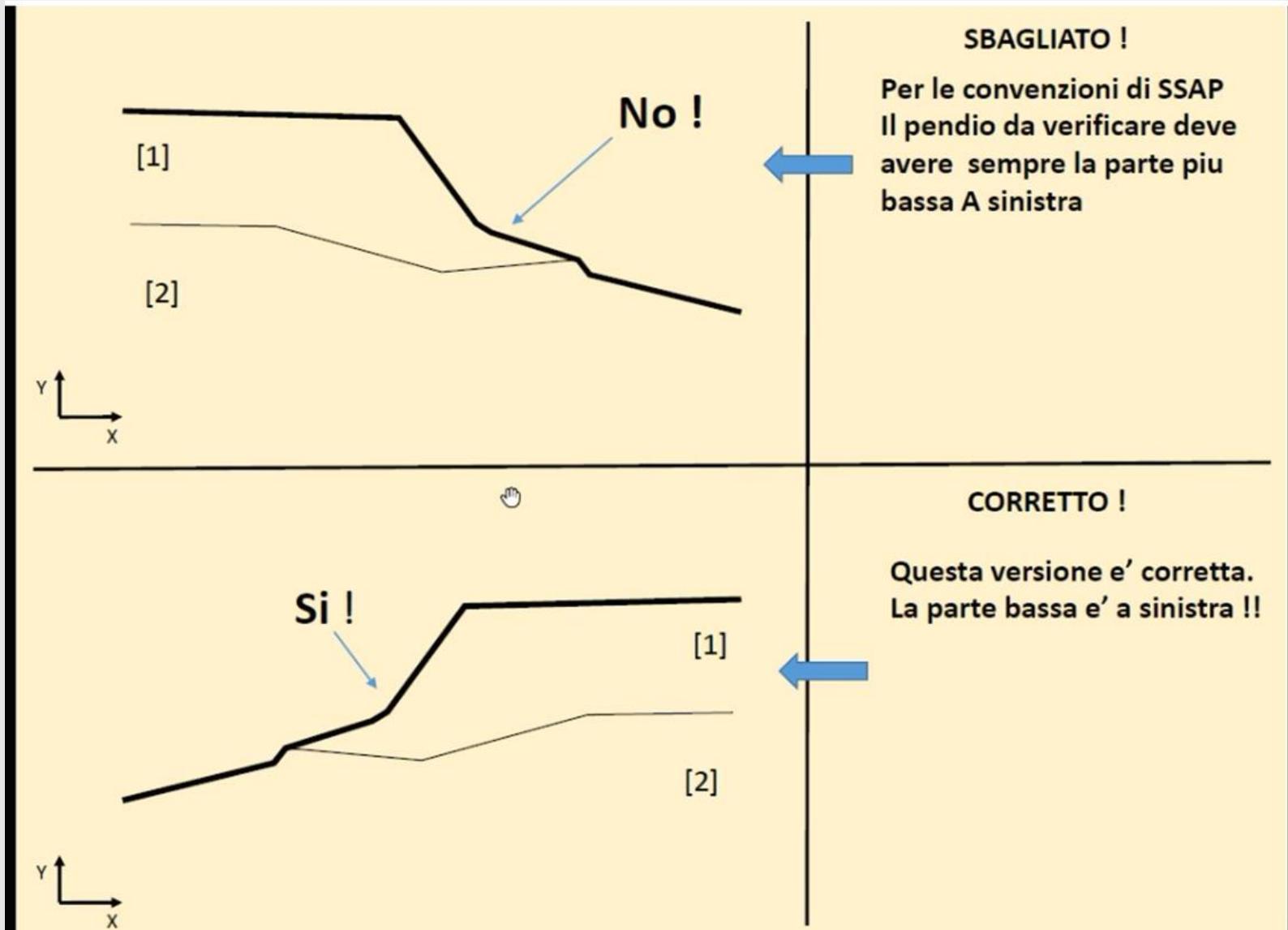


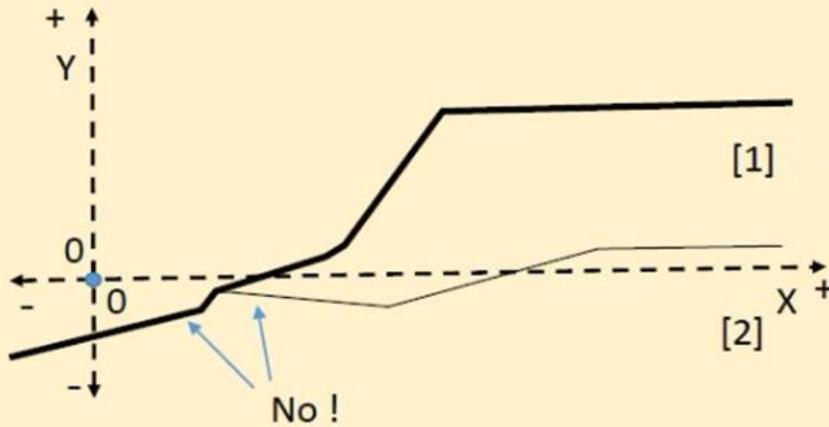
Errori comuni nella preparazione di un progetto SSAP

Orientazione del pendio

Borselli, 2017

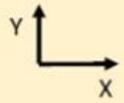


Positività delle coordinate



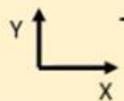
SBAGLIATO !

Questo modello e' incorretto perche' Una parte del pendio ha coordinate cartesiane X, Y negative !!!

