# Fisica Medica

(050ME-5, 2 CFU)

C.I. SCIENZE PROPEDEUTICHE E BASI DELLA METODOLOGIA DELLA RICERCA (050ME)

Docente: Antimo Marrazzo (Dipartimento di Fisica, UniTS)

E-mail, indirizzo e telefono su <u>https://www.units.it/marrazzo</u>

## Programma

- 1) Introduzione alla fisica
- 2) Cinematica
- 3) Dinamica
- 4) Lavoro ed energia
- 5) Statica e dinamica dei fluidi
- 6) Calorimetria
- 7) Termodinamica
- 8) Elettricità
- 9) Onde

#### Testi:

- Ezio Ragozzino, Elementi di Fisica, EdiSES.
- Domenico Scannicchio, Fisica Biomedica, EdiSES.
- Qualunque testo di fisica classica ove siano trattati gli argomenti esposti nel programma
- Appunti presi a lezione.

"Fisica Medica" in questo contesto vuol dire fisica generale con applicazioni in ambito medico (ad un livello compatibile con le 20 ore di lezione)

## 1) Introduzione alla fisica

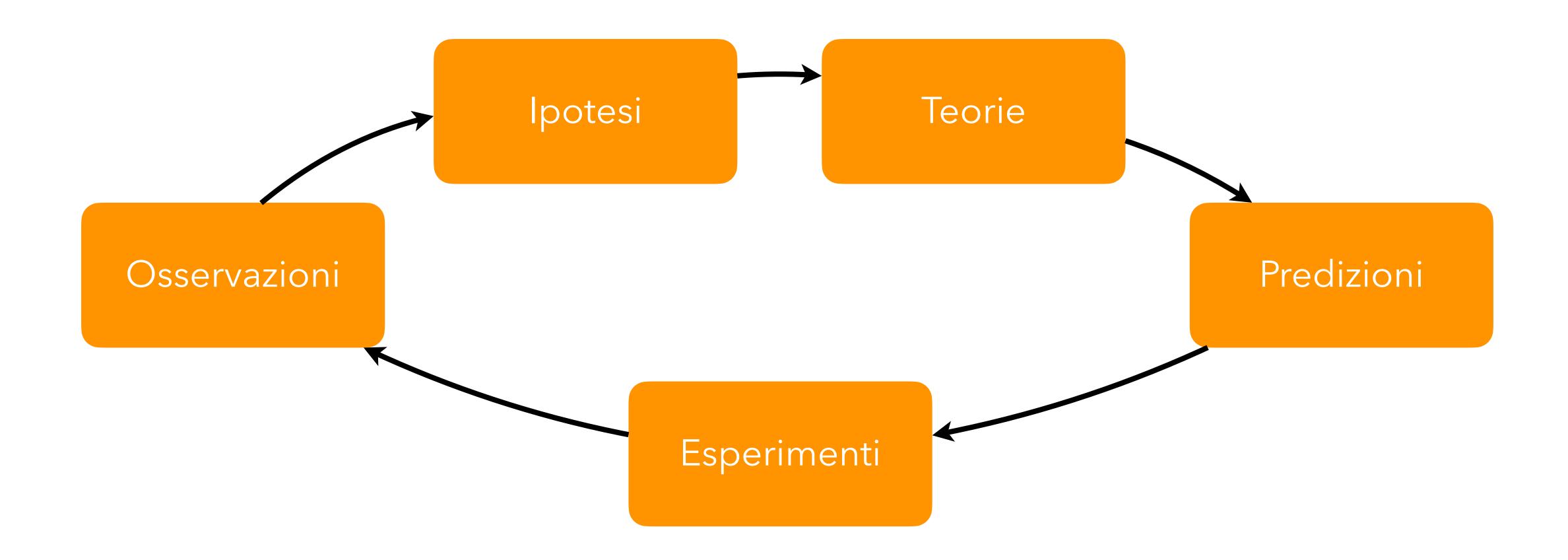
**Fisica:** branca della scienza che si occupa della struttura della materia e di come interagiscono i componenti fondamentali dell'universo.

Obiettivo: capire come funziona l'universo in termini di poche leggi fondamentali e principi generali.

#### Concetti fondamentali:

- Modello fisico: rappresentazione concettuale che permette una descrizione semplificata e approssimata del mondo reale al fine di permettere la spiegazione di fenomeni.
- Esperimento: procedura empirica per testare ipotesi, modelli e teorie.

