

Gli argomenti che affronteremo oggi

Ingegneria del Software 1 - Modelli e Metodologie

Software e processo industriale

Le caratteristiche del ciclo di vita di un prodotto software

Un modello di realizzazione

Utilizzo di prototipi

Aspetti salienti della fase di definizione dei requisiti

Le caratteristiche di un Modello della realtà

La costruzione di un Modello per fasi

Le dimensioni di un Modello

Le principali strategie di progettazione e le relative fasi

Le caratteristiche delle metodologie incrementali ed iterative

Metodo predittivo vs metodo adattivo

Agile ed eXtreme Programming

Documenti

- *Ciclo e Modelli*
- *Realtà e Modello*
- *Metodologie*