun nodo corrisponde un valore di quota (Blow, 2000; Hormann, 1969).

La maggior parte delle applicazioni geomorfometriche utilizza invece i modelli digitali di elevazione del terreno che vengono rappresentati come una griglia di celle quadrate.

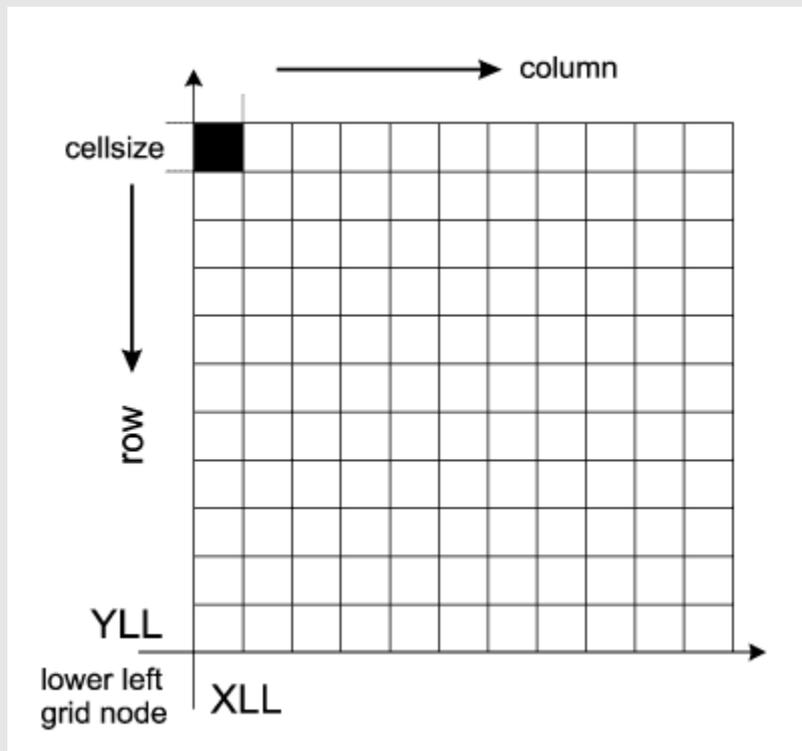
Si tratta di **RASTER**.

Il **TIN** è un modello **VETTORIALE irregolare** di rappresentazione della superficie terrestre.



Per definire un DEM, oltre alla **risoluzione della cella**, è fondamentale conoscere le coordinate di almeno una cella, per convenzione si utilizza la cella in basso a sinistra dell'intero DEM,

e il numero di righe e colonne in modo da poter definire l'intera mappa che ovviamente è proiettata in un sistema ortogonale dove tutti i nodi della griglia hanno la medesima dimensione e sono rivolti verso Nord.



```
ncols 6
nrows 6
xllcorner 0
yllcorner 0
cellsize 10.00
nodata_value -32767
10 16 23 16 9 6
14 11 18 11 18 19
19 15 13 21 23 25
20 20 19 14 38 45
24 20 20 28 18 49
23 24 34 38 45 51
```

ASCII

Una mappa raster ortogonale pertanto può essere caratterizzata da soli 5 parametri.

VANTAGGI E SVANTAGGI DELL'UTILIZZO DI UN RASTER

VANTAGGI

- Struttura semplice
- Semplicità di derivazione dei parametri morfometrici
- Struttura spazialmente uniforme controllata dalla DIMENSIONE della cella
- I raster sono facilmente utilizzabili nelle operazioni di processamento dell'immagine e della stampa.

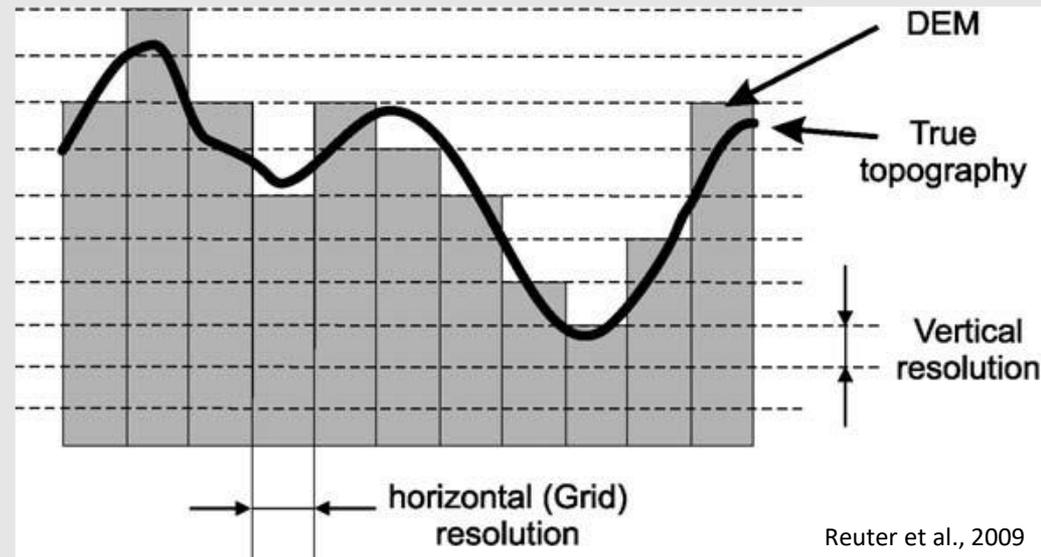
SVANTAGGI

- I raster **sotto-campionano la topografia** nelle aree in cui la morfologia è complessa e risultano ridondanti nelle aree pianeggianti
- I raster hanno bisogno di un uso di memoria maggiore rispetto ai DEM vettoriali per riprodurre la superficie topografica con il medesimo dettaglio;
- Le diverse distanze nelle direzioni cardinali e diagonali dei centri delle celle hanno un impatto sulla precisione dei modelli idrologici (Nelson et al., 2009).

Ma cosa dobbiamo valutare per capire qual è la qualità del DEM con cui abbiamo a che fare??

La qualità dei DEM determina la qualità delle analisi geomorfometriche.
Secondo Florinsky (1998), la qualità di un parametro geomorfometrico dipende:

- dalla scabrezza della superficie topografica
- dalla densità di campionamento (metodo utilizzato per l'acquisizione del dato di quota)
- dalla risoluzione della griglia o del support di campionamento
- dall'algoritmo di *gridding* utilizzato per realizzare il DEM
- dalla risoluzione verticale
- dal tipo di analisi geomorfometrica



Prima di procedere con l'estrazione dei parametri e degli oggetti dalle superfici, è possibile eseguire alcune procedure per il controllo della qualità di un DEM.

These procedures are available in many geomorphometric packages under the name of DEM pre-processing or DEM preparation.

In principle, any pre-processing of DEMs has three main objectives:

- to remove coarse errors and artefacts,
- to make a better approximation of the land surface,
- to make a better approximation of the hydrological/ecological processes (such as flow, radiation, deposition, etc.).

The true applicability of DEMs for geomorphometric analysis can be assessed by providing an answer to the following questions:

- how accurately is the surface roughness presented (micro- and meso- relief)?
- how accurately is the hydrological shape of the land surface presented (concave and convex shapes, erosion or deposition, water divergence or convergence)?
- how accurately can the real ridges and streams be detected?
- how consistently are elevations measured over the whole area of interest?

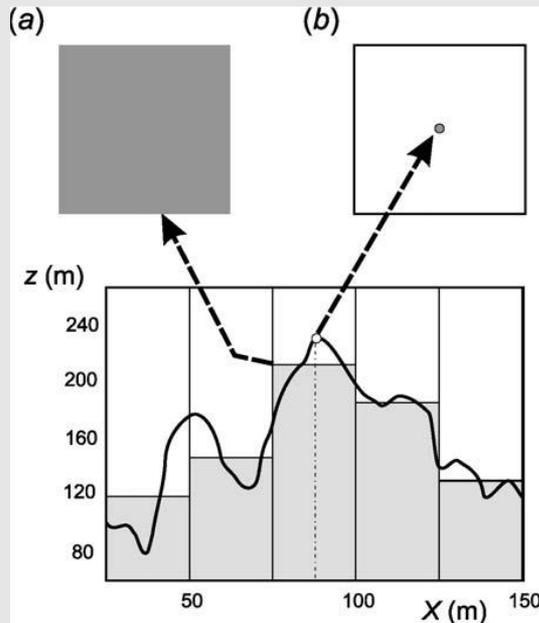
For example, if DEMs are constructed from contour lines, the surface roughness will be **under-represented**, so it is probably not very wise to extract geostatistical land-surface parameters.

Similarly, if a radar-based DEM of an area with dense vegetation has not been filtered for forest areas, it might not be a good idea to try to derive a map of ridges and streams, because the forest clear-cuts and roads may show up as artificial channels.

REMARK 1. The main objective of DEM-preprocessing is to remove artefacts, improve representation of shapes and hydrological/ecological processes.

Qual è la risoluzione ottimale (pixel size) per l'analisi geomorfometrica?

T. Hengl and I.S. Evans, 2009



The distinction between **pixel size** and **support size** in relation to the original distribution (the signal):

- (a) support size equals the resolution of an image (the averaged measurements);
- (b) support size is infinitely small (the point measurement at the center of a pixel).

The key problem when selecting a cell size for geomorphometry is that there can be significant differences between the interpolated surface elevation and the actual land surface, meaning that some peaks and channels might disappear (or be displaced) when represented in a coarse raster DEM.

In general, a finer DEM resolution will also mean more accurate land-surface parameters and a higher information content (Kuo et al., 1999).

The amount of increase, however, depends on the general variability of the landscape.

A smooth, generally regular, landscape does not need a fine resolution DEM. If the DEMs are coarser than the scale of landscape processes, any results or indices derived from DEMs must be treated with caution (Pain, 2005).