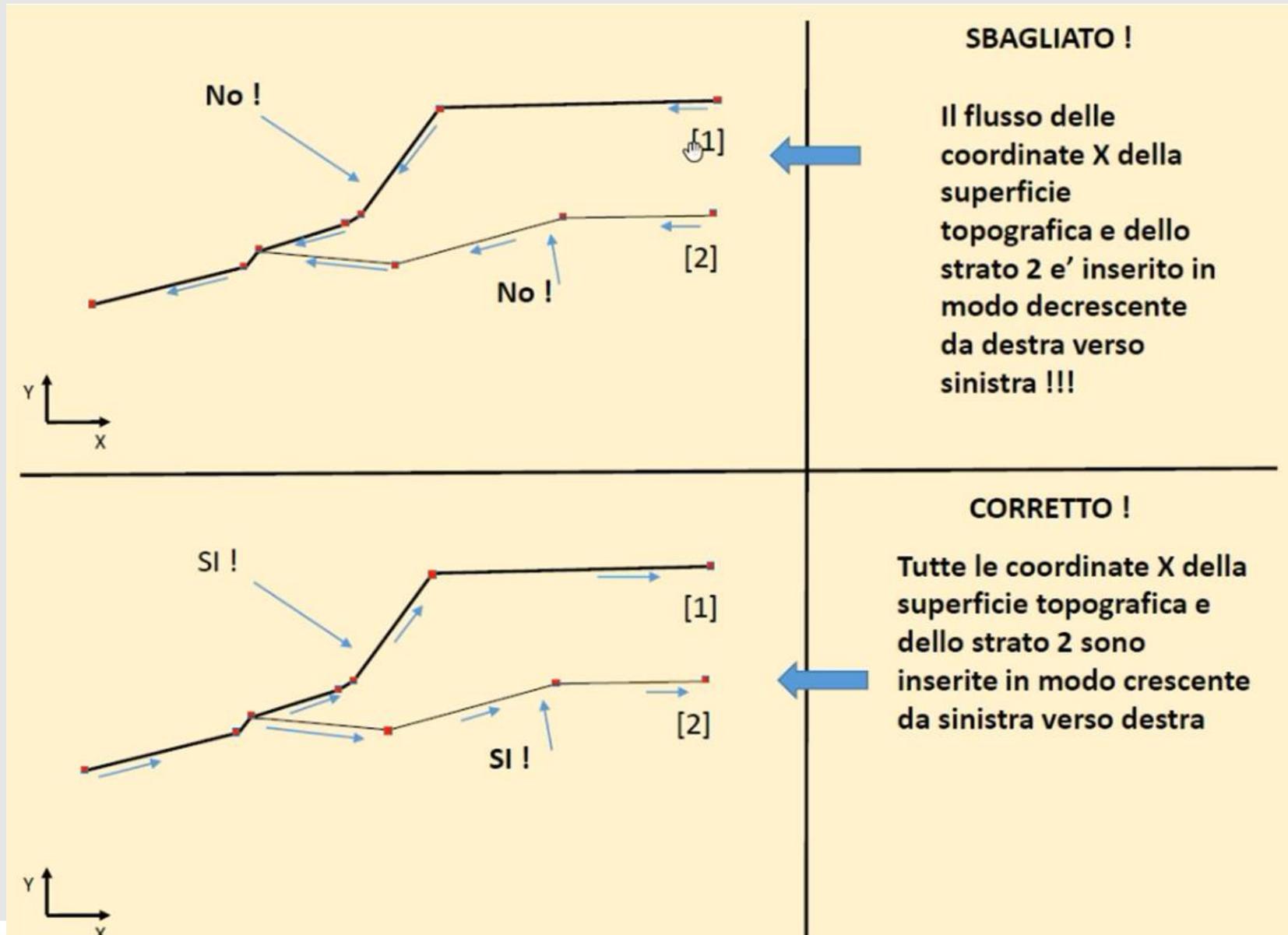


CORRETTO !

Tutte le polilinee del modello hanno coordinate X,Y positive !!

