

# meccanica delle vibrazioni

## laurea magistrale ingegneria meccanica

### parte 5 analisi del segnale

# Analisi del segnale

si toccheranno i seguenti argomenti:

- introduzione DSP
- terminologia e classificazione segnali
- conversione AD DA / quantizzazione nel dominio tempo e ampiezza
- trasformazione di dominio dal tempo alla frequenza (e viceversa)
- proprietà delle trasformate di Fourier
- funzioni particolari nel dominio del tempo e della frequenza
- analisi dei sistemi lineari
- stima delle funzioni di risposta in frequenza di sistemi lineari
- tecniche di eccitazione di sistemi lineari
- ...

<http://www.dspguide.com/>

per esempio

# Analisi del segnale

Cos'è l'analisi del segnale?

Perché è così importante?

Perché è così utile?

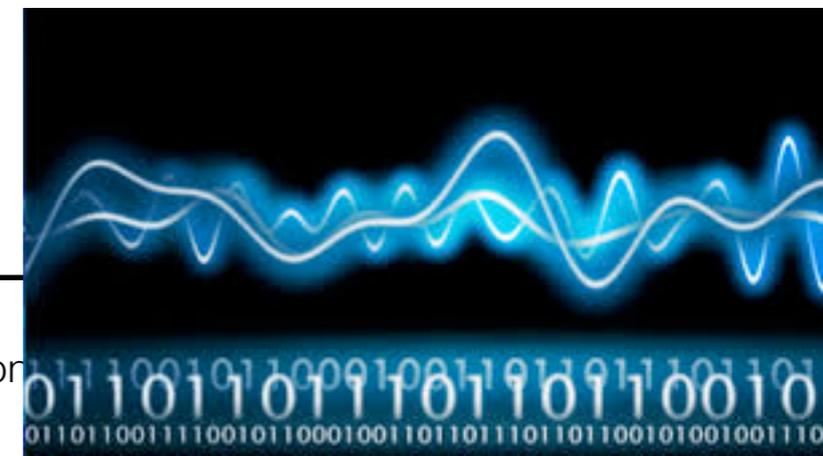


## DSP - Digital Signal Processing

Digital > si occupa di segnali digitali (numeri discreti..non continui)  
richiederà utilizzo di computer per elaborare quantità discrete

Signal > quantità che trasportano informazioni  
qualsiasi grandezza misurabile, Temperatura, ECG, altezza onde..

Processing > elaborazioni per estrarre le informazioni  
filtraggio, de-trending, operazioni matematiche, statistica,  
trasformate, antitrasformate...



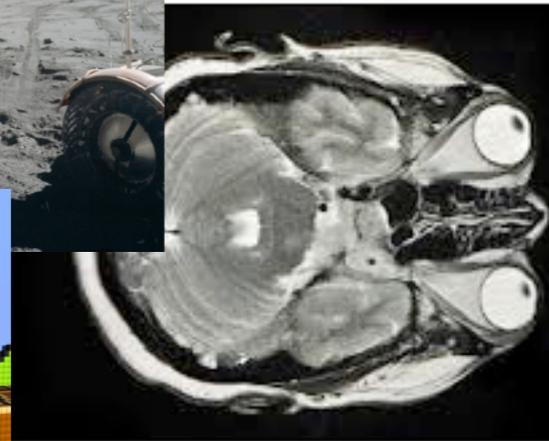
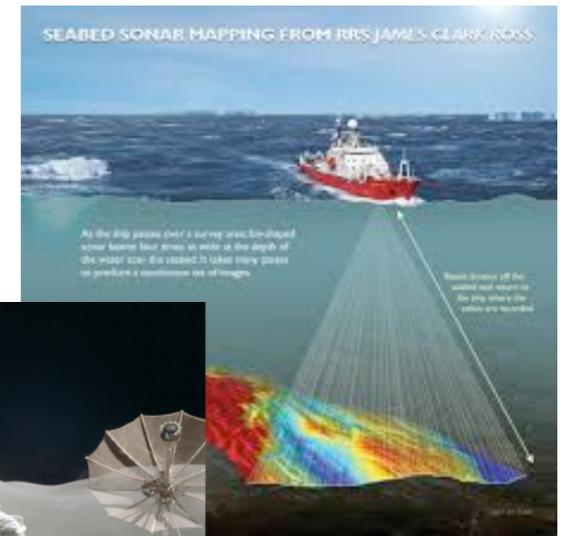
# Analisi del segnale

..nascita negli anni '60 (sviluppo pc)

- radar e sonar (militare / strategico)
- esplorazione petrolifera (economia)
- esplorazione intergalattica (dati irriproducibili)
- immagine medica (salvare vite umane)

..esplosione anni '90 (wearable pc)

- lettori CD / mp3
- portatili/ cellulari/ tablet..
- riconoscimento / generazione vocale
- imaging (foto/video)...
- gaming
- ...

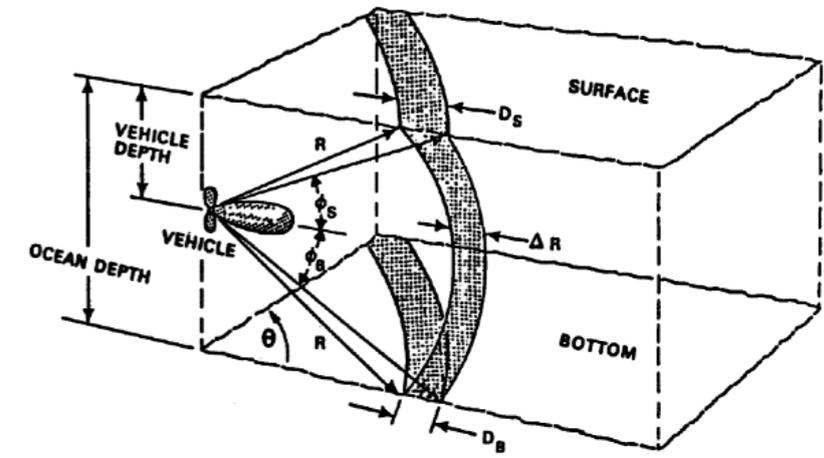


# Analisi del segnale

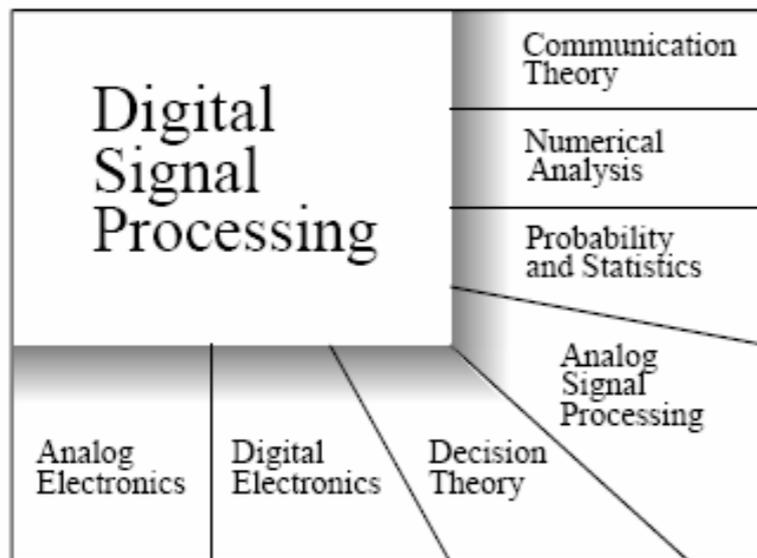
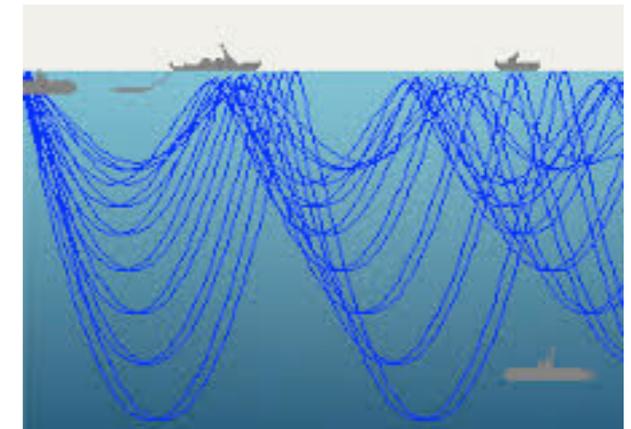
..DSP è multidisciplinare..  
gli algoritmi specifici sono per specialisti

**ma**

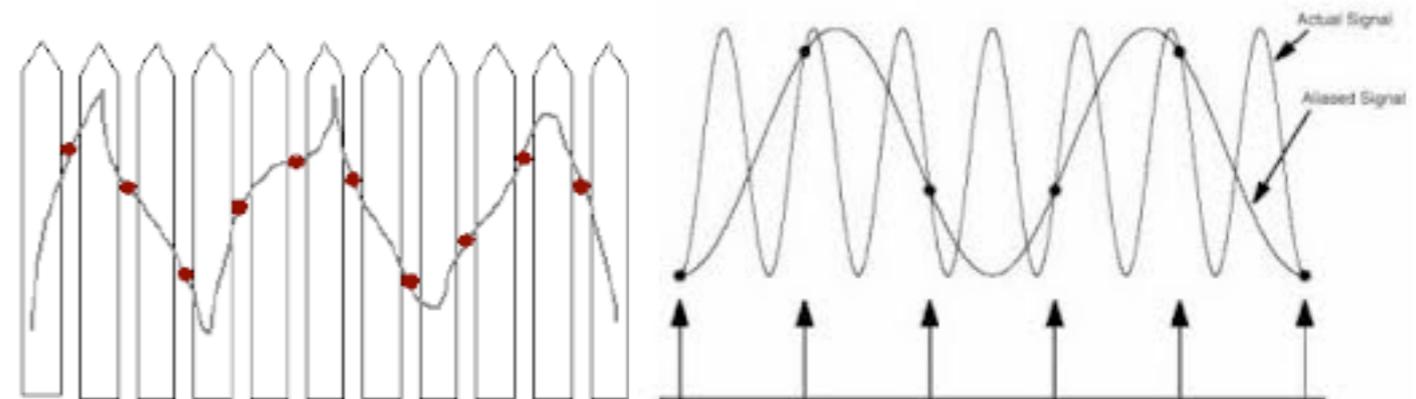
gli aspetti fondamentali possono essere capiti senza  
l'utilizzo di formule...



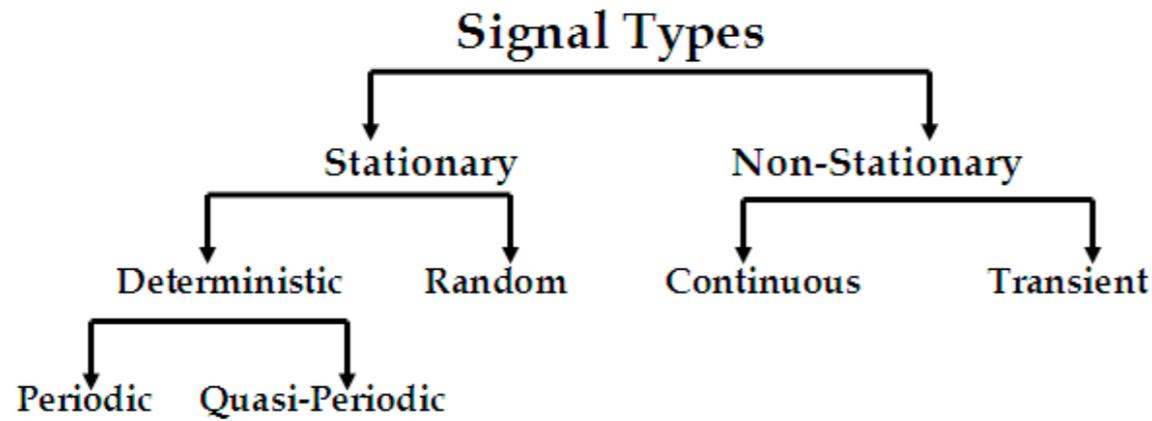
Modello per propagazione onde sonore in acqua



Rappresentazione dell'effetto di campionamento

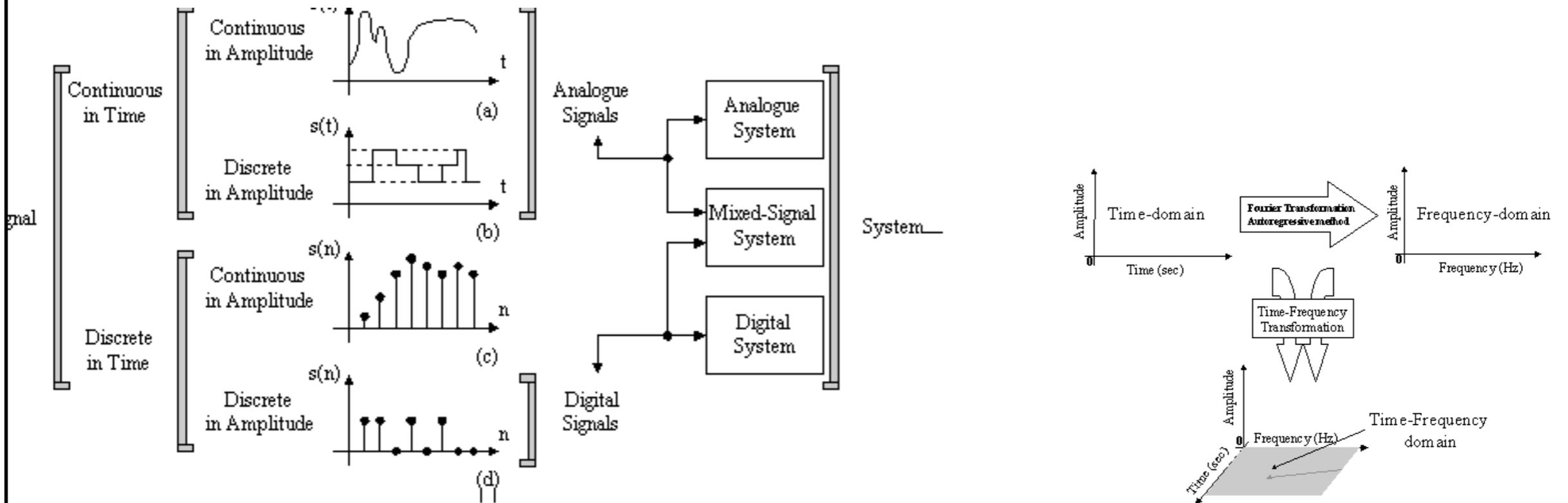


# Analisi del segnale



..diverse metodologie di classificazione

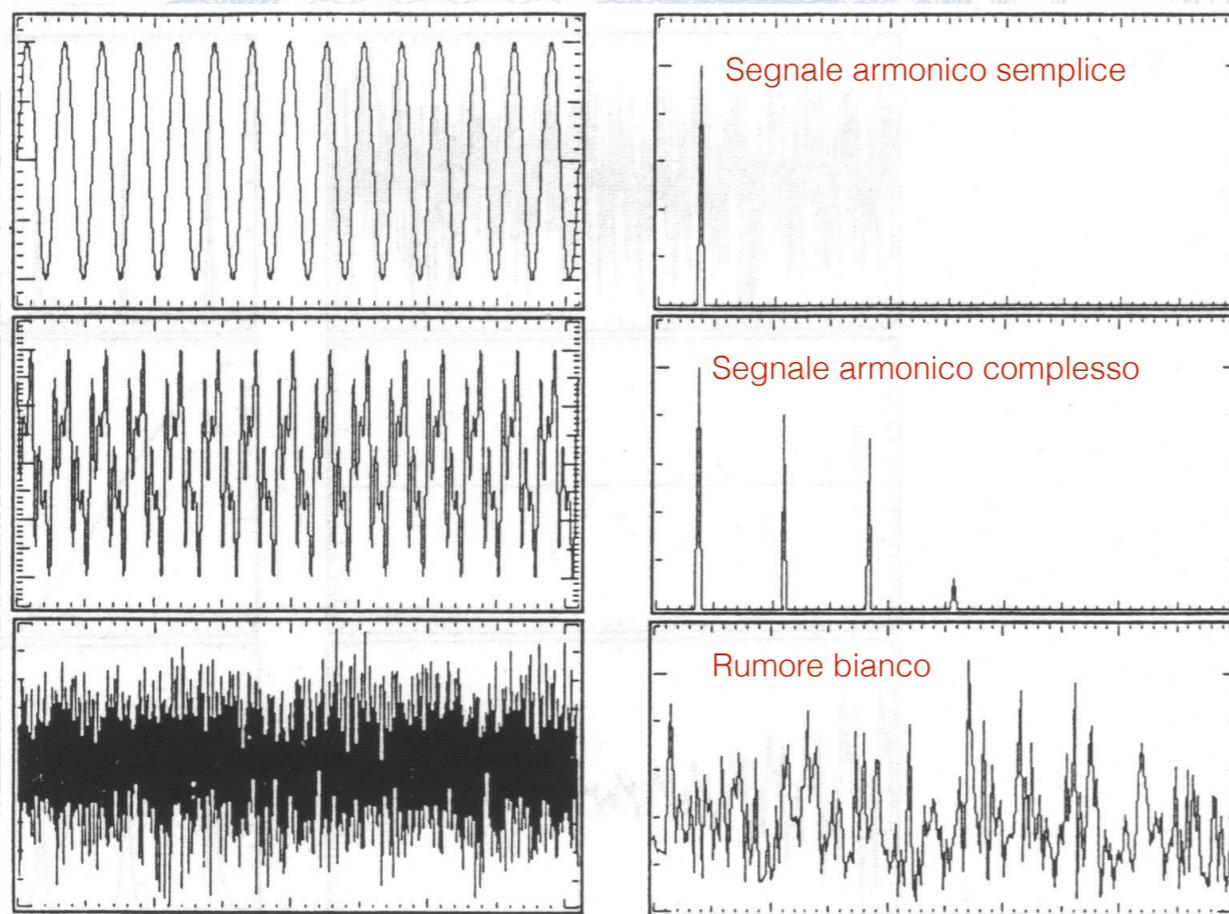
in MDV segnali equispaziati.. monodimensionali..



