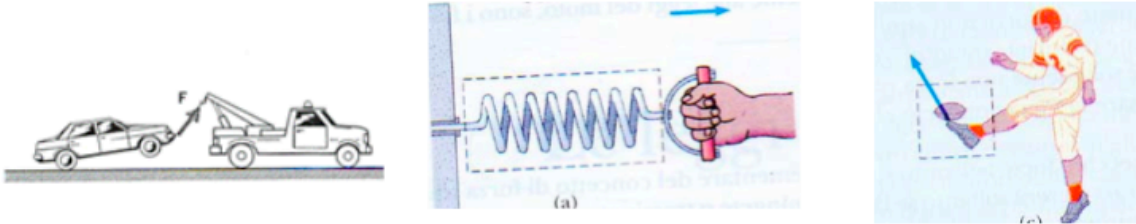


Dinamica

[studio delle cause del moto: **forze**]

Il termine **forza** nel senso comune indica una **trazione** o una **spinta**



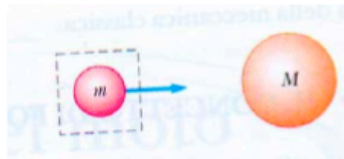
La forza è una grandezza **vettoriale**:

una trazione o spinta ha sempre

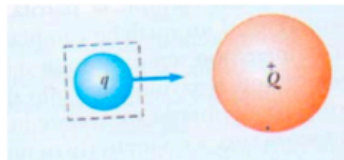
- ✗ una intensità (il modulo)
- ✗ una direzione
- ✗ un verso

forze di **contatto**: esprimono risultato di **contatto fisico** tra corpi

forze a **distanza**: agiscono attraverso lo **spazio vuoto**
[campi di forze]



forza **gravitazionale**



forza **elettrica**



forza **magnetica**

se la forza è una **quantità reale** deve essere **misurabile**
⇒ deve indurre **effetti** che possono essere **quantificati**

1600 Newton: esperimenti concettuali
(oggetto in moto su superficie senza attrito)



*non è nella natura di un oggetto fermarsi
una volta che sia posto in moto*

Prima legge di Newton [legge di inerzia]

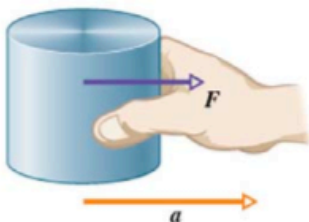
*Un corpo rimane nel suo stato di **quiete** o nel suo stato di **moto** rettilineo a **velocità costante** se una forza risultante non nulla non lo costringe a variare il suo stato di moto*

L'unico moto 'naturale' e' rettilineo a velocità costante

Se forza nulla o forze bilanciate → moto rettilineo uniforme
(per esempio automobile: forza motrice = attrito)

✗ **assenza di forze** implica assenza di variazione di moto,
cioè assenza di accelerazione

$$\Sigma \vec{F} = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{a} = 0$$



una forza F applicata ad un corpo
gli imprime una accelerazione

✗ un corpo senza accelerazione si dice in **equilibrio**

Sistemi di riferimento inerziali

La prima legge di Newton
non vale in tutti i sistemi di riferimento

*un sistema di riferimento è **inerziale**
se in esso vale la prima legge di Newton*

*qualunque sistema di riferimento in **moto** con **velocità costante** rispetto ad un riferimento inerziale e anch'esso **inerziale***

la **terra NON** è un sistema inerziale:

$$a_c = 4.4 \cdot 10^{-3} \text{ m/s}^2$$

accelerazione **centripeta**
verso il Sole [moto attorno al sole]

$$a_c = 3.37 \cdot 10^{-2} \text{ m/s}^2$$

accelerazione **centripeta**
verso il centro della terra
[moto attorno all'asse terrestre]

sono **accelerazioni piccole** rispetto a $g = 9.8 \text{ m/s}^2$

⇒ si suppone che un sistema di riferimento **vicino** alla superficie terrestre sia un riferimento inerziale

esempio:

prove su un vagone
per verificare se è un
sistema inerziale



Se sistema NON e' inerziale (cioe' se ha accelerazione) sono presenti forze apparenti o fittizie

principio di relatività galileiana



perché quando si
viaggia in aereo
sembra di **muoversi**
lentamente?

