

Lezione 30 Proiezione ortogonale

Prop Sia V uno spazio vettoriale Euclideo e $U \subset V$ un sottospazio vettoriale. Supponiamo $\dim V < \infty$.

Allora $\forall v \in V \exists! v' \in U$ e $v'' \in U^\perp$ t.c. $v = v' + v''$

Dica Esistenza (u_1, \dots, u_k) base ortonormale di U $\xrightarrow{\text{estensione ortonormale}}$

(u_1, \dots, u_m) base ortonormale di V . $\dim U^\perp = \dim V - \dim U = n - k$

$\Rightarrow (u_{k+1}, \dots, u_m)$ base ortonormale di U^\perp . Si ha:

$$v = \sum_{i=1}^m \langle v, u_i \rangle u_i$$

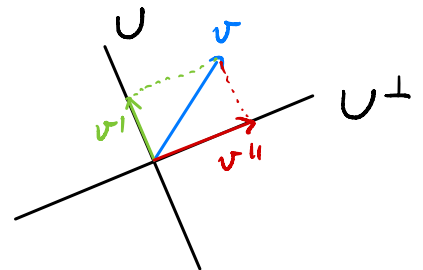
$$v' := \sum_{i=1}^k \langle v, u_i \rangle u_i \in U, \quad v'' := \sum_{i=k+1}^m \langle v, u_i \rangle u_i \in U^\perp \Rightarrow v = v' + v''.$$

Unicità $v = v' + v'' = w' + w''$ con $v', w' \in U, v'', w'' \in U^\perp$

$$\Rightarrow \underbrace{v' - w'}_U = \underbrace{w'' - v''}_{U^\perp} \in U \cap U^\perp = \{0_V\} \Rightarrow v' = w', v'' = w''.$$

Def v' è detta proiezione ortogonale di v su U o anche componente di v lungo U . v'' è detta componente ortogonale di v rispetto a U .

OSS $v \in U^\perp \Leftrightarrow v' = 0_V$
 $v \in U \Leftrightarrow v'' = 0_V$
 $\|v\| = \sqrt{\|v'\|^2 + \|v''\|^2}$



Es $U = \text{span}(e_1 + e_2, 2e_1 + e_3) \subset \mathbb{R}^3, v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$U: \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \rightsquigarrow U: x - y - 2z = 0 \Rightarrow U^\perp = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$w = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ base ortonormale di } U^\perp \rightsquigarrow v'' = \langle v, w \rangle w = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$v' = v - v'' = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 \\ 13 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Geometria Euclidea del piano e dello spazio

$L \subset \mathbb{R}^n$ sottospazio affine con giacitura $U \subset \mathbb{R}^n$ sottospazio vettoriale

$$l = \dim L = \dim U$$

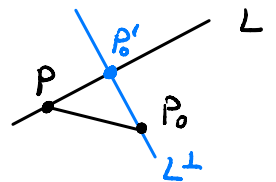
$P_0 \in \mathbb{R}^n \rightsquigarrow L^\perp =$ sottospazio affine per P_0 con giacitura U^\perp

$$L^\perp = P_0 + U^\perp \Rightarrow \dim L^\perp = n - l$$

$$U \cap U^\perp = \{0_V\} \Rightarrow L \cap L^\perp = P_0' \quad \text{proiezione ortogonale di } P_0 \text{ su } L$$

Si ha: per $P \in L \rightsquigarrow P_0' = P + (P_0 - P)'$ con $(P_0 - P)' \in U$

Proiez. ortog. di $P_0 - P$ su U

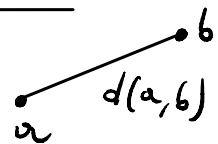


Distanza

V spazio vettoriale Euclideo

$d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ è detta distanza Euclidea

$$d(a, b) := \|a - b\|$$



Prop Valgono le seguenti:

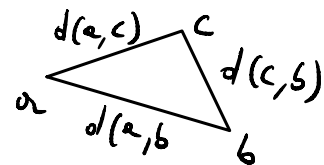
i) $d(a, b) \geq 0$ e $d(a, b) = 0 \Leftrightarrow a = b$

ii) $d(a, b) = d(b, a)$

iii) $d(a, b) \leq d(a, c) + d(c, b)$ Disuguaglianza triangolare per le distanze

Dim (iii)

$$\begin{aligned} d(a, b) &= \|a - b\| = \|a - c + c - b\| \leq \\ &\leq \|a - c\| + \|c - b\| = d(a, c) + d(c, b). \end{aligned}$$