### Il metodo scientifico



### Grandezze fisiche

- Grandezza fisica: quantità misurabile in laboratorio (ad esempio la lunghezza).
- **Unità di misura**: campione di <u>riferimento</u> nella misurazione di una grandezza fisica (ad esempio il metro od il grammo).

• **Grandezze fondamentali:** grandezze fisiche indipendenti scelte come riferimento per definire le altre grandezze fisiche -> le unità di misura di queste grandezze sono fissate in modo arbitrario.

Esempio: v (velocità) = s (spazio) / t (tempo), s e t sono grandezze fondamentali mentre v è una grandezza derivata (metri/secondo, km/hr, etc.)

La fisica descrive i fenomeni fisici come relazioni matematiche tra grandezze fisiche

### Sistemi di unità di misura: il SI

Sistema di unità di misura: insieme delle unità fondamentali e di tutte le unità da esse derivate

#### In questo corso useremo il "sistema internazionale di misure" (SI)

(altri sono possibili, ad esempio il CGS)

Grandezza	Simbolo grandezza	Unità di misura	Simbolo unità
Lunghezza		metro	m
Massa	m	chilogrammo	kg
Intervallo di tempo	t	secondo	S
Temperatura assoluta	T	Kelvin	K
Intensità luminosa		candela	cd
Intensità di corrente elettrica	i	ampere	A
Quantità di una sostanza	n	mole	mol

#### Errori di misura

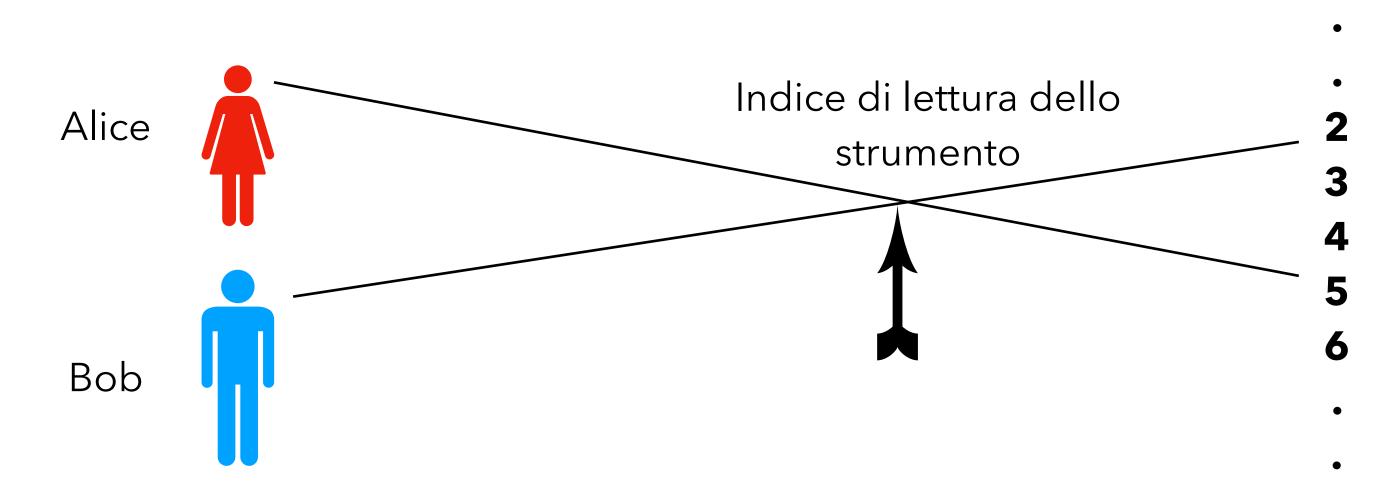
#### Ogni misura è affetta da errori

- **SISTEMATICI:** si ripetono (nello stesso senso) ogni volta che si adotta un dato metodo o strumento. Esempi: cattiva taratura, malfunzionamento o errori nel metodo di misura.
- **ACCIDENTALI**: influiscono in modo imprevedibile sulla misura, ora in un senso ora in un altro, agendo in maniera casuale.

Misura di una grandezza = valore medio  $\pm$  errore

## Parallasse, sensibilità e precisione

Errore di parallasse: errore di misurazione dovuto al diverso punto di vista nell'osservare uno strumento nell'atto della misura.



