

# Computabilità, Complessità e Logica

**Lezione 8**

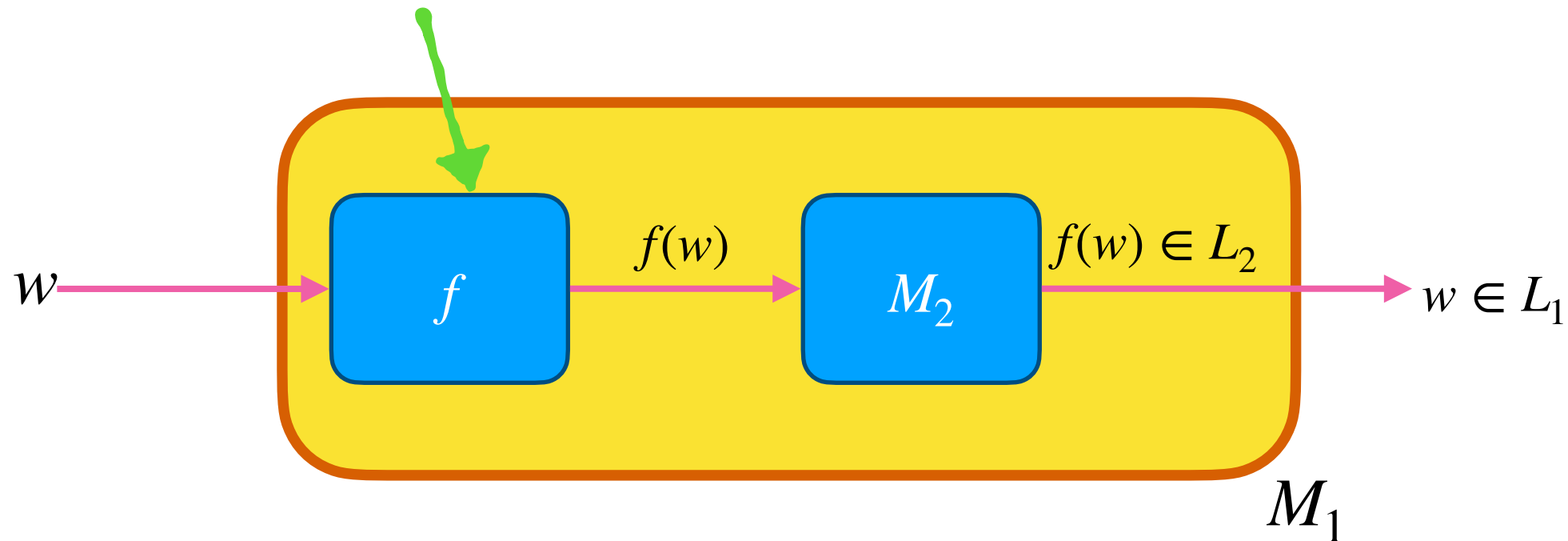
# Altri problemi indecidibili

- Cerchiamo altri problemi che non possono essere decisi da macchine di Turing
- Possiamo mostrare che un problema non è ricorsivo in modo diretto o facendo una riduzione da un problema che sappiamo essere non ricorsivo (indecidibile)
- Alcuni di questi problemi sono nella forma “È vero che la funzione calcolata dalla macchina  $M$  ha questa proprietà?”
- Per un teorema (Teorema di Rice) ogni proprietà *semantica* non triviale di un programma è indecidibile

# Riducibilità

## Veloce ripasso

$f$  è una funzione computabile!



Possiamo usare la macchina  $M_2$  e la riduzione  $f$  per costruire una macchina che decide  $L_1$

# Un problema indecidibile

- Data una MdT  $\langle M \rangle$ , esiste almeno una parola per cui  $w \in \Sigma^*$  per cui  $M$  accetta?
- Ci aiuta assumere che  $M$  si arresti sempre?

# Teorema di Rice

## Versione informale

Sia  $P$  una proprietà non triviale del linguaggio di una macchina di Turing (ovvero esiste almeno un linguaggio che possiede quella proprietà e uno che non la possiede)

Allora decidere se il linguaggio di una macchina ha quella proprietà è indecidibile.

