

# I prerequisiti

14 Novembre 2023

# Strategie per memorizzare

La strategia è una procedura che utilizziamo per affrontare un compito.

Per memorizzare usiamo ad esempio

la reiterazione meccanica (ripetere più volte)

l'associazione (collegare le nuove informazioni con qualcosa di familiare),

la mediazione (trasformare qualcosa di difficile da ricordare in qualcosa di più facile),

l'organizzazione (si basa sulle conoscenze precedenti e lega insieme in modo coerente e organico le informazioni in arrivo).

## ESERCIZI PER LA MEMORIA VERBALE

- **Il gioco di ripetere le parole**
- Consiste nel ripetere, con lo stesso ordine, le parole che vengono elencate. Si spiega al bambino che gli verranno dette alcune parole e che, subito dopo, dovrà ripeterle **nello stesso ordine**. Ad esempio:
- “PALA – PERA – PATATA” (le parole vanno scandite bene)

## LISTA DI PAROLE

cane - naso - pollo  
foca - luna - piatto

...

sole - mare - bagnino  
gatto - elefante - scimmia ...

...

cappello - sciarpa - guanti - giacca  
armadio - sedia - tavolo - dispensa

...

voce - vice - vaso  
dito - dono - datteri

...

pollo - collo - bollo  
lana - tana - rana

## Il gioco del treno delle parole strane

Consiste nel ripetere, con lo stesso ordine, le parole che vengono elencate. Ad esempio

“MILO – TOCO – PUCO”

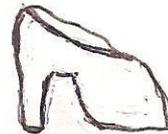
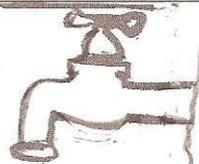
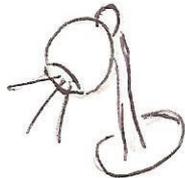
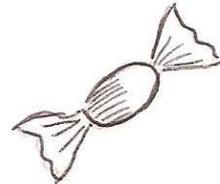
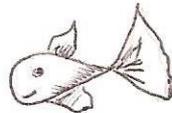
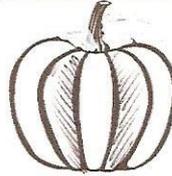
# MEMORIA SEQUENZIALE VERBALE

(con supporto visivo)

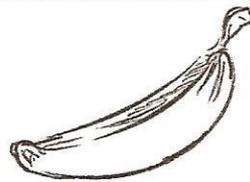
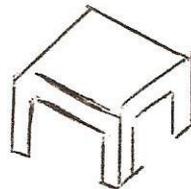
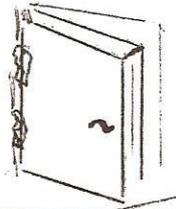
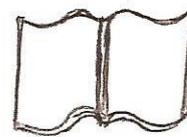
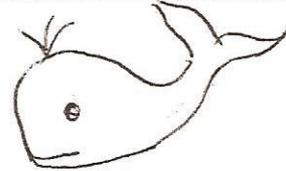
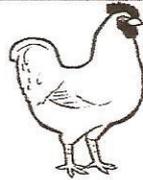
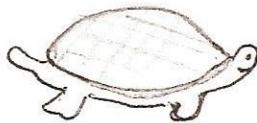
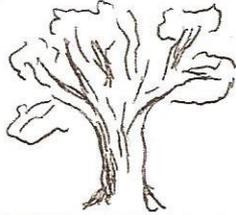
## Il gioco di “Segna la ... parola che ho detto”

- Il bambino ha a disposizione una scheda con delle immagini organizzate su due, tre stimoli visivi.
- L'insegnante nomina gli stimoli e chiede al bambino di mettere un cerchietto sul primo nominato oppure sull'ultimo (la variante fa riferimento al primo, secondo, terzo).

GIOCO "Segna la ..... parola che ho detto"



GIOCO "Segna la ..... parola che ho detto"



## MEMORIA SU STIMOLI VISIVI

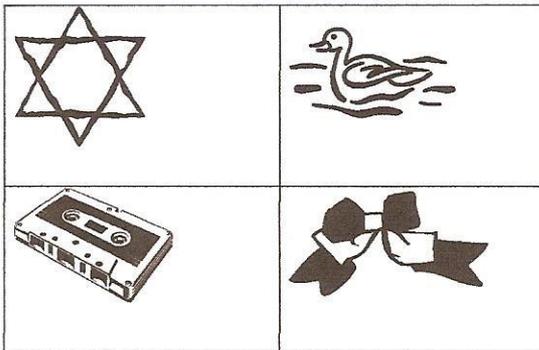
### Il gioco "Riconosci la figura" (oggetti e animali)

Consiste nel mostrare una immagine che poi viene nascosta e i bambini devono ritrovarle tra altre raffigurate

Per esempio "Guardate bene questa figura" (10 sec)



L'immagine viene tolta dalla visuale del bambino. Si propongono le schede con le immagini e i bambini devono colorare quella che è stata precedentemente visualizzata



**Il gioco "Trova chi si è aggiunto" (oggetti e animali)**

Consiste nel mostrare delle immagini che poi vengono nascoste e i bambini devono trovare, tra quelle che hanno loro nella scheda, quale immagine è stata aggiunta

Per esempio "Guardate bene queste figure" (10 sec.)



Le immagini vengono tolte dalla visuale del bambino. Viene proposta la scheda con le seguenti immagini e i bambini devono segnare quella che è stata aggiunta



I LABORATORI