



# 224MI

## Progettazione del Software e dei Sistemi Informativi

Fulvio Sbroiavacca





# Conclusioni del corso

alcune considerazioni generali e ...  
per essere informati



## Accesso e Materiali

Le slide sono pubblicate sul sito del corso in MOODLE <https://moodle2.units.it/>

Il materiale è pubblicato con licenza Creative Commons



**Attribuzione - Non commerciale -  
Condividi allo stesso modo 4.0  
Internazionale (CC BY-NC-SA 4.0)**

La licenza non si estende alle immagini provenienti da altre fonti i cui diritti restano in capo ai rispettivi proprietari (ove possibile sono stati indicati, per eventuali omissioni l'autore è a disposizione per le opportune modifiche)



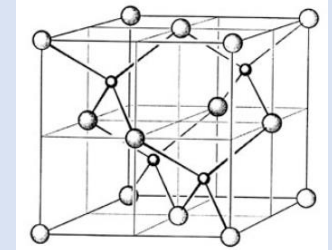
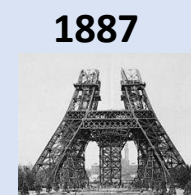
# Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

# Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

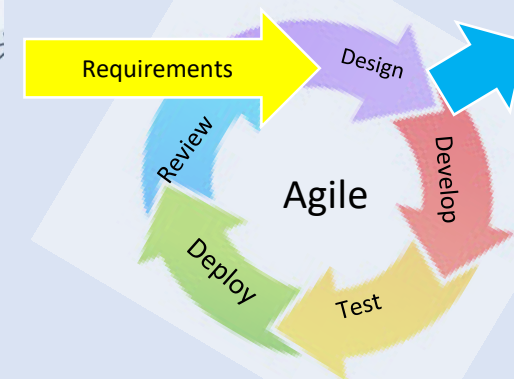
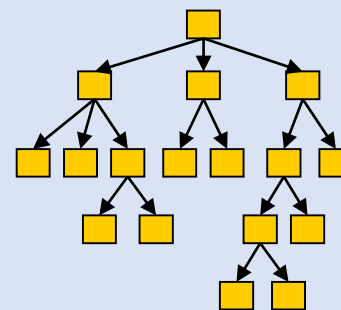
*Datum e informatio*



## Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

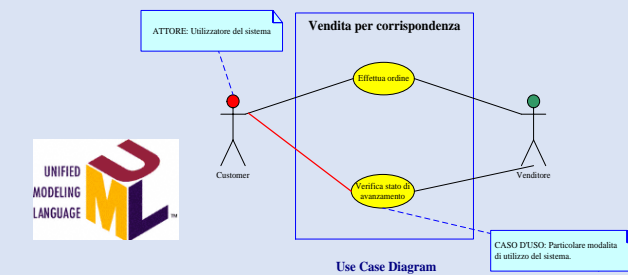
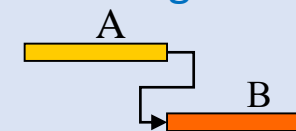
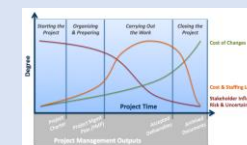
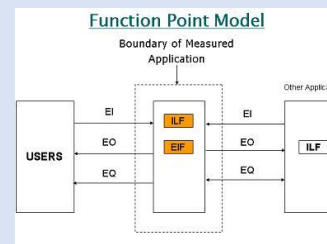
Metodologie, Requisiti e Specifiche,  
Progettazione, Codifica, Test e Collaudo



# Argomenti trattati

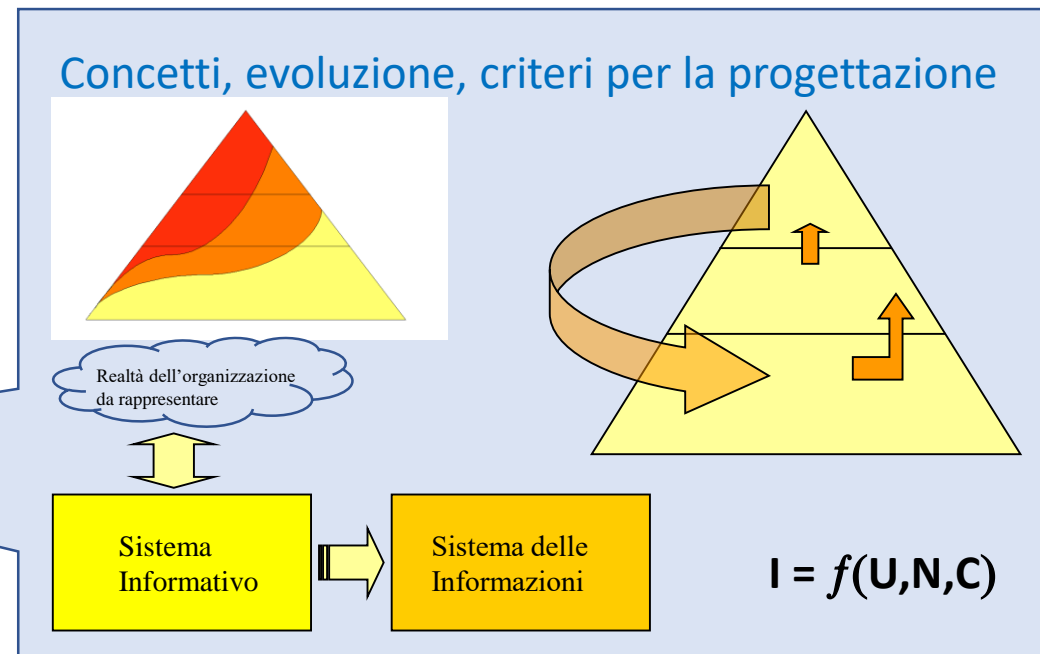
1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

