

Macchine sequenziali

Capitolo 4



Generalita'

■ Macchina sequenziale (o a stati finiti)

□ E' un sistema composto da:

- n ingressi (x_1, x_2, \dots, x_n) ed m uscite (y_1, y_2, \dots, y_m)
- Un insieme finito $Q=(q_1, q_2, \dots, q_s)$ di stati interni
- Un insieme finito $I=(i_1, i_2, \dots, i_e)$ di ingressi possibili
- Un insieme finito $W=(w_1, w_2, \dots, w_k)$ di uscite possibili
- Una **mappa di transizione** τ (che specifica lo stato raggiunto in base allo stato attuale ed agli ingressi)
- Una **mappa delle uscite** U (che specifica l'uscita in base allo stato attuale ed agli ingressi)

□ I seguenti insiemi pertanto identificano la macchina

$$M = (Q, I, W, \tau, U)$$

□ Macchine complete:

- le macchine che a partire da ogni stato ammettono qualsiasi valore di ingresso (in I), specificando per ognuno di essi i valori q' e w'

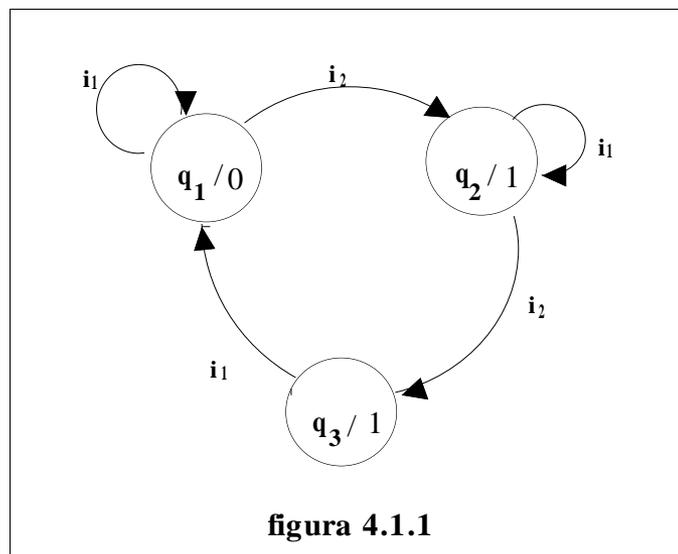
□ Sequenza di ingressi, uscite, stati

- una qualsiasi successione ordinata di questi



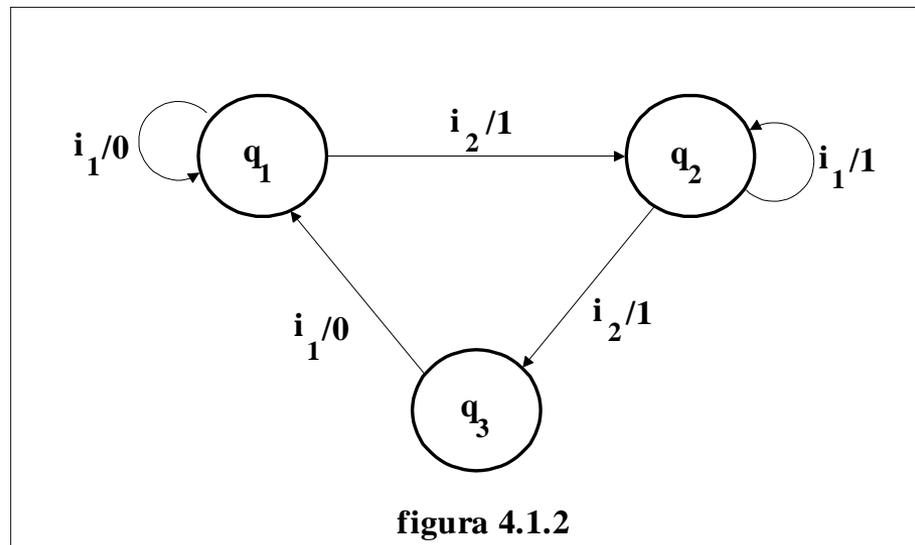
Rappresentazioni

- Grafo (o diagramma degli stati) secondo Moore
 - Gli stati sono rappresentati dai **nod**
 - Le transizioni sono rappresentate da **rami orientati**
 - Le uscite dipendono solo dallo stato
 - In base al valore di ingresso ed allo stato attuale si definisce lo stato futuro (ed ovviamente l'uscita)