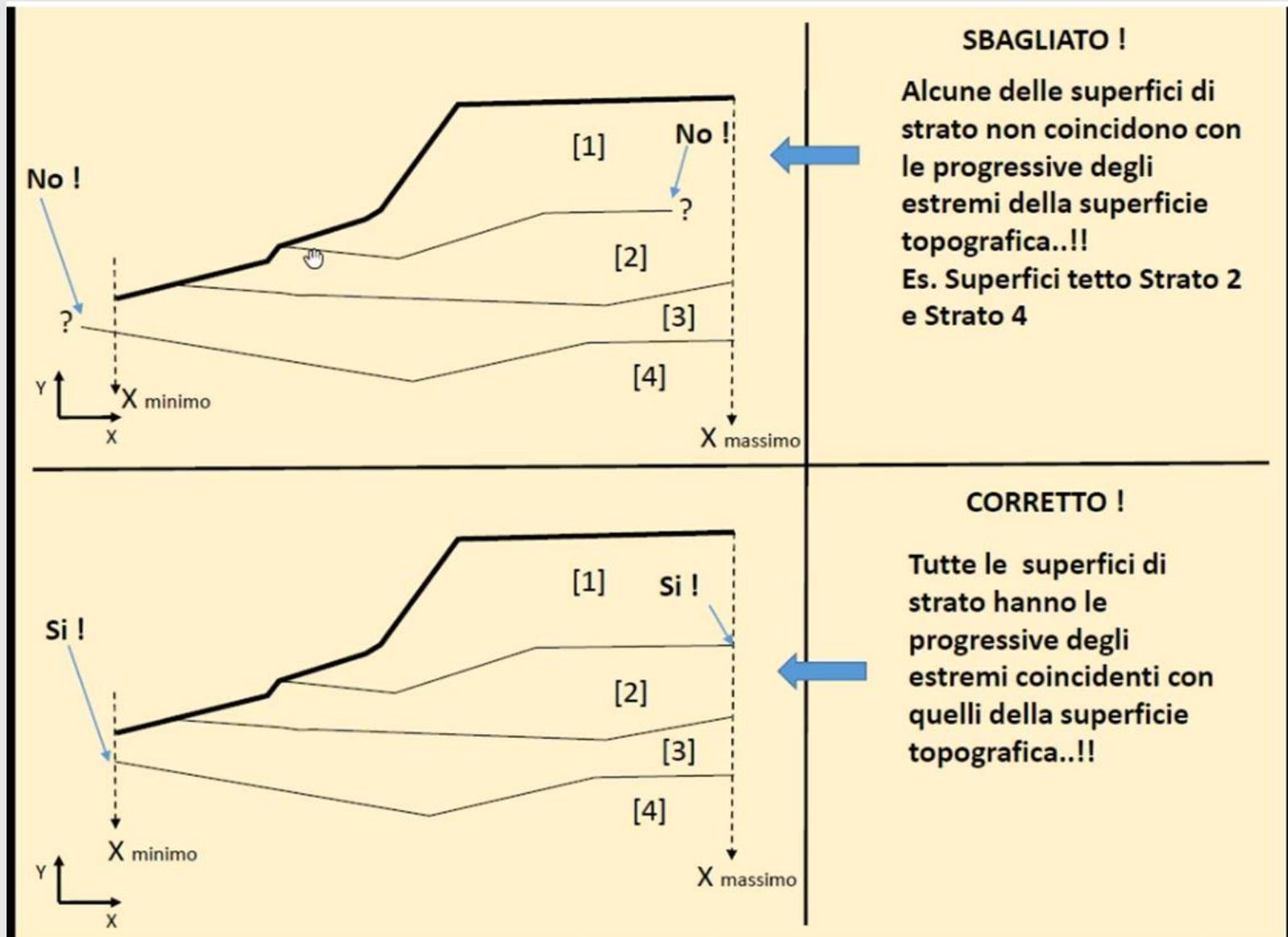


Modalità di disegno delle polilinee

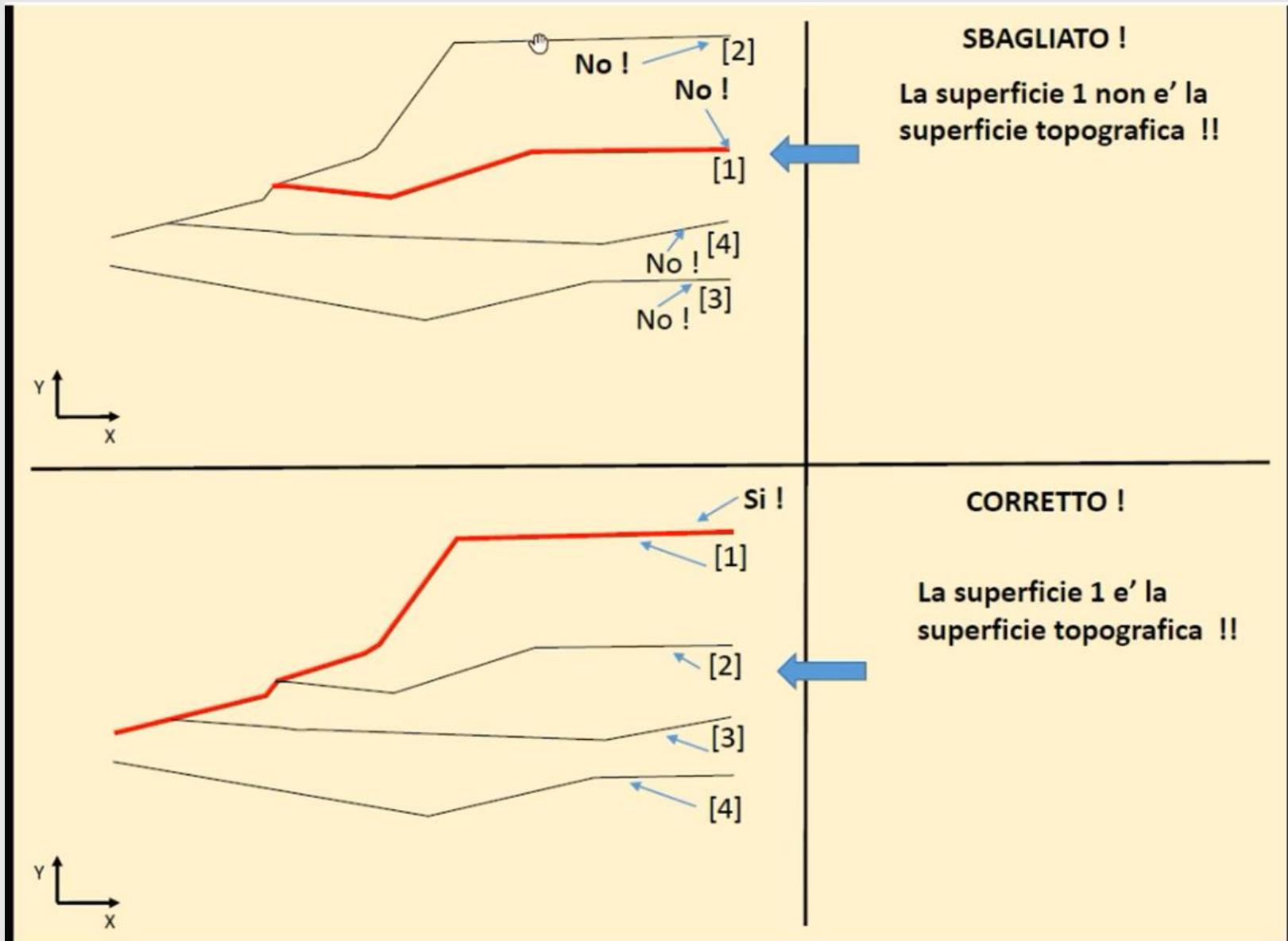


Chiara Calligaris, Ph.D. – D.M.G. Università degli Studi di Trieste

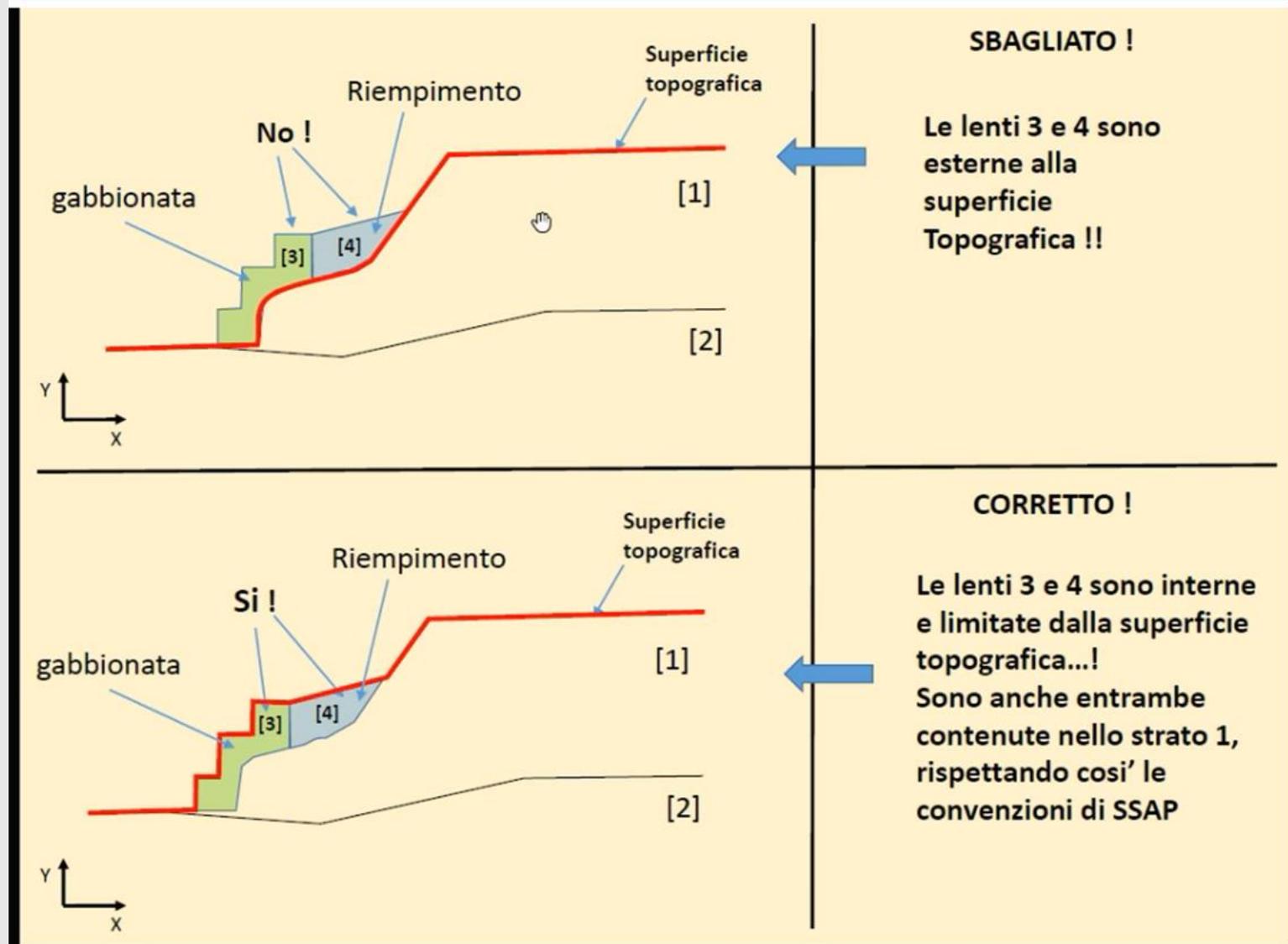
Estensione degli strati (boundary condition)