aereo di linea:

velocità di crociera 800 km/h

atterraggio 200 km/h

è conseguenza del **principio di relatività galileiana:**

*non esistono differenze fisiche avvertibili
tra un **corpo in quiete** (perfettamente fermo)
e un **corpo che si muove**, anche a elevate velocità, con moto
rettilineo uniforme (cioè a velocità e direzione costanti)*

In altre parole:

**In aereo con finestrini chiusi e senza vibrazioni o rumori non si avrebbe
nessuna possibilità di capire se si è fermi o in movimento**

La massa inerziale

Osservazione: una forza produce accelerazioni di intensità diversa su corpi diversi

esempio:

stesso calcio a

palla da baseball → **grande** accelerazione

palla da bowling → **piccola** accelerazione

la differenza di accelerazione è dovuta alla **differenza di massa**

corpi **meno** massicci ricevono
una accelerazione **maggiore**

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{a_2}{a_1}$$

massa

- proprietà **intrinseca** di un corpo
- indipendente da ciò che lo **circonda**
- indipendente dal **metodo** di misura
- grandezza **scalare**
- obbedisce alle regole di **aritmetica**

massa ≠ peso

massa: mette in relazione

forza applicata al corpo e accelerazione subita

peso: modulo della forza esercitata dalla terra sul corpo
(varia con la posizione)

esempio: Terra – Luna

$$peso_{luna} < peso_{terra}$$

Seconda legge di Newton

L'accelerazione di un oggetto è

- ✗ *direttamente* proporzionale alla **forza** risultante su di esso
- ✗ *inversamente* proporzionale alla sua **massa**

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

Se agisce forza \rightarrow variazione del vettore velocità nel tempo \rightarrow accelerazione o decelerazione o cambio direzione nel moto curvilineo

$$\begin{aligned}\vec{F}_{net} &= \Sigma \vec{F} = m\vec{a} \\ \Sigma F_x &= m a_x \\ \Sigma F_y &= m a_y \\ \Sigma F_z &= m a_z\end{aligned}$$

Si considerano solo la somma delle forze che agiscono sul corpo, non tutte le forze presenti nel problema

un corpo è in equilibrio quando la somma di tutte le forze agenti è nulla $\vec{F}_{net} = 0$

Dimensioni e Unità di misura

Dimensione $[F] = [MLT^{-2}]$

Unità di misura nel MKS: **Newton (N) = kg m s⁻²**

Unità di misura nel CGS: **dina = gr cm s⁻²**

1 N = 10⁵ dine

1 N imprime ad una massa di 1 kg un'accelerazione di 1 m s⁻²

1 kg_p imprime ad una massa di 1 kg un'accelerazione g = 9.8 m s⁻²; 1 kg_p = 9.8 Newton

Si definisce la **quantita' di moto** di un corpo di massa m in moto con velocita' v la quantita':

$$\vec{q} = m\vec{v}$$

Introducendo la quantita' di moto la seconda legge si puo' scrivere come:

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{q}}{dt}$$

La forza che agisce su un oggetto e' proporzionale alla derivata rispetto al tempo della quantita' di moto.

Se la forza e' nulla \rightarrow la quantita' di moto e' costante

La derivata di una costante e' zero

Conservazione della quantità di moto

La quantità di moto di un corpo isolato (cioè non soggetto a forze) si conserva (modulo e verso costanti nel tempo). Infatti:

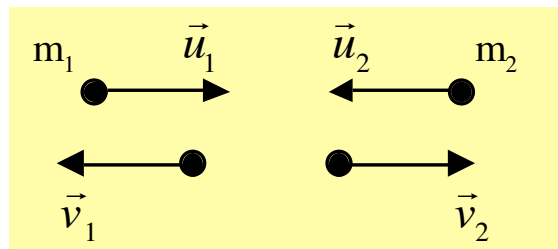
$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{costante}$$

Se consideriamo interazione fra due punti materiali (sistema isolato):

→ **quantità di moto totale del sistema si conserva**

→ **variazione della quantità di moto dei due corpi è uguale e contraria.**

Consideriamo le velocità prima e dopo l'urto di due masse diverse.



$$\Delta\vec{p}_1 = -\Delta\vec{p}_2$$

$$m_1\vec{v}_1 - m_1\vec{u}_1 = -(m_2\vec{v}_2 - m_2\vec{u}_2)$$

Nell'urto teoria ed esperienza dimostra che la variazione della quantità di moto del corpo 1 è uguale ed opposta alla variazione della quantità di moto del corpo 2.

