

## *Gli argomenti che affronteremo oggi*

### Ingegneria del Software 2 – Progettazione

Qualità del software: correttezza, efficienza  
Robustezza, affidabilità, usabilità, mantenibilità (modificabilità, portabilità)  
Modularità, dimensione dei moduli, coesione interna, accoppiamento  
Direzione di sviluppo: top-down, bottom-up  
Strategia di progetto orientata alle funzioni  
Information hiding  
Strategia di progetto orientata agli oggetti  
Ripasso per allineamento conoscenze progettazione RDBMS (eventuale)

#### *Documenti*

- *Slide Progettazione*
- *Progettazione data base (eventuale)*