

Def Siano $A \in M_{m,n}(K)$, $B \in K^m$, $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ e
se $S: AX=B$ il corrispondente sistema
lineare. L'insieme

$$\Sigma_S \stackrel{\text{def}}{=} \{U \in K^n \mid AU=B\} \subset K^n$$

è chiamato spazio delle soluzioni di S .

Oss S è compatibile $\Leftrightarrow \Sigma_S \neq \emptyset$.

Un sistema lineare del tipo $AX=0_{K^m}$, cioè
con tutti i termini noti nulli è detto sistema omogeneo.

$AX=0_{K^m}$ è compatibile dato che ha la soluzione nulla.

Def Siano $A \in M_{m,n}(K)$, $A' \in M_{l,n}(K)$,
 $B \in K^m$, $B' \in K^l$ e poniamo $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$.

I sistemi lineari

$$S: AX=B \quad \text{e} \quad S': A'X=B'$$

sono detti equivalenti se $\Sigma_S = \Sigma_{S'} \subset K^n$.

In altre parole S e S' sono equivalenti se
hanno lo stesso numero di incognite e le
stesse soluzioni.

Def Se $A \in M_{m,n}(K)$. La prima entrata non
nulla di ciascuna riga $A^{(i)}$ di A è detta pivot.

Es I pivot di $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 9 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ sono 1, 4, 9

Def Una matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{K})$ è detta matrice a gradini se è delle forme

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & * & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & * & \dots & \dots \\ \vdots & 0 & 0 & \dots & 0 & * & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & * & \dots & \dots \\ \vdots & & & & & & & & & \ddots \end{pmatrix}$$

cioè se il pivot $*$ di ciascuna riga è più a destra del pivot della riga precedente.

Es

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ è a gradini}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 0 \end{pmatrix} \text{ non è a gradini}$$

Sia ora $S: AX = B$ un sistema lineare e supponiamo che A sia una matrice a gradini. In tal caso il sistema stesso è detto a gradini.

In generale il pivot della prima riga non è detto che sia a_{11} , sarà un'entrata $a_{1k_1} \neq 0$, per un certo $k_1 \geq 1$. Il pivot della seconda riga sarà $a_{2k_2} \neq 0$ con $k_2 > k_1$ e così via: il pivot di $A^{(i)}$ è $a_{ik_i} \neq 0$ per $i = 1, \dots, s$, mentre le righe $A^{(s+1)}, \dots, A^{(m)}$ sono nulle, per un certo $s \leq m$.

Es Consideriamo il sistema nelle incognite

$$x_1, x_2, x_3, x_4$$

$$\begin{cases} x_2 + 3x_3 - x_4 = 1 \\ x_3 + 5x_4 = 0 \end{cases}$$

Il coefficiente di x_1 è nullo e la matrice del sistema è

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

che è a gradini.

Illustriamo il metodo di risoluzione:

nella 2^a equazione possiamo assegnare a x_4 un valore arbitrario $t \in \mathbb{R}$ e ricaviamo x_3

$$\begin{cases} x_4 = t \\ x_3 = -5t \\ x_2 = 1 + 15t + t \\ x_1 = u \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 = u \\ x_2 = 16t + 1 \\ x_3 = -5t \\ x_4 = t \end{cases}, \quad t, u \in \mathbb{R}$$

Scegliendo arbitrariamente i parametri $t, u \in \mathbb{R}$ si ottengono tutte le soluzioni.

In generale se $S: AX = B$ è a graduo
si procede così:

- 0) se c'è un'equazione del tipo $0 = b_i$, con $b_i \neq 0$,
allora il sistema è incompatibile;
- 1) le incognite che non compaiono (perché i loro
coefficienti sono nulli) e le incognite che
non hanno un pivot come coefficiente diventano
parametri liberi;
- 2) partendo dall'ultima equazione si risolve
rispetto alle incognite che hanno un pivot come
coefficiente;
- 3) in modo progressivo si sostituisce ciascuna
incognite calcolata come sopra nelle equazioni
precedenti. Alla fine si ottengono tutte le
soluzioni facendo variare tutto i parametri in \mathbb{K}
in tutto i modi possibili, oppure si ottiene
l'unica soluzione se non vi sono parametri
(questo capita se tutte le incognite hanno
un pivot).