If the cell size is too fine in relation to the vertical accuracy, it might introduce local artefacts and slow down the computation of land-surface parameters.

Il giusto compromesso....

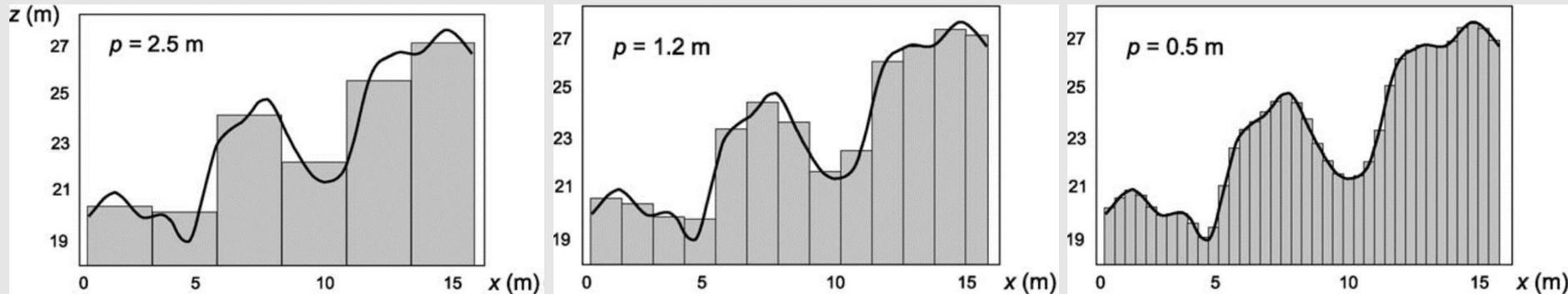
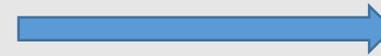
We need a **grid resolution that optimally reflects the complexity of a terrain**; one that can represent the majority of the geomorphic features (Borkowski and Meier, 1994; Kienzle, 2004; Pain, 2005; M.P. Smith et al., 2006).

Se immaginiamo di lavorare in una dimensione, lungo un profilo topografico, il profilo topografico è il segnale e la sua frequenza è determinata dalla densità dei punti di inflessione. In quest'ottica, il **teorema di Nyquist-Shannon** enuncia che **la dimensione della cella deve essere almeno pari alla metà della spaziatura media tra i punti di inflessione**.

$$\Delta s \leq \frac{l}{2 \cdot n(\delta z)}$$

Dove Δs è la dimensione della cella
 l è la lunghezza del tratto di profilo preso in considerazione
 $n(\delta z)$ è il numero dei punti di inflessione osservati

Risoluzione crescente della dimensione della cella



A schematic example showing the effect of grid resolution on the representation of topography: a cell size that is too coarse ($\Delta s = 2.5$ m) will misrepresent the topography; while a finer cell size ($\Delta s = 0.5$ m) will be more effective in representing all the peaks and channels present. From Hengl and Evans (2009).

Per capire meglio:

In the example, there are 20 inflection points and length of the segment is 16 m, suggesting a cell size of at least 0.4 m or finer.

That there is no universally suitable cell size, but only a cell size that is 'good enough' for a certain working scale.

In the 2D case, if the DEM is based on digitised contours, **a suitable grid resolution** can be estimated from the total length of the contours. Here, we do not actually have a map of inflection points, but we can approximate them using the contour map. Assuming that the contours were selected to present changes of surface function, a suitable cell size is:

$$\Delta s = \frac{A}{2 \cdot \sum l}$$

Dove A è la dimensione totale dell'area studiata e la sommatoria di l corrisponde alla lunghezza cumulativa delle curve di livello digitalizzate.

REMARK 5. A suitable cell size for a DEM can be selected to fit the complexity of terrain and/or the scale of work for the targeted application.

From Hengl and Evans (2009).

Chiara Calligaris, Ph.D. – D.M.G. Università degli Studi di Trieste

Gli errori nei DEM

Gli errori nei DEM e nei loro prodotti derivati possono essere raggruppati, secondo Wise (2000) in:

- errori grossolani,
- artefatti, opere umane;
- errori sistematici;
- errori casuali (*noise*).

Gli obiettivi principali delle operazioni di pre-processing dei DEM sono:

- Rimuovere gli errori grossolani e gli artefatti;
- Migliorare la rappresentazione del terreno;
- Migliorare la rappresentazione del processo oggetto di studio (idrologico, ecologico, ecc.).

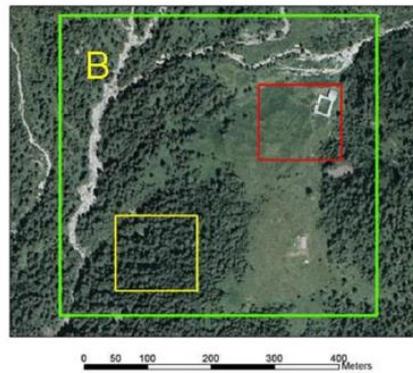
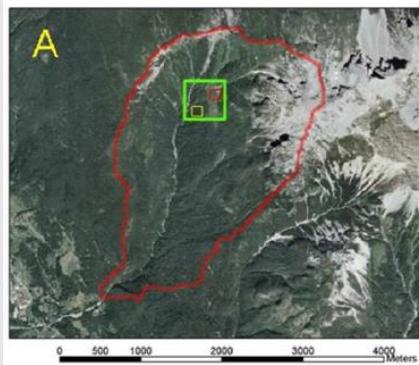
Sorgenti di errore nei LiDAR

Sorgenti di errore relative all'acquisizione dati:

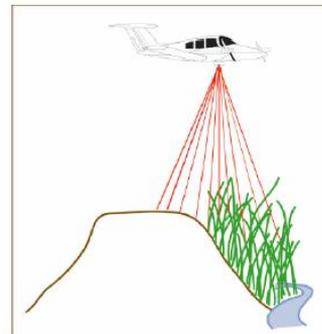
Laser scanner; DGPS (scarsa copertura satelliti, etc.); Sistema Inerziale (INS); Calibrazione e sincronizzazione di laser scanner, GPS e INS; Pianificazione del volo e procedure di calibrazione.

Sorgenti di errore relative alle procedure di post-processing:

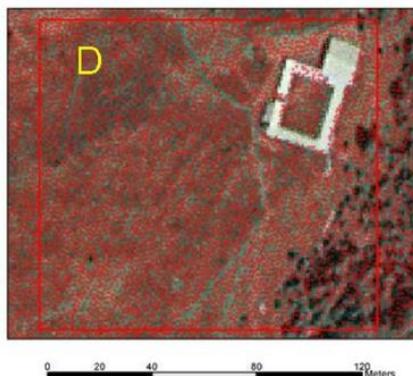
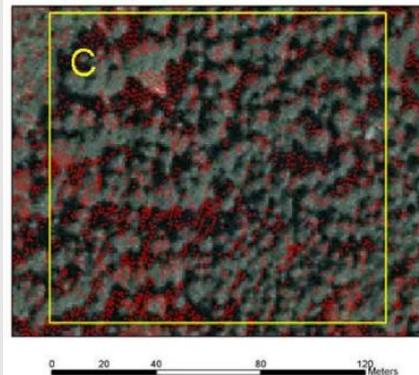
Trasformazione alle coordinate locali ed all'altezza ortometrica (datum, geoida, etc.); algoritmi di filtraggio utilizzati per rimuovere edifici e vegetazione e derivare le quote relative al suolo.



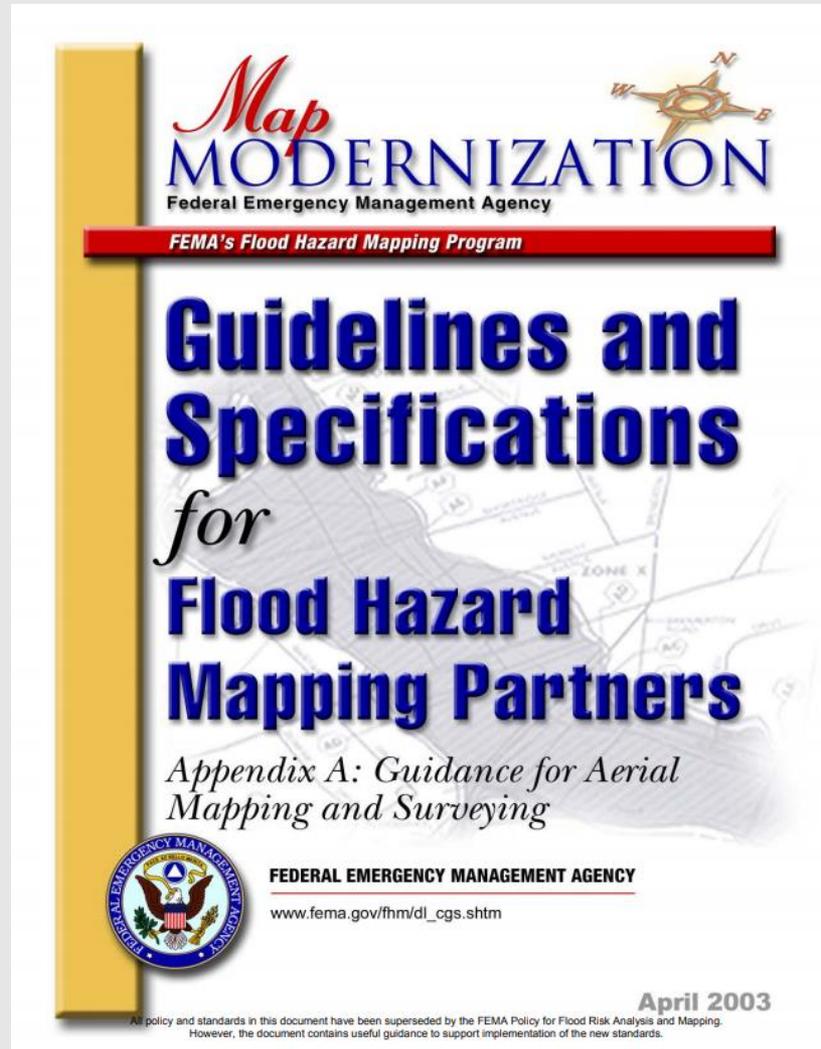
Densità spaziale dei dati "ground"