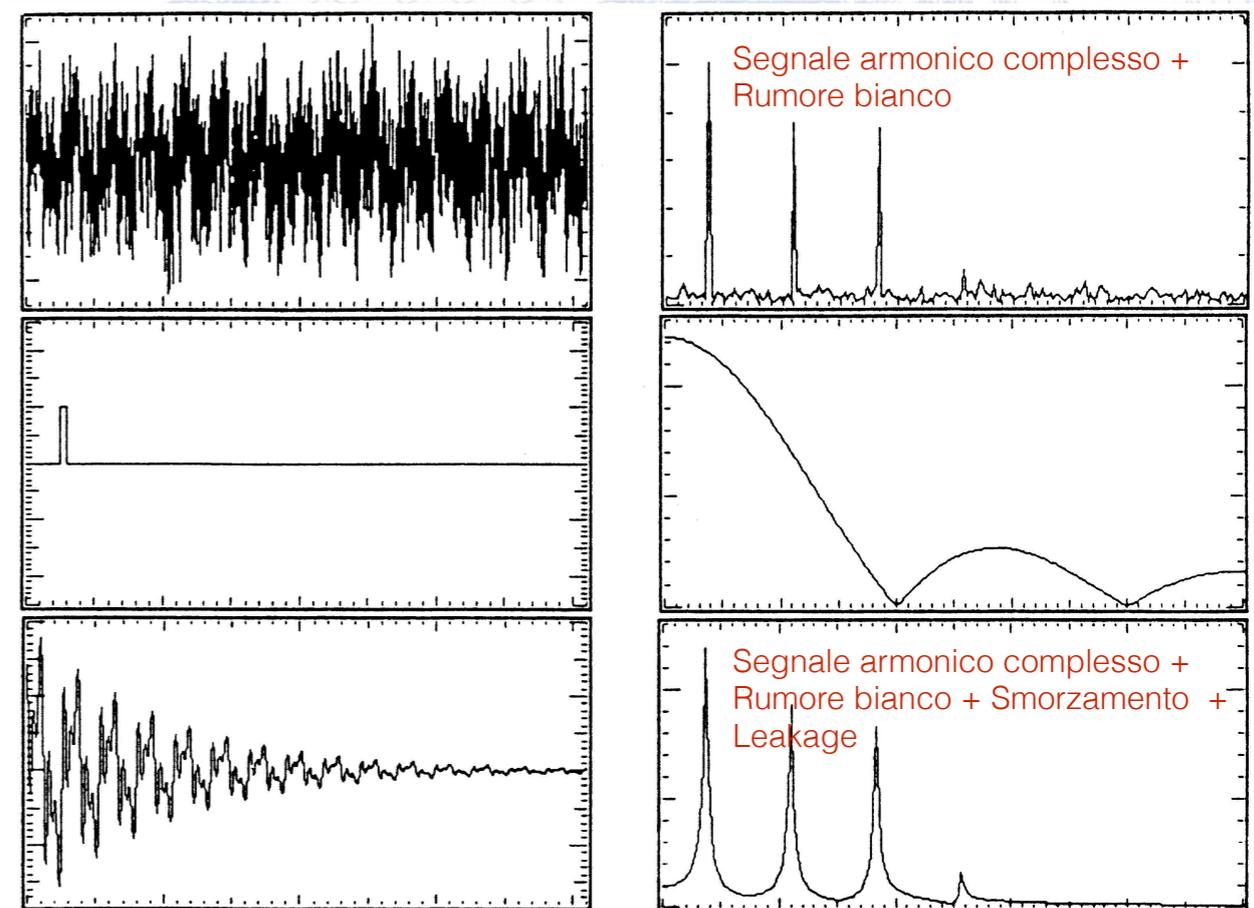
# Analisi del segnale

## Esempi

Tempo      Frequenza



Tempo      Frequenza

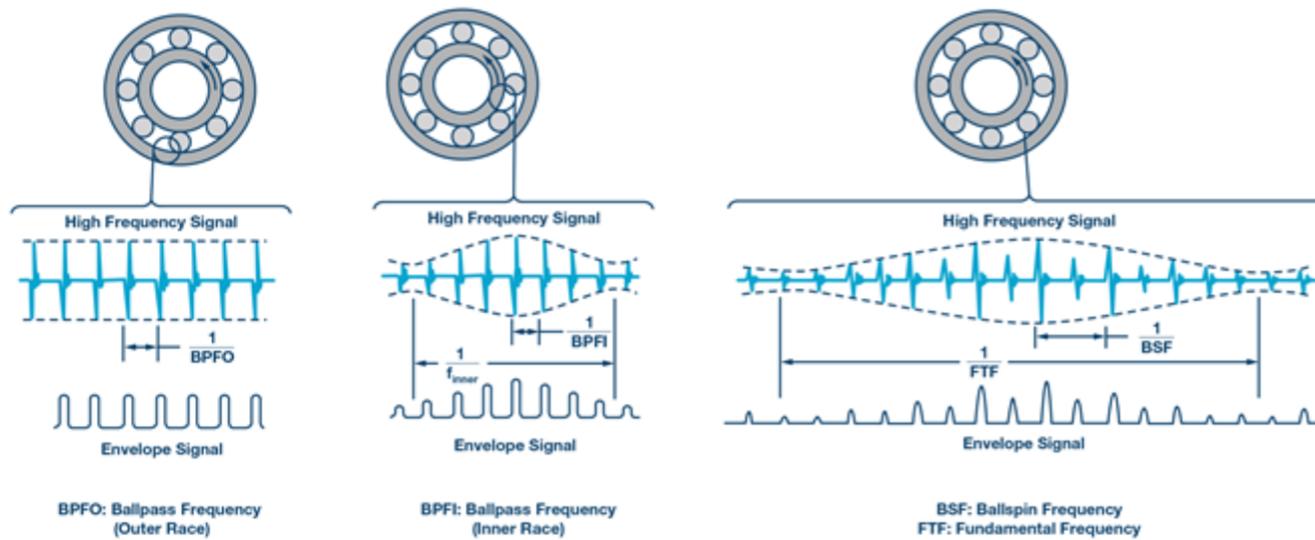


E' vietato ogni utilizzo diverso da quello inerente la preparazione dell'esame del corso di Meccanica delle Vibrazioni @Units  
E' espressamente vietato l'utilizzo per qualsiasi scopo commerciale e/o di lucro

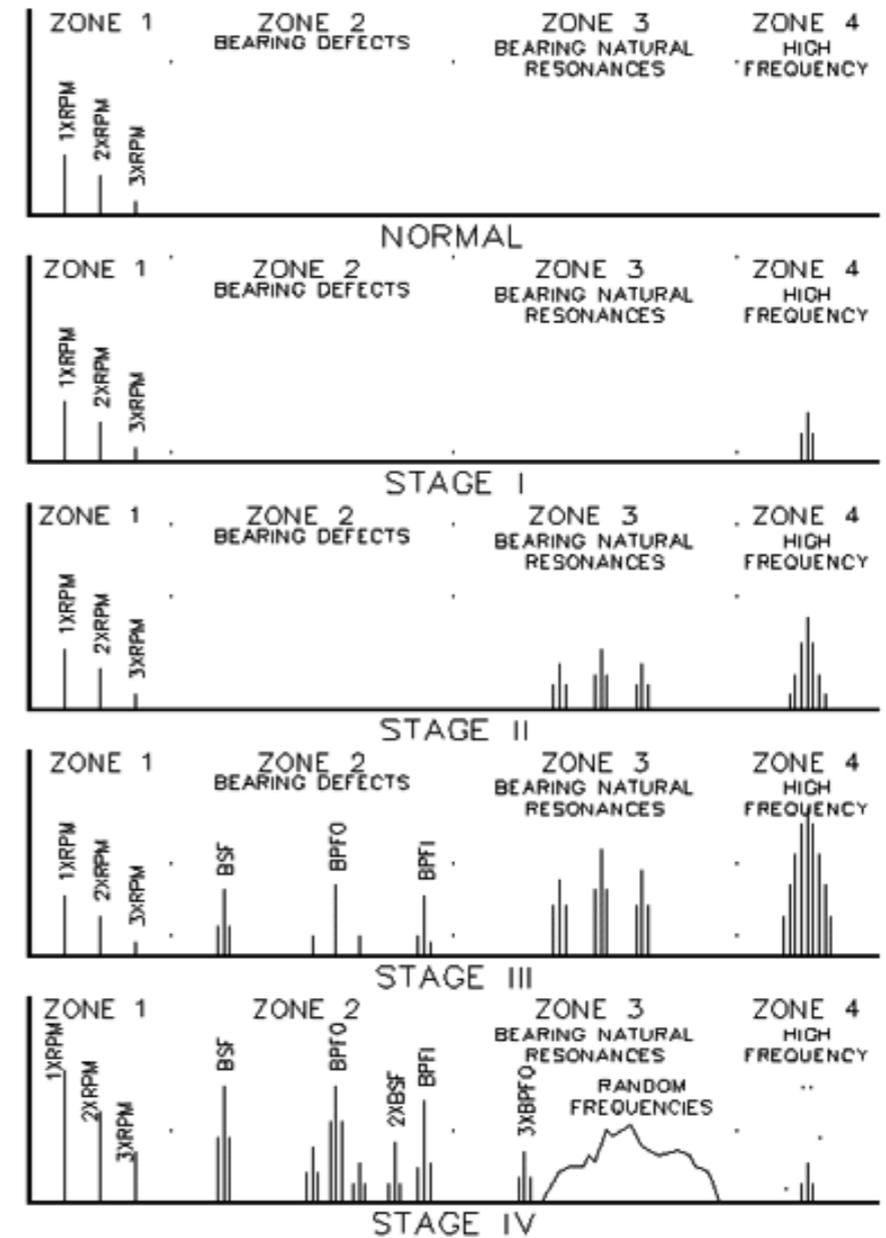
# Analisi del segnale

## Esempi

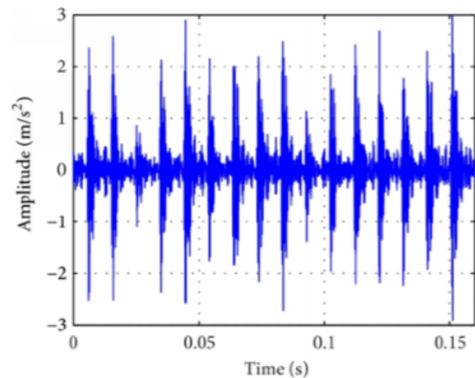
La vibrazione misurata su un cuscinetto da le informazioni sul suo stato di salute, e sulla posizione di eventuali danneggiamenti



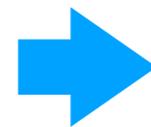
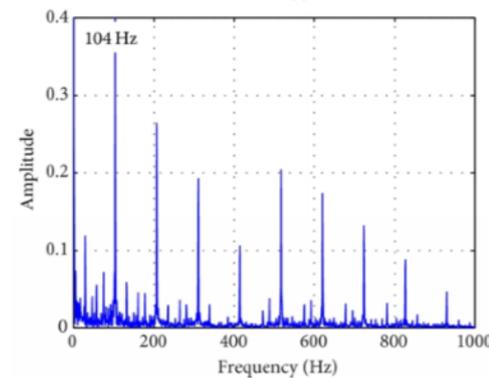
L'analisi in frequenza permette di fare la diagnosi e la prognosi del danno!



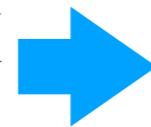
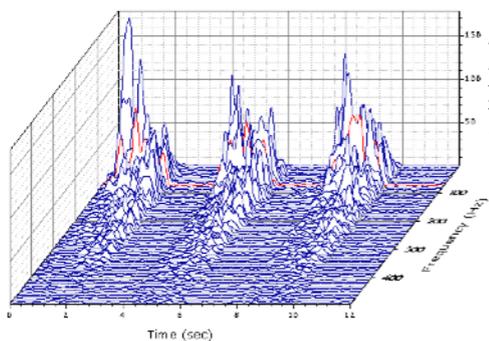
Nel momento in cui si acquisisce un segnale, è possibile analizzarlo nel dominio del tempo..per avere indicazioni di tipo “globale” nel dominio della frequenza per avere indicazioni di natura “locale” nel dominio degli ordini per valutare il funzionamento “locale” in “regime transitorio”



RMS, PiccoPicco, Varianza, Kurtosis, Skewnes...



Squilibrio, disallienamento, flessione albero, cuscinetti, ruote dentate,...



Squilibrio, disallienamento, flessione albero, cuscinetti, ruote dentate, ... durante la variazione del regime di rotazione della macchina

# Analisi del segnale - conversione AD / DA

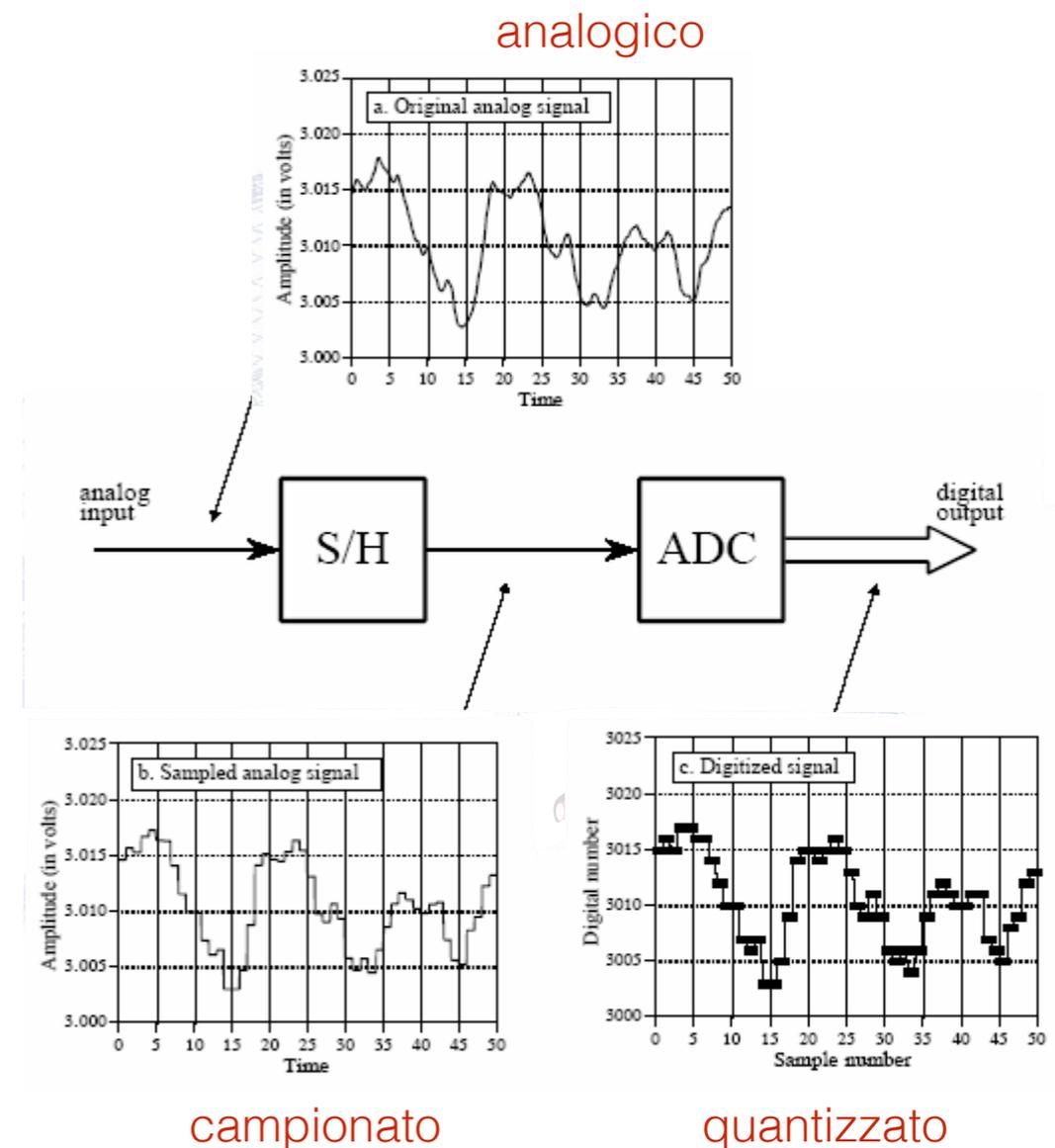
I segnali fisici analogici sono CONTINUI, (es temperatura, tensione..)..

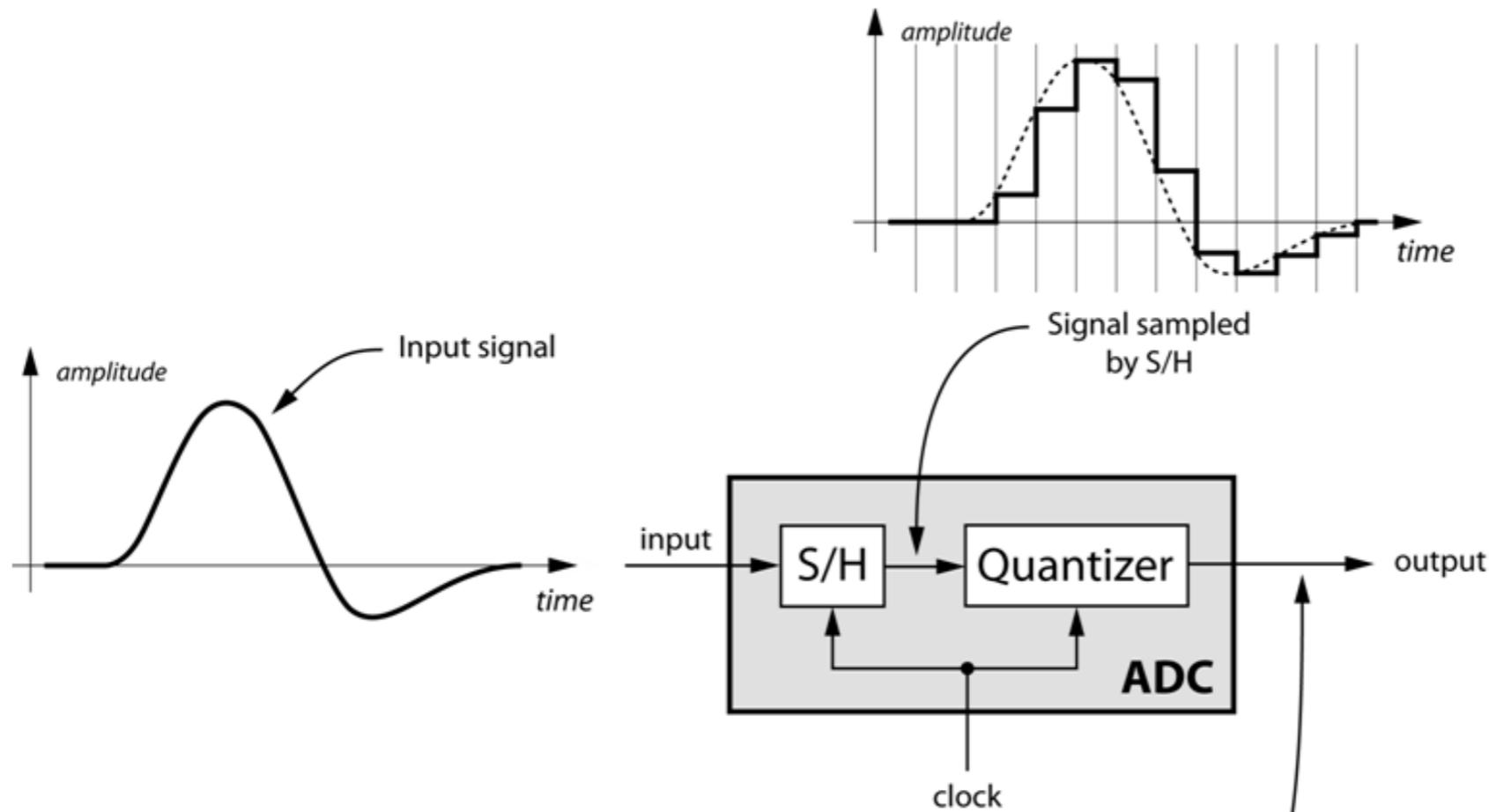
..e non possono essere gestiti direttamente da sistemi di analisi dei dati che “elaborano” digit...segnali digitali!