In particolare, un sistema a graduo è
compatibile \Leftrightarrow non vi sono equazioni del
tipo $0 = b_i$ con $b_i \neq 0$.

Esempio

$$1) \begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 0 \\ z = 5 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 16 \\ y = -5 \\ z = 5 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{unica soluzione} \\ (16, -5, 5) \in \mathbb{R}^3 \end{array}$$

$$2) \begin{cases} x + 5y - 3z = 1 \\ 4y - z = 2 \\ 0 = 3 \end{cases} \quad \text{incompatibile}$$

$$3) \begin{cases} x + 3y - 3z = 0 \\ y + 5z = 3 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 18t - 9 \\ y = -5t + 3 \\ z = t \end{cases} \quad \begin{array}{l} t \in \mathbb{R} \\ \infty \text{ soluzioni} \end{array}$$

4) Incompatibile x, y, z, t

$$\begin{cases} x + 3y - t = 0 \\ y - t = 0 \\ t = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = u \\ t = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} u \in \mathbb{R} \\ \infty \text{ soluzioni} \end{array}$$

$$\Sigma = \{ (0, 0, u, 0) \mid u \in \mathbb{R} \} \subset \mathbb{R}^4$$

$$5) \begin{cases} x_1 + 3x_2 - x_3 = 1 \\ x_2 - x_4 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 = -3t + u + 1 \\ x_2 = t \\ x_3 = u \\ x_4 = t \end{cases} \quad t, u \in \mathbb{R}$$
$$\Sigma = \{ (-3t + u + 1, t, u, t) \mid t, u \in \mathbb{R} \}$$

Dato un sistema lineare vorremo trovare un sistema
equivalente modificando la matrice completa.

Def Sia $T \in M_{m,n}(K)$. Le seguenti operazioni
sono dette operazioni elementari sulle righe:

- 1) scambiare due righe di T ;
- 2) moltiplicare una riga per uno scalare non
nullo
- 3) Sommare ad una riga un multiplo di
un'altra riga.

In modo analogo si definiscono le operazioni
elementari sulle colonne.

Teorema Siano $S: AX=B$ e $S': A'X=B'$
sistemi lineari. Se $(A'|B')$ è ottenuta da
 $(A|B)$ mediante una successione finita
di operazioni elementari sulle righe,
allora S e S' sono equivalenti.

Dim È sufficiente dimostrare il teorema nel
caso in cui $(A'|B')$ si ottenga da $(A|B)$
con una singola operazione elementare
sulle righe.

- 1) Scambiare due righe di $(A|B)$ equivale
a scambiare due equazioni, e

questo non modifica l'insieme delle soluzioni, che non dipendono dall'ordine delle equazioni.

2) Moltiplicare una riga di $(A|B)$ per uno scalare non nullo equivale a moltiplicare entrambi i membri di un'equazione per lo stesso scalare e anche questo non ne modifica le soluzioni.

3) Supponiamo che $(A'|B')$ si ottenga da $(A|B)$ sommando alla riga i -esima la j -esima moltiplicata per $\lambda \neq 0$, $i \neq j$.

Quindi la i -esima equazione di S'

$$\bar{e} \quad (A^{(i)} + \lambda A^{(j)}) X = b_i + \lambda b_j$$

mentre le altre equazioni sono le stesse.

Se U è soluzione di S allora

$$A^{(i)} U = b_i, \quad i = 1, \dots, m$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow (A^{(i)} + \lambda A^{(j)}) U &= A^{(i)} U + \lambda A^{(j)} U = \\ &= b_i + \lambda b_j \end{aligned}$$

$\Rightarrow U$ è soluzione di S' .

Se ora $\tilde{A} = (A|B)$, $\tilde{A}' = (A'|B')$

$$(\tilde{A}')^{(i)} = \tilde{A}^{(i)} + \lambda \tilde{A}^{(j)}$$

$$(\tilde{A}')^{(s)} = \tilde{A}^{(s)} \quad \forall s \neq i$$

$$\Rightarrow \tilde{A}^{(i)} = (\tilde{A}')^{(i)} - \lambda (\tilde{A}')^{(j)}$$

Così $(A | B)$ si ottiene da $(A' | B')$ con un'operazione elementare di tipo (3).

Quando se U è soluzione di S' , per quanto dimostrato sopra, è anche soluzione di S . Così S e S' hanno le stesse soluzioni.