

MATRICI

SOLO NUOVE MANERE MOLTO COMODE PER FARE CALCOLI IN PIÙ VARIABILI.

EX. IMMAGINIAMO DI VOVER RISOLVERE IL SISTEMA:

$$\begin{cases} 5x + 3y = 0 \\ 2x + y = 7 \end{cases}$$

~> POSSO RAPPRESENTARE QUESTO SISTEMA COME IL PRODOTTO DI UNA MATRICE PER UN VETTORE!

$$\begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 7 \end{bmatrix}$$

AGLI ELEMENTI DI UNA MATRICE POSSO ATRIBUIRE DEGLI INDICI, ESATTAMENTE COME FACCIAMO NEI VETTORI. VEDIAMO...

$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ È UN VETTORE COLONNA. $\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix}$ È UN VETTORE RIGA.

$\begin{bmatrix} \textcircled{x} \\ \textcircled{y} \end{bmatrix}$ → INDICE RIGA = 1
→ INDICE RIGA = 2

$\begin{bmatrix} \textcircled{x} & \textcircled{y} \end{bmatrix}$
INDICE COLONNA = 1 INDICE COLONNA = 2

IN UNA MATRICE HO STA RIGHE CHE COLONNE => PER OGNI ELEMENTO HO BISOGNO DI DUE INDICI: RIGA E COLONNA.

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

1
2 ⊗

1
2

=>

ELEMENTO	RIGA	COLONNA	POSIZIONE
5	1	1	11
3	1	2	12
2	2	1	21
1	2	2	22

1° RIGA, 1° COLONNA. ⊗

DIRÒ QUINDI CHE : $A_{11} = 5$ $A_{12} = 3$

$A_{21} = 2$ $A_{22} = 1$

POSSO FARLO IN 3, 4, 5, ... N DIMENSIONI : EX. IN 3D

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{bmatrix}$$

COSA RAPPRESENTANO LE MATRICI ?

LE APPLICAZIONI LINEARI : SONO DELLE "FUNZIONI" CHE MODIFICANO I VETTORI.

EX. $\vec{u} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$

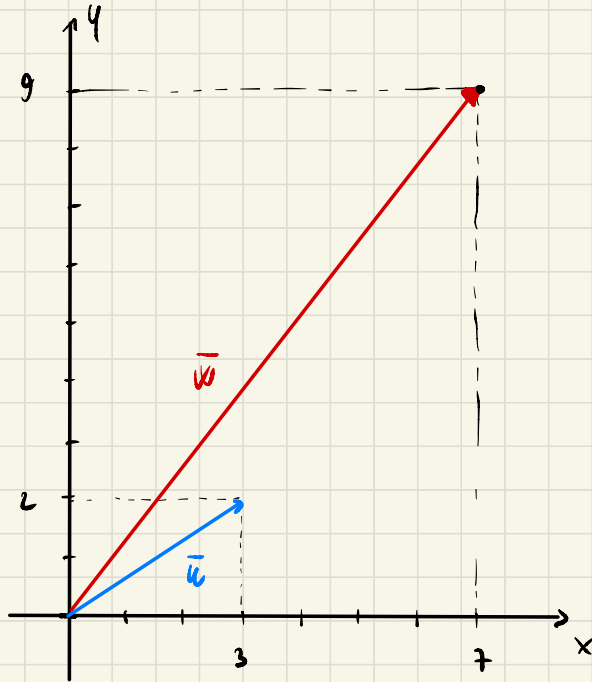
APPLICO A AL VETTORE \vec{u} , CHE VIVE IN \mathbb{R}^2 (SUL PIANO).

COME SI FA ? COSÌ...

$$A\bar{u} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 3 + 2 \cdot 2 \\ 3 \cdot 3 + 2 \cdot 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 9 \end{bmatrix}$$

È UN ALTRO!
| VETTORE
↓

CHIAMIAMOLO \bar{w} \Rightarrow $\bar{w} = A\bar{u}$



HO TRASFORMATO \bar{u} IN \bar{w} , GRAZIE AD A!

LOMA: OCCHIO A DOVE METTI IL VETTORE IN ENTRATA!

$$A \vec{u} = \vec{w} \quad \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} \quad \checkmark \quad \oplus \oplus$$

OCCHIO! u HO SCAMBIATI!

$$\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ?? \\ ?? \end{bmatrix} \quad \times \quad \text{NON VA}$$

$$\text{MA} \quad \begin{bmatrix} u_1 & u_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_1 & w_2 \end{bmatrix} \quad \checkmark$$

IN GENERALE È MEGLIO USARE VETTORI COLONNA $\oplus \oplus$.

o PRODOTTO TRA MATRICI:

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \dots & A_{mn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1l} \\ B_{21} & B_{22} & & B_{2l} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ B_{n1} & B_{n2} & & B_{nl} \end{bmatrix}$$

$(m \times n)$

N° DI RIGHE

N° DI COLONNE

$(n \times l)$

POSSO FARE IL PRODOTTO SOLO SE IL N° DI COLONNE DI UNA È UGUALE AL N° DI RIGHE DELL'ALTRA.

