

## Lezione 11

### Sistemi dipendenti da parametri

Se i coefficienti o termini noti di un sistema dipendono da parametri allora la (in)compatibilità e le eventuali soluzioni dipendono dai parametri del sistema, oltre che da eventuali parametri liberi delle soluzioni (non confondere questo tipo di parametri).

$$\underline{\text{Es}} \quad \begin{cases} y - \alpha z = 1 \\ x + 2z = 1 - \alpha \\ 2x + \alpha y = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \alpha \in \mathbb{R} \text{ è } \underline{\text{parametro del sistema}} \\ \text{a diversi valori di } \alpha \\ \text{corrispondono } \underline{\text{sistemi diversi}} \end{array}$$

Si procede con Gauss.

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -\alpha & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1-\alpha \\ 2 & \alpha & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{I}} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 1-\alpha \\ 0 & 1 & -\alpha & 1 \\ 2 & \alpha & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{III}}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 1-\alpha \\ 0 & 1 & -\alpha & 1 \\ 0 & \alpha & -4 & 2\alpha-2 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{III}} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 1-\alpha \\ 0 & 1 & -\alpha & 1 \\ 0 & 0 & \alpha^2-4 & \alpha-2 \end{array} \right) \quad \text{a gradini}$$

La terza riga ha pivot  $\alpha^2-4 \Leftrightarrow \alpha^2-4 \neq 0$  allora il caso  $\alpha^2-4=0$  va esaminato a parte:

$$1) \alpha^2 - 4 = 0 \Leftrightarrow \alpha = \pm 2$$

$$\underline{\alpha = 2}: \begin{cases} x + 2z = -1 \\ y - 2z = 1 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

per tanto il sistema è  
compatibile e c'è un  
parametro libero  $z = t$

$$\begin{cases} x = -2t - 1 \\ y = 2t + 1 \\ z = t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\underline{\alpha = -2}: \text{la terza equazione è } 0 = -4$$

per tanto il sistema è incompatibile per  $\alpha = -2$

$$2) \alpha \neq \pm 2$$

$$\begin{cases} x + 2z = 1 - \alpha \\ y - \alpha z = 1 \\ (\alpha + 2)z = 1 \end{cases}$$

(possiamo semplificare  
dividendo per  $\alpha - 2$ )

Il sistema è compatibile

e ha soltanto una soluzione

$$\begin{cases} x = -\frac{2}{\alpha+2} + 1 - \alpha \\ y = \frac{\alpha}{\alpha+2} + 1 \\ z = \frac{1}{\alpha+2} \end{cases} \quad \text{e semplificando} \quad \begin{cases} x = -\frac{\alpha(\alpha+1)}{\alpha+2} \\ y = \frac{2(\alpha+1)}{\alpha+2} \\ z = \frac{1}{\alpha+2} \end{cases}$$

## Sottospazi vettoriali

Consideriamo uno spazio vettoriale  $V$  sopra un campo  $K$   
(ad es.  $K = \mathbb{R}, \mathbb{C}$ )

Definizione Un sottoinsieme  $U \subset V$  è detto sottospazio vettoriale di  $V$  se valgono le seguenti:

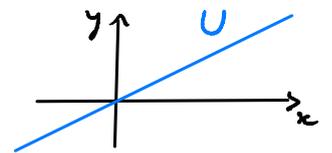
- i)  $U \neq \emptyset$
- ii)  $\forall u, u' \in U \Rightarrow u + u' \in U$
- iii)  $\forall \alpha \in K, \forall u \in U \Rightarrow \alpha u \in U$

In altre parole  $U \subset V$  è sottospazio vettoriale se è non vuoto e chiuso rispetto alle somme di vettori e al prodotto per gli scalari.

Es 1)  $\{0_V\} \subset V$  è il sottospazio vettoriale nullo

2)  $V \subset V$  è sottospazio vettoriale di sé stesso

3)  $U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x - 2y = 0\} \subset \mathbb{R}^2$



i)  $(0, 0) \in U \Rightarrow U \neq \emptyset$

ii)  $\forall (x, y), (x', y') \in U \Rightarrow x - 2y = 0$  e  $x' - 2y' = 0$

$$\Rightarrow x - 2y + x' - 2y' = 0 \Rightarrow x + x' - 2(y + y') = 0$$

$$\Rightarrow (x, y) + (x', y') = (x + x', y + y') \in U$$

iii)  $\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall (x, y) \in U \Rightarrow x - 2y = 0 \Rightarrow$

$$\alpha x - 2\alpha y = 0 \Rightarrow \alpha(x, y) = (\alpha x, \alpha y) \in U$$

quindi  $U$  è sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^2$ .

