

La logica sarà usare come input che sappiamo dell'esistenza dei bosoni massivi W^\pm e Z , e gli step sono:

- * calcolo scattering di bosoni massivi all'ordine leading (tree-level) in teoria perturbativa
- * focalizzarsi su polarizzazioni esterne longitudinali
- * imporre unitarietà dell'ampiezze di scattering

Vedremo che si pone un problema per l'unitarietà da cui le vie di uscita sono solo:

→ aggiungere H con gli accoppiamenti che abbiamo visto

→ approssimazione perturbativa si rompe

Queste erano le due opzioni possibili per un fisico teorico prima del 2012, ora sappiamo che la natura ha scelto la prima opzione!

Seguiamo Schwartz Cap. 29.

Prima di entrare nel vivo richiamiamo i concetti che servono

Polarizzazioni per vettore massivo: Weinberg vol I 5.3

$$W^\mu(x) = \sum_\sigma \int \frac{d^3\vec{p}}{(2\pi)^3} \left[u^\mu(\vec{p}, \sigma) a(\vec{p}, \sigma) e^{ip \cdot x} + v^\mu(\vec{p}, \sigma) a^\dagger(\vec{p}, \sigma) e^{-ip \cdot x} \right]$$

campo vettoriale
 massivo libero

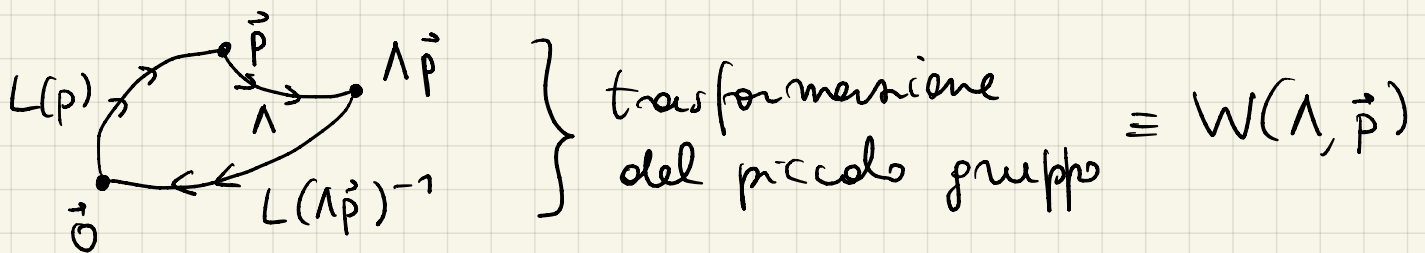
assumiamo reale per
 semplicità

σ : indice della rappresentazione del piccolo gruppo, che usiamo per costruire la rappresentazione di Poincaré del campo; label dello stato di spin: piccolo gruppo = $SO(3)$.

Gli operatori di creazione e distruzione trasformano come uno stato di singola particella:

$$U(\Lambda, b) a(\vec{p}, \sigma) U^{-1}(\Lambda, b) = e^{i\Lambda p \cdot b} \sqrt{\frac{E_{\Lambda\vec{p}}}{E_{\vec{p}}}}$$

$$D_{\sigma\bar{\sigma}} = \left((L(\Lambda\vec{p})^{-1} \Lambda L(\vec{p}))^{-1} \right) a(\Lambda\vec{p}, \bar{\sigma})$$



$u^\mu(\vec{p}, \sigma)$ e $v^\mu(\vec{p}, \sigma)$ sono "intertwiner": trasformano la rappresentazione del piccolo gruppo sull'indice σ a quella di tutto Lorentz sull'indice μ del campo

$$u^\mu(\Lambda \vec{p}, \bar{\sigma}) D_{\bar{\sigma}\sigma} (W(\Lambda, \vec{p})) = \sqrt{\frac{E_{\vec{p}}}{E_{\Lambda \vec{p}}}} \Lambda^\mu, u^\nu(\vec{p}, \sigma)$$

[Convinciti che questo assicura la corretta trasformazione del campo:

$$U(\Lambda, b) W^\mu(x) U(\Lambda, b)^\dagger = (\Lambda^{-1})^\mu, W^\nu(\Lambda x + b)]$$

