

Lezione 16

Rango

Lemma Sia V un K -spazio vettoriale e siano $v_1, \dots, v_k \in V$.

Allora $\text{Span}(v_1, \dots, v_k) = \text{Span}(v_1, \dots, v_i, \dots, v_j + \lambda v_i, \dots, v_k)$

per ogni $i \neq j = 1, \dots, k$, $\forall \lambda \in K$.

Dim Possiamo $w_s = \begin{cases} v_s & \text{se } s \neq j \\ v_j + \lambda v_i & \text{se } s = j \end{cases}$

$w_1, \dots, w_k \in \text{Span}(v_1, \dots, v_k) \Rightarrow \text{Span}(w_1, \dots, w_k) \subset \text{Span}(v_1, \dots, v_k)$

$w_j = v_j + \lambda v_i \Rightarrow v_j = w_j - \lambda w_i \in \text{Span}(w_1, \dots, w_k)$

D'altra parte $v_s = w_s \quad \forall s \neq j \Rightarrow \text{Span}(v_1, \dots, v_k) \subset \text{Span}(w_1, \dots, w_k)$.

Le due inclusioni implicano l'uguaglianza.

OSS Ne segue che le operazioni elementari su (v_1, \dots, v_k) non cambiano lo $\text{Span}(v_1, \dots, v_k)$:

I tipo) scambio di v_i con v_j , $i \neq j$

II tipo) moltiplicare v_i per uno scalare $\lambda \neq 0$

III tipo) sommare a v_j un multiplo di v_i , $i \neq j$.

Def Sia $A \in M_{m,n}(K)$ una matrice. Il sottospazio vettoriale

$$\text{Span}(A^{(1)}, \dots, A^{(m)}) \subset K^n$$

generato dalle righe di A è detto spazio delle righe.

Il sottospazio vettoriale

$$\text{Span}(A_{(1)}, \dots, A_{(n)}) \subset K^m$$

generato dalle colonne di A è detto spazio delle colonne.

Def Sia $A \in M_{m,n}(K)$. Definiamo il rango di A come

$$\text{rg } A := \dim \text{span} (A^{(1)}, \dots, A^{(n)})$$

cioè la dimensione dello spazio delle colonne di A .

NB In vari libri questo è chiamato rango per colonne: $\text{rg}_c A := \text{rg } A$

Analogamente si definisce il rango per righe

$$\text{rg}_r A := \dim \text{span} (A^{(1)}, \dots, A^{(m)}).$$

Usiamo $\text{rg}_r A$ come concetto ausiliario prima di dimostrare $\text{rg}_r A = \text{rg } A$.

Lemma Sia $A \in M_{m,n}(K)$ una matrice a gradini. Allora

$\text{rg}_r A$ è uguale al numero di pivot.

Dim Sia $k = \# \text{pivot}(A)$. Le prime k righe sono non nulle mentre le righe successive sono nulle.

$k=0 \Rightarrow A=0 \Rightarrow \text{rg}_r A=0$. Se $k>0$:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & a_{1j_1} & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & a_{2j_2} & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & a_{kj_k} & \dots \\ \hline 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & \dots & \dots \end{pmatrix} \quad \underbrace{a_{1j_1}, \dots, a_{kj_k}}_{\text{pivot di } A} \neq 0$$

$A^{(1)}, \dots, A^{(k)}$ generano lo spazio delle righe.

$$A^{(1)}x_1 + \dots + A^{(k)}x_k = 0$$

$$\begin{cases} a_{1j_1}x_1 = 0 \\ a_{1j_2}x_1 + a_{2j_2}x_2 = 0 \\ \dots \\ a_{kj_1}x_1 + \dots + a_{kj_k}x_k = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ \vdots \\ x_k = 0 \end{cases} \Rightarrow A^{(1)}, \dots, A^{(k)} \text{ lin. indep.} \\ \Rightarrow \text{rg } A = k.$$