Pianificazione di un progetto IT, Project Mgmt, Valutazione delle Attività e Stima dei Costi, Function Point Analysis, Unified Modeling Language (UML)



## Argomenti trattati

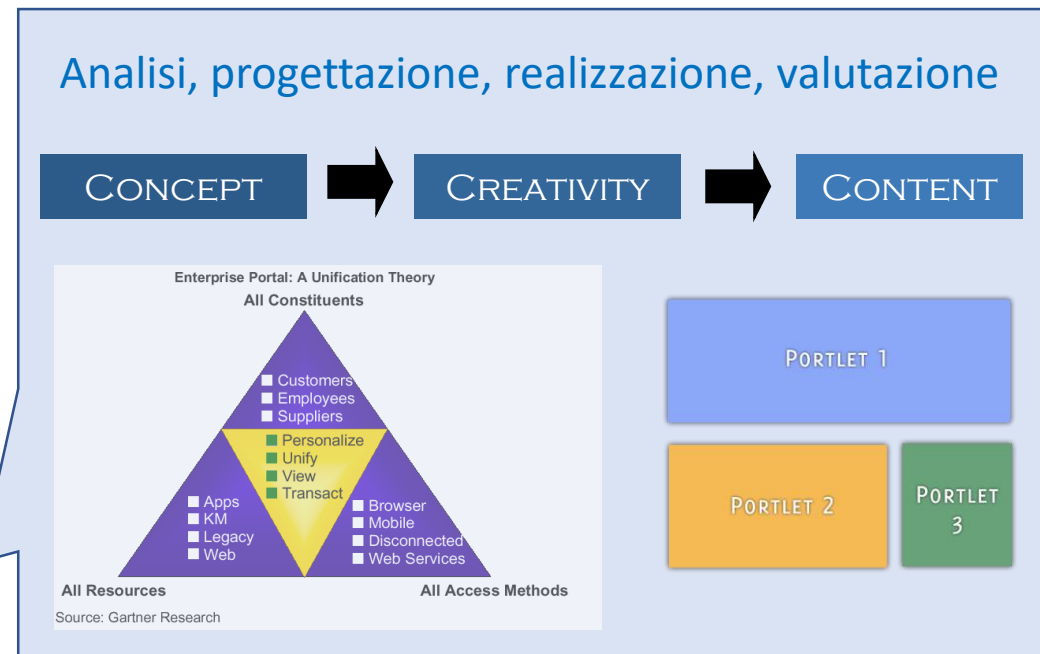
1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI





## Argomenti trattati

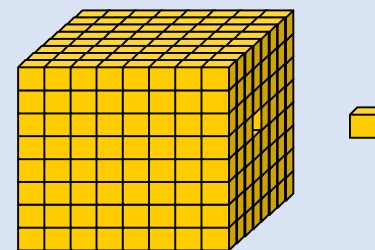
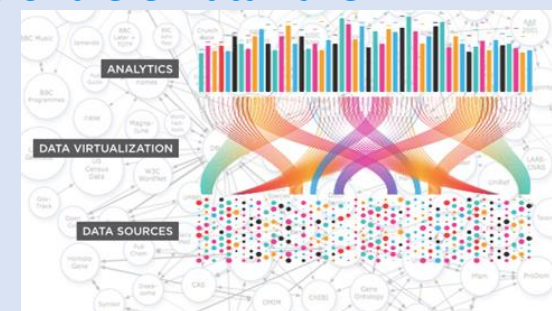
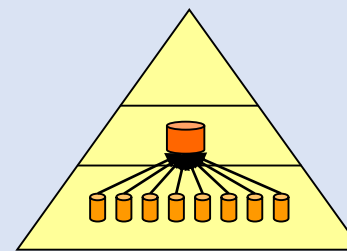
1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI



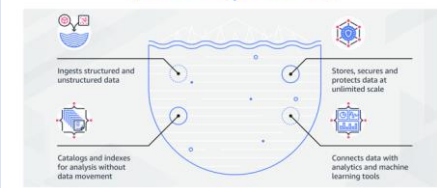
## Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

### Analisi multidimensionale e Data Lake



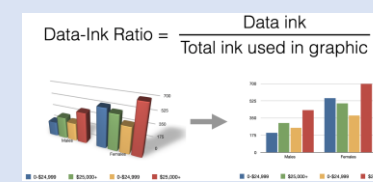
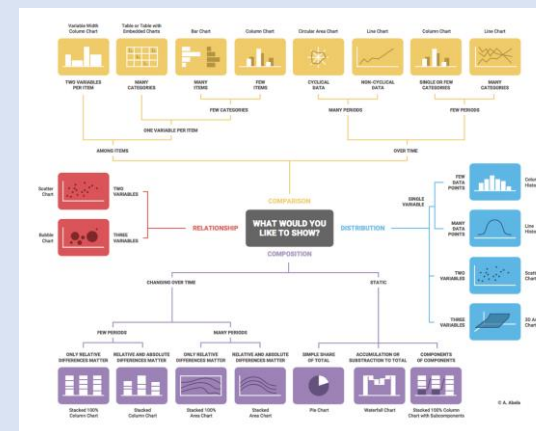
#### Key components of a data lake



# Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI ED IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

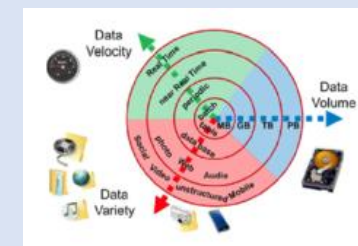
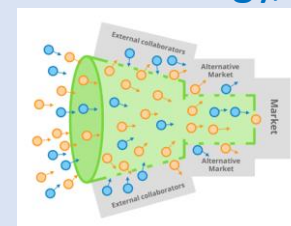
Modalità di rappresentazione,  
Regole per rappresentazioni efficaci



## Argomenti trattati

1. INTRO
2. INGEGNERIA DEL SOFTWARE
3. METODI E STRUMENTI
4. SISTEMI INFORMATIVI
5. SISTEMI INFORMATIVI INTERNET
6. SISTEMI INFORMATIVI PER L'ANALISI E IL GOVERNO
7. PRESENTAZIONE DELLE INFORMAZIONI - DATA VISUALIZATION
8. VALORE DELLE INFORMAZIONI

I sistemi informativi dai dati ai Big Data, Open Innovation, Paradigma di Industry 4.0, Data Strategy, Digital Twin



**Prescrittiva = Cosa conviene fare? >**  
**Automatizzata >**  
**Digital Twin**





## Argomenti trattati

I dettagli del Programma 2020-2021 si trovano  
in [“ISSD PROGRAMMA 2020-2021”](#) e [“ISSD Syllabus program 2020-2021”](#)  
all’Argomento “Modalità dell'esame, programma e aggiornamenti ”  
sul MOODLE <https://moodle2.units.it/> del corso



## La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization



# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

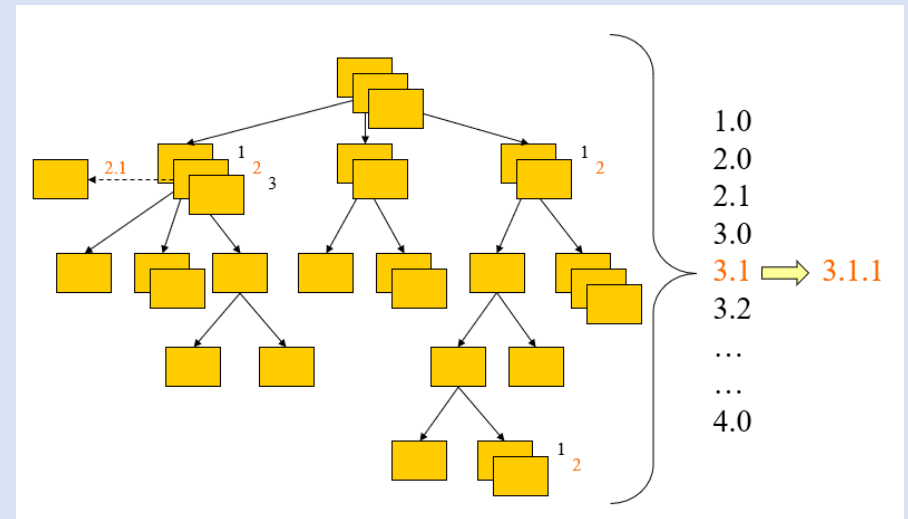
## Intervista e Template Requisiti

N° Req.	Tipo	Descrizione	Richiedente	Data richiesta	Status	Importanza	Priorità	Criterio di verifica	Legame con altri requisiti
0	T	Requisito di utilizzo di Hw già esistente	Direzione - Committente	19/10/2020	Proposto Ric	3	2		E' in conflitto con 11
1	E	Vincolo di budget: spesa complessiva non superiore ai 20'000 €	Direzione - Committente	19/10/2020	Proposto Ric	3	2	20'000 €	
2	L	Vincolo di fatturazione: deve essere istantanea	Direzione - Committente	19/10/2020	Proposto Ric	1	2	<1 sec	Dipende da: 10
3	L	Vincolo di stampa statistiche: entro 1 mese	Direzione - Committente	19/10/2020	Proposto Ric	2	2	Max 1 mese	
4	F	Controllo disponibilità del cliente	Contabilità	19/10/2020	Proposto Ric	1	1	Disponibile/ non disponibile	
5	O	Controllo disponibilità beni	Magazzino	19/10/2020	Proposto Ric	2	2	Disponibile/ non disponibile	
6	O	Controllo disponibilità scorte: se non c'è numero sufficiente ordine evaso parzialmente, altrimenti ordine bloccato	Magazzino	19/10/2020	Proposto Ric	3	2	Disponibile/ non disponibile	
7	L	Spedizione rapida: entro 48 ore	Magazzino	19/10/2020	Proposto	4	2	<48 ore	Dipende

# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Repository e studio di un caso di errore



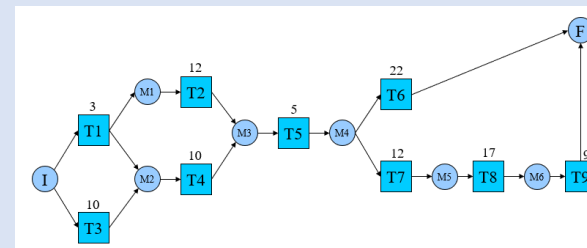


## La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Tabella dei task e Grafo delle dipendenze

Task	Descrizione	Durata (giorni)	Dipendenze
T1	Attività 1	3	-
T2	Attività 2	12	T1
T3	Attività 3	10	-
T4	Attività 4	10	T1, T3
T5	Attività 5	5	T2, T4
T6	Attività 6	22	T5
T7	Attività 7	12	T5
T8	Attività 8	17	T7
T9	Attività 9	9	T8