Erba alta e arbusti densi:
degrado accuratezza

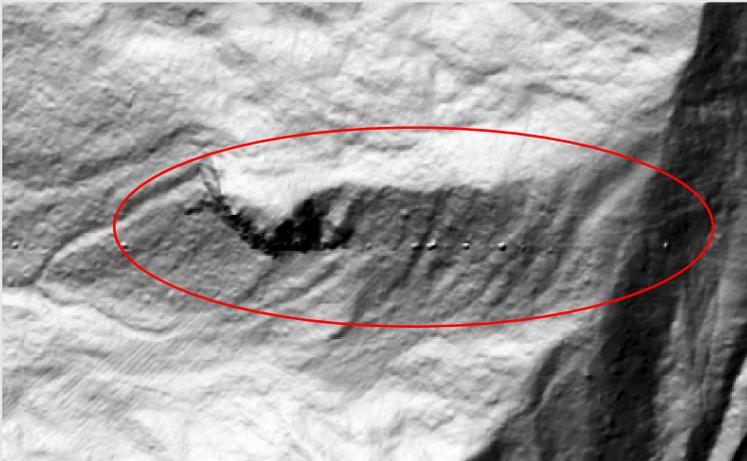
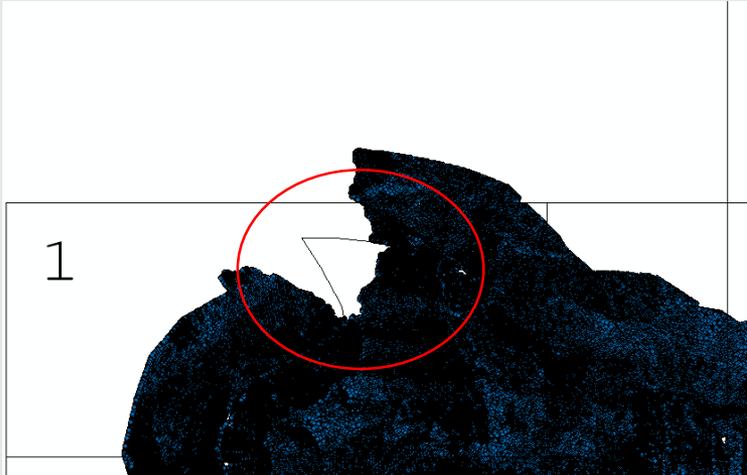


Analisi dei dati: gli USA....

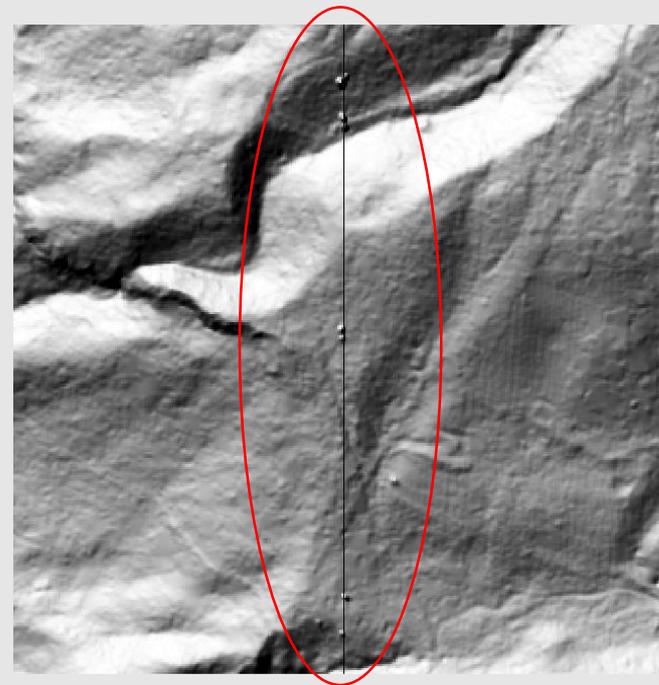


Prima di utilizzare un DEM, faccio un'analisi esplorativa di tipo QUALITATIVO

- mancata copertura del confine dell' area rilevata
- lunghe fasce di punti con quota erroneamente rialzata rispetto all'intorno con orientamento Nord-Sud e Est-Ovest (errori di sovrapposizione e/o ritaglio)
- mancato filtraggio di alberi isolati



Cavalli, 2017



....ancora analisi qualitativa.....

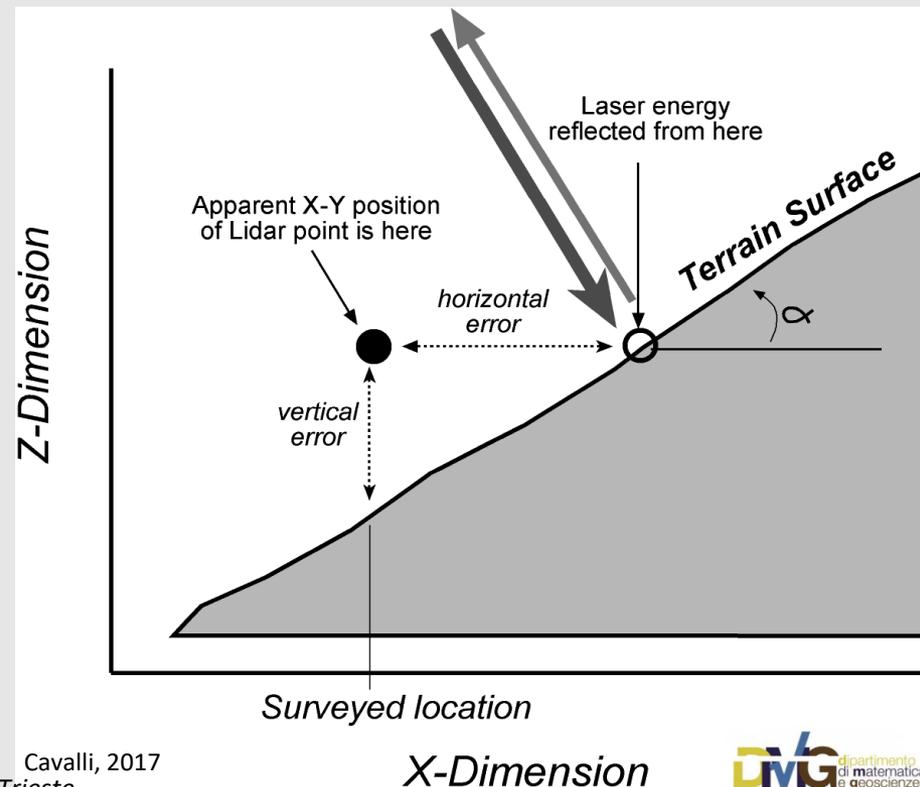
Per verificare la qualità del prodotto che sto utilizzando, devo avere dei *reference points* che possono essere messi in relazione con le coordinate del mio DEM. Devo pertanto verificare:

- L'accuratezza verticale (z)
- L'accuratezza orizzontale (x, y)

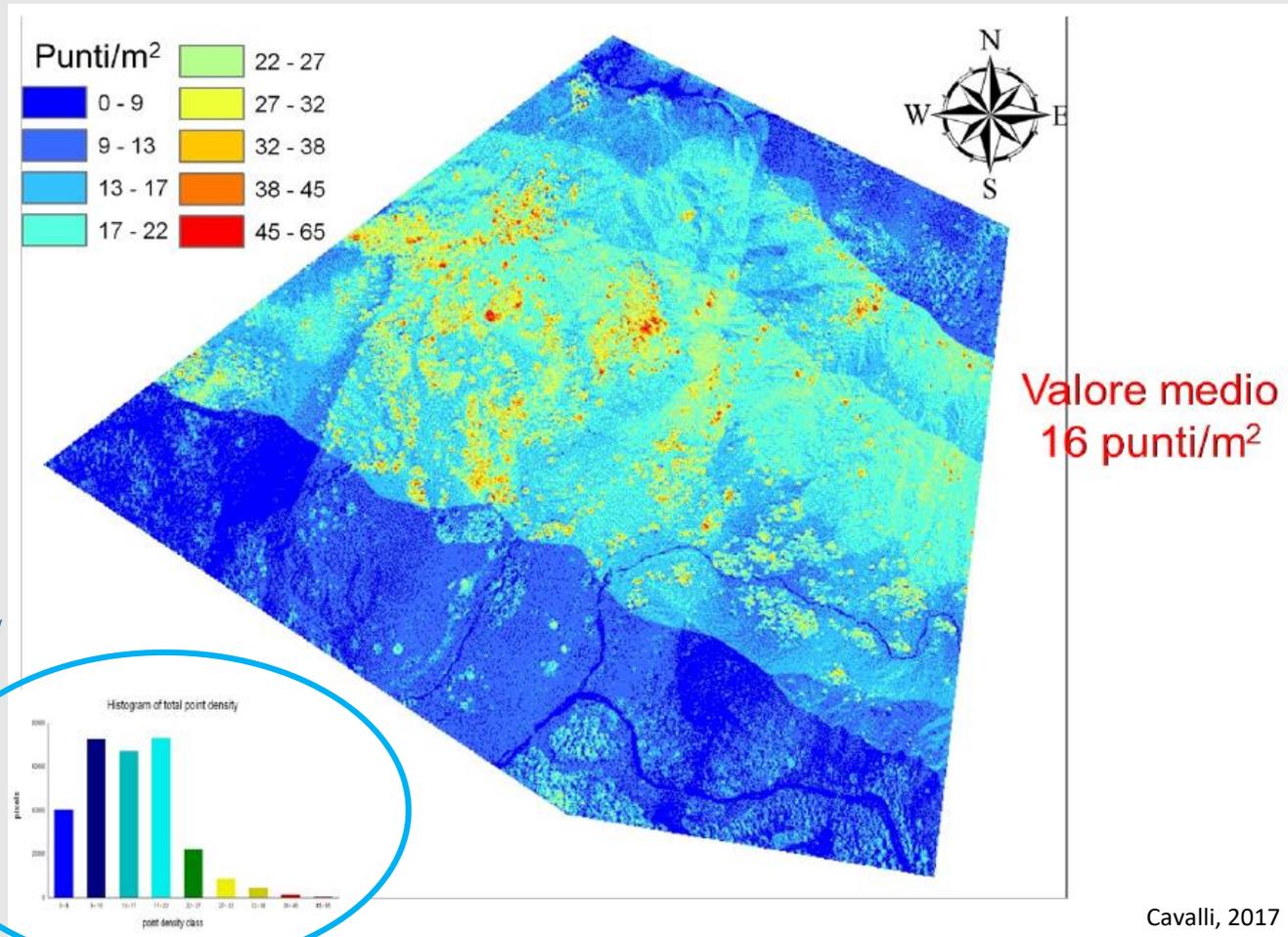
Valori da letteratura mi indicano che per avere un prodotto qualitativamente valido devono sussistere le condizioni: 15-20 cm (accuratezza verticale) 0.5-2 m (accuratezza orizzontale).

