Fotogrammetria Analitica

Il problema fotogrammetrico

- Acquisizione di immagini dell'oggetto da rilevare
 - Ricostruzione matematica delle posizione delle immagini al momento dello scatto
 - Calcolo delle coordinate di molti punti dell'oggetto

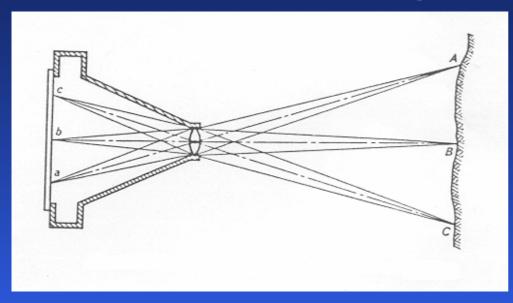
Problemi da risolvere

- Definizione (e materializzazione) sistema di riferimento oggetto
- Relazione geometrica tra punti oggetto e punti immagine
- Struttura del blocco di immagini (copertura oggetto)
- Definizione (e materializzazione) del sistema riferimento sulle immagini
- Orientamento delle immagini: punti di appoggio e metodi di calcolo
- Determinazione delle coordinate di molti punti (restituzione)

Principi geometrici

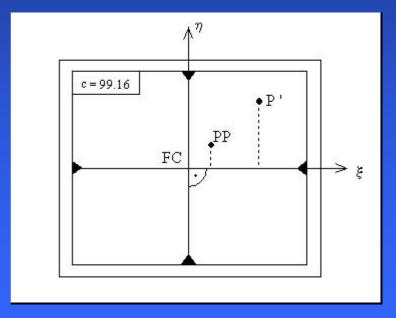
- L'immagine è una proiezione centrale dello spazio (3D) su un piano (2D)
 - Una sola immagine non è sufficiente a ricostruire l'oggetto (2D → 3D)
 - Occorrono più immagini per ricostruire, per intersezione, l'oggetto
 - almeno 2, se di più -> osservazioni ridondanti

Principi geometrici



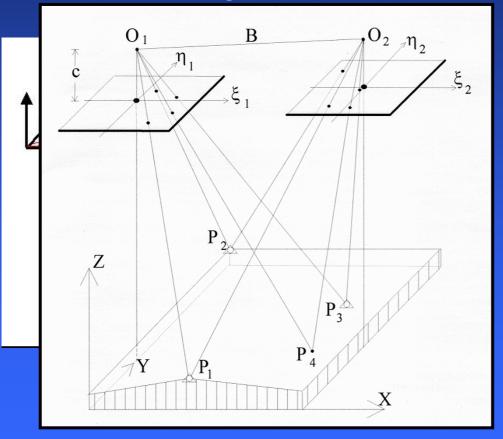
L'immagine è una proiezione centrale

La prospettiva centrale è un procedimento geometrico che trasforma una realtà 3D in una realtà 2D



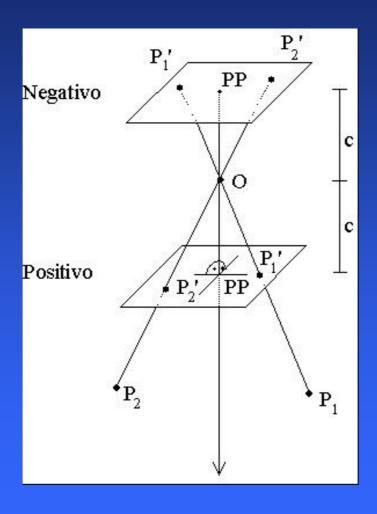
Principi geometrici

Intersezione spaziale = stereoscopia



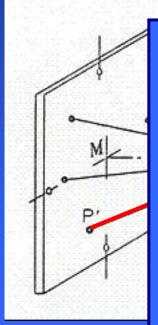
Utilizzando due prospettive centrali di uno stesso punto oggetto, è possibile ricostruire la posizione spaziale del punto stesso.

