

# MECCANICA RAZIONALE

Ingeg. Civile & Ambientale

Navale

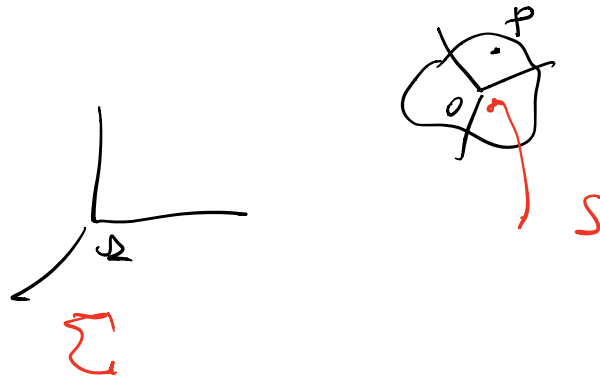
16 marzo 2021

## Cinematico del corpo rigido

→ capire come si può muovere un rigido

Teorema di Poisson

$$\frac{d}{dt} \underline{x}_p(t) = \frac{d}{dt} \underline{x}_o(t) + \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_p - \underline{x}_o)$$



$\underline{\omega}$  ← moto

$\underline{\omega} = \dot{\varphi} \underline{e}_3$  traslazione

$\underline{\omega} = \dot{\varphi} \underline{e}_3$  rotazione  
uniforme  
all'asse  
 $\underline{e}_3$

$$\underline{\omega} = \dot{\varphi} \underline{e}_3 + \dot{\theta} \underline{u} + \dot{\psi} \underline{k}$$

rotazione  
con punto  
fisso

→ spontanei: virtuali & L.V.

$$L.V. = \sum_{B \in R} \underline{F}_B \cdot \delta \underline{x}_B$$

active

$$\uparrow \sum_{i=1}^2 \frac{\partial x_i}{\partial q_i} dq_i$$

(Spontanei virtuali reversibili)

L.V. = 0  
all'equilibrio

$$L.V. = \sum_{i=1}^l Q_i dq_i$$

↑ forze generalizzate

Per un rigido

$$3D \quad L.V. = \delta \underline{x}_0 \cdot \underline{R} + \underline{x} \cdot \underline{M}(0)$$

$$\delta \underline{x}_0 = \frac{d}{dc} \underline{x}_0 dc$$

} coordinate libere

$$\underline{x} = \delta \varphi \underline{e}_3 + d\theta \underline{m} + d\varphi \underline{k}$$

Campo di forze:  $\rightarrow \underline{R} = \sum_{B \in R} \underline{F}_B$  risultante delle forze

$$\rightarrow \underline{M}(0) = \sum_{B \in R} (\underline{x}_B - \underline{x}_0) \wedge \underline{F}_B$$

momento risultante

$$Q_{x_0} = \underline{R} \cdot \underline{e}_1, \quad Q_{y_0} = \underline{R} \cdot \underline{e}_2, \quad Q_{z_0} = \underline{R} \cdot \underline{e}_3$$

$$Q_\varphi = \underline{M}(0) \cdot \underline{e}_3, \quad Q_\theta = \underline{M}(0) \cdot \underline{u}, \quad Q_\psi = \underline{M}(0) \cdot \underline{k}$$

Rigido 2D (piano)

$$L V_{\text{rigido piano}} = \underline{R} \cdot \delta \underline{x}_0 + [\underline{M}(0) \cdot \underline{e}_3] \delta \varphi$$

$\uparrow$   
 $(x_0, y_0)$

$\uparrow$   
 $\delta \varphi$

→ atto di moto del rigido

Fissiamo un istante  $\tau$  e studiamo il campo delle velocità del rigido

$$\underline{v}(\underline{x}) = \underline{v}_0 + \underline{\omega} \times (\underline{x} - \underline{x}_0)$$

Teorema di Mozzi :

