

PM 2021 LAB 4.5

Per cortesia:

- 1) dopo le nostre prime prove iniziali audio/video di tenuta connessione, chiedo gentilmente il supporto a 7 portavoce dei gruppi al fine di segnalarmi con video/microfono acceso e in diretta eventuali problemi di connessione
- 2) Oggi saremo in modalità mista, in presenza e online
- 3) Usate pure la manina MSTEAMS per richieste di intervento.
- 4) Avvio REGISTRAZIONE 9.15

Grazie

Laboratorio online di Europrogettazione

Docente: Daniel Spizzo

UN BANDO EUROPEO



2. Aufruf 2° Avviso

Interreg V-A Italia-Austria 2014-2020

CLLD HEurOpen

**AKTION 1 – KLEINPROJEKTE
AZIONE 1 – PICCOLI PROGETTI**

Stand | in data: 14.10.2019



Mit Unterstützung von Bund, Land und Europäischer Union
Bundesministerium
Nachhaltigkeit und
Tourismus

LE 14-20

LAND KÄRNTEN



GRIGLIE DI VALUTAZIONE PER IDEE PROGETTO PER L'EUROPA: 2 MONDI A CONFRONTO

PROGETTI PER L'EUROPA: GRIGLIA DI VALUTAZIONE PROGRAMMA INTERREG ITALIA AUSTRIA HEUROPEN

Criteri di selezione dei progetti

Criteri formali

	Si	No	Nota
Completezza dei documenti del progetto			
Verifica del doppio finanziamento			

Criteri di selezione strategici

	Si	No	Nota
Contributo alla strategia CLLD			
Contributo alla realizzazione del piano di azione			
Presenza dell'aspetto transfrontaliero (valore aggiunto)			

Criteri contenutistici

Aspetto transfrontaliero (3 di 4 devono essere soddisfatti)	Si	No	Nota
Planificazione comune			
Attuazione congiunta (comprovata capacità professionale del partenariato)			
Finanziamento congiunto (trasparenza-tracciabilità dei costi e dei dati) *			
Personale comune			

	Si	No	Nota
Rispetto della normativa in materia di appalti			
Garanzia dell'economicità del progetto (descrivere il rapporto costi/benefici)			

Criteri qualitativi (valore aggiunto)	1	2	3
Sinergie con altri progetti / programmi			
Aspetto multisettoriale			
Grado di innovazione del progetto			
Sostenibilità economica			
Sostenibilità ecologica (Cambiamento climatico)			
Sostenibilità sociale			
Contributo sui principi orizzontali UE (§8.1 Programma Interreg V I-A)			
Punteggio minimo	8		
Punteggio ricevuto			

Si veda Strategia di sviluppo CLLD pagina 77

PROGETTI PER L'EUROPA: GRIGLIA DI VALUTAZIONE EUVS VIRUS HACKATHON

JUDGING CRITERIA

40% Impact Potential

What is the impact to society if the idea is implemented at scale? Does this offer something that hasn't been solved already? If it has been solved, does this offer something different? Can it be scaled to meet thousands or even millions of people?

20% Technical Complexity & Novelty

Technical complexity does not necessarily mean code. This could be anything, hardware designs, specialised test kits or even a complex but clear business plan. Is this an innovative solution?

20% Prototype Completion

Is there a ready technical prototype of the solution? If yes, does it work well? Does the prototype present well the idea of the solution? How fast can the prototype be turned into a ready to use product?

20% Business Plan

It is essential to consider the feasibility, economic and societal value, market knowledge and sustainability of the solution. What resources are needed to implement the solution?

Impact Potential

The potential impact of the idea is one of the most important factors. The greater the impact, the more lives and companies can be saved.

Think about potential gaps that have not been filled out by current solutions out there. Does this offer something that hasn't been solved already? If it has been solved, does this offer something different? Is it cheaper to operate than other conventional methods? Can it be scaled to meet thousands or even millions of people?

Suggested scoring guidelines

1	No significant impact expected by scaling this submission
2	The idea exists already, has proven to have some impact
3	The idea exists already but can potentially be rolled out quicker, as a result having more impact
4	The idea offers something new, and will have a significant impact when launched
5	The idea has an incredible potential impact. Implementing this idea at scale will make a huge impact in this challenge.

Technical Complexity & Novelty

The technical complexity and novelty of a project plays a major role in the amount of work the team has undertaken during the ideation and implementation of their submission.

Although not immediately evident, technical complexity does not necessarily mean code. It could be anything, hardware designs, specialised test kits or even a complex business plan, all submissions will have some sort of technical complexity.

Suggested scoring guidelines

1	No technical prototype, demo or proof of work has been provided
2	The submission offers minimal technical complexity and novelty
3	The submission uses existing technologies to build a novel prototype
4	The team has innovated by creating something entirely new
5	The submission is pushing the boundaries of technology

Prototype Completion

Prototype completion is another indication of the amount of work the team has put into their submission. If the submission includes a fully functioning demo, feels polished around the edges and works reliably, it means that the team has put a significant amount of effort into their project.

Some teams have only had a weekend to work on their submission, so a project may be missing functionality. It's important to acknowledge that and look at potential for future development.

Is there a ready technical prototype of the solution? If yes, does it work well? Does the prototype present well the idea of the solution? How fast can the prototype be turned into a ready to use product?

Suggested scoring guidelines

1	No technical prototype, demo or proof of work has been provided
2	A working prototype has been submitted but doesn't work as expected / advertised.
3	A working prototype has been completed, works well and needs to be developed a lot further
4	A working prototype has been completed, works well and doesn't need too much development to roll it out
5	A full fledged product has been submitted, works well, and can be rolled out immediately

Business Plan

This is an extremely important factor for the success of the submission if it's implemented at scale. If the team has a very good understanding and/or experience in the subject, then it's much more likely to be a success. If the rollout plan is infeasible, then the project will not succeed.

It is essential to consider the feasibility, economic and societal value, market knowledge and sustainability of the solution. What resources are needed to implement the solution?

Suggested scoring guidelines

1	The project is not feasible to be implemented at scale
2	The project can be scaled, but requires a significant amount of funds and expertise
3	The project can be scaled, requires funds
4	The project can be scaled very easily, but requires a significant amount of funds
5	The project can be scaled very easily, with little funds

PM 2021 LAB 4-5

- ▶ ESSERE EUROPEI OGGI: COSA SIGNIFICA ESSERE ALL'AVANGUARDIA OGGI IN TEMPI DI EMERGENZA?

[illegible]

BENVENUTI NEL MONDO DEL CAOS EUROPEO

ilforo.eu/2020/04/01/3012-europa/

sta in arrivo (3.29... Pec: posta elettroni...

SEARCH COLLABORA AUTORI

IL F O R O

L'onestà non ha bandiera

30 Aprile, 2020

Reportage Editoriale Ministeri Sicurezza ▼ Ministeri Economici ▼ Ministeri Eco-Sanitari ▼ Ministeri Culturali ▼

La Contro-Rassegna Quiz ▼ Week's Pic Enciclopedia Politica Sondaggi Infografica Foro TV

L'EDITORIALE

Le sei lezioni che abbiamo imparato grazie al Coronavirus

BY MATTIA GIANGASPERO

Diverse volte, nelle settimane e nei mesi a venire, si tireranno le somme della tragedia che stiamo vivendo. Forse una prima parziale può avanzarsi fin...

[Leave a Comment](#)

Germania piglia tutto: Mes, Sure, Bei, triplete nell'Unione Europea

BY MATTIA GIANGASPERO

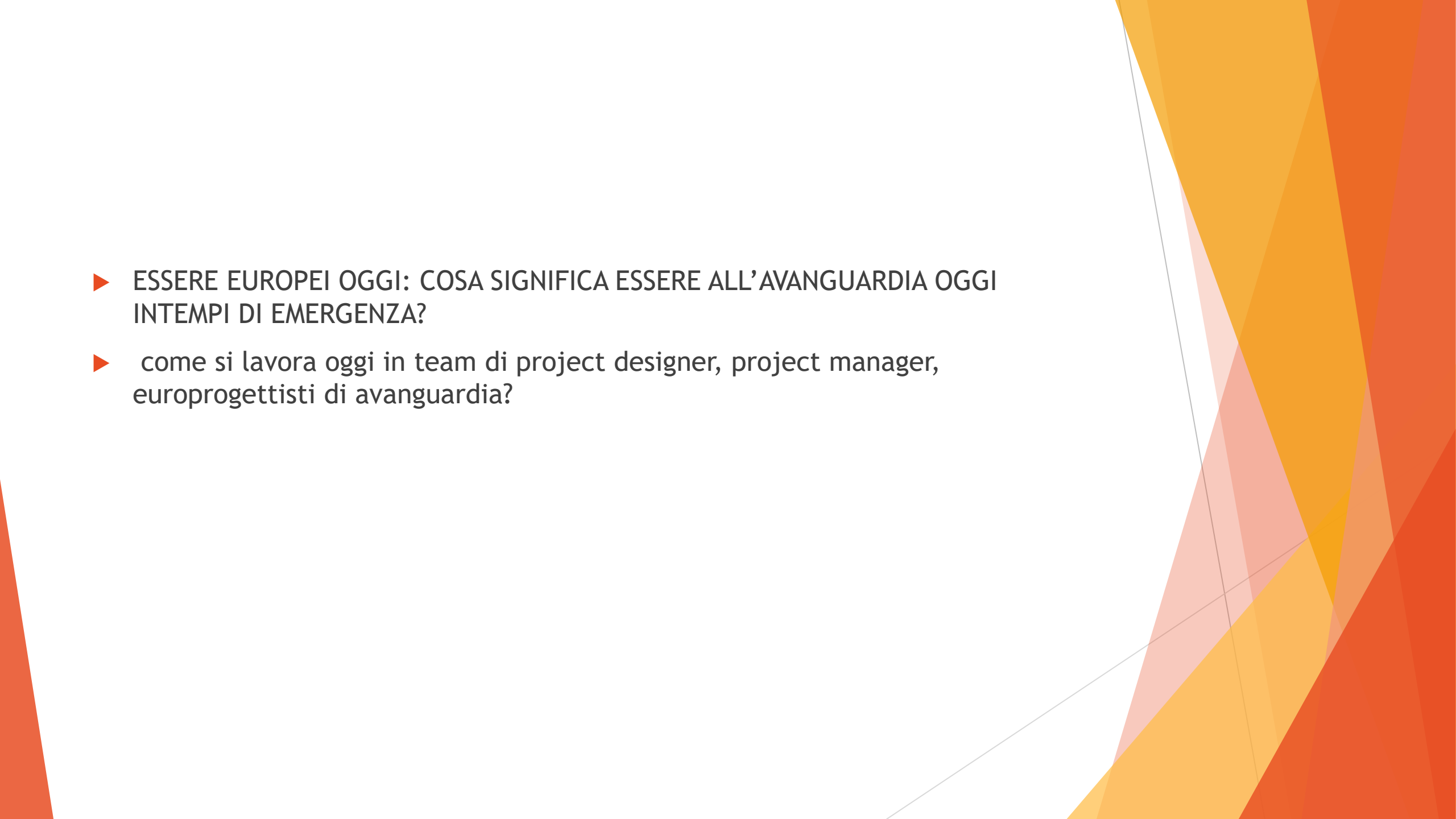
Continua senza sosta e a pieno regime la germanizzazione dell'Europa. Il problema è che molti non sembrano ancora essersene



