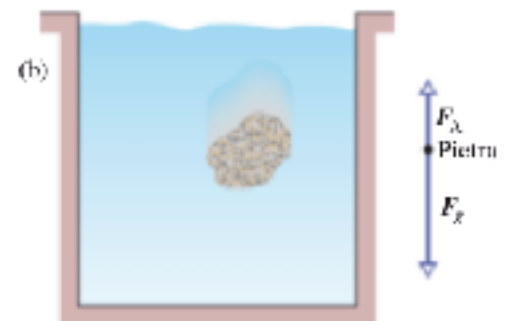
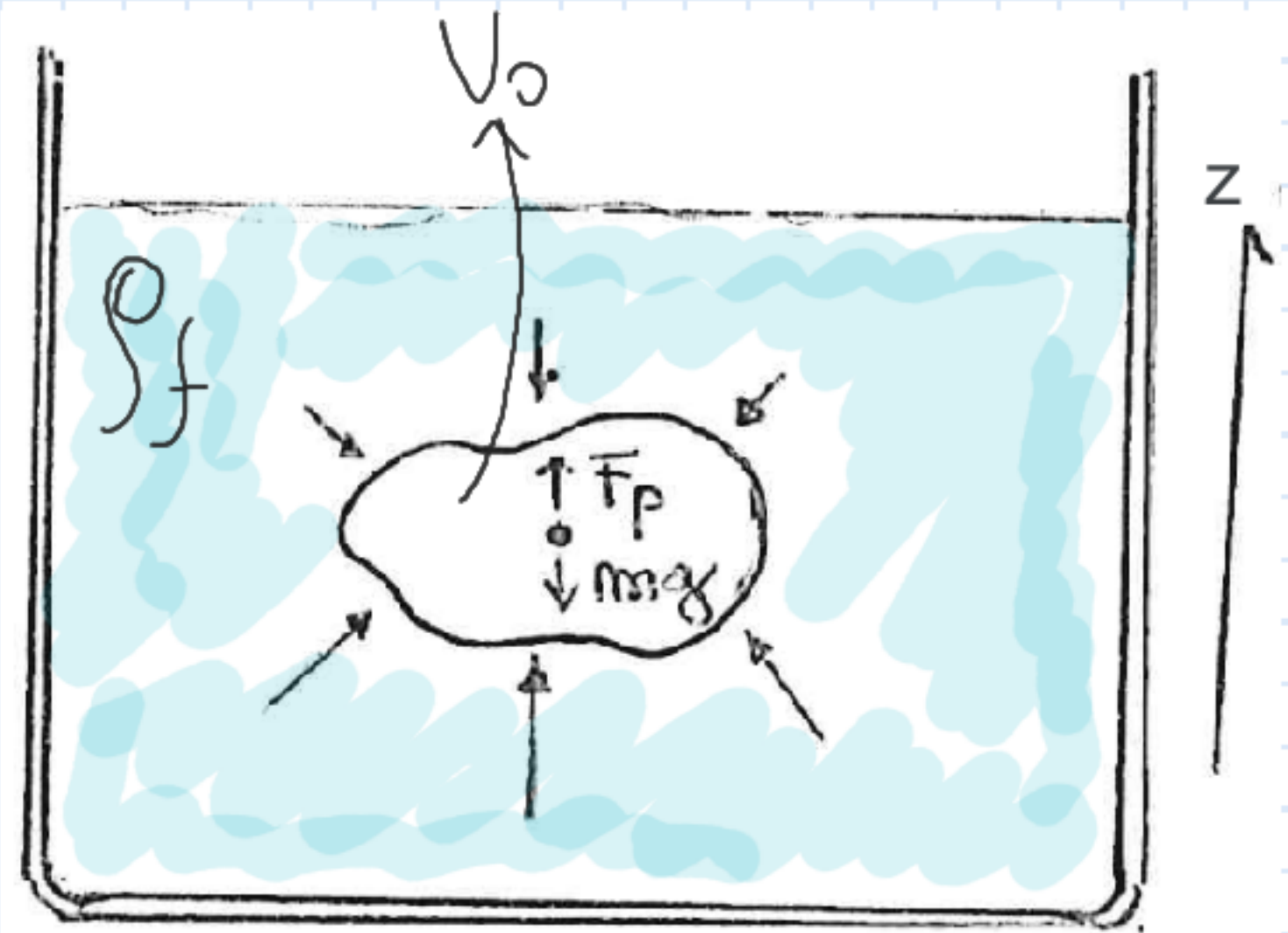


# Principio di Archimede:

$$F_p + m g = 0$$

$$F_p - m g = 0 \rightarrow F_p = m g$$

$$F_p = \rho_f V_0 g$$



La forza netta è diretta verso il basso, sicché la pietra accelera verso il basso



La forza netta è rivolta verso l'alto, sicché il legno accelera verso l'alto

Principio di Archimede:

$$F_{Tot} = F_p - m'g =$$

$$= \rho_f V_o g - \rho_x V_o g =$$

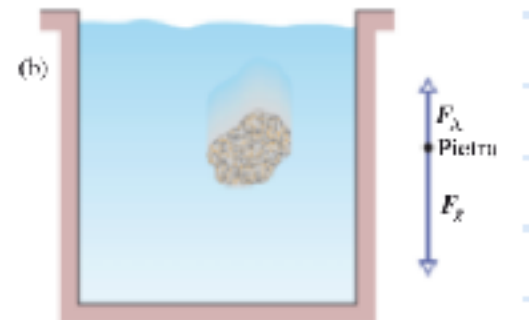
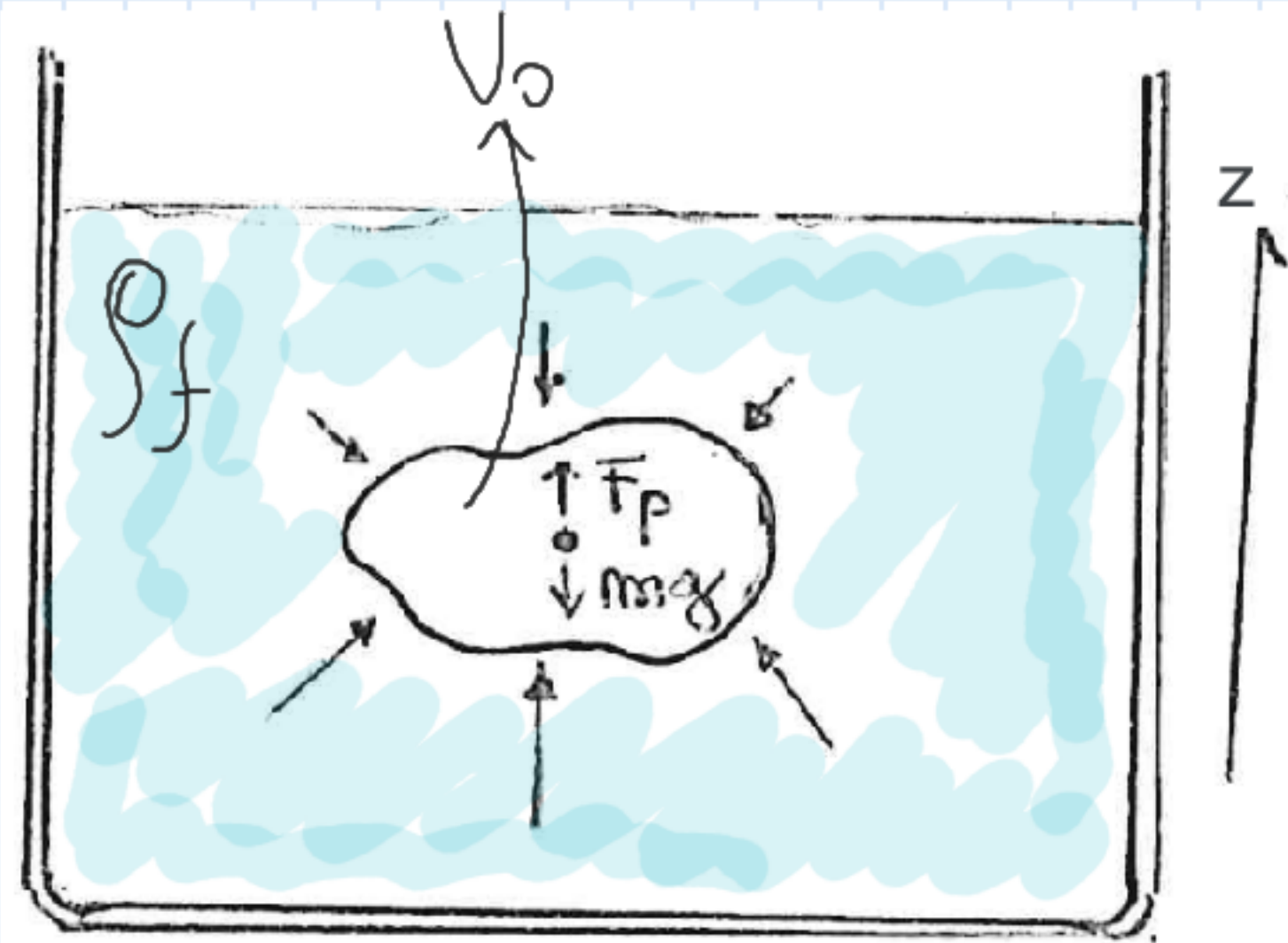
$$= V_o g (\rho_f - \rho_x)$$