Un segnale digitale differisce da uno analogico perché

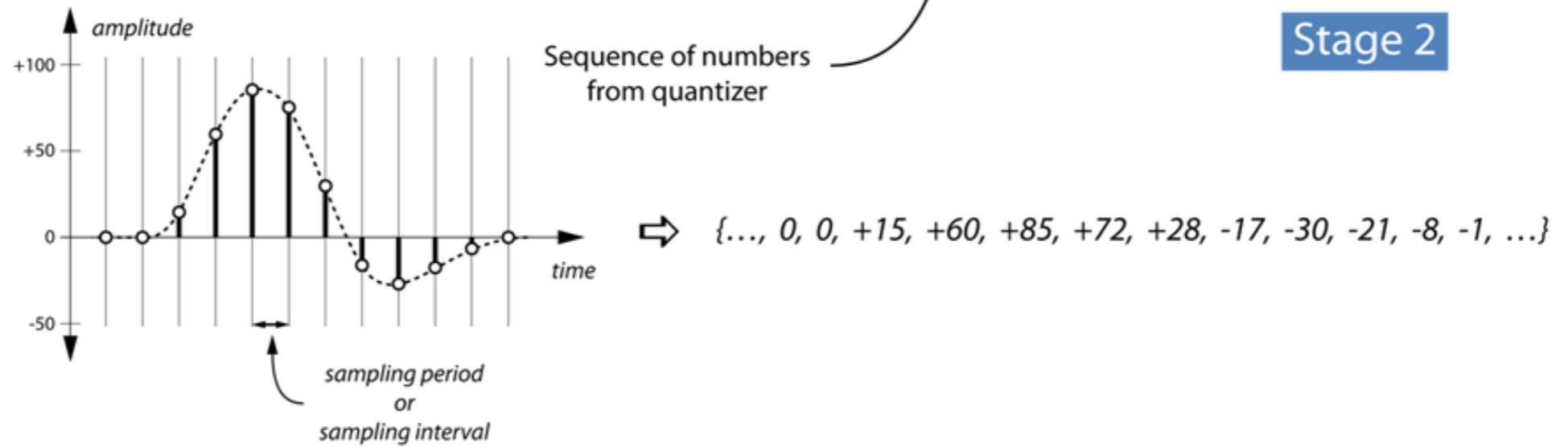
è campionato nel dominio del tempo  
è quantizzato nel dominio dell'ampiezza

es. x un CD musicale segnale campionato a 44kHz  
quantizzato a 16bits





Stage 1

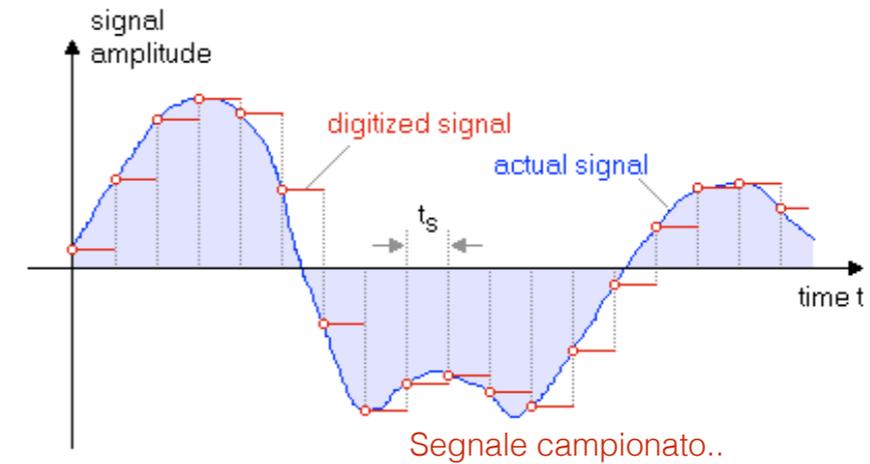


Stage 2

# Analisi del segnale - conversione AD / DA

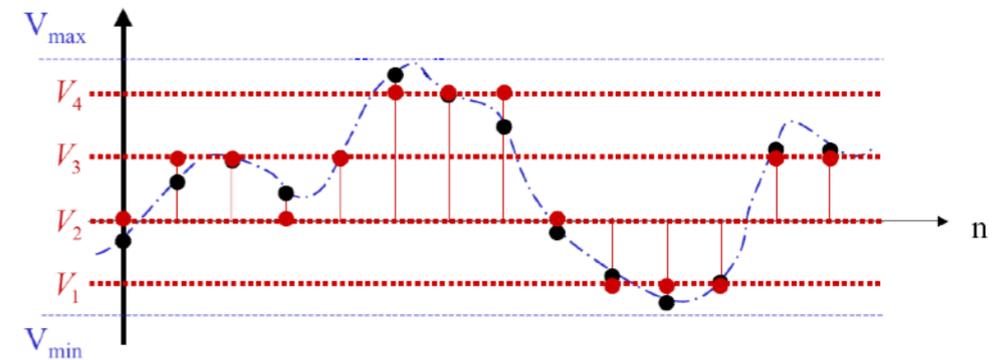
Il **campionamento** è “sample&hold” in modo da aver tempo per la quantizzazione del convertitore AD..

..la variabile indipendente (es.  $t$ ) da continua diventa discreta..



La **quantizzazione** assegna al segnale uno dei possibili valori definiti dal range di misura e dal numero di bit usati per la rappresentazione

..la variabile dipendete (es.  $v$ ) da continua diventa discreta..

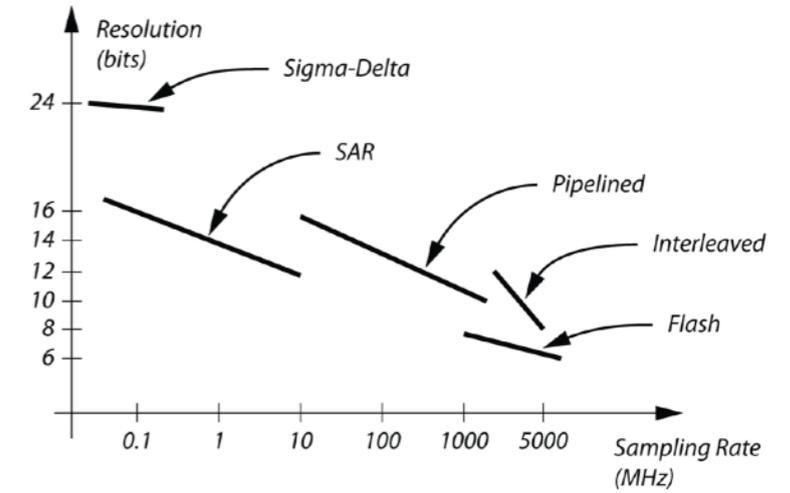


..aumentando il numero di bits, si riduce l'errore di quantizzazione!

Bits	Maximum relative error	Peak-Peak noise (10V scale)	Maximun Relative error (dB)	Signal/Noise ratio (dB)
8	0.12%	39 mV	-48	50
10	0.048%	9.8 mV	-60	62
12	0.012%	2.4 mV	-72	74
14	0.003%	0.6 mV	-84	86
16	0.00076%	0.15 mV	-96	98
18	0.00019%	40 $\mu$ V	-108	110
20	0.00005%	10 $\mu$ V	-120	122

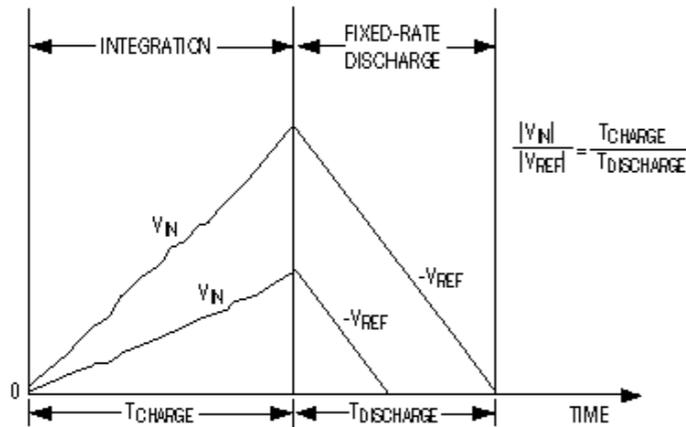
# Analisi del segnale - conversione AD / DA

Esistono tecniche differenti per realizzare i convertitori AD.  
Il costo dipende dalla precisione, dalla velocità di conversione, dalla numero di bits..



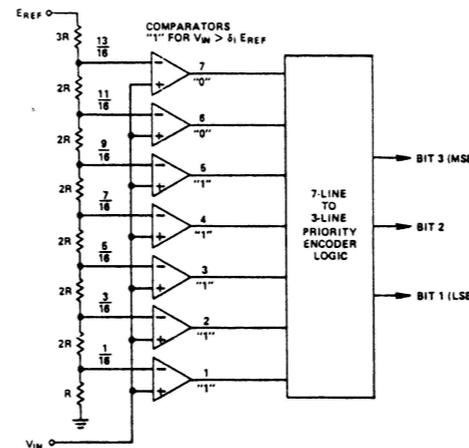
## Integrazione Dual Slope

accuratezza: 18-20bits  
velocità: 1-5ms  
costo: economico



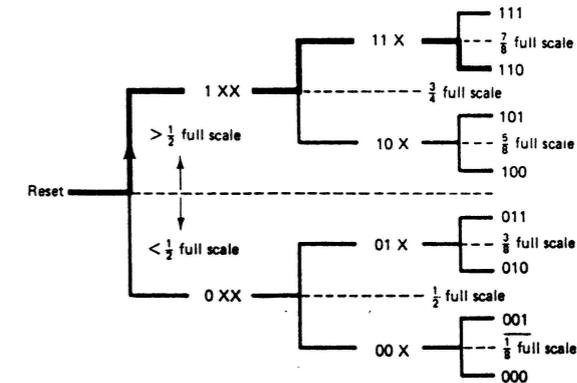
## Parallelo (Flash)

accuratezza: definibile  
velocità: 1ns-1µs  
costo: dipende accuratezza



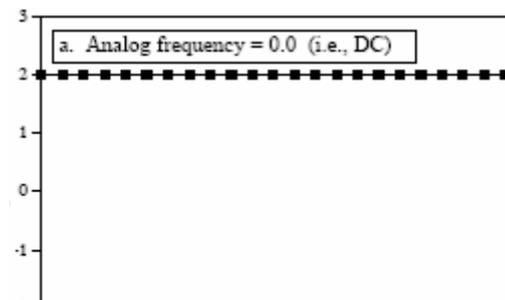
## relativa

accuratezza: definibile  
velocità: 1-10µs  
costo: dipende accuratezza

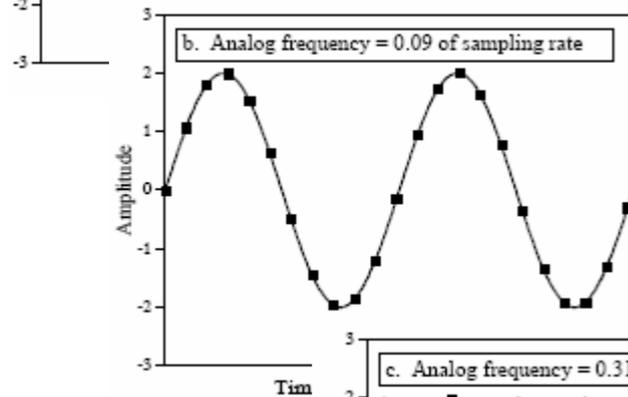


# Analisi del segnale - conversione AD / DA

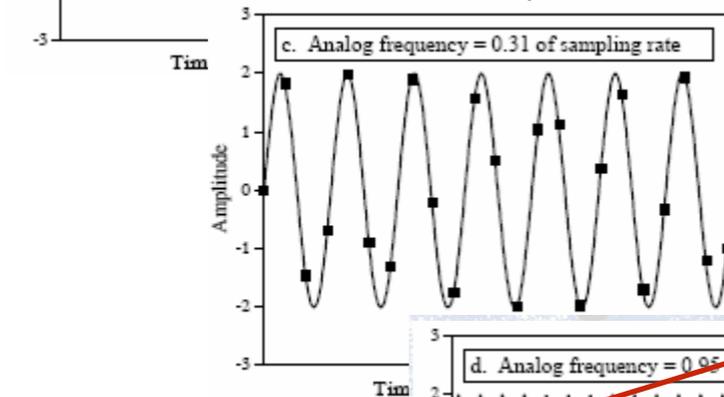
Il campionamento è una fase importante per la conversione!  
Se è accurato non si perdono informazioni,  
se è fatto male, non si capisce gran che del segnale!



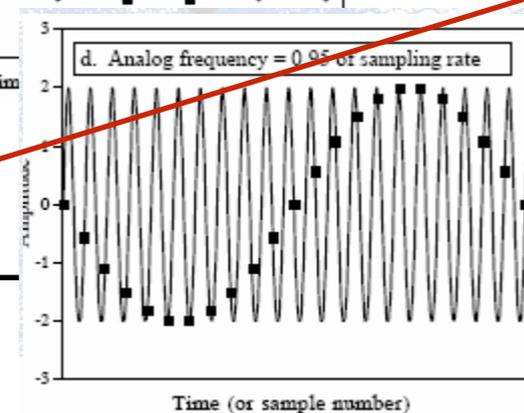
segnale costante.. correttamente campionato



segnale armonico.. correttamente campionato  
 $f_s = 11.11f$



segnale armonico.. correttamente campionato  
 $f_s = 3.23f$



segnale armonico.. malamente campionato  
 $f_s = 1.05f$

## Analisi del segnale - conversione AD / DA

...esiste una frequenza minima di campionamento in funzione della frequenza del segnale analizzato!



### **Teorema di campionamento (o di Shannon, o di Nyquist) (1940 circa)**

.. un segnale è correttamente campionabile se non contiene componenti in frequenza maggiori della metà della frequenza di campionamento..

altrimenti detta..

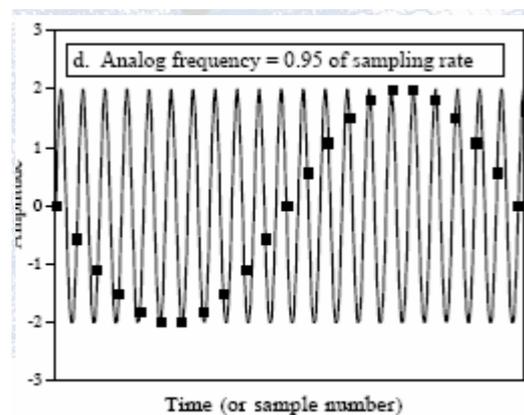
si possono rilevare correttamente le componenti del segnale fino al massimo della metà della frequenza di campionamento

(...idealmente.. in realtà per le proprietà dei filtri.. le componenti del segnale si ritengono corrette fino  $0.8 \cdot f_s / 2$ ...)

## Analisi del segnale - conversione AD / DA

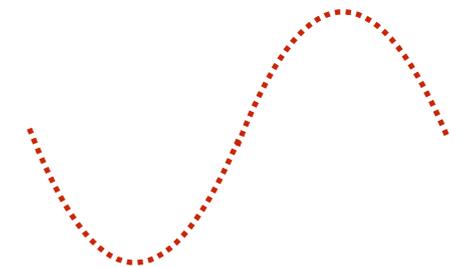
..questo significa che se voglio vedere una componente del segnale a 2500Hz devo campionarlo almeno a 5000Hz, meglio ancora se lo campiono a 7000Hz

..altrimenti incorro nell'errore di **ALIASING** che modifica fase e ampiezza delle componenti



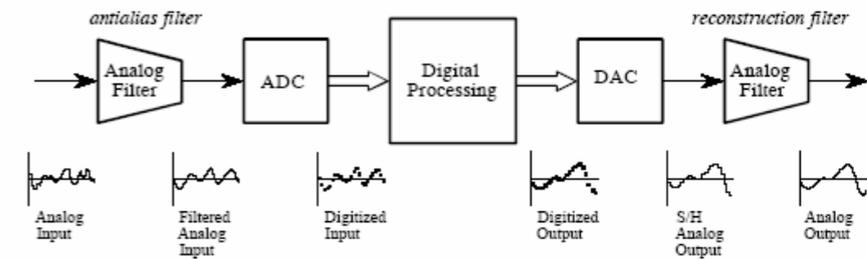
segnale armonico.. campionato male  
 $f_s = 1.05f$

appare come se fosse un segnale a  $0.05f$



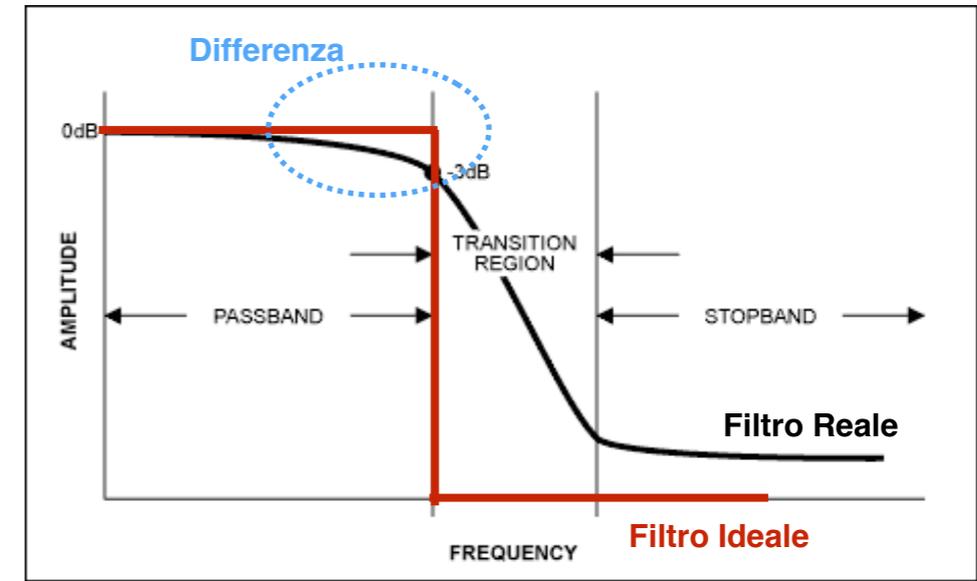
..si **elimina** il problema dell'**aliasing**..  
o filtrando il segnale con un filtro passabasso (a  $f_s/2$ )  
o aumentando la frequenza di campionamento!