Rappresentazioni

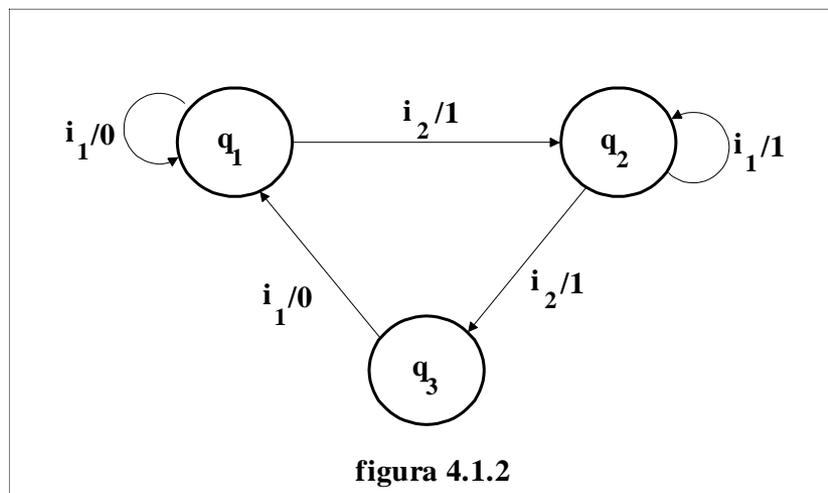
- Grafo (o diagramma degli stati) secondo Mealy
 - Le uscite dipendono dagli stati e dagli ingressi
 - In base al valore di ingresso ed allo stato attuale si definisce lo stato futuro e ovviamente l'uscita