Errore verticale = $\tan \alpha$ x errore orizzontale

ad esempio, se ho una pendenza di 10° ed un errore orizzontale di 100 cm, l'errore apportato in **z** può raggiungere ± 18 cm



....ancora analisi qualitativa: DENSITA' SPAZIALE



E' importante effettuare un'analisi di densità sul dataset vettoriale prima di effettuare l'interpolazione del dato per farsi una prima idea della qualità dei dati di partenza e per avere un'indicazione per la scelta della risoluzione del DTM.

.... analisi QUANTITATIVA

L'accuratezza verticale (z)

Root Mean Square Error (RMSE)

$$\text{RMSE} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n [z(s_i) - z_{\text{REF}}(s_i)]^2}{n}}$$

n number of spots, $z(s_i)$ is the elevation at the spot location and $z_{\text{REF}}(s_i)$ is the reference elevation at same location.

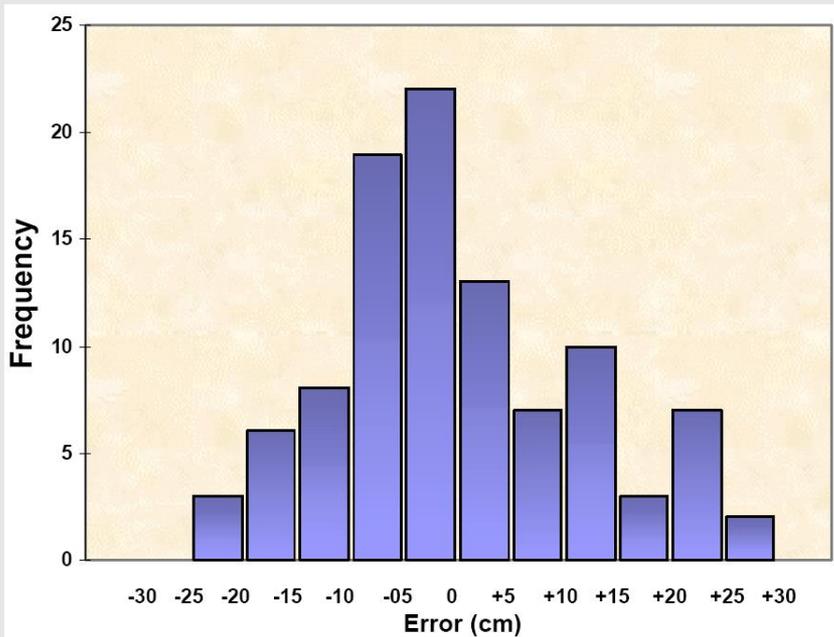
Ciò significa che l'ERRORE (RMSE) è dato dalla differenza tra i valori di quota del dataset ed i valori di quota di una sorgente indipendente campionata a più alta accuratezza per punti identici.

REMARK 3. For geomorphometry, the main concern is the accuracy of the outputs (parameters and objects) and not the absolute accuracy of measured elevations.

L'accuratezza orizzontale (x, y)

- Difficile da stimare
- Funzione dell'altezza di volo
- Errore x, y \approx altezza volo/1000

La distribuzione di frequenza dell'errore



Creare un istogramma di tutti gli errori rappresenta la forma più comune di analisi dell'errore;

- L' istogramma evidenzia la forma della distribuzione (normale o no) e l'eventuale presenza di errori sistematici.

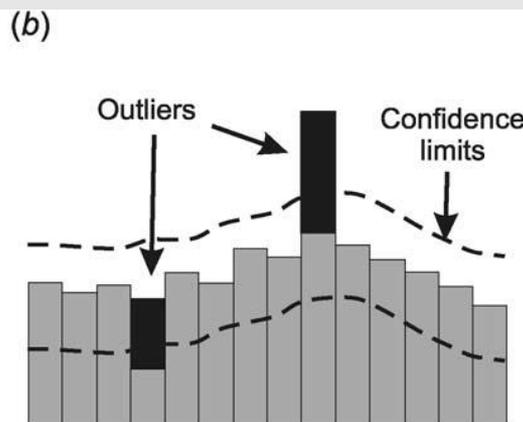
Importante calcolare anche:

- La tendenza centrale (media, mediana, etc.) -> se $\neq 0$ errore sistematico
- Variabilità generale (ad es. deviazione standard) -> outliers
- Asimmetria (generalmente se $> \pm 0.5$ la distribuzione non è normale)

(a)

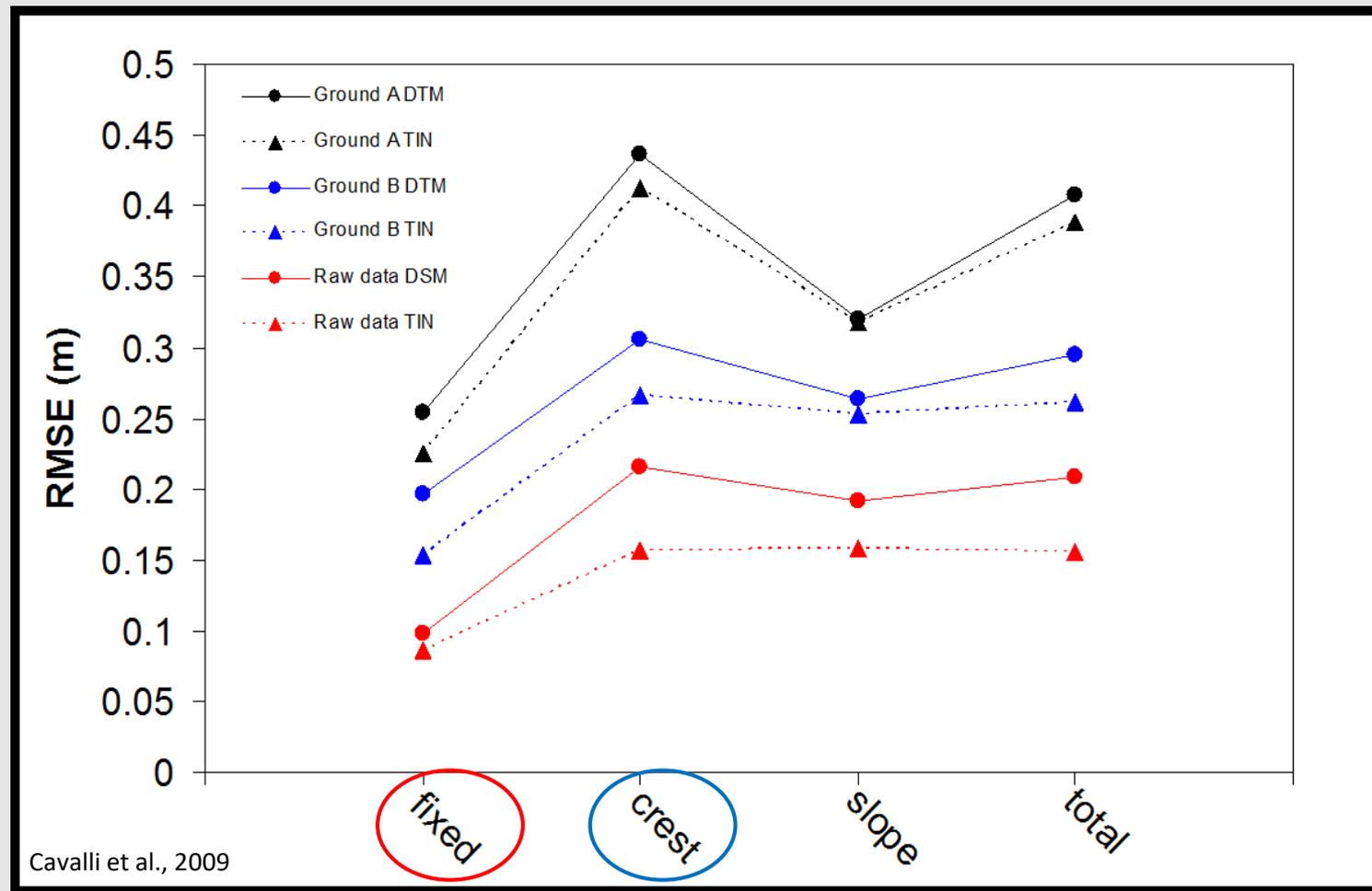
10	16	23	16	9	6
14	11	18	11	18	19
19	15	125	21	23	25
22	20	19	14	38	45
24	20	20	28	18	49
23	24	34	38	45	51

Possible outlier



Schematic example showing the expected local outliers and the result of filtering. The black color in (b) indicates change in the original values derived using the filter.

