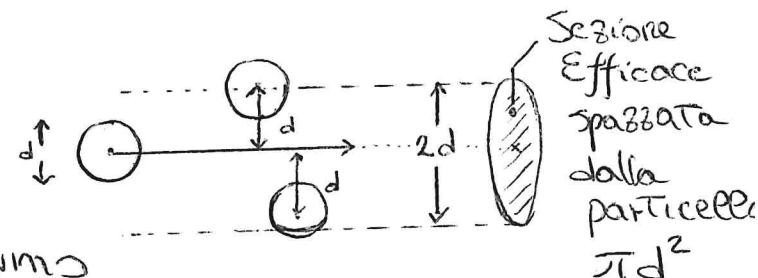


Cammino Libero Medio

→ Un parametro utile per descrivere il moto casuale di una particella è il cammino libero medio λ , ovvero la distanza media percorsa da una particella tra due collisioni.

Per stimare λ si consideri una molecola in moto attraverso un gas.



Per semplificazione approssimiamo

tutte le molecole a sfere di diametro d .

Si verifica una collisione se lungo la traiettoria della molecola si trova un'altra molecola ad una distanza $\leq d$ dal centro delle due particelle.

Sia v la velocità della particella; il volume efficace spazzato dalla molecola nel tempo Δt sarà: $\pi d^2 v \Delta t$.

Poiché N/v è il numero di molecole per unità di volume, il numero di collisioni in Δt sarà: $(\pi d^2 v \Delta t) \cdot (N/v)$,

da cui:

$$\lambda = \frac{v \Delta t}{\pi d^2 v \Delta t N/v} = \frac{1}{\pi d^2 N/v}$$

\nearrow distanza percorsa
in Δt

Introducendo nella trattazione anche le movimenti delle molecole urtate si arriva a:

$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{2} \pi d^2 N/V} = \frac{k_B T}{\sqrt{2} p \pi d^2}$$

Usando:
 $pV = Nk_B T$

Esempio: Calcoliamo riferito media, e frequenza urti

Si consideri ossigeno a $T = 300\text{K}$ e pressione $p = 1,01 \cdot 10^5 \text{Pa}$.

Assumendo che il diametro delle molecole sia $d = 290 \text{pm}$ e la velocità media 450m/s si stima λ e la frequenza degli urti:

$$\lambda = \frac{\sqrt{2} \pi d^2 p}{M k T} \sim 10^{-7} \text{ m}$$

Il tempo che intercorre tra due urti sarà:

$$\bar{t} = \frac{\lambda}{v} \approx \frac{10^{-7} \text{ m}}{450 \text{ m/s}} \approx 2 \cdot 10^{-10} \text{ s}$$

e dunque la frequenza delle collisioni

$$v = \frac{1}{\bar{t}} \approx \frac{1}{2 \cdot 10^{-10} \text{ s}} \approx 5 \cdot 10^9 \text{ s}^{-1}$$

→ Nota: La coda ad alta velocità della distribuzione di Maxwell ha molta rilevanza per vari processi fisici in cui è presente un'energia "soglia" perché il processo abbia luogo, come l'evaporazione delle molecole d'acqua dalla superficie di uno specchio d'acqua; solo le molecole più energetiche, ovvero ~~con energia~~ ~~velocità~~, che popolano la coda ad alta velocità della distribuzione di Maxwell, riescono a sfuggire dalla superficie ed evaporare nell'atmosfera.

Max Distribution:

$$-\frac{dP}{dv} = \text{cost} \left[2v e^{-\text{cost} v^2} - v^2 2v \text{cost}^2 e^{-\text{cost} v^2} \right] = 0 \quad \begin{matrix} v=0 \\ \nearrow \\ \searrow \end{matrix} \quad \Rightarrow 1 - \frac{mv^2}{2k_B T} = 0$$

Velocità Media $T = v^2 dt = 2v dv$

$$\bar{v} = B \int_0^\infty dv v^3 e^{-Av^2} = B \int_0^\infty dt \frac{v^3}{2v} e^{-At} = \frac{B}{2} \int_0^\infty dt t e^{-At} \quad (\int f g = f g - \int f' g)$$

$$= \frac{B}{2} \left[-t e^{-At} - \int_0^\infty dt \frac{e^{-At}}{A} \right] = \frac{B}{2} \left[-\frac{T}{A} e^{-At} + \frac{1}{A^2} \right]$$

