

STUDIO DI FUNZIONE

(1)

Studiar una funzione significa determinare le caratteristiche fondamentali in modo tale da essere in grado di prevedere un'assegno (qualitativo) del suo comportamento.

Soltanente si segue il seguente schema.

1. Domino La variazione del dominio di definizione è il primo passo da compiere per capire dove la funzione è definita.
2. Pari/dispari Controllare se la funzione è pari ($f(x) = f(-x)$) oppure dispari ($f(x) = -f(-x)$) permette di semplificare tutte l'analisi perché possono concentrarsi sulle parti del dominio contenute in $\mathbb{R}^+ = \{x \mid x > 0\}$. Anelogo discorso vale in caso di periodicità.
3. Intersezioni con gli assi È importante andare a calcolare $f(a)$ ($a \in \mathbb{D}$) ovvero l'intersezione con l'asse y e risolvere $f(x) = 0$, ovvero trovare le intersezioni con l'asse x .

4. Studio del segno viene affrontata (2)

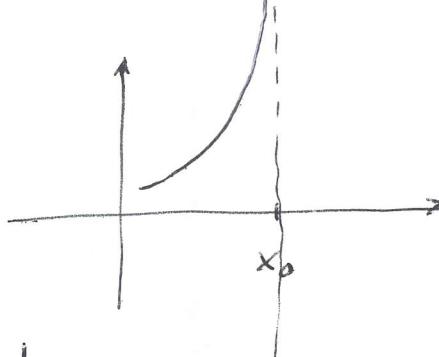
risolvendo $f(x) > 0$. Molto spesso queste molte risultate superflue in quanto conoscere le intersezioni con l'asse x e le anse dei successivi punti sono più che sufficienti per capire il segno.

5. Limiti Bisogna studiare i limiti per x che tende agli estremi del dominio.

In particolare si accade

$$\lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = \pm \infty \quad \text{oppure} \quad \lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = \pm \infty$$

dunque che se n^{te} $x = x_0$ è un
asintoto verticale



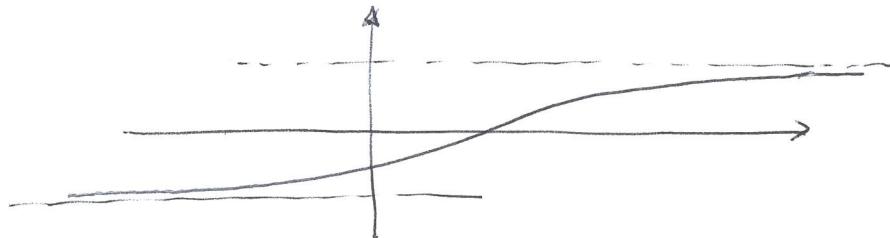
$$\text{Se inoltre } \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = L$$

$$\text{oppure } \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = L \text{ allora la}$$

n^{te} $y = L$ è un asintoto orizzontale

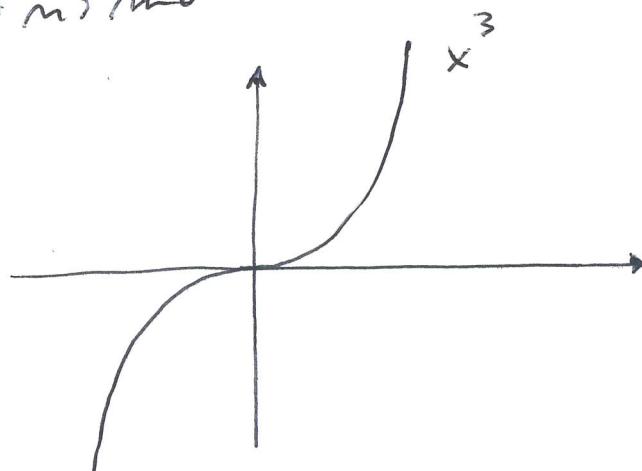
Nel caso contrario si possono avere due limiti diversi per $x \rightarrow +\infty$ e $x \rightarrow -\infty$ e quindi ci possono essere due asintoti orizzontali

(3)



6. Derivate prima Lo studio del segno di $f'(x)$ e le radici di $f'(x) = 0$ permette di capire dove la funzione è crescente ($f'(x) > 0$) oppure decrescente ($f'(x) < 0$), e di trovare i punti stazionari ($f'(x) = 0$). I punti stazionari possono essere massimi o minimi locali. Tuttavia esistono situazioni in cui $f'(x_0) = 0$ con x_0 non poteva essere né un massimo né un minimo.