Postulato di interazione di Newton:

In ogni interazione il rapporto tra la variazione delle velocità Δv di un corpo (velocità dopo l'urto-velocità prima dell'urto) e' costante:

$$\frac{\Delta v(\text{corpo1})}{\Delta v(\text{corpo2})} = -\frac{m_2}{m_1} = -k$$

Da cui si ricava la relazione:

$$m_1 \vec{u}_1 + m_2 \vec{u}_2 = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2$$

prima dell'urto

dopo dell'urto

In un sistema isolato la somma vettoriale delle quantità di moto dei corpi prima dell'urto e' uguale alla somma vettoriale dopo l'urto \rightarrow **la quantità di moto totale del sistema dei due corpi isolati si conserva.**

La conservazione della quantità di moto in un sistema isolato vale anche per un sistema ad n corpi.

Esempio

Se si ha un sistema isolato in quiete pensiamo con una molla compressa in mezzo a 2 masse (m_1, m_2) \rightarrow quantità di moto totale sistema e' 0.

Se la molla scatta le masse partono con velocità diverse in direzione opposta tale per cui:

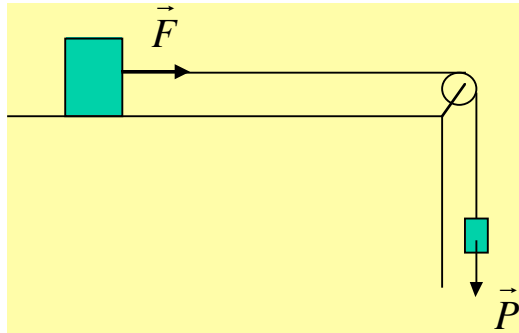
$$m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = 0$$

quindi: $\vec{v}_1 = -\frac{m_2}{m_1} \vec{v}_2$ velocità inversamente proporzionali alle masse

Forza peso

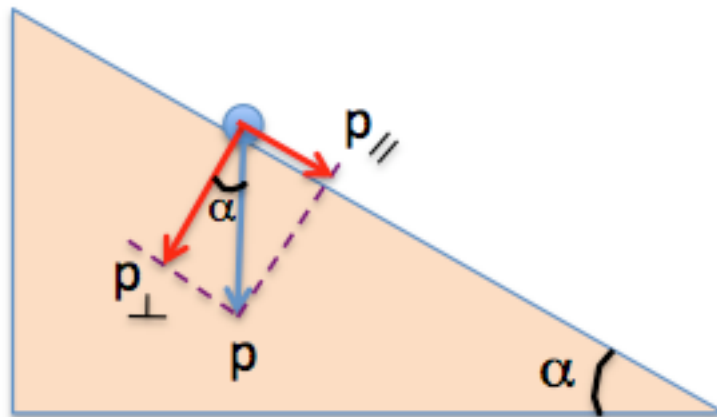
$$\vec{P} = m\vec{g}$$

Caso 1: Forza continua e costante



Caso 2: Forza costante e continua

Corpo in moto lungo un piano inclinato



Forza peso e': $\vec{p} = m \vec{g}$

Componente forza peso parallela alla discesa x e':

$$\vec{p}_x = m \vec{g} \text{ sen}\alpha$$

Terza legge di Newton

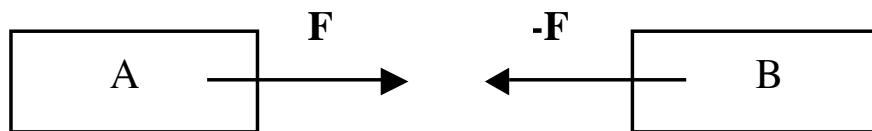
[principio di azione e reazione]