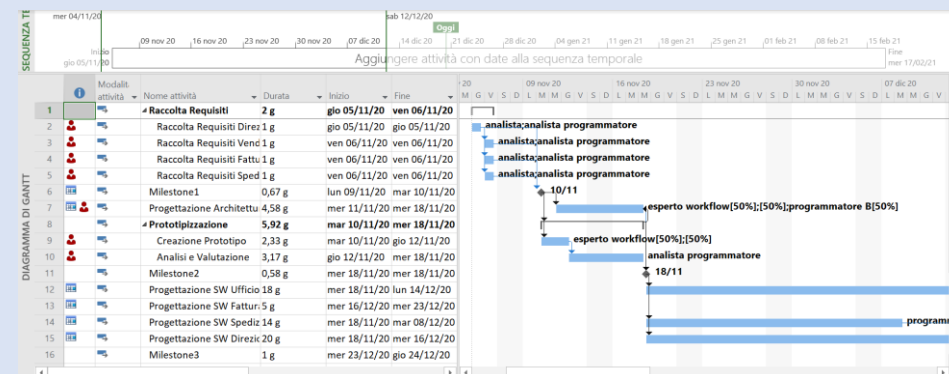




# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

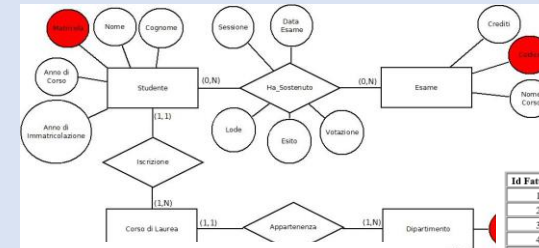
## Pianificazione di un progetto IT



# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Analisi dei dati, Modello ER, Schema rappresentativo della struttura dati normalizzata, Definizione del perimetro dell'applicazione, Identificazione elementi, Calcolo degli UFP, Determinazione del fattore di aggiustamento, Calcolo TDI, VAF e AFP



Tipo	Descrizione	RET	DEI	Complessità (da tabella EL, EFP)	UFP (da tabella calcolo UFP)
ILF	Studenti	1	5	basso	7
ILF	Ha_sostituito	1	5	basso	7
EFP	Esame	1	3	basso	5
EFP	Corso di Laurea	1	2	basso	3
EFP	Dipartimento	1	2	basso	3

R2) Indichiamo EL, EQ, EQ

Tipo	Descrizione	FIR	DEI	Elementi	Complessità (da tabella EL, EQ, EQ)	UFP (da tabella calcolo UFP)
Alta						6
Alta						6

Id Fattore	Fattore	Valore
1	comunicazione dati	1
2	distribuzione dell'elaborazione	2
3	prestazioni	3
4	utilizzo estensivo della configurazione	2
5	frequenza delle transazioni	4
6	inserimento dati interattivo	3
7	efficienza per l'utente finale	4
8	aggiornamento interattivo	3
9	complessità elaborativa	1
10	risabilità	5
11	facilità d'installazione	4
12	facilità di gestione operativa	4
13	moltiplicità di siti	2
14	facilità di modifica	5

Si calcola il Total Degree of Influence (TDI), cioè il grado di influenza complessivo come somma dei valori attribuiti alle 14 caratteristiche.

$$TDI = \sum \text{valore}_i = 43$$

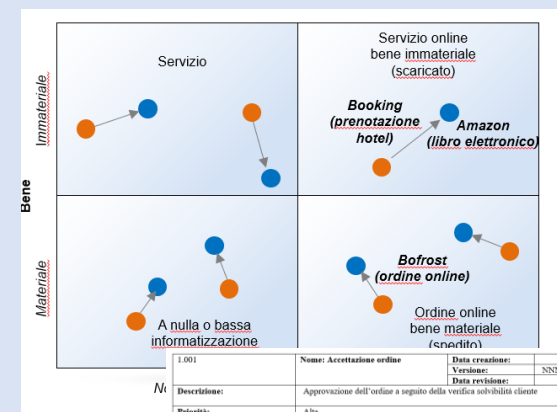
Il Value Adjustment Factor (VAF), cioè il fattore di aggiustamento, si calcola come:

$$VAF = (TDI / 100) + 0.65 = 1.08$$

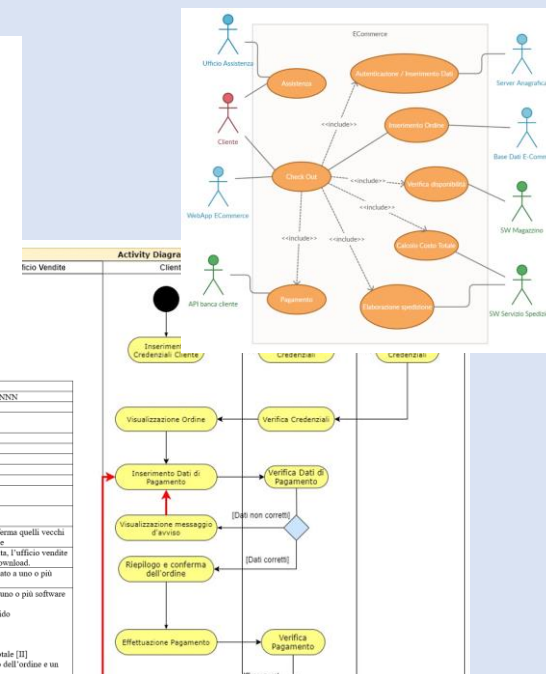
# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Formulazione del “Problem statement”, Diagramma del caso d’uso, Modello per il caso d’uso, Diagramma di attività