Basta pensare alla funzione $f(x) = x^3$.
 $f'(x) = 3x^2$ e quindi $f'(x)$ si annulla in 0. Tuttavia 0 non è un massimo né un minimo



f. Derivate seconde Lo studio del segno

(4)

delle derivate seconde $f''(x)$ permette di capire dove la funzione ha concavità rivolta verso l'alto



$$f''(x) > 0$$

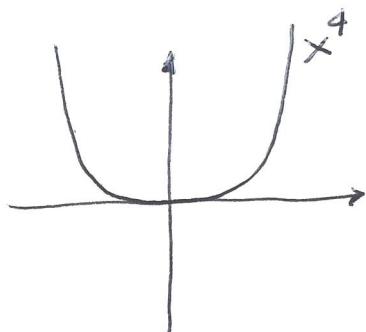
oppure verso il basso



$$f''(x) < 0$$

Nei punti in cui converge la concavità, come ad esempio le 0 per $f(x) = x^3$ le derivate seconde si annulla. Tali punti sono detti punti di flesso.

Tuttavia non è sempre vero che se $f''(x_0) = 0$ allora x_0 è un punto di flesso. Consideriamo ad esempio la funzione $f(x) = x^4$

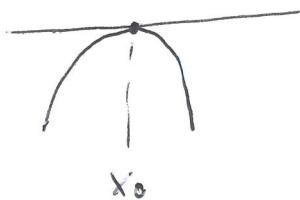


$$f'(x) = 4x^3 \rightarrow f''(x) = 12x^2$$

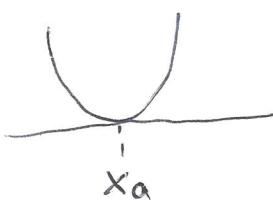
Chiaro quindi $f''(0) = 0$ ma
0 non è un punto di flesso

(5)

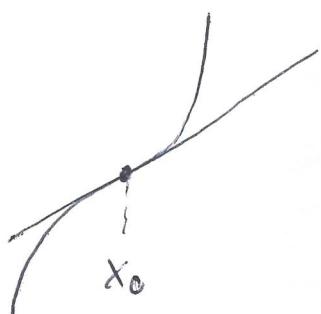
Lo studio delle derivate seconde consente
inoltre di conoscere i punti stazionari
ottenuti con le derivate prime



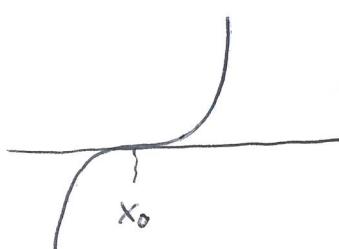
$$f'(x_0) = 0 \quad f''(x_0) < 0 \rightarrow \text{punto di massima locale}$$



$$f'(x_0) = 0 \quad f''(x_0) > 0 \rightarrow \text{punto di minima locale}$$



$$f'(x_0) \neq 0 \quad f''(x_0) = 0 \rightarrow \text{punto di flesso (obliqua)}$$



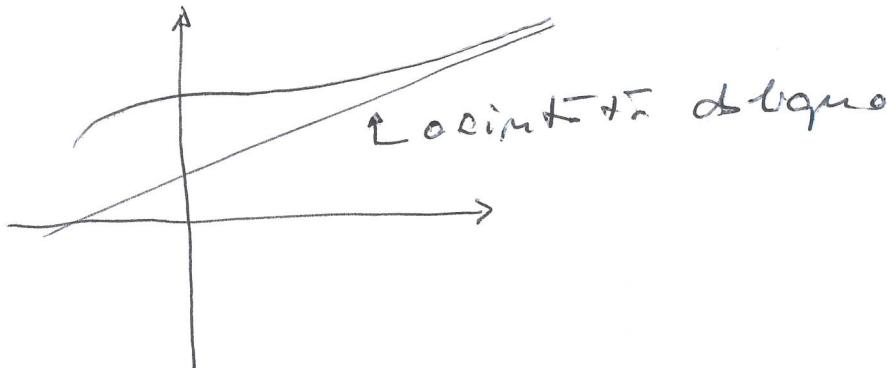
$$f'(x_0) = 0 \quad f''(x_0) = 0 \rightarrow \text{punto di flesso (orizzontale)}$$