Effetti dell'algoritmo di interpolazione in diverse condizioni geomorfologiche e relativo RMSE



Cavalli et al., 2009

Punti di controllo in pianura

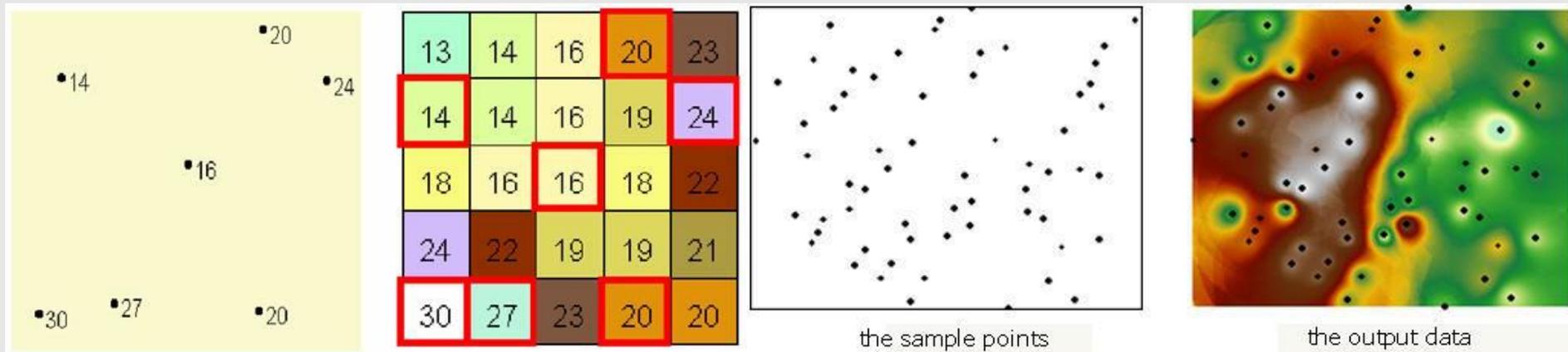
Punti di controllo in cresta

Modified after, Cavalli, 2017

L'INTERPOLAZIONE

Qualora i punti quotati (punti LiDAR o curve di livello) siano uniformemente distribuiti nello spazio, il successo nella creazione di un DEM dipende fortemente dal **metodo di interpolazione prescelto**.

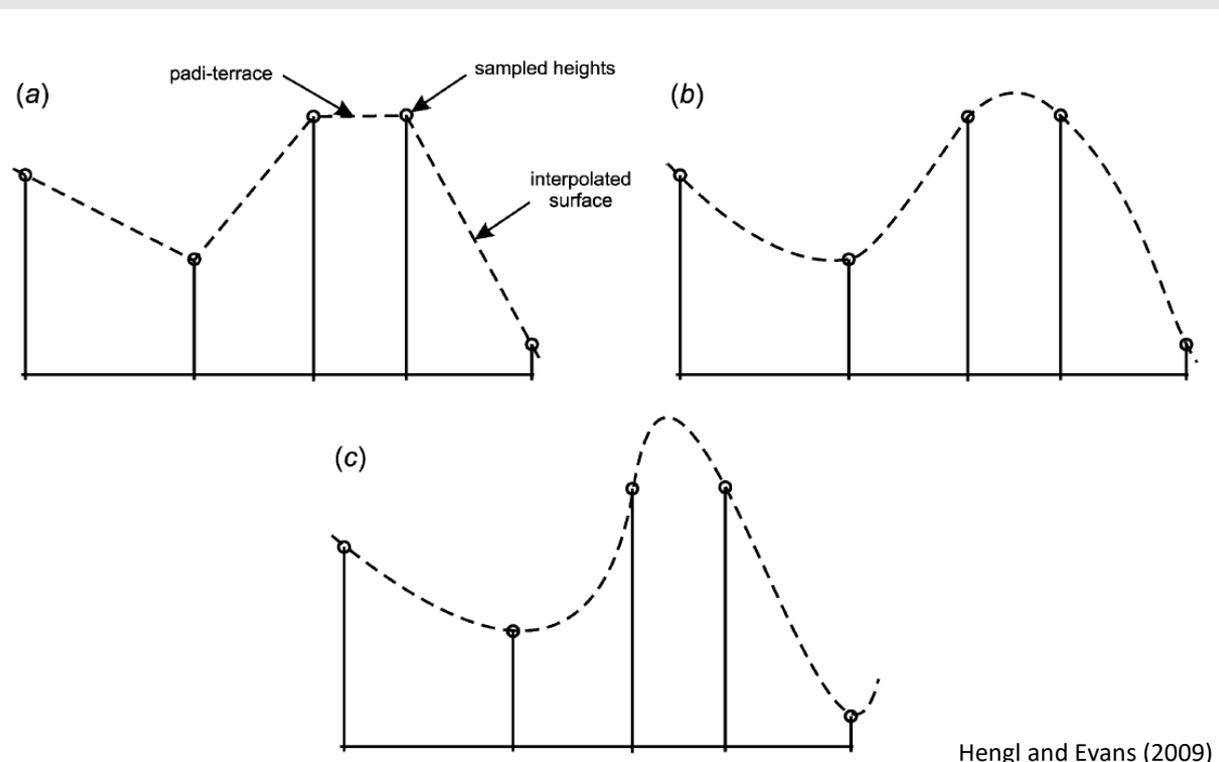
L'interpolazione (**gridding**) converte i punti vettoriali quotati in DEM continui di tipo raster, stimando i valori sconosciuti di ciascuna cella sulla base dei valori noti dei punti vicini.



ALGORITMI DI INTERPOLAZIONE

Gli algoritmi sono molto numerosi e sono stati implementati in diversi software GIS (Geographic Information Systems). Esistono anche software specifici che permettono un maggior controllo dei parametri: il software **Surfer** è uno di questi.

1. Effetto di smoothing (interpolatore esatto o approssimato)
2. Effetto di prossimità (interpolatore locale o globale)
3. Assunzioni stocastiche (interpolatore stocastico o deterministico)



Hengl and Evans (2009)

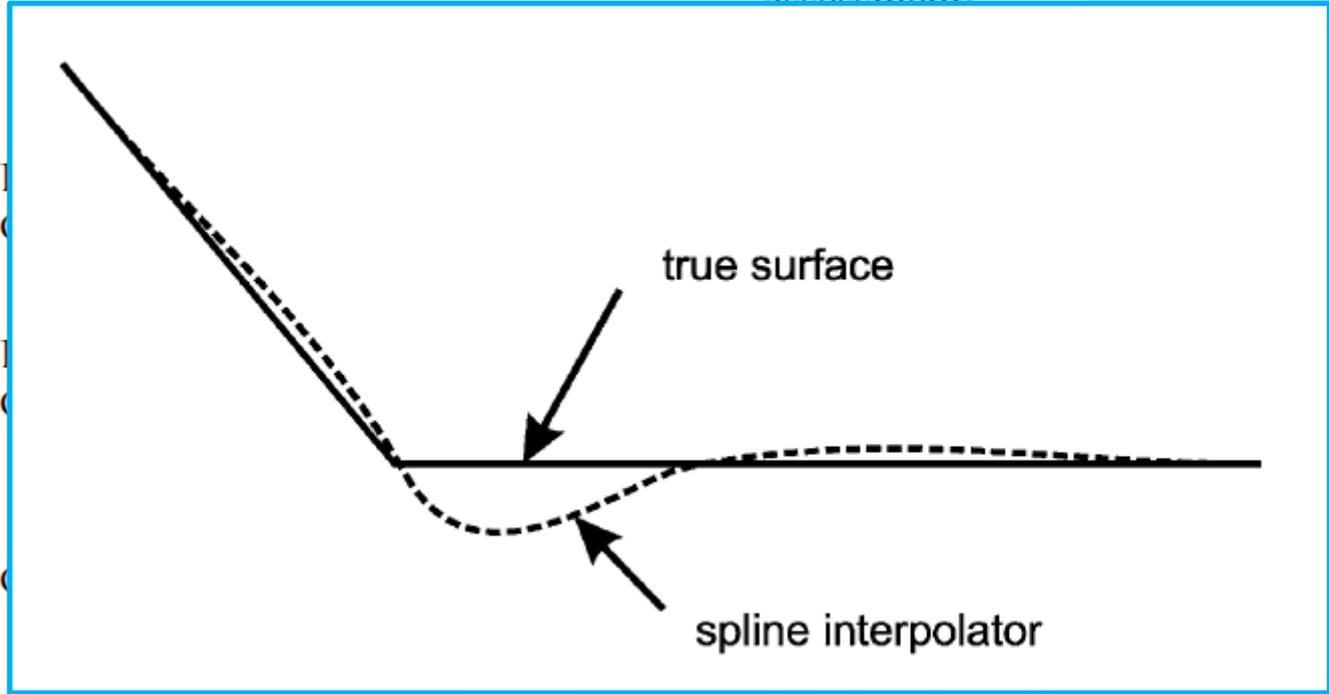
A schematic example, showing the effect of choice of interpolation algorithm on the quality of output:

- (a) **pure linear interpolation** can cause obvious artefacts such as multiple terraces and flat summits;
- (b) **splines** are often very successful interpolators, because they can represent the shapes correctly;
- (c) if **unrealistic parameters are used with splines**, the final result can be even poorer than if a simple linear interpolator had been used.