# Analisi del segnale - filtri



Il filtro passa basso anti aliasing non è un filtro ideale!

lo si può considerare come una funzione di trasferimento tra il segnale originale e quello filtrato..



..e come ogni funzione di trasferimento si può rappresentare come un rapporto tra polinomi..

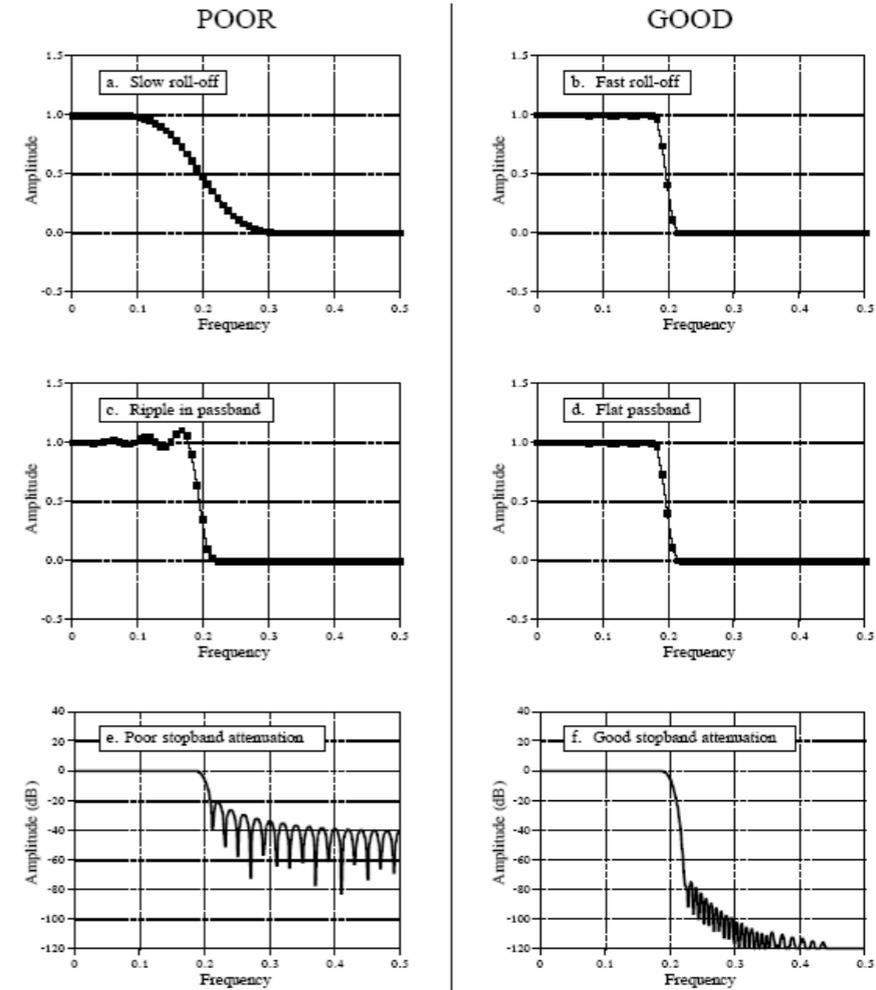
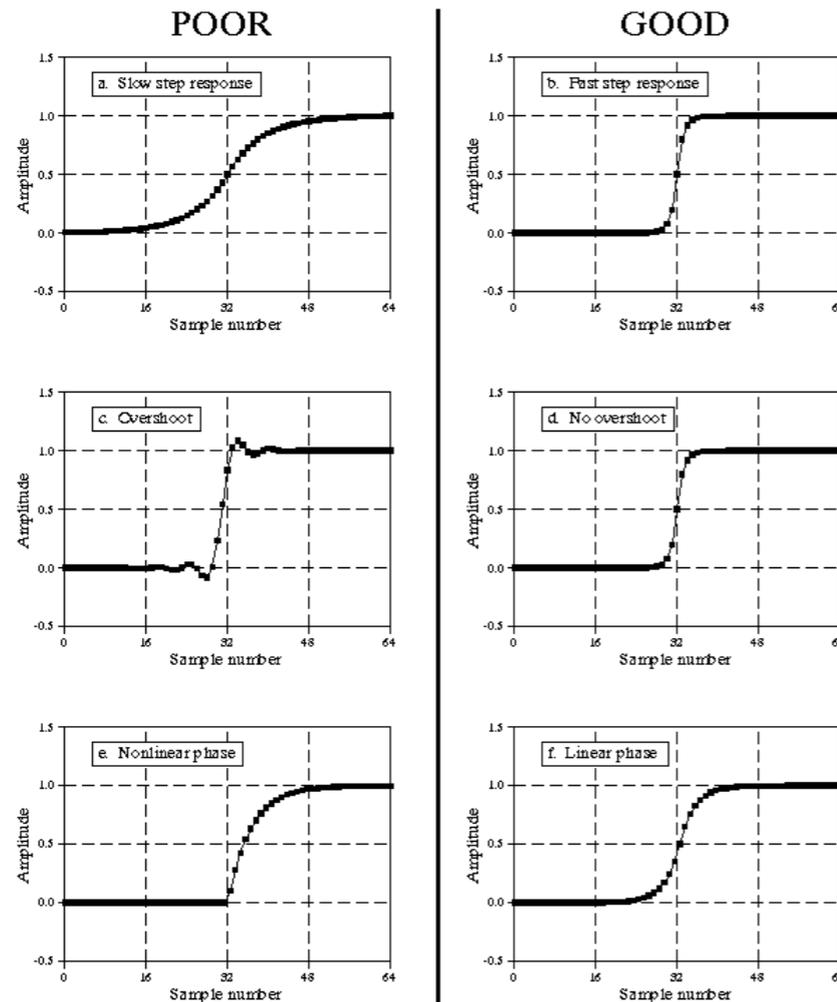
..potendo modificare la risposta selezionando opportunamente il numero e posizione di **zeri** e **poli**..

più ce ne sono, più è performante, più è complesso, più è costoso, più introduce ritardo...

# Analisi del segnale - filtri

I filtri sono caratterizzati da:

- frequenza di taglio (cut-off sharpness)
- pendenza (roll-off)
- ondulazione di banda (passband ripple)
- risposta all'impulso (per overshooting)

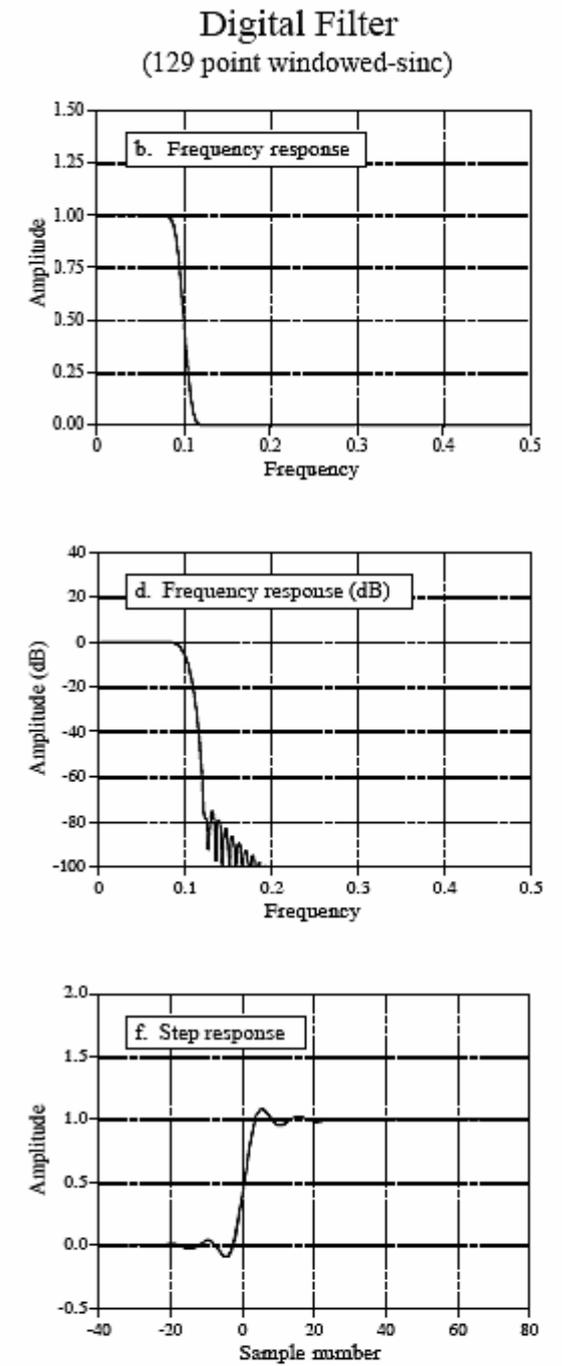
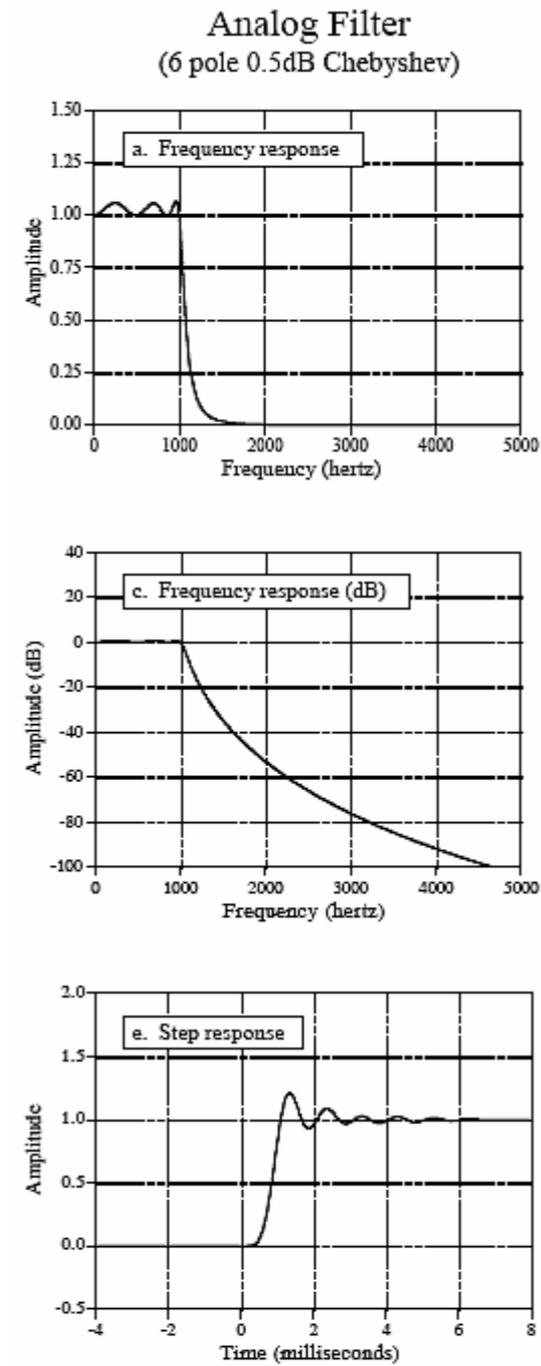
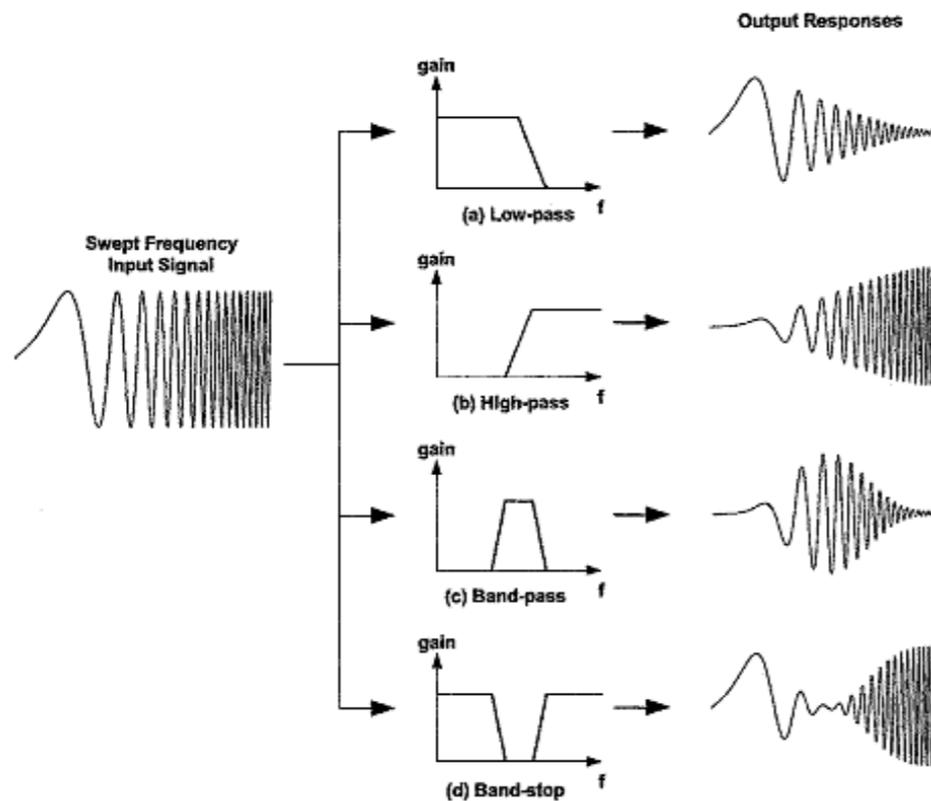


Le performance dipendono dalla tipologia del filtro, dall'ordine, se sono digitali o analogici, se sono a lunghezza finita o infinita..

# Analisi del segnale - filtri

I più comuni filtri sono  
 Chebyshev  
 Butterworth  
 Bessel

... si scelgono in funzione della  
 selettività in ampiezza e/o frequenza



filter design in matlab

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Il concetto di Trasformata di dominio è noto!

..si cambia dominio per fare delle operazioni in maniera più semplice o per vedere cose in maniera di versa...

..es logaritmi ..il prodotto in R viene trasformato in una somma in Log

$$12569834 * 984562 \Rightarrow \log(12569834) + \log(984562)$$

..accanto al concetto di **Trasformata** è necessario il concetto di **AntiTrasformata** per tornare al dominio di partenza...

$$1237578 \text{ e } 13 \Leftarrow 7.09933 + 5.99324$$

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

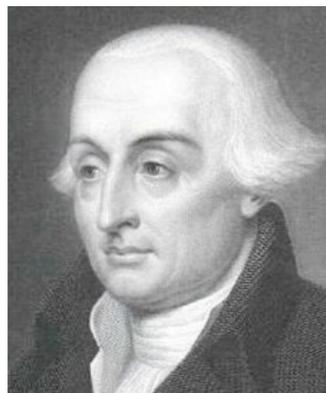


Per passare dal dominio del tempo a quello della frequenza si utilizza la Trasformata di Fourier (1768-1830, 1807 Studio sulla propagazione del calore) (nelle diverse varianti: serie, integrale, discreta, veloce..)

..ogni segnale **continuo periodico** ( $\omega_0$ ) può essere rappresentato come la **somma** di **funzioni sinusoidali** opportunamente scelte..

$$f(t) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t)$$

NB  
sommatoria va all'infinito  
armoniche della frequenza fondamentale

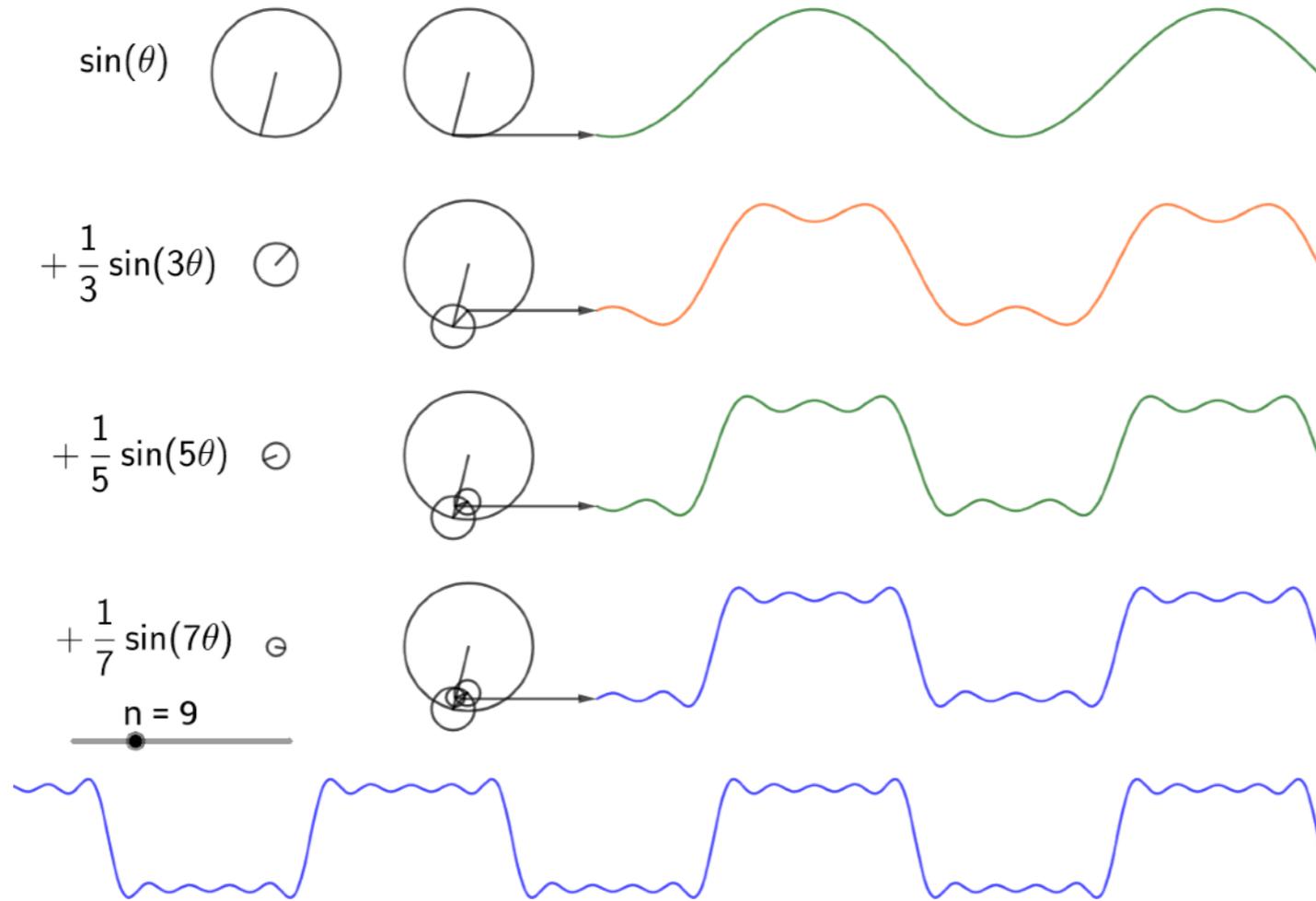


Lagrange, membro della commissione dell'Institute de France, bloccò la pubblicazione del lavoro per 5 anni ritenendolo sbagliato, ritenendo che non si poteva descrivere segnali con angoli..