Caos Europa, tutti i finanziamenti nascosti della Commissione

3 min read

BY MATTIA GIANGASPERO ON 1 APRILE, 2020

- 
- ▶ ESSERE EUROPEI OGGI: COSA SIGNIFICA ESSERE ALL'AVANGUARDIA OGGI IN TEMPI DI EMERGENZA?
 - ▶ come si lavora oggi in team di project designer, project manager, europrogettisti di avanguardia?

Coordination Board

miro.com/app/board/o9J_kuN24Ok=?moveToWidget=3074457347655743803

Posta in arrivo (3.29... Pec: posta elettronica...



Altri Preferiti

Joining Miro as a guest. Please [Log in](#) or [Sign up](#) to create and edit boards.

EUvsVirus C1 Coordination board

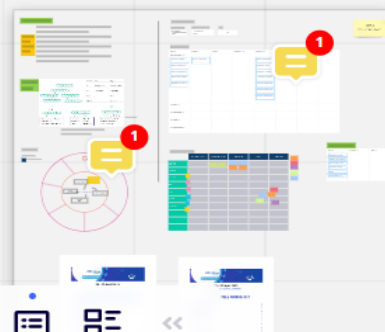
Comment only



Partners - E1-0 Not-for-profits (civil society organizations)



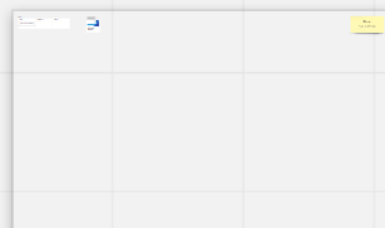
Partners - E3-0 Institutions



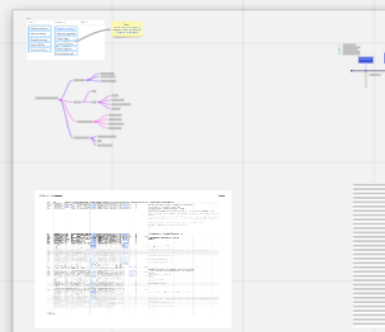
Marketing Team



Website Team



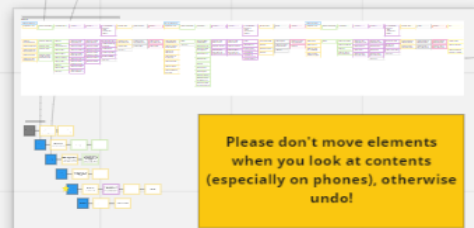
Partners - Corporates Team



Infrastructure & IT Team



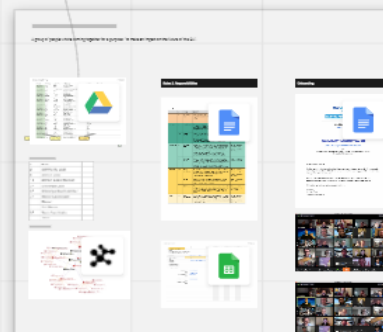
Global Plan



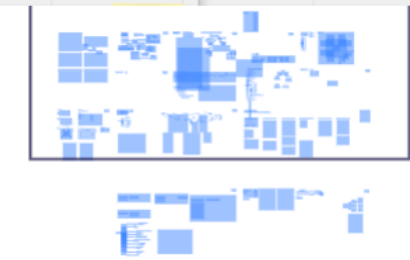
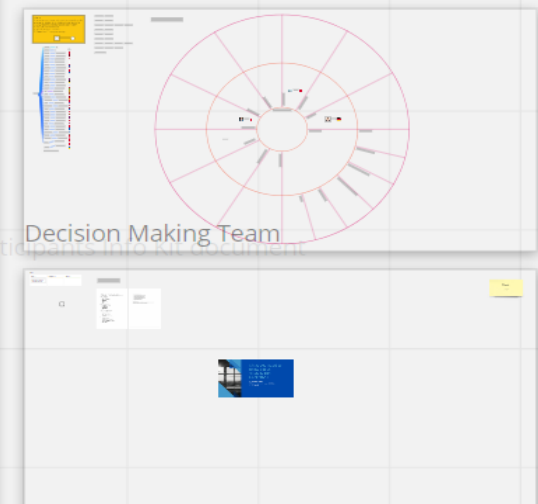
Decision Making Team