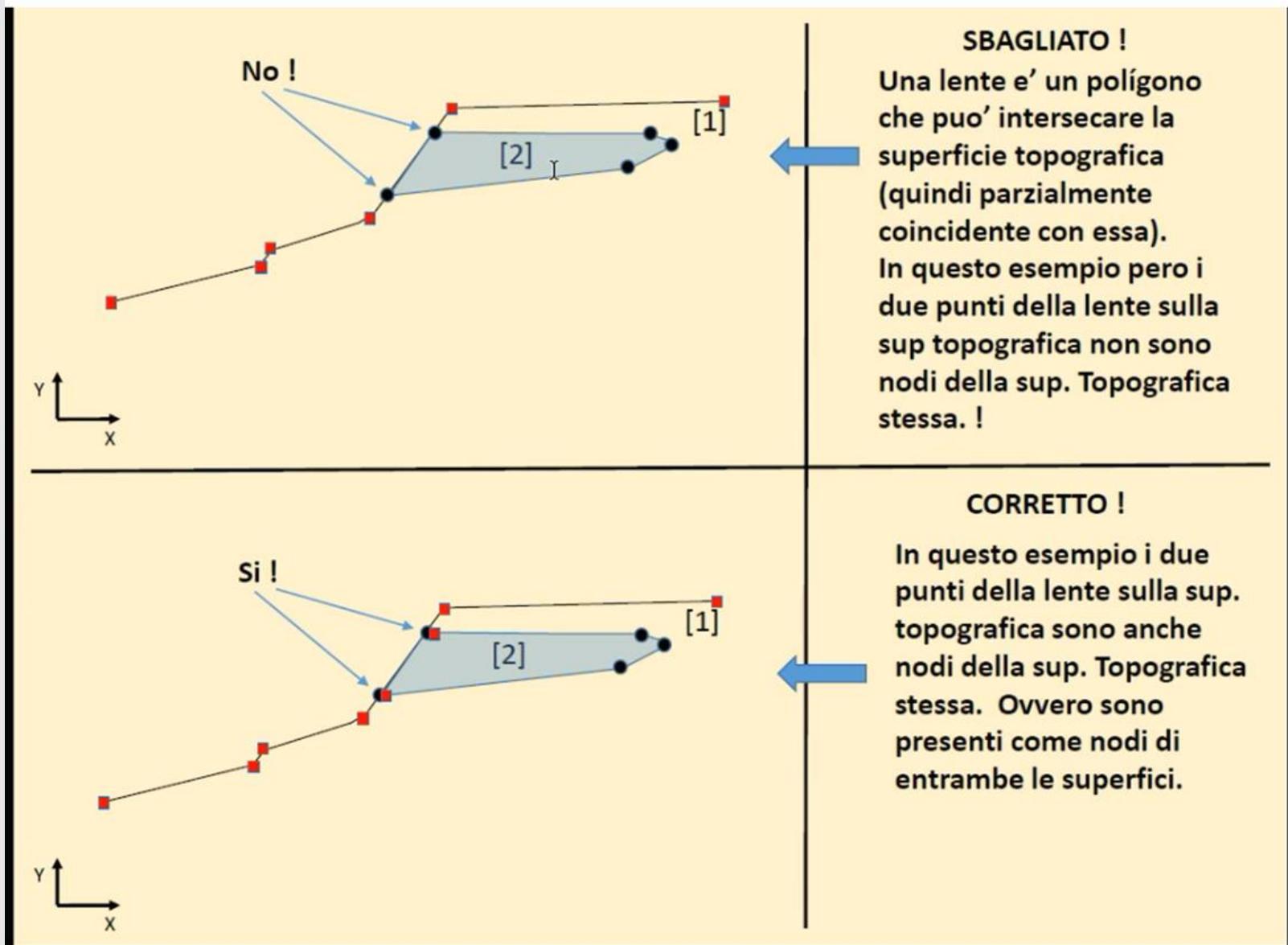
Superficie topografica e numerazione strati