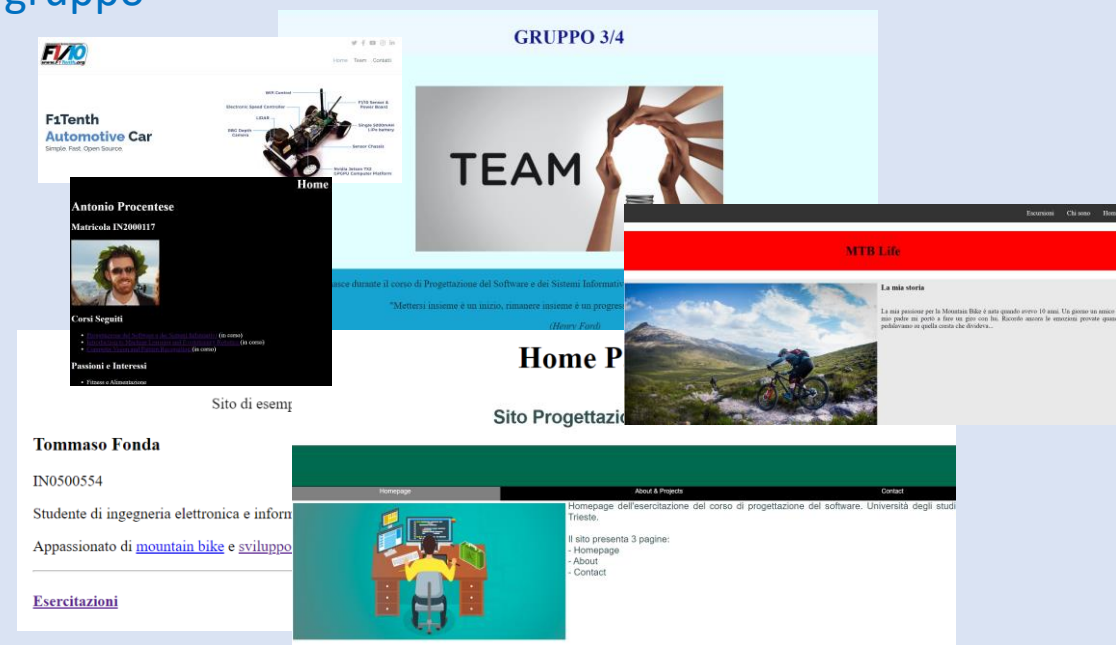
Nome:	Accettazione ordine	Data creazione:	NNNNN
Versione:		Data revisione:	
<b>Descrizione:</b> Approvazione dell'ordine a seguito della verifica solvibilità cliente			
<b>Priorità:</b>	Alta		
<b>Durata:</b>	Minuti		
<b>Punto di estensione:</b>	Valorizzazione dell'ordine		
<b>Esteso:</b>	Verifica dati pagamento		
<b>Use Case Includi:</b>			
<b>Attore primario:</b>	Cliente		
<b>Attori secondari:</b>	Ufficio Vendite		
<b>Precondizioni:</b>	Il cliente, dopo il login nel sistema, inserisce i dati di pagamento (o conferma quelli vecchi se non si tratta del primo acquisto) e pre autorizza un addebito massimale.		
<b>Postcondizioni:</b>	Se i dati del pagamento sono corretti e la solvibilità del cliente è verificata, l'ufficio vendite applica uno sconto, valorizza l'ordine e manda al cliente un link per il download.		
<b>Innesco:</b>	Inserimento di un ordine da parte del cliente (il cliente si mostra interessato a uno o più software).		
<b>Scenario principale:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra al cliente un riepilogo del carrello, contenente uno o più software scelti di cui si richiede il trial.</li> <li>2. Il sistema richiede l'inserimento di un sistema di pagamento valido</li> <li>3. Se i dati di pagamento sono già presenti [I]</li> <li>4. Il cliente effettua la pre autorizzazione per l'addebito sulla carta</li> <li>5. L'ufficio vendite verifica solvibilità del cliente</li> <li>6. Se la verifica è positiva, decide che sconto applicare al prezzo totale [II]</li> <li>7. Ufficio Vendite valorizza l'ordine e manda al cliente il riepilogo dell'ordine e un link per il download.</li> </ol>		



# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Realizzazione di pagine HTML, dei collegamenti tra le pagine, Realizzazione del Minisito rappresentativo del gruppo

