

Gli argomenti che affronteremo oggi

Metodi e strumenti - Unified modeling language (UML)

Definizione di un approccio visuale alla progettazione

Vantaggi dell'utilizzo dei diagrammi nella fase di progettazione

Processo Unificato di sviluppo del software: caratteristiche e fasi

Struttura di UML

Viste e Diagrammi

Casi d'uso e Attori

Relazione tra attore e use case

Altri tipi di relazione ed associazione

Come produrre casi d'uso

Significato e descrizione dei diagrammi

Diagrammi: classi, oggetti, collaborazione, sequenza, attività, stato, fisici,

componenti, deployment

Esempio Modello Use Case

Documenti

- *Slide UML (e)*
- *ModelloUC*