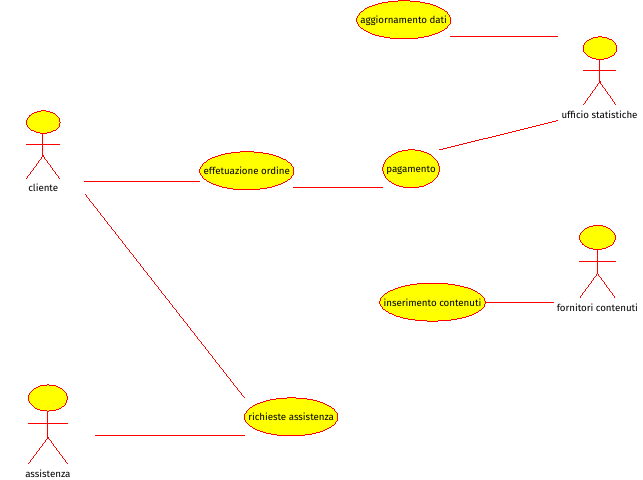
ESERCITAZIONE UML

1. **Formulazione del “Problem statement” per il caso proposto** ordine online bene immateriale: acquisto di un album musicale

**B) Diagramma del caso d’uso denominato generale “Gestione Ordini”**

1. **Modello per il caso d’uso “Accettazione Ordine”**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CASO D’USO:1** | **Nome:**  Effetuazione ordine | **Data creazione:** | 19/11/2020 |
| **Versione:** | 1.001 |
| **Data revisione:** |  |
| **Descrizione:** | Si inserisce un nuovo ordine raccogliendo i dati del cliente (se non già presenti).  Viene effettuato il pagamento. | | |
| **Priorità:** | alta | | |
| **Durata:** | pochi minuti | | |
| **Punto di estensione:** |  | | |
| **Estende:** |  | | |
| **Use Case inclusi** | Pagamento, Ricezione bene | | |
| **Attore primario:** | Cliente | | |
| **Attori secondari:** |  | | |
| **Precondizioni:** | L’utente deve essere registrato al sito | | |
| **Postcondizioni:** | Lista ordini da pagare si aggiorna | | |
| **Innesco:** |  | | |
| **Scenario principale:** | 1. L’utente visualizza l’elemento che vuole acquistare 2. L’utente conferma l’ordine 3. Se l’utente non è registrato... [A1] 4. L’utente inserisce i dati per il pagamento 5. Viene verificata l’istanza di pagamento 6. Se non è valida... [Scenario di Errore] 7. L’utente conferma l’ordine 8. L’utente riceve il bene al suo indirizzo email | | |
| **Scenario alternativo A1** | 1. L’utente inserisce Nome, Cognome, indirizzo email e password 2. Si continua al passo 4 | | |
| **Scenario di Errore** | 1. Messaggio di errore riguardante il metodo di pagamento 2. Si continua al passo 4 | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
| **Note:** |  | | |
| **Riferimento:** |  | | |

1. **Modello per il caso d’uso “Valorizzazione Ordini”**
2. **Diagramma di attività**