Schema positivo - negativo



Relazione geometrica: collinearità

Un punto sull'oggetto (P) il centro di proiezione (O) e il corrispondente punto sull'immagine (P') sono su una stessa retta



... quasi:

la proiezione centrale è affetta da distorsioni causate da

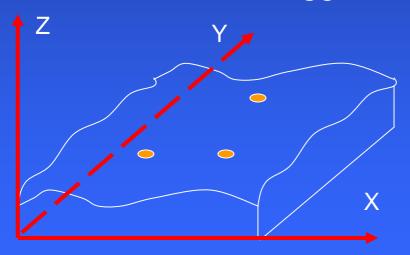
- -distorsioni lenti
- -distorsioni supporto
- -rifrazione atmosferica

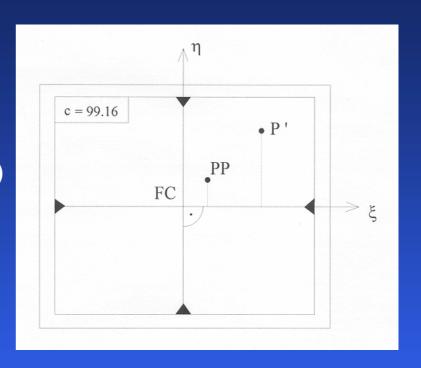
Definizione sistemi di coordinate

 Sistema di coordinate immagine

$$\xi = \text{direz.volo} \\ \eta = \text{ortogonale} \\ PP = (\xi_0, \eta_0)$$

Sistema di coordinate oggetto





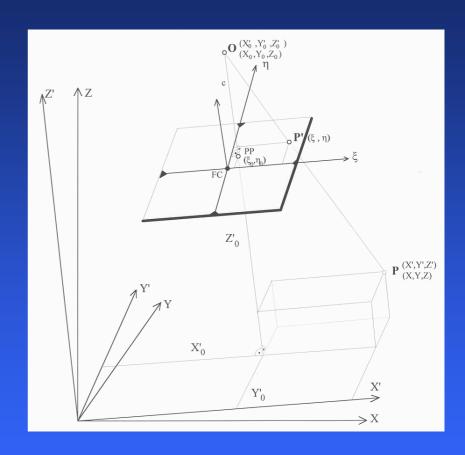
X circa = E

Y circa = N

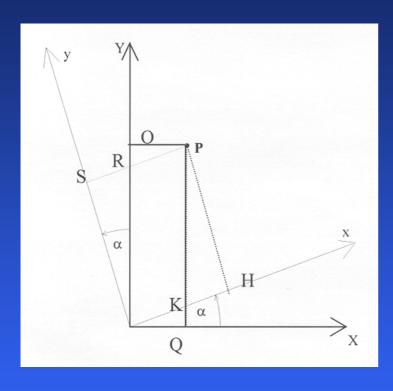
Z circa = H

Trasformazioni tra sistemi di riferimento

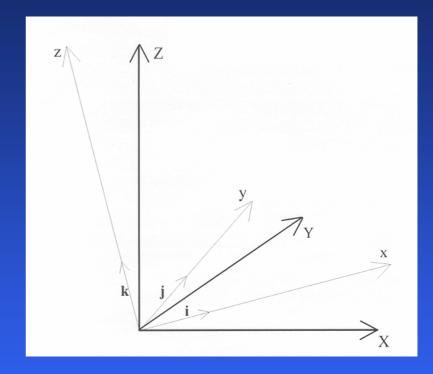
- Per ricavare le equazioni si utilizzano trasformazioni tra i due sistemi di riferimento
- Le trasformazioni sono traslazioni e rotazioni nello spazio