Rappresentazioni

- Tavola di Huffman

- Rappresentazione tabellare secondo i modelli di Moore o Mealy

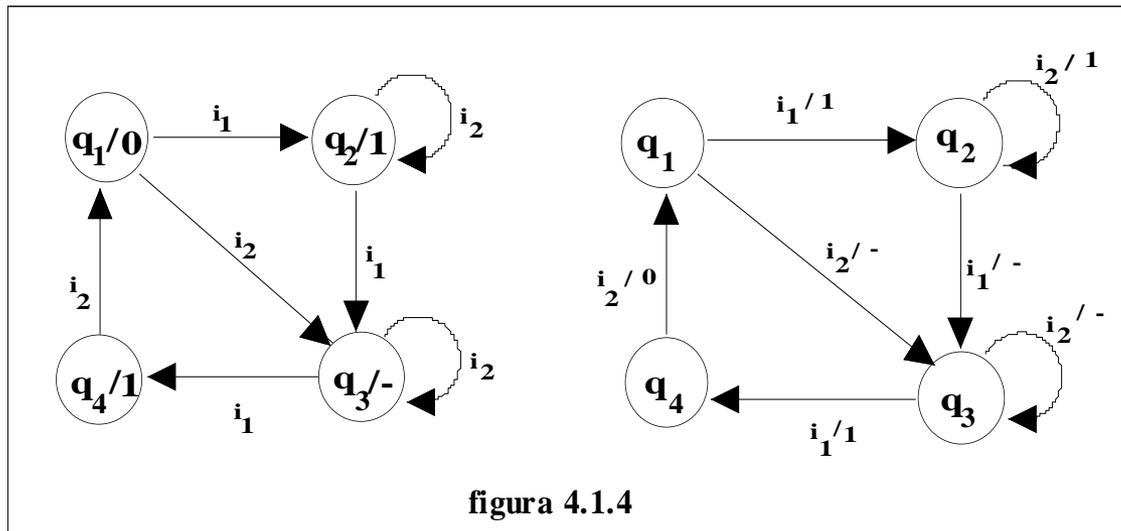


Stato	ingresso	
	i_1	i_2
q_1	$q_1 / 0$	$q_2 / 1$
q_2	$q_2 / 1$	$q_3 / 1$
q_3	$q_1 / 0$	- / -

figura 4.1.3

Rappresentazioni

- Le rappresentazioni di Moore e Mealy sono equivalenti
 - Passaggio Moore → Mealy
 - eliminazione dell'uscita dai **nodi**
 - associazione della relativa uscita a tutti i **rami** entranti nel nodo



Rappresentazioni

- Le rappresentazioni di Moore e Mealy sono equivalenti
 - Passaggio Mealy → Moore
 - Può richiedere l'aggiunta di nodi (tanti quanti sono gli stati raggiunti con uscite differenti)
 - Es:
 - q_3 comporta sempre l'uscita 1
 - q_4 deve venir sdoppiato

Stato	i_1	i_2
q_1	$q_4/1$	$q_3/1$
q_2	$q_1/0$	-
q_3	$q_4/0$	-
q_4	$q_2/0$	$q_3/1$

figura 4.1.5

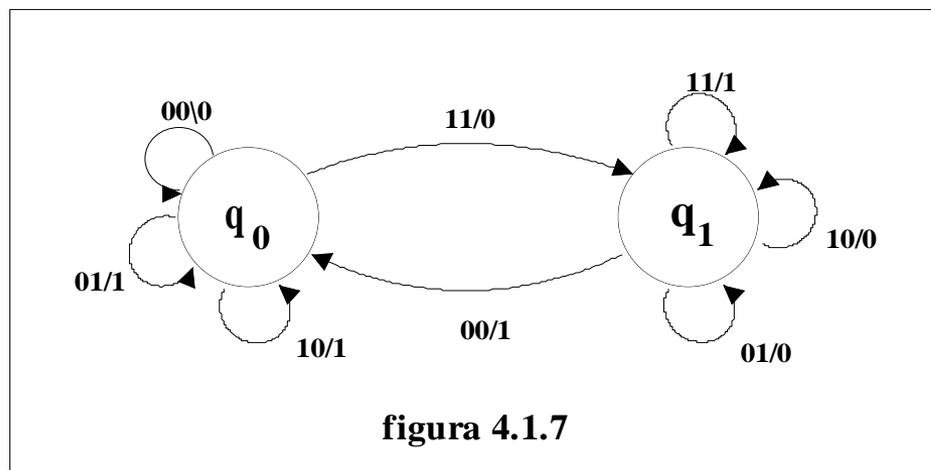
Stato	i_1	i_2
$q_1/0$	q_{41}	q_3
$q_2/0$	q_1	-
$q_3/1$	q_{40}	-
$q_{40}/0$	q_2	q_3
$q_{41}/1$	q_2	q_3