# Teorema di Rice

## Versione formale (in termini di linguaggi)

Sia  $P$  un linguaggio di descrizioni di macchine di Turing che rispetti le seguenti condizioni:

1.  $P$  è non triviale. Ovvero esistono due descrizioni di MdT  $\langle M_1 \rangle$  e  $\langle M_2 \rangle$  tali per cui  $\langle M_1 \rangle \in P$  e  $\langle M_2 \rangle \notin P$
2. Per ogni  $\langle M_1 \rangle$  e  $\langle M_2 \rangle$  se  $L(M_1) = L(M_2)$  allora  $\langle M_1 \rangle \in P \iff \langle M_2 \rangle \in P$

Allora  $P$  è indecidibile

# Teorema di Rice

Sia  $P$  una proprietà non triviale rispettante la condizione (2) dell'enunciato.

Data una MdT  $T_\emptyset$  che non accetta nessuna stringa, i.e.,  $L(T_\emptyset) = \emptyset$  supponiamo senza perdita di generalità che  $\langle T_\emptyset \rangle \notin P$

Se così non fosse basterebbe usare il complementare di  $P$

Dato che  $P$  è non triviale esiste una MdT  $\langle T \rangle \in P$

Supponiamo ora esiste una MdT  $M_P$  in grado di **decidere**  $P$

# Teorema di Rice

Mostriamo che allora saremmo in grado di decidere il se una qualsiasi macchina  $M$  accetta su input  $w$ .

Sia  $M_S$  la seguente MdT:

1. Su input  $\langle M, w \rangle$  costruisci la seguente MdT  $M_w$ :

- 1.1. Su input  $x$ :

- 1.1.1. Simula  $M$  su input  $w$ . Se  $M$  rifiuta allora rifiuta, se accetta vai al punto successivo

- 1.1.2. Simula  $T$  su input  $x$ . Se  $T$  accetta allora accetta.



# Teorema di Rice

2. Usa la MdT  $M_P$  per decidere se  $M_w$  ha la proprietà  $P$

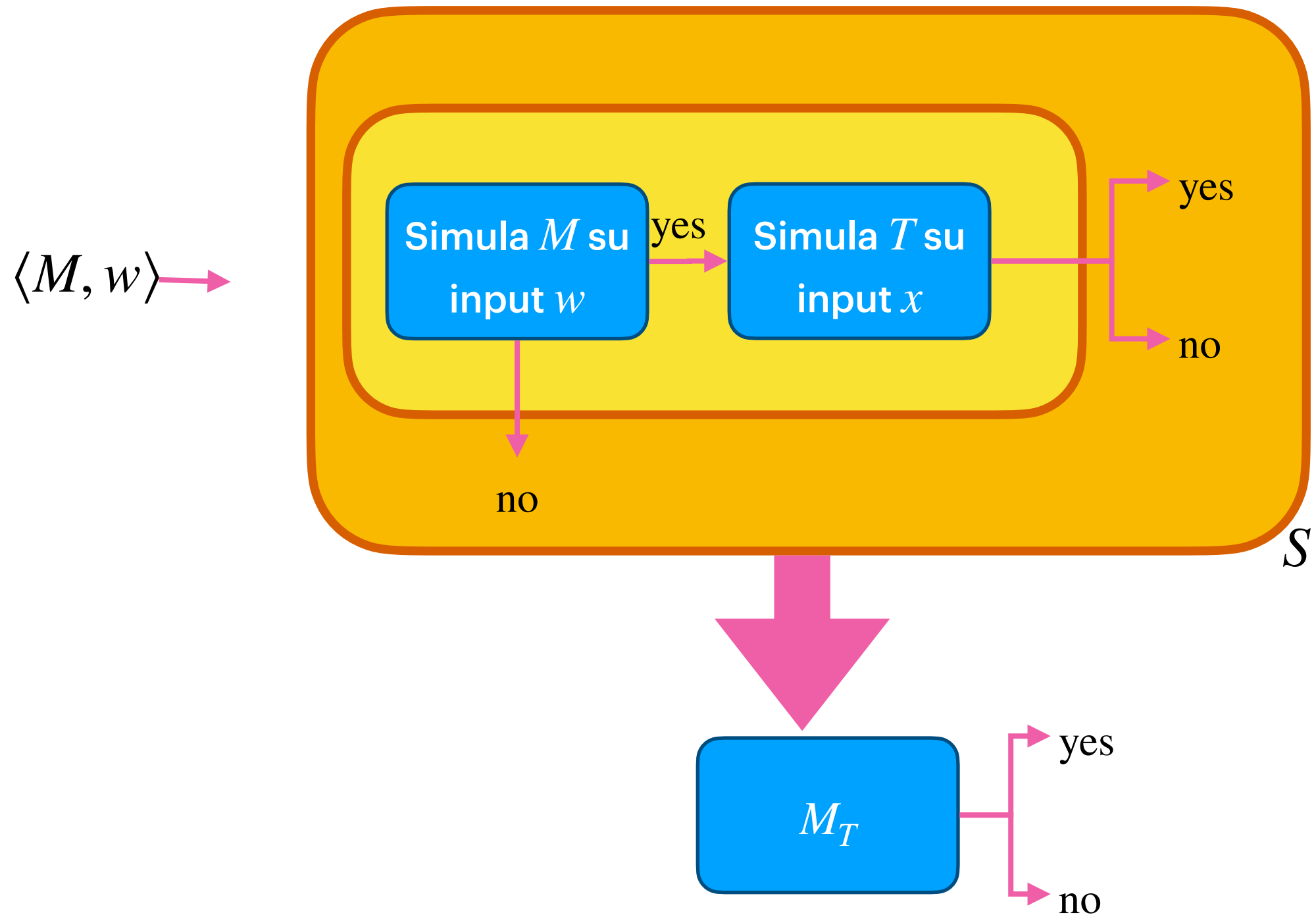
La MdT  $M_w$  simula  $T$  se  $M$  su input  $w$  accetta.