Method	Smoothing effect	Local/ Global	Deterministic/ Stochastic	Requirements/ Inputs	Possible problems
Linear interpolation	Low	Local	Deterministic	None	No error assessment; cut-offs and similar artefacts
Inverse distance interpolation	Low	Local/ Global	Deterministic	Weighting function, search radius	No error assessment; over-smoothing
Ordinary kriging	Medium	Local/ Global	Stochastic	Variogram model, search radius	Over-smoothing; statistical assumptions
Moving surface	High	Global	Deterministic/ Stochastic	Polynomial order, search radius	Possible over-fitting; over-smoothing
Splines	High	Local	Deterministic	Smoothness factor, search radius	Overshooting; over-smoothing
ANUDEM	High	Local/ Global	Deterministic	Smoothness factor, search radius, streams	Over-smoothing

Hengl and Evans (2009)

Method	Smoothing effect	Local/ Global	Deterministic/ Stochastic	Requirements/ Inputs	Possible problems
Linear interpolation	Low	Local	Deterministic	None	No error assessment
Inverse distance interpolation	Low	Local	Deterministic	None	No error assessment
Ordinary kriging	Medium	Local	Deterministic	None	No error assessment
Moving surface	High	Local	Deterministic	None	No error assessment
Splines	High	Local	Deterministic	Smoothness factor, search radius	Overshooting; over-smoothing
ANUDEM	High	Local/ Global	Deterministic	Smoothness factor, search radius, streams	Over-smoothing



L'interpolazione può essere effettuata globalmente o localmente

METODI GLOBALI

tutte le informazioni (valori) sono usate per costruire il modello

- trend (tendenza)
- serie di Fourier

METODI LOCALI

solo le informazioni (valori) dei punti vicini sono usate per costruire il modello

- spline
- IDW (inverse distance weight)
- kriging (collocazione)

I metodi globali non possono modellare bene gli andamenti locali e sono quindi usati per descrivere variazioni ad ampio raggio.

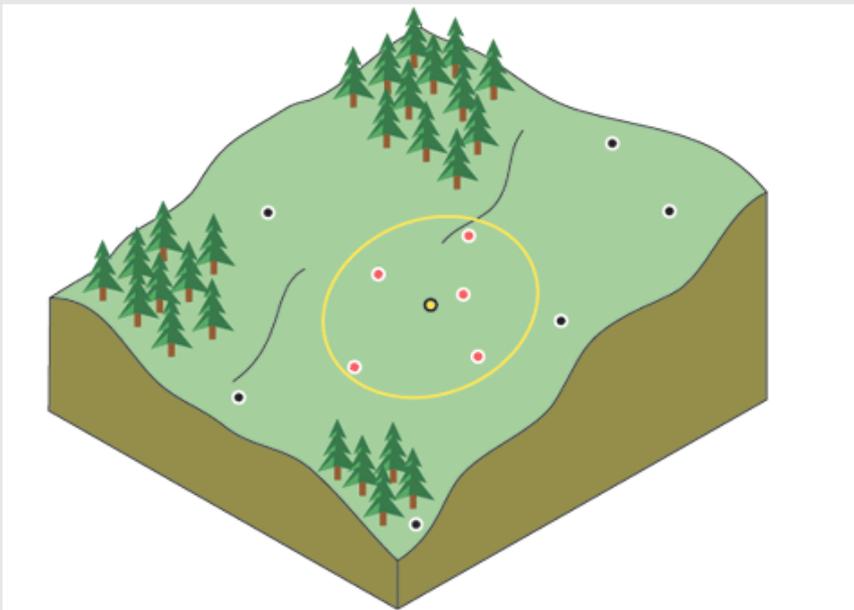
IDW ovvero INVERSE DISTANCE WEIGHTED

$$\hat{Z}(\text{yellow}) = \sum_{i=1}^5 \lambda_i (d_{\text{yellow}, \text{red}_i}) \times Z(\text{red}_i)$$

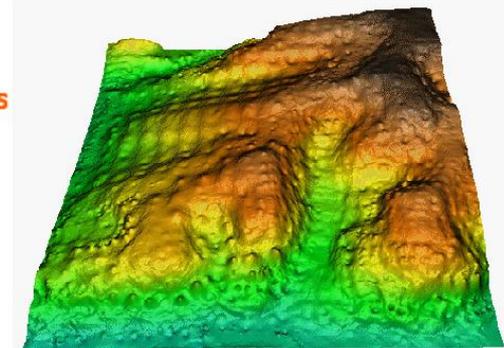
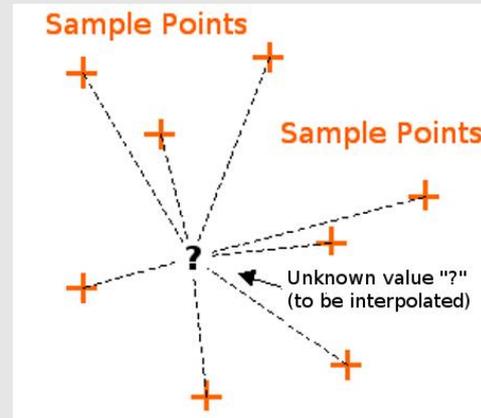
$$\lambda_i = \frac{d_i^{-p}}{\sum_{j=1}^5 d_j^{-p}}$$

DISTANZA INVERSA PONDERATA: è un metodo di interpolazione che, in funzione dei dati osservati, applica per l'identificazione del nuovo punto, una **media pesata in base alla distanza dal punto di osservazione (in giallo bordato nero)**.

In genere viene utilizzato un raggio di ricerca (cerchio giallo) che permette di limitare il numero di punti utilizzati.



Dove p è un numero reale positivo chiamato *power parameter* (tipicamente, $p=2$) e d è la distanza dal punto quotato in input al punto di interpolazione.



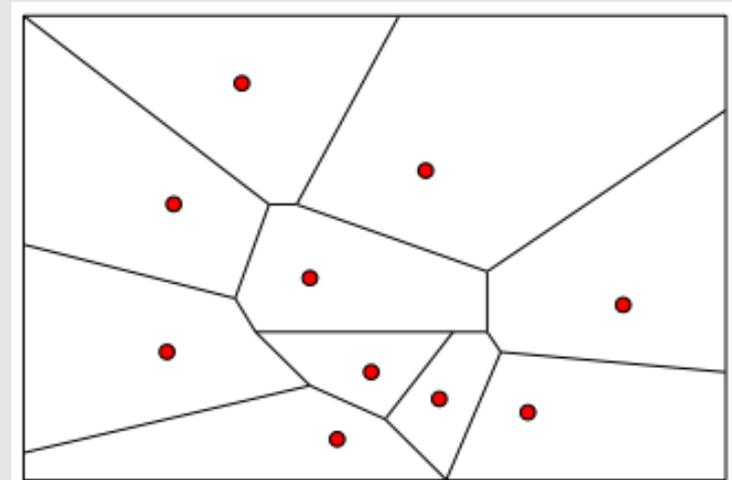
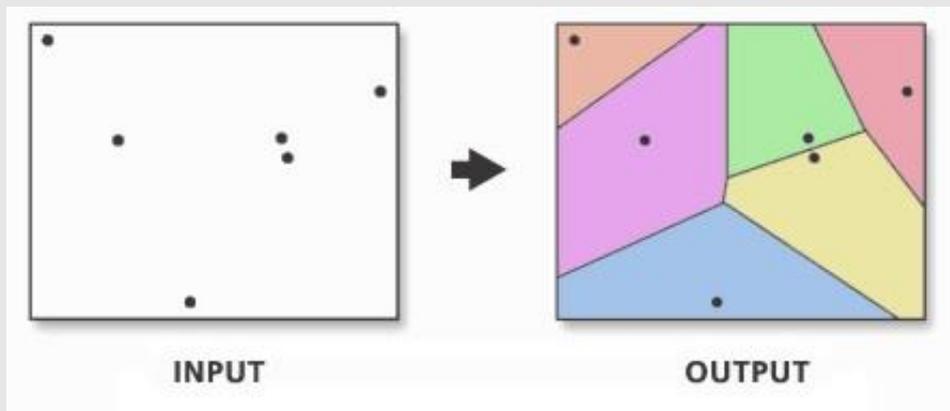
Poligoni di Thiessen (celle di Voronoi)

L'interpolatore suddivide il piano con dei poligoni aventi la proprietà che tutti i punti interni sono più vicini al punto osservato interno che a tutti gli altri punti osservati.

La procedura comincia con la connessione mediante triangolazione dei punti noti; infine, linee di connessione sono tracciate perpendicolarmente ai lati di ogni triangolo nel loro punto mediano.

Il risultato è la tracciatura di regioni a valori costanti “attorno” ai punti campionati: tassellazione (Poligoni di Thiessen o di Voronoi, celle di Dirichlet)

- la configurazione delle regioni (poligoni) è univocamente determinata dalla posizione dei punti;
- se i punti sono distribuiti regolarmente le regioni sono rettangolari.