$$\text{--} \quad f'(x_0) = 0 \quad f''(x_0) = 0$$

\rightarrow massima ulteriori analisi
ovvero vedere quale chi succede
in un intorno di x_0

8. Asintoti obliqui Per $x \rightarrow \pm\infty$ (6)

dette funzioni si comportano come la retta $y = mx + q$, $m \neq 0$



Se esiste

$$\lim_{\substack{x \rightarrow +\infty \\ (x \rightarrow -\infty)}} \frac{f(x)}{x} = m \stackrel{H}{=} \lim_{\substack{x \rightarrow +\infty \\ (x \rightarrow -\infty)}} f'(x)$$

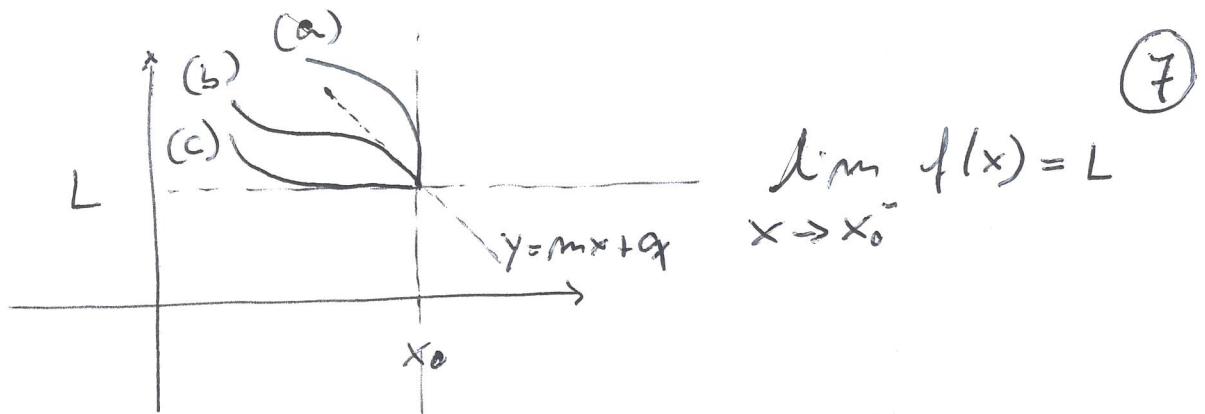
ed esiste finito

$$\lim_{\substack{x \rightarrow +\infty \\ (x \rightarrow -\infty)}} f(x) - mx = q$$

allora le rette $y = mx + q$ si chiamano
obliqua per $x \rightarrow +\infty$ ($x \rightarrow -\infty$)

9. Studiamo il caso $\lim_{\substack{x \rightarrow x_0^+ \\ (x \rightarrow x_0^-)}} f(x) = L$

Supponiamo che $f(x)$ tende ad un
valore finito L per $x \rightarrow x_0^+$ ($x \rightarrow x_0^-$)
Si distinguono 3 casi, come nelle figure
che seguono per $\{x \rightarrow x_0^\circ\}$



caso (a)

$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f'(x) = -\infty$$

caso (b)

$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f'(x) = m$$

caso (c)

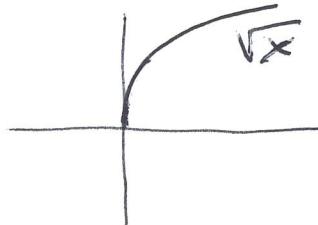
$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f'(x) = 0$$

Discorso analogo per $x \rightarrow x_0^+$. In pratica per disegnare come aumenta il guscio occorre capire il modo in cui $f(x) \rightarrow L$, ovvero le tendenze delle curve, discutendo di $f'(x)$. Esempio: $f(x) = \sqrt{x}$