Esempi: orologio analogico, contachilometri automobile, sfigmomanometro.

Sensibilità di uno strumento: la più piccola variazione della grandezza misurabile dallo strumento.

Precisione di uno strumento: variazione percentuale tra il valore misurato ed il valore effettivo della grandezza.

Prontezza di uno strumento: rapidità nella misurazione delle grandezza.

Portata di uno strumento: massimo valore misurabile della grandezza.

### Notazione scientifica

$$x = m \times 10^{n}$$
numero intero (ordine di grandezza)
numero reale compreso tra 1 e 10

#### Esempi:

- $\bullet$  34230 = 3.423 x 10<sup>4</sup>
- $\bullet$  0.0023 = 2.3 x 10<sup>-3</sup>
- $\bullet$  17 = 1.7 x 10<sup>1</sup>

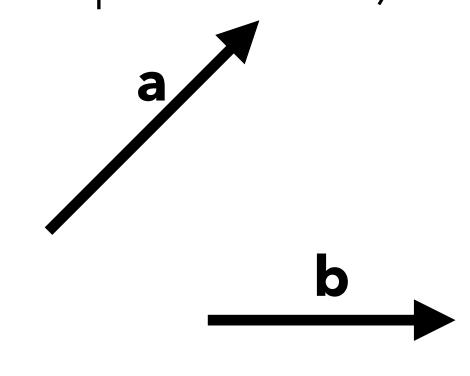
Esercizio (per casa):

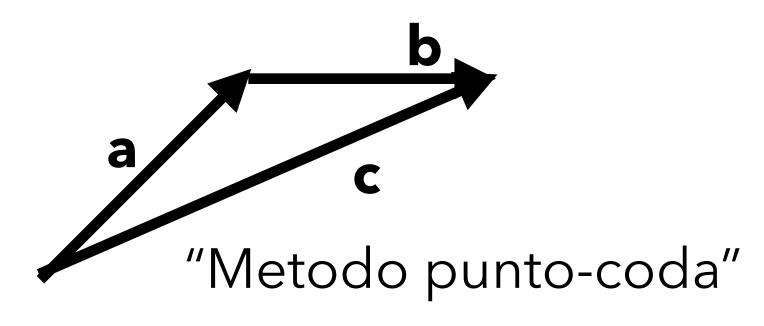
• Qual'è l'ordine di grandezza della vita umana espresso in secondi?

### Grandezze scalari e vettoriali

- Scalare: definito da un numero (ed eventualmente una unità di misura). Esempio: lunghezza.
- **Vettore**: definito da un numero (modulo), da una direzione e da un verso. Esempio: vettore spostamento. Notazione: grassetto (oppure barra sopra la lettera).

Somma di vettori:  $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$ 



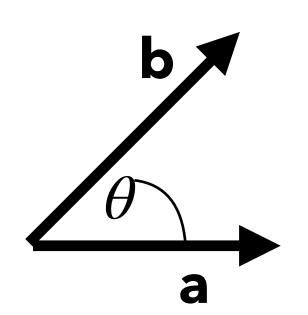


Prodotto di uno scalare per un vettore:  $\mathbf{c} = \mathbf{ma}$ 

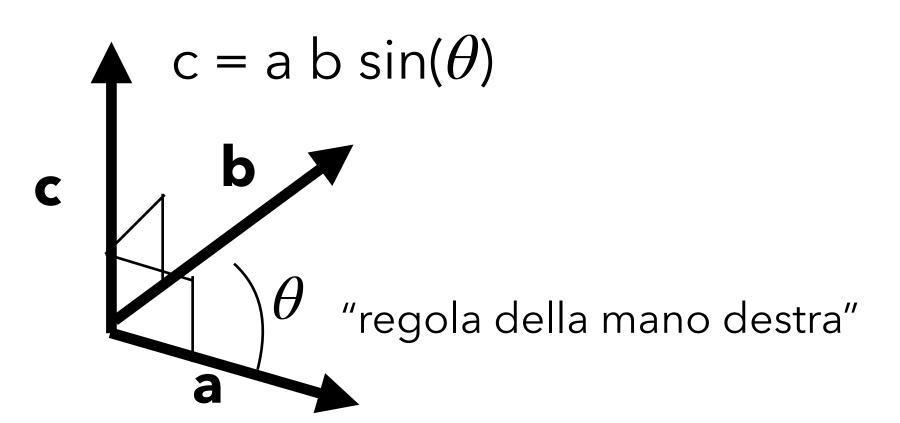




Prodotto scalare:  $c = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a b \cos(\theta)$ 



Prodotto vettore:  $\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$ .