Community Structure & Management Team

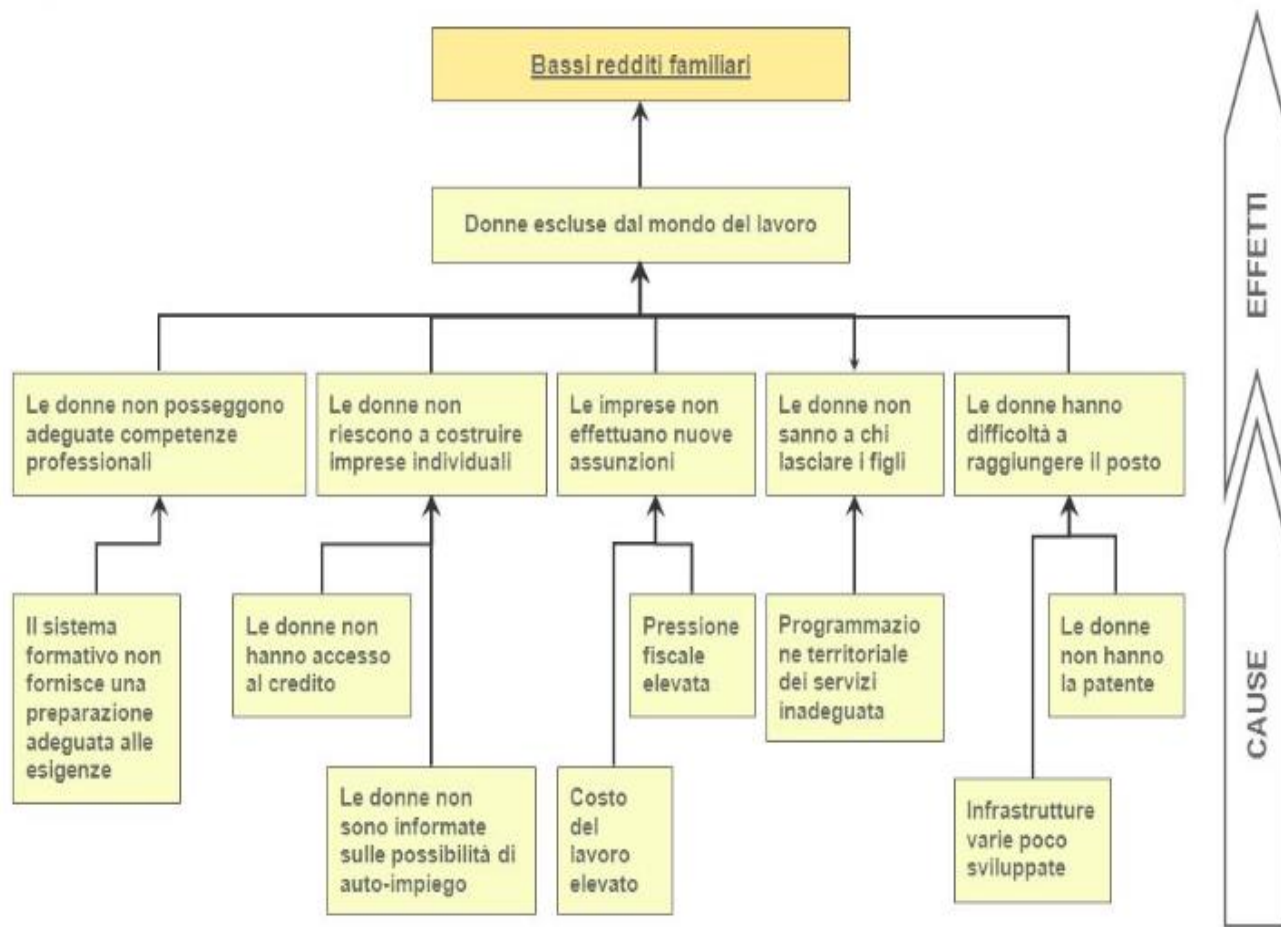


SANDBOX - IN PROGRESS



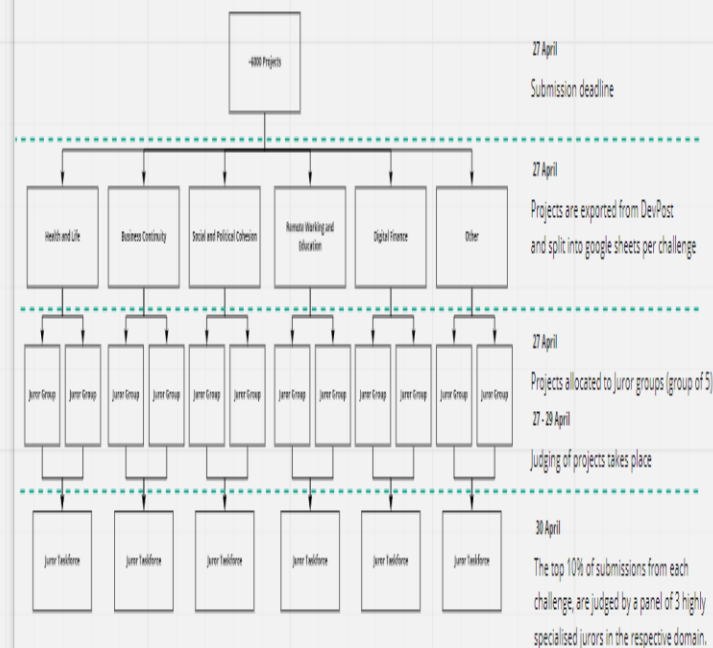
Alberi Rovesciati

PCM – Esempio (Albero dei problemi)



juror project allocation

How the projects will be judged



6,000 projects * 5 minutes each
30,000 minutes worth of judging

Assuming equal distribution (which is not)

1,000 projects * 5 minutes each
5,000 minutes worth of judging

Continuing above assumption
1,000 projects * 5 minutes each
5,000 minutes worth of judging

With 4h commitment by each juror, we can cover projects with 30 jurors per challenge

~6 Juror groups per challenge
~180 Jurors total

3 jurors per challenge
18 Jurors total

200 Jurors total

Juror distribution

Based on sign-up distribution and expected number of submissions

36% - Health and Life	70 Jurors	14 teams
17% - Remote Working & Education	30 Jurors	6 teams
16% - Business Continuity	30 Jurors	6 teams
16% - Social and Political Cohesion	30 Jurors	6 teams
11% - Other	20 Jurors	4 teams
3% - Social Finance	5 Jurors	1 team



Dal circolare al curvilineare

Figure 4 – The Cycle of Operations

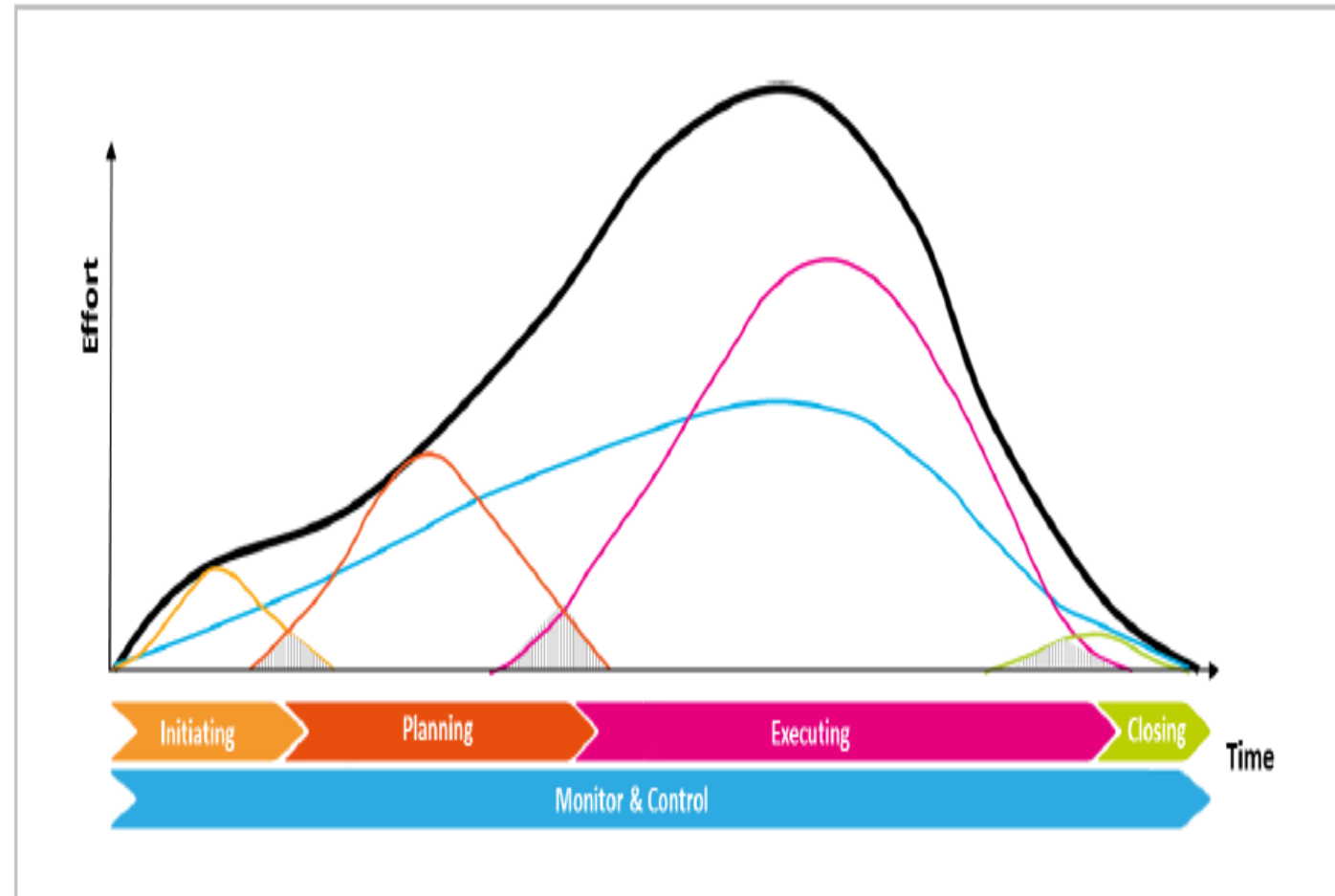


Fig 3.2 The PM² project lifecycle: indicative phase overlapping and cumulative effort

Dalla matrice logica alla Swimlane

Figure 25 – Logframe Matrix – General Sequence of Completion

Project Description	Indicators	Sources of verification	Assumptions
Overall objective 1	8	9	
Purpose 2	10	11	7
Results 3	12	13	6
Activities 4 <i>(optional inclusion in the matrix)</i>	<i>Not included</i>	<i>Not included</i>	5 <i>(optional inclusion in the matrix)</i>

3. Overview of the PM² Methodology

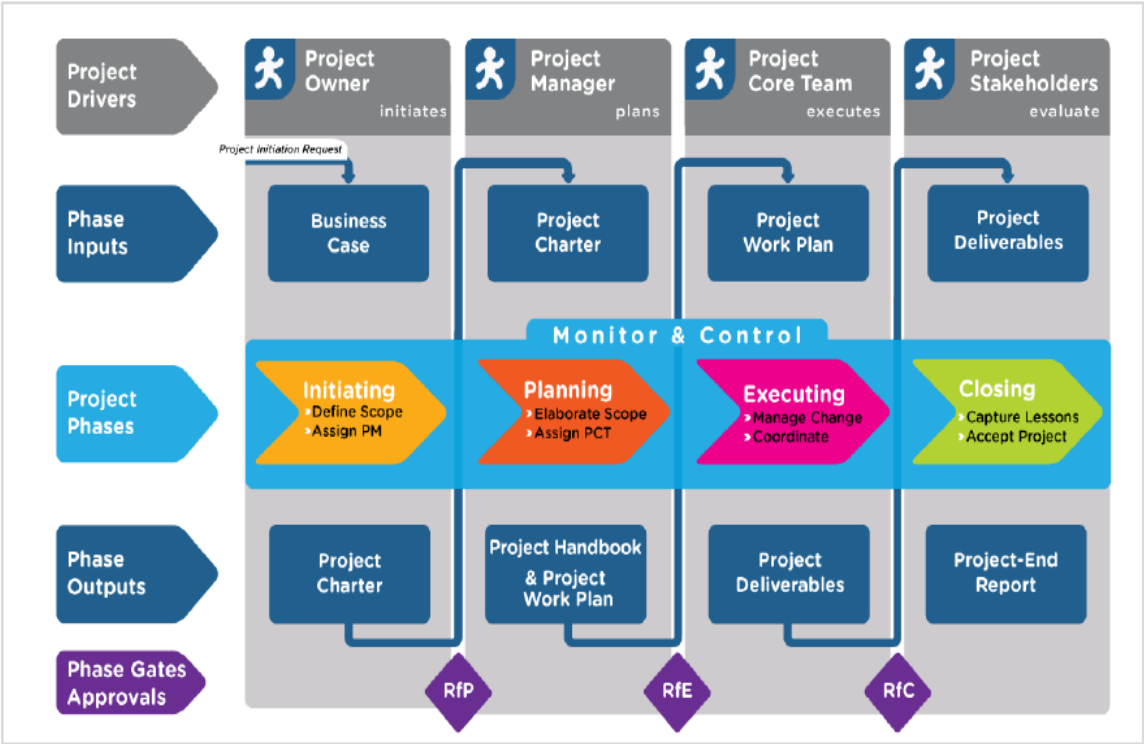


Fig 3.8 PM² Swimlane Diagram

EUVSVIRUS HACKATHON è un Hackathon PANEUROPEO



The screenshot shows the homepage of the EUvsVirus Hackathon website. The browser address bar displays 'euvsvirus.org'. The navigation menu includes 'Hackathon', 'Challenges', 'Agenda', 'Resources', 'FAQ', 'About', 'Press', and a yellow 'Join now!' button. The main banner features the text '#EUvsVirus challenge' and 'can you hack it?' with a stylized virus graphic and the European Commission logo. Below the banner, a text block describes the event, followed by the dates 'When? 24, 25 and 26 April'. On the right, there is a section for an 'Upcoming webinar' on April 23, 2020, with a 'Dismiss' button.