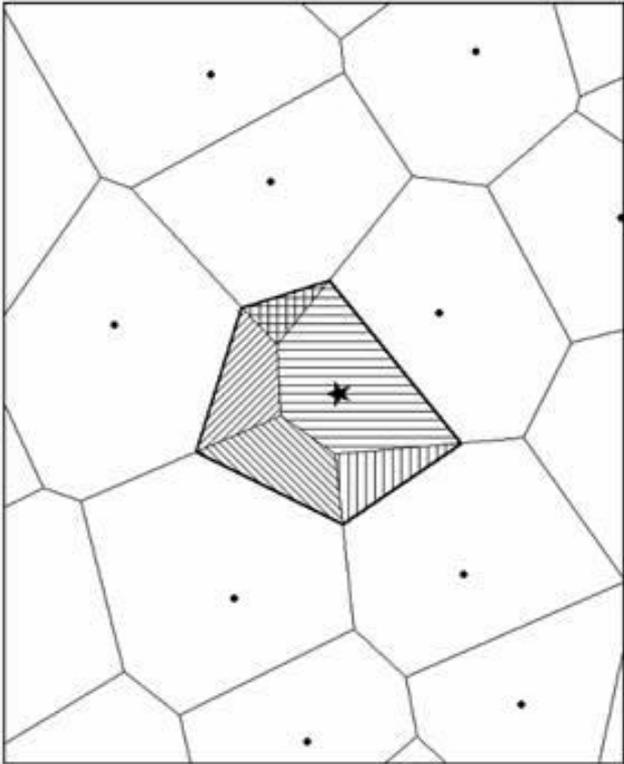


DICCA - Università degli Studi di Genova

Chiara Calligaris, Ph.D. – D.M.G. Università degli Studi di Trieste

NATURAL NEIGHBOUR

Il *natural neighbour* utilizza come pesi il rapporto tra la cella di Voronoi del punto la cui quota deve essere stimata e la porzione dei poligoni di Voronoi creati a partire dai punti di quota nota.



$$Z(x, y) = \sum_{i=1}^n w_i f(x_i, y_i)$$

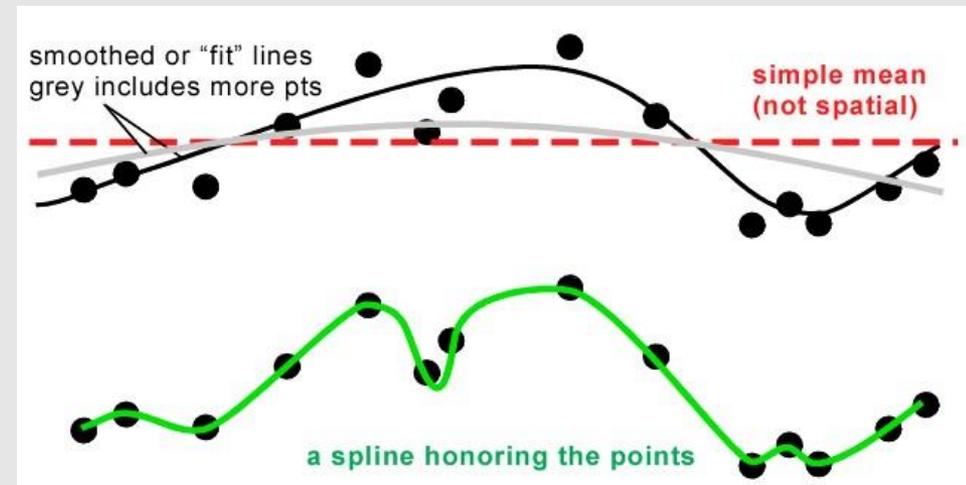
Dove $Z(x, y)$ è il valore del punto da stimare (x, y)
 w_i sono i pesi assegnati e $f(x_i, y_i)$ sono i valori noti di (x_i, y_i) .

I pesi w_i , sono determinati dalle porzioni di sovrapposizione tra poligoni di Voronoi.

Da notare la diversa assegnazione di pesi rispetto a IDW.

SPLINE

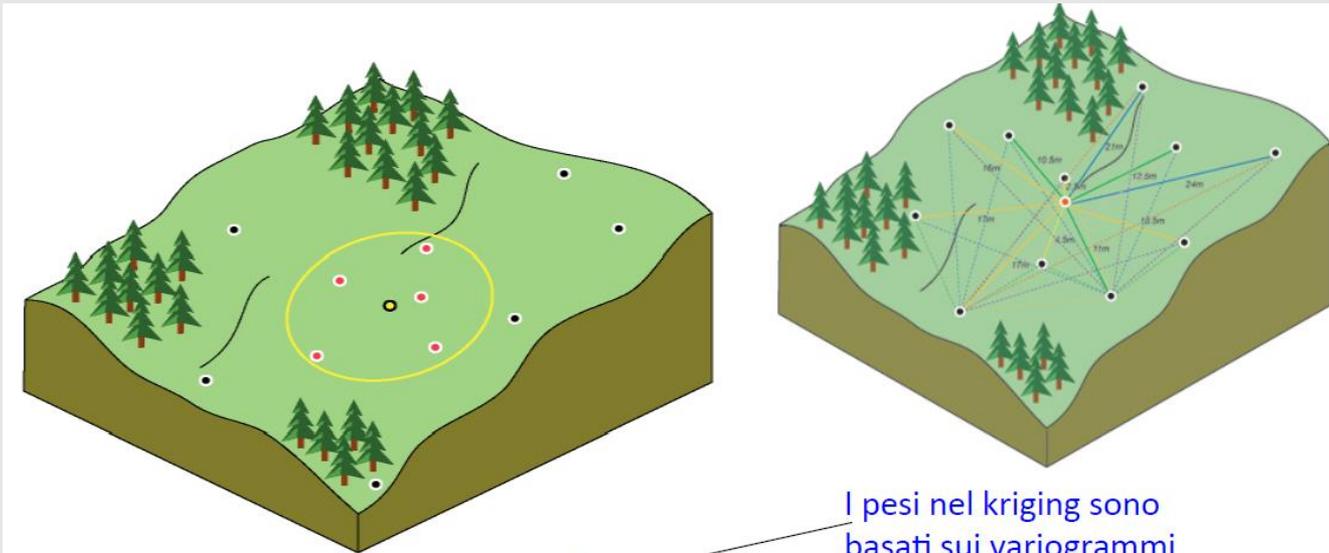
- Si tratta di un metodo di interpolazione che utilizza una funzione matematica sulla base dei valori dei punti scelti;
- Ha la caratteristica di fittare una superficie di minima curvatura ai punti noti e la superficie interpolata passa esattamente per i punti di input;
- Nella sua forma base è conosciuto come “*thin plate interpolation*”
- Il **metodo REGULARIZED** produce superfici smussate che non passano sempre per i punti noti. Alti valori del peso aumentano l'effetto ‘smussato’ della superficie;
- Il **metodo TENSION** cerca di onorare maggiormente i punti noti, producendo quindi superfici meno lisce rispetto al metodo precedente. Aumentando il peso la superficie appare più grossolanamente discretizzata;
- È possibile scegliere il numero di punti utilizzabili (locale o globale).



KRIGING

Kriging è una **famiglia di procedure geostatistiche che assumono la presenza di una correlazione spaziale tra i valori misurati**. Questa correlazione è stimata attraverso la costruzione dei **variogrammi**. Il kriging assume che **la distanza o direzione tra i punti noti rifletta una correlazione spaziale che può essere usata per spiegare la variazione nella superficie**. Fornisce non solo i valori interpolati ma anche una stima della quantità di errore potenziale dell'output. Richiede una elevata interazione da parte dell'operatore per poter essere usato correttamente.

La versione standard di Kriging è chiamata **Ordinary Kriging (OK)**. Può essere vista come un Inverse Distance Weighted molto più sofisticato: i pesi anziché determinati in modo arbitrario, riflettono la struttura di autocorrelazione spaziale definita dalla funzione di variogramma.



$$\hat{Z}(\text{yellow}) = \sum_{i=1}^5 \lambda_i (d_{\text{yellow}, \text{red}_i}) \times Z(\text{red}_i)$$

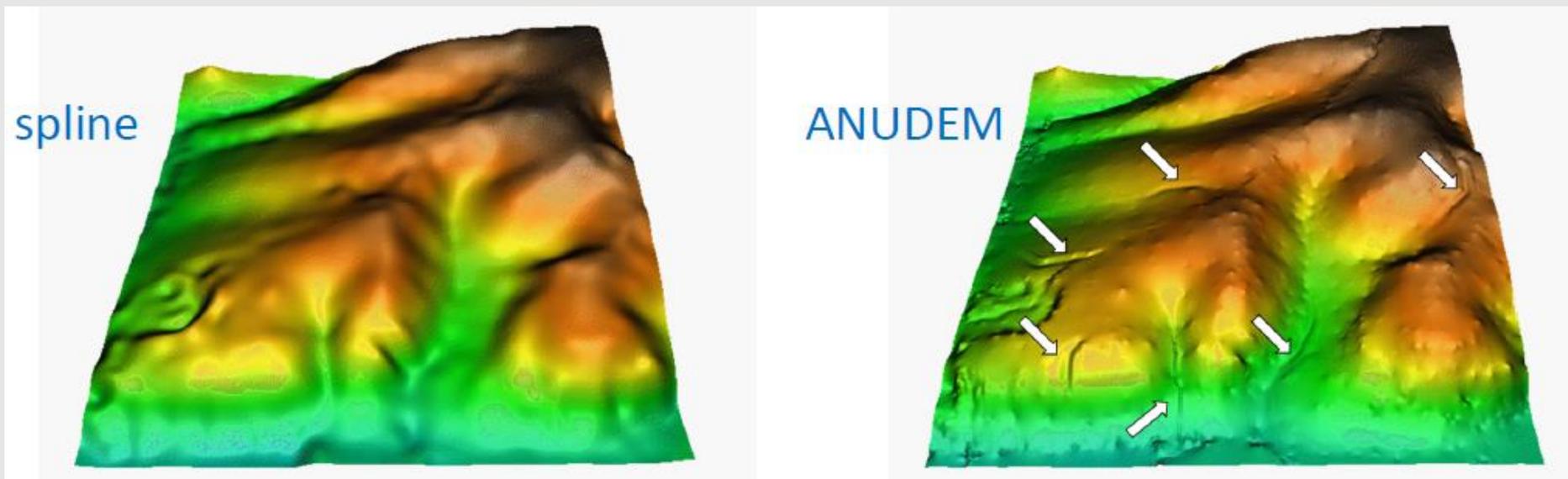
ANUDEM

Conosciuto anche come *Topo To Raster* è un metodo di interpolazione sviluppato da Michael Hutchinson (1988) specificamente sviluppato per la creazione di DEM idrologicamente corretti;