figura 4.1.6



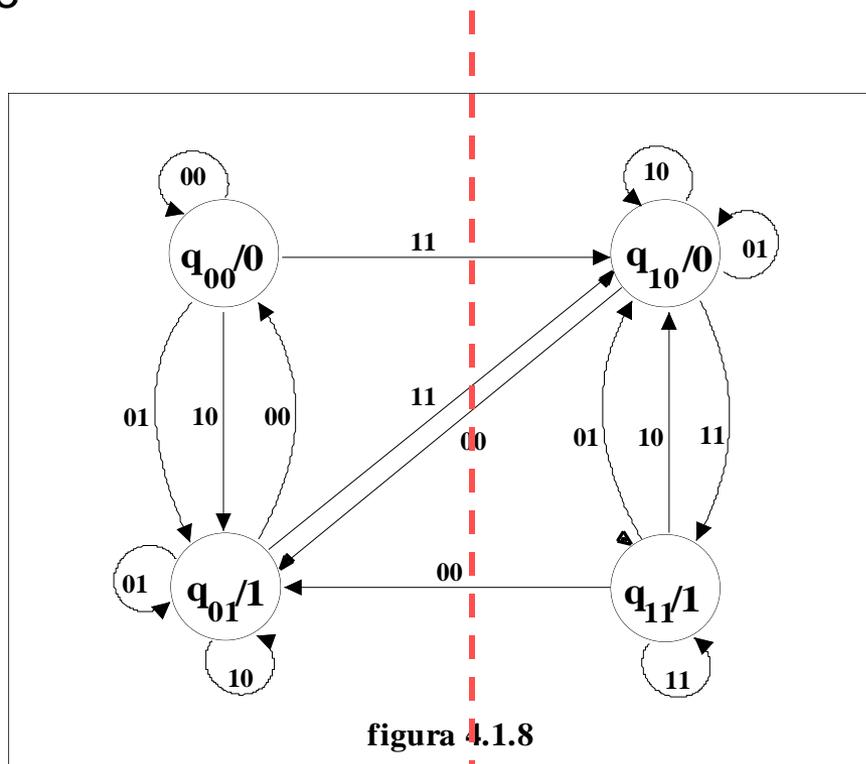
Esempi

- I grafi spesso vengono ottenuti da una descrizione verbale
 - La macchina rappresenti il risultato di una somma binaria a più bit
 - I bit vengano forniti sequenzialmente dal meno significativo al più significativo
 - Gli stati mantengano memoria del riporto al passo precedente (secondo il modello di Mealy bastano 2 stati: riporto = 1 o riporto = 0)



Esempi

- Il modello secondo Moore e' piu' complesso
 - Si deve differenziare tra gli stati in cui l'uscita e' 1 o 0 in base al riporto precedente



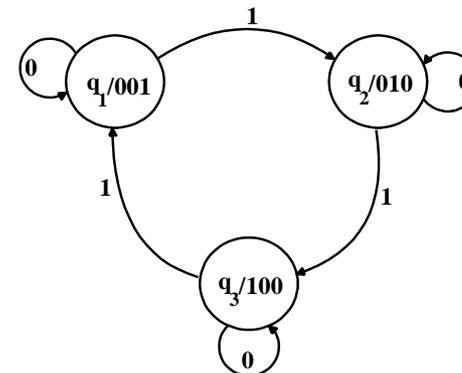
senza riporto

con riporto

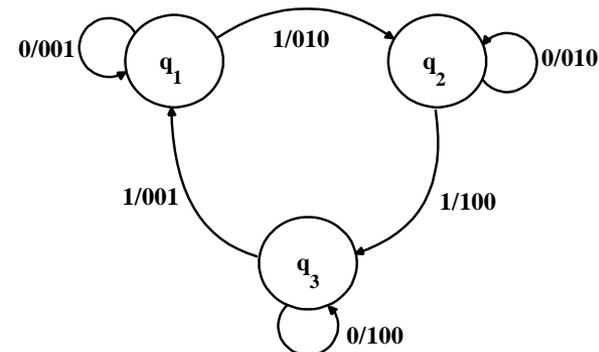


Esempi

- Luci sequenziali
 - Con l'ingresso attivo la macchina fornisce ciclicamente le tre uscite: 001,010,100
 - Con l'ingresso disattivo il "loop" si ferma



(a)



(b)