Se  $\rho_x < \rho_f \rightarrow F_{Tot} > 0$

Se  $\rho_f < \rho_x \rightarrow F_{Tot} < 0$

Il corpo galleggia,

Il corpo affonda



La forza netta è diretta verso il basso, sicché la pietra accelera verso il basso

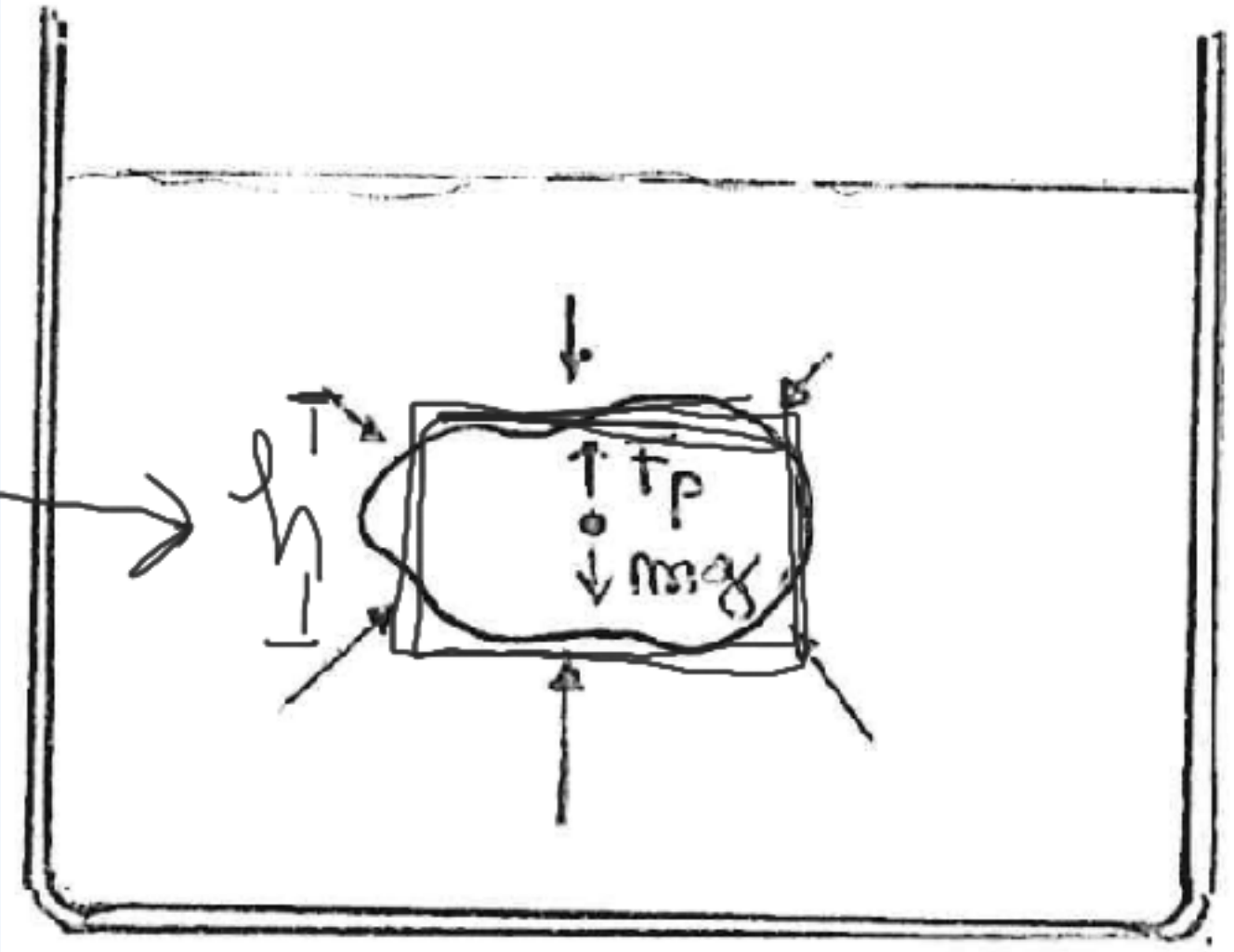


La forza netta è rivolta verso l'alto, sicché il legno accelera verso l'alto

$$\Delta p = \rho_f \rho h$$

$$F_p = \Delta p S = \rho_f \rho h S =$$

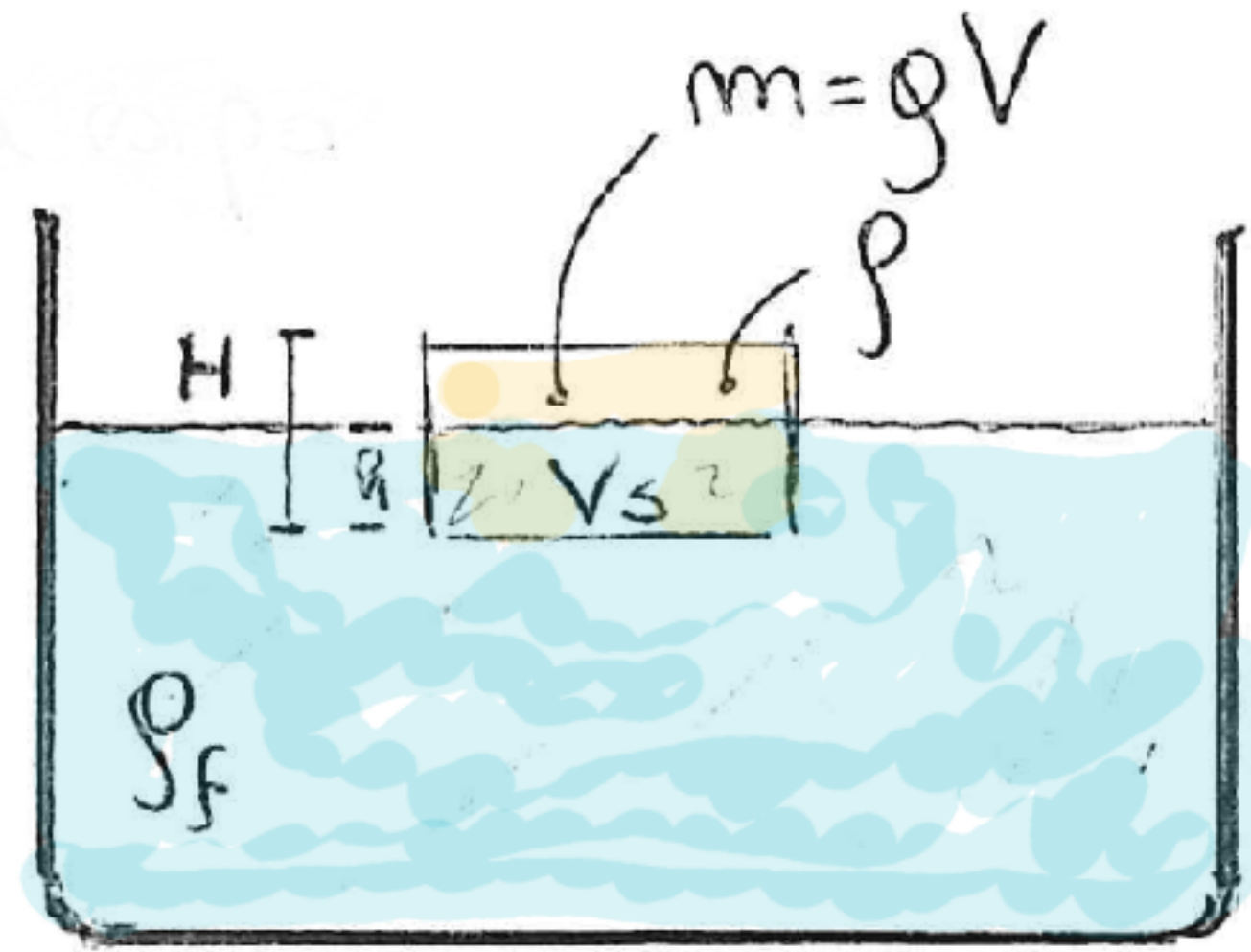
$$= \rho_f \rho V_o$$



Densità corpo che galleggia

$$F_p = \rho_f \rho_g V_s = \underbrace{\rho_f \rho_g V_s}_{m g}$$

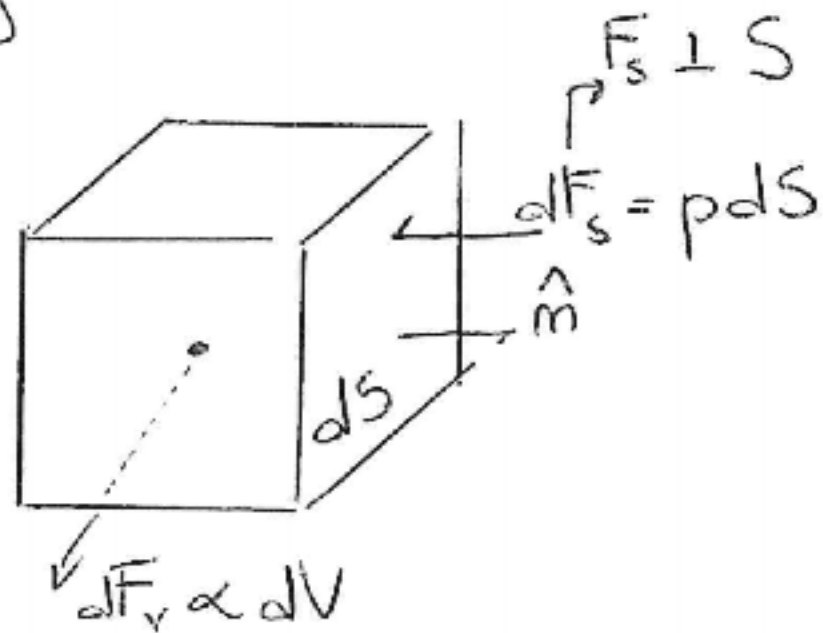
$$\rho = \rho_f \frac{V_s}{V} = \rho_f \frac{S h}{S H} = \rho_f \frac{h}{H}$$



# Recap

## Fluidi:

$$dm = \rho dV$$



• Elemento di Massa fluido:  $dm = \rho dV$  [kg]

• Densità:  $\rho = dm/dV$ ; se costante nel volume  $\rho = m/V$  [kg/m<sup>3</sup>]