Se due corpi interagiscono le forze esercitate da un corpo sull'altro sono

✗ *uguali in modulo e direzione*

✗ *opposte in verso*

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

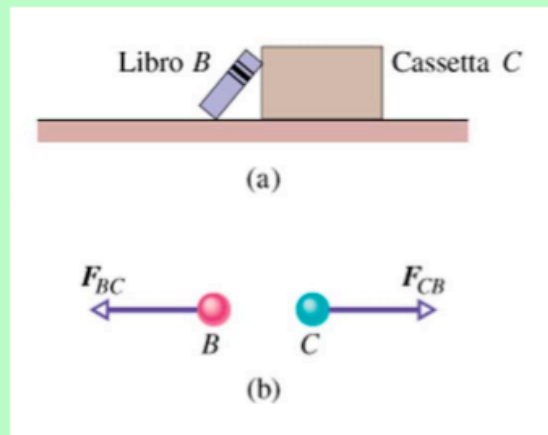


esempio:

libro B appoggiato su cassetta C

F_{CB} = forza esercitata da libro su cassetta

F_{BC} = forza esercitata da cassetta su libro



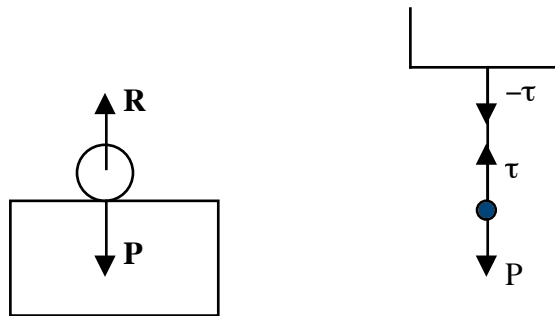
le forze di azione e reazione agiscono sempre su **corpi diversi:**

✗ non si combinano in una forza risultante;

✗ non si elidono a vicenda.

Esempi:

Reazione del vincolo (piano d'appoggio rigido, gancio sospeso, tensione della corda)



Esempi:

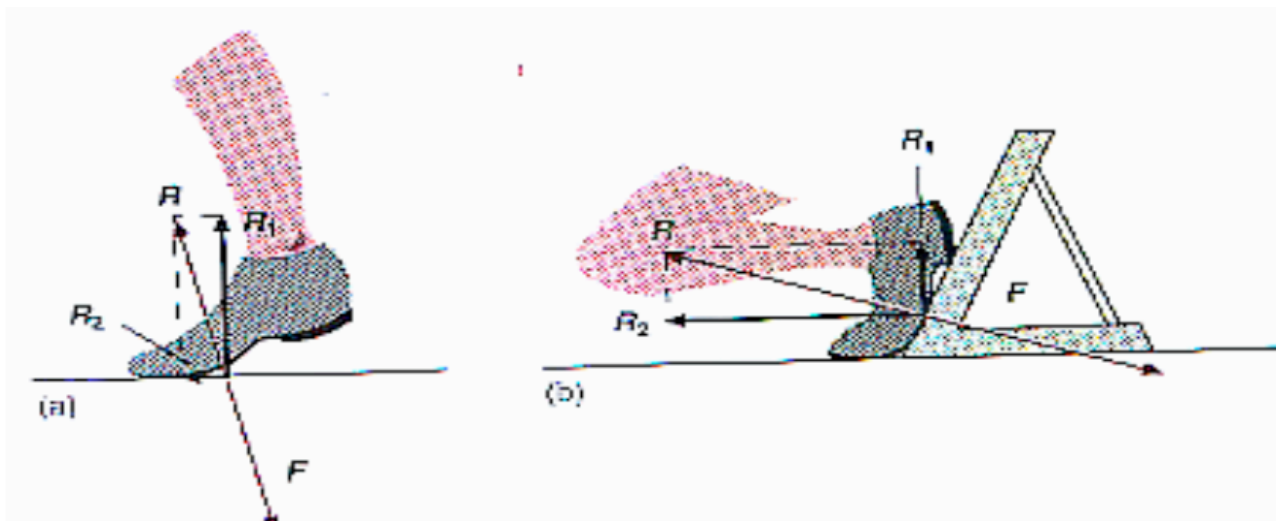
Rinculo del fucile quando spara

Saltando da una barca essa si allontana

Difficolta' nel spingere una cassa su un pavimento molto liscio

Ogni forma di locomozione e propulsione si basa su azione-reazione:

Esempi: pedone, sciatore, vogatore, nuotatore, elica.....