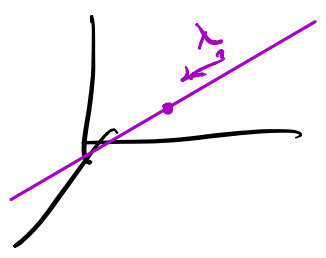
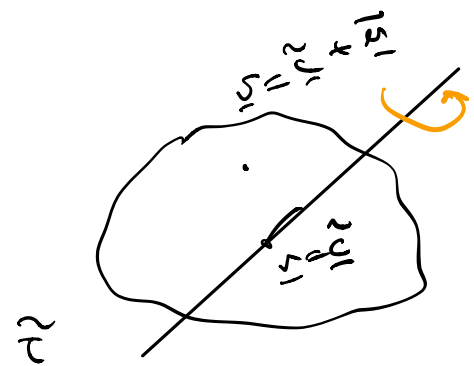
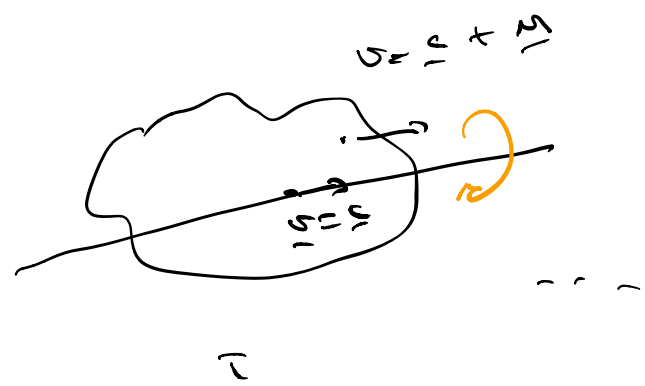
o  $\underline{\omega} = \underline{0}$  → traslatorio

o  $\underline{\omega} \neq \underline{0}$  → elicoidale

In questo secondo caso : A.I.M.

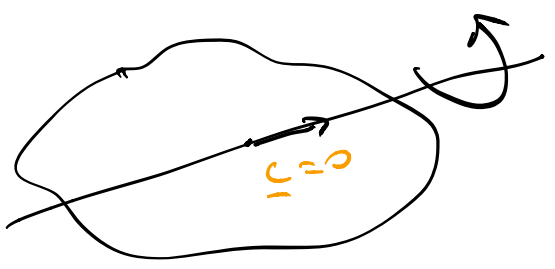
$$\vec{x} = \vec{x}_0 + \frac{\vec{\omega} \times \vec{v}_0}{\|\vec{\omega}\|^2} + \lambda \vec{\omega} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$\vec{x} \in A.L.M.$       $\underline{v}(\vec{x}) = \underbrace{(\vec{v}_0 \cdot \text{vers } \vec{\omega})}_{\substack{\text{invariante} \\ \text{scalare}}} \text{vers } \vec{\omega} := \underline{c}$   
 (indipendente)  
 da  $\vec{x}$ )



Caso particolare

$$\underline{c} = (\vec{v}_0 \cdot \text{vers } \vec{\omega}) \text{vers } \vec{\omega} = \underline{0}$$



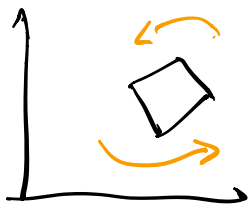
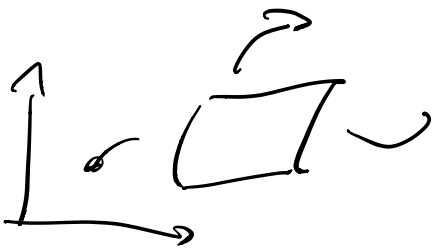
moto puramente  
 rotatorio  
 (asse di simmetria)  
 rotazionale

Moto rigido piano e centro di

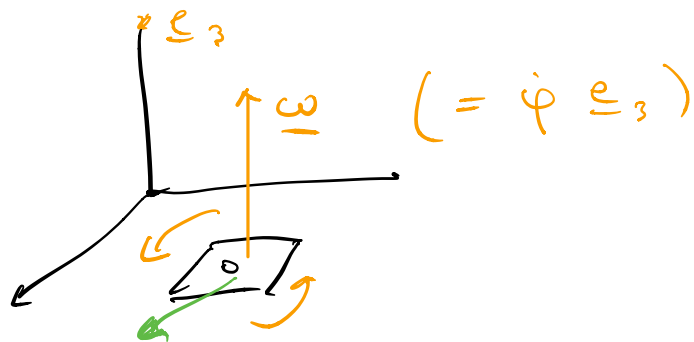
istantanea rotazione

Caso particolare: il moto del rigido  
(piano) avviene nel suo piano

$$\text{sc } \underline{\omega} \neq \underline{0}$$



\*  $\underline{\omega}$  vettore normale  
al piano del moto



\*  $\underline{v}_0$  appartiene al piano del rigido

$$\Rightarrow \underline{c} = \left( \underline{v}_0 \cdot \text{vers } \underline{\omega} \right) \text{vers } \underline{\omega} = \underline{0}$$