Rotazioni 2 D e 3 D

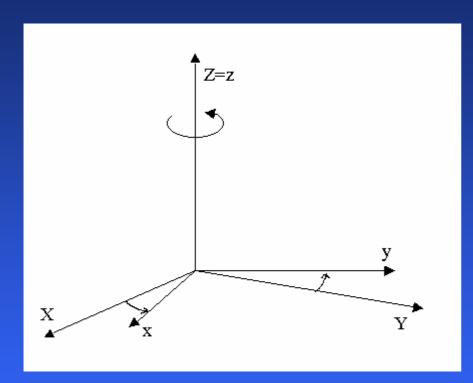


$$R = \begin{pmatrix} \cos xX & \cos yX \\ \cos xY & \cos yY \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$



$$R = \begin{pmatrix} \cos xX & \cos yX & \cos zX \\ \cos xY & \cos yY & \cos zY \\ \cos xZ & \cos yZ & \cos zZ \end{pmatrix}$$

Rotazioni



 Un caso semplice di rotazione nello spazio

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Rotazioni 3 D

$$R = \begin{pmatrix} \cos xX & \cos yX & \cos zX \\ \cos xY & \cos yY & \cos zY \\ \cos xZ & \cos yZ & \cos zZ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{pmatrix}$$

Per i versori i,j,k valgono 3 condizioni di ortogonalita'

3 condizioni di normalizzazione

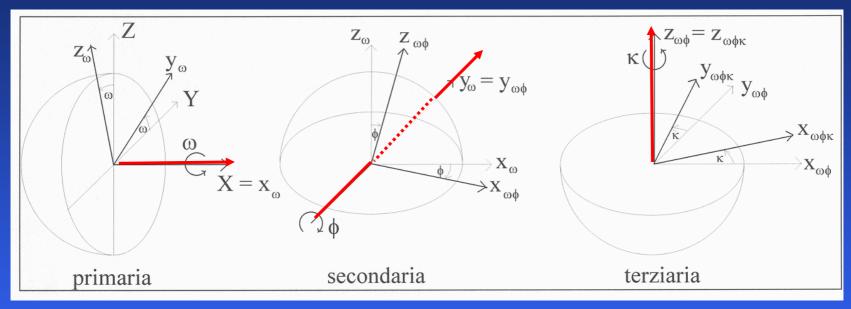
PERCIO' SOLO 3 DEI 9 PARAMETRI r_{ij} DELLA MATRICE SONO INDIPENDENTI



e' sufficiente fissare tre angoli per definire la trasformazione

LA MATRICE è ORTONORMALE ←→ L'INVERSA COINCIDE CON LA **TRASPOSTA**

una rotazione nello spazio si può scomporre in tre rotazioni piane



$$\begin{pmatrix} x_{\omega} \\ y_{\omega} \\ z_{\omega} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \omega & \sin \omega \\ 0 & -\sin \omega & \cos \omega \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_{\omega\phi} \\ y_{\omega\phi} \\ z_{\omega\phi} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\phi & 0 & -\sin\phi \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin\phi & 0 & \cos\phi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{\omega} \\ y_{\omega} \\ z_{\omega} \end{pmatrix}$$

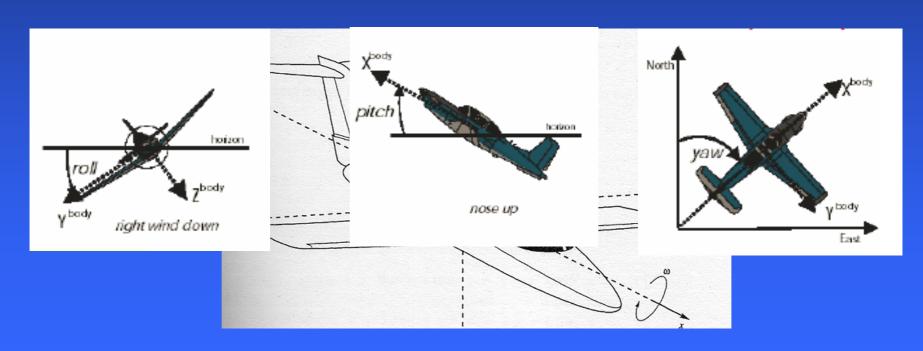
$$\begin{pmatrix} X' \\ Y' \\ Z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{\omega\phi\kappa} \\ y_{\omega\phi\kappa} \\ z_{\omega\phi\kappa} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\kappa & \sin\kappa & 0 \\ -\sin\kappa & \cos\kappa & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{\omega\phi} \\ y_{\omega\phi} \\ z_{\omega\phi} \end{pmatrix}$$