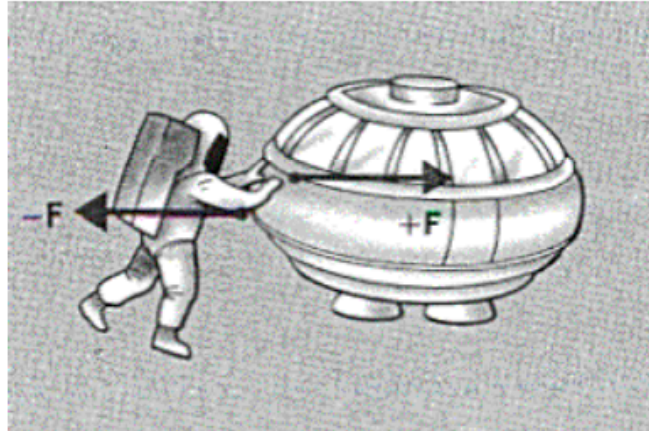
effetto indotto dalle forze di azione e reazione può essere sensibilmente differente

esempio:

$$F = 36 \text{ N}$$

$$m_{\text{astronave}} = 11000 \text{ kg}$$

$$m_{\text{uomo}} = 92 \text{ kg}$$



$$a_{\text{astronave}} = \frac{36}{11000} = 0.0033 \text{ m/s}^2$$

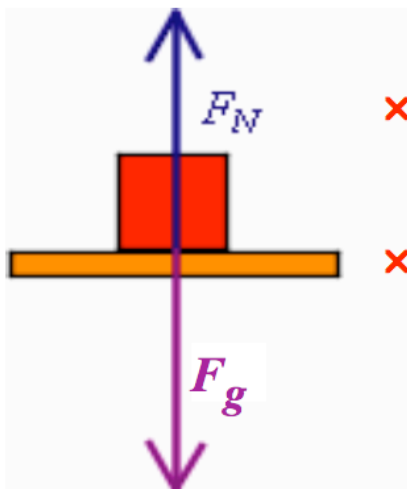
$$a_{\text{uomo}} = \frac{-36}{92} = -0.39 \text{ m/s}^2$$

Reazione del vincolo

Se un corpo **preme** su una superficie:

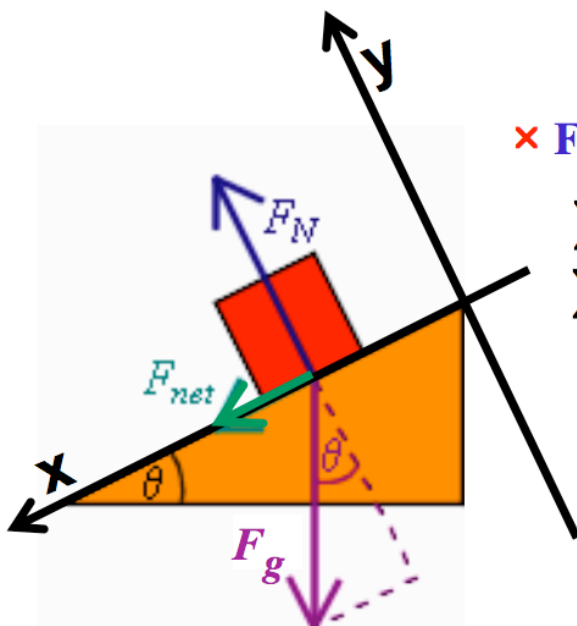
- ✗ la superficie si deforma (anche se apparentemente rigida)
- ✗ spinge il corpo con forza normale N
- ✗ N è sempre perpendicolare alla superficie stessa

La reazione del vincolo bilancia il peso e determina l'equilibrio



- ✗ F_N è sempre **perpendicolare** alla superficie di **appoggio**
- ✗ F_g è sempre **perpendicolare** alla superficie della **terra**

Forza peso e reazione del vincolo sono sempre uguali?