Sono perpendicolari

Nel piano il Teorema di Deschamps si riduce  
al Teorema di Eulero:

Ogni atto di moto del rigido piano  
 $\underline{c}$  : 0 traslatorio ( $\underline{\omega} = \underline{0}$ )  
 o rotatorio ( $\underline{\omega} \neq \underline{0}$ ), intorno  
 ad un punto  $C$  (centro di  
 istantanea rotazione C.I.R.) appartenente  
 al piano ed  $\underline{c}$  definito da

$$\underline{x}_C = \underline{x}_0 + \frac{\underline{\omega} \wedge \underline{v}_0}{\|\underline{\omega}\|^2} \quad (C = \text{C.I.R.})$$

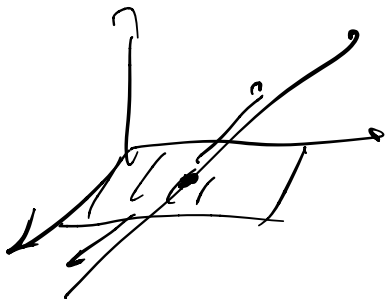
Dica Adesso  $\underline{\omega} = \omega \underline{e}_3$ ,  $\underline{v}_0 = v_0 \underline{e}_3 = \underline{0}$

$\Rightarrow \underline{c} = \underline{0}$ . Quindi l'atto di moto  
 se non è traslatorio ( $\underline{\omega} = \underline{0}$ ) è  
 di pura rotazione purché  $\underline{c} = \underline{0}$

Allora consideriamo l'intersezione  
 dell'A.I.M. con il piano  $\underline{e}_1, \underline{e}_2$

(cioè poniamo  $\lambda = 0$  nell'A.I.M.)

$$\underline{x}_C = \underline{x}_0 + \frac{\underline{\omega} \wedge \underline{v}_0}{\|\underline{\omega}\|^2} \left( + \begin{matrix} k \\ 0 \\ 0 \end{matrix} \underline{\omega} \right)$$



$$\underline{x} = \underline{x}_0 + \frac{\underline{\omega} \wedge \underline{v}_0}{\|\underline{\omega}\|^2} + t \underline{\omega}$$

↓  
t=0

Seconda parte

Conseguenze del Teorema di Euler

- Translations ( $\underline{\omega} = \underline{0}$ )
- Rotations ( $\underline{\omega} \neq \underline{0}$ )

$$\underline{x}_c = \underline{x}_0 + \frac{\underline{\omega} \wedge \underline{v}_0}{\|\underline{\omega}\|^2}$$

centro di istantanea rotazione

$\underline{x}_0, \underline{v}_0 \in$  piano

$\underline{\omega}$  ortogonale

Conseguenze:

i) Se  $\underline{\omega} \neq \underline{0}$  (moto non traslatorio)

allora il C.I.R. è l'unico

punto con velocità nulla

In fatti  $\forall P \in R, \underline{v}_P = \underline{v}_c + \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_c)$

( per Poisson con  $0 \in C$  )

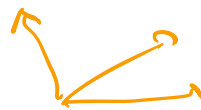
essendo  $\underline{v}_c = 0$

$$\underline{v}_p = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_p - \underline{x}_c)$$