Rotazioni 3 D

composizione d tre rotazioni piane (corrispondenti a tre movimenti dell'aereo)

- primaria (rollio)
- secondaria (beccheggio)
- terziaria (deriva)

- ω intorno asse X
- φ intorno asse Y_ω
- κ intorno asse $Z_{ωφ}$



Rotazioni 3 D

rotazione complessiva

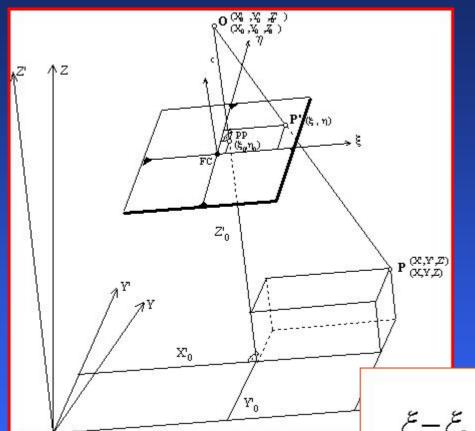
$$\mathbf{X'} = \mathbf{R}^{-1}\mathbf{X} = \mathbf{R}_{\kappa}\mathbf{R}_{\phi}\mathbf{R}_{\omega}\mathbf{X}$$

Attenzione: prodotto non commutativo!

$$R^{-1} = R_{\kappa} R_{\phi} R_{\omega} =$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \kappa \cos \phi & \cos \kappa \sin \phi \sin \omega + \cos \omega \sin \kappa & \sin \omega \sin \kappa - \cos \kappa \sin \phi \cos \omega \\ -\sin k \cos \phi & \cos \kappa \cos \omega - \sin \phi \sin \omega \sin \kappa & \cos \omega \sin \phi \sin \kappa + \cos \kappa \sin \omega \\ \sin \phi & -\sin \omega \cos \phi & \cos \phi \cos \omega \end{pmatrix}$$

Collinearità



Ponendo ζ = 0 le condizioni di collinearità che esprimono l'allineamento tra i tre punti diventano

$$\frac{\xi - \xi_0}{c} = \frac{X' - X'_0}{Z'_0 - Z'}$$

$$\frac{\eta - \eta_0}{c} = \frac{Y' - Y'_0}{Z'_0 - Z'}$$

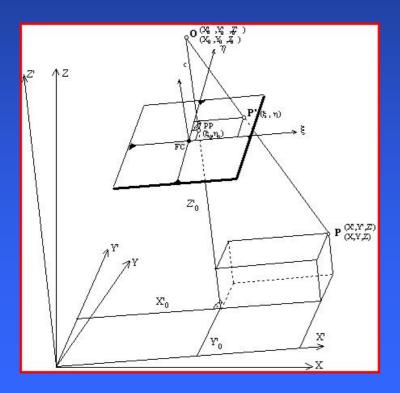
Collinearità

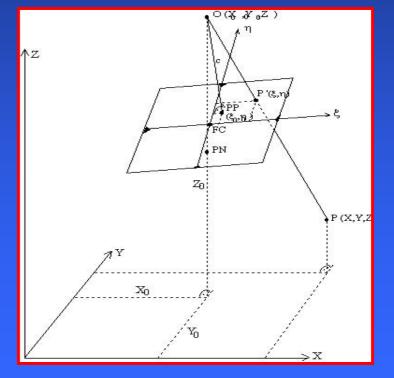
$$\frac{\xi - \xi_0}{c} = \frac{X' - X'_0}{Z'_0 - Z'} \qquad \frac{\eta - \eta_0}{c} = \frac{Y' - Y'_0}{Z'_0 - Z'}$$

$$\frac{\eta - \eta_0}{c} = \frac{Y - Y_0}{Z_0' - Z'}$$

Occorre infine riportare il sistema terreno ruotato X',Y',Z', nel sistema terreno vero e proprio X,Y,Z.