- ✗ F_N **non** sempre bilancia F_g

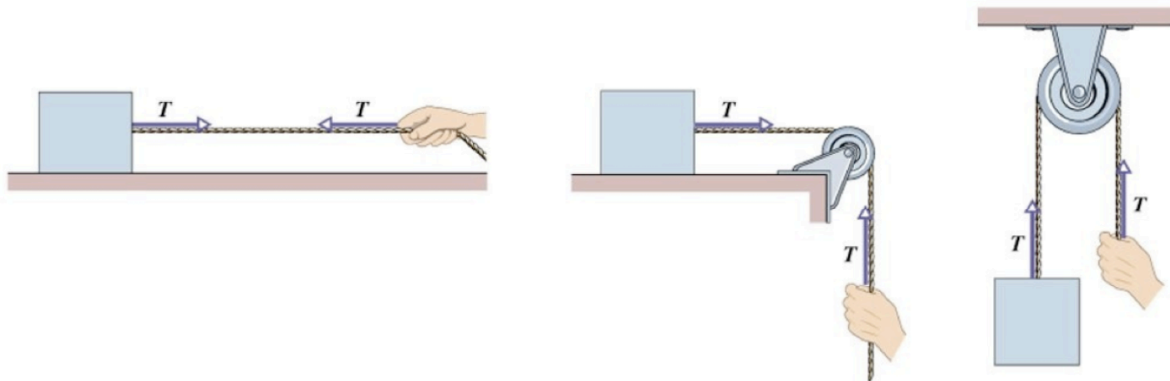
$$\sum F_x = F_g \sin \theta = ma_x \neq 0$$

$$\sum F_y = F_N - F_g \cos \theta = 0$$

F_N bilancia **SOLO** componente di F_g normale al piano di appoggio

Tensione della corda

- ✓ Una corda tesa e' in grado di trasmettere una forza al corpo al quale viene fissata: tale forza e' detta **tensione**
- ✓ La **tensione** e' sempre diretta lungo la direzione della corda ed e' applicata al punto di attacco della corda stessa
- ✓ Una corda ideale ha **massa trascurabile** ed e' **inestensibile**
- ✓ In una corda ideale la tensione viene trasmessa inalterata da un punto ad un altro della corda



Esempio: tensione della corda

Forze agenti sulle masse:

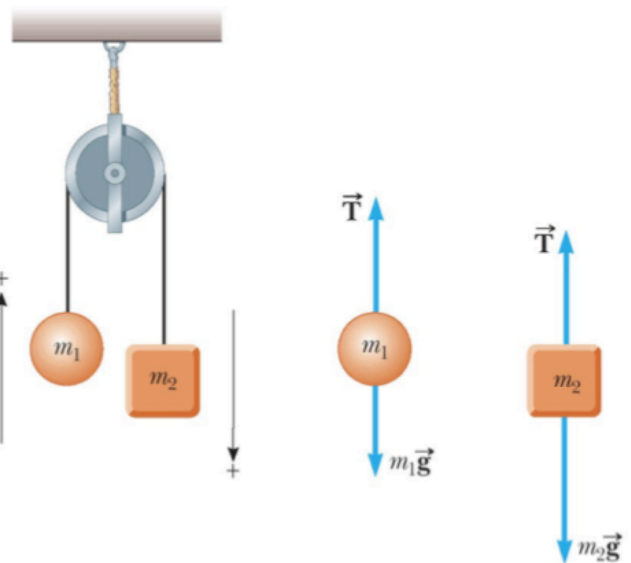
- 1) Tensione della corda (la stessa per i due corpi)
- 2) Forza di gravita'
- 3) I corpi hanno la stessa accelerazione perche' connessi da un filo

- Oggetto 1: $T - m_1g = m_1a_y$

- Oggetto 2: $m_2g - T = m_2a_y$

- Sommiamo le due equazioni:
 $-m_1g + m_2g = m_1a_y + m_2a_y$ da cui

$$a_y = \left(\frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} \right) g$$



- Sostituendo l'ultima equazione nella prima: $T = \left(\frac{2m_1m_2}{m_1 + m_2} \right) g$

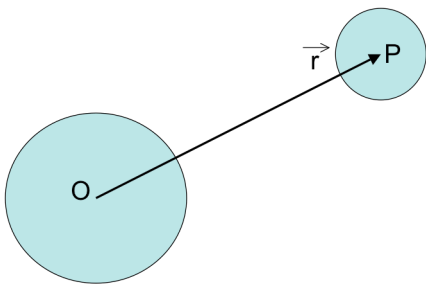
Forza di gravitazione universale

Ogni corpo attrae un altro corpo con una forza direttamente proporzionale al prodotto delle massa ed inversamente proporzionale al quadrato della distanza.

