

Prop.: siamo $A, B \in M_{m,p}(\mathbb{R})$ e sia $C, D \in M_{p,n}(\mathbb{R})$; allora valgono le seguenti proprietà:

1. $(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$ (proprietà distributiva a destra)
2. $A \cdot (C+D) = A \cdot C + A \cdot D$ (proprietà distributiva a sinistra)

Prop.: sia $A \in M_{m,p}(\mathbb{R})$, $B \in M_{p,q}(\mathbb{R})$ e $C \in M_{q,n}(\mathbb{R})$; allora vale che

$$\underbrace{(A \cdot B)}_{m \times p} \cdot \underbrace{C}_{q \times n} = \underbrace{A}_{m \times n} \cdot \underbrace{(B \cdot C)}_{p \times n}$$

(proprietà associativa del prodotto)

Prop.: sia $A \in M_{m,p}(\mathbb{R})$ e $B \in M_{q,n}(\mathbb{R})$; allora

$$\underbrace{t(A \cdot B)}_{n \times m} \neq \underbrace{tA \cdot tB}_{p \times m \quad n \times p} \quad ! \text{ Le matrici } tA \text{ e } tB \text{ non si possono moltiplicare tra loro in generale (se } m \neq n\text{)}$$

vale invece che

$$t(A \cdot B) = t_B \cdot t_A$$

Dim.: per mostrare che $t(A \cdot B)$ è uguale a $t_B \cdot t_A$, mostriamo che tutte le loro autovalori sono uguali: da un'implicazione si ha $i \in \{1, \dots, n\} \Leftrightarrow j \in \{1, \dots, m\}$; allora

$$(t(A \cdot B))_{ij} = (A \cdot B)_{ji} = \underbrace{A_{(j)i}}_{\text{f-ecolmna}} \cdot \underbrace{B^{(i)}}_{\text{i-ecolmna}}$$

$$(t_B \cdot t_A)_{ij} = (t_B)_{ii} \cdot (t_A)^{(j)} = \underbrace{A_{(j)i}}_{\text{f-ecolmna}} \cdot \underbrace{B^{(i)}}_{\text{i-ecolmna}}$$

e questo mostra che le due matrici sono uguali.

Prop.: sia $A \in M_{n,n}(\mathbb{R})$; allora

$$1_n \cdot A = A \quad \text{e} \quad A \cdot 1_n = A.$$

Oss.: nel caso delle matrici quadrate, la matrice unitaria 1_n fulfìe anche di elemento neutro per il prodotto rispetto per colonne:

per ogni $A \in M_n(\mathbb{R})$ vale che

$$1_n \cdot A = A \cdot 1_n = A$$

Oss.: nei numeri reali, dato $a \in \mathbb{R}$, diciamo che b è inverso di a se vale che $a \cdot b = b \cdot a = 1$; ogni numero reale non nullo ammette un inverso; l'inverso di $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ si denota a^{-1} .

Def.: sia $A \in M_n(\mathbb{R})$; A si dice invertibile se esiste $B \in M_n(\mathbb{R})$ tale che vale

$$A \cdot B = B \cdot A = 1_n \quad \text{inverso di } A$$

$$A \cdot C = C \cdot A = 1_n$$

allora

$$B = B \cdot 1_n = B \cdot (A \cdot C) = (B \cdot A) \cdot C$$

$$= 1_n \cdot C = C$$

e mostriamo che $B^{-1} A^{-1}$ è inverso di $A \cdot B$:

$$(A \cdot B) \cdot (B^{-1} A^{-1}) = A \cdot (B \cdot B^{-1}) \cdot A^{-1} = \\ = A \cdot 1_n \cdot A^{-1} = \\ = A \cdot A^{-1} = 1_n$$

analogamente

$$(B^{-1} A^{-1}) \cdot (A \cdot B) = B^{-1} \cdot (A^{-1} A) \cdot B = \\ = B^{-1} \cdot 1_n \cdot B = \\ = B^{-1} \cdot B = 1_n$$

Oss.: l'analogia fra invertibilità rispetto al prodotto di numeri reali e l'invertibilità rispetto al prodotto rispetto per colonne di matrice non si estende fino al punto di dire che ogni matrice non nulla è invertibile.

Esempio: consideriamo la matrice $A \in M_2(\mathbb{R})$,

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

mostriamo che A non è invertibile (anche se $A \neq 0$); apprendiamo che esiste un'inversa B

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$$

dovrebbe essere che

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

quindi in particolare

$$\bullet (1 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \end{pmatrix} = 1, \text{ ovvero } b_{11} + b_{21} = 1$$

$$\bullet (1 \ 1) \cdot \begin{pmatrix} b_{12} \\ b_{22} \end{pmatrix} = 0, \text{ ovvero } b_{12} + b_{22} = 0$$

e questo è impossibile perché implicherebbe $1 = 0$.

