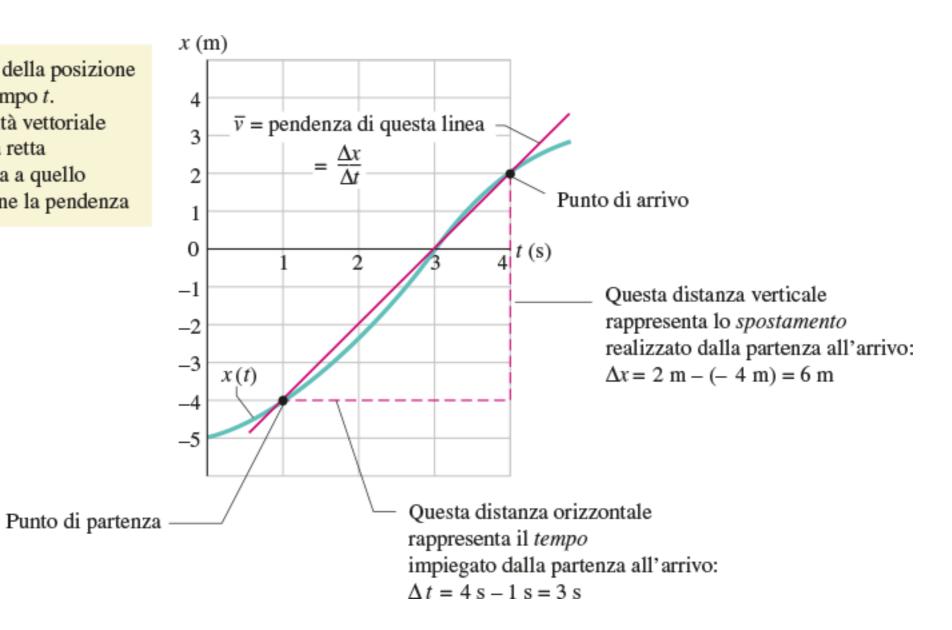
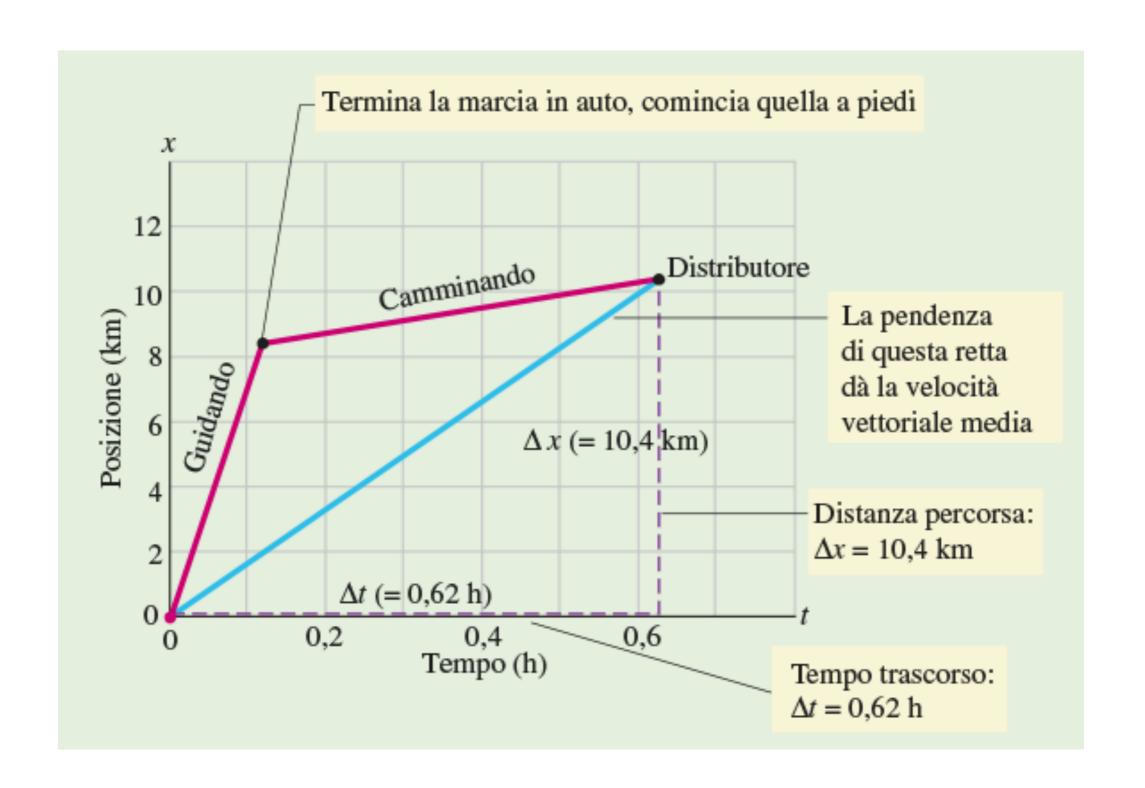
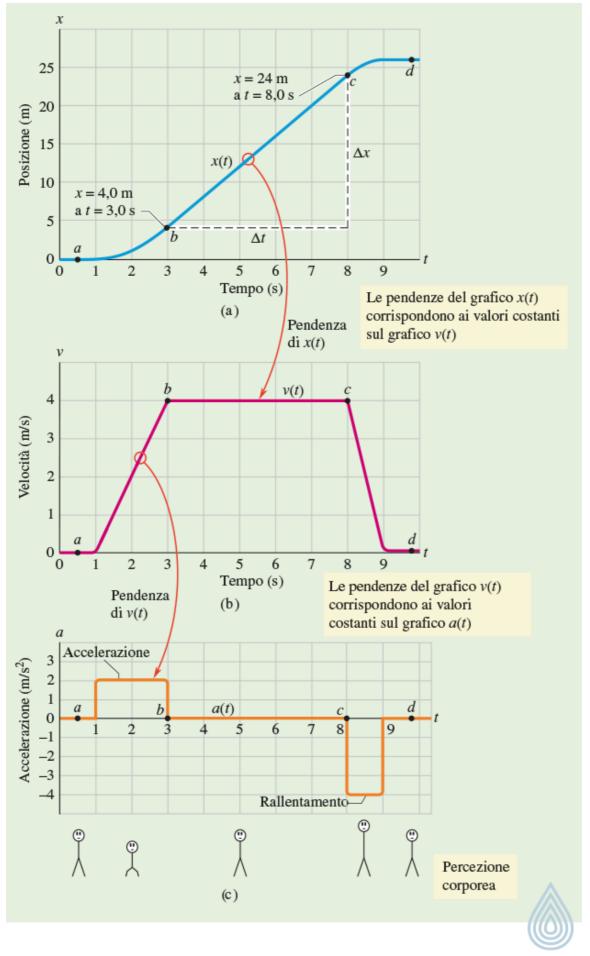