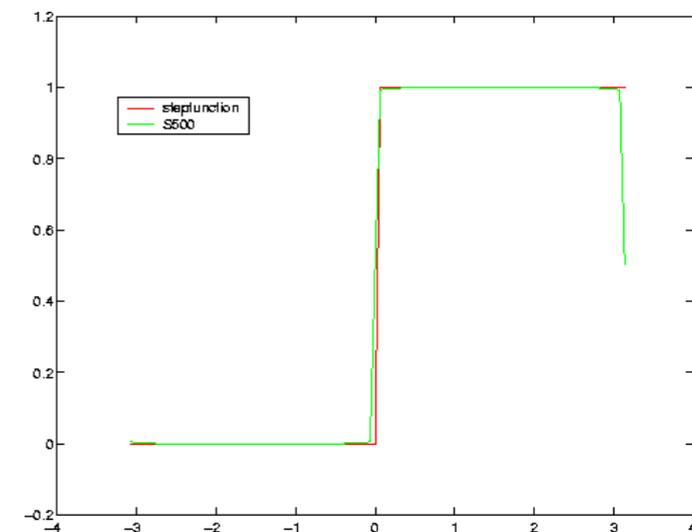
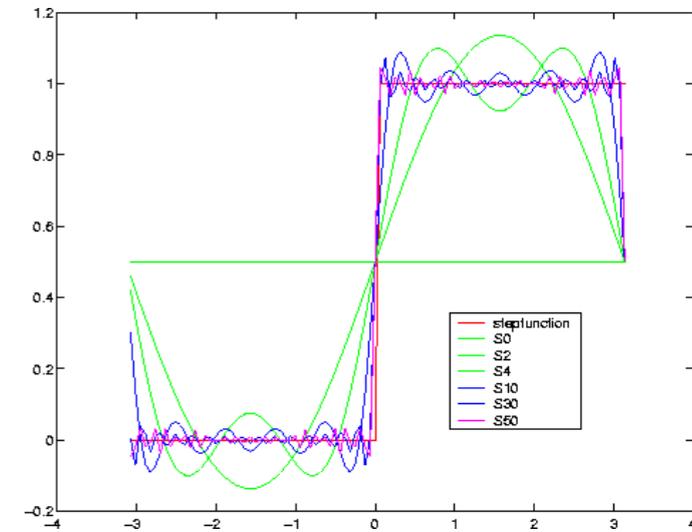
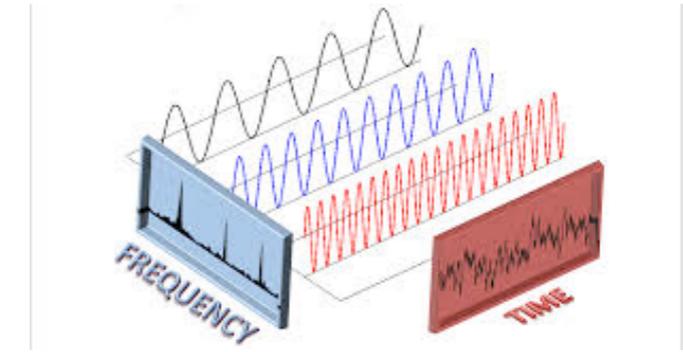
Teoricamente è corretto! ma con un numero molto alto, infinito, di funzioni sinusoidi la differenza (energetica) tra segnale originario e ricostruito tende a zero!

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Ipotizziamo di voler ricostruire un'onda quadra...



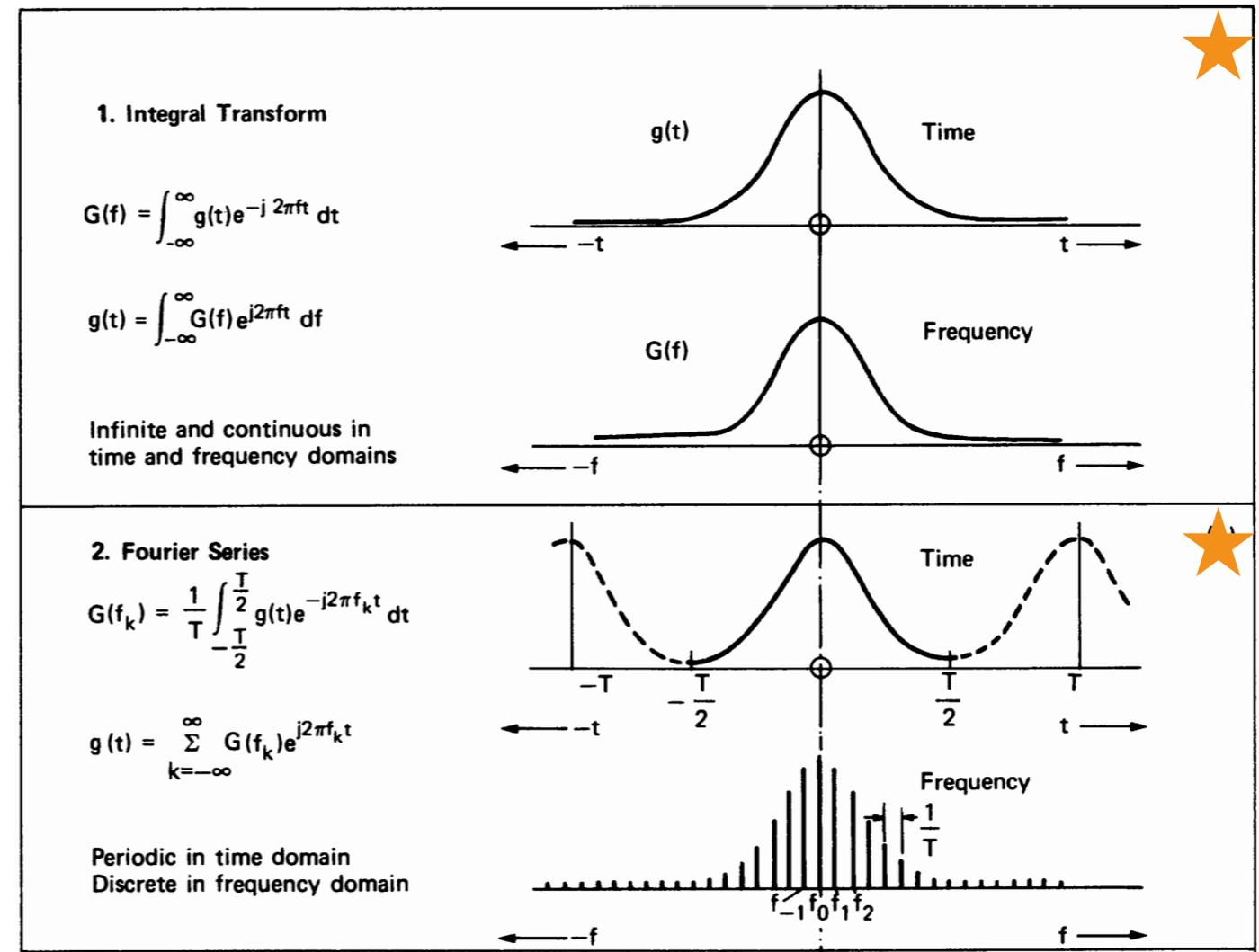
aumentando le componenti, si riduce l'errore (distanza tra segnale originale e ricostruito)



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

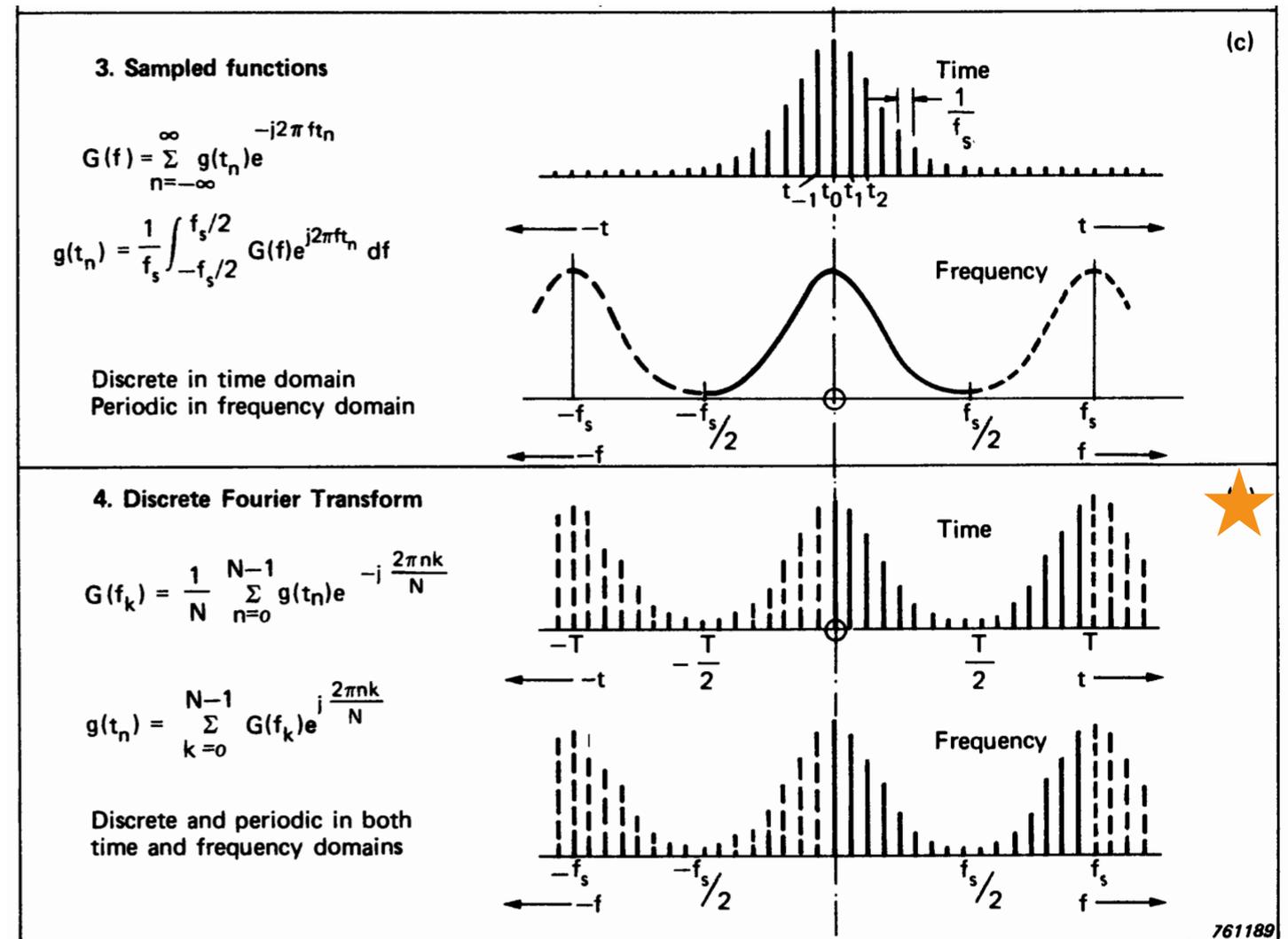
Non tutti i segnali sono periodici continui  
per cui sono state sviluppate versioni alternative alla serie di Fourier...

Segnale **aperiodico continuo**  
Integrale di Fourier



Segnale **campionato aperiodico**  
Trasformata Discreta  
nel Tempo di Fourier

Segnale **campionato periodico**  
Trasformata Discreta  
di Fourier

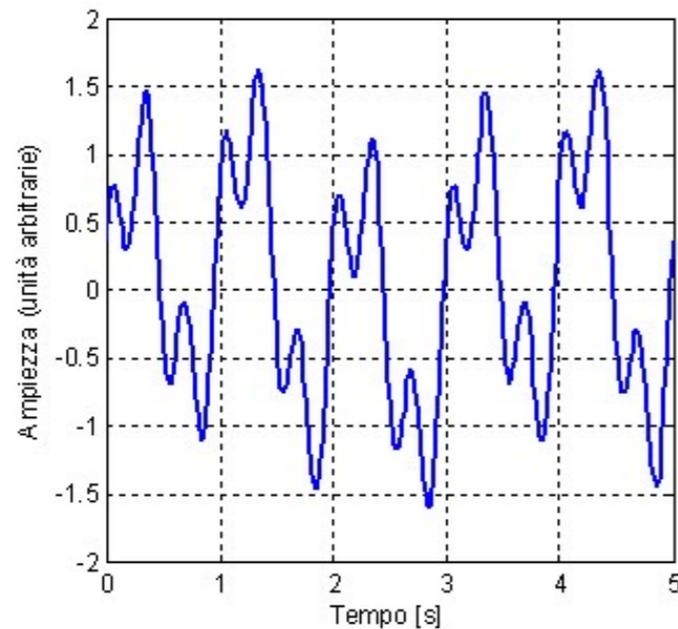


NB quando il segnale è campionato la trasformata nel dominio della frequenza è periodica!

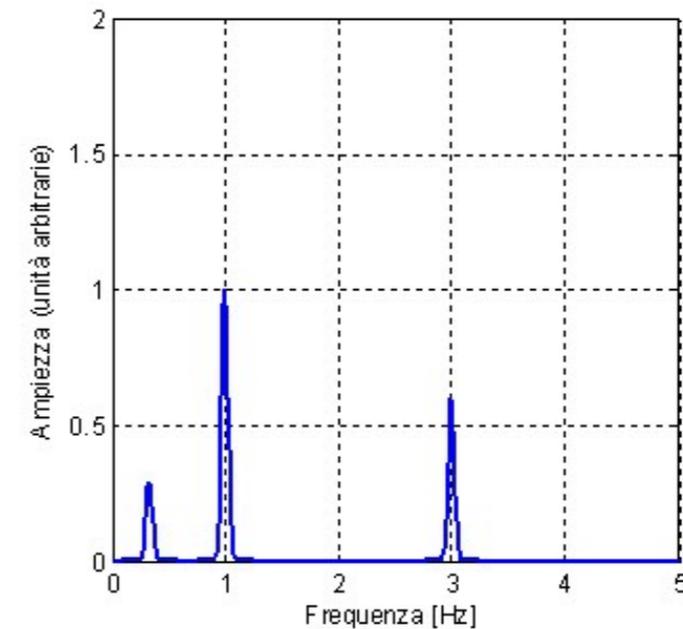
NB bisogna fare in modo di lavorare su un numero finito di campioni, nel dominio t ed f, questi devono essere rappresentativi del segnale!

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

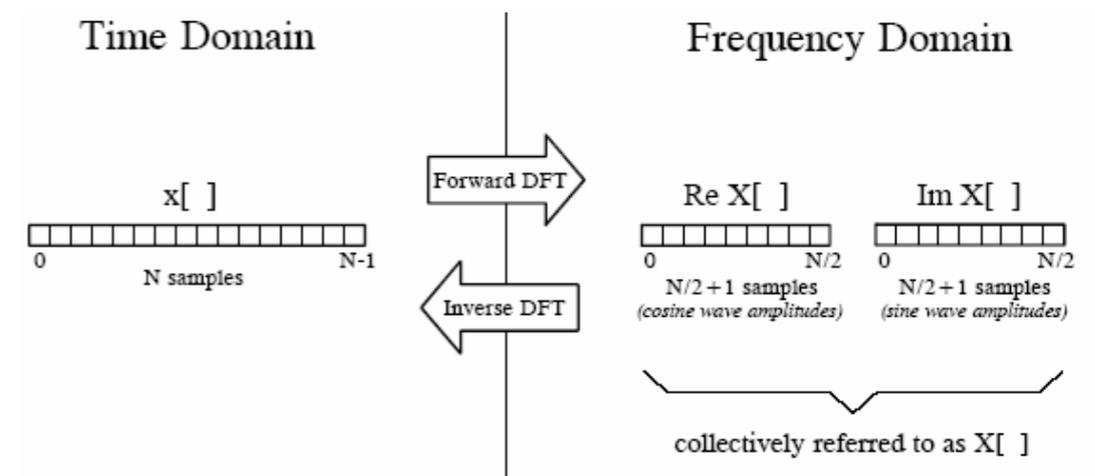
Campionando N istanti di tempo..  
(non possiamo campionare all'infinito)  
(funzione a valori reali)



..avremo N informazioni per descrivere  
lo spettro in frequenza  
(funzione a valori complessi)

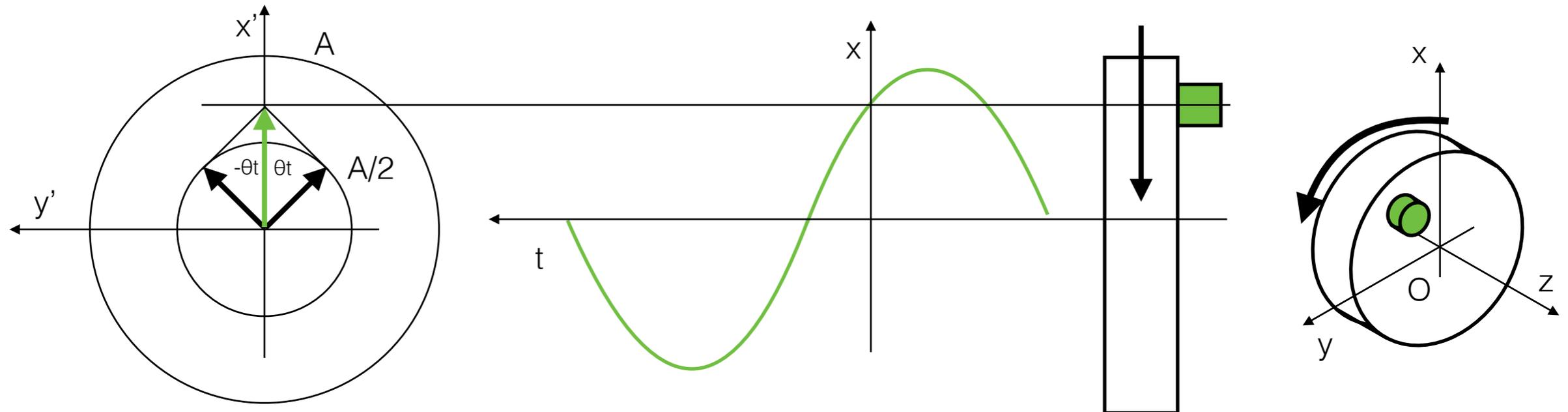


sarà possibile avere  $N/2$  linee spettrali  
 $N/2$  per la parte reale  
 $N/2$  per la parte immaginaria  
oppure  
 $N/2$  per l'ampiezza  
 $N/2$  per la fase



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

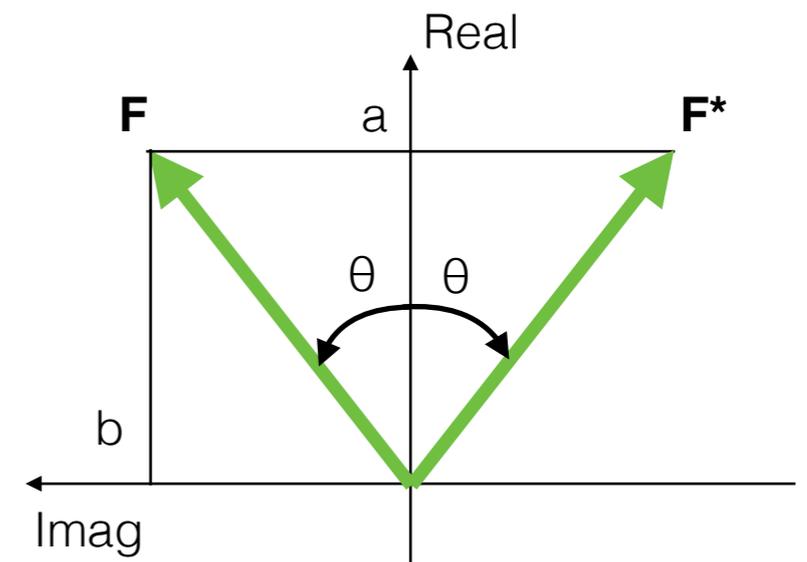
..ogni componente armonica è la somma di due vettori contro-rotanti..