#EUvsVirus
Pan-European Hackathon

Hackathon Challenges Agenda Resources FAQ About Press [Join now!](#)

#EUvsVirus challenge

can you hack it?



The European Commission, led by the European Innovation Council and in close collaboration with the EU member states, will host a pan-European hackathon to connect civil society, innovators, partners and investors across Europe in order to develop innovative solutions for coronavirus-related challenges.

Now is your chance to help tackle coronavirus!

When? 24, 25 and 26 April

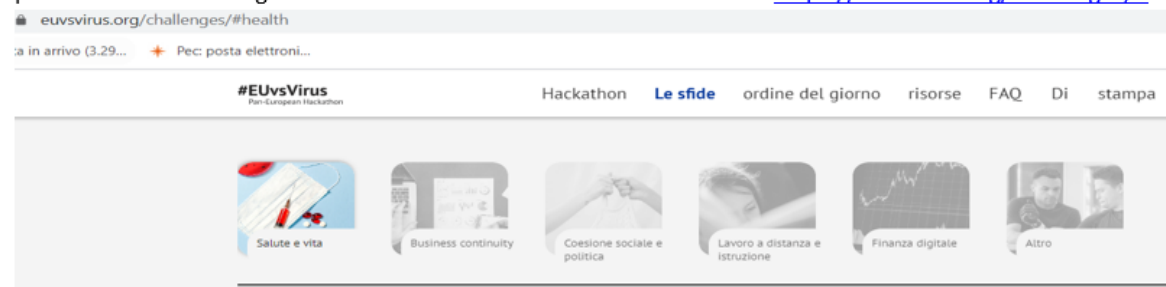
#EUvsVirus
Pan-European Hackathon

Upcoming webinar
23 April 2020, 12:00 CEST
Follow the EU's most important leaders and innovators in our free webinars.
[Soon on Facebook](#)

[Dismiss](#)

Aree tematiche

SETTORI TEMATICI DI TUO INTERESSE PER ESSERE INSERITO IN UN GRUPPO DI LAVORO TEMATICO:
partendo dai 6 settori generali di intervento individuati da EUVS VIRUS <https://euvsvirus.org/challenges/#>



indicami le tue preferenze (ispirandoti anche alle sottotematiche indicate area per area).

(max tre 3 scelte, secondo IL TUO ordine di priorità: 1 prima scelta; 2 seconda scelta; 3 terza scelta)

Nel caso scegliete l'area num. 6 "ALTRO": per cortesia indicate solo 1 AREA TEMATICA D'INTERVENTO che secondo voi è prioritaria adesso a livello Europeo e che NON è stata affrontata dall'Hackathon della Commissione

- | | |
|-------------------------------------|---|
| 1) SALUTE E VITA | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |
| 2) BUSINESS CONTINUITY | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |
| 3) COESIONE SOCIALE E POLITICA | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |
| 4) LAVORO A DISTANZA E ISTRUZIONE | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |
| 5) FINANZA DIGITALE | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |
| 6) <u>ALTRO</u> (specificare) _____ | SCELTA 1 ☐ ; SCELTA 2 ☐ ; SCELTA 3 ☐ ; NON MI INTERESSA ORA ☐ |

- Avresti già un'idea su una tematica che potresti sviluppare per il tuo progetto individuale? Magari collegata al tuo Hobby/alle tue Passione extra studio/lavoro?

In caso affermativo, quale?

HACKATHON

- ▶ Il termine nasce dalla crasi di due termini: *hack* e marathon partendo proprio dal virtuosismo informatico promosso dagli hacker¹
- ▶ A partire dagli anni duemila gli hackathon hanno ampliato i loro orizzonti diventando occasioni promosse da società del settore informatico per lo sviluppo rapido di nuovi software e, grazie al loro approccio tipico di problem solving, terreno di ricerca da parte di venture capitalist di nuovi team, startup o aree geografiche in cui investire o idee innovative da finanziare

Coordination Board

miro.com/app/board/o9J_kuN24Ok=?moveToWidget=3074457347655743803

Posta in arrivo (3.29... Pec: posta elettronica...



Altri Preferiti

Joining Miro as a guest. Please [Log in](#) or [Sign up](#) to create and edit boards.

EUvsVirus C1 Coordination board

[Comment only](#)

Partners - E1-0 Not-for-profits (civil society organizations)

What is civil society?
How to join the coordination team?

Join as civil society organization

Find civil society organizations

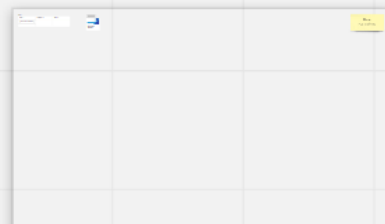
Find resources

List resources

Marketing Team



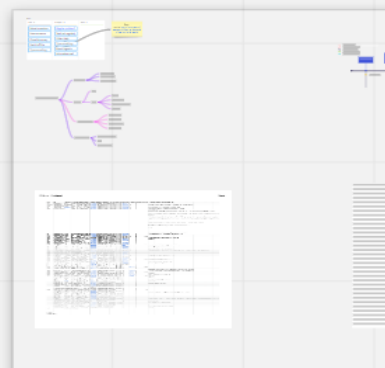
Website Team



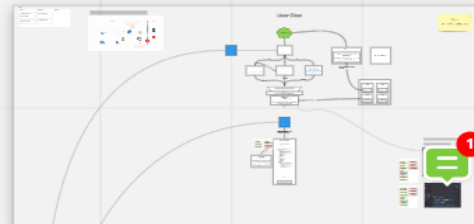
Partners - E3-0 Institutions

Diagram showing various roles and responsibilities

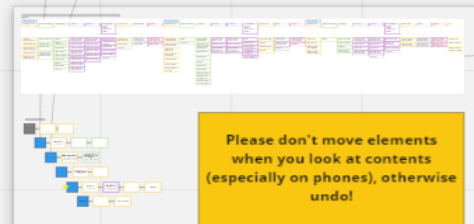
Partners - Corporates Team



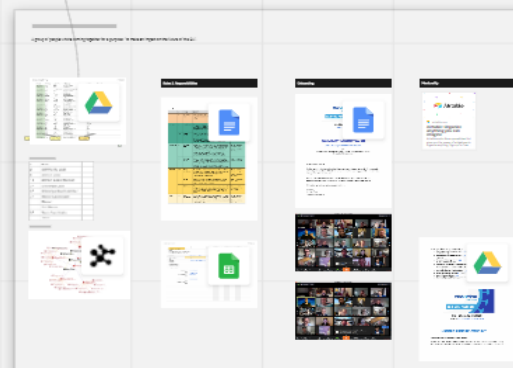
Infrastructure & IT Team



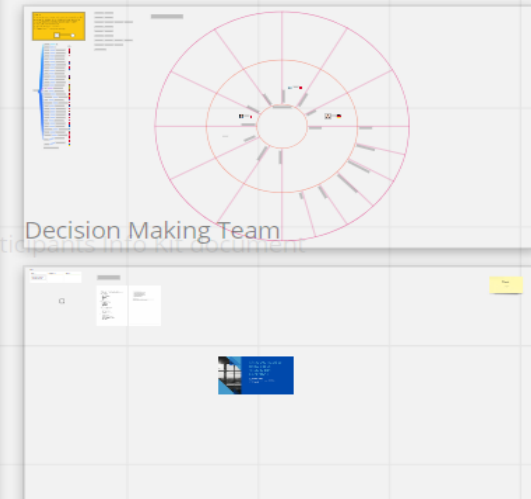
Global Plan



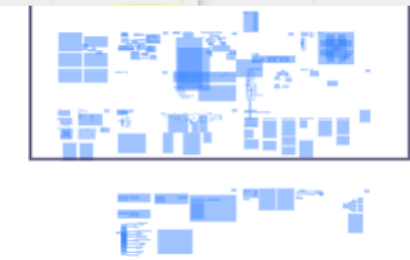
Community Structure & Management Team



SANDBOX - IN PROGRESS



Decision Making Team



3%

LA STRUTTURA

Definitions

Participant - any participant in the EUvsVirus hackathon.

Team Lead - main responsible and point-of-contact of a team.

Team - A group between 3-7 participants working on a specific project to solve a challenge.

Domain Lead - Coordinating the Domain including all its stakeholders. Leading the Domain Boards, managing the relationship with the Challenge/Mentor/Team tracks.

Domain Board - A body consisting of recognized and successful people to be a patron/inspirator for the domain. We expect from these people to conduct a webinar, host a session track or share related resources.