Se $A, B \subset V$ sono sottoinsiemi non vuoti definiamo la distanza

$$d(A, B) := \inf \{d(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$$

OSS $A \cap B \neq \emptyset \Rightarrow d(A, B) = 0$



Controesempio $d(]-\infty, 0[,]0, +\infty[) = 0$ ma $]-\infty, 0[\cap]0, +\infty[= \emptyset$

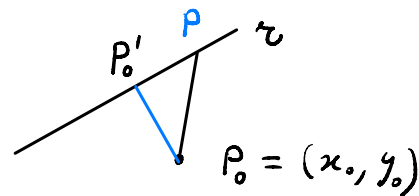
In \mathbb{R}^n : $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$, $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \rightsquigarrow d(a,b) = \|a-b\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n (a_i - b_i)^2}$

Es $d\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \end{pmatrix}\right) = \sqrt{(1+5)^2 + (2-4)^2} = \sqrt{40} = 2\sqrt{10}$.

Punto e retta nel piano \mathbb{R}^2

$P_0 = (x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$

$r: ax + by + c = 0 \rightsquigarrow N = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ *versore normale a r*
 $\|N\|=1$ $N \perp r$



P_0' = proiezione ortogonale di P_0 su r , $P = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in r$ $ax + by + c = 0$
 $d(P_0, r) = d(P_0, P_0') = |\langle P_0 - P, N \rangle| = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} |ax_0 + by_0 - \underbrace{ax - by}_c| \Rightarrow$

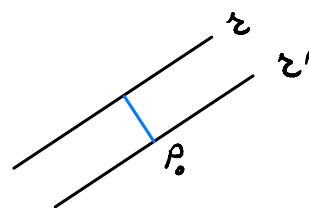
$$d(P_0, r) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Rette parallele nel piano \mathbb{R}^2

$r: ax + by + c = 0$ $r': ax + by + c' = 0$

$P_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} \in r' \Rightarrow ax_0 + by_0 = -c'$

$d(r, r') = d(P_0, r) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \frac{|c - c'|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$



Punto e piano nello spazio \mathbb{R}^3

$P_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$L: ax + by + cz + d = 0$

Ragionando come nel caso punto e retta in \mathbb{R}^2 si ottiene

$$d(P_0, L) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Due piani paralleli in \mathbb{R}^3 formula analoga a quella per due rette parallele in \mathbb{R}^2

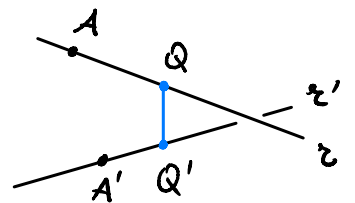
Retta e piano paralleli in \mathbb{R}^3 si sceglie un punto della retta e si calcola la distanza dal piano.

Rette sghembe in \mathbb{R}^3

$$r: X = A + t v$$

$$r': X = A' + t v'$$

$$\dim \text{span}(v, v') = 2$$



$$\dim \text{span}(v, v')^\perp = 1 \Rightarrow \text{span}(v, v')^\perp = \text{span}(w) \text{ per un certo } w \in \mathbb{R}^3$$

$$L = A + \text{span}(v, v'), L' = A' + \text{span}(v, v') \text{ piani paralleli t.c.}$$

$$r \subset L, r' \subset L' \Rightarrow d(r, r') = d(L, L')$$

$$H = A + \text{span}(v, w), H' = A' + \text{span}(v', w)$$

$$r \subset H, r' \subset H' \rightsquigarrow Q = r \cap H', Q' = r' \cap H$$

$$\text{span}(v, w) \cap \text{span}(v', w) = \text{span}(w) \text{ giacitura di } H \cap H'$$

$$Q, Q' \in H \cap H' \Rightarrow Q - Q' \in \text{span}(w) \Rightarrow Q - Q' \perp \text{span}(v, v') \Rightarrow$$

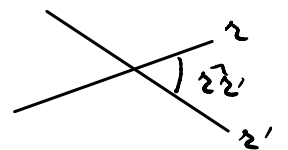
$$d(r, r') = d(Q, Q')$$

Q e Q' sono detto punti di minima distanza tra r e r' .