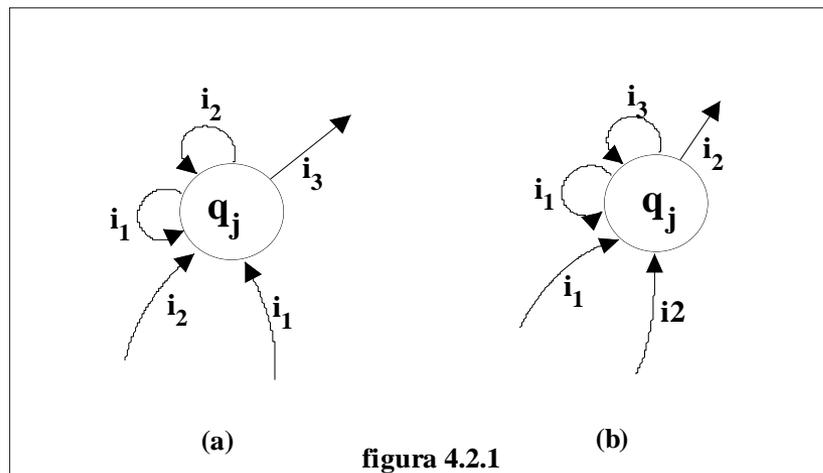
figura 4.1.9



Definizioni

- **Stato stabile:** se ogni ingresso che porta la macchina in q_j mantiene la macchina in q_j
- **Stato instabile:** se esiste un ingresso che porta la macchina in q_j e poi la fa evolvere verso un altro stati
- **Macchina asincrona:** se tutti i suoi stati sono stabili
- **Macchina sincrona:** se almeno uno stato e' instabile

Nota: una macchina Asincrona modifica stato solo in conseguenza ad una variazione degli ingressi



Definizioni

■ Sequenza applicabile

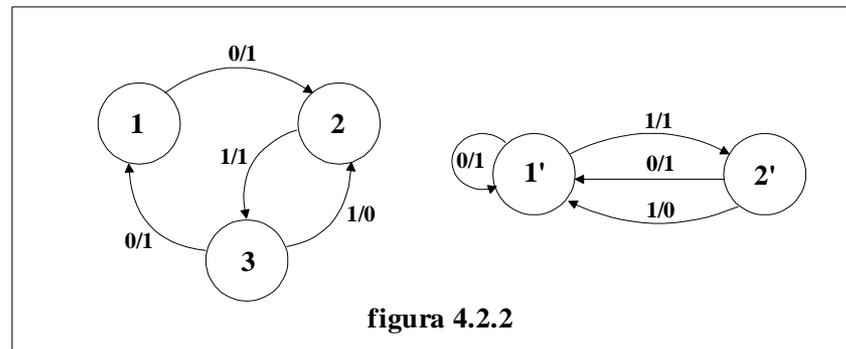
- la sequenza i_1, i_2, \dots, i_n si dice applicabile alla macchina M nello stato q se per ogni ingresso della sequenza esiste lo stato corrispondente q_i e se e' definita l'uscita finale $w(q_n, i_n)$.

■ Macchina equivalente:

- Una macchina sequenziale M' si dice **equivalente** a una macchina sequenziale M se tutte le sequenze di ingresso σ_i applicabili ad uno stato q di M sono applicabili ad uno stato q' di M' e producono la stessa uscita finale $w' = w$, qualsiasi sia σ_i .
- Non vale le proprietà di simmetria (Es. uscite non definite)

■ Macchina minima: macchina equivalente col minimo numero di stati

Es. di seq. applicabile allo stato 1:
0 1 1 1 1 1 1 1 0
(con un numero **dispari** di 1)



Minimizzazione di una macchina seq.