Challenge Track - <https://euvsvirus.org/challenges/> is divided into 6 tracks. These are like 6 parallel hackathons inside of the EUvsVirus Hackathon.

Challenge Lead - The person, who is accountable and responsible for the Challenge track. They closely work and coordinate with the Domain Lead, Challenge Board Members, Mentor Leads and Team Leads. They have an overall view on schedule, track of the teams, webinars, events, and communication channels related to a Challenge.

Challenge Board - A body consisting of experts in the fields related to a challenge. These people should have a very high skill to see the big picture in their domain, and at the same time be capable of advising Challenge Mentors on how to execute. We expect from these people to conduct a webinar, host a session track or share related resources

Mentor Coordinator - Overlooking all mentors and skill mentors in one challenge track, gathering and managing all the mentors, mentorship logistics, allocation of mentors to teams, the progress of mentorship, final reporting.

Mentor - The Team's Coach throughout the hackathon process, responsible for guiding the development process of approximately 5 - max 10 teams.

Skill Mentor - A person with expertise in one or more fields, who is able to support a team with a specific problem or need. The skill Mentor is committed to investing time throughout the weekend to assist in the growth and development of others.

Team Coordinator - Navigating, and giving skill guidance for the teams. They are responsible for keeping people well-informed on the team forming process, hackathon process, and looking for problems to solve. They are your main point of contact for any questions regarding your hackathon experience.

HO - the organisational unit synchronising all the tracks / main organisers.

Molti di voi erano spaventati...

Photos de Page classées dans Photos de Pages

#EUvsVirus challenge

can you hack it?

AWARDS CEREMONY

30TH APRIL 2020
11.00 AM CEST

STAY TUNED
ON OUR FACEBOOK PAGE



With
MARIYA GABRIEL
European Commissioner
for Innovation, Research, Culture,
Education and Youth

facebook.com/EUvsVirus/

posta in arrivo (3.29...)

EUvsVirus

J'aime S'abonner Partager

S'inscrire Envoyer un message

Recommandez-vous EUvsVirus ?

Oui Non

Voir tout

Publications

EUvsVirus est en direct.
57 min ·

Award Ceremony
Voir la traduction

Via Cisco Webex

EN DIRECT 615



Pages connexes

- EU Science & Inn...
Organisme gouverneme...
J'aime
- Hack for Italy
Évènement
J'aime
- United for Intercultu...
Organisation à but non l...
J'aime

Pages aimées par cette Page

- European Commi...
J'aime
- h[ack] Hack Cyprus
J'aime
- EU Science & Inn...
J'aime

LA VALUTAZIONE



Complete your submission

15 more hours to submit

For Friday we expect a small introduction to your project which should aid team building and the mentor matching. On Sunday please refine your description and add a video.

Please provide the following details by Sunday:

- The problem your project solves
- The solution you bring to the table (including technical details, architecture, tools used)
- What you have done during the weekend
- The solution's impact to the crisis
- The necessities in order to continue the project
- The value of your solution(s) after the crisis
- The URL to the prototype [Github, Website,...]
- The URL to the pitchvideo **(Required)**

* Video Demo

is required

Upload a File

Upload a file as part of your submission - e.g., zip, pdf, word, apk, etc. To upload multiple files, put them in a zip file and upload the zip file. Limit: 35 MB.

Scegli file Nessun file selezionato

GRIGLIA DI VALUTAZIONE PER LA GIURIA

JUDGING CRITERIA

40% Impact Potential

What is the impact to society if the idea is implemented at scale? Does this offer something that hasn't been solved already? If it has been solved, does this offer something different? Can it be scaled to meet thousands or even millions of people?

20% Technical Complexity & Novelty

Technical complexity does not necessarily mean code. This could be anything, hardware designs, specialised test kits or even a complex but clear business plan. Is this an innovative solution?

20% Prototype Completion

Is there a ready technical prototype of the solution? If yes, does it work well? Does the prototype present well the idea of the solution? How fast can the prototype be turned into a ready to use product?

20% Business Plan

It is essential to consider the feasibility, economic and societal value, market knowledge and sustainability of the solution. What resources are needed to implement the solution?



24 - 27 April 2020

Agenda: <https://euvsvirus.org/agenda/>

JUROR GUIDE KIT

Juror structure	2
Code of conduct	2
Best practices	2
Timeline	3
Submission structure	3
Judging Criteria Weights	4
Judging Criteria	4
Impact Potential	4
Technical Complexity & Novelty	4
Prototype Completion	5
Business Plan	6
Asking for help	7

TOP SECRET?

Per l'esame finale è molto importante per la
valutazione del vostro progetto individuale

JUROR GUIDE KIT TOP SECRET?

Impact Potential

The potential impact of the idea is one of the most important factors. The greater the impact, the more lives and companies can be saved.

Think about potential gaps that have not been filled out by current solutions out there. Does this offer something that hasn't been solved already? If it has been solved, does this offer something different? Is it cheaper to operate than other conventional methods? Can it be scaled to meet thousands or even millions of people?

Suggested scoring guidelines

1	No significant impact expected by scaling this submission
2	The idea exists already, has proven to have some impact
3	The idea exists already but can potentially be rolled out quicker, as a result having more impact
4	The idea offers something new, and will have a significant impact when launched
5	The idea has an incredible potential impact. Implementing this idea at scale will make a huge impact in this challenge.

JUROR GUIDE KIT TOP SECRET?

Prototype Completion

Prototype completion is another indication of the amount of work the team has put into their submission. If the submission includes a fully functioning demo, feels polished around the edges and works reliably, it means that the team has put a significant amount of effort into their project.

Some teams have only had a weekend to work on their submission, so a project may be missing functionality. It's important to acknowledge that and look at potential for future development.

Is there a ready technical prototype of the solution? If yes, does it work well? Does the prototype present well the idea of the solution? How fast can the prototype be turned into a ready to use product?

Suggested scoring guidelines

1	No technical prototype, demo or proof of work has been provided
2	A working prototype has been submitted but doesn't work as expected / advertised.
3	A working prototype has been completed, works well and needs to be developed a lot further
4	A working prototype has been completed, works well and doesn't need too much development to roll it out
5	A full fledged product has been submitted, works well, and can be rolled out immediately

JUROR GUIDE KIT TOP SECRET?

Business Plan

This is an extremely important factor for the success of the submission if it's implemented at scale. If the team has a very good understanding and/or experience in the subject, then it's much more likely to be a success. If the rollout plan is infeasible, then the project will not succeed.

It is essential to consider the feasibility, economic and societal value, market knowledge and sustainability of the solution. What resources are needed to implement the solution?

Suggested scoring guidelines

1	The project is not feasible to be implemented at scale
2	The project can be scaled, but requires a significant amount of funds and expertise
3	The project can be scaled, requires funds
4	The project can be scaled very easily, but requires a significant amount of funds
5	The project can be scaled very easily, with little funds

Dalle ORE 9.20 alle 10.45: DETTO QUESTO
FACCIAMO ORA LA NOSTRA PRIMA
ESERCITAZIONE DI GRUPPO

ESERCITAZIONE 1 TOOL EVALUATION GRID GRIGLIE INTERREG VS GRIGLIE HACKATHON

Timing max 30 Minuti

NOME GRUPPO:

PORTAVOCE|

PARTECIPANTI:

ESERCITAZIONE 1: GRIGLIE DI VALUTAZIONE PER PROGETTI EUROPEI PRINCIPALI

PRINCIPALI PUNTI DI SOMIGLIANZA E DI DIFFERENZA

Indicate per cortesia le principali somiglianze e differenze che riscontrate tra queste due griglie di valutazione usate per valutare idee progetto per l'Europa.

(Alcuni Suggerimenti: Guardate al format della griglia, allo stile linguistico, alla sequenza dei contenuti, al peso dei punteggi, alla loro modalità di assegnazione o ad altri punti che vi colpiscono di più)

PRINCIPALI SOMIGLIANZE	PRINCIPALI DIFFERENZE



Indicazioni per il LAB 5

- ▶ Ripassate le videolezioni di Andrej Bertok che affrontano le tabelle SWOT e la costruzione degli alberi dei problemi e delle soluzioni
- ▶ Preparate sul PDF di Javier Schunk Ciclo di progetto pp.5-13 e pp.16-26

1. Questioni preliminari:	5
1.1 Accenni sull'interculturalità:.....	5
1.2 Accenni sullo sviluppo:	5
1.3 L'aiuto progettuale:	7
1.4 Progetto, programma e processo:.....	9
Gli attori:.....	9
Genesi di un progetto:.....	10
La “macchina progettuale” e i suoi effetti:	11
1.5 Le diverse tipologie di progetti:	11

Tipologia	Definizione	Esempio	Tempi
Prima emergenza	<i>Intervento di aiuto esterno, laddove esiste una situazione pubblica pericolosa, davanti alla quale bisogna fornire i cosiddetti primi “<u>aiuti umanitari</u>” di urgenza</i>	<i>Fornitura di primi soccorsi</i>	<i>0-2 giorni</i>
Emergenza	<i>Intervento di aiuto esterno, laddove persiste la situazione pubblica pericolosa, davanti alla quale bisogna <u>consolidare l’assistenza umanitaria</u> coprendo il fabbisogno locale</i>	<i>Fornitura di assistenza medica</i>	<i>0-6 mesi</i>
Post emergenza	<i>Intervento di aiuto esterno, laddove la situazione pubblica pericolosa inizia a dissiparsi, e bisogna <u>garantire i servizi fino alla fase di riabilitazione</u></i>	<i>Gestione provvisoria di un dispensario locale</i>	<i>6-12 mesi</i>
Ricostruzione	<i>Intervento di aiuto esterno atto a <u>ripristinare le condizioni di autonomia</u> vigenti in un sistema prima dell’avvenimento della situazione pubblica pericolosa</i>	<i>Ricostruzione di un dispensario locale</i>	<i>6 mesi 1 anno</i>
Ricostruzione “plus”	<i>Intervento di aiuto esterno atto a <u>migliorare</u> le condizioni di autonomia vigenti in un sistema prima dell’avvenimento della situazione pubblica pericolosa</i>	<i>Ricostruzione del dispensario in zona sicura</i>	<i>6 mesi 2 anni</i>

Che cos'è un progetto secondo Schunk?

