

Note sulla rivelazione e misura della radiazione

1 Introduzione

"A presentation [of nuclear and particle physics] can be achieved by working in reverse, starting from the standard model of QCD and electroweak interactions and concluding with the hadrons. This, however, leaves the reader with the fundamentally false impression that particle physics is somehow derived from an a-priori theory. It fails, too, to convey the standard model's real achievement, which is to encompass the enormous wealth of data accumulated over the last fifty years.." (da "The experimental foundations of particle physics", Cahn-Goldhaber)

Lo studio delle leggi della fisica non può prescindere dalla conoscenza e comprensione degli esperimenti effettuati per derivare e comprendere tali leggi, altrimenti si rischia di non essere in grado di capire le limitazioni, i punti deboli, i possibili sviluppi di ogni teoria che cerca di descrivere la natura a partire dall'osservazione della stessa. Parimenti, comprendere in che modo sono stati ottenuti dei dati sperimentali è fondamentale per l'elaborazione di qualsiasi nuova teoria.

La fisica è una scienza sperimentale e gli esperimenti forniscono le fondamenta per la nostra comprensione della natura e delle leggi fisiche. Nel campo della fisica atomica e subatomica l'esperimento ha ricoperto un ruolo forse ancor più fondamentale, dato che siamo in un ambito dove i nostri sensi, l'intuizione e le analogie con la fisica classica ci sono di scarso aiuto. E' spesso solo l'esperimento a mostrarci gli aspetti più inaspettati e non prevedibili della natura; non ci sarebbe nessuna necessità di introdurre i quark o supporre l'esistenza di altri adroni al di là del neutrone e protone per spiegare la realtà (atomica) che ci circonda; sono stati gli esperimenti di urto tra particelle a suggerircelo.

Per quanto complesso il fenomeno da studiare o la teoria da verificare, per quanto astratta la grandezza che vogliamo determinare, l'obiettivo di un esperimento è sempre quello di misurare il più correttamente possibile quantità elementari quali la massa e la carica di ciascuna particella (radiazione) rivelata, il suo quadrimomento, la sua posizione in relazione alle altre particelle, eventualmente il suo spin e così via. A partire da tali quantità sarà poi possibile ricavare e studiare grandezze ben più complesse e con significato fisico magari molto astratto.

Rivelare delle particelle significa farle interagire con un rivelatore, con del materiale, per cui risulta ovvio che la comprensione dei meccanismi di interazione tra la radiazione e la materia sia il punto di partenza fondamentale per la progettazione e costruzione di un rivelatore e per la comprensione dei risultati di un esperimento. Tuttavia, l'affascinante e difficile sfida di ideare, costruire, effettuare e interpretare un esperimento implica la capacità di comprendere e gestire aspetti molto diversi. Un apparato sperimentale non consiste infatti solamente di materiale sensibile con cui interagisce la radiazione, ma di elettronica per la gestione dei segnali, la lettura,

digitalizzazione e filtraggio degli stessi, di salvataggio ed elaborazione dei dati. Tutti questi aspetti contribuiscono assieme in modo determinante alle caratteristiche e capacità di rivelazione dell'apparato sperimentale. Lo sviluppo di tecnologie e tecniche di rivelazione, acquisizione, gestione ed analisi dei dati ha avuto un enorme avanzamento negli anni recenti e la sua trattazione necessiterebbe corsi dedicati. Qui cercheremo di passare in rassegna alcuni concetti e conoscenze fondamentali che stanno alla base della ricerca sperimentale in fisica nucleare e subnucleare.

In questo breve percorso attraverso la fisica sperimentale passeremo in rassegna i seguenti temi

- interazione tra radiazione e materia e sua rivelazione
- proprietà e caratteristiche dei rivelatori
- alcune misure fondamentali
- rivelatori più comuni, acceleratori e apparati sperimentali nella fisica nucleare e subnucleare
- esperimenti fondamentali nella fisica nucleare e subnucleare

2 Interazione tra la radiazione e la materia

2.1 Principali meccanismi di interazione

Per essere rivelata una particella deve interagire con il mezzo-rivelatore rilasciando energia, possibilmente la minima possibile (a meno, ovviamente, di fare una misura calorimetrica) in modo da essere minimamente perturbata. La rivelazione della radiazione carica (ed ovviamente dei fotoni) avviene essenzialmente attraverso fenomeni di interazione elettromagnetica con il mezzo. Particelle neutre, come ad esempio il neutrone o il neutrino, per poter essere rivelate devono prima interagire tramite interazione forte (n) o debole (ν) trasferendo dell'energia a particelle cariche che saranno successivamente rivelate. Ovviamente queste interazioni sono molto meno probabili di quelle elettromagnetiche. Altri fenomeni fisici possono ovviamente essere presenti (ad esempio interazioni nucleari) ma sono solitamente poco rilevanti sotto questo aspetto.