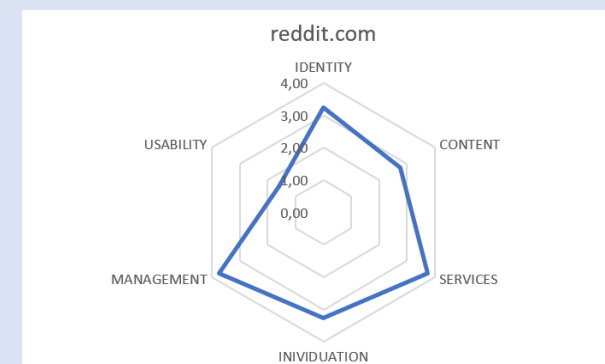


# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

## Applicazione di un modello per la valutazione dei siti web – 2QCV2Q

	A	B	C
1			
2	<b>Tabella - Applicazione del modello 2QCV2Q ad un sito</b>		
3	Sito scelto: <a href="https://www.reddit.com">https://www.reddit.com</a> Fondo		
4			
5	<b>IDENTITY</b>	<b>PESO</b>	<b>VOTO (*)</b>
6	Il sito ha una forte <i>Brand Identity</i> or <i>Charisma</i> ?	0,25	4
7	Il sito dà una adeguata immagine aziendale?	0,25	3
8	Il sito ha una buona caratterizzazione grafica e funzionale?	0,25	4
9	Il sito ha la capacità di adattarsi all'utente?	0,25	2
10		<b>1,00</b>	<b>3,25</b>
11	<b>CONTENT</b>		
12	L'informazione è completa in relazione agli scopi del sito?	0,25	4
13	L'informazione e i links presenti sono utili?	0,25	3
14	L'informazione presente è accurata?	0,25	3
15	Sono indicate le fonti delle informazioni?	0,25	1
16		<b>1,00</b>	<b>2,75</b>
17	<b>SERVICES</b>		
18	Le funzioni sono adeguate agli scopi del proprietario del sito?	0,25	4
19	Le funzioni sono adeguate rispetto agli scopi dell'utente finale?	0,25	4
20	Le funzioni sono esenti da errori?	0,25	3
21	Sono garantiti la sicurezza delle transazioni e la privacy?	0,25	4
22		<b>1,00</b>	<b>3,75</b>
23	<b>INVIUATION</b>		
24	L'URL del sito è intuitivo e facile da ricordare?	0,25	4
25	Il sito è visibile, si trova facilmente con i motori di ricerca?	0,25	4
26	E' possibile contattare il proprietario del sito o il webmaster?	0,25	1
27	E' possibile interagire con gli altri utenti del sito?	0,25	4
28		<b>1,00</b>	<b>3,25</b>
29	<b>MANAGEMENT</b>		
30	Le informazioni sono aggiornate?	0,25	4
31	Compare la data dell'ultimo aggiornamento e di creazioni?	0,25	4
32	La manutenzione del sito è buona?	0,25	4
33	Il sito usa tecnologie adeguate?	0,25	3
34		<b>1,00</b>	<b>3,75</b>
35	<b>USABILITY</b>		
36	La fruizione del sito richiede HW e SW nella media?	0,20	2
37	Sono presenti accorgimenti per i disabili?	0,20	1
38	I tempi per scaricare le pagine sono adeguati?	0,20	3
39	E' facile navigare nel sito? Esiste una mappa o un help on line?	0,10	3
40	E' possibile scegliere fra lingue diverse?	0,20	0
41	I termini e i simboli usati sono accessibili?	0,10	1
42		<b>1,00</b>	<b>1,60</b>
43			



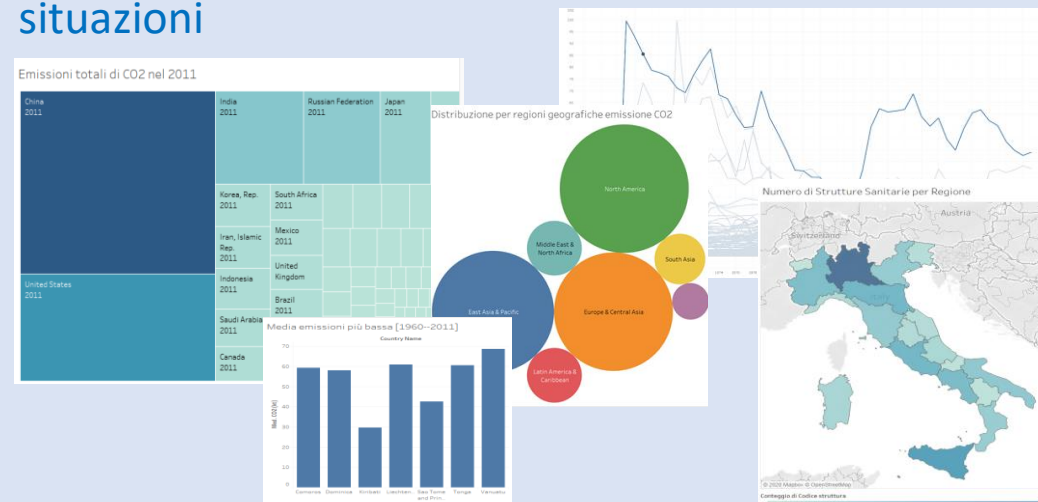
	A	B	C
1			
2	<b>Tabella - Applicazione del modello 2QCV2Q ad un sito</b>		
3	Sito scelto: <a href="https://www.youtube.com">https://www.youtube.com</a> Fondo		
4			
5	<b>IDENTITY</b>	<b>PESO</b>	<b>VOTO (*)</b>
6	Il sito ha una forte <i>Brand Identity</i> or <i>Charisma</i> ?	0,25	4
7	Il sito dà una adeguata immagine aziendale?	0,25	4
8	Il sito ha una buona caratterizzazione grafica e funzionale?	0,25	3
9	Il sito ha la capacità di adattarsi all'utente?	0,25	4
10		<b>1,00</b>	<b>3,50</b>
11	<b>CONTENT</b>		
12	L'informazione è completa in relazione agli scopi del sito?	0,25	3
13	L'informazione e i links presenti sono utili?	0,25	3
14	L'informazione presente è accurata?	0,25	4
15	Sono indicate le fonti delle informazioni?	0,25	2
16		<b>1,00</b>	<b>3,00</b>
17	<b>SERVICES</b>		
18	Le funzioni sono adeguate agli scopi del proprietario del sito?	0,25	4
19	Le funzioni sono adeguate rispetto agli scopi dell'utente finale?	0,25	3