Questo è un grafico della posizione x in funzione del tempo t.

Per trovare la velocità vettoriale media, tracciate una retta dal punto di partenza a quello di arrivo e calcolatene la pendenza











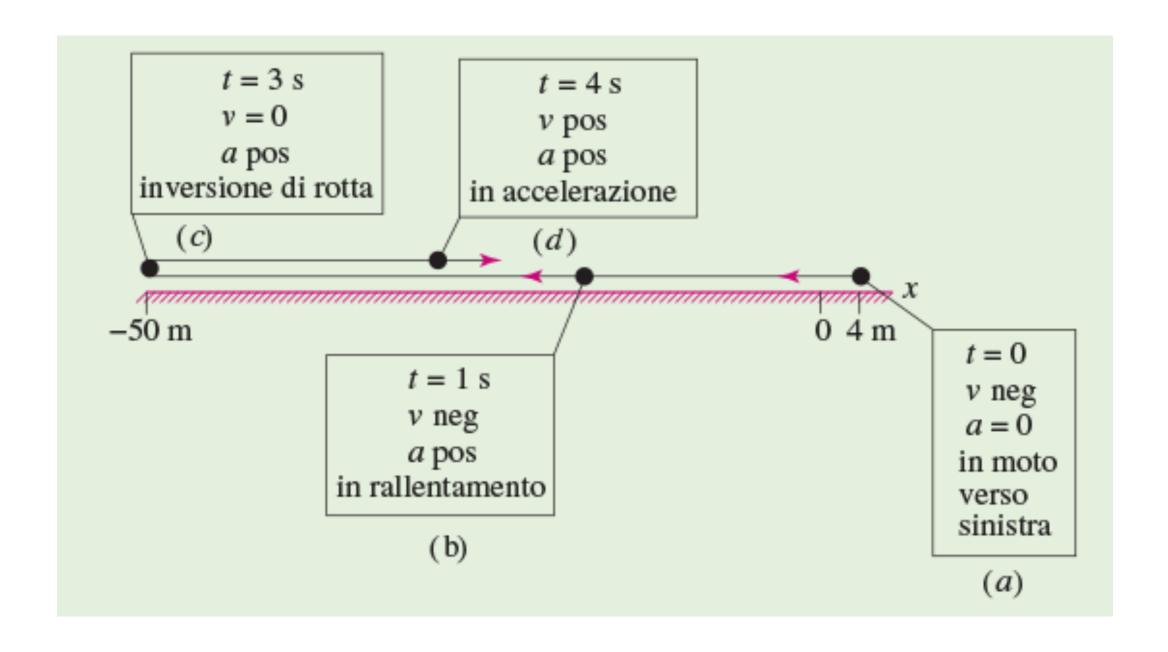