• Pressione:  $p = dF/dS$ ; 0 se  $F$  costante sulla sup.  $p = F/S$  [Pa] = N/m<sup>2</sup>

$F \perp$  alla sup. ce

$$1 \text{ bar} = 10^5 \text{ Pa}$$

Per un elemento di fluido in equilibrio statico vale

$$d\vec{F}_p + d\vec{F}_v = 0$$



$$\frac{\partial p}{\partial x} = \rho f_x; \quad \frac{\partial p}{\partial y} = \rho f_y; \quad \frac{\partial p}{\partial z} = \rho f_z$$
$$(\vec{\nabla} p = \rho \vec{f})$$

CONDIZIONE  
EQUILIBRIO STATICO  
di un fluido

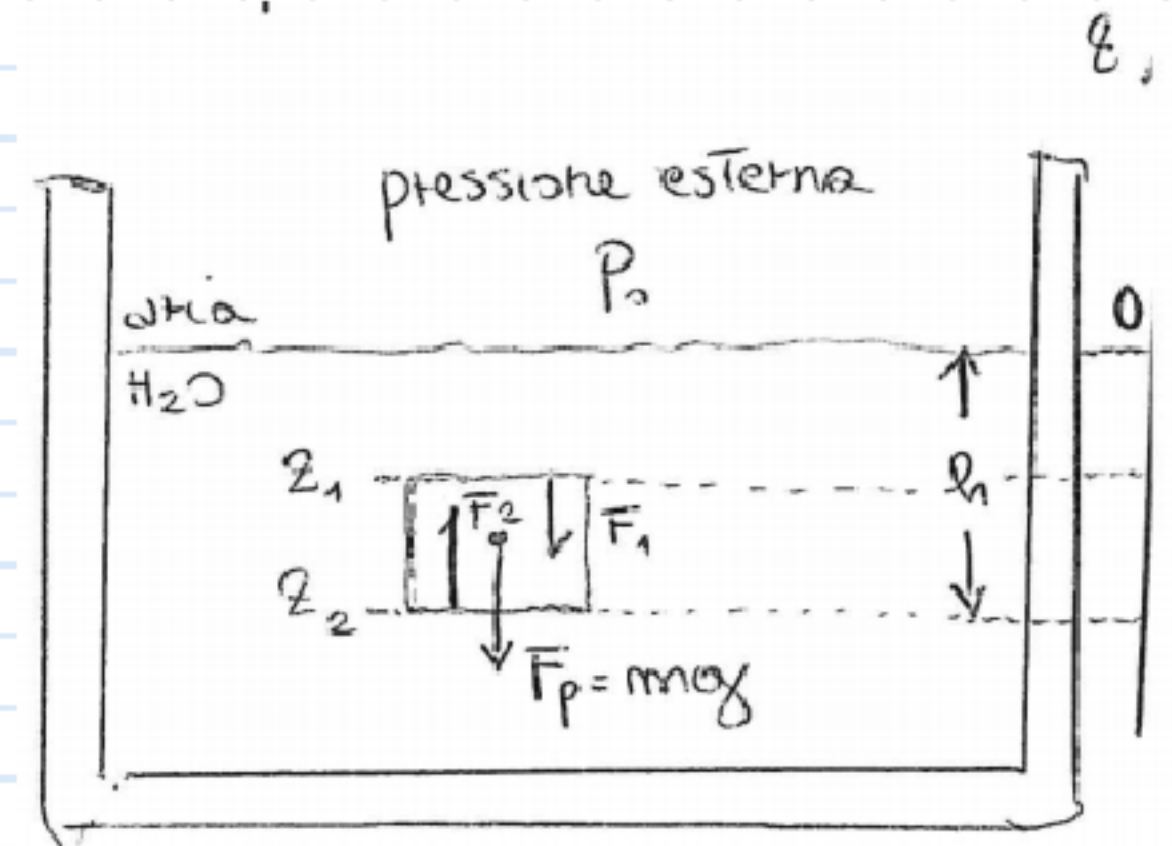
## Recap

Equilibrio statico in presenza della forza peso:

$$p(h) = p_0 + \rho g h \quad (\text{Legge di Stevino})$$

↑  
pressione esterna

↑  
pressione colonna di fluido sovrastante



Principio di Pascal:

Un cambiamento di pressione applicato ad un fluido confinato viene trasmesso inalterato ad ogni porzione del fluido e alle pareti del recipiente che lo contiene:

# Recap

## Principio di Archimede

Dalla condizione di equilibrio:

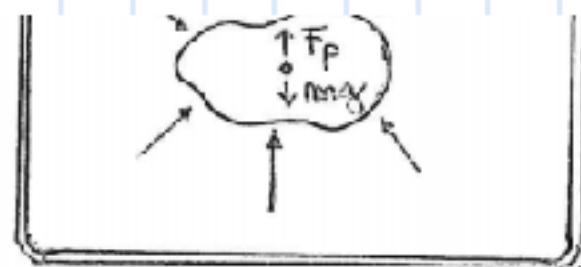
$$\vec{F}_p + m\vec{g} = 0 \rightarrow F_p - mg = 0 \rightarrow F_p = mg$$

Risultante forze  
di pressione

$$\vec{F}_p = m\vec{g} = \rho_f V_0 \vec{g}$$

Forza di "galleggiamento"  
rivolta verso l'alto

$$F_p = \rho_f V_0 g$$



Le forze di pressione  
esercitate dal fluido sul  
volume  $V_0$  sono uguali  
al peso del volume stesso

$$F_{\text{Tot}} = \vec{F}_p + m'\vec{g} = \rho_f V_0 \vec{g} + \rho V_0 \vec{g} = (\rho_f - \rho) V_0 \vec{g}$$

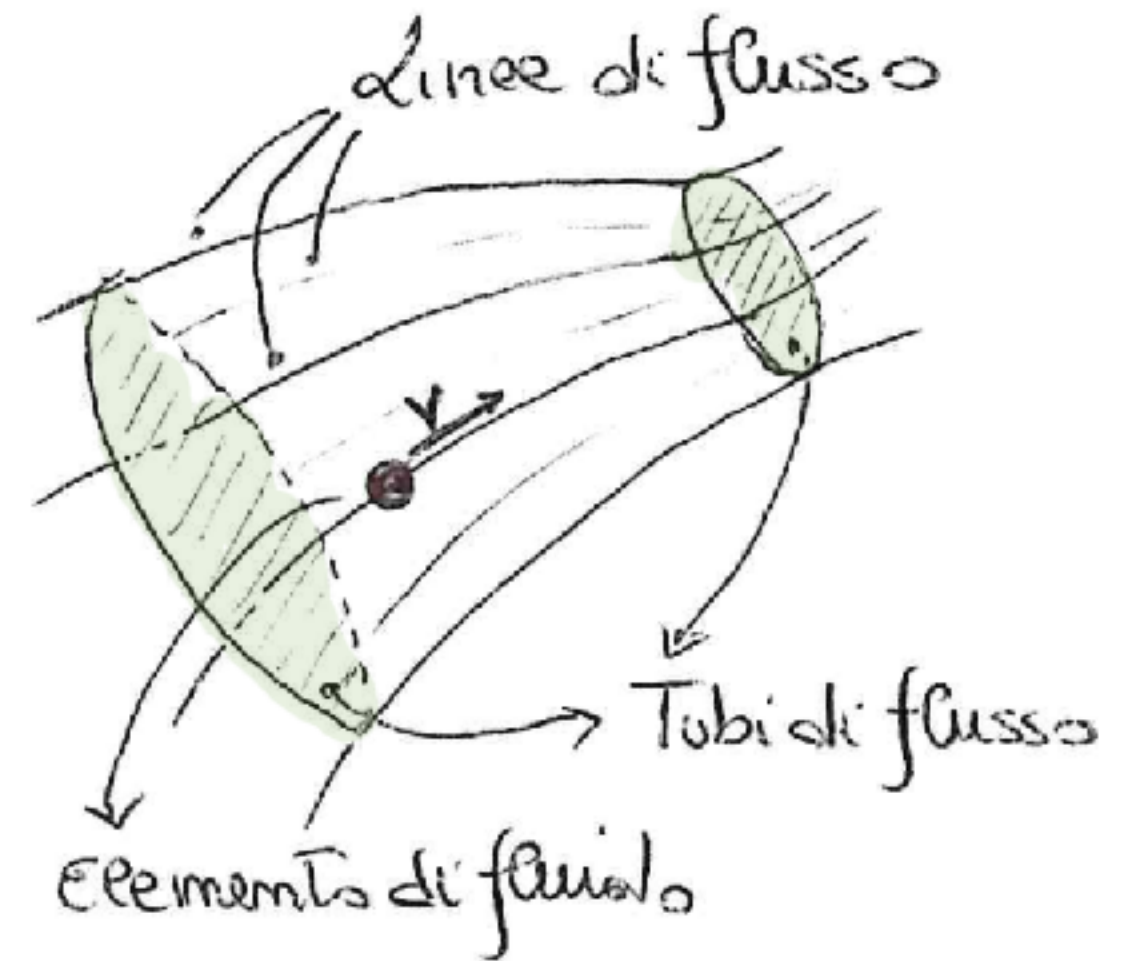
↑ densità corpo immerso

Se  $\rho > \rho_f$   $F_{\text{Tot}} < 0 \rightarrow$  il corpo affonda

Se  $\rho_f > \rho$   $F_{\text{Tot}} > 0 \rightarrow$  il corpo galleggia

In entrambi i casi: il corpo riceve una spinta verso l'alto,  $F_p = \rho_f V_0 g$ , pari al peso del volume di fluido spostato.

# Fluidi Ideali in Moto:





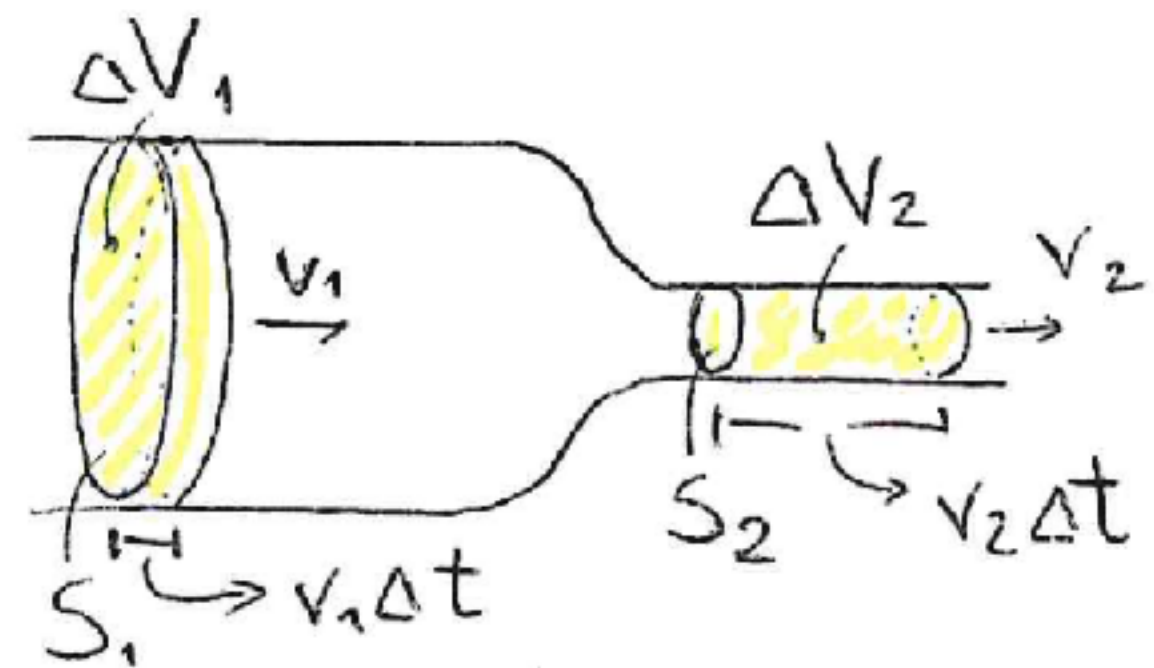
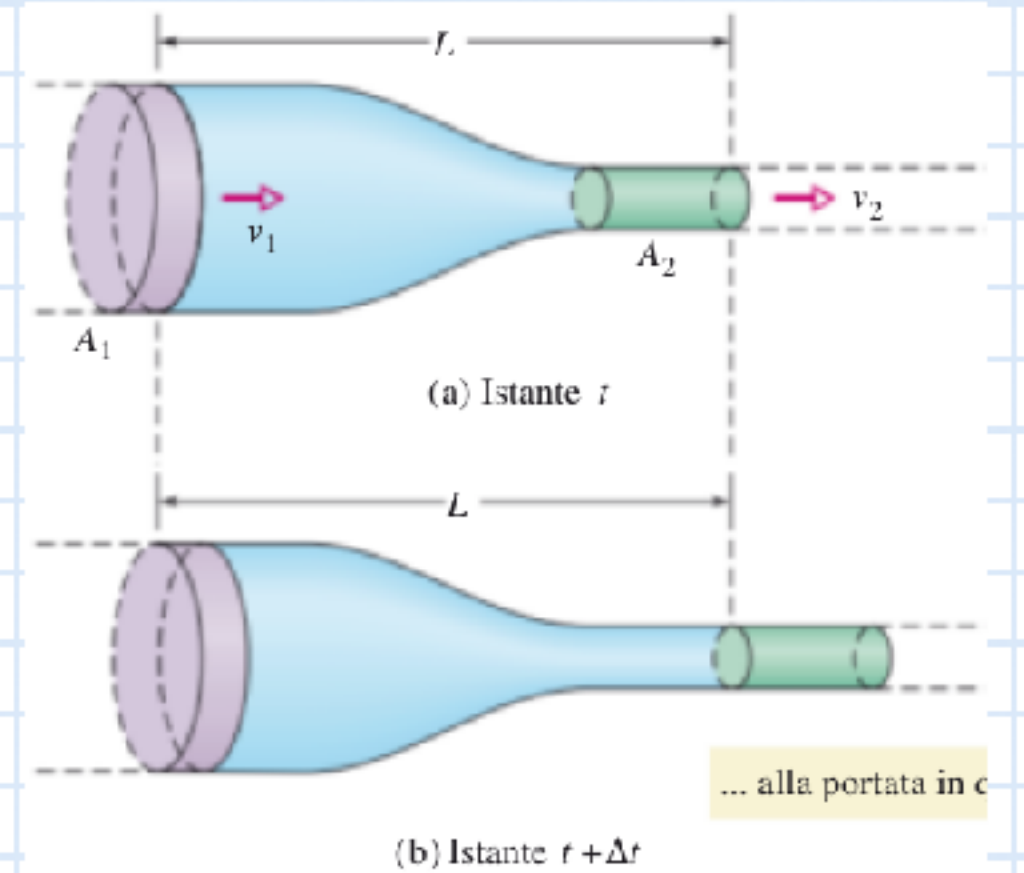
Equazione di Continuità:

$$\Delta V_1 = S_1 v_1 \Delta t = \Delta V_2 = S_2 v_2 \Delta t$$

$$\rightarrow S_1 v_1 = S_2 v_2$$

$$R = S v = \text{costante}$$

$$m_1 = m_2$$
$$\rho V_1 = \rho V_2$$



# Equazione di Bernulli

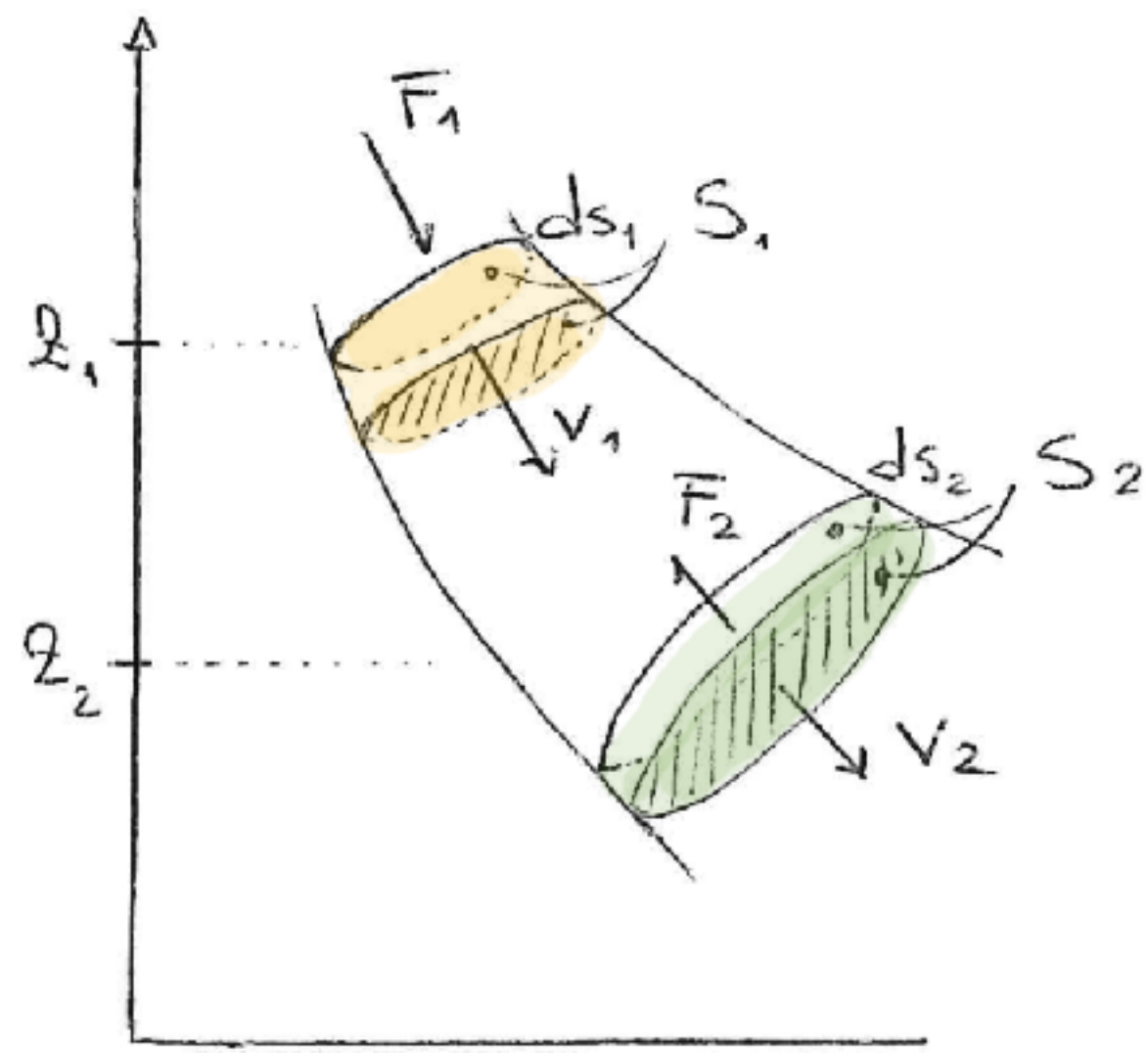
$$dV_1 = S_1 ds_1 = dV_2 = S_2 ds_2$$

Conservazione Energia:

$$dW = dE_k$$

$$dW_{pt} = \vec{F}_1 \cdot d\vec{s}_1 + \vec{F}_2 \cdot d\vec{s}_2 =$$

$$= p_1 \underbrace{S_1 ds_1}_{dV_1} - p_2 \underbrace{S_2 ds_2}_{dV_2} = (p_1 - p_2) dV$$