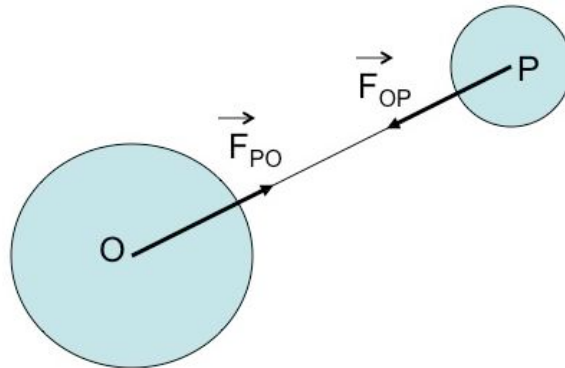
Cio' vale per particelle puntiformi. Se corpi sferici (Sole, Luna, Terra, ecc.) si ha che: **Nella sua azione gravitazionale un corpo sferico agisce come se tutta la massa fosse concentrata nel centro** (se la massa ha simmetria sferica)

Forza di una sfera O su sfera P:

$$\vec{F}_{OP} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \frac{\vec{r}}{r}$$



\vec{r} e' vettore posizione se l'origine e' in O



Segno “-“ perche' la forza e' attrattiva cioe' va da P ad O (contraria ad \vec{r})

Per il terzo principio anche sfera P esercita una forza su sfera O ($\vec{F}_{OP} = -\vec{F}_{PO}$)

$$\vec{F}_{PO} = +G \frac{m_1 m_2}{r^2} \frac{\vec{r}}{r}$$

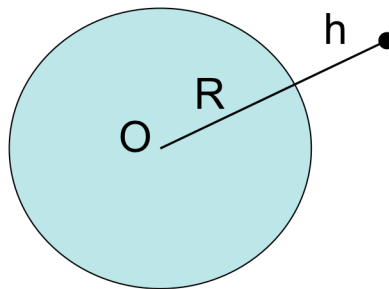
G = costante gravitazionale

$G = 6.67 \cdot 10^{-11} \text{ N m}^2 \text{ kg}^{-2} \text{ (m}^3 \text{ kg}^{-1} \text{ s}^{-1}\text{)}$

Relazione fra G e g

Consideriamo una massa m vicino alla Terra (massa M) posta ad altezza h dal suolo. E' soggetta alla forza:

$$F = G \frac{Mm}{r^2}$$



$$r = R + h$$

Poiche' $R = 6.37 \cdot 10^6 \text{ m} \rightarrow r \sim R$

$$F = G \frac{Mm}{R^2}$$

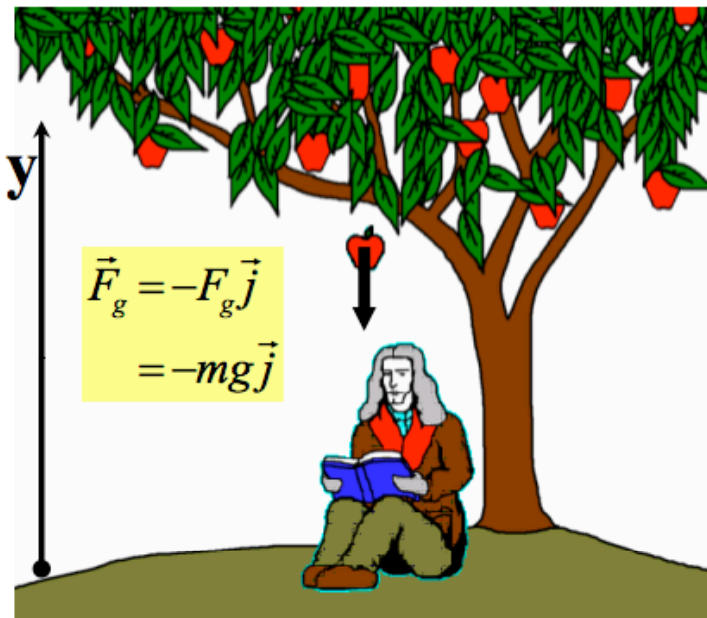
Per la seconda legge:

$$F = G \frac{Mm}{R^2} = mg$$

$$g = \frac{GM}{R^2}$$

ogni corpo in caduta libera subisce accelerazione gravitazionale g diretta verso il centro della Terra.