Distribuzione delle Velocità:

Nel 1852 Maxwell derivò la distribuzione di probabilità:

$$P(v) = \frac{4\pi}{2\pi k_B T} \left(\frac{m}{2\pi k_B T} \right)^{3/2} v^2 e^{-\frac{mv^2}{2k_B T}}$$

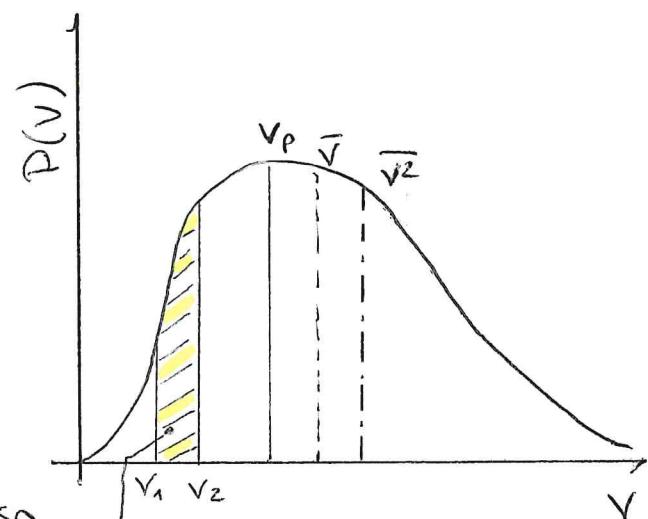


Fornisce la probabilità che una particella ^{abbia} v (ovvero la frazione di particelle attese ^{con una} v)

Velocità compresa tra v e $v + dv$.

E.g. la probabilità di avere una molecola con velocità compresa

Tra v_1 e v_2 sarà data da $P(v_1, v_2) = \int_{v_1}^{v_2} P(v) dv$, ovvero l'area sottesa alla curva tra i due estremi.



Distribuzione delle
velocità di
Maxwell

Dalla relazione di Maxwell possiamo derivare:

• Velocità più probabile:

(risolvendo $\frac{dP}{dv} = 0$)

$$v_p = \sqrt{\frac{2k_B T}{m}}$$

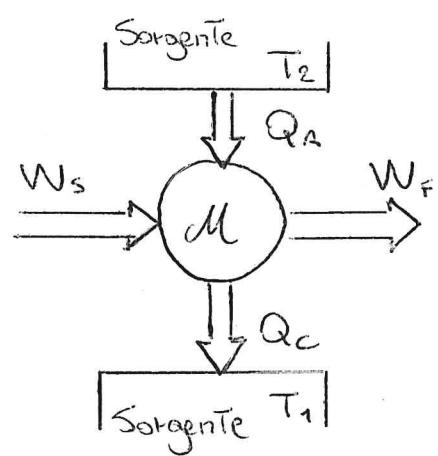
• Velocità Media $\bar{v} = \int_0^\infty dv v P(v) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} v_p = \sqrt{\frac{8k_B T}{\pi m}}$

• Velocità quadratica

Media

$$\bar{v^2} = \left[\int_0^\infty dv v^2 P(v) \right]^{v_2} = \sqrt{\frac{3}{2}} v_p = \sqrt{\frac{3k_B T}{m}}$$

Rappresentazione Grafica Macchina Termica:

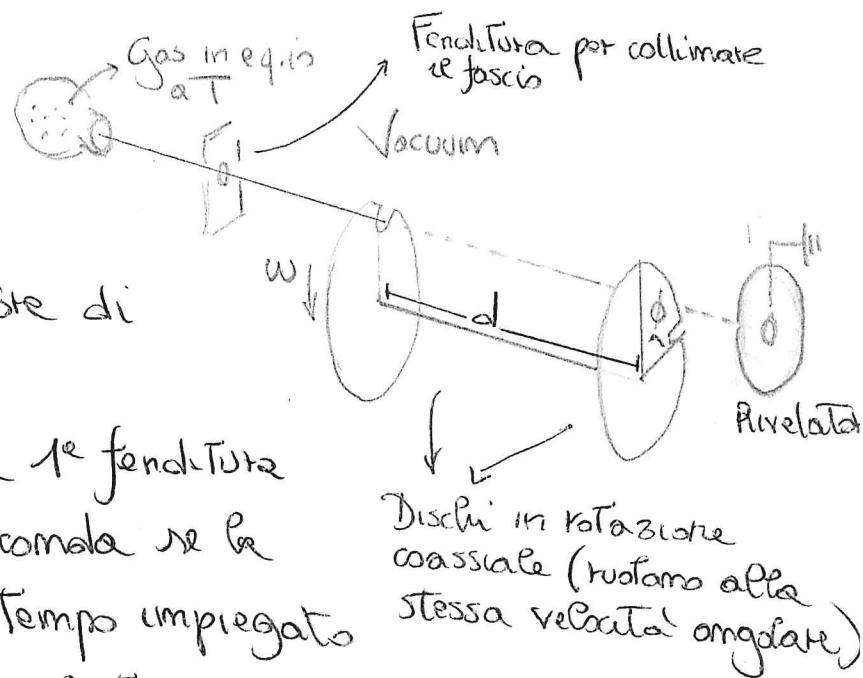


• Selettore di Velocità

- È possibile verificare sperimentalmente la distribuzione Maxwelliana delle velocità con un selettore di velocità.

Una molecola che supera la 1^a fenditura può attraversare anche la seconda se la sua velocità è tale che il tempo impiegato a percorrere "d" è uguale al tempo impiegato dai dischi per ruotare dell'angolo di "sfasamento" ϕ :

$$t = \frac{d}{v} = \frac{\phi}{\omega} \Rightarrow v = \frac{\omega d}{\phi} \Rightarrow \text{Velocità selezionata dal selettore}$$



Dischi in rotazione coassiale (ruotano alla stessa velocità angolare)

• Trasformazioni Cicliche, Macchine Termiche & Rendimento

→ Una Trasformazione ciclica, o ciclo, è una Trasformazione in cui lo stato finale coincide con quello iniziale: $\Delta U = 0 \xrightarrow{I.P.T.} Q = W$

- Macchina Termica: se nel ciclo la macchina assorbe calore ($Q > 0$) e produce lavoro ($W > 0$)

- Macchina Frigorifera: se nel ciclo la macchina assorbe lavoro dall'esterno ($W < 0$) per estrarre calore da una o più sorgenti fredde e cederlo a sorgenti calde.

→ Per un ciclo possiamo scrivere in genere:

$$Q = Q_A + Q_C \quad \& \quad W = W_F + W_S$$

↓ Calore Totale Scambiato
 ↓ Calore Assorbito (> 0) ↓ Calore Ceduto (< 0) ↓ Lavoro Totale Scambiato
 ↓ Calore Compunto (> 0) ↓ Lavoro Subito (< 0)

e definire il rendimento come:

$$\eta = \frac{W}{Q_A} = \frac{Q_A + Q_C}{Q_A} = 1 + \frac{Q_C}{Q_A} = 1 - \frac{|Q_C|}{Q_A} \quad (\text{Rendimento Ciclo Termico})$$

Orrero percentuale di calore assorbito che viene trasformato in lavoro

→ Sperimentalmente si osserva sempre:

$$0 \leq \gamma < 1$$

ovvero:

$$W < Q_A, |Q_C| < Q_A, Q_C \neq 0$$

Solo una frazione del calore assorbito viene trasformata in lavoro, il resto viene sempre ceduto ($Q_C \neq 0$). Come vedremo queste "limitazioni" sono legate al II principio della Termodinamica.

