

## Sistemi lineari

Teorema: (Teorema di simmetria per sistemi lineari arbitrari)

sia  $A \cdot X = b$  un sistema lineare in  $n$  incognite e sia  $\tilde{s}$  una particolare soluzione del sistema; allora se  $K'$  è soluzione del sistema  $a$  e sia  $s$  la soluzione omogenea associata ad  $A \cdot X = b$  tale che  $s = \tilde{s} + s_0$

Dim: per dimostrare il teorema mostriamo che

$$\text{se } K' \text{ è sol. di } A \cdot X = b \iff \exists s \in K' \text{ soluzione di } A \cdot X = 0$$

$$\text{tale che } s = \tilde{s} + s_0$$

" $\Rightarrow$ " supponiamo che  $s$  sia soluzione di  $A \cdot X = b$ ; dobbiamo mostrare che esiste  $s \in K'$  soluzione di  $A \cdot X = 0$  tale che  $s = \tilde{s} + s_0$ ; definiamo  $s_0 := s - \tilde{s}$ ; allora vale evidentemente che  $s = \tilde{s} + s_0$ ; ci resta da far vedere che  $s_0$  così ottenuto è soluzione del sistema lineare omogeneo associato; calcoliamo dunque  $A \cdot s_0$  e verifichiamo che valga 0:

$$A \cdot s_0 = A \cdot (s - \tilde{s}) = As - A \cdot \tilde{s} = b - b = 0$$

per sostituzione per distributività per ipotesi

" $\Leftarrow$ " supponiamo che esista un  $s \in K'$  soluzione di  $A \cdot X = 0$  tale che  $s = \tilde{s} + s_0$ ; dobbiamo mostrare che  $s$  è soluzione di  $A \cdot X = b$ ; calcoliamo quindi  $A \cdot s$  e verifichiamo che sia uguale a  $b$ :

$$A \cdot s = A(\tilde{s} + s_0) = A\tilde{s} + As_0 = b + 0 = b$$

per ipotesi per distributività

Quindi, dato un soluzionario particolare  $\tilde{s}$  di  $A \cdot X = b$ , possiamo scrivere che l'insieme di tutte le soluzioni di  $A \cdot X = b$  è

$$\{\tilde{s} + s : s \in \text{soluzioni di } A \cdot X = 0\}$$

Oss: le soluzioni di  $A \cdot X = b$  formano un sottoinsieme chiuso di  $K'$  se e solo se  $b = 0$ ; infatti

" $\Rightarrow$ " se le soluzioni di  $A \cdot X = b$  sono un sottoinsieme chiuso, allora  $0 \in K'$  è soluzione, dunque  $A \cdot 0 = b$ , pertanto  $b = 0$

" $\Leftarrow$ " se  $b = 0$ , allora il sistema è omogeneo e lo stesso del teorema di simmetria per sistemi omogeni.

Esempio: consideriamo il sistema

$$x + 2y - 3z = -1 \quad \text{con coefficienti in } \mathbb{Q}.$$

nessun termine  $A \cdot X = b$  essendo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad b = (-1)$$

consideriamo  $\tilde{s} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ : essa è soluzione di  $A \cdot X = b$

per calcolare tutte le soluzioni di  $A \cdot X = b$ , ottieniamo tutte le soluzioni di  $A \cdot X = 0$ , ovvero di

$$x + 2y - 3z = 0$$

vediamo che il sistema  $A \cdot X = 0$  è equivalente a

$$x = -2y + 3z$$

quindi possiamo scegliere un qualsiasi valore per  $y$  e un qualsiasi valore per  $z$  e determinare il corrispondente valore di  $x$ ; quindi le soluzioni di  $A \cdot X = 0$  si possono scrivere come

$$\begin{pmatrix} -2u + 3v \\ u \\ v \end{pmatrix} \quad \text{per } u, v \in \mathbb{Q}$$

notiamo che

$$\begin{pmatrix} -2u + 3v \\ u \\ v \end{pmatrix} = u \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u, v \in \mathbb{Q}$$

concludendo, le soluzioni di  $A \cdot X = b$  sono

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad u, v \in \mathbb{Q} \right\}$$

Il nostro obiettivo ora diventa essere in grado di risolvere un qualsiasi sistema lineare (omogeneo o meno). Per cominciare, ci focalizziamo su un particolare caso particolare di sistemi lineari, i cosiddetti sistemi lineari a scale.