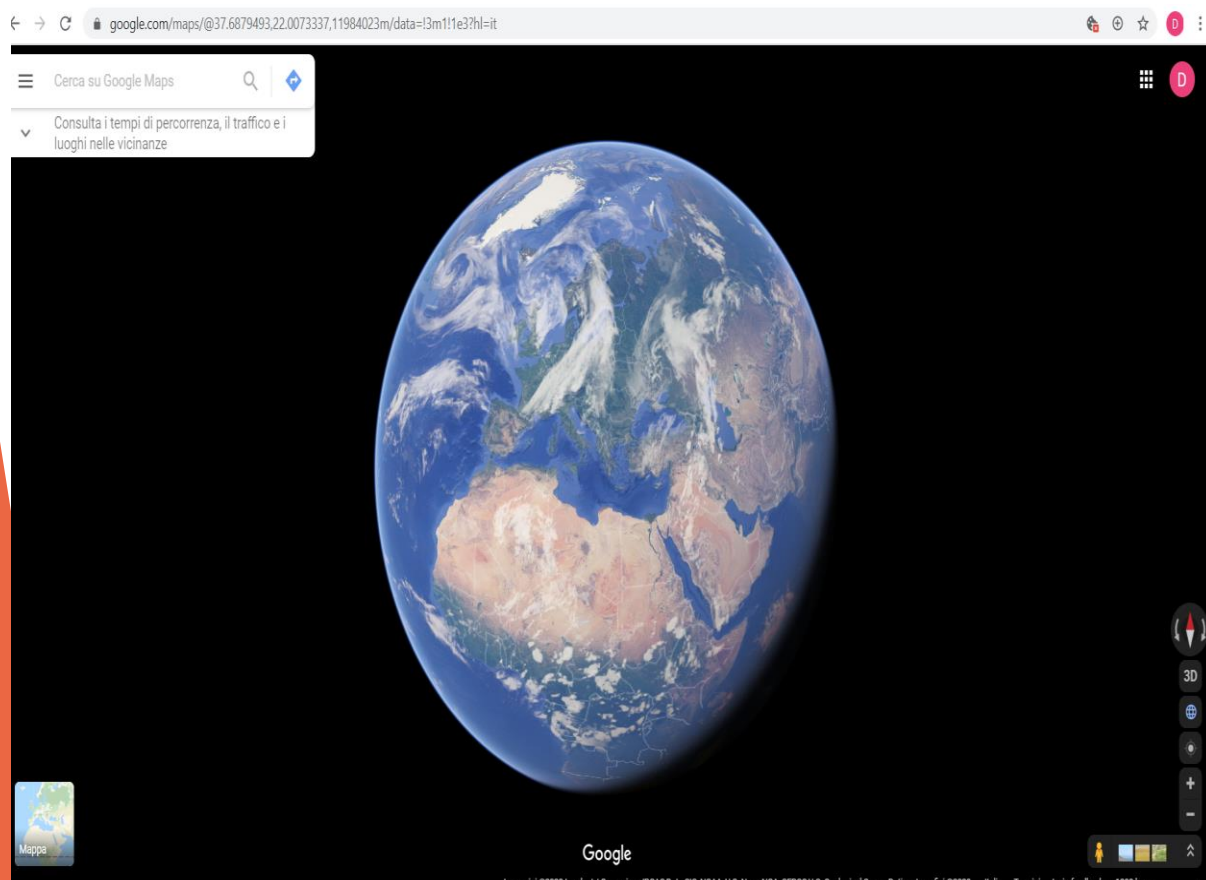
Progetto:

Apporto coordinato da parte di un *gruppo di attori*, durante un intervallo di *tempo*, durante il quale viene utilizzata una quantità definita di *risorse* che, convertite in *attività* attraverso un *metodo*, servono a raggiungere determinati *obiettivi* allo scopo di migliorare le condizioni di un Sistema determinato.

- *Gruppo di attori*: chi?
- *Tempo*: quando ?
- *Risorse*: con cosa ?
- *Attività*: cosa ?
- *Metodo*: come ?
- *Obiettivo*: perché ?

Un progetto *finisce* quando gli *obiettivi* sono stati raggiunti o il tempo e le risorse disponibili si sono esaurite. Quello che è auspicabile è che il processo innescato apporti un *flusso duraturo di benefici* al di là della durata del progetto.

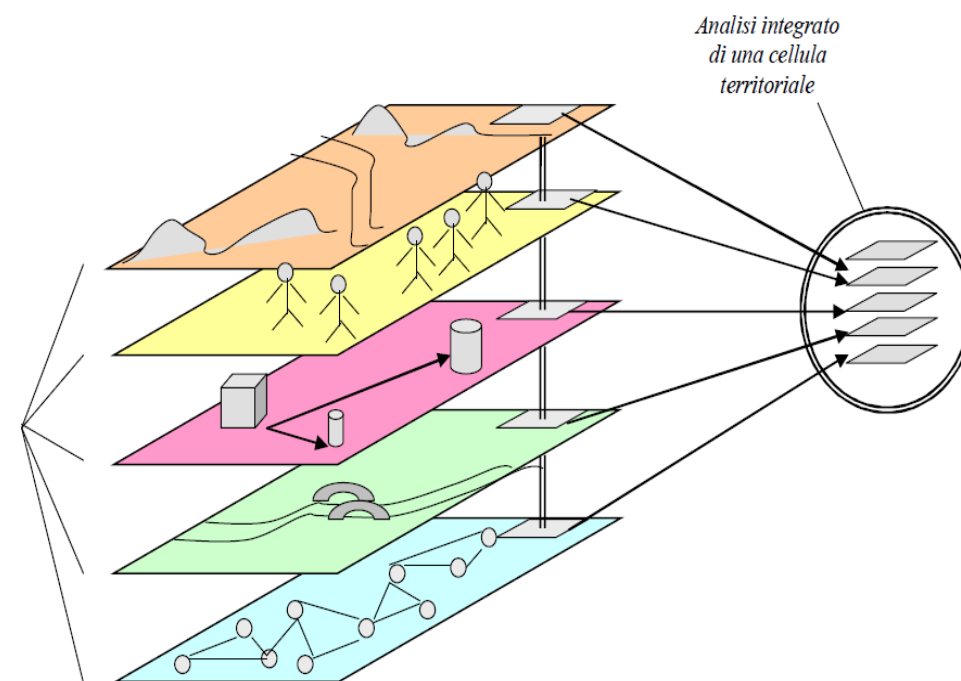
Dove siamo esattamente?



La sovrapposizione delle mappe tematiche:

Mappe:

- fisica,
- demografica
- sistemi produttivi
- infrastrutture
- rete sociale.



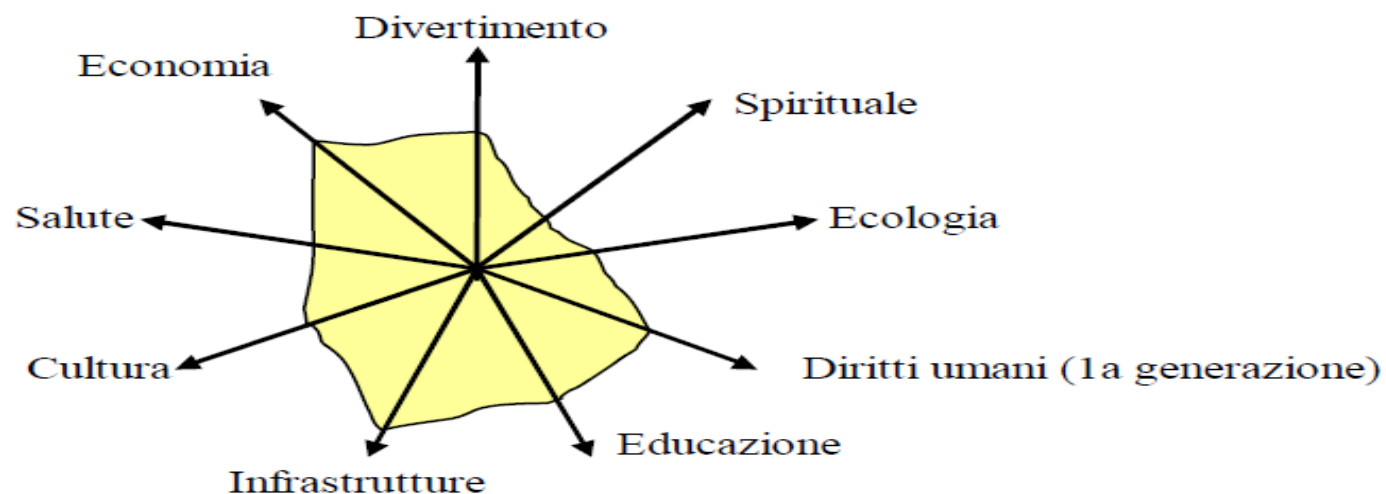
IL BANDO INTERREG CLLD E' APERTO

- ▶ IL TERRITORIO ELEGGIBILE: IN BLU AREA CLLD , IN ROSSO AREA NOSTRA PM 2020



Aree Tematiche oggetto di progettazione

- 1 - ***Economia***: produzione, occupazione, aumento del reddito, ecc.
- 2 - ***Divertimento***: uso del tempo “libero”, sport, giochi, hobby, ecc.
- 3 - ***Spiritualità***: religioni, strutture, mediatori, rapporto con la natura, ecc
- 4 - ***Ecologia***: preservare terra, aria, acqua, ecc.
- 5 - ***Diritti umani***: vita, libertà, sicurezza, voto, democrazia, associazioni, genere, ecc.
- 6 - ***Educazione***: primaria, secondaria, terziaria, post-universitaria, professionale, ecc.
- 7 - ***Infrastrutture***: case, strade, ponti, latrine, fogne, trasporti, acqua, luce, ecc.
- 8 - ***Cultura***: arti (musica, danza, pittura, teatro, ecc), valori, ecc.
- 9 - ***Salute***: alimentazione, vestiario, servizi sanitari, formazione, medicinali, ecc.



euvsvirus.org

#EUvsVirus
Matchathon & Hackathon

Matchathon FAQs Ambassadors Partners Team Programme Press [Sponsor Registration](#)

#EUvsVirus challenge

MATCHATHON

22 - 25 May 2020

you hack it?