Più in generale qualsiasi fenomeno fisico di interazione tra la radiazione incidente e la materia (il rivelatore) può essere usato come base di funzionamento di un rivelatore, come vedremo nel prosieguo.

2.1.1 Interazioni di particelle cariche

Sebbene non sarà possibile trattarli tutti, elenchiamo i fenomeni fondamentali che avvengono quando una particella carica di massa $M \gg m$ (ove m è la massa dell'elettrone) passa attraverso un mezzo:

- perdita di energia per ionizzazione ed eccitazione degli atomi (non si perde energia per interazione con i nuclei)

- deflessione della traiettoria della particella per diffusione coulombiana dai nuclei atomici (anche da elettroni se la particella incidente è un elettrone o un positrone)

Se la particella incidente è un elettrone o un positrone oltre ai meccanismi citati risulta rilevante, al crescere dell'energia, anche il seguente meccanismo:

- irraggiamento nel campo dei nuclei atomici (radiazione di frenamento o Bremsstrahlung)

Inoltre possono verificarsi, in talune condizioni, fenomeni di

- emissione di luce Cherenkov
- emissione di radiazione di transizione

che pur non essendo rilevanti intermini di energia persa, sono fenomeni molto utili per la rivelazione delle particelle cariche.

2.1.2 Le interazioni dei fotoni

La radiazione elettromagnetica può convertire tutta o parte della sua energia interagendo con gli atomi e i nuclei atomici. I principali meccanismi sono i seguenti:

- effetto fotoelettrico, con assorbimento del fotone
- effetto Compton, con diffusione del fotone su un elettrone atomico e concomitante cessione di energia e deviazione angolare,
- produzione di coppie elettrone-positrone, con sparizione del fotone e concomitante comparsa di una coppia elettrone-positrone

2.1.3 Particelle cariche e fotoni a confronto.

Non essendo possibile trattare nel dettaglio questi meccanismi, cercheremo di focalizzare sui principali aspetti fenomenologici di questi effetti, essenziali per capire l'interazione tra radiazione e materia quindi il funzionamento di un rivelatore.

Prima di discutere i differenti tipi di interazione è importante focalizzare fin da subito sulla differenza di comportamento tra l'interazione di particelle cariche e fotoni con la materia.

Consideriamo un fascio monoenergetico di particelle (fotoni) che attraversa un sottile strato di materiale. Consideriamo due casi estremi tra quelli possibili.

- Primo caso: le particelle subiscono molte interazioni in ciascuna delle quali perdono una piccola quantità di energia e subiscono una piccola deviazione angolare
- Secondo caso: le particelle o non interagiscono, oppure, se interagiscono, spariscono dal fascio incidente (ad esempio per assorbimento).

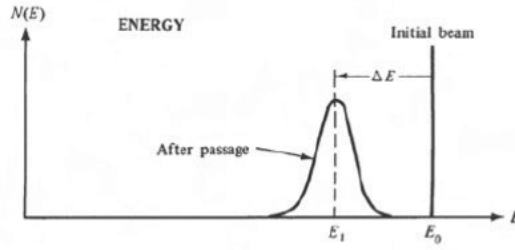


Figure 1: Distribuzione dell'energia di un fascio di particelle cariche prima e dopo il passaggio attraverso uno spessore di materiale

Il primo caso è quello tipico delle particelle cariche pesanti, mentre il secondo caso è una ragionevole approssimazione del comportamento dei fotoni. Nel primo caso le piccole perdite di energia si sommano portando ad uno sparpagliamento delle energie del fascio che non sarà più monoenergetico all'uscita dallo spessore di materiale, (vedi fig. 1) così come ad uno sparpagliamento angolare dello stesso in uscita dallo spessore.