..ricordiamo la notazione di Eulero...

$$F = a + jb$$

$$F = |F|e^{j\theta}$$



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Serie di Fourier... segnale periodico (di periodo  $T_0$ ) e continuo

$$f(t) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t)$$

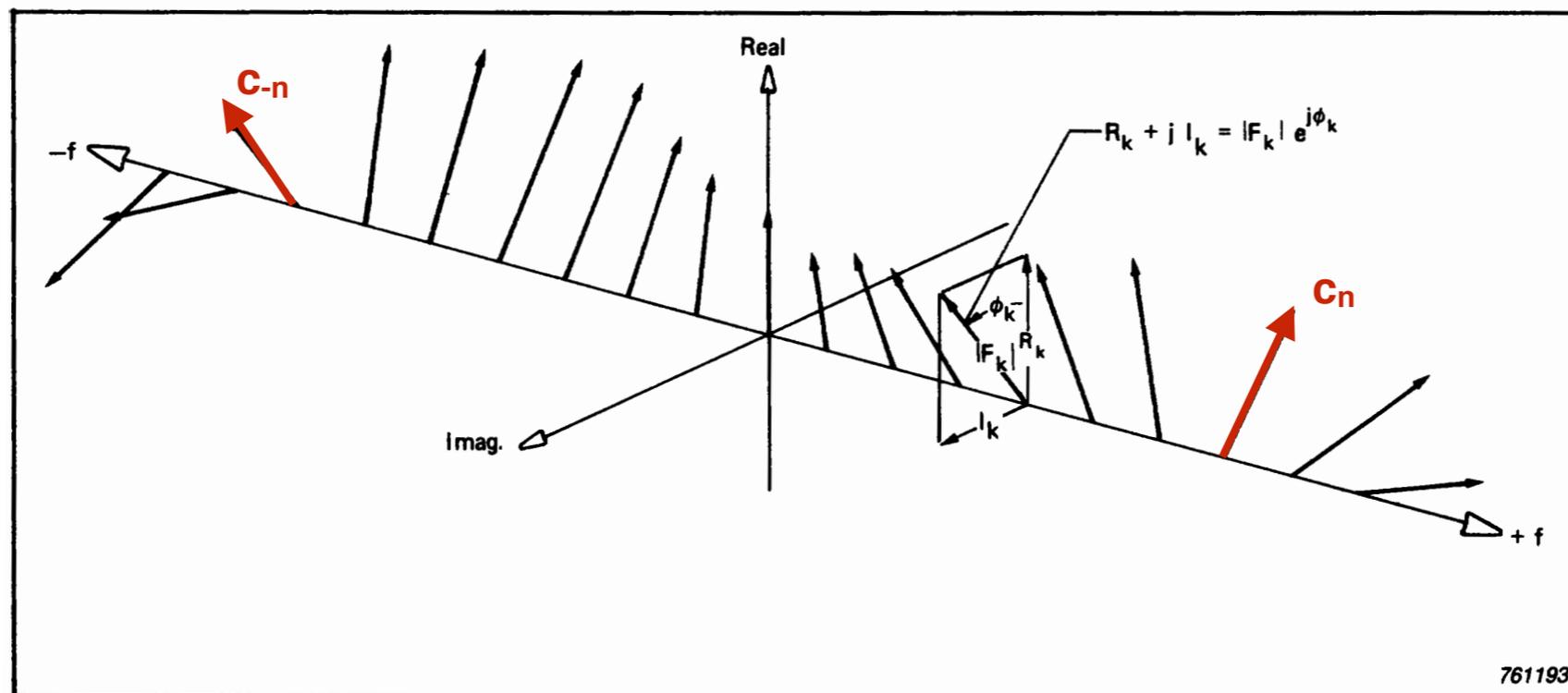
$$\omega_0 = \frac{2\pi}{T_0} \quad \text{frequenza fondamentale}$$

$$f(t) = \sum_{n=0}^{\infty} c_n e^{jn\omega_0 t}$$

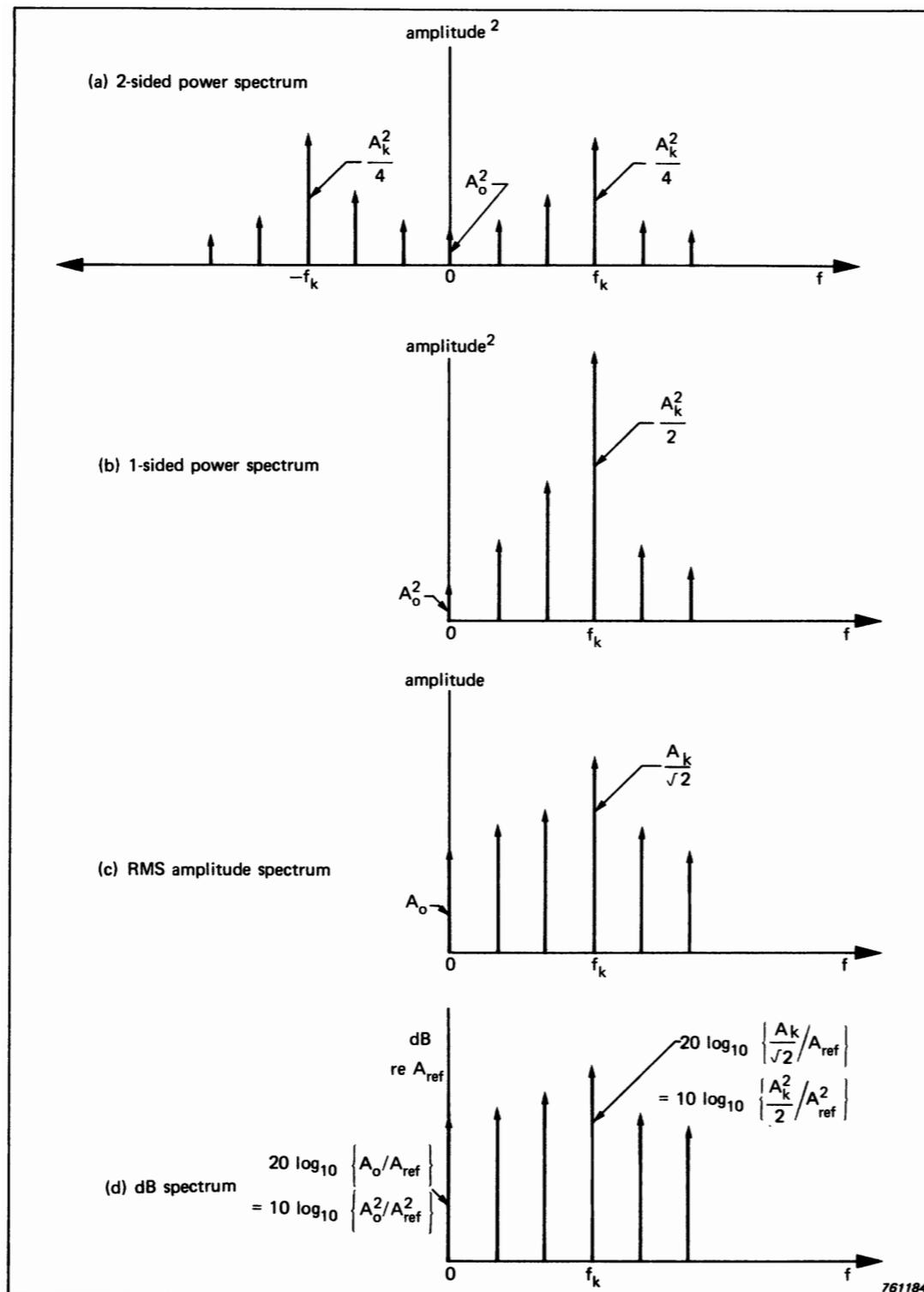
$$c_n = \frac{1}{2}(a_n \pm b_n)$$

$$c_n = c_{-n}^* \quad \text{simmetria Hermitiana}$$

la trasformata (spettro) è DISCRETA, definita solo per  $1^*\omega_0$   $2^*\omega_0$   $3^*\omega_0$   $4^*\omega_0$ ....



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier



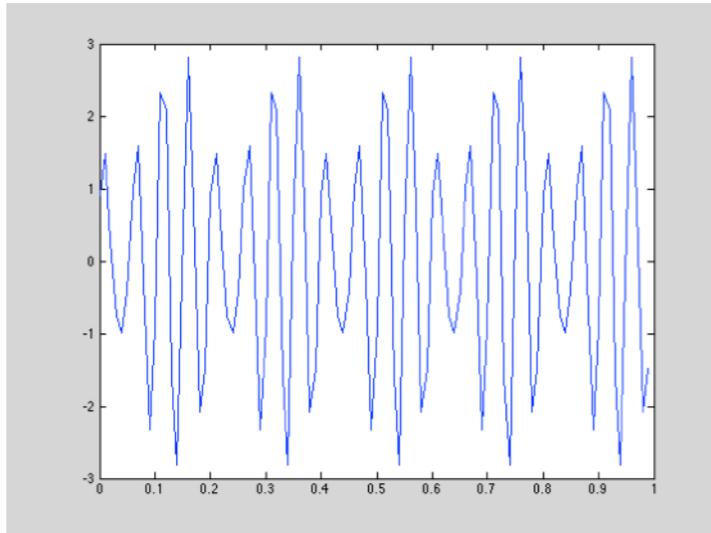
NB stante i vettori contro-rotanti, lo spettro è definito da  $-\infty$  a  $+\infty$ ..

NMB attenzione a quando si utilizza matlab per calcolare la trasformata, e la rappresentazione che propone!

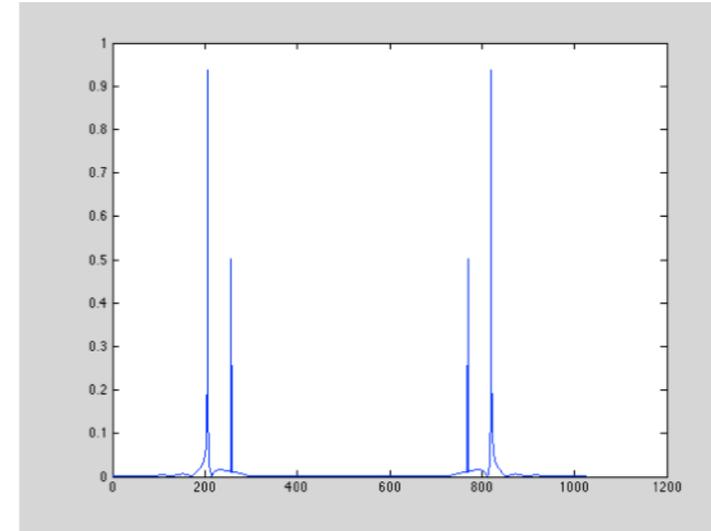
Solitamente si preferisce una rappresentazione da 0 a  $+\infty$ , scalata in valori RMS o dB

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

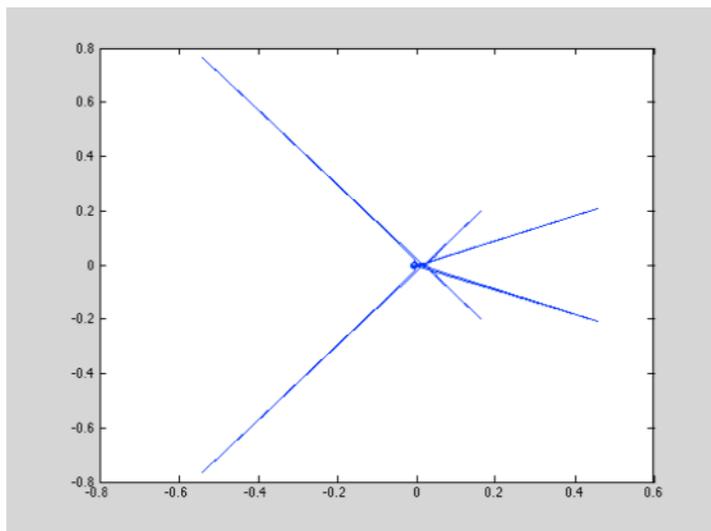
```
>> t=0:0.01:10;  
>> a=sin(2+pi*50*t)+2*sin(2*pi*120*t);  
>> plot(t(1:100),a(1:100))
```



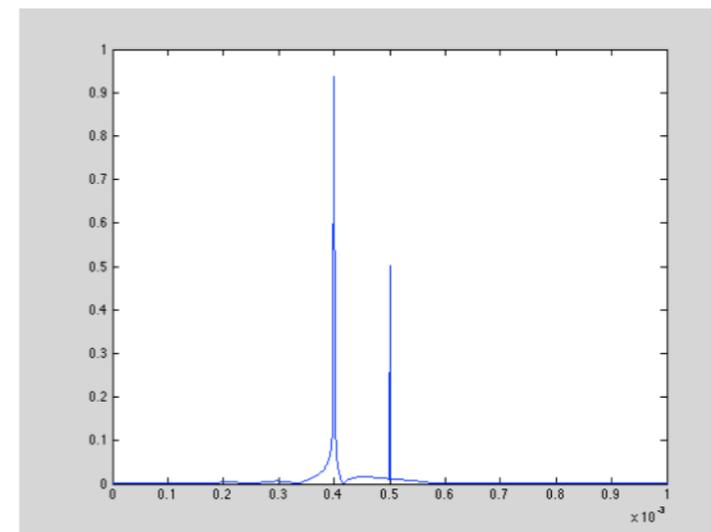
```
>> plot(abs(A))
```



```
>> nfft=2^nextpow2(size(t,2));  
>> A=fft(a,nfft)/size(t,2);  
>> f=(1/1000)*linspace(0,1,nfft/2+1);  
>> plot(f,A)
```



```
>> plot(f,abs(A(1:nfft/2+1)))
```

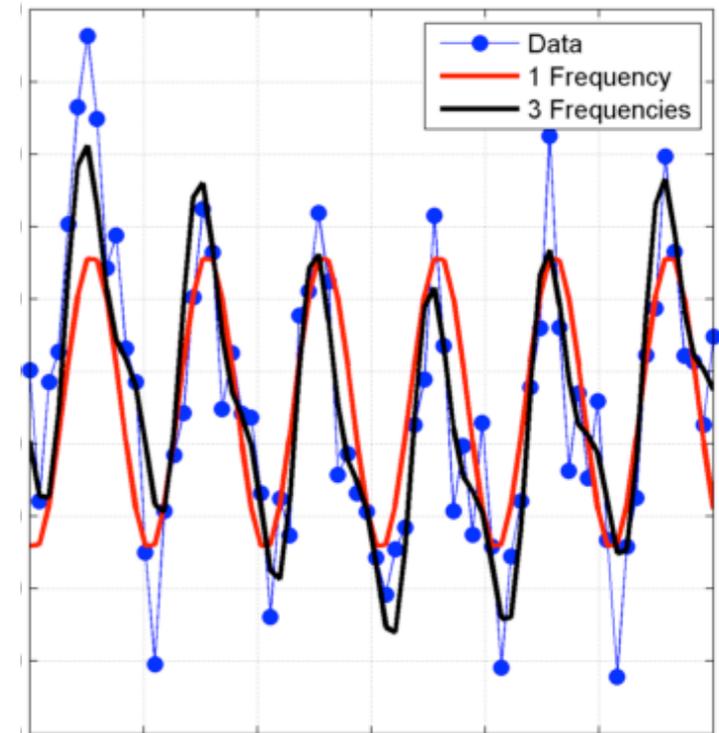


# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

..quante componenti armoniche bisogna considerare nella sommatoria per avere una buona rappresentazione del segnale di partenza?

$$f(t) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t)$$

Tante componenti quante servono acciocché la potenza del segnale ricostruito in frequenza sia “prossima” alla potenza del segnale originale nel tempo ..



$$\hat{P}_f \simeq P_t$$



Teorema di Parseval  
(1755-1836)

$$P_m = \frac{1}{T} \int_0^t [f(t)]^2 dt = \sum_{n=0}^{\infty} |c_n|^2$$

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

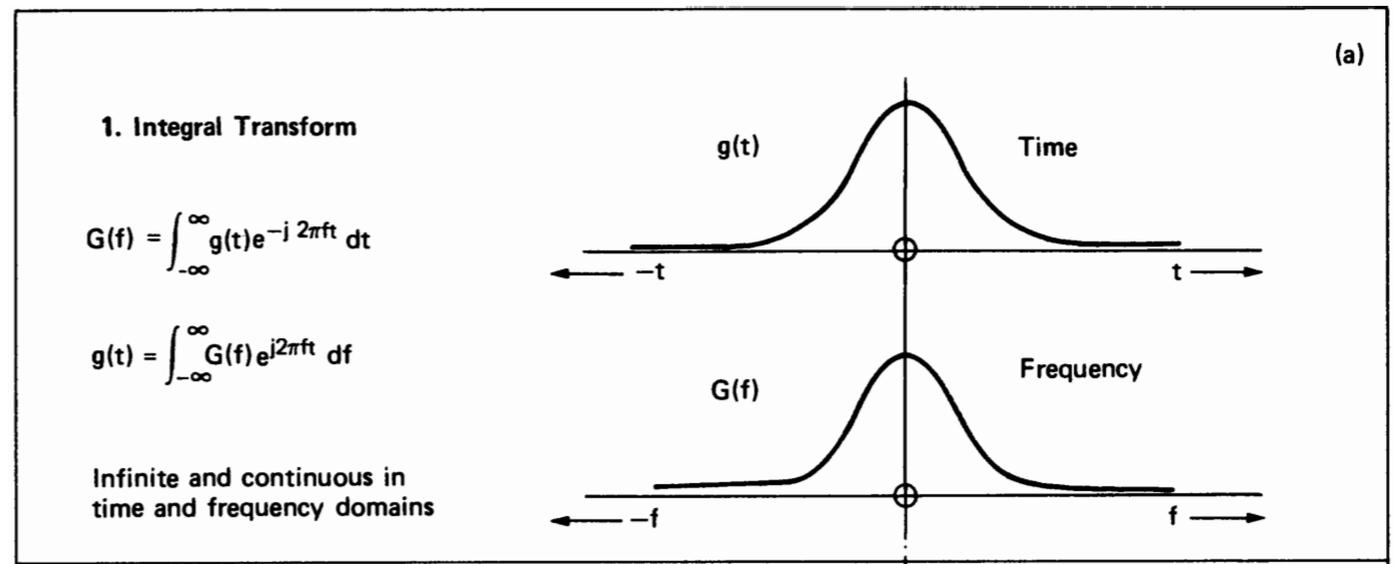
Se il segnale non è periodico e continuo..si utilizza l'**integrale di Fourier**  
(si immagina di avere il periodo fondamentale  $T_0$  infinito, la frequenza fondamentale  $\omega_0$  diventa infinitesima, la sommatoria diventa un integrale)

$$F(\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(t) e^{-j\omega t} dt$$

$$F(\omega) = F^*(-\omega)$$

l'integrale è una funzione continua in  $\omega$ ..  
(non è più discreta come la serie!)