- Esistano due stati q_i e q_k tali che:
 - Qualsiasi sequenza di ingresso $\sigma_i = i_1, i_2, \dots, i_p$ applicabile a q_i sia anche applicabile a q_k .
 - L'uscita finale $w(q_{pk}, i_p)$ sia sempre uguale a $w(q_{pi}, i_p)$, qualunque sia σ_i
 - L'evoluzione da q_k non e' in contrasto con l'evoluzione da q_i
- Se la macchina e' completa
(qualsiasi sequenza e' applicabile ed ogni uscita e' definita)
 - la relazione espressa tra q_i e q_k e' biunivoca
 - q_i e q_k sono **equivalenti** ($q_i = q_k$)
 - q_i e q_k si possono "fondere" insieme
- Se la macchina e' incompleta
(sequenze applicabili a q_k possono non esserlo a q_i e vi possono essere uscite non definite)
 - la relazione non e' biunivoca
 - q_i e q_k sono **compatibili** ($q_i \sigma q_k$)
 - q_i e q_k si possono comunque "fondere" opportunamente insieme



Minimizzazione di una macchina seq.

- Stati equivalenti

$$q_i = q_k \quad \text{and} \quad q_i = q_e \quad \Rightarrow \quad q_k = q_e$$

- Stati compatibili

$$q_i \sigma q_k \quad \text{and} \quad q_i \sigma q_e \quad \not\Rightarrow \quad q_k \sigma q_e$$

- Nel caso di macchine incomplete la fusione degli stati puo' portare a risultati diversi e quindi a piu' soluzioni



Metodo di Ginsburg

- Fornisce tutte e sole le coppie di stati compatibili (o equivalenti)
 1. Tavola di flusso della macchina sequenziale
 2. Eliminazione degli stati doppi (con uguali ingressi hanno uguali uscite ed uguali stati futuri) – Linee uguali nella tabella

stato	i_1	i_2
1	2/1	3/0
2	3/0	4/1
3	2/1	1/0
4	2/1	3/0

stato	i_1	i_2
1	2/1	3/0
2	3/0	1/1
3	2/1	1/0

figura 4.4.1

Es: 1 e 4 rappresentano uno stato doppio

3. Si evidenzino le coppie con uguali uscite (compatibili rispetto l'uscita)



Metodo di Ginsburg

4. Nuova tabella

1. Tante righe quante sono le coppie di stati compatibili rispetto l'uscita
2. Tante colonne quanti sono gli ingressi
3. Le caselle rappresentino gli stati verso cui il sistema evolve

Stato	i_1	i_2	i_3
1	4/00	4/11	4/11
2	5/01	4/10	2/01
3	4/00	5/00	6/00
4	5/01	6/10	2/01
5	6/00	6/11	6/11
6	1/01	6/10	2/01

Stato	i_1	i_2	i_3
1,5	4,6	4,6	4,6
2,4	5,5	4,6	2,2
2,6	5,1	4,6	2,2
4,6	5,1	6,6	2,2

Es: 1,5 e 2,4; 2,6; 4,6 sono coppie di stati compatibili rispetto l'uscita

5. Analisi della tabella

1. evidenziare se l'evoluzione avviene verso coppie di stati compatibili
2. Si eliminino le righe ove compaiono coppie di stati non compatibili
3. Si eliminino anche le righe che evolvono verso la predetta coppia di stati



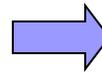
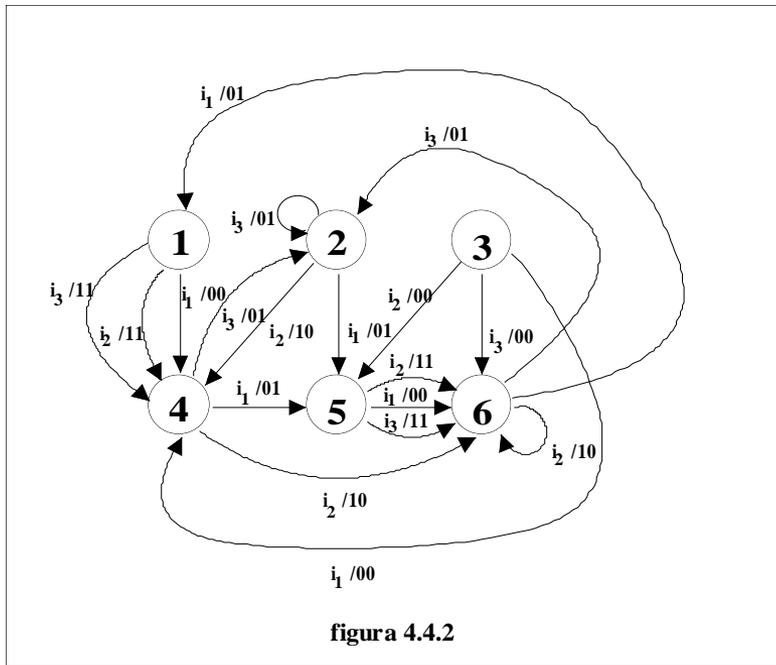
Metodo di Ginsburg