- Per un ciclo frigorifero l'efficienza viene invece definita come:

$$\xi = \frac{Q_A}{|W|} \rightarrow \begin{array}{l} \text{Calore Assorbito dalla Sorgente Fredda} \\ \text{Lavoro Assorbito dalla Macchina Frigo} \end{array}$$

per le macchine frigorifere abbiamo che:

$$|Q_C| > Q_A \Rightarrow W < 0$$

↙

Calore Ceduto alla Sorgente calda

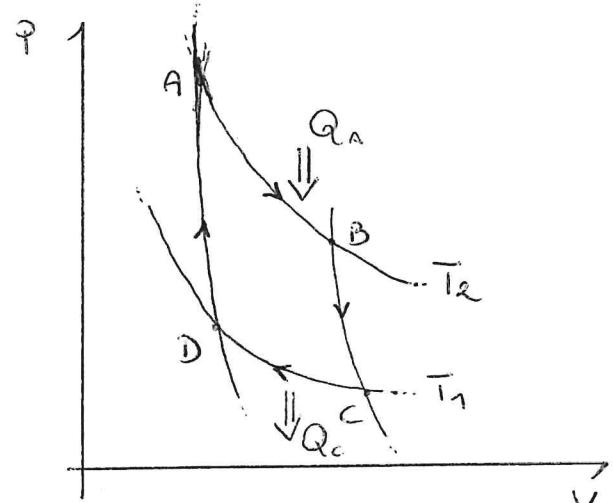
ovvero bisogna fornire lavoro alla macchina perché avvenga il ciclo frigorifero \rightarrow Anche questa "limitazione" rappresenta un aspetto del II principio.

• Ciclo di Carnot

→ Costituito da 4 trasformazioni

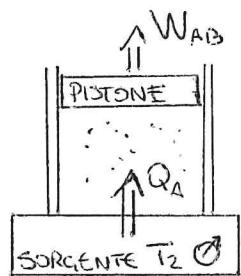
Reversibili di un gas ideale:

- i) \overline{AB} : Espansione Isoterma Reversibile
- ii) \overline{BC} : Espansione Adiabatica Reversibile
- iii) \overline{CD} : Compressione Isoterma Reversibile
- iv) \overline{DA} : Compressione Adiabatica Reversibile



E.g. Si consideri contenitore con pistone:

• \overline{AB}



• Espansione Isoterma Reversibile:

$$\Delta U = 0 \Rightarrow W_{AB} = Q_A \rightarrow \text{Calore Assorbito dalla Sorgente}$$

$$W_{AB} = \int_A^B p dV = m R T_2 \ln \frac{V_B}{V_A} = Q_A$$

• \overline{BC}



• Espansione Adiabatica Reversibile:

Tolgo il contenitore dalla sorgente e faccio espandere il gas fin tanto che raggiunge T_1

$$T_2 V_B^{\gamma-1} = T_1 V_C^{\gamma-1} ; \quad \Delta Q = 0$$

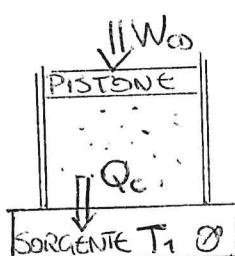
$$W_{BC} = -\Delta U_{BC} = m c_V (T_2 - T_1)$$

Isoterma

• Compressione ~~Adiabatica~~ Reversibile:

Metto il contenitore a contatto con la sorgente a T_1 , e comprimo il gas:

$$W_{CD} = Q_C = m R T_1 \ln \frac{V_D}{V_C} < 0$$



• \overline{CD}

8

$$\therefore V_C/V_D = V_B/V_A$$

Per le 2 trasformazioni adiabatiche abbiamo:

$$\begin{aligned} T_2 V_B^{\gamma-1} &= T_1 V_C^{\gamma-1} \rightarrow \text{divido} \\ T_2 V_A^{\gamma-1} &= T_1 V_D^{\gamma-1} \quad \text{membro a} \quad \text{membro} \end{aligned} \quad \left(\frac{V_B}{V_D} \right)^{\gamma-1} = \left(\frac{V_C}{V_A} \right)^{\gamma-1} \rightarrow \frac{V_B}{V_A} = \frac{V_C}{V_D}$$

eleva a
 $\frac{1}{(\gamma-1)}$ i membri

$$\Rightarrow \frac{\ln(V_D/V_C)}{\ln(V_B/V_A)} = - \frac{\ln(V_C/V_D)}{\ln(V_B/V_A)} = -1$$

$$\begin{aligned} Q_{AB} &= W_{AB} = m R T_2 \ln V_B / V_A > 0 \\ Q_{CD} &= W_{CD} = m R T_1 \ln V_D / V_C < 0 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Come nel} \\ \text{ciclo di Carnot} \end{array} \right\}$$

(*) Lungo le isocore \overline{BC} e \overline{DA} il gas cede/assorbe calore da una serie infinita di sorgenti (ovvero una sorgente a T variabile), il cosiddetto tigeneratore \rightarrow il fluido di lavoro si raffredda (\overline{BC}) cedendo calore al tigeneratore; il calore viene poi restituito dal tigeneratore al fluido lavoro nella fase di riscaldamento (\overline{DA}). Gli unici scambi di calore con sorgenti esterne avvengono lungo le trasformazioni isoterme.