Nel secondo caso invece alcune particelle saranno assorbite e non saranno più presenti nel fascio, ma l'angolo ed energia di quelle che emergono dallo spessore saranno uguali a quelle del fascio incidente dato che non hanno subito alcuna interazione.

In ciascuno spessore elementare dx il numero di particelle che interagiscono è proporzionale al numero $N(x)$ di particelle incidenti (entranti) su quello spessore elementare

$$dN = -N(x)\mu dx \quad (1)$$

essendo μ il coefficiente di assorbimento (probabilità di interazione per unità di cammino, esprimibile come il prodotto $\mu = N\sigma$ tra il numero di centri diffusori per unità di volume, N , e la sezione d'urto σ). Integrando si ottiene che

$$N(x) = N(0)e^{-\mu x} \quad (2)$$

Il numero di particelle trasmesse decresce esponenzialmente e possiamo definire una distanza media ($\lambda = 1/\mu$, cammino libero medio) viaggiata dalla particella prima di sottostare a una collisione.

Riassumendo: un fascio di particelle cariche (primo caso) non subisce variazioni di intensità (numero di particelle) nel passare attraverso uno spessore di materiale ma ne risulta modificato e degradato energeticamente, mentre un fascio di fotoni non subisce degradazione energetica ma il numero di fotoni trasmessi al di là dello spessore di materiale cala con una legge di tipo esponenziale.

2.2 Perdita di energia di particelle cariche nella materia

Le particelle cariche pesanti perdono energia principalmente attraverso collisioni con elettroni legati tramite interazioni Coulombiane, eccitando e ionizzando gli atomi o le molecole che incontrano sul loro percorso. Gli atomi eccitati possono successivamente decadere nel loro stato fondamentale emettendo fotoni (meccanismo usato in taluni tipi di rivelatori, detti scintillatori). Inoltre, se la particella incidente ha una massa molto maggiore di quella elettronica, gli urti con gli elettroni atomici non

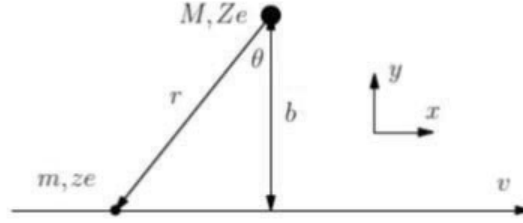


Figure 2: Interazione coulombiana tra particella carica incidente ed elettrone atomico

perturberanno se non in modo trascurabile la traiettoria della particella incidente. Il tasso di perdita di energia dovuto alle collisioni con gli elettroni è stato calcolato classicamente da Bohr, mentre una trattazione quantisticamente corretta è stata effettuata da Bethe e Bloch. Vediamo la formula ricavata da Bohr nel 1914, che ci permetterà di capire le caratteristiche fenomenologiche fondamentali della perdita di energia.

Consideriamo una particella di massa molto maggiore di quella dell'elettrone, $M \gg m$, e carica ze che si muove con velocità $\vec{v}$ e consideriamo l'interazione della particella incidente con un elettrone atomico che si trovi a distanza b dalla traiettoria della particella incidente. Supponiamo che la velocità della particella incidente, comunque non relativistica ($v < c$), sia molto maggiore di quella dell'elettrone legato in modo da poter considerare l'elettrone quasi fermo durante la collisione. Supponiamo inoltre che l'impulso trasferito all'elettrone sia sufficientemente piccolo da non modificare la traiettoria della particella incidente dopo l'urto. Cercheremo ora di calcolare l'energia trasferita all'elettrone dopo l'urto a partire dall'impulso trasferito. Essendo $\vec{E}_\perp$ la componente trasversa del campo elettrico e considerando costante la velocità della particella, l'impulso trasferito all'elettrone a causa della presenza della forza $\vec{F} = -e\vec{E}$ generata dal campo elettrico $\vec{E}$ della particella incidente è:

$$\Delta \mathbf{p} = \int \mathbf{F} dt = -e \int \mathbf{E}_\perp dt = \int -e \mathbf{E}_\perp \frac{dx}{v} \sim \frac{-e}{v} \int \mathbf{E}_\perp dx \quad (3)$$

ove abbiamo scomposto il campo elettrico nelle due componenti parallela e perpendicolare alla direzione della velocità della particella ($\mathbf{E} = \mathbf{E}_\perp + \mathbf{E}_\parallel$) risultando nullo per simmetria il contributo al $\Delta \vec{p}$ del campo parallelo alla traiettoria.