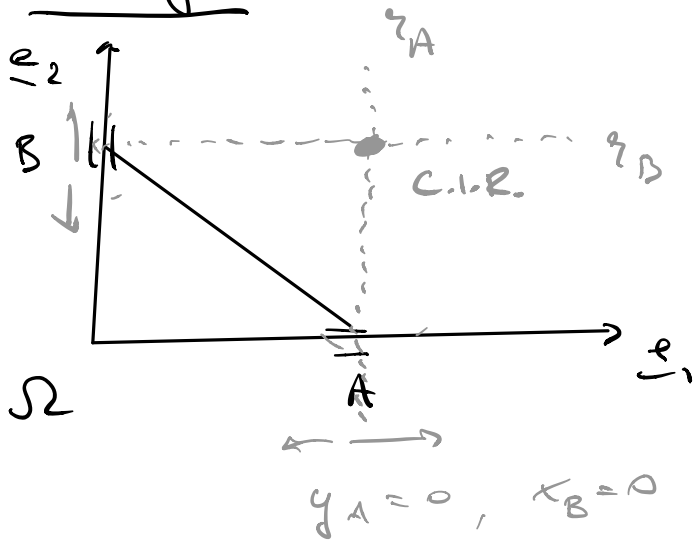
2) Teorema di Chasles

segue che  $\forall P \in R$ ,  $\underline{v}_P$  è  
ortogonale al vettore  $(\underline{x}_P - \underline{x}_c)$

$$\left( \underline{v}_P = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_c) \right)$$



Esempio



Asse AB  
vincolato con  
due patini

Consideriamo A.

$\underline{v}_A$  a causa del

vincolo è diretto  
lungo  $\underline{e}_1$ ,

Quindi  $(\underline{x}_A - \underline{x}_c)$  è normale ad  $\underline{e}_1$ ,

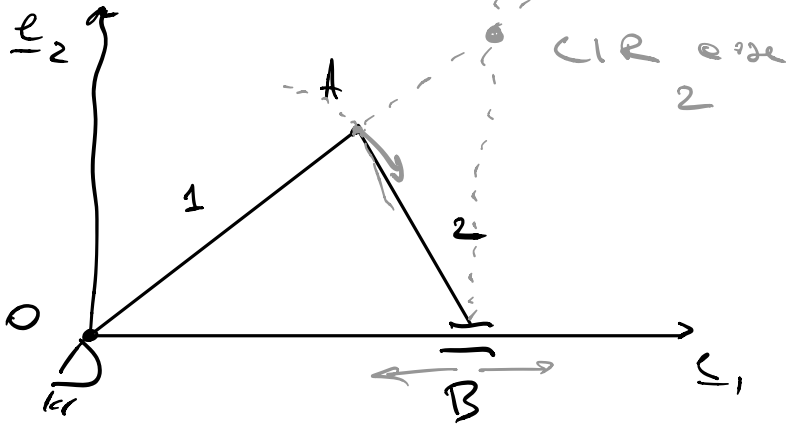
$\Rightarrow$   $C$  è retto parallelo per A e  
ortogonale a  $\underline{e}_1$ .



Steno di scorso per B.