• \overline{DA}



• Compressione Adiabatica Reversibile

Togli il contenitore dalla sorgente a T_1 e comprimi il gas fino a raggiungere le condizioni iniziali (T_2, p_A, V_A)

$$T_2 V_A^{\gamma-1} = T_1 V_D^{\gamma-1}$$

$$W_{DA} = -\Delta U_{DA} = mc_v(T_1 - T_2) = -W_{BC}$$

Complessivamente avremo:

$$Q = Q_A + Q_C = W = W_{AB} + \cancel{W_{DC}} + W_{CD} + \cancel{W_{DA}} = W_{AB} + W_{CD}$$

Il rendimento del ciclo sarà:

$$\eta = 1 + \frac{Q_C}{Q_A} = 1 + \frac{mRT_1 \ln(V_D/V_B)}{mRT_2 \ln(V_B/V_A)} = 1 + \frac{T_1}{T_2}$$

• Un ciclo di Carnot percorso in senso inverso costituisce un esempio di ciclo frigorifero Reversibile; l'efficienza del ciclo frigo sarà:

$$\eta = \frac{Q_{DC}}{|W|} = \frac{Q_{DC}}{|Q_{DC} + Q_{BA}|} = \frac{mRT_1 \ln(V_C/V_D)}{mRT_2 \ln(V_B/V_A) - mRT_1 \ln(V_C/V_D)}$$

$V_B/V_A = V_C/V_D$

Lavoro Speso sulla macchina frigo

$$= \frac{T_1}{T_2 - T_1}$$

• Motore di Stirling (ideale)

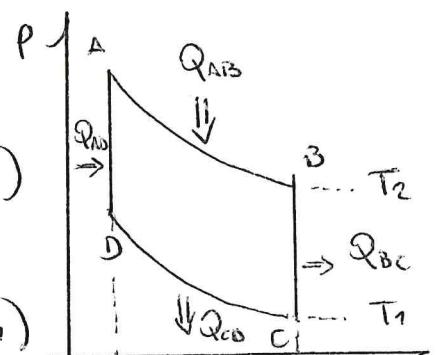
\overline{AB} : Espansione Isoterma Reversible (T_2)

\overline{BC} : Isocora Reversibile ($T_2 \rightarrow T_1$) $\Rightarrow Q_{BC} = \Delta U_{BC} = mc_v(T_1 - T_2)$

\overline{CD} : Compressione Isoterma (T_1)

\overline{DA} : Isocora Reversibile ($T_1 \rightarrow T_2$) $\Rightarrow Q_{DA} = \Delta U_{DA} = mc_v(T_2 - T_1)$

$Q_{BC} = -Q_{DA} \Rightarrow$ il calore scambiato è solo Q_{AB} e Q_{CD} $\Rightarrow \eta_{st} = \eta_r$, 58



Nota: Trasformazioni REVERSIBILI & IRREVERSIBILI:

Quando viene compiuta una Trasformazione reversibile dal uno stato A ad uno B, con scambio delle quantità Q_{AB} e W_{AB} tra Sistema ed ambiente, è sempre possibile ripercorrerla in senso inverso, scambiandole le quantità $-Q_{AB}$ e $-W_{BA}$, e tornando allo stato iniziale (sia SISTEMA che AMBIENTE).

Al contrario, quando avviene una Trasformazione IRREVERSIBILE non è possibile Tornare allo stato iniziale (SISTEMA+AMBIENTE) senza modificare il resto dell'universo. Il sistema può essere riportato allo stato iniziale attraverso altre trasformazioni, ma l'ambiente subisce una modifica IRREVERSIBILE.