Sappiamo che $\lim_{x \rightarrow 0^+} \sqrt{x} = \sqrt{0} = 0$. Sappiamo

inoltre che $f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$ e quindi

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f'(x) = +\infty$$



Esempio di studio di funzione

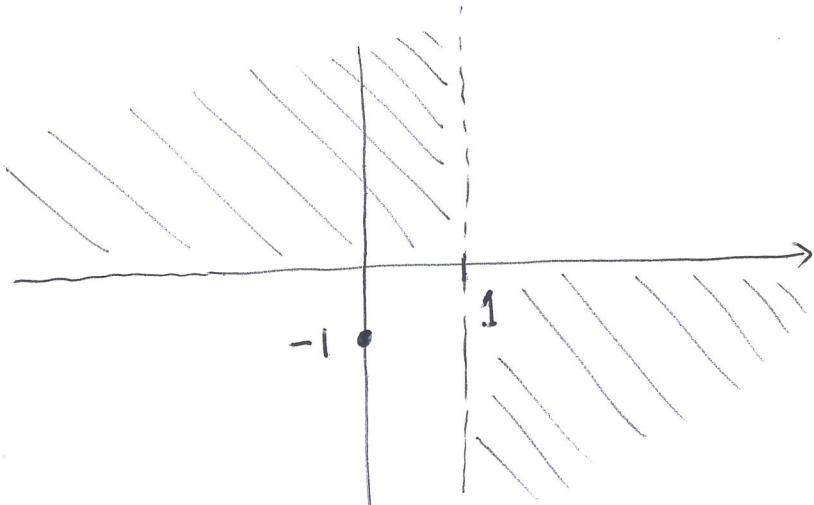
D) $f(x) = \frac{x^2 + 1}{x - 1}$

Il dominio è $D = \{x \in \mathbb{R} \mid x \neq 1\}$

La funzione non presenta simmetrie né periodicità. L'equazione $f(x) = 0$ non ha soluzioni quindi non ci sono intersezioni con l'asse x . Inoltre

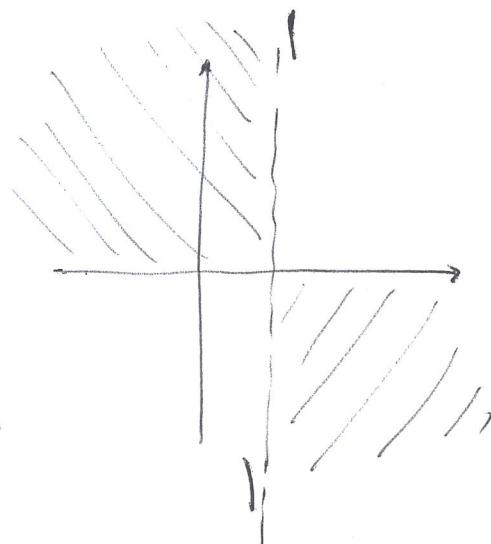
$f(0) = -1 \Rightarrow$ la funzione passa per il punto $(0, -1)$. Essendo il numeratore sempre positivo, il segno di $f(x)$ dipende solo dal denominatore. Abbiamo dunque

$$f(x) > 0 \text{ per } x > 1, \quad f(x) < 0 \text{ per } x < 1$$



Inoltre

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x^2+1}{x-1} = +\infty$$



$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{x^2+1}{x-1} = -\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 1^+} \frac{x^2+1}{x-1} = +\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow 1^-} \frac{x^2+1}{x-1} = -\infty$$

Da queste limiti si capisce che la funzione deve avere almeno un minimo locale per $x > 1$ e un massimo locale per $x < 1$. Inoltre la retta $x = 1$ è un asintoto verticale. Non ci sono asintoti orizzontali. La derivata dove mlevare i due punti stazionari, cioè $f'(x) = 0$ dove deve almeno due soluzioni

$$f'(x) = \frac{2x(x-1) - (x^2+1)}{(x-1)^2} = \frac{x^2-2x-1}{(x-1)^2}$$

Quando $f'(x) = 0$ per

$$x^2 - 2x - 1 = 0, \text{ cioè}$$

$$x_{1,2} = \frac{2 \pm \sqrt{4+4}}{2} = 1 \pm \sqrt{2}$$

| Non ci possono essere altri punti stazionari! |

Quando necessariamente $1-\sqrt{2}$ è un max locale, $1+\sqrt{2}$ è un min locale.