Anche la forma integrale ha simmetria Hermitiana



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Se il segnale non è periodico, continuo e campionato, si utilizza la **trasformata discreta di Fourier (DFT)**

(questa è di nuovo una sommatoria!)

$$\hat{F}(\omega) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} f(k\Delta t) e^{-jk\omega\Delta t}$$

Il campionamento "approssima" la funzione, la trasformata sarà approssimata...

$$\hat{F}(\omega) = \hat{F}^*(-\omega)$$

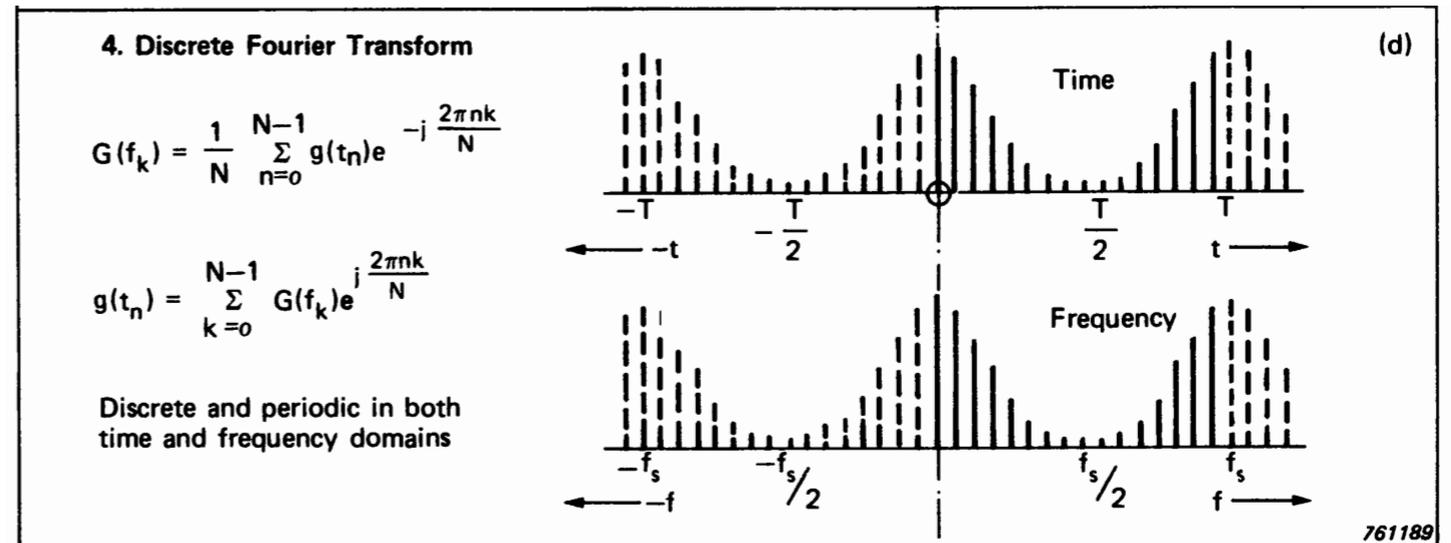
Simmetria Hermitiana..

$$\hat{F}(\omega) = \hat{F}\left(\omega + \frac{2\pi}{\Delta t}\right)$$

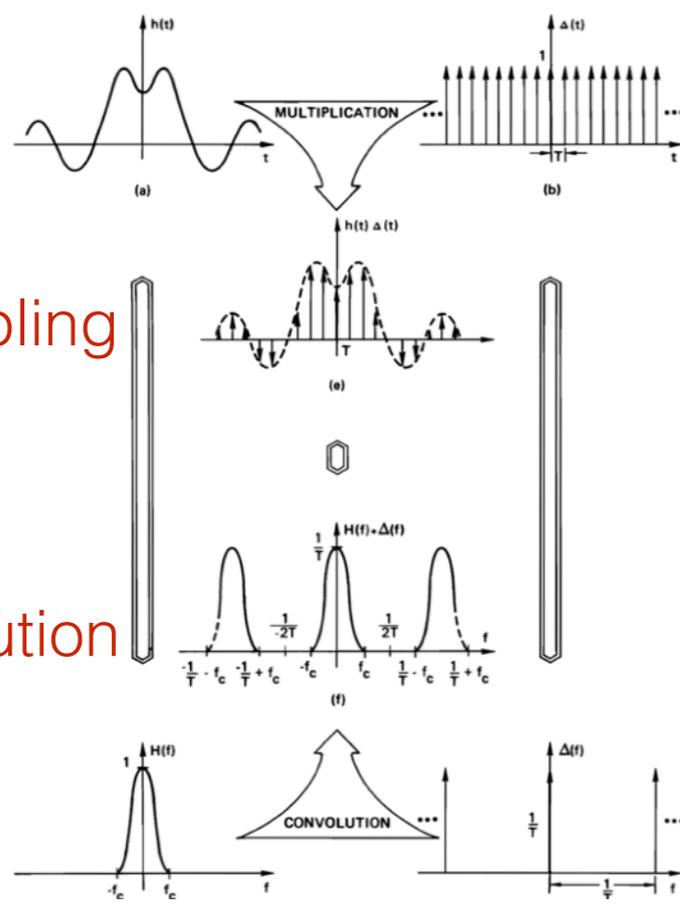
Periodicità..

Se non ci sono componenti al di fuori dell'intervallo..  $\left(-\frac{2\pi}{\Delta t}, +\frac{2\pi}{\Delta t}\right)$

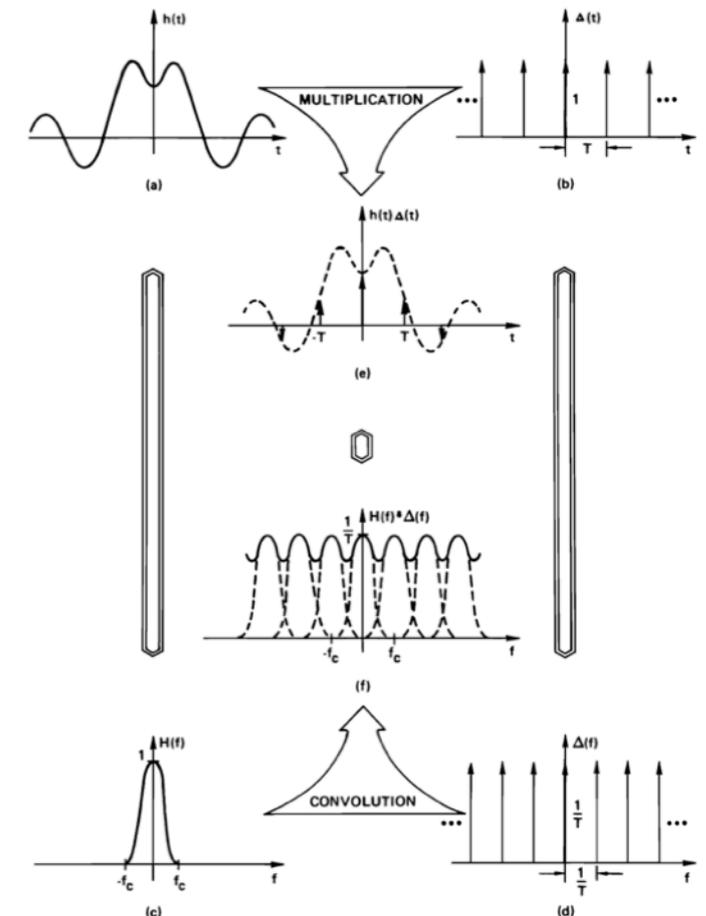
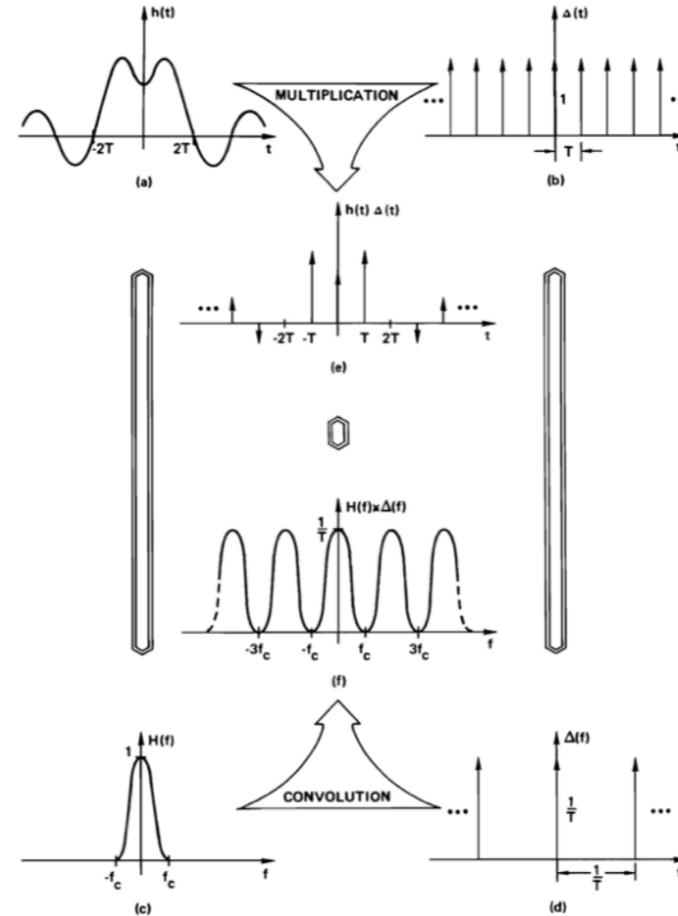
non c'è **ALIASING** ..altrimenti si!



# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier



segnale  
correttamente acquisito

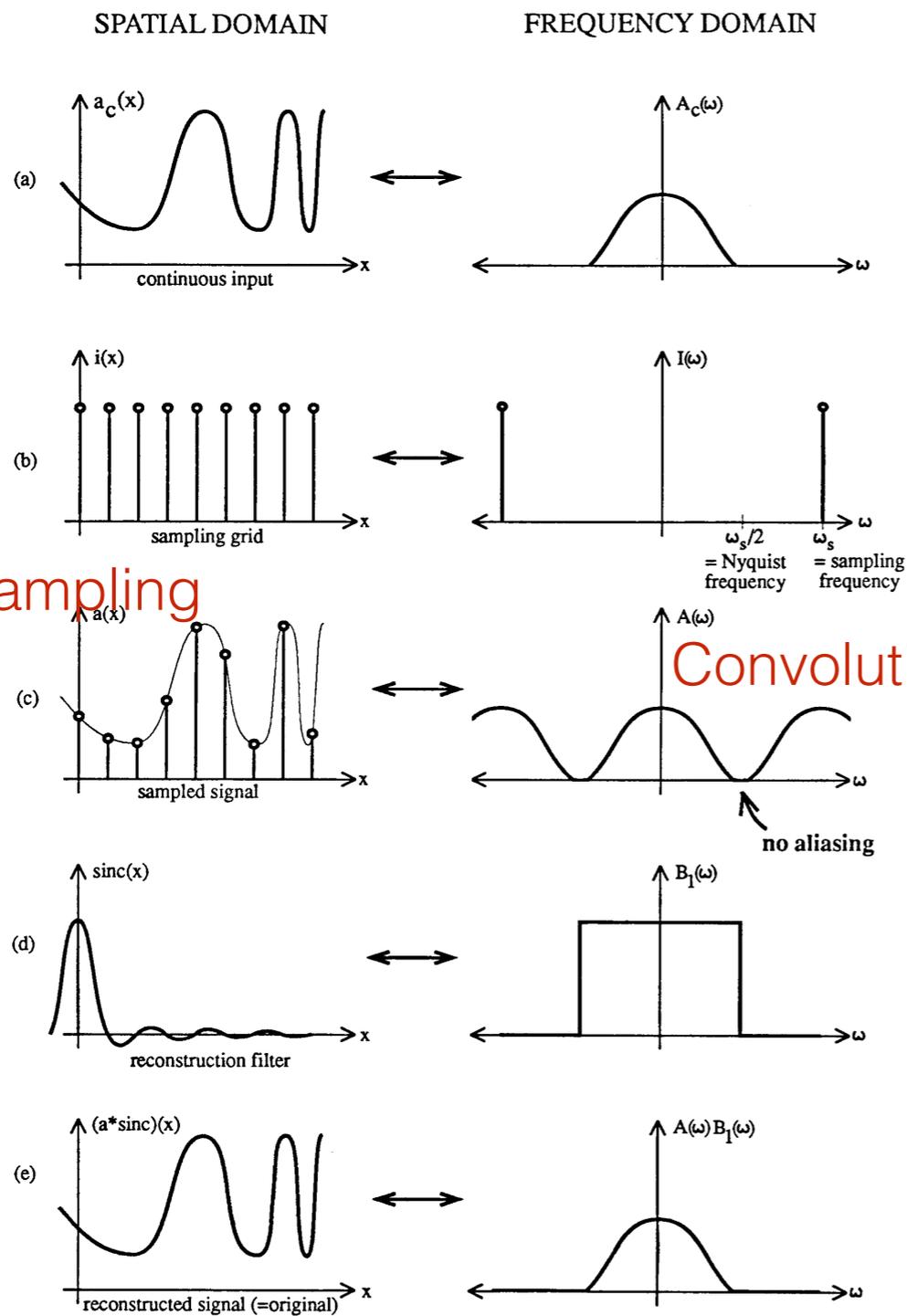


segnale non  
correttamente acquisito

E' vietato ogni utilizzo diverso da quello inerente la preparazione dell'esame del corso di Meccanica delle Vibrazioni @Units  
E' espressamente vietato l'utilizzo per qualsiasi scopo commerciale e/o di lucro