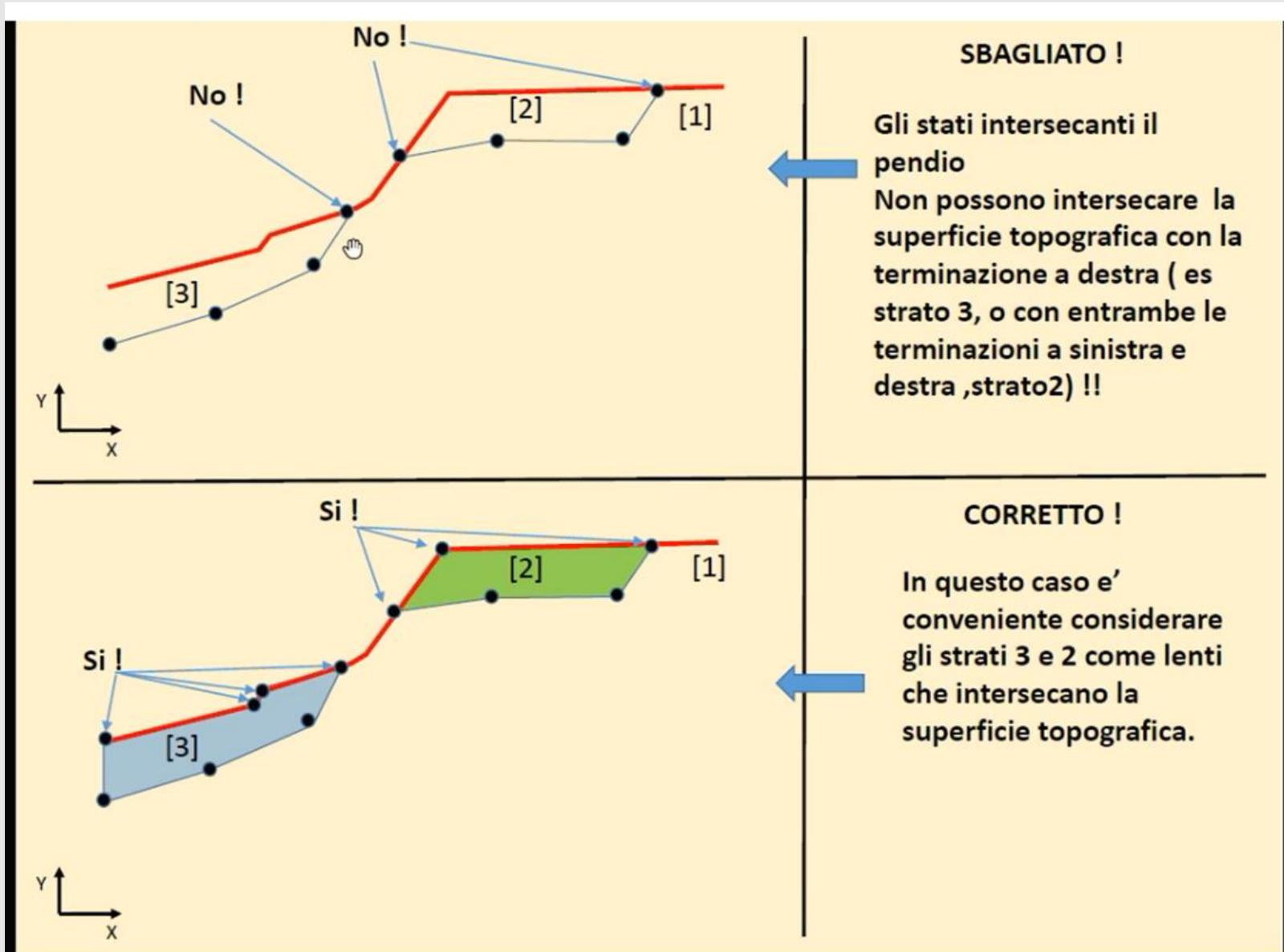
Lenti esterne alla superficie topografica