6. Rimangono le coppie di stati compatibili (o equivalenti)
 1. Si evidenzino relazioni di mutua compatibilita'
 2. Si raggruppino tra loro gli stati compatibili
 3. Si suddividano gli stati in sottoinsiemi S_1, S_2, \dots, S_s con s minimo
 - 1) Ogni S_i contenga solo stati compatibili.
 - 2) Ogni stato q_j di M sia contenuto in almeno un sottoinsieme S_i . Se M e' una macchina completa q_j comparira' in uno solo degli S_i .
 - 3) Per ogni ingresso i e ogni sottoinsieme S_j esista un S_k tale che l'ingresso i faccia evolvere tutti gli stati di S_j in stati di S_k .
7. Si sostituiscano a questi sottoinsiemi dei nuovi stati nella macchina minima M'



Metodo di Ginsburg

Esempio 1



Stato	i_1	i_2	i_3
1	4/00	4/11	4/11
2	5/01	4/10	2/01
3	4/00	5/00	6/00
4	5/01	6/10	2/01
5	6/00	6/11	6/11
6	1/01	6/10	2/01

Metodo di Ginsburg

■ Esempio 1

Stato	i_1	i_2	i_3
1	4/00	4/11	4/11
2	5/01	4/10	2/01
3	4/00	5/00	6/00
4	5/01	6/10	2/01
5	6/00	6/11	6/11
6	1/01	6/10	2/01



Stato	i_1	i_2	i_3
1,5	4,6	4,6	4,6
2,4	5,5	4,6	2,2
2,6	5,1	4,6	2,2
4,6	5,1	6,6	2,2

Nessuna riga va cancellata

Vi e' una mutua compatibilita' tra le coppie 2-4, 4-6 e 6-2 che possono pertanto essere fuse assieme

$$S_1 = \{1,5\}$$

$$S_2 = \{2,4,6\}$$

$$S_3 = \{3\}$$

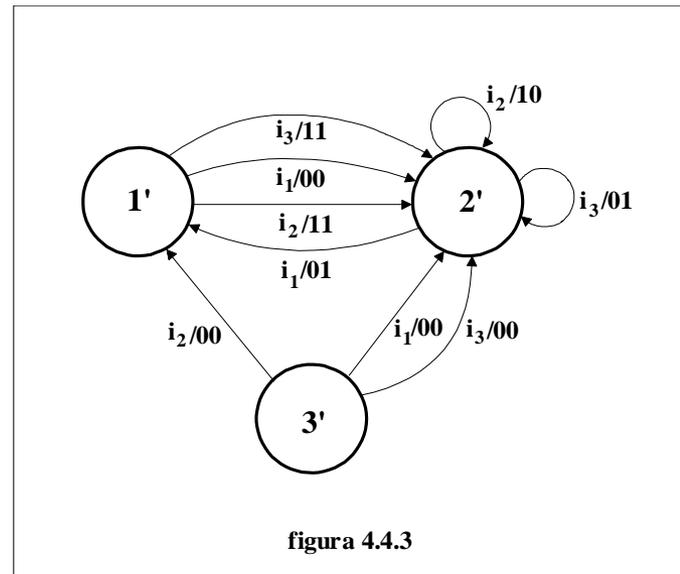
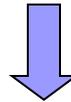
Stati equivalenti	Stati di M'	i_1	i_2	i_3
1,5	1'	2'/00	2'/11	2'/11
2,4,6	2'	1'/01	2'/10	2'/01
3	3'	2'/00	1'/00	2'/00



