

164LE - INFORMATICA PER LE DISCIPLINE UMANISTICHE

Anno Accademico 2020/2021

Tommaso Mazzoli

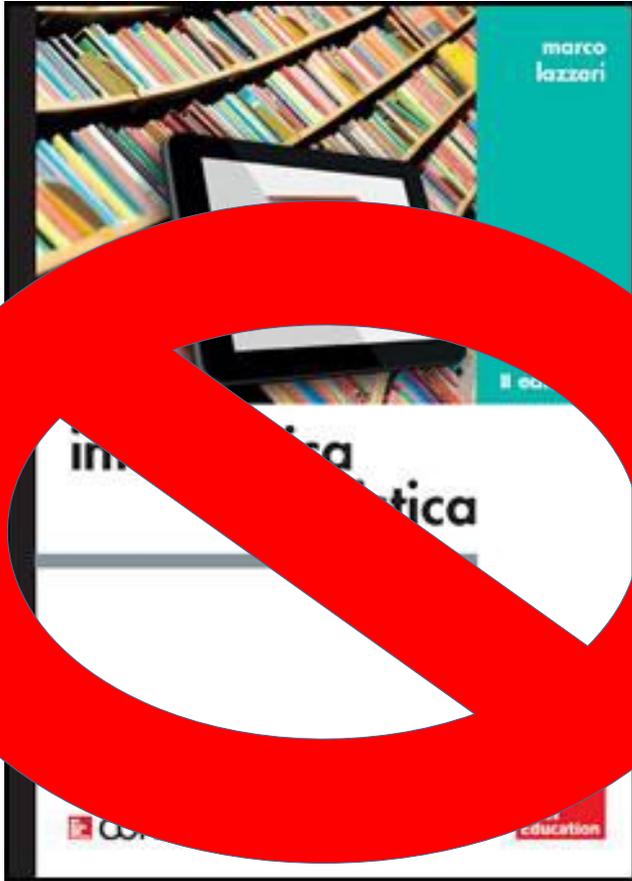
- **Obiettivi:**
- Conoscenza di base del Personal Computer
- Apprendere le nuove forme di comunicazione digitale attraverso la rete internet.
- Individuare le possibili applicazioni degli strumenti informatici in ambito umanistico
- **Contenuti**
- Il corso si propone di fornire agli studenti le nozioni di base dell'informatica e delle sue applicazioni principali, con particolare attenzione ai concetti più rilevanti per un approccio umanistico (hardware e software, l'interfaccia, il mondo del world wide web, i social network).
- Si intendono inoltre presentare le diverse modalità di costruzione di un testo digitale attraverso i linguaggi di codifica come l'HTML e l'XML nonché l'analisi delle strutture compositive dell'ipertesto.

- Ore di lezione: **30**
- CFU: **6** (3 per gli studenti del corso di laurea in lingue)
- Metodi Didattici:
- Lezioni frontali con l'ausilio di PowerPoint e Moodle.

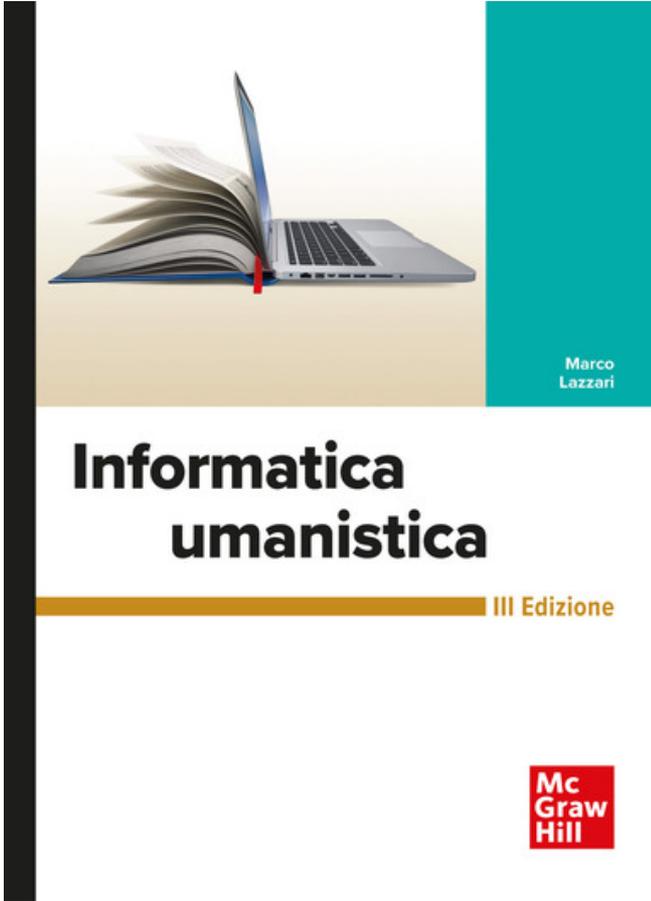
- **Verifica dell'apprendimento:**
- **PER 6 CREDITI:** Esame orale. Voto in trentesimi. Testo principale (e le slide del docente) più un testo a scelta tra quelli indicati nella bibliografia.

- **PER 3 CREDITI:** TEST Scritto. Voto **Approvato/NON Approvato**. 30 domande, 15 a risposta multipla, 15 a risposta aperta sul testo principale (e le slide del docente).
- Il voto sarà **APPROVATO** se si raggiungono le 18 risposte esatte.

- **Testo principale:**
- M. LAZZARI, *Informatica umanistica (terza edizione)*, McGraw- Hill Italia, Milano, 2021 (in particolare i capitoli 1,2,3,4,5,6,7,8).
- **Testi di approfondimento (obbligatorio uno tra i seguenti per chi ha l'esame da 6 crediti):**
- F. Meschini, *Oltre il libro. Forme di testualità e digital humanities*, Editrice Bibliografica, 2020
- T. Detti e G. Lauricella, *Le origini di internet*, Bruno Mondadori, 2014



Versione 2014



Versione 2021