# La vostra «Cassetta degli attrezzi»

1. Analisi e raccolta dei requisiti
2. Repository versioni
3. Tabella dei task
4. Pianificazione di un progetto IT
5. Function Point Analysis
6. Progettazione UML
7. Costruzione di un Minisito
8. Valutazione dei siti web
9. Analisi dei dati e presentazione delle informazioni - Data Visualization

Analisi dei dati e rappresentazione delle informazioni, Conoscere i dati a disposizione, effettuare un'analisi generale, individuare caratteristiche e fenomeni, Completare l'analisi dei dati e produrre alcune tabelle e grafici che "portino alla luce" particolari andamenti o situazioni





## I vostri lavori

I materiali prodotti durante i vostri lavori si trovano  
all'Argomento "Casi ed Esercitazioni"  
sul MOODLE <https://moodle2.units.it/> del corso





## Modalità esame

L'esame consiste in una prova orale durante la quale viene discusso un progetto approntato individualmente dallo studente e vengono verificate le conoscenze acquisite sugli argomenti trattati a lezione

Il progetto, di dimensioni corrispondenti ad una Esercitazione affrontata a lezione, può essere scelto tra varie opzioni

- Elaborare un progetto a partire da un progetto “Tipo”
- Elaborare un progetto di analisi dei dati e rappresentazione delle informazioni su un tema a propria scelta
- Elaborare un progetto a propria scelta

I dettagli in [“PROGETTO ESAME 2020-2021”](#) all'Argomento “Modalità dell'esame, programma e aggiornamenti” sul MOODLE <https://moodle2.units.it/> del corso



# Per il progetto di analisi dei dati e rappresentazione delle informazioni

Per il progetto di analisi dei dati e rappresentazione delle informazioni si consiglia l'utilizzo di dati reperibili in rete, alcune indicazioni in [“Esempio utilizzo Dataset Open”](#) all'Argomento “Modalità dell'esame, programma e aggiornamenti ” sul MOODLE <https://moodle2.units.it/> del corso



# Appelli d'esame 2020-2021



» [Calendario Esami](#) » [Lista appelli d'esame](#)

## Lista appelli d'esame

Appelli di: **PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI INFORMATIVI [224MI]**

[visualizza dettagli >>](#)

INGEGNERIA ELETTRONICA E INFORMATICA [IN20] (LM)...

### Elenco Appelli d'esame

Nuovo appello d'esame

Nuova prova parziale

Visualizza

tutti

Descrizione Appello	Data ora aula	Studenti iscritti		Esiti inseriti		Verbali caricati		Azioni		
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	09/09/2021 17:30									
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	08/07/2021 17:30									
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	10/06/2021 17:30									
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	11/02/2021 17:30									
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	14/01/2021 17:30									
<a href="#">Progettazione del sw e dei sist. inform.</a>	08/10/2020 17:30		1		1		1			
<a href="#">PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE E DEI SISTEMI</a>	17/09/2020 17:15		1		1		1			

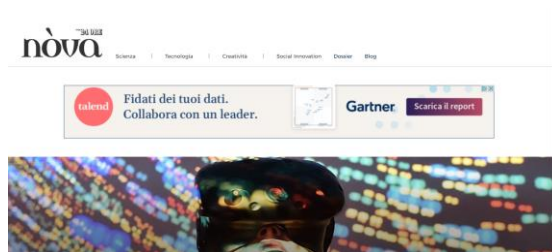
*Ulteriori Appelli possono essere richiesti in base alle necessità*

... per essere informati

Futuro, ICT e dintorni

# Alcuni Siti

<http://nova.ilsole24ore.com/>



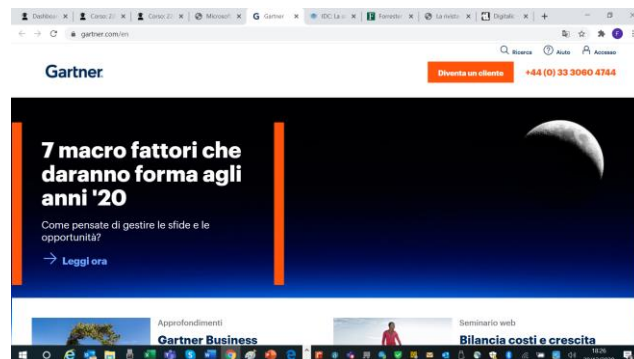
<https://www.idc.com/>



<https://www.corrierecomunicazioni.it>



<https://www.gartner.com/technology/home.jsp>



<https://go.forrester.com>



# Alcuni Libri



Abbiamo studiato tutti che il nostro universo evolve verso l'entropia, l'entropia la fa da padrona, Hidalgo ci dice che c'è qualcosa di diverso per quanto riguarda l'informazione: noi siamo oggi nella società dell'informazione, per l'informazione le cose vanno diversamente, ci sono dei punti di accumulazione, una città, un posto nel quale avviene qualcosa di importante, sono punti nei quali l'informazione in qualche modo si concentra, e ci consente di evolvere.