In particolare applicando a $u, v(\vec{p}=0, \sigma)$ un boost $L(\vec{p})$ per andare a momento \vec{p} , troviamo che $W = \mathbb{I}$ e semplicemente:

$$u^\mu(\vec{p}, \sigma) = \left(\frac{M}{E_{\vec{p}}} \right)^{1/2} \underbrace{L(\vec{p})}^\mu, u^\nu(\vec{0}, \sigma)$$

boost di Lorentz da $\vec{p}=0$ a \vec{p} .

Restringendoci a $\vec{p}=0$ invece abbiamo solo trasformazioni del piccolo gruppo, rotazioni R , nel qual caso $W=R$.

Usando i generatori della rappresentazione:

$$u^\mu(\vec{0}, \bar{\sigma}) \vec{J}_{\bar{\sigma}\sigma} = \vec{J}^\mu, u^\nu(\vec{0}, \sigma)$$

$$(D = e^{-i\vec{J}\cdot\vec{\omega}}, \Lambda = e^{i\vec{J}\cdot\vec{\omega}})$$

Usando che $(J^k)^i_j = -i \epsilon_{ijk}$ e tutte le altre componenti di J^k sono 0, dall'eq. precedente troviamo che la rappresentazione $\vec{J}_{\sigma\bar{\sigma}}$ si divide in due blocchi:

$u^0(\vec{0}, \sigma)$ è nella rappresentazione di spin $j=0$ di $SO(3)$: $\vec{J}_{\sigma\bar{\sigma}} = 0$

$u^i(\vec{0}, \sigma)$ è nella rappresentazione di spin $j=1$ di $SO(3)$: $(\vec{J}^2)_{\sigma\bar{\sigma}} = 2 \delta_{\sigma\bar{\sigma}}$ (in generale $j(j+1) \delta_{\sigma\bar{\sigma}}$).

↳ usiamo solo questa per descrivere un campo di spin 1

$j=1$ rappresentazione 3-dimensionale, possiamo labellare usando il valore del momento angolare

$$J_{\sigma\bar{\sigma}}^3 : \sigma = -1, 0, +1$$

$$u(\vec{0}, 0) = v(\vec{0}, 0) = \frac{1}{\sqrt{2m}} \in (\vec{0}, 0) \quad \left. \begin{array}{l} \text{applicando} \\ J_1 \pm i J_2 \end{array} \right\}$$

$$u(\vec{0}, \pm 1) = -v(\vec{0}, \pm 1) = \frac{1}{\sqrt{2m}} \in (\vec{0}, \pm 1)$$

$$\left[\begin{array}{l} \epsilon(\vec{0}, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \epsilon(\vec{0}, \pm 1) = \mp \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \pm i \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \right]$$

$$\epsilon^\mu(\vec{p}, \sigma) = L^\mu_\nu(\vec{p}) \epsilon^\nu(\vec{0}, \sigma)$$

Se facciamo boost solo nelle direzione 3 rispetto a cui abbiamo diagonalizzato \vec{J} , le polarizzazioni non cambiano perché sono \perp alla direzione del boost mentre per 0 troviamo:

$$\begin{pmatrix} m \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{L(\vec{p})} \begin{pmatrix} E_{\vec{p}} \\ 0 \\ 0 \\ p \end{pmatrix}, \quad L(\vec{p}) = \begin{pmatrix} E_{\vec{p}/m} & 0 & 0 & p/m \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ p/m & 0 & 0 & E_{\vec{p}/m} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow E(\vec{p}, \pm) = E(\vec{0}, \pm), \quad E(\vec{p}, 0) = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} p \\ 0 \\ 0 \\ E_{\vec{p}} \end{pmatrix}$$

parte spaziale $\propto \vec{p}$: polarizzazione longitudinale

Più in generale, con $\vec{p} \neq 0$ è conveniente scegliere come componente di \vec{J} da diagonalizzare quella lungo \vec{p} :