Se consideriamo un cilindro infinitamente esteso, di asse coincidente con la direzione della traiettoria della particella e raggio pari al parametro d'urto b , il teorema di Gauss ci dice che il flusso ϕ del campo elettrico attraverso la superficie del cilindro è

$$\Phi(\vec{E}) = \int_S \mathbf{E} \cdot \mathbf{n} dS = 2\pi b \int \vec{E}_\perp dx = \frac{ze}{\epsilon_0} \quad (4)$$

da cui risulta che l'impulso trasferito all'elettrone è

$$\Delta p = |\Delta \vec{p}| = \frac{ze^2}{2\pi\epsilon_0 v b}$$

L'impulso trasferito all'elettrone lo possiamo scrivere come

$$\Delta p = \frac{ze^2}{4\pi\epsilon_0 b^2} \frac{2b}{v}$$

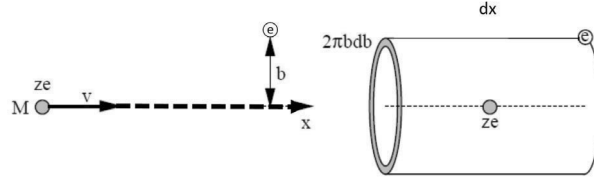


Figure 3: Interazione coulombiana tra particella carica incidente ed elettroni atomici appartenenti a un guscio cilindrico di raggio b , spessore db e altezza dx

che possiamo interpretare come il prodotto della forza coulombiana nel punto di massimo avvicinamento $\frac{ze^2}{4\pi\epsilon_0 b^2}$ per il tempo caratteristico $(\frac{2b}{v})$ dell'interazione. L'energia cinetica acquistata dall'elettrone sarà allora nell'approssimazione non relativistica ($E_k \ll mc^2$ è garantito dall'ipotesi $v < c$):

$$E_k(b) = \frac{\Delta p^2}{2m} = \frac{z^2 e^4}{8\pi^2 \epsilon_0^2 b^2 m v^2} = \frac{2mc^2 r_e^2 z^2}{\beta^2 b^2} \quad (5)$$

essendo $r_e = e^2/4\pi\epsilon_0 mc^2$ il raggio classico dell'elettrone. $E_k(b)$ rappresenta l'energia persa dalla particella incidente per singolo urto con un elettrone a parametro d'impatto b .

Considerazioni

- L'energia trasferita diminuisce all'aumentare di b ,
- Le particelle incidenti perdono meno energia all'aumentare della velocità,
- La dipendenza con l'inverso della massa del bersaglio indica che l'energia persa a causa di urti con i nuclei è trascurabile rispetto a quella persa in urti con gli elettroni.

Se vogliamo ora calcolare l'energia totale persa nel passaggio attraverso uno spessore dx di un materiale con N_0 elettroni per unità di volume, allora l'energia persa (nello spessore dx) a causa dell'interazione con gli elettroni situati a una distanza (parametro d'impatto) compresa tra b e $(b + db)$ sarà pari alla somma di tutti gli $N_0 2\pi b db dx$ contributi di perdita di energia dovuti ad urti con gli elettroni che si trovano nel guscio cilindrico di raggio interno b e raggio esterno $b+db$ (vedi figura 3):

$$-dE(b) = N_0 2\pi b db dx E_k(b)$$

ovvero

$$-\frac{d^2 E(b)}{db dx} = 2\pi N_0 b E_k(b)$$

da cui otteniamo la perdita di energia della particella incidente per unità di cammino integrando dal limite inferiore a quello superiore del parametro d'urto:

$$-\frac{dE}{dx} = \int_{b_{min}}^{b_{max}} 2\pi N_0 b E_k(b) db = \frac{4\pi N_0 r_e^2 mc^2 z^2}{\beta^2} \ln \left(\frac{b_{max}}{b_{min}} \right) \quad (6)$$

Non resta ora che procedere all'integrazione sul parametro d'urto, ma questo richiede una certa attenzione in quanto le ipotesi fatte limitano l'intervallo di parametri