E' sufficiente applicare la rotazione tra i due sistemi





E' sufficiente applicare la matrice di rotazione:

$$R = \begin{pmatrix} \cos\kappa\cos\phi & -\sin\kappa\cos\phi & \sin\phi \\ \cos\kappa\sin\phi\sin\omega + \cos\omega\sin\kappa & \cos\kappa\cos\omega - \sin\phi\sin\omega\sin\kappa & -\sin\omega\cos\phi \\ \sin\omega\sin\kappa - \cos\kappa\sin\phi\cos\omega & \cos\omega\sin\phi\sin\kappa + \cos\kappa\sin\omega & \cos\phi\cos\omega \end{pmatrix}$$

QUESTA COINCIDE CON LA MATRICE DI TRASFORMAZIONE DA (X', Y', Z') (parallelo a (ξ, η, ζ) e centrato in O) A (X, Y, Z)

Cioè sostituire:

$$\begin{pmatrix} X'-X'_0 \\ Y'-Y'_0 \\ Z'-Z'_0 \end{pmatrix} = R^T \begin{pmatrix} X-X_0 \\ Y-Y_0 \\ Z-Z_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{21} & r_{31} \\ r_{12} & r_{22} & r_{32} \\ r_{13} & r_{23} & r_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X-X_0 \\ Y-Y_0 \\ Z-Z_0 \end{pmatrix}$$

EQUAZIONI DI COLLINEARITA'

Ricavando le coordinate immagine si ottengono le equazioni di collinearità nella forma

$$\xi = \xi_0 - c \frac{r_{11}(X - X_0) + r_{21}(Y - Y_0) + r_{31}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

$$\eta = \eta_0 - c \frac{r_{12}(X - X_0) + r_{22}(Y - Y_0) + r_{32}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

Parametri di Orientamento Interno c distanza principale (costante della camera)

 ξ_0 , η_0 , coordinate del punto principale

Parametri di Orientamento Esterno X_0, Y_0, Z_0 coordinate assolute del centro di presa

 ω , ϕ , κ , tre rotazioni d'assetto

EQUAZIONI DI COLLINEARITA'

Utilizzo delle equazioni nelle tre fasi

$$\xi = \xi_0 - c \frac{r_{11}(X - X_0) + r_{21}(Y - Y_0) + r_{31}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

$$\eta = \eta_0 - c \frac{r_{12}(X - X_0) + r_{22}(Y - Y_0) + r_{32}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

Da coordinate oggetto a coordinate immagine ->

acquisizione

Determinazione parametri di or. esterno

orientamento

Da coordinate immagine a coordinate oggetto \rightarrow

restituzione

EQUAZIONI DI COLLINEARITA'

Ad ogni punto oggetto corrisponde un solo punto immagine

$$\xi \neq \xi_0 - c \frac{r_{11}(X - X_0) + r_{21}(Y - Y_0) + r_{31}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

$$\eta \neq \eta_0 - c \frac{r_{12}(X - X_0) + r_{22}(Y - Y_0) + r_{32}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

Le equazioni possono essere esplicitate rispetto alle coordinate terreno, ma...

$$\begin{array}{c} X \neq X_0 + (Z + Z_0) \frac{r_{11}(\xi - \xi_0) + r_{12}(\eta - \eta_0) - r_{13}c}{r_{31}(\xi - \xi_0) + r_{32}(\eta - \eta_0) - r_{33}c} \\ Y \neq Y_0 + (Z + Z_0) \frac{r_{21}(\xi - \xi_0) + r_{22}(\eta - \eta_0) - r_{23}c}{r_{31}(\xi - \xi_0) + r_{32}(\eta - \eta_0) - r_{33}c} \end{array}$$