Angolo

Due rette $r, r' \rightsquigarrow v, v'$ vettori di direzione \rightsquigarrow

$$\widehat{r, r'} := \arccos \frac{|\langle v, v' \rangle|}{\|v\| \|v'\|}$$



Due piani in \mathbb{R}^3 $L, L' \rightsquigarrow u, u'$ vettori ortogonali $\rightsquigarrow \widehat{L, L'} := \arccos \frac{|\langle u, u' \rangle|}{\|u\| \|u'\|}$

Prodotto vettoriale in \mathbb{R}^3

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \rightsquigarrow X \times Y := \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

è detto prodotto vettoriale di X e Y .

$$\begin{aligned} \underline{\text{Es}} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} &= \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} e_2 & e_3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} e_1 & e_2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= -e_2 + 2e_3 + 2e_1 - 3e_2 = 2e_1 - 4e_2 + 2e_3 = \\ &= \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$e_1 \times e_2 = e_3, \quad e_2 \times e_3 = e_1, \quad e_3 \times e_1 = e_2$$

Dalle proprietà del det si ha:

1) $X \times Y = -Y \times X$

2) $(X + X') \times Y = X \times Y + X' \times Y$

3) $X \times (Y + Y') = X \times Y + X \times Y'$

4) $X \times Y = 0_{\mathbb{R}^3} \iff X$ e Y sono linearmente dipendenti

Ma \times non è associativo: in generale $X \times (Y \times Z) \neq (X \times Y) \times Z$.

Si verifica con un calcolo diretto che

$$X \times Y \perp X \text{ e } Y \implies X \times Y \in \text{span}(X, Y)^\perp.$$

Si ha inoltre

$$\|X \times Y\| = \|X\| \|Y\| \sin \widehat{XY}$$

Se X e Y sono lin. indop. il verso di $X \times Y$ si determina

con la regola della mano destra: pollice verso X , indice verso Y
medio verso $X \times Y$ (perché è ciò che accade con la base \mathcal{E}_3).

Es 1) $r: \begin{cases} x = 2t + 1 \\ y = t \\ z = t + 2 \end{cases}, \quad r': \begin{cases} x = 0 \\ y = -t \\ z = t + 3 \end{cases}$ rette sghembe

$r: \begin{cases} x - 2y - 1 = 0 \\ y - z + 2 = 0 \end{cases}, \quad r': \begin{cases} x = 0 \\ y + z - 3 = 0 \end{cases}$

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -2 \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2(-2) - 2 = -4$$

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v' = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v \times v' = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} e_1 & e_3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} e_1 & e_2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= e_1 - 2e_3 + e_1 - 2e_2 = 2e_1 - 2e_2 - 2e_3$$

$\leadsto w = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ortogonale a v e v'

$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \in r, \quad A' = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \in r'$

$H: \begin{vmatrix} x-1 & 2 & 1 \\ y & 1 & -1 \\ z-2 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0, \quad H: y - z + 2 = 0$

$H': \begin{vmatrix} x & 0 & 1 \\ y & 1 & -1 \\ z-3 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 0, \quad H': 2x + y + z - 3 = 0$

$Q = r' \cap H: -t - t - 3 + 2 = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{2} \Rightarrow Q = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{5}{2} \end{pmatrix}$

$Q' = r \cap H': 4t + 2 + t + t + 2 - 3 = 0 \Rightarrow t = -\frac{1}{6} \Rightarrow Q' = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{6} \\ \frac{11}{6} \end{pmatrix}$

$d(r, r') = d(Q, Q') = 1.$

2) $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ trovare base ortonormale diagonalizzante

$$P_A = |A - \lambda I_3| = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & -1 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 \\ -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} =$$

$$= (2-\lambda) ((2-\lambda)^2 - 1) = (2-\lambda)(3-\lambda)(1-\lambda)$$

$$\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 1$$

Autorellow --

3) $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ autorellow $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 0$

$$\underline{\lambda_1 = 3} \quad \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0, \quad x - y - z = 0 \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Non sono ortogonali \rightarrow Gram-Schmidt.