$$E(\vec{p}, \pm) \equiv E_{\pm}(\vec{p}), \quad E(\vec{p}, 0) = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} |\vec{p}| \\ E_{\vec{p}} \frac{\vec{p}}{|\vec{p}|} \end{pmatrix} \equiv E_L(\vec{p})$$

$$\frac{\vec{J} \cdot \vec{p}}{|\vec{p}|} = \pm 1$$

$$\frac{\vec{J} \cdot \vec{p}}{|\vec{p}|} = 0 \quad \text{polarizzazione longitudinale}$$

polarizzazioni trasverse: solo spaziali, base ortonormale \perp a \vec{p} .

Nota che:
$$\begin{cases} E_T^\mu p_\mu = 0 \\ E_L^\mu p_\mu = 0 \end{cases}$$

$$E_i \cdot E_j^* = -\delta_{ij} \\ i, j = \pm, L$$

Nel limite di alte energie: $E_{\vec{p}} \sim |\vec{p}| \gg m$

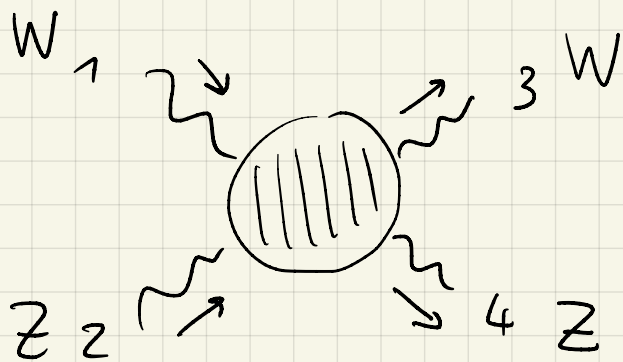
$$E_L^\mu(\vec{p}) \sim \frac{1}{m} \begin{pmatrix} E_{\vec{p}} \\ \vec{p} \end{pmatrix} + \mathcal{O}\left(\frac{m}{E_{\vec{p}}}\right) = \frac{1}{m} p^\mu + \mathcal{O}\left(\frac{m}{E_{\vec{p}}}\right)$$

Questa è la proprietà fondamentale della polarizzazione longitudinale che dà luogo al gauge, il fatto che le componenti crescono nel limite di alte energie. Per semplificare il conto potremmo voler usare solo: $? E_L^\mu(\vec{p}) = \frac{1}{m} p^\mu ?$ Problema: non rispetta

$p \cdot \epsilon = 0$, non è una valida polarizzazione per spin 1.

Quello che faremo è aggiungere a $\frac{1}{m} p^\mu$ un termine che dipende dalle cinematiche in modo da assicurare $\epsilon \cdot p = 0$, tenere lo sviluppo di E_L vero e proprio complice anche il calcolo.

Per la nostra applicazione consideriamo un esperimento di scattering con 4 vettori con polarizzazione L:



$$p_1 + p_2 = p_3 + p_4$$

$$s = (p_1 + p_2)^2 = (p_3 + p_4)^2$$

$$t = (p_1 - p_3)^2 = (p_2 - p_4)^2$$

Nota che $t = 2m_w^2 - 2p_2 \cdot p_3 = 2m_w^2 - 2p_2 \cdot p_4$

Quindi una scelta di polarizzazione che ha la stessa crescita e rispetta $\epsilon \cdot p = 0$ e:

$$\begin{aligned} \epsilon_1^\mu &= \frac{P_1^\mu}{M_w} + \frac{2M_w}{t - 2M_w^2} P_3^\mu, & \epsilon_3^\mu &= \frac{P_3^\mu}{M_w} + \frac{2M_w}{t - 2M_w^2} P_1^\mu \\ \epsilon_2^\mu &= \frac{P_2^\mu}{M_z} + \frac{2M_z}{t - 2M_z^2} P_4^\mu, & \epsilon_4^\mu &= \frac{P_4^\mu}{M_z} + \frac{2M_z}{t - 2M_z^2} P_2^\mu. \end{aligned}$$

$\circ \left(\frac{M}{E_{\tilde{p}}} \right)$