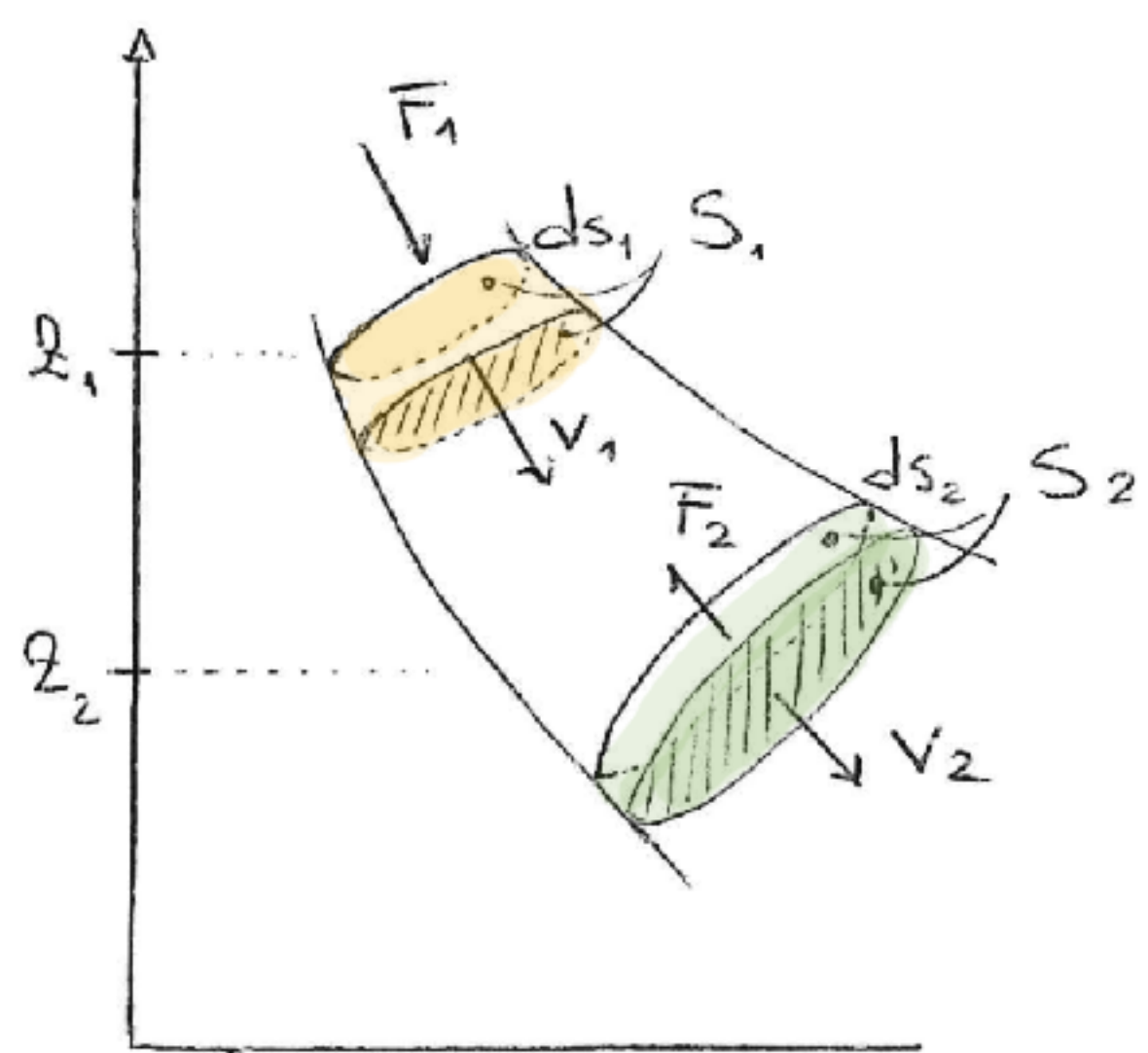


## Equazione di Bernulli

$$dW_{\text{peso}} = -dE_p = -dm g (z_1 - z_2)$$

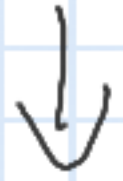
$$dE_k = \frac{1}{2} dm \overset{\rho dV}{v_2^2} - \frac{1}{2} dm_1 v_1^2 =$$

$$= \frac{1}{2} \rho dV (v_2^2 - v_1^2)$$



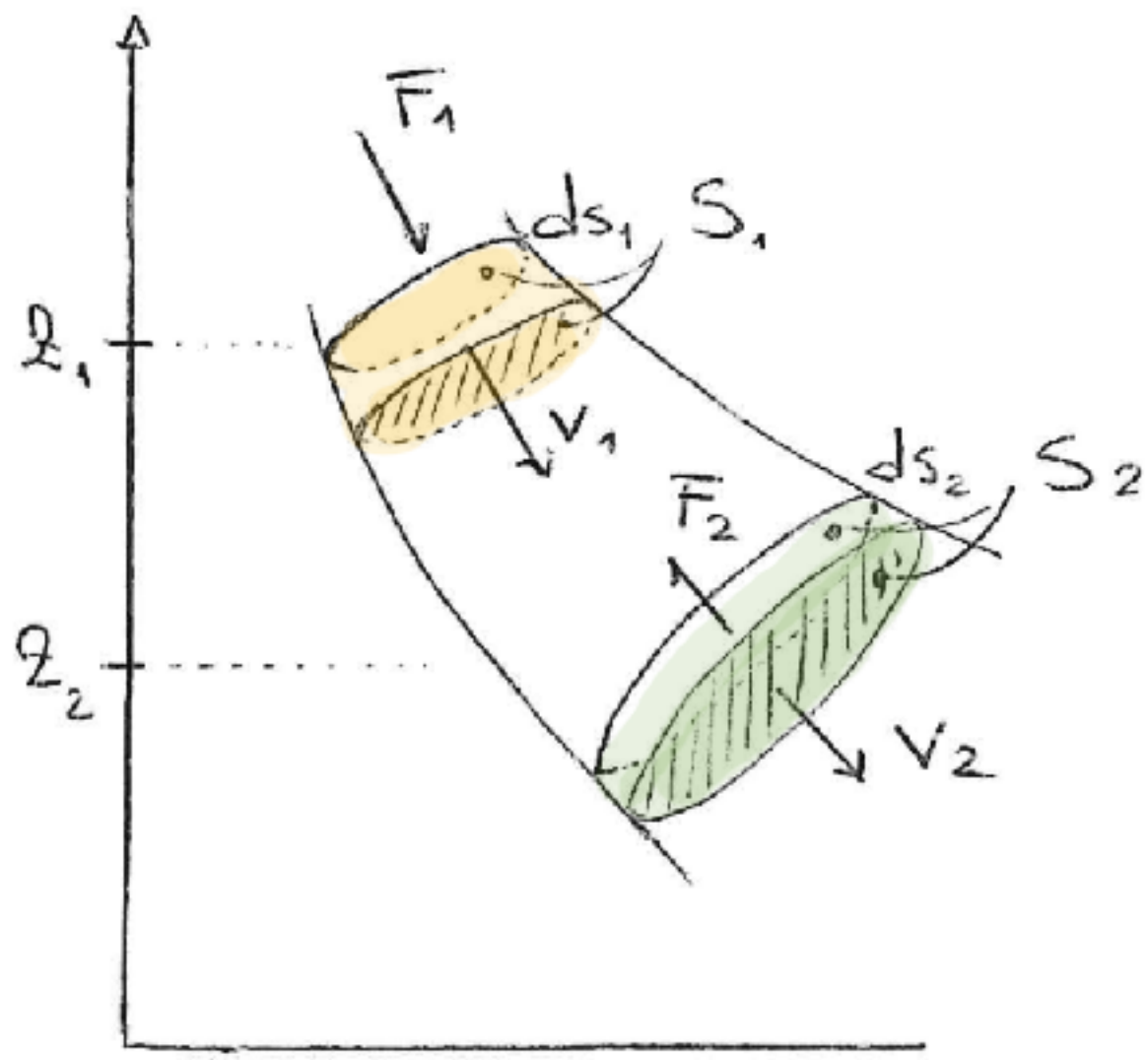
## Equazione di Bernulli

$$dW = dE_k$$



$$dW_p + dW_{\text{peso}} = -\rho dV g (z_2 - z_1) +$$
$$+ (p_1 - p_2) dV = \frac{1}{2} \rho dV (v_2^2 - v_1^2)$$

$$p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g z_1 = p_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g z_2$$