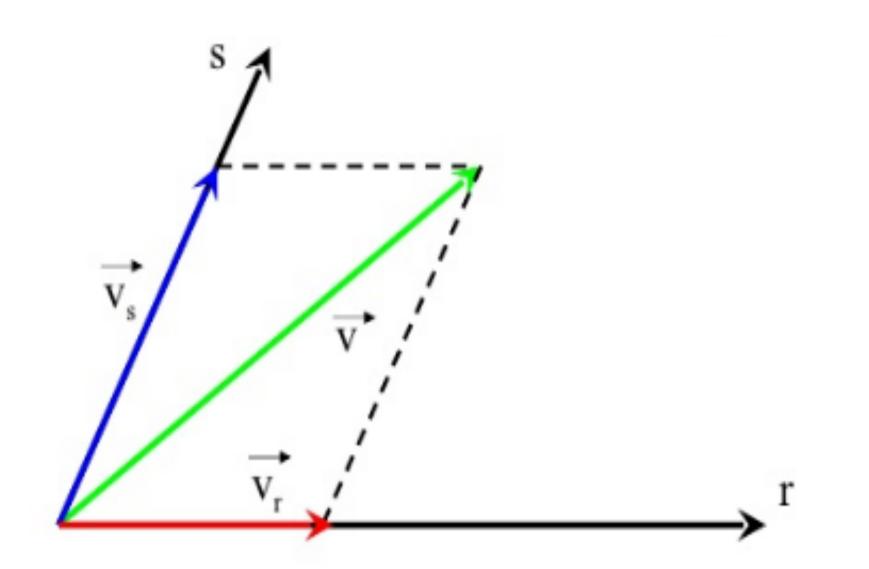


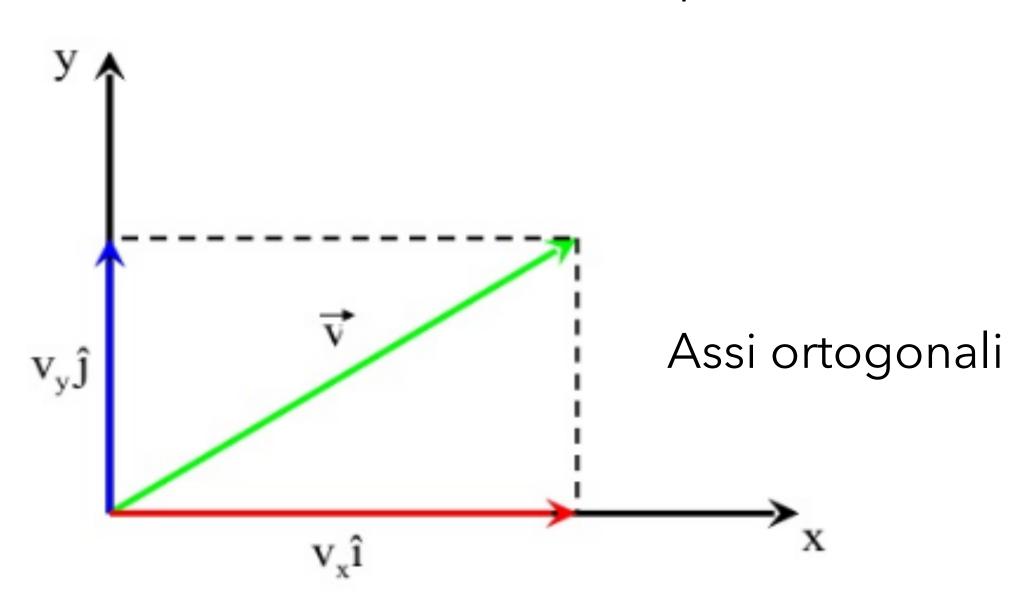
## Scomposizione di vettori

Somma di vettori con il "metodo del parallelogrammo"



Scomposizione di vettori: si tracciano le due parallele agli assi in modo che intersechino la punta del vettore.





# 2) Cinematica