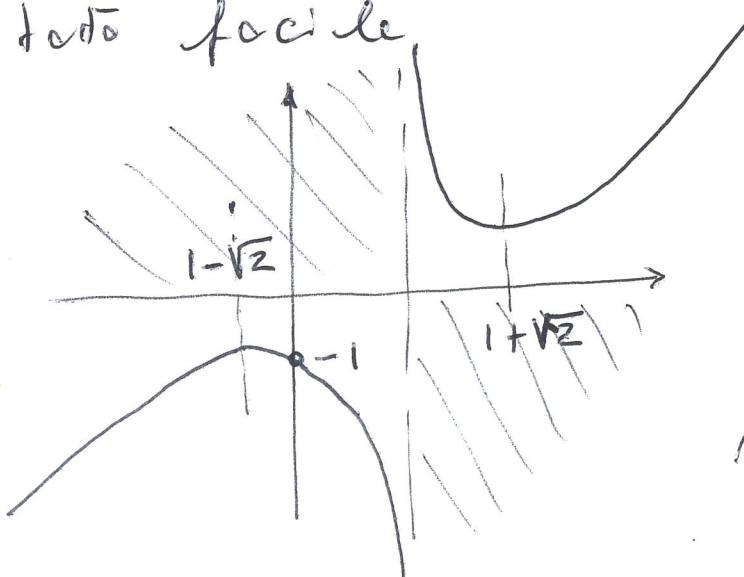
Dallo studio dei limiti so anche che la funzione è crescente ($f'(x) > 0$)

per $x \in (-\infty, 1-\sqrt{2})$ e per

$x \in (1+\sqrt{2}, +\infty)$. È decrescente per

$x \in (1-\sqrt{2}, 1) \cup (1, 1+\sqrt{2})$

Tutto questo senza bisogno di studiare il segno di $f'(x)$ anche se sarebbe stato facile



Prime bozze
del grafico
senza aver studiato
la derivata II
né gli asymptoti
obliqui

Lo studio delle derivate II permette di rilevare eventuali cambi di concavità non riportati nelle prime bozze, in cui sembra che $f''(x) < 0$ per $x < 1$ e $f''(x) > 0$ per $x > 1$.

Vediamo se le bozze i corrette oppure no.

$$f'(x) = \frac{x^2 - 2x - 1}{(x-1)^2} \quad \text{e quindi}$$

$$f''(x) = \frac{(2x-2)(x-1)^2 - 2(x-1)(x^2 - 2x - 1)}{(x-1)^4}$$

$$= \frac{2(x-1)^2 - 2(x^2 - 2x - 1)}{(x-1)^3}$$

$$= 2 \frac{x^2 - 2x + 1 - x^2 + 2x + 1}{(x-1)^3}$$

$$= 2 \frac{2}{(x-1)^3} = \frac{4}{(x-1)^3}$$

Quindi $f''(x) = 0$ mai! e pertanto
non ci sono flessi. Inoltre $f''(x) > 0$ per $x > 1$
e $f''(x) < 0$ per $x < 1$. Pertanto
dal punto di vista delle concavità,
le prime bozze va bene.

Archivare infine le presenze di eventuali osintesi oblique

$$\lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{f(x)}{x} = \lim_{x \rightarrow \pm\infty} \frac{x^2 + 1}{x(x-1)} = 1$$

potrebbe quindi essere $m=1$ sempre che esiste $\lim f'$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) - 1 \cdot x \quad \text{oppure}$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) - 1 \cdot x$$

Abbiamo

$$\begin{aligned} f(x) - x &= \frac{x^2 + 1}{x-1} - x = \frac{x^2 + 1 - x^2 + x}{x-1} \\ &= \frac{x+1}{x-1} \end{aligned}$$

$$\text{Quindi} \quad \lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) - x = 1 = q$$