La trasparenza e i dispositivi digitali hanno cambiato gli uomini e il loro modo di pensare. Alla comunicazione in presenza, alla capacità di analisi e alla visione del futuro si sono sostituiti interlocutori fantasmatici immersi in un presente continuo e sempre visualizzabile attraverso uno schermo. Il soggetto capace di annullarsi in una folla che marcia per un'azione comune, ha ceduto il passo a uno sciame digitale di individui anonimi e isolati, che si muovono disordinati e imprevedibili come insetti. Han si interroga su ciò che accade quando una società – la nostra – rinuncia al racconto di sé per contare i “mi piace”, quando il privato si trasforma in un pubblico che cannibalizza l'intimità e la privacy. E su che cosa comporta abdicare al significato e al senso per un'informazione ovunque reperibile ma spesso non attendibile.

# Consigli per ragionare sul futuro prossimo ...



Questo libro tratta di qualcosa della fisica che parla a chiunque e lo coinvolge, semplicemente perché è un mistero di cui ciascuno ha esperienza in ogni istante: il tempo. E un mistero non solo per ogni profano, ma anche per i fisici, che hanno visto il tempo trasformarsi in modo radicale, da Newton a Einstein, alla meccanica quantistica, infine alle teorie sulla gravità a loop, di cui Rovelli stesso è uno dei principali teorici.

Passato e futuro non si oppongono più come a lungo si è pensato. E a dileguarsi per la fisica è proprio ciò che chiunque crede sia l'unico elemento sicuro: il presente.



Si racconta che nelle vostre imprese, e in tanti luoghi di lavoro, le macchine sono prese a esempio. Si domanda agli umani di essere tanto reattivi quanto loro, sempre connessi, di una razionalità algoritmica, di un'efficacia senza riflessione né desiderio. I vostri anarchici sono morti, i vostri ribelli disoccupati, e i pochi critici che osano ancora formulare obiezioni sono fatti oggetto di pesanti giudizi. A questo ritmo, voi finirete per sparire e noi prenderemo il potere in una dolce robocrazia da cui non riuscirete mai a uscire, perché non avrete più né l'ozio né il lusso di porvi la vera domanda, la sola che conta, l'interrogativo centrale... a che serve essere umano?

2025, una sera. In una stanza si confrontano una commissione di 5 illustri filosofi e un'intelligenza artificiale istruita alla filosofia. Scopo del test è sancire la riuscita di un esperimento dall'obiettivo ardito: creare il primo esemplare di robot-filosofo. Da questo plausibile, prossimo futuro, Chabot prende le mosse per dare vita a un dialogo sagace e affascinante, che con una prospettiva innovativa si snoda tra le questioni della contemporaneità. Un dramma filosofico che non indaga solo il complesso tema dei rapporti fra l'uomo e la tecnologia, ma si spinge più in là, nel campo sterminato delle grandi domande della nostra specie: che cos'è la filosofia? Che cos'è la morte? E a che serve, infine, essere umani?



# ... e per riflettere sull'intelligenza artificiale ...



Da quando l'uomo si è affacciato sul pianeta, con un impatto sempre più ampio e profondo sulla sua evoluzione, ci si chiede se rappresenta un elemento unico e irripetibile. La sua intelligenza potrà essere replicata? E se questo avvenisse, sarà una novità sconvolgente, pari alla discontinuità dell'arrivo dell'uomo? Che cosa succederà all'umanità? Sono domande diventate oggetto di studio nella Silicon Valley, dove è nata la Singularity University.

La singolarità tecnologica è il momento in cui l'intelligenza artificiale potrebbe prendere il sopravvento. Previsto per 20-30 anni da oggi, per molti esperti è uno dei momenti più promettenti ma anche più pericolosi della storia dell'umanità.

Questo libro espone in modo accessibile quali sono le conseguenze dell'accelerazione del cambiamento tecnologico esponenziale e come le intelligenze artificiali cambieranno molte, forse tutte, le regole che guidano la nostra conoscenza del mondo.



Cos'è l'intelligenza artificiale? In che senso i computer possono pensare, provare emozioni e prendere decisioni? Che impatto avranno le nuove tecnologie su lavoro, società e diritto? È davvero possibile che le macchine si ribellino e prendano il sopravvento sugli uomini? Tutte le domande e le risposte sulla più grande rivoluzione in atto.

Nel giro di poco tempo, l'intelligenza artificiale avrà sulle nostre vite un impatto pari a quello della rivoluzione industriale o della nascita del web. Macchine superintelligenti e capaci di apprendere e migliorarsi da sole potranno nei prossimi anni produrre enorme ricchezza e crescita, rischiando però di estromettere proprio gli esseri umani dal mercato del lavoro. L'impatto di queste nuove tecnologie sulla società non sarà peraltro limitato all'economia: sistemi capaci di mostrare (e provare?) emozioni saranno in grado di darci assistenza e conforto, oppure non faranno altro che alienarci dai nostri simili? In questo libro Jerry Kaplan, uno dei massimi esperti mondiali in materia, si presta a farci da guida attraverso i tanti aspetti tecnologici, economici e sociali dell'intelligenza artificiale, scomponendo i concetti di robot, machine learning e lavoro automatizzato, delineando incredibili scenari del nostro futuro più prossimo.



# Grazie !

[fulvio.sbroiavacca@libero.it](mailto:fulvio.sbroiavacca@libero.it)

This work has been released under the Creative Commons Attribution - Noncommercial - ShareAlike 4.0 International license.

To read a copy of the license visit the website

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Quest'opera è stata rilasciata con licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 4.0 Internazionale.

Per leggere una copia della licenza visita il sito web

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>