

## LE COMPONENTI PRINCIPALI E IL PROBLEMA DEGLI AUTOVALORI E AUTOVETTORI

Le componenti principali si riferiscono ad un insieme di vettori iniziali inconosciuti forniti prendendo conoscenza dei vettori delle voci iniziali di partenza.

Le vetoriali originali si possono rappresentare tramite le componenti principali il che può rendere più facile il calcolo e l'interpretazione.

### AUTOVALORI E AUTOVETTORI

Il problema del calcolo degli autovettori e degli autovalori è quasi sempre esatto e matematicamente possibile.

ossia

autovettori o radici caratteristiche o radici latenti  
autovalori o vettori caratteristica o vettori latenti

D

Gli algoritmi per ottenere gli autovalori  
e gli autovettori sono corretti.  
con il problema di trovare SVD.

Le due tecniche per il calcolo  
degli autovalori e autovettori furono  
nel 1861 con i lavori di FRANCIS.

Il lavoro principale si deve a  
WILKINSON (1965).

"The Algebraic Eigenvalue Problem"

I lavori seguenti sono sintetizzati  
in quello di:

COLUB - VAN LOAN (1983)

"Matrix computation"

Gli autovalori di una matrice sono le radici del polinomio caratteristico

$$|A - \lambda I|$$

DATA UNA MATRICE A

L'insieme delle radici si dice con

$$\lambda(A) \text{ se } \lambda(A) = \{\lambda_1, \dots, \lambda_p\}$$

$$\det(A) = \lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_p$$

Il vettore  $\underline{x} \neq \underline{0}$  che soddisfa le

$$A\underline{x} = \lambda \underline{x}$$

sono gli auto vettori.

Un auto vettore definisce un sotto spazio invariante rispetto alle moltiplicazioni per A.

OSS]

Più in generale un sotto spazio

$$S \subset \mathbb{R}^n$$

$$\underline{x} \in S \Rightarrow A\underline{x} \in S$$

si dice invariante (rispetto A)

OSS)

$$\text{Se } AX = XB$$

$$(X \in R^{p \times n}) \quad (3)$$

$$(B \in R^{n \times n})$$

$$(A \in R^{p \times p})$$

RANGO DI X

$\Rightarrow R(X)$  è univocamente

e unica

$$Bx = \lambda x \Rightarrow A(Xx) = \lambda(Xx)$$

Possiamo X è a range pieno

$$\Rightarrow AX = XB \Rightarrow \lambda(B) \subset \lambda(A)$$

Se X è quadrata e non singolare

$$\Rightarrow \lambda(A) = \lambda(B)$$

$$\text{e } A \text{ e } B = X^{-1}AX$$

sono simili o simili

X è detta TRASFORMAZIONE-SIMILARE

Utilizzando le tre formazioni simili:

si può ridurre una data matrice

in diverse forme canoniche

TH.

Matrici simili hanno gli stessi autovalori

DIM)

Siano  $A$  e  $B$  due matrici simili

$$B = X^{-1}AX$$

$A$  e  $B$  hanno lo stesso polinomio caratteristico. Infatti:

$$\begin{aligned}\det(B - \lambda I) &= \det(X^{-1}AX - \lambda I) \\ &= \det[X^{-1}(A - \lambda I)X] \\ &= \det[X^{-1}] \det(A - \lambda I) \det(X) \\ &= \det(A - \lambda I)\end{aligned}$$

Il det. del prodotto di due matrici è il prodotto dei determinanti.

Il determinante dell'universo di una matrice è il reciproco del determinante della matrice.

# DECOMPOSIZIONE DI SCHUR PER MATRICI REALI

5

OSSJ Una matrice triangolare superiore a blocchi con blocchi  $(1 \times 1)$  o  $(z \times z)$  diagonali si dice QUASI TRIANGOLARE SUPERIORE.

Sei  $A \in \mathbb{R}^{P \times P}$ , allora

¶ una matrice ortogonale  $Q$ :

$$Q^T A Q = \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} & \cdots & R_{1P} \\ 0 & R_{22} & & R_{2P} \\ \vdots & 0 & & \vdots \\ 0 & 0 & & R_{PP} \end{bmatrix}$$

con  $R_{ii}$  matrice  $(1 \times 1)$  o  $(z \times z)$

Moltie  $Q$  si può scegliere in modo che gli autovalori comparsino sulla diagonale principale

$$A = \begin{bmatrix} 6,8 & 2,4 \\ 2,4 & 8,2 \end{bmatrix} \quad Q = \begin{bmatrix} 0,6 & 0,8 \\ 0,8 & 0,6 \end{bmatrix}$$

→ orthogonal  $(Q^T Q = I)$

$$\begin{vmatrix} (6,8-\lambda) & 2,4 \\ 2,4 & 8,2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \quad | \quad \begin{array}{l} Q^T = Q^{-1} \\ \text{e.g. characteristic} \end{array}$$

$$(6,8-\lambda)(8,2-\lambda) - (2,4)^2 = 0$$

$$55,76 - 15\lambda + \lambda^2 - 5,76$$

$$\lambda^2 - 15\lambda + 50 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{15 \pm \sqrt{225-200}}{2} = \frac{15 \pm 5}{2} = \begin{cases} 10 \\ 5 \end{cases}$$

$$Q^T A Q = \begin{bmatrix} 0,6 & 0,8 \\ -0,8 & 0,6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6,8 & 2,4 \\ 2,4 & 8,2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0,6 & -0,8 \\ 0,8 & 0,6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -0,6 \cdot 0,8 + 0,8 \cdot 2,4 & 0,6 \cdot 2,4 + 0,8 \cdot 8,2 \\ -0,8 \cdot 0,8 + 0,6 \cdot 2,4 & 0,8 \cdot 2,4 + 0,6 \cdot 8,2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 6 & 8 \\ -4 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0,6 & -0,8 \\ 0,8 & 0,6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \end{bmatrix}$$