Def: sia  $A \in M_{m,n}(K)$  e sia  $r \in \{0, 1, \dots, m\}$  il numero di righe non nulle di  $A$ ; diciamo che  $A$  è una matrice a scale se

- $r = 0$  (ovvero  $A$  è la matrice nulla);

- oppure se  $r > 0$  e vale che  $A_{ij} = 0$   $\forall i \in \{1, \dots, r\}$  (ovvero le eventuali righe nulle di  $A$  sono "in basso") ed inoltre se  $j$  l'indice della prima colonna non nulla è  $\forall i \in \{1, \dots, r\}$

$$j_i := \min \{ j : a_{ij} \neq 0 \}$$

allora deve valere che  $j_1 < j_2 < j_3 < \dots < j_r$  (tutti questi valori sono maggiori o uguali di  $j$ ); gli elementi  $a_{ij}$  sono detti elementi di pivot.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} j_1 = 2 \\ j_2 = 3 \\ j_3 = 4 \end{array} \quad \begin{array}{l} r = 3 \\ \text{a scale} \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} j_1 = 1 \\ j_2 = 3 \\ j_3 = 3 \end{array} \quad r = 2 \quad \begin{array}{l} \text{a scale} \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} j_1 = 1 \\ j_2 = 3 \\ j_3 = 3 \end{array} \quad r = 3 \quad \begin{array}{l} \text{non a scale perché } j_2 = j_3 \end{array}$$

Il nostro obiettivo ora diventa essere in grado di risolvere un qualsiasi sistema lineare (omogeneo o meno). Per cominciare, ci focalizziamo su un particolare caso particolare di sistemi lineari, i cosiddetti sistemi lineari a scale.

Def: sia  $A \in M_{m,n}(K)$  e sia  $r \in \{0, 1, \dots, m\}$  il numero di righe non nulle di  $A$ ; diciamo che  $A$  è una matrice a scale se

- $r = 0$  (ovvero  $A$  è la matrice nulla);

- oppure se  $r > 0$  e vale che le righe  $A_{(r+1)}, \dots, A_{(m)}$  sono tutte nulle; le corrispondenti equazioni sono quindi

$$\begin{cases} 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \dots + 0 \cdot x_n = b_{r+1} \\ 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \dots + 0 \cdot x_n = b_m \end{cases}$$

questo implica quindi che vale

$$\begin{cases} 0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + \dots + 0 \cdot s_n = b_{r+1} \\ 0 \cdot s_1 + 0 \cdot s_2 + \dots + 0 \cdot s_n = b_m \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} b_{r+1} = 0 \\ b_m = 0 \end{cases}$$

" $\Leftarrow$ " supponiamo che per ogni  $i > r$  vale che  $b_i = 0$  (ovvero  $b_{r+1} = \dots = b_m = 0$ ); per costruire una soluzione

procediamo a questo passando "oltre basso", ovvero delle ultime equazioni; per ipotesi, tutte le equazioni oltre  $b_{r+1}$  sono

alla  $m$ -esima sono dell' tipo  $0 = 0$  (la matrice  $A$  è a scale)

la  $m$ -esima equazione non identicamente nulla è la  $r$ -esima, che è della forma

$$a_{r,j_1} x_{j_1} + a_{r,j_2} x_{j_2} + \dots + a_{r,j_r} x_{j_r} = b_r$$

dove  $a_{r,j_i} \neq 0$ ; per ottenere  $x_{j_r}$ :

$$x_{j_r} = \frac{-a_{r,j_1} x_{j_1} - a_{r,j_2} x_{j_2} - \dots - a_{r,j_{r-1}} x_{j_{r-1}}}{a_{r,j_r}}$$

ora possiamo scegliere valore a piacimento a  $x_{j_1}, \dots, x_{j_{r-1}}$

e determinare il corrispondente valore per  $x_{j_r}$ .

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

il sistema è

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + 4 \cdot x_4 = 5 \\ 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\ x_3 + 4x_4 = 5 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 + x_4 = -4 \\$$