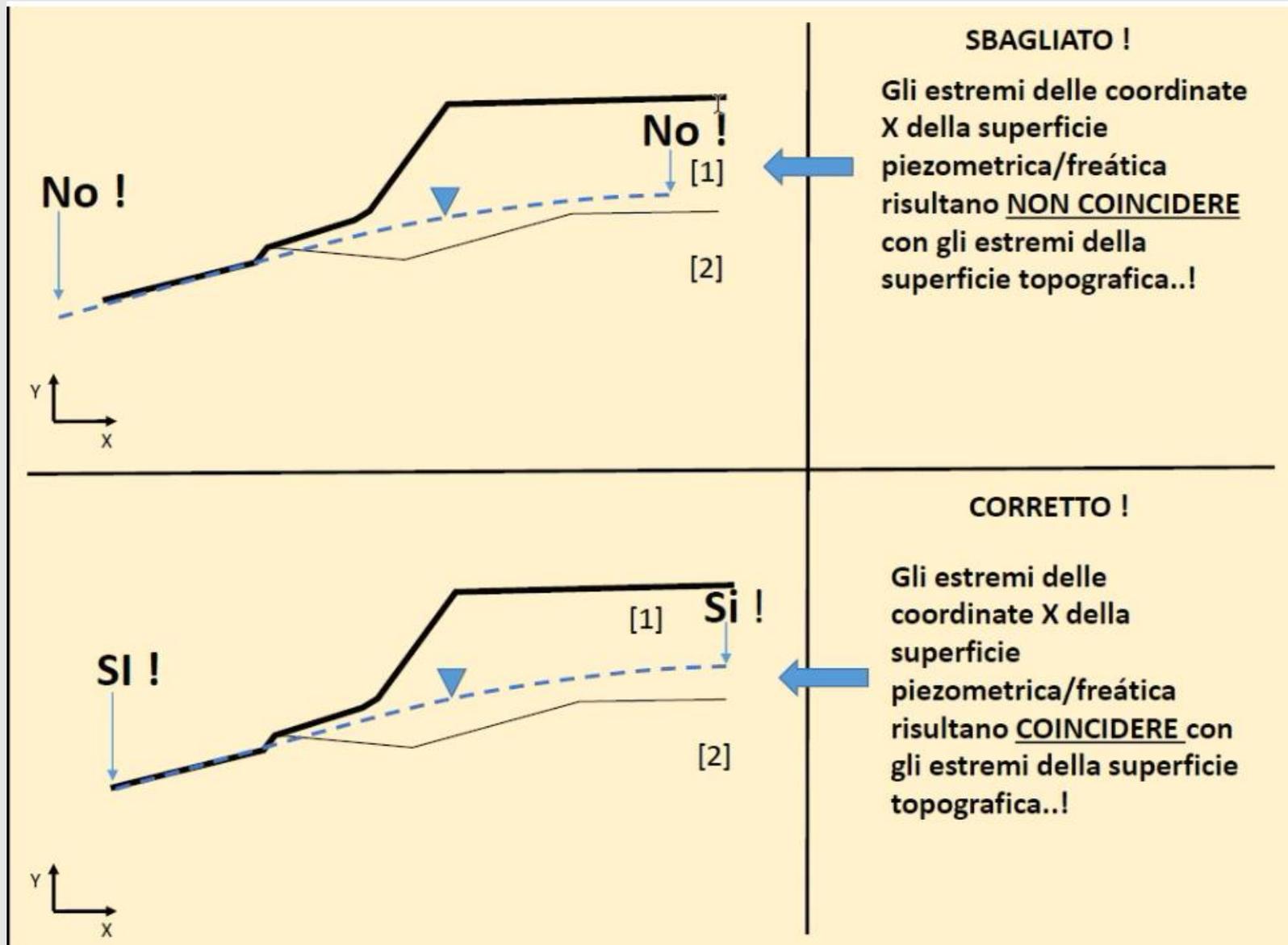
Inserimento delle lenti



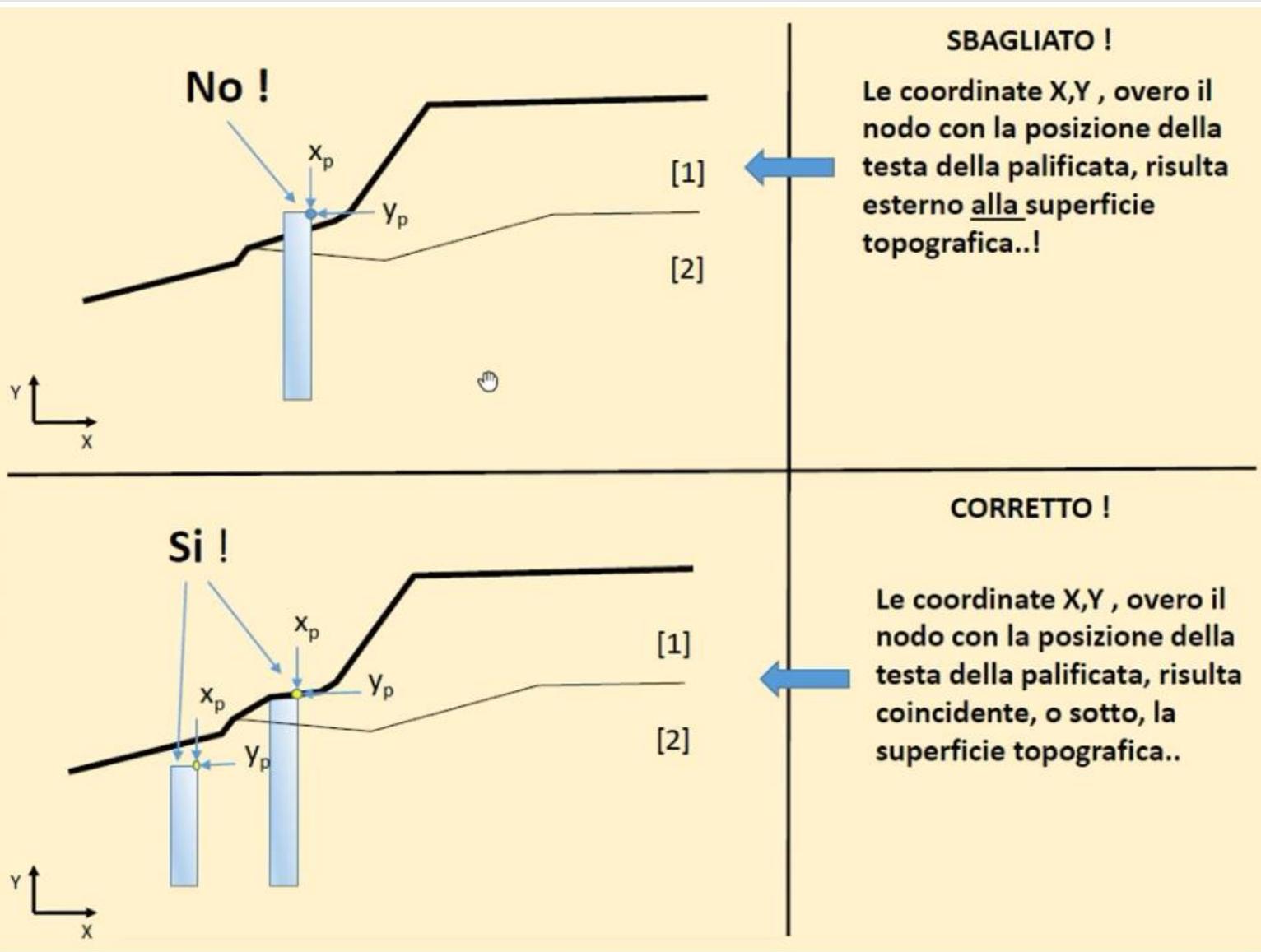
Strati intersecanti



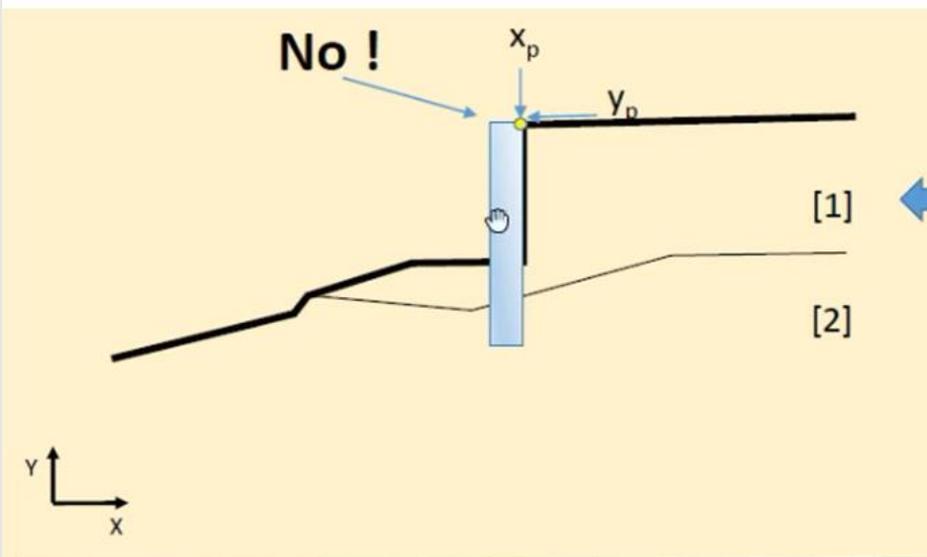
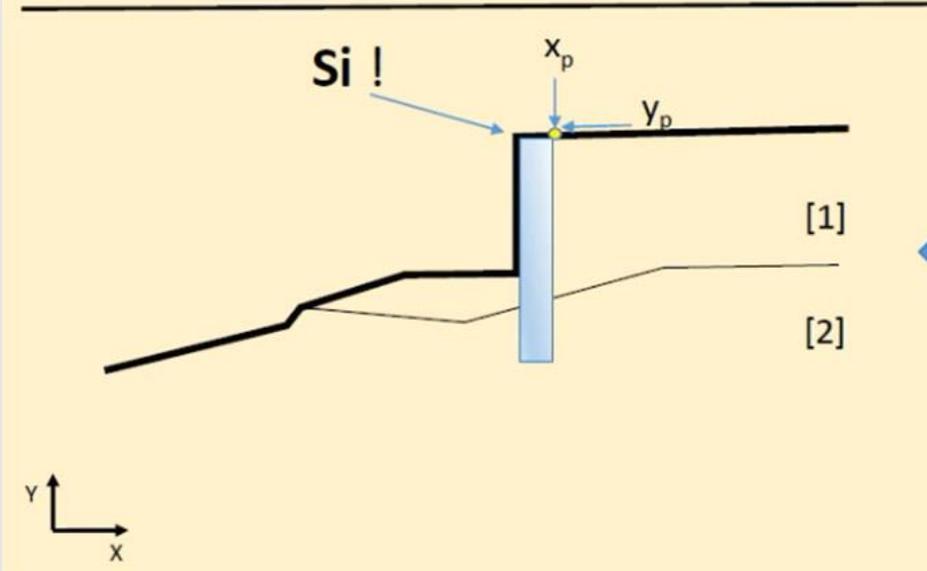
Superficie piezometrica