$$\underline{v}_B \parallel \underline{e}_2$$

Esempio



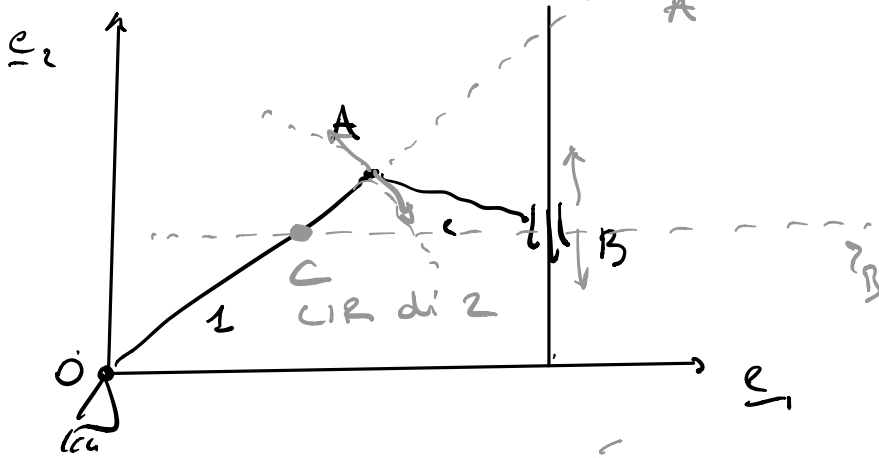
$$A \neq B \neq C.I.R. = 0$$

$$(\underline{v}_P = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_C))$$

$\underline{v}_P$  ortogonale  
a  $(\underline{x}_P - \underline{x}_C)$

Consideriamo  $\underline{v}_B$

$$A \neq B \neq C.I.R. = 0$$



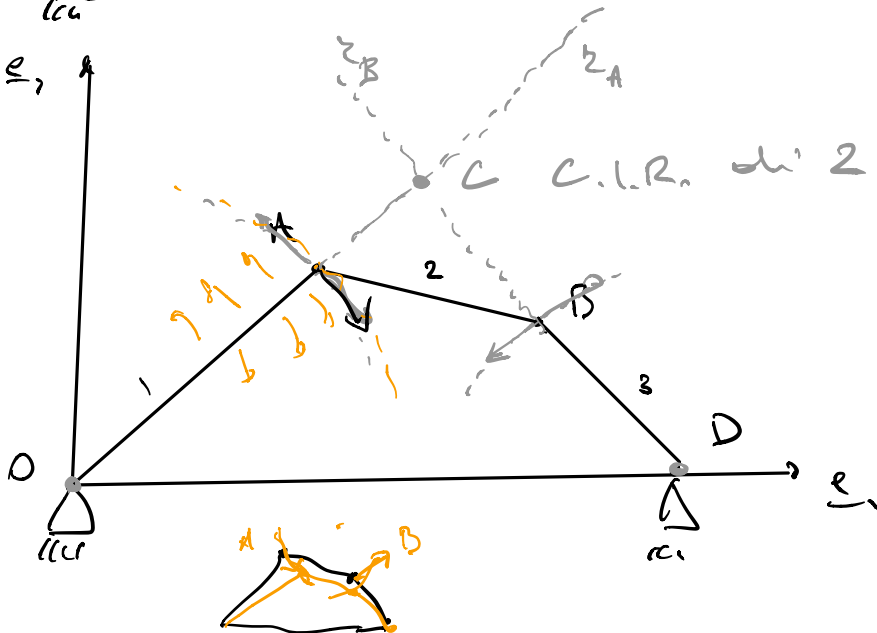
3 arte  
vincolate

Guardiamo 2

$$\underline{v}_P = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_C)$$

$\perp$  P di 2

$$\underline{v}_P \perp (\underline{x}_P - \underline{x}_C)$$



Scegliamo  $P = A$ ,  $P = B$

$$\underline{v}_A = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_A - \underline{x}_C)$$

$$C \in \Sigma_A$$

$$\underline{v}_B = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_B - \underline{x}_C) \quad C \in \mathcal{L}_B$$

In generale :  $\underline{v}_P = \underline{\omega} \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_C)$

spostamento virtuale di P

$$\delta \underline{x}_P = \frac{d}{d\tau} \underline{x}_P d\tau = \underline{v}_P d\tau = \underline{\omega} d\tau \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_C)$$

poniamo  $\underline{\omega} d\tau = \frac{d\phi}{d\tau} d\tau \underline{e}_3 = d\phi \underline{e}_3$

$$\delta \underline{x}_P = d\phi \underline{e}_3 \wedge (\underline{x}_P - \underline{x}_C)$$

Torso parte

Abbiamo visto alcuni aspetti della cinematica

corpo di velocità del corpo rigido  $\rightarrow \underline{v}_P$  altro di moto

Sistema di forze  $\Rightarrow$  azione sul

rigido  $\rightarrow \underline{F} = m \underline{a} \rightarrow \frac{d^2 \underline{x}}{dt^2}$

$$(L.V. = \sum_i Q_i dq_i)$$

Spostamento virtuale  $\leftrightarrow$  cinematico del rigido

$$\delta \underline{x}_p = \frac{d\underline{x}_p}{dt} \delta t = \underline{v}_p \delta t$$

$\uparrow$

$\uparrow$

$\delta \underline{x}_o$

$\delta \varphi, \delta \theta, \delta \psi$

CAMPI DI FORZE &

FORZE CONSERVATIVE

Esempi di forze

1. forza viscosa  $\underline{F} = -\lambda \underline{v}$

2. forza di Lorentz  $\underline{F} = \frac{q}{c} \underline{v} \wedge \underline{B}$

3. forza elastica  $\underline{F} = -c (\underline{x} - \underline{x}_0)$

4. forza gravitazionale

$$\underline{F}_p = -\gamma \frac{m_p m_R}{\|\underline{x}_p - \underline{x}_R\|^2} \text{ vers } (\underline{x}_p - \underline{x}_R)$$

Concetto di campo di forze.

Ad esempio : la massa  $m_2$   
in un campo di forze = ogni  
punto dello spazio circostante  $\Omega$   
ha la proprietà che se ci mettiamo  
un  $m_1$ , questo è soggetto alla forza  
gravitazionale.