Stay Tuned!

European Commission

Winners: Health & Life

Protective equipment	+
Ventilators/respirators	+
Protection of medical personnel	+
Real time communication & prevention	+
Cheap rapid tests	+
Lack of skilled caregivers	+
Research	+
Other	+

Winners: Business Continuity

Efficient team work	+
New and resilient business models	+
Value chains & logistics	+
Protecting employees	+
Demonstrate purpose	+
Stay close to your customers	+
Other	+

Winners: Social & Political Cohesion

Protection of isolated & risk groups	+
Mitigating fake news spreading	+

Winner: Health & Life



Team Discover

Our solution enables a highly scalable patient monitoring system that minimizes physical contact between nurses and patients, which also leads to smaller shortage of protective gear. Instead of occasional visits, our device measures vital parameters real-time and uploads each patient's data into a central server. With the help of our dashboard, doctors and nurses can oversee hundred times more patients, while our automatic alert functionalities make it possible to diagnose deteriorating cases instantly and to reach quicker reaction times. [Find out more](#)

Invited to the Matchathon organised from 22 to 25 May by European Innovation Council

Nationality of team members: Hungary

Winner: Business Continuity



Linistry for safe retail

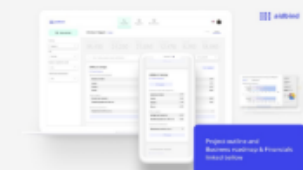
Retailers need to solve the following issues for a safer retail: Limit the number of customers in-store and manage queues at the entrance. Linistry provides a digital solution. Ready to scale. [Find out more](#)

3000 EUR sponsored by EY

Nationality of team members: Hungary

Invited to the Matchathon organised from 22 to 25 May by European Innovation Council

Winner: Social & Political Cohesion



Aidbind

Aidbind solves the information gap between the demand, supply and funding of medical products, procured via donations and charity. We provide a data platform combining hospitals needs with available suppliers and funds. [Find out more](#)

3000 EUR sponsored by AXWAY

Nationalities of team members: Bulgaria, Germany, Malta, Sweden, Switzerland

Invited to the Matchathon organised from 22 to 25 May by European Innovation Council

Winner: Remote Working & Education



The Village - Where The World Is Your Classroom

We empower people to create their own personal and intimate village with friends, family, teachers and peers for experiential learning either virtually (amidst covid pandemic) or for in person, hands on, kinesthetic learning in the future. We offer a platform that allows parents, teachers and children to connect with like minded peers through a shared economy system letting the world be their classroom. [Find out more](#)

3000 EUR sponsored by HUAWEI

Nationalities of team members: Switzerland, Ukraine, United States, India

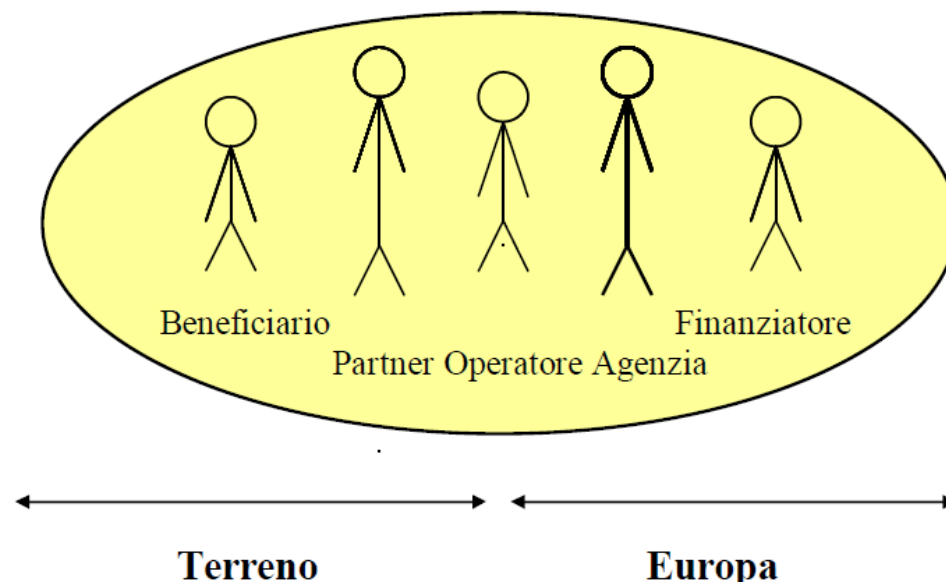
Invited to the Matchathon organised from 22 to 25 May by European Innovation Council

Schunk analisi degli attori e degli stakeholders in prospettiva interculturale

- ▶ La matrice degli stakeholders

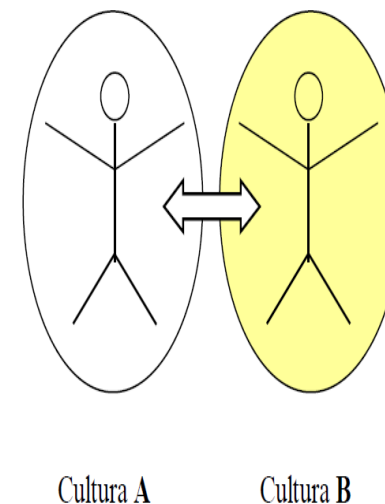


Gli attori:



1.1 Accenni sull'interculturalità:

Anche se non si può dire che esiste una cultura "A" ed una "B" perché oggi la globalizzazione ha portato ad una integrazione sistematica e progressiva delle culture, possiamo accettare come modello didattico il seguente: un progetto parte da una cultura "A" e va diretto verso una cultura "B" per contribuire allo sviluppo non solo della cultura "B", ma anche della cultura da cui proviene il progetto, la "A". Ne consegue che il concetto di sviluppo integrale, all'interno di un rapporto interculturale come quello proposto, non può che essere reciproco, e quindi i beneficiari si trovano in « A » e in « B ».

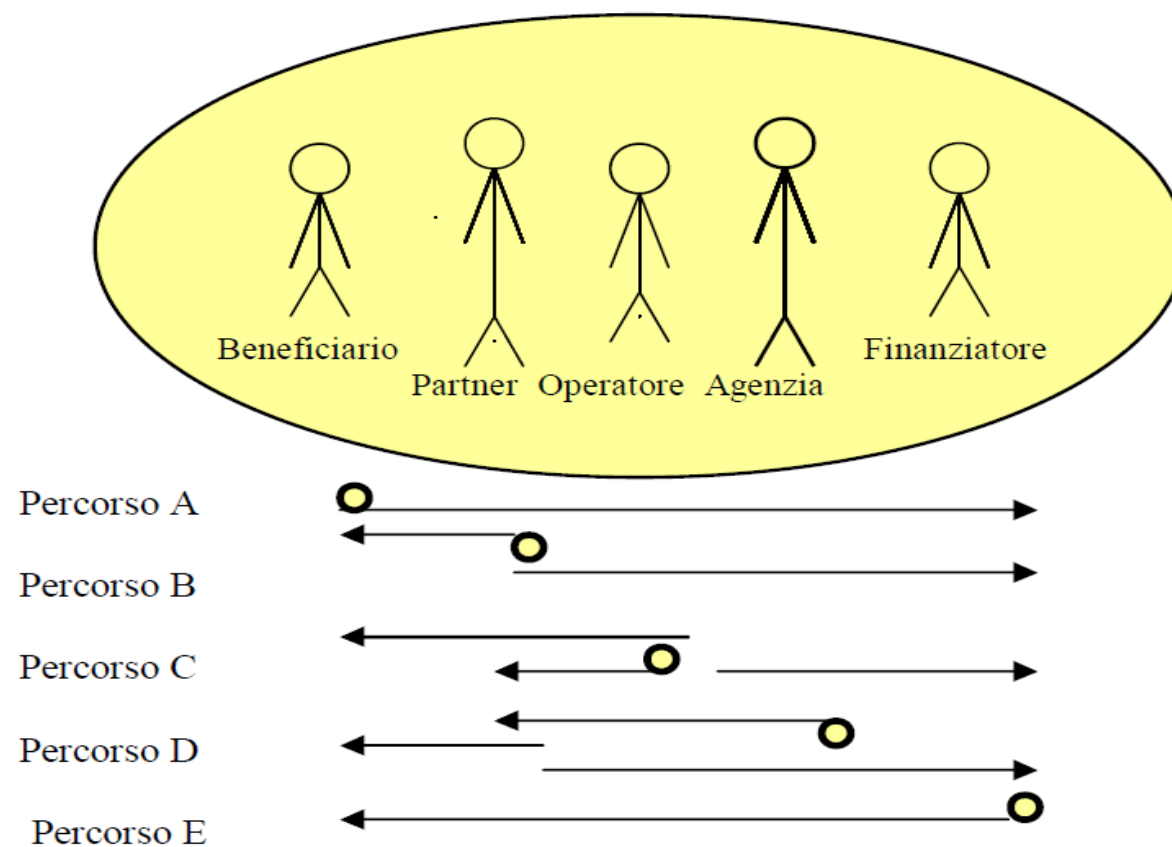


EUVS VIRUS MATCHATHON

- ▶ I link tematici ad alcuni progetti.
- ▶ Cosa è successo durante il MATCHATHON?
- ▶ Le idee hanno incontrato potenziali STAKEHOLDERS

La genesi di un progetto

Genesi di un progetto:



Attori primari di un progetto

- Attori primari: sono gli attori principali. Questo è lo schema classico degli attori di un progetto. Si tratta del gruppo di soggetti che hanno un coinvolgimento diretto nel ciclo progetto. Questo gruppo è quello che per un determinato tempo definisce gli obiettivi, lavora in modo coordinato e complementare, mettendo a disposizione le proprie risorse, per raggiungere gli obiettivi definiti all'interno di una intesa globale stipulata negli accordi specifici esistenti fra le parti.