Fermiamo ci un attimo! Se ci guardiamo indietro, vediamo come spieghiamo abbiano fatto i numeri reali, abbiano volentieri ottenuto le loro proprietà rispetto alla somma e moltiplicazione. Queste due infatti le proprietà che lo rendono un campo.

Definizione: si K in insieme su cui sono definite una operazione di somma e una operazione di moltiplicazione, chiamata

$$+ : K \times K \rightarrow K \quad \cdot : K \times K \rightarrow K$$

$$(a, b) \mapsto a+b \quad (a, b) \mapsto ab$$

tale per cui siamo soddisfatte le seguenti proprietà:

$$K1: \text{ commutatività: } \forall a, b \in K, a+b = b+a, a \cdot b = b \cdot a$$

$$K2: \text{ assocattività: } \forall a, b, c \in K (a+b)+c = a+(b+c) \quad \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

$$K3: \text{ esistenza elementi: esiste } 0 \in K \text{ tale che } \forall a \in K, a+0=a=0 \text{ e } \text{ esiste } 1 \in K \text{ tale che } \forall a \in K, a \cdot 1=a=1$$

$$\exists c \in K \text{ tale che } a \cdot c=c \cdot a=1 \quad (\text{e chiamiamo } c \text{ un } a^{-1})$$

$$K4: \text{ distributività: } \forall a, b, c \in K \quad a(b+c) = ab+ac$$

in tale insieme si dice campo.

Esempio: \mathbb{Q} è un campo, \mathbb{R} è un campo, \mathbb{C} è un campo

\mathbb{N} non è un campo, \mathbb{Z} non è un campo.

Oss.: l'insieme delle funzioni razionali:

$$\left\{ \frac{P}{Q} : P \in \mathbb{Q} \text{ sono polinomi in una variabile} \right\}$$

non sono obbligati di essere e prodotti in modo da risultare in campo.

Esempio: $\{0, 1\} = \{0, 1\}$ su cui definiscono una somma e moltiplicazione nel modo seguente

$$+ : \mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2 \rightarrow \mathbb{Z}_2 \quad \cdot : \mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2 \rightarrow \mathbb{Z}_2$$

$$(a, b) \mapsto a+b \quad (a, b) \mapsto ab$$

$$\begin{array}{c|cc} + & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \quad \begin{array}{c|cc} \cdot & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{array}$$

è un campo

Pertanto la precedente nozione di \mathbb{R} -spazio vettoriale sarà d'ora in poi sostituita da quella di K -spazio vettoriale, con K un campo.

Sistemi lineari: siamo in campo; un sistema di m equazioni in n incognite x_1, \dots, x_n coefficienti in K è un sistema di m equazioni della forma seguente.

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

dove ogni a_{ij} è un elemento di K per ogni $i \in \{1, \dots, m\}, j \in \{1, \dots, n\}$

e ogni b_i è un elemento di K per ogni $i \in \{1, \dots, m\}$; x_1, \dots, x_n sono dette incognite, mentre gli elementi b_1, \dots, b_m sono detti termini noti e gli elementi a_{ij} sono detti coefficienti dell'equazione;

una soluzione del sistema è un n -tuple ordinata (che rappresentiamo come vettore colonna) $s \in K^n$, ovvero $s = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix} \in K^n$ tale per

cui se per ogni $i \in \{1, \dots, m\}$ sostituiamo x_i con s_i , allora tutte le giudiziarie del sistema sono vere; il sistema si dice omogeneo se $b_1 = \dots = b_m = 0$,

avendo tutti i termini noti sono nulli; un sistema si dice non-omogeneo se non è omogeneo; un sistema si dice compatibile se ammette almeno una soluzione; altrimenti si dice incompatibile.

Oss.: se b è un campo, $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ è sempre soluzione di un sistema uno-

quattro; pertanto ogni sistema omogeneo è compatibile.

Def.: dato un sistema lineare come nell'ultimo precedente definiscono

$$A = (a_{ij})_{i \in \{1, \dots, m\}, j \in \{1, \dots, n\}} \in M_{m,n}(K)$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in M_{m,1}(K)$$

oltre il sistema precedente si può scrivere come

$$A \cdot X = b \quad \begin{matrix} m \times n \\ m \times 1 \\ m \times 1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} n \\ 1 \\ 1 \end{matrix}$$