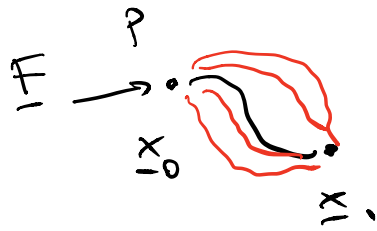
Campo vettoriale : legge che ad  
ogni punto dello spazio associa un  
vettore

Noi ci concentreremo sulle forze  
posizionali : dipendono solo dalle  
posizioni.

Sono di particolare importanza le forze  
conservative  $\rightarrow$  energia meccanica

Totale si conserva

Consideriamo una forza posizionale  
 $\underline{F}$ , che agisce su un punto  $P$  in  $\underline{x}_0$



$\underline{F}$  è conservativa se il lavoro che essa compie per passare da  $\underline{x}_0$  a  $\underline{x}$ , non dipende dallo scostamento, ma solo dalle posizioni  $\underline{x}_0$ ,  $\underline{x}$ .

Def  $\underline{F}$  è conservativa se esiste una funzione  $V(\underline{x})$  tale che il lavoro di  $\underline{F}$  per andare da  $\underline{x}_0$  a  $\underline{x}_1$  è dato da  $-(V(\underline{x}_1) - V(\underline{x}_0))$

Consideriamo

$\underline{x}_0 = \underline{x}_E$  configurazione di equilibrio

$\underline{x}_1 = \underline{x}_E + d\underline{x}$  facciamo uno spostamento virtuale

Se  $\underline{F}$  è conservativa

$$L.V. = - [ V(\underline{x}_E + d\underline{x}) - V(\underline{x}_E) ]$$

$\exists L V$  che se  $\underline{x}_E$  è configurazione di equilibrio:

$$\Delta V = - \left[ V(\underline{x}_E + \delta \underline{x}) - V(\underline{x}_E) \right] \leq 0 \quad \forall \delta \underline{x}$$

(oppure  $= 0$  se tutti  $\delta \underline{x}$  invertibili)

Noto caso: Tutti  $\delta \underline{x}$  invertibili  
e  $V$  è regolare

$$\Delta V = - \left[ V(\underline{x}_E + \delta \underline{x}) - V(\underline{x}_E) \right] = 0$$

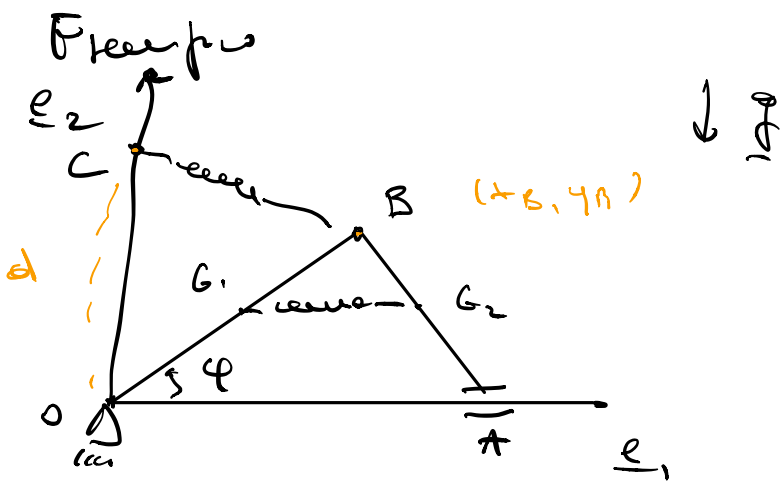
$$= - \left. \nabla V \right|_{\underline{x}_E} \cdot \delta \underline{x} = - dV$$

differenziale  
di  $V$

$\underline{x}_E$  di equilibrio  $\Leftrightarrow \underline{x}_E$  punto di  
stationarietà  
di  $V$

Equilibrio di sistemi dinamici

Soggetti a forze conservative



$$\overline{OB} = \overline{AB} = L$$

omogeneo  
in  $\pi$

$$L.V. = -dU$$

Peso :

$$V_1 = -m \underset{\downarrow -g \mathbf{e}_2}{g} \cdot \underline{x}_{G_1} - M \underset{\downarrow -g \mathbf{e}_2}{g} \cdot \underline{x}_{G_2}$$

$$LV = -dV_1 = m \underset{\downarrow}{g} \cdot d\underline{x}_{G_1} + M \underset{\downarrow}{g} \cdot d\underline{x}_{G_2}$$