Bertok Videolezione 05: gli attori primari del PCM

Università degli Studi di Trieste
DISPES

Project management

Anno accademico
2019/2020

II MODULO-I PARTE

Andrej Bertok, project manager
and.bertok@gmail.com

2. La matrice degli stakeholder: potere e interesse

L'APPROCCIO LOGICAL FRAMEWORK

FASE 1 - ANALISI

Analisi dei problemi:

- identificare i **portatori di interesse** ed i loro problemi chiave
- identificare i **vincoli e le opportunità**
- determinare le **relazioni causa-effetto**.

Analisi degli obiettivi:

- sviluppare gli **obiettivi** dai problemi identificati
- identificare i **mezzi** per chiudere le relazioni causa-effetto.

Analisi strategica:

- identificare le **differenti strategie** per raggiungere gli obiettivi
- determinare gli **obiettivi complessivi** e lo **scopo del progetto** (o **obiettivo specifico**).

FASE 2 - PIANIFICAZIONE

Quadro logico:

- definire la **struttura di progetto**
- testare la sua **logica**
- formulare gli **obiettivi** in termini **misurabili**.

Piano delle attività:

- determinare la sequenza ed i vincoli di dipendenza delle **attività**
- stimare la **durata**
- determinare i **milestones**
- assegnare le **responsabilità**

Piano delle risorse:

- sviluppare dal piano delle attività il **budget**.



- La **matrice degli stakeholder** ci fornisce uno schema per individuare gli stakeholder in base al loro «potere» e al loro «interesse» rispetto al nostro progetto.

I partecipanti – gli stakeholders

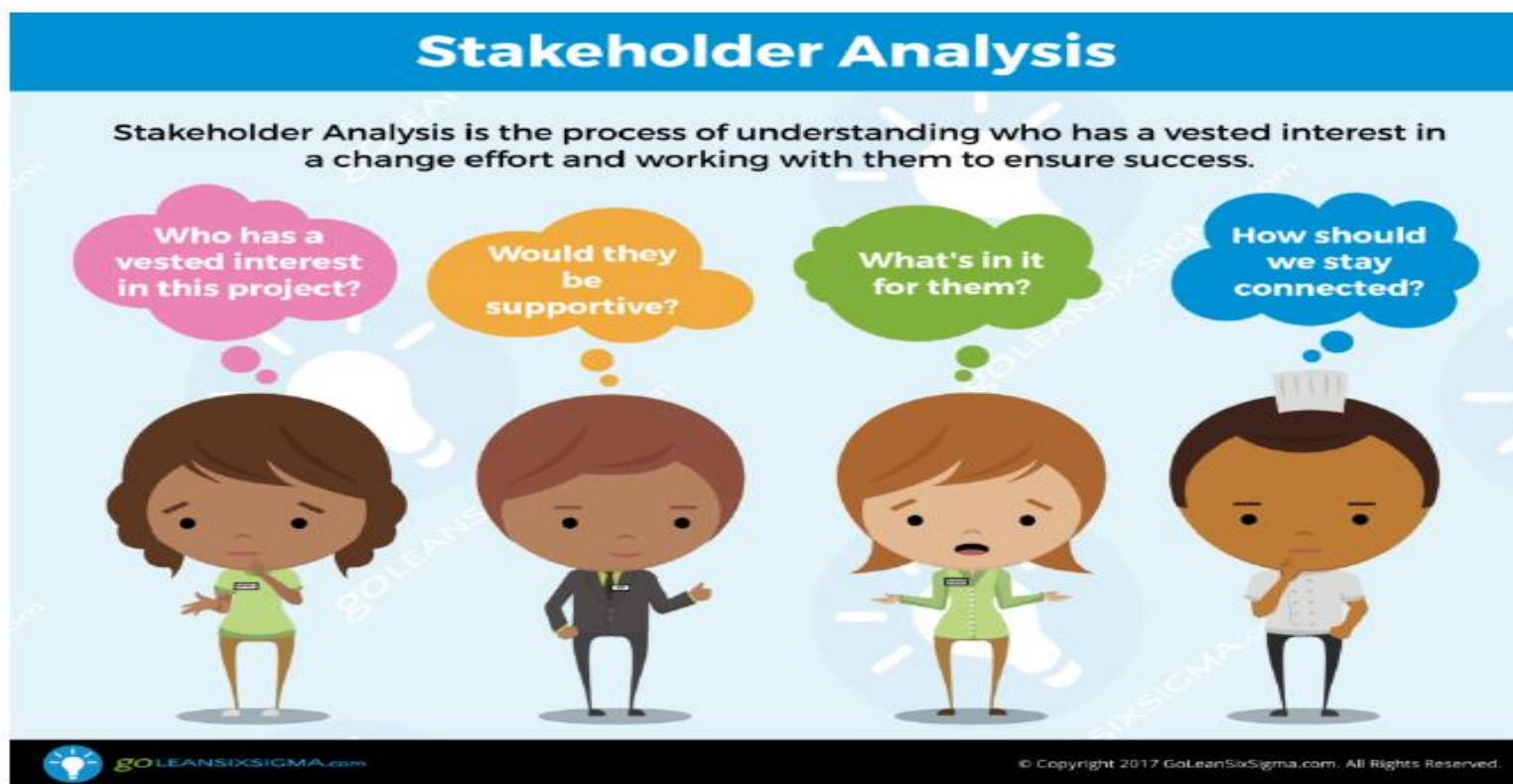


Immagine tratta da <https://goleansixsigma.com>

Stakeholders e INTERESSE

Stakeholder (portatori di interesse)

Identificazione degli **Stakeholder**



ogni **soggetto** o **categoria** di **soggetti** che ha o potrebbe avere **interessi** di qualsiasi natura, politici, economici, ideologici, tanto a favore quanto contrari alla riuscita del progetto

Interesse

Es. Stakeholder: miglioramento traffico urbano

Categoria Stakeholder	Interessi
Automobilisti	Fluidità -riduzione consumi
Pedoni	Sicurezza - inquinamento - Più semafori
Trasporto pubblico e passeggeri	Circolazione fluente –Riduzione tempi percorso –Riduzione costi viaggio- Nuove fermate e nuovi percorsi- Corsie preferenziali
Ciclisti	Piste ciclabili -Meno inquinamento- Meno incidenti
Camionisti	Riduzione tempo del percorso- Realizzazione raccordi periferici(tangenziali)
Handicappati	Percorsi preferenziali- Meno barriere- Meno inquinamento- Semafori acustici
Servizi di emergenza	Meno incidenti- Rapidità d'intervento- Corsie preferenziali
Scolari	Segnaletica supplementare –bus speciali- Sicurezza – riduzione velocità
Taxisti	Fluidità- Riduzione tempi percorso – Meno costi
Costruttori Impianti	Vendita impianti

Stakeholder e POTERE

- ▶ Ogni soggetto o categoria di soggetti che può influenzare in qualche modo il comportamento degli attori che hanno un interesse nel vostro progetto

Matrice degli Stakeholder

POTERE	Alto	STAKEHOLDER ISTITUZIONALE	STAKEHOLDER CHIAVE
	Basso	STAKEHOLDER MARGINALE	STAKEHOLDER OPERATIVO
		Basso	Alto
		INTERESSE	

Figura: Manuale FORMEZ

ESERCITAZIONE DI GRUPPO 4a

Partendo dalle vostre tematiche e dai progetti che avete visto nell'Hackathon/Matchathon (21-25 Maggio 2020) stilate una lista di portatori di interessi del nostro territorio eleggibile che potrebbero

- ▶ Avere un INTERESSE per la vostra tematica/vostro progetto

ESERCITAZIONE DI GRUPPO 4b

Partendo dalle vostre tematiche e dai progetti che avete visto nell'Hackathon/Matchathon (21-25 Maggio 2020) stilate una lista di portatori di interessi del nostro territorio eleggibile che potrebbero:

- ▶ Esercitare un certo tipo di POTERE durante la realizzazione del vostro progetto

Esercitazione 4c
Collochiamo adesso questi attori da voi
individuati nei vari box

Matrice degli Stakeholder

POTERE	Alto	STAKEHOLDER ISTITUZIONALE	STAKEHOLDER CHIAVE
	Basso	STAKEHOLDER MARGINALE	STAKEHOLDER OPERATIVO
		Basso	Alto
INTERESSE			