PRODOTTO RIGA PER COLONNA:

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \\ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{bmatrix}$$

EX. $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$ $B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$

(2×2)

(2×3)

SOLO UGUALI \Rightarrow POSSO FARE
L'OPERAZIONE!

$$A \cdot B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 6 & 2 \\ 3 & 9 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A \cdot B = \begin{bmatrix} 4 & 6 & 2 \\ 3 & 9 & 3 \end{bmatrix}$$

NOTE IMPORTANTI:

1) $A \cdot B \neq B \cdot A$

2) FARE $A \cdot B$ È COME COMporre DUE APPLICAZIONI LINEARI:

$$(A \cdot B) \bar{w} = A(B\bar{w}) = A\bar{v} = \bar{v}$$

FACCIO
AGIRE B, CHE

POI, FACCIO
AGIRE A, CHE

MI DA UN VETTORE (\bar{w})

MI DA UN ALTRO VETTORE (\bar{v}).

$$\bar{w} \xrightarrow{B} \bar{w} \xrightarrow{A} \bar{v} \quad \bar{v} \text{ UGUALE A } \bar{w} \xrightarrow{C} \bar{v}$$

CHIAMO... $\frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$ CI NICE COME VA LA DERIVATA PARZIALE RISPETTO A X DELLA DERIVATA PARZIALE PRIMA DI f RISPETTO A X.

$\frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}$ CI NICE COME VA LA DERIVATA PARZIALE RISPETTO A X DELLA DERIVATA PARZIALE PRIMA DI f RISPETTO A y.

EX. $f(x, y) = e^{xy} + y$ $\nabla f(x, y) = \left[\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right] = [ye^{xy}, xe^{xy} + 1]$

$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = y^2 e^{xy}, \quad \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = e^{xy} + xy \cdot e^{xy}$$

$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = e^{xy} + xy e^{xy}, \quad \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) = \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = x^2 e^{xy}$$

CHIAMO "x" INDICE NELLA COORDINATA (O VARIABILE) N° 1

CHIAMO "y" INDICE NELLA COORDINATA (O VARIABILE) N° 2

POSIZIONE: 1 2

$$\Rightarrow \nabla f = \left[\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right]$$

PER LE COMPONENTI NEL GRADIENTE HO BISOGNO DI UN SOLO INDICE PER ELEMENTO...

$$\hookrightarrow \text{SE } \begin{matrix} x \rightarrow 1 \\ y \rightarrow 1 \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \frac{\partial}{\partial x} \rightarrow 1 \\ \frac{\partial}{\partial y} \rightarrow 2 \end{matrix}$$

PER $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$ HO BISOGNO DI DUE INDICI: $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial x}$ MMMH...

MA ANCHE PER $\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}$, $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$, $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial y}$

MATRICE!

$$H_f(x,y) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \end{bmatrix}$$

MATRICE
HESSIANA
(O MATRICE DELLE DERIVATE SECONDE)

COME LA DERIVATA SECONDA IN UNA VARIABILE, CHE CI AIUTAVA A CAPIRE SE I PUNTI ERANO MINIMI O MASSIMI, ANCHE LA MATRICE HESSIANA CI AIUTA IN PIÙ VARIABILI.

PER FARLO DOBBIAMO AVERLA IN FORMA DIAGONALE: $\begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{bmatrix}$ SE NON LO È GIÀ!

COME SI FA? IMMAGINAMO DI FARLO PER $f(x,y) = e^{xy} + y$ NEL PTO $(x_0, y_0) = (0, 1)$

1) P.T. CRITICI? $\nabla f(x,y) = [ye^{xy}, xe^{xy} + 1]$

PER QUANTO x, y È NULLO? $\left. \begin{array}{l} ye^{xy} = 0 \rightarrow y = 0 \\ xe^{xy} + 1 = 0, x + 1 = 0, x = -1 \end{array} \right\}$

$(x_0, y_0) = (-1, 0)$ È UN PTO CRITICO! MAX O MINIMO?