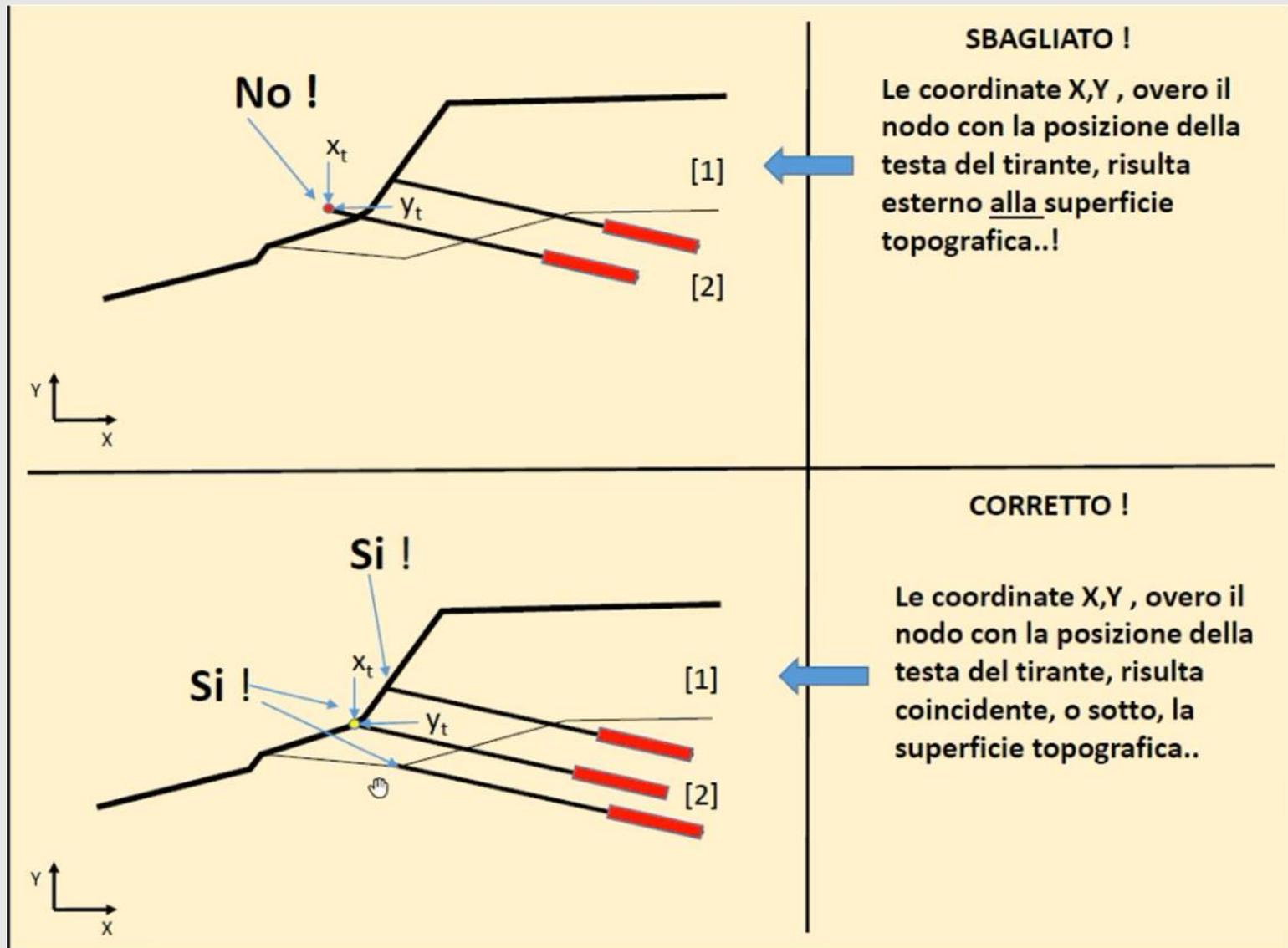
Inserimento di strutture di sostegno: le palificate



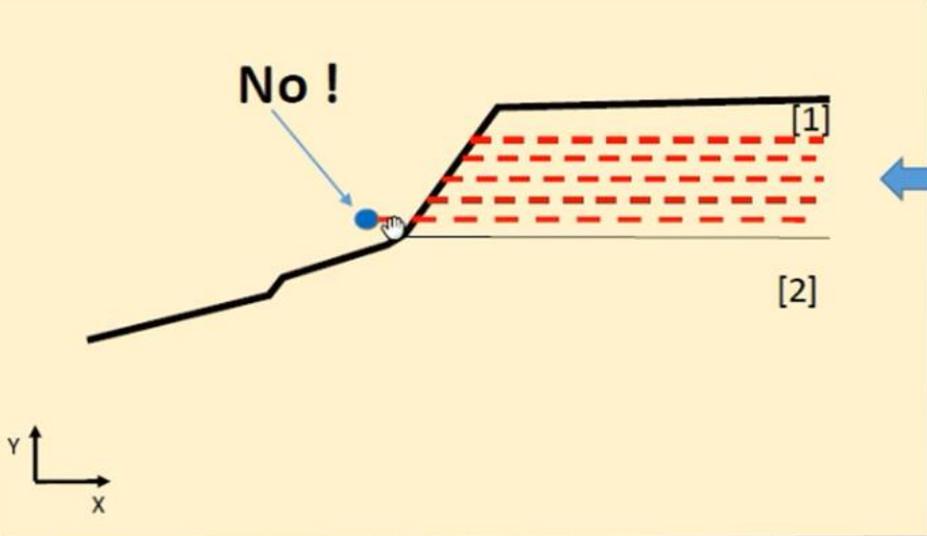
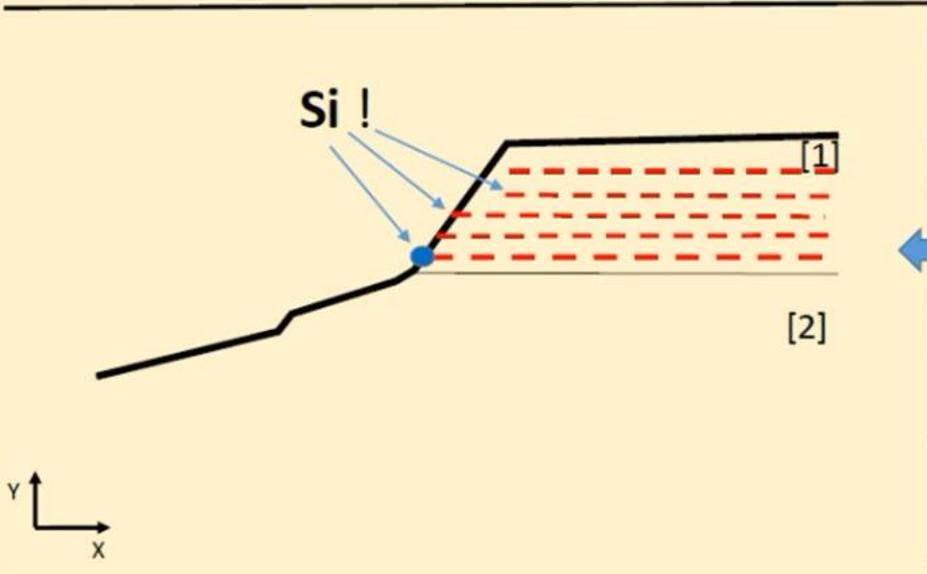
Sempre palificate: interne alla superficie topografica