Metodo di Ginsburg

■ Esempio 1

Stati equivalenti	Stati di M'	i_1	i_2	i_3
1,5	1'	2'/00	2'/11	2'/11
2,4,6	2'	1'/01	2'/10	2'/01
3	3'	2'/00	1'/00	2'/00



Metodo di Ginsburg

Esempio 2

1 e 5
stati
doppi

Stato	i_1	i_2	i_3	i_4
1	1/4	4/1	6/3	6/4
2	6/3	4/3	1/1	7/4
3	3/3	6/2	4/4	8/1
4	6/3	4/3	5/1	3/4
5	1/4	4/1	6/3	6/4
6	3/1	5/3	6/2	3/3
7	7/3	6/2	2/4	8/1
8	1/3	8/2	4/4	6/1



Coppie di stati	i_1	i_2	i_3	i_4
2,4	6,6	4,4	1,1	3,7
3,7	3,7	6,6	4,2	8,8
3,8	3,1	6,8	4,4	8,6
7,8	7,1	6,8	2,4	8,6

figura 4.4.4

3-8 e 7-8 evolvono verso coppie non compatibili

$$S_1=\{1\} \quad S_2=\{2,4\} \quad S_3=\{3,7\} \quad S_4=\{6\} \quad S_5=\{8\}$$

Stati di M	Stati di M'	i_1	i_2	i_3	i_4
1	1'	1/4	2/1	4/3	4/4
2,4	2'	4/3	2/3	1/1	3/4
3,7	3'	3/3	4/2	2/4	5/1
6	4'	3/1	1/3	4/2	3/3
8	5'	1/3	5/2	2/4	4/1



Metodo di Ginsburg

■ Esempio 3

Stati	i_1	i_2
1	1/-	2/1
2	3/1	1/1
3	2/0	1/1



Coppie di stati	i_1	i_2
1,2	1,3	2,1
1,3	1,2	2,1

$$S_1 = \{1, 2\}$$

$$S_2 = \{1, 3\}$$

Stati di M	Stati di M'	i_1	i_2
1,2	1'	2/1	1'/1
1,3	2'	1'/0	1'/1



Metodo di Ginsburg

■ Esempio 4

Stati	i_1	i_2	i_3	i_4
1	-/-	5/0	4/1	3/1
2	3/-	2/1	4/-	1/0
3	6/1	5/1	1/1	3/0
4	-/-	6/0	-/-	6/1
5	5/1	1/0	-/-	3/1
6	5/1	-/-	4/1	-/-



Coppie di stati	i_1	i_2	i_3	i_4
1,4	-, -	5,6	4, -	3,6
1,5	-, 5	5,1	4, -	3,3
1,6	-, 5	5, -	4,4	3, -
2,3	3,6	2,5	4,1	1,3
2,6	3,5	2, -	4,4	1, -
3,6	6,5	5, -	1,4	3, -
4,5	-, 5	6,1	-/-	6,3
4,6	-, 5	6, -	-, 4	6, -
5,6	5,5	1, -	-, 4	3, -

figura 4.4.5

Si eliminino le coppie 2-3 e 2-6

Mutua compatibilita' tra le coppie: 1,4 1,5 1,6 4,5 4,6 5,6

Stati di M	Stati di M'	i_1	i_2	i_3	i_4
1,4,5,6	1'	1'/1	1'/0	1'/1	3'/1
2	2'	3'/-	2'/1	1'/-	1'/0
3,6	3'	1'/1	1'/1	1'/1	3'/0