Molla in B

$$V_2 = \frac{c}{2} \parallel \underline{x}_B - \underline{x}_c \parallel^2$$

$\uparrow$  punto del sistema  
 $\downarrow$  punto fissa estremo

$$LV = -c (\underline{x}_B - \underline{x}_c) \cdot d\underline{x}_B \quad \left( \underline{F}_B \cdot d\underline{x}_B \right)$$

$$= -c (\underline{x}_B - \underline{x}_c) \cdot d(\underline{x}_B - \underline{x}_c)$$

tanto  $d\underline{x}_c = 0$

$$= -dV_2$$

• risultato tra  $G_1$  e  $G_2$

$$V_3 = \frac{c}{2} \| \underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2} \|^2$$

$$L.V. = -c (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2}) \cdot d \underline{x}_{G_1} +$$

$$+ c (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2}) \cdot d \underline{x}_{G_2}$$

$$= -c (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2}) \cdot d (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2})$$

$$= -dV_3 \quad \underline{x} = (x, y)$$

$$\underline{x}_{G_i} = (x_{G_i}, y_{G_i}) \quad \dots$$

Energie potentielle complete

$$V = V_1 + V_2 + V_3$$

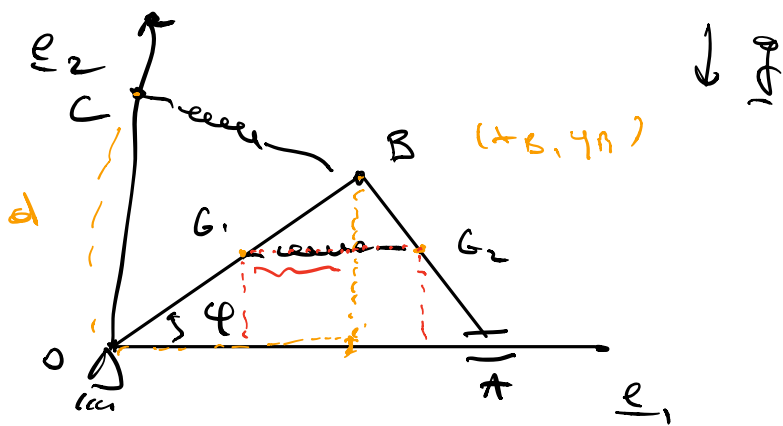
$$V = \underline{m g y_{G_1}} + \underline{M g y_{G_2}} + \frac{c}{2} \left[ (x_B \underline{e}_1 + y_B \underline{e}_2) + \right.$$

$$\left. - (d \underline{e}_2) \right]^2 + \frac{c}{2} (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2})^2$$

$$= \underline{m g y_{G_1}} + \underline{M g y_{G_2}} + \frac{c}{2} \left[ \underbrace{x_B^2}_{\uparrow} + \underbrace{(y_B - d)^2}_{\uparrow} \right]$$

$$+ \frac{c}{2} (\underline{x}_{G_1} - \underline{x}_{G_2})^2$$





$$OB = BA = L$$

$$y_{G_1} = y_{G_2} = \frac{L}{2} \sin \varphi$$

$$x_B = L \cos \varphi$$

$$y_B = L \sin \varphi$$

$$(x_{G_1} - x_{G_2})^2 = (L \cos \varphi)^2$$

$$\left[ (x_B e_1 + y_B e_2) - (d e_2) \right]^2 =$$

$$= \left[ x_B e_1 + (y_B - d) e_2 \right]^2$$

$$= x_B^2 \underbrace{e_1 \cdot e_1}_{=1} + x_B (y_B - d) \underbrace{e_1 \cdot e_2}_0 + (y_B - d) \underbrace{e_2 \cdot e_2}_1$$

$$= x_B^2 + (y_B - d)^2$$

$$V = (m + M) g \left[ \frac{L}{2} \sin \varphi + \frac{c}{2} \left[ L^2 \cos^2 \varphi + (L \sin \varphi - d)^2 \right] \right] + \frac{c}{2} L^2 \cos^2 \varphi$$