Quindi  $L(M_w) = L(T)$  se  $M$  accetta  $w$   
e  $L(M_w) = \emptyset$  se  $M$  non accetta  $w$

Dato che  $\langle T \rangle \in P$  e  $\langle T_\emptyset \rangle \notin P$ ,  $M_P$  accetta su input  $\langle M_w \rangle$  se  
e solo se  $M$  accetta su input  $w$

Quindi  $M_P$  che decide  $P$  non può esistere ■

# Costruzione



# Funzioni parziali

Una macchina di Turing che si arresta su ogni input possiamo usarla per calcolare una funzione  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$

E una MdT che **non** si arresta su ogni input? Che funzione calcola?

Data una MdT  $M$  e  $w \in \Sigma^*$  abbiamo due casi:

1.  $M$  si arresta su input  $w$ . In quel caso il contenuto del nastro al momento dell'arresto è  $f(w)$
2.  $M$  non si arresta su input  $w$ . In quel caso non esiste un valore associabile a  $w$ , diciamo che  $f(w)$  non è definita

# Funzioni parziali

È come se avessimo una “funzione”  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  che però non è definita per tutti i valori del dominio (gli input)

Formalmente  $f$  non è una funzione...

...ma è abbastanza simile a una funzione che la chiameremo **funzione parziale**.

Una funzione parziale è come una funzione “normale” (detta funzione **totale**) solo che può non avere valori per alcuni elementi del dominio.

# Funzioni parziali

Dati due insiemi  $A$  e  $B$ , una **funzione parziale**  $f$  da  $A$  a  $B$  è un sottoinsieme di  $A \times B$  tale per cui

Se  $(a, b) \in f$  e  $(a, c) \in f$  allora  $b = c$

Ovvero per ogni  $a \in A$  esiste al più un  $b \in B$  tale per cui  $(a, b) \in f$

# Teorema di Rice

**in termini di funzioni parziali:**

Sia  $P$  una classe di funzioni parziali non triviale (esiste almeno una funzione parziale non in  $P$  e una in  $P$ )

Allora  $P$  è indecidibile stabilire se una MdT  $M$  computa una funzione  $f \in P$