Equazione di Bernulli

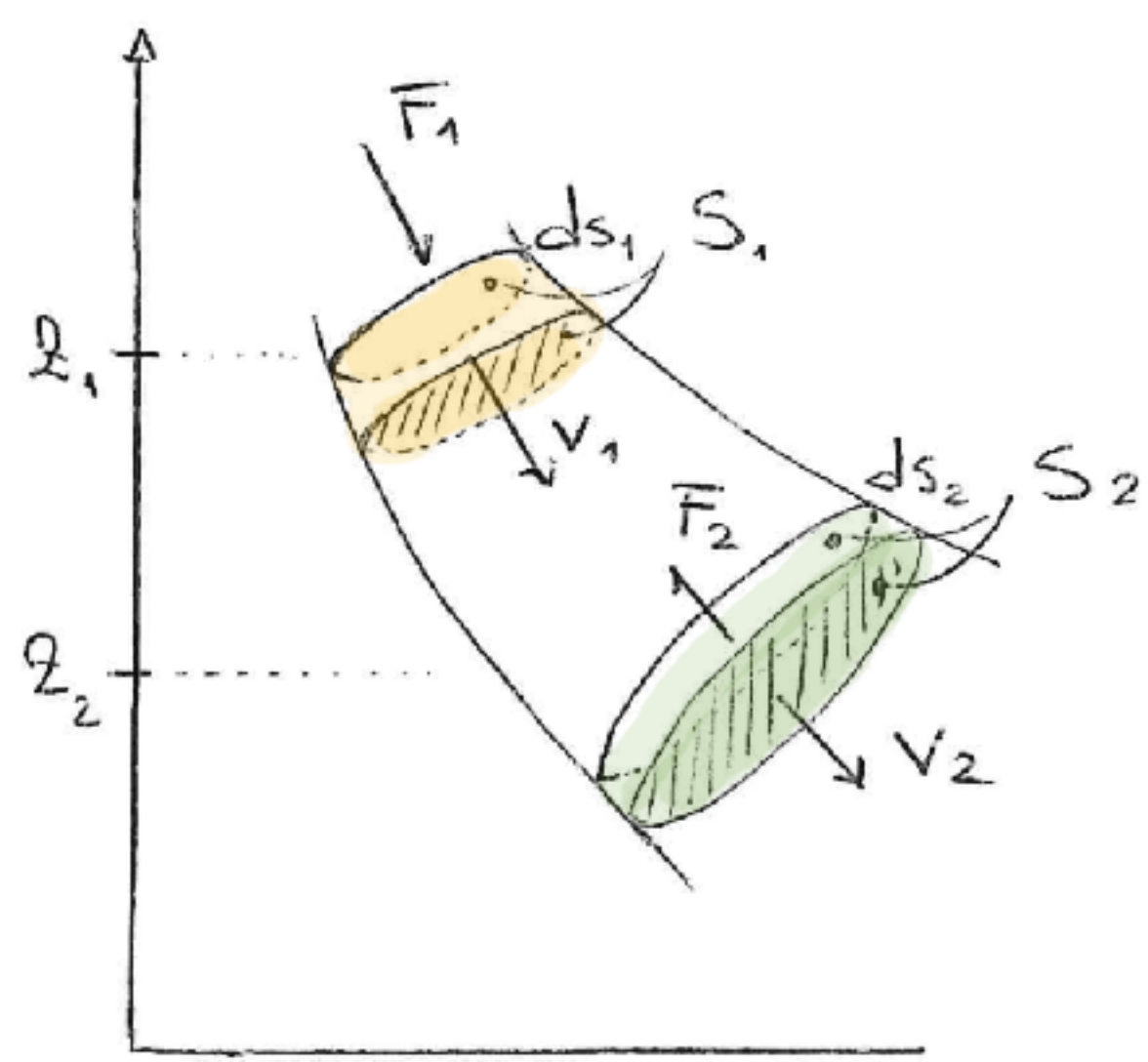


$$p + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g h = \text{cost}$$

Se  $v = 0$

$$p_1 + \rho g z_1 = \text{cost} = p_2 + \rho g z_2$$

$$p_1 - p_2 = \rho g (z_2 - z_1)$$



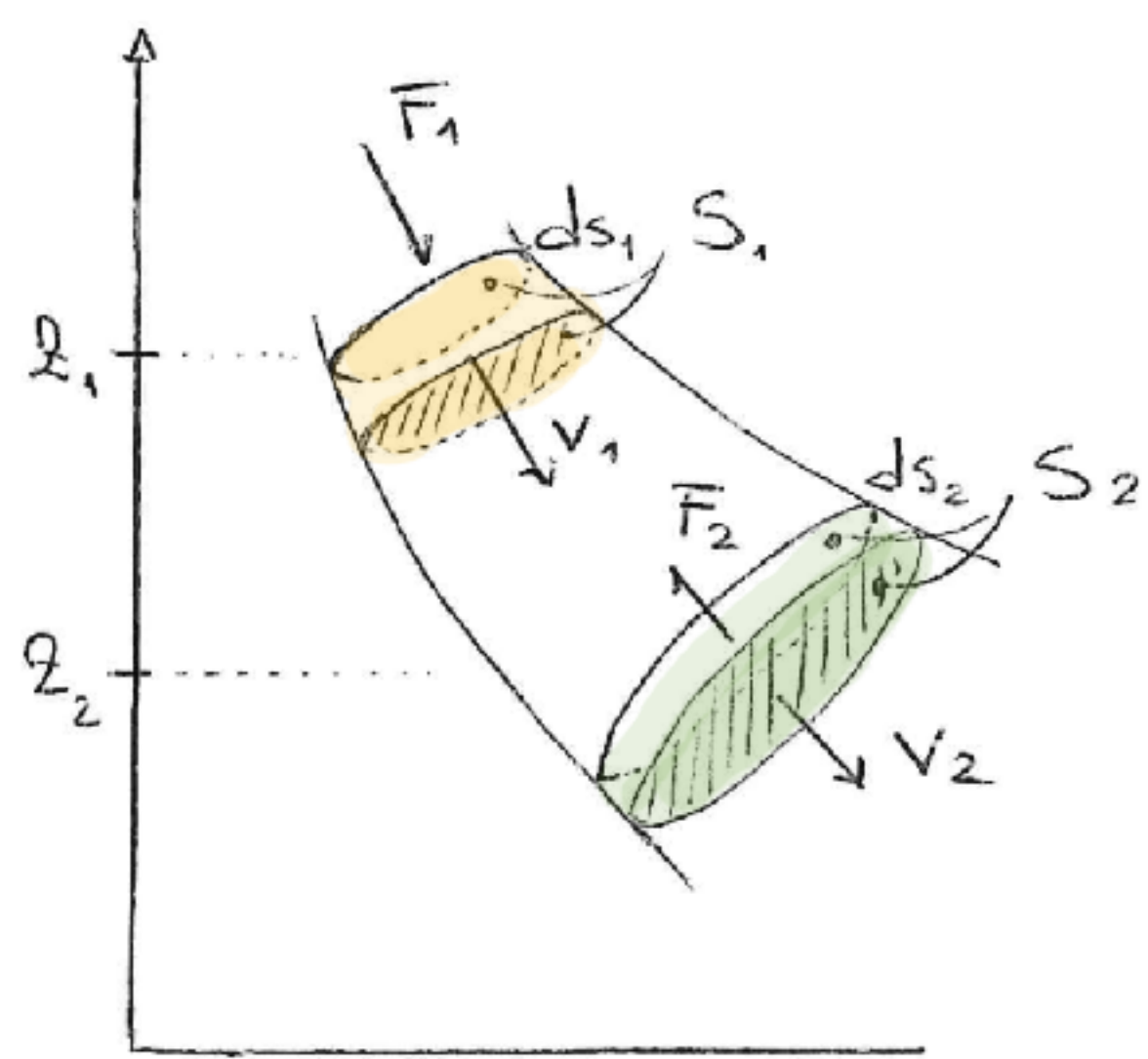
# Equazione di Bernulli



$$p + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g h = \text{cost}$$

Se  $h = 0$

$$p + \frac{1}{2} \rho v^2 = \text{cost}$$



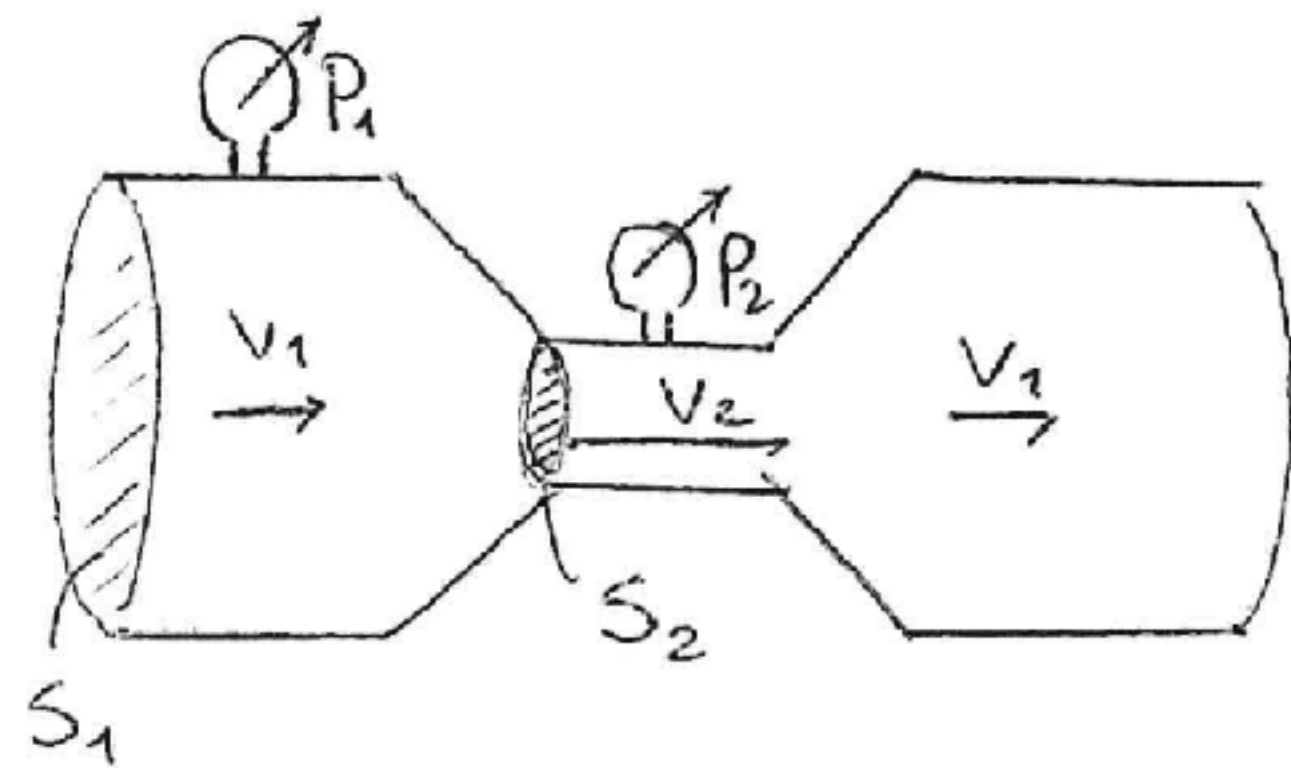
# Es: Tubo di Venturi

$$i) P_1 + \frac{1}{2} \rho V_1^2 = P_2 + \frac{1}{2} \rho V_2^2$$

$$ii) V_1 S_1 = V_2 S_2 = R$$

$$\rightarrow V_2 = V_1 S_1 / S_2$$