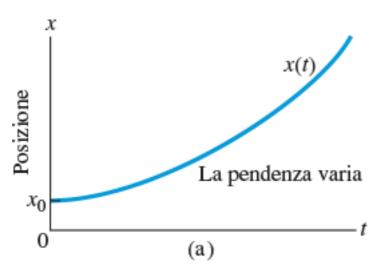




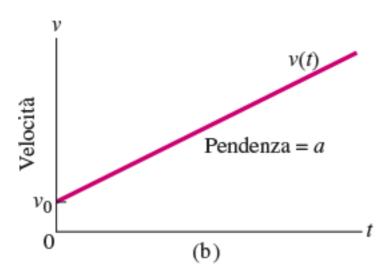


Courtesy U.S. Air Force





Riportiamo sul grafico della velocità le pendenze del grafico della posizione



Riportiamo sul grafico dell'accelerazione le pendenze del grafico della velocità

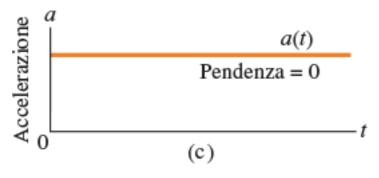
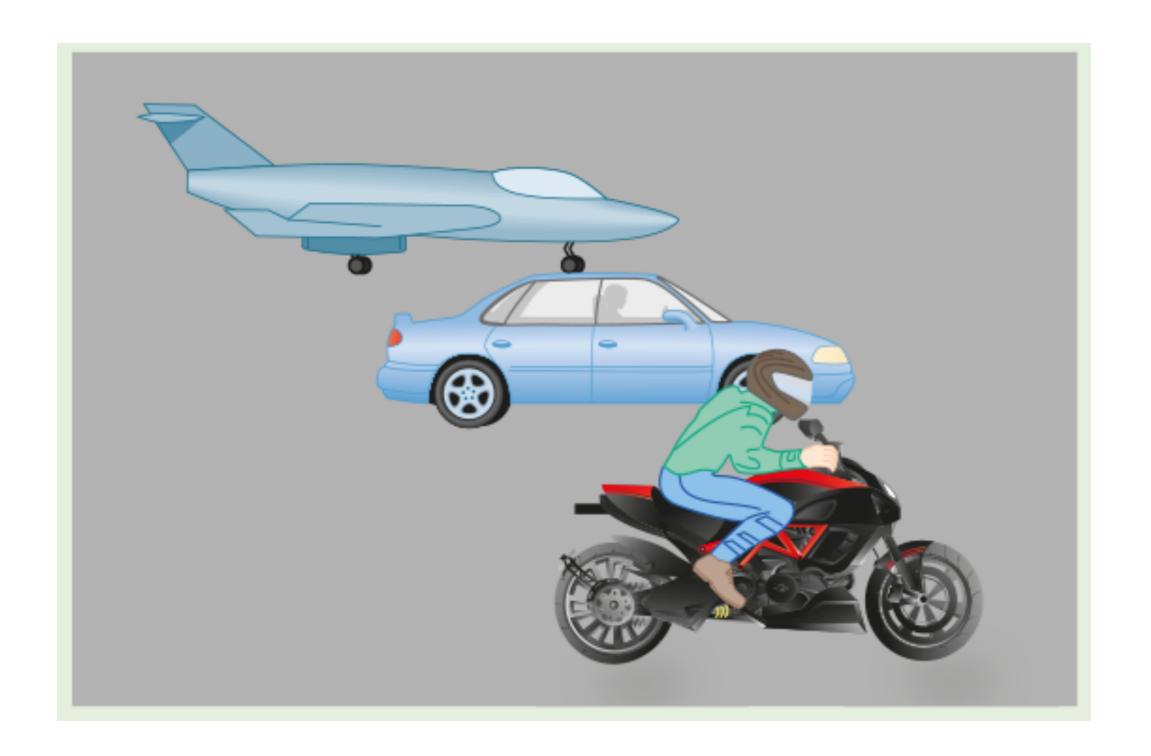
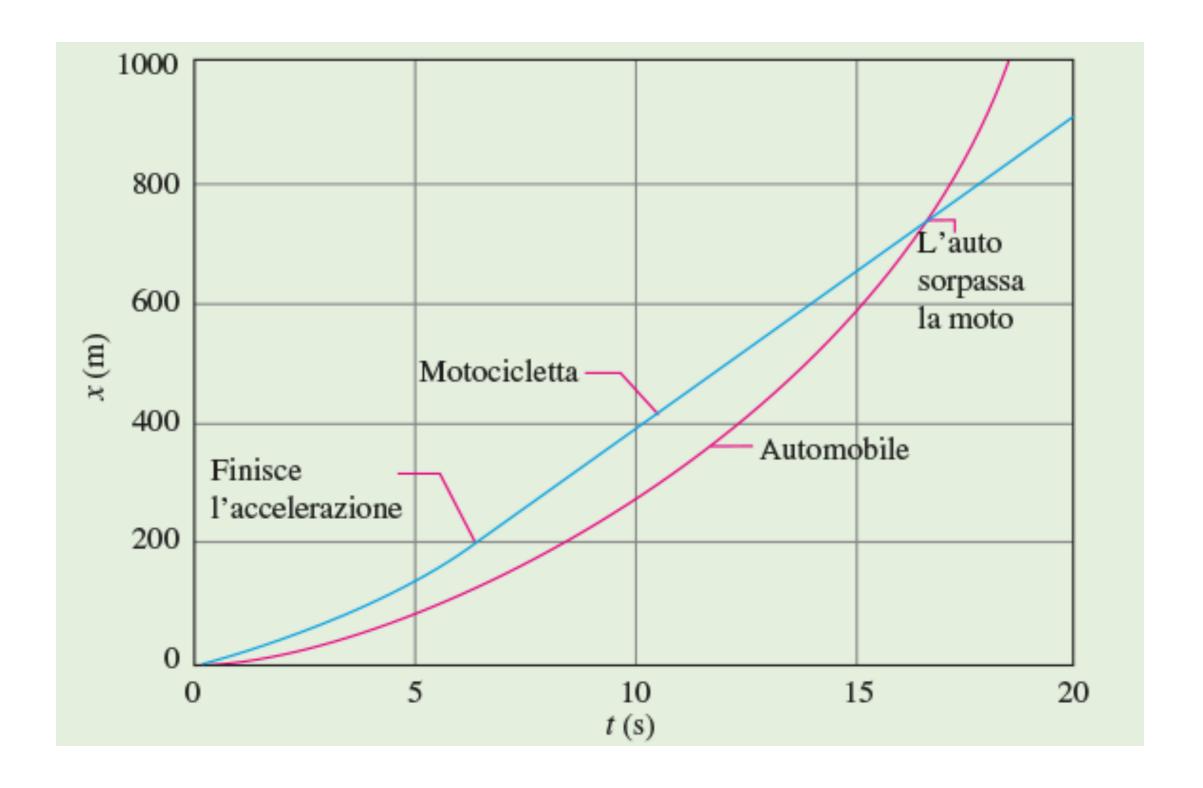


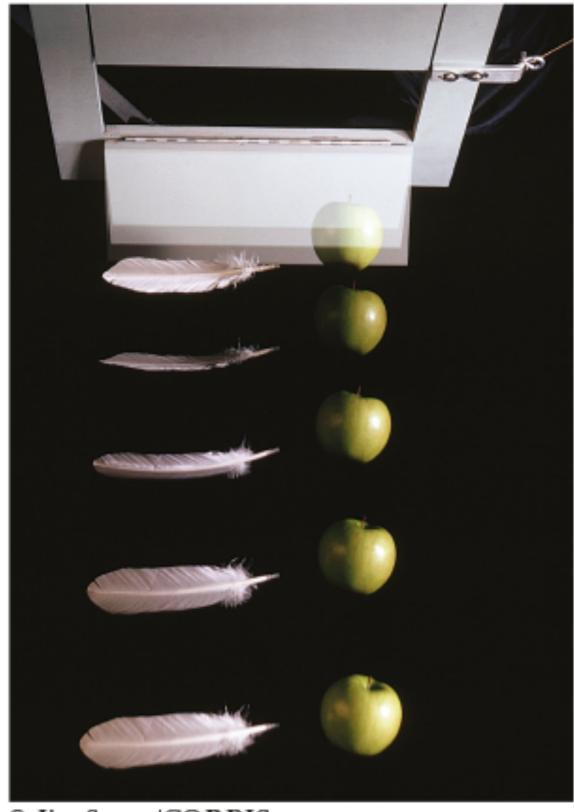
Tabella 2.1 Equazioni del moto ad accelerazione costante o moto rettilineo uniformemente accelerato $^{\alpha}$