Uno dei pochi algoritmi in grado di gestire intelligentemente curve di livello e altre utili informazioni lineari (e.g. corsi d'acqua, creste);

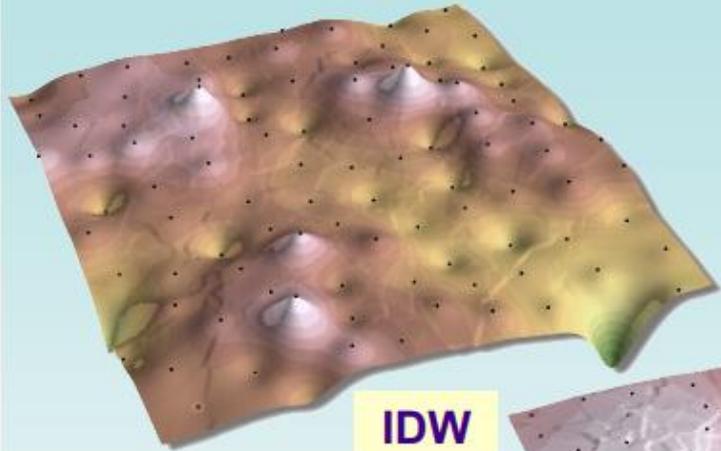
È una tecnica di interpolazione iterativa alle differenze finite;

È essenzialmente un *thin plate spline* con modifiche che garantiscono la rappresentazione di bruschi cambiamenti di superficie.

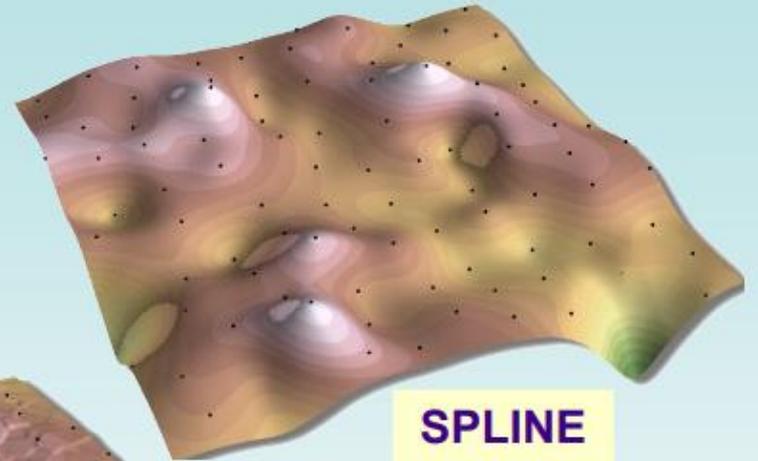


Cavalli and Tarolli, 2017

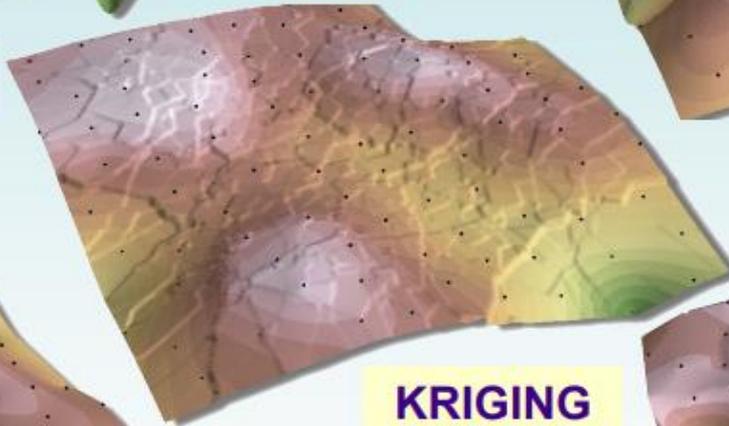
RISULTATI A CONFRONTO



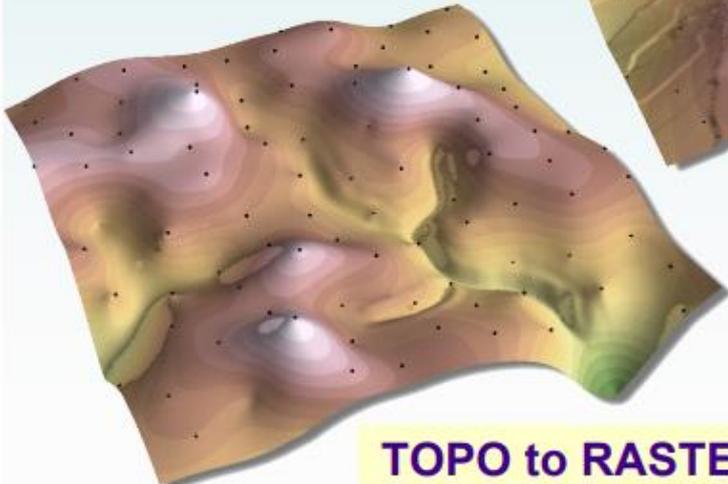
IDW



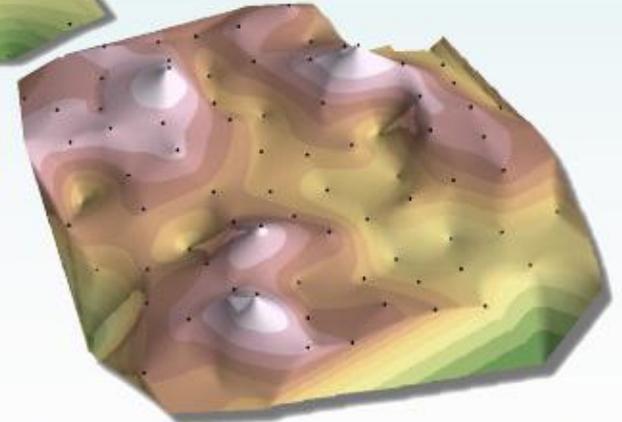
SPLINE



KRIGING



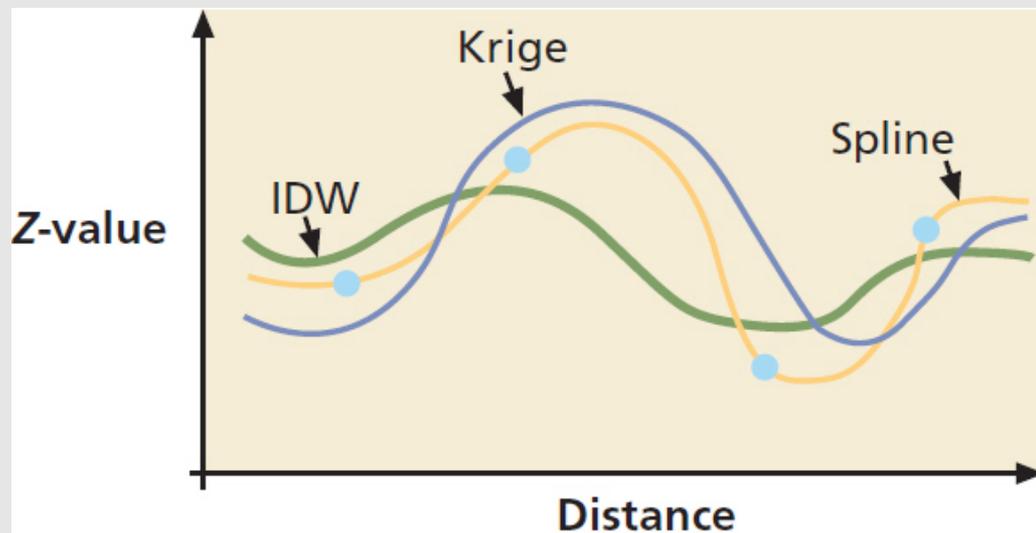
TOPO to RASTER



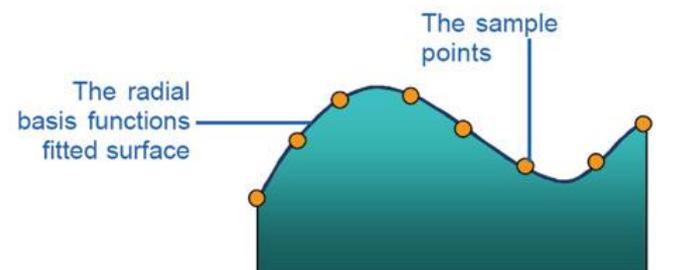
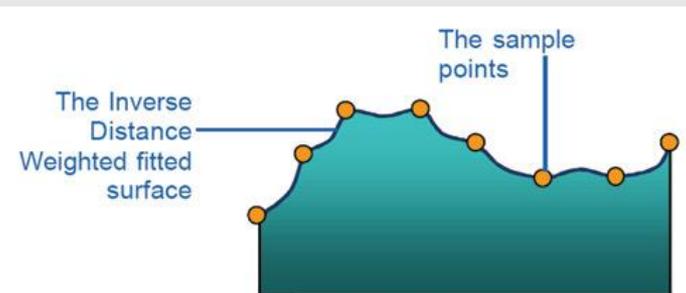
NATURAL NEIGHBOR

www.esri.com

METODI A CONFRONTO



Non esiste un algoritmo di interpolazione appropriato per tutte le applicazioni. La scelta dipende dal tipo di superficie, distribuzione e qualità dei campioni, grado di accuratezza e sforzo computazionale richiesto.



Johnston et al., 2003, p. 126