$$V_2^2 = \frac{2(P_1 - P_2)}{\rho} \frac{S_1^2}{S_1^2 - S_2^2}$$



# Es: Teorema di Torricelli

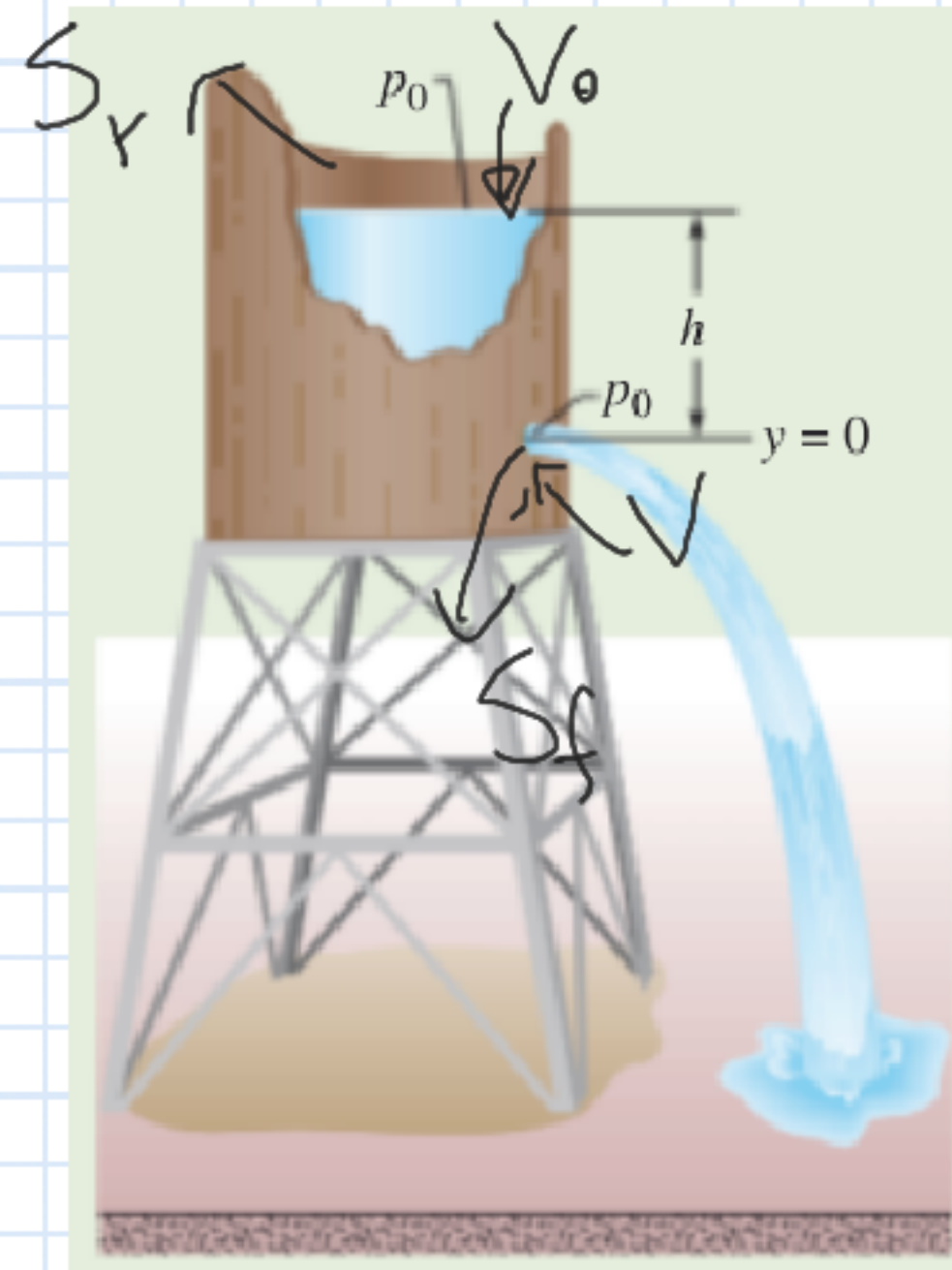
$$S_f v_0 = S_f v$$

$$v_0 = \frac{S_f}{S_r} v \rightarrow v_0 \ll v \rightarrow v_0 \approx 0$$

$$p_0 + \frac{1}{2} \rho v_0^2 + \rho g h = p_0 + \frac{1}{2} \rho v^2$$

$\uparrow$   $\downarrow$   $\approx 0$

$$v = \sqrt{2gh}$$





Es: Portanza ala (in un fluido ideale)

$$V_A = V + \Delta V$$

$$V_B = V - \Delta V$$

$$P_A + \frac{1}{2} \rho V_A^2 = P_B + \frac{1}{2} \rho V_B^2$$

$$\Delta p = 2 \rho V \Delta V \rightarrow F = \Delta p A = 2 A \rho V \Delta V$$

Portanza