Numero dell'equazione	Equazione	Grandezza mancante
2.11	$v = v_0 + at$	$x - x_0$
2.15	$x - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$	v
2.16	$v^2 = v_0^2 + 2a(x - x_0)$	t
2.17	$x - x_0 = \frac{1}{2} (v_0 + v)t$	a
2.18	$x - x_0 = vt - \frac{1}{2} at^2$	v_0

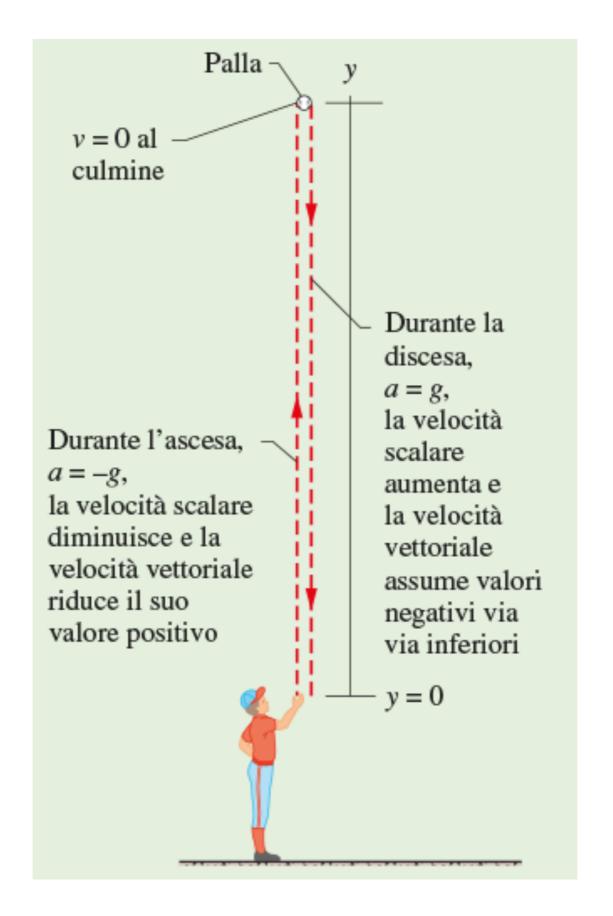
^a Prima di utilizzare le equazioni di questa tabella occorre assicurarsi che l'accelerazione sia effettivamente costante.

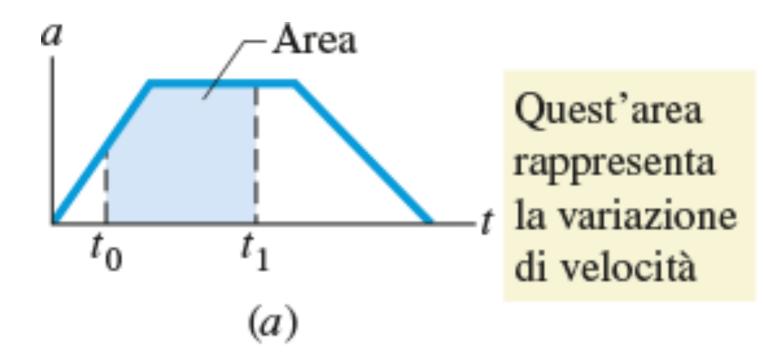


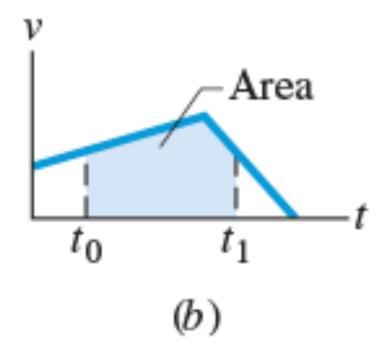




© Jim Sugar/CORBIS







Quest'area rappresenta la variazione di posizione