4) Non esempio  $L = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x - 2y = 1\}$

$(1, 0) \in L$  ma  $0 \cdot (1, 0) = (0, 0) \notin L$  quindi iii)  
non è soddisfatta e  $L$  non è sottospazio vettoriale di  $\mathbb{R}^2$

Teorema Consideriamo uno spazio vettoriale  $V$  sul campo  $K$   
e sia  $U \subset V$  un sottospazio vettoriale. Allora  
 $U$  è a sua volta uno spazio vettoriale su  $K$  con le  
operazioni  $+$  :  $U \times U \rightarrow U$  e  $\cdot$  :  $K \times U \rightarrow U$  ereditate  
da  $V$ . In particolare  $0_V \in U$ .

Dimostrazione Le operazioni  $+$  e  $\cdot$  di  $V$  si possono  
considerare su  $U$

$$+ : U \times U \rightarrow U \quad \text{e} \quad \cdot : K \times U \rightarrow U$$

e sono ben definite in virtù delle ii) e iii) della  
definizione data sopra.

Dato che  $U \neq \emptyset$  per la i), consideriamo un vettore  
 $u \in U$

Per la iii)  $0 \cdot u = 0_V \in U$

Inoltre  $\forall u \in U$ ,  $-u = (-1)u \in U$  in virtù di iii)

Allora gli assiomi (1), ..., (8) nella definizione di  
spazio vettoriale stabiliti in precedenza valgono per  $U$   
in quanto già valgono per  $V$ . Quindi  $U$  è un  
 $K$ -spazio vettoriale.

Proposizione Consideriamo un  $\mathbb{K}$ -spazio vettoriale  $V$  e un sottoinsieme non vuoto  $U \subset V$ . Allora  $U$  è un sotto spazio vettoriale di  $V \iff$

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 \in U \quad \forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{K}, \forall u_1, u_2 \in U$$

Dim  $\implies \forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{K}, \forall u_1, u_2 \in U \xRightarrow{(iii)}$   
 $\alpha_1 u_1 \in U, \alpha_2 u_2 \in U \xRightarrow{(ii)} \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 \in U$

$\Leftarrow$  i) è verificata per ipotesi

ii)  $\forall u_1, u_2 \in U$  e posto  $\alpha_1 = \alpha_2 = 1 \implies$

$$u_1 + u_2 \in U$$

iii)  $\forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall u \in U$ , posto  $\alpha_1 = \alpha$  e  $\alpha_2 = 0 \implies$   
 $\alpha u \in U.$

Quando i), ii) e iii) sono verificate e  $U$  è un sotto spazio vettoriale di  $V$ .

Consideriamo ora vettori

$$v_1, \dots, v_s \in V$$

e scalari

$$\alpha_1, \dots, \alpha_s \in \mathbb{K}$$

oltre  $s \in \mathbb{N}$ .

Allora possiamo calcolare il vettore

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_s v_s = \sum_{i=1}^s \alpha_i v_i \in V$$

Def  $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_s v_s$  è detto combinazione lineare di  $v_1, \dots, v_s$ . Gli scalari  $\alpha_1, \dots, \alpha_s$  sono chiamati coefficienti della combinazione lineare.

Una combinazione lineare è detta nulla se

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_s v_s = 0_V$$

È detta invece banale se  $\alpha_1 = \dots = \alpha_s = 0$

OSS Banale  $\Rightarrow$  nulla, ma il viceversa è vero solo in casi notevoli e interessanti, come vedremo.

Es 1)  $2(1, 3) - 5(-2, 4) = (12, -14) \in \mathbb{R}^2$  combinazione lineare dei vettori  $(1, 3), (-2, 4) \in \mathbb{R}^2$  con coefficienti  $2, -5$

2)  $2(3, -1) - (6, -2) = (0, 0)$  combinazione lineare nulla non banale

$$3) 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ i \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 2 \\ -1+i \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 1+3i \\ -2i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$