Ad ogni punto immagine possono corrispondere infiniti punti oggetto

Per questo occorrono più immagini

$$X = X_{01} + (Z - Z_{01}) \frac{r_{1}(\xi_{1} - \xi_{0}) + r_{12}(\eta_{1} - \eta_{0}) - r_{13}c}{r_{31}(\xi_{1} - \xi_{0}) + r_{32}(\eta_{1} - \eta_{0}) - r_{33}c} + \xi_{1}$$

$$Y = Y_{01} + (Z - Z_{01}) \frac{r_{21}(\xi_{1} - \xi_{0}) + r_{22}(\eta_{1} - \eta_{0}) - r_{23}c}{r_{31}(\xi_{1} - \xi_{0}) + r_{32}(\eta_{1} - \eta_{0}) - r_{33}c}$$

$$X = X_{02} + (Z - Z_{02}) \frac{r_{11}(\xi_{2} - \xi_{0}) + r_{12}(\eta_{2} - \eta_{0}) - r_{13}c}{r_{31}(\xi_{2} - \xi_{0}) + r_{32}(\eta_{2} - \eta_{0}) - r_{33}c}$$

$$Y = Y_{02} + (Z - Z_{02}) \frac{r_{11}(\xi_{2} - \xi_{0}) + r_{12}(\eta_{2} - \eta_{0}) - r_{23}c}{r_{31}(\xi_{2} - \xi_{0}) + r_{32}(\eta_{2} - \eta_{0}) - r_{33}c}$$

una coppia di punti omologhi = 4 equazioni

Parametri di Orientamento Esterno

Per un fotogramma ho 6 parametri di O.E. incogniti

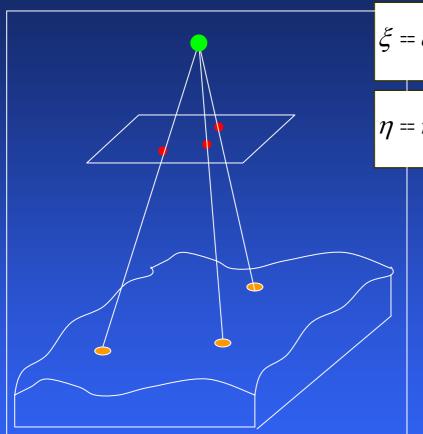
Se misuro le coordinate terreno (X,Y,Z) di un punto, e misuro le coordinate immagine (ξ,η) del corrispondente punto sul fotogramma, posso scrivere due equazioni

$$\xi = \xi_0 - c \frac{r_{11}(X - X_0) + r_{21}(Y - Y_0) + r_{31}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

$$\eta = \eta_0 - c \frac{r_{12}(X - X_0) + r_{22}(Y - Y_0) + r_{32}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

Per determinare i parametri di orientamento esterno OCCORRONO ALMENO 3 PUNTI NOTI A TERRA

Con tre punti di appoggio: vertice di piramide



$$\xi = \xi_0 - c \frac{r_{11}(X - X_0) + r_{21}(Y - Y_0) + r_{31}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

$$\eta = \eta_0 - c \frac{r_{12}(X - X_0) + r_{22}(Y - Y_0) + r_{32}(Z - Z_0)}{r_{13}(X - X_0) + r_{23}(Y - Y_0) + r_{33}(Z - Z_0)}$$

Ogni punto di appoggio produce una coppia di equazioni nelle 6 incognite di O.E.

Se ne usano di solito di più, per avere ridondanza di osservazioni e dare la precisione di stima dei parametri.

NOTI I i 12 PARAMETRI POSSO RICAVARE LE COORDINATE OGGETTO DI OGNI PUNTO DI CUI MISURO LE COORDINATE IMMAGINE ξ,η (sulle due immagini)