\Rightarrow la retta $y = x+1$ è osintesa obliqua sicché per $x \rightarrow +\infty$ che per $x \rightarrow -\infty$

13

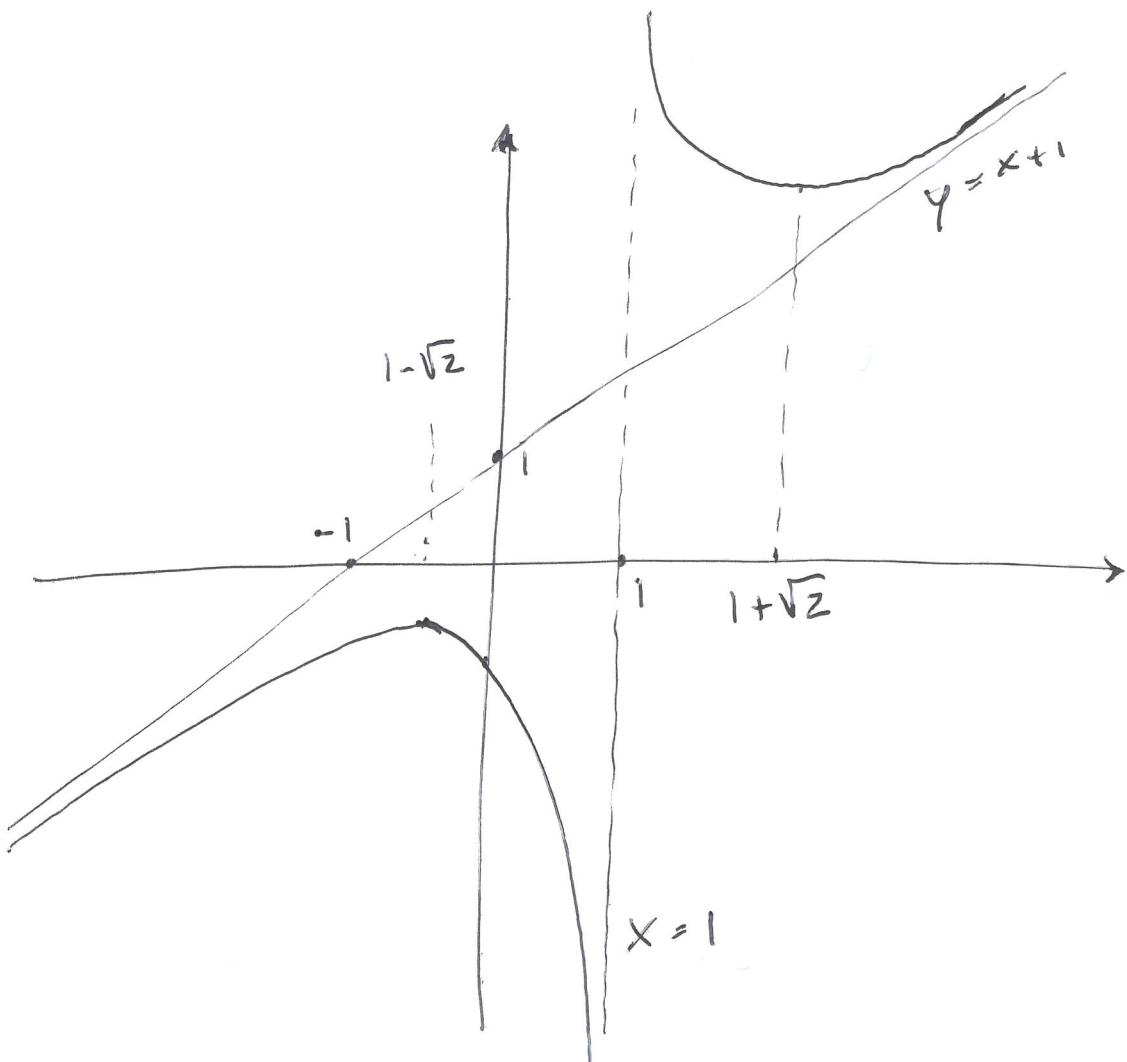


Gráfico final