2) $H_f(-1, 0) = \begin{bmatrix} y^2 e^{xy} & e^{xy}(xy+1) \\ e^{xy}(xy+1) & x^2 e^{xy} \end{bmatrix} \Bigg|_{(-1,0)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

NON È DIAGONALE... DOBBIAMO CALCOLARE IL POLINOMIO CARATTERISTICO $P(\lambda)$

STEP I°: $\begin{bmatrix} -l & 1 \\ 1 & 1-l \end{bmatrix}$ SOTTRAGGO 1 SULLA DIAGONALE.

$$(\det \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = a \cdot d - b \cdot c)$$

STEP II°: CALCOLO IL DETERMINANTE: $\det \begin{bmatrix} -l & 1 \\ 1 & 1-l \end{bmatrix} = \underbrace{-l(1-l)} - \underbrace{(1)^2} = P(l)$

STEP III°: TROVARE I RAZZICI DI $P(l) \Rightarrow P(l) = 0$

$$-l(1-l) - 1 = 0, \quad -l + l^2 - 1 = 0$$

$$l_{1,2} = \frac{1}{2} \pm \frac{1}{2} \sqrt{1 - 4(-1)} = \frac{1}{2} (1 \pm \sqrt{5}) \begin{cases} \rightarrow l_1 = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2} \\ \rightarrow l_2 = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2} \end{cases}$$

STEP IV°: $\begin{bmatrix} l_1 & 0 \\ 0 & l_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.61 & 0 \\ 0 & -0.61 \end{bmatrix}$

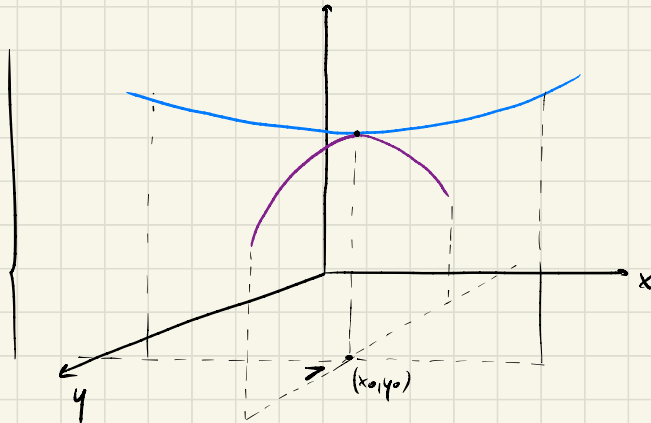
- SE $h_1, h_2 > 0 \Rightarrow$ HO UN MINIMO
- SE $h_1, h_2 < 0 \Rightarrow$ HO UN MASSIMO
- SE UNO È POSITIVO E L'ALTRO NEGATIVO \Rightarrow HO UNA SELLA.

NEL NOSTRO CASO \Rightarrow SELLA!

COME PER IL GRADIENTE SE ENTRARE NELLA MATRICE HESSIANA CI RICOGLIO COME IMPORTANTI!

$$L_2 \begin{bmatrix} h_1 & 0 \\ 0 & h_2 \end{bmatrix}$$

SE $h_1 > 0 \Rightarrow$ FUNZIONE CONVESSA LUNGO x
 $h_2 < 0 \Rightarrow$ FUNZIONE CONCAVA LUNGO y



PTO
 SELLA.
 ↓
PENSA ALLE
 PRINGLES!

Ex. $f(x,y) = y \cdot \cos(x)$

• P.TI CRITICI ? $\bar{\nabla} f = [-\sin(x) \cdot y, \cos(x)]$

$$\begin{cases} -y \cdot \sin(x) = 0 \\ \cos(x) = 0 \end{cases} \Rightarrow x = \frac{\pi}{2} + n\pi \quad n \in \mathbb{Z}$$

MA $\sin(\frac{\pi}{2} + n\pi) \neq 0$ SEMPRE $\Rightarrow y = 0$

\Rightarrow HO UN SER IN P.TI CRITICI : $(x_0, y_0) = (\frac{\pi}{2} + n\pi, 0)$

• MAX O MIN ? COSTRUIAMO L'HESSIANO...

$$H_f(x,y) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y \cos(x) & -\sin(x) \\ -\sin(x) & 0 \end{bmatrix}$$

VALUTIAMO IN (x_0, y_0) ...

$$H_f(x_0, y_0) = \begin{bmatrix} -0 \cos(\frac{\pi}{2} + n\pi) & -\sin(\frac{\pi}{2} + n\pi) \\ -\sin(\frac{\pi}{2} + n\pi) & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & (-1)^{n+1} \\ (-1)^{n+1} & 0 \end{bmatrix}$$

DEVO DISTINGUERE: 1) $n = \text{PARI} \Rightarrow H_g(x_0, y_0) = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$

NON È DIAGONALE! $\Rightarrow \det \begin{bmatrix} -k & -1 \\ -1 & -k \end{bmatrix} = k^2 - (-1)^k = k^2 - 1 = P(k)$

$P(k) = 0 \Rightarrow k^2 - 1 = 0, k^2 = 1, k_{1,2} = \pm 1$

$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{IN } (x_0, y_0) = \left(\frac{\pi}{2} + n\pi, 0\right) \text{ CON } n = \text{PARI}$
HO PT. DI SELVA.

2) CON $n = \text{DISPARI}$? PROVARE...