<p>No !</p>  <p>[1]</p> <p>[2]</p> <p>X</p> <p>Y</p>	<p>SBAGLIATO !</p> <p>Le coordinate X,Y , overo il nodo con la posizione della testa della palificata, risulta coincidente <u>alla</u> superficie topografica., ma il corpo della palificata e' <u>esterno</u>....!</p>
<p>Si !</p>  <p>[1]</p> <p>[2]</p> <p>X</p> <p>Y</p>	<p>CORRETTO !</p> <p>Le coordinate X,Y , overo il nodo con la posizione della testa della palificata, risulta coincidente <u>alla</u> superficie topografica, e il corpo della palificata e' <u>interno</u>....!</p>

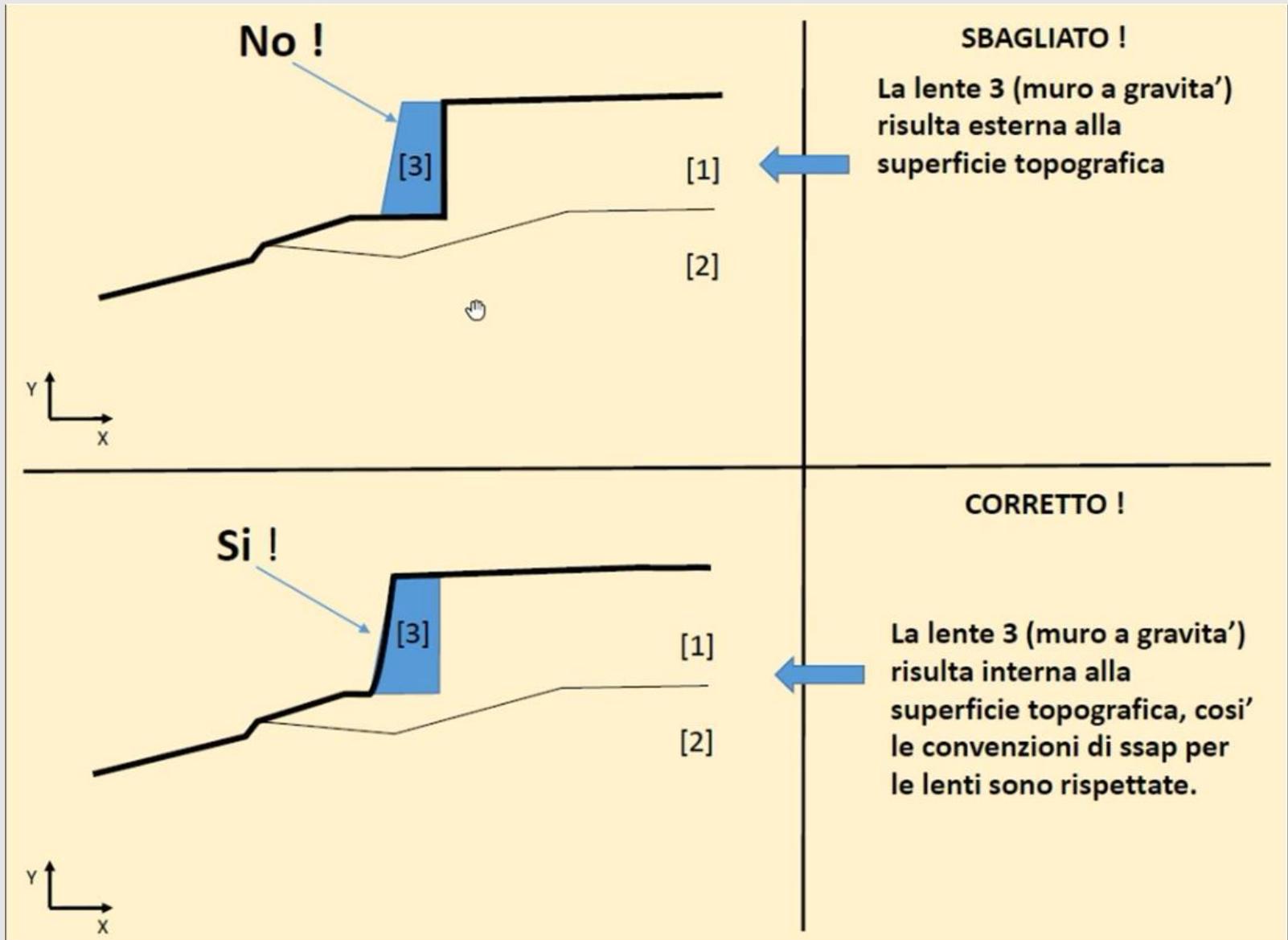
Inserimento dei tiranti



Inserimento delle geogriglie

	<p>SBAGLIATO !</p> <p>Le coordinate X,Y , overo il nodo con la posizione della testa della geogriglia, risulta esterno <u>alla</u> superficie topografica..!</p>
	<p>CORRETTO !</p> <p>Le coordinate X,Y , overo il nodo con la posizione della testa della geogriglia, risulta coincidente, o sotto, la superficie topografica..</p>

Inserimento dei muri a gravità



Inserimento dei sovraccarichi