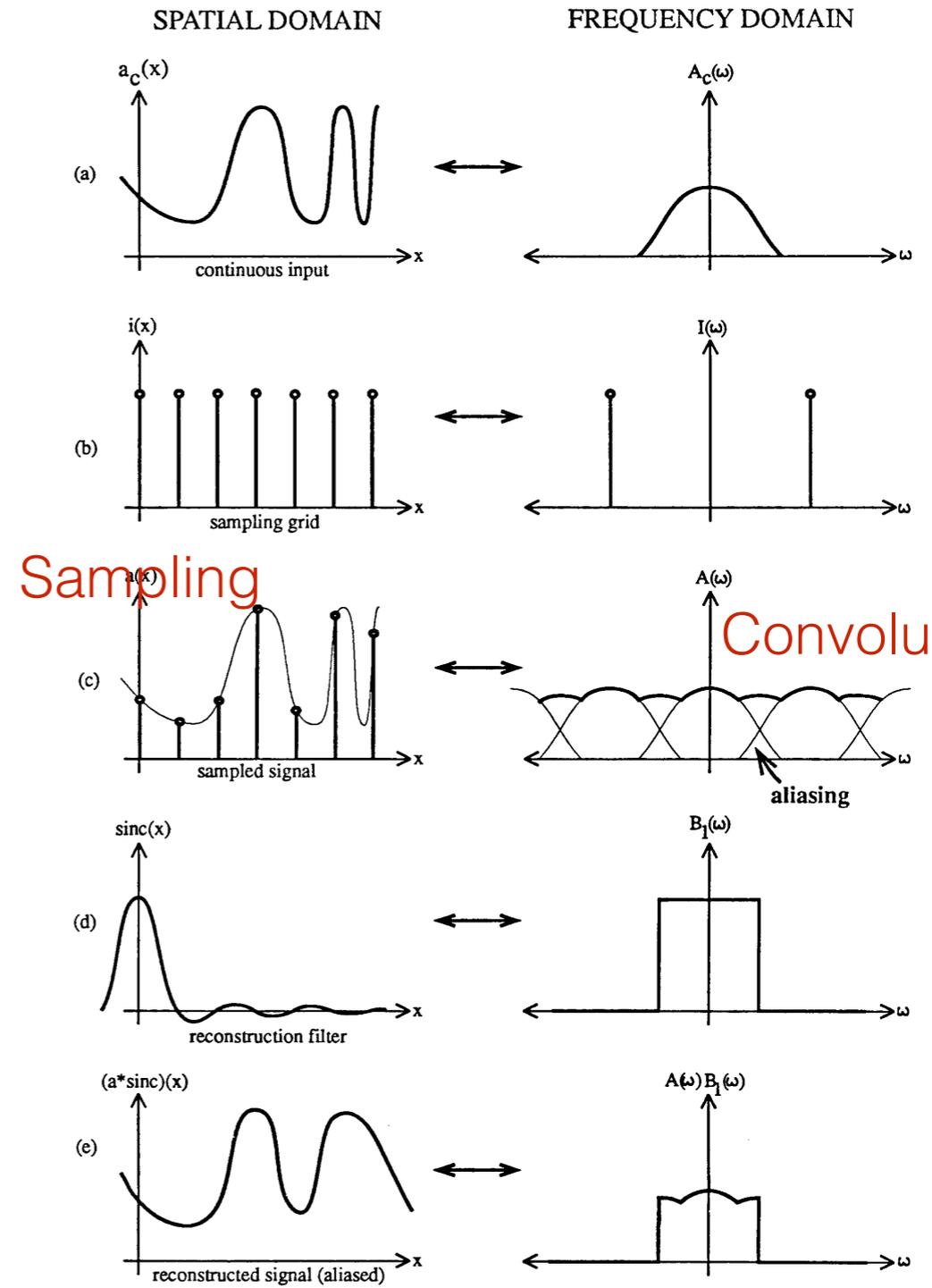
Sampling  
Convolution

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier



Sampling

Convolution



Sampling

Convolution

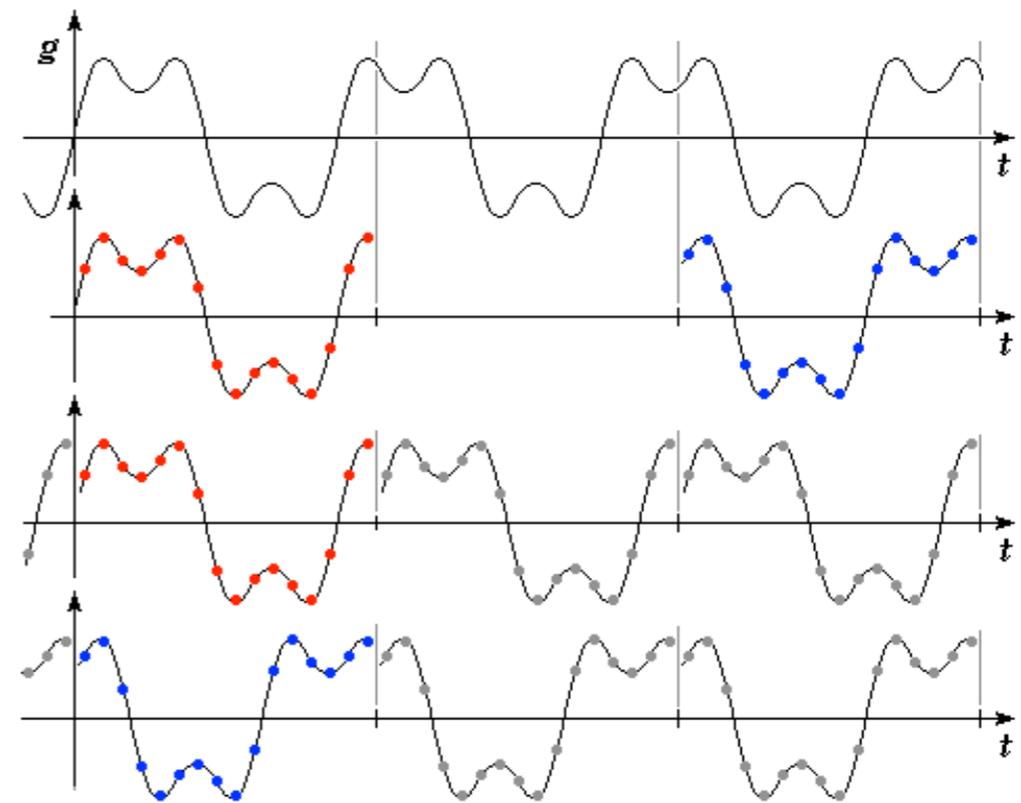
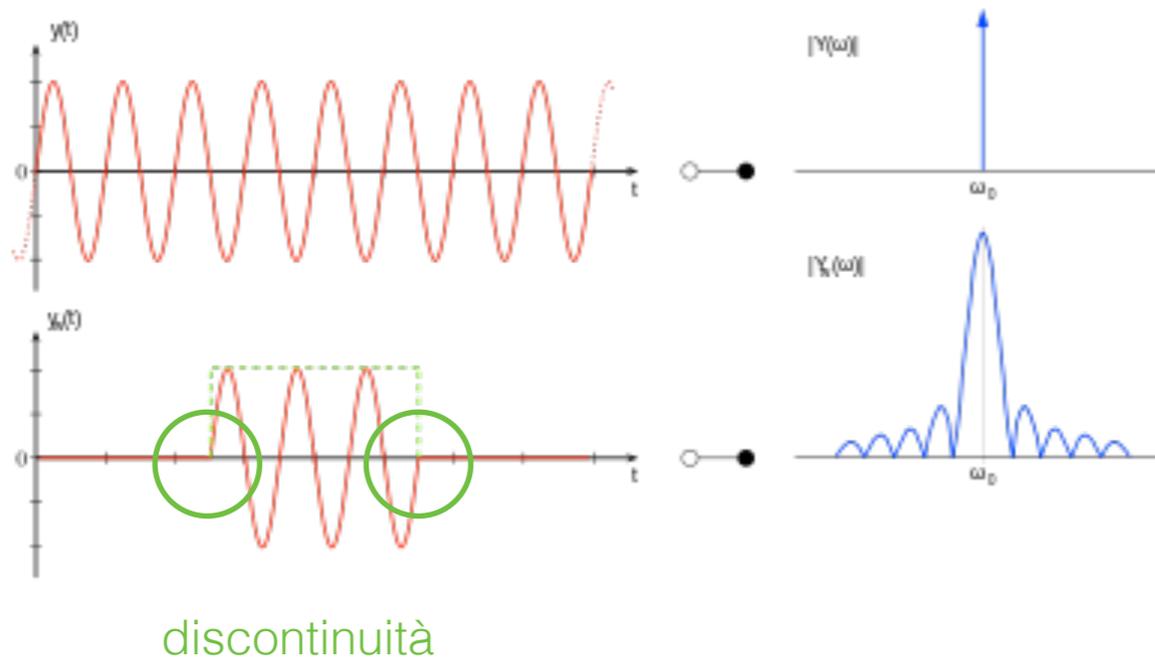
E' vietato ogni utilizzo diverso da quello inerente la preparazione dell'esame del corso di Meccanica delle Vibrazioni @Units  
E' espressamente vietato l'utilizzo per qualsiasi scopo commerciale e/o di lucro

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

$$N\Delta t \neq kT_0$$

Campionando N istanti di tempo..  
(non possiamo campionare all'infinito)

..non è detto che questi rappresentino un numero intero di periodi del segnale...  
> un nuovo problema: il **LEAKAGE**

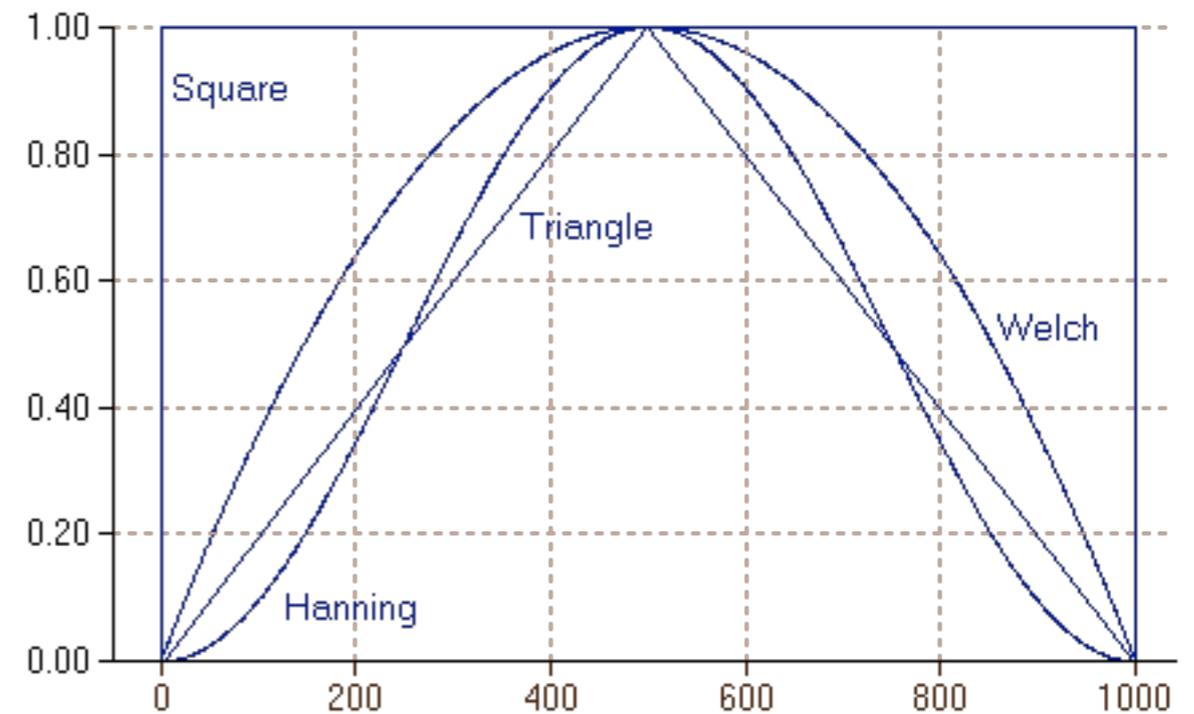
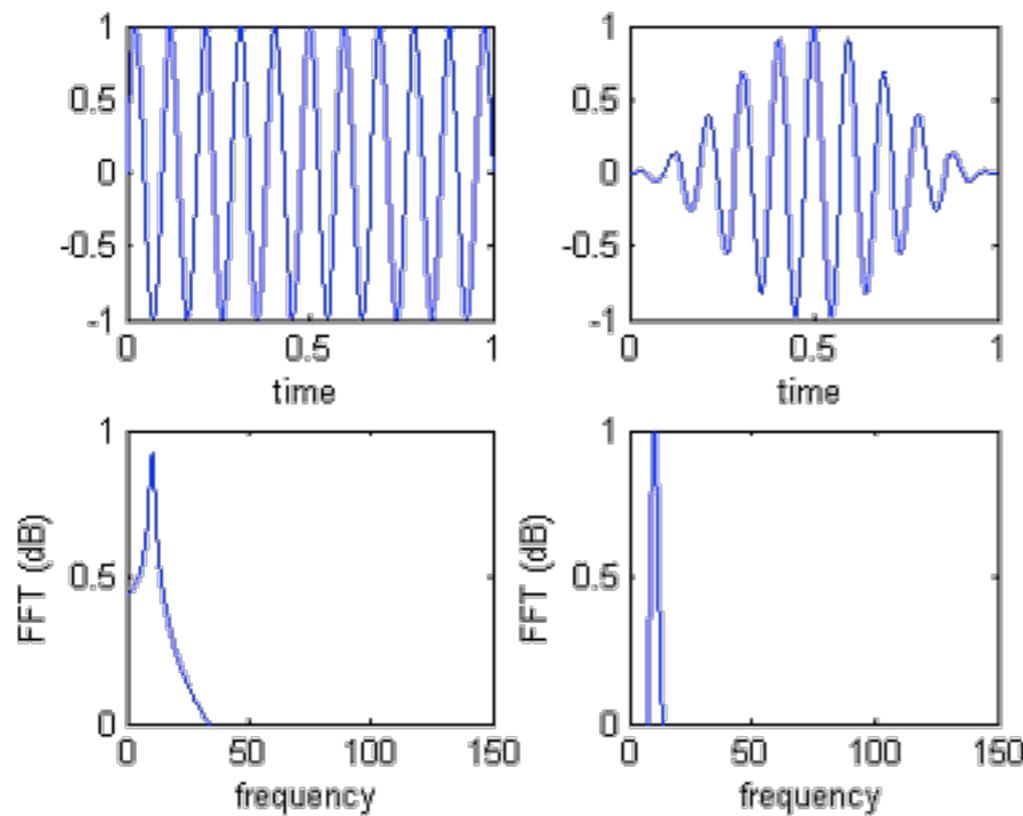


Le componenti spettrali si ridistribuiscono attorno al valore corretto..  
(componenti spurie, di ampiezza sbagliata)

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Si può ridurre il Leakage, moltiplicando il segnale campionato per opportune finestre di pesatura (in modo tale che negli N campioni segnale inizia e finisce a zero...)

- finestra di shoebox, Hanning, Hamming, Barlett, KaiserBessel...
- serve la correzione dello spettro per compensare la riduzione di potenza!



..le finestre di pesatura lavorano come i filtri..

# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier

Proprietà della trasformata...

$$x(t), y(t), h(t) \Leftrightarrow X(\omega), Y(\omega), H(\omega)$$

Linearità...

$$\alpha x(t) + \beta y(t) \Leftrightarrow \alpha X(\omega) + \beta Y(\omega)$$

Scalaggio nel tempo / frequenza...

$$x(kt) \Leftrightarrow \frac{1}{|k|} X\left(\frac{\omega}{k}\right) \quad \frac{1}{|k|} x\left(\frac{t}{k}\right) \Leftrightarrow X(k\omega)$$

Scorrimento nel tempo / frequenza...

$$x(t \pm t_0) \Leftrightarrow X(\omega) e^{\pm j\omega t_0} \quad x(t) e^{\pm j\omega t_0} \Leftrightarrow X(\omega \mp \omega_0)$$

Integrale...

$$\int x(t) dt \Leftrightarrow \frac{X(\omega)}{j\omega}$$

Derivata...

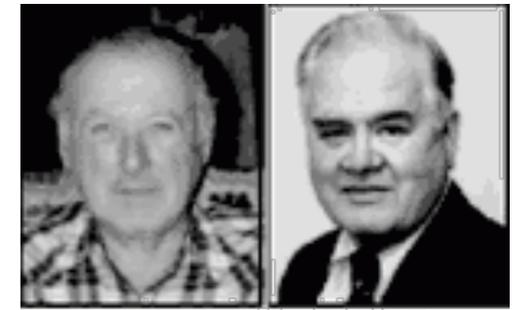
$$\frac{\partial x(t)}{\partial t} \Leftrightarrow j\omega X(\omega)$$

Convoluzione / Prodotto...

$$h(t) = \int x(t) y(t - \tau) d\tau \Leftrightarrow H(\omega) = X(\omega) Y(\omega)$$

$$h(t) = x(t) y(t) \Leftrightarrow H(\omega) = \int X(\omega) Y(\omega - \nu) d\nu$$

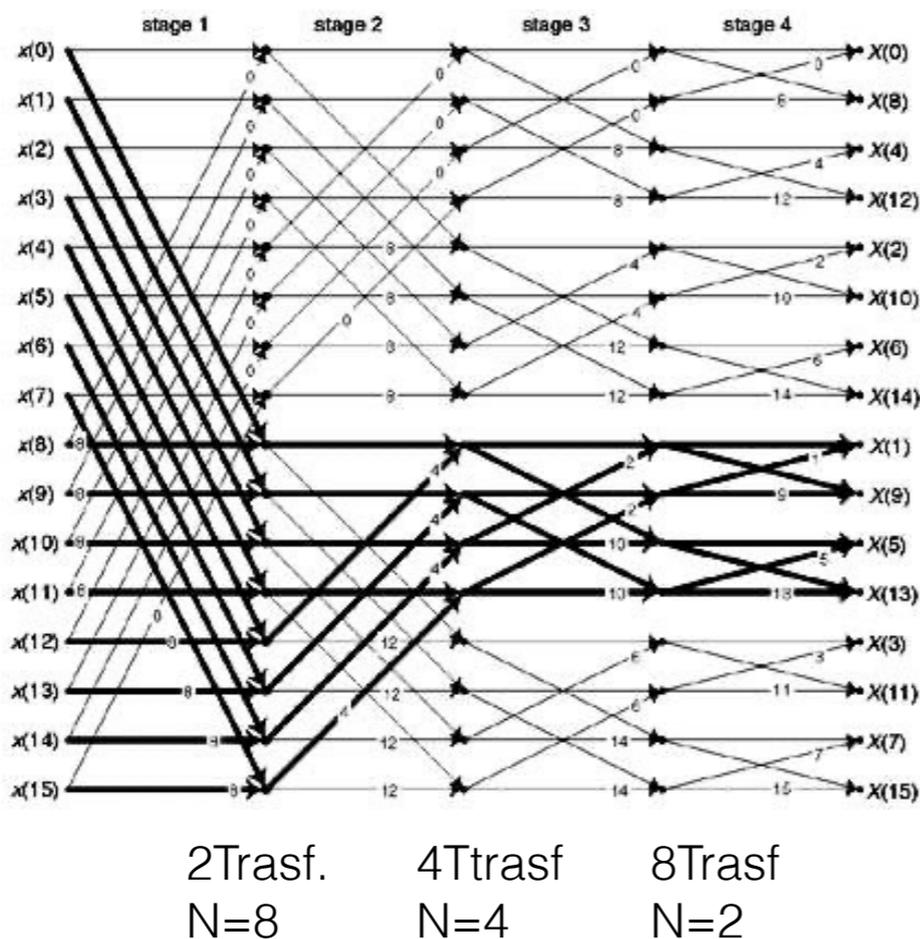
# Analisi del segnale - Trasformata di Fourier



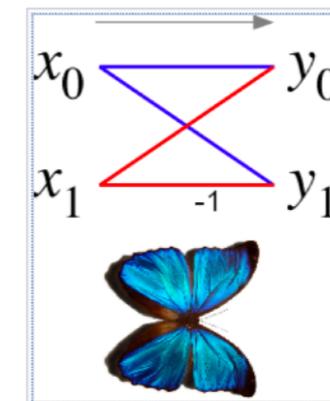
James Cooley John Tukey

Esistono diversi algoritmi per calcolare la DFT.. il più comune è quello della FFT (Cooley-Tukey 1965) (proposta da Gauss 1777-1855)

Considera  $N=2^x$  campioni e utilizza l'algoritmo "a farfalla" per fare una opportuna combinazione lineare dei diversi campioni..



N=16  
tempo



frequenza

$$y_0 = x_0 + x_1$$

$$y_1 = x_0 - x_1$$

tempo

N/2  
frequenza  
Reale

N/2  
frequenza  
Immaginario