Quindi il **peso** e' la forza esercitata dalla Terra su un corpo \rightarrow per reazione anche il corpo esercita una forza sulla Terra, ma, considerando la massa della Terra in confronto a quella del corpo, l'effetto e' trascurabile.



se il secondo corpo è la **terra:**

\vec{F}_g diretta verso il centro della terra

ogni corpo in **caduta libera** subisce accelerazione **g** diretta verso il centro della terra

✗ **g** varia con la posizione geografica

✗ diminuisce all'aumentare dell'altezza

$$g = G \frac{M_{terra}}{r^2}$$

N.B. se $r = R_T = 6370 \text{ km} \Rightarrow g = G \frac{M_{terra}}{r^2} = 9.8 \text{ m/s}^2$

Altitudine (km)	g (m/s ²)	
0	9.83	superficie media terrestre
8.8	9.80	Everest
36.6	9.71	max quota pallone con equipaggio
400	8.70	navette spaziali

$$P = mg$$

$$\vec{P} = -mg \vec{j} = m\vec{g}$$

peso dipende da **g** \Rightarrow varia con la posizione geografica
massa **NON** dipende da **g** \Rightarrow proprietà intrinseca

esempio:

$$g_{terra} = 9.8 \text{ m/s}^2 \Rightarrow P_{terra} > P_{luna}$$

$$g_{luna} = 1.62 \text{ m/s}^2 \quad m_{terra} = m_{luna}$$

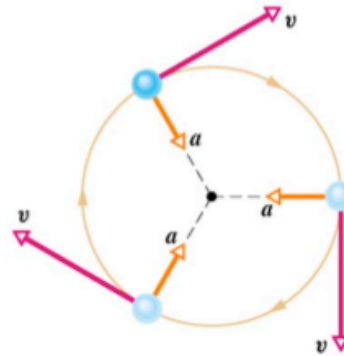
$$g = G \frac{M_{terra}}{r^2} \Rightarrow \begin{array}{l} R_T = 6370 \text{ km}, \quad M_T = 5.976 \times 10^{24} \text{ kg} \\ R_L = 1737 \text{ km}, \quad M_L = 7.349 \times 10^{22} \text{ kg} \end{array}$$

Forza centripeta [moto circolare uniforme]

corpo con:

- ✗ velocità v **costante** in modulo
- ✗ lungo **traiettoria circolare**

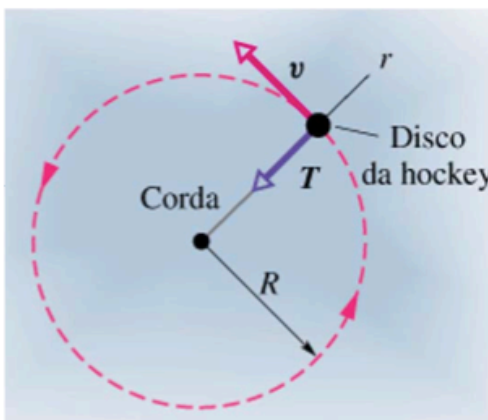
subisce accelerazione **centripeta**:



$$a_r = \frac{v^2}{r}$$

- ✗ diretta verso il **centro** circonferenza
- ✗ sempre **perpendicolare** a v

esempio: disco su traiettoria **circolare**

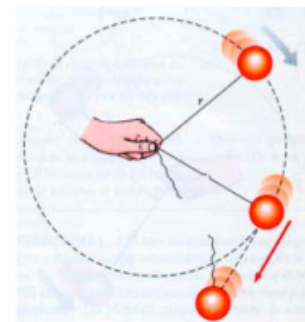


inerzia del disco: moto su linea retta
tensione del filo: mantiene
traiettoria circolare

$$T = F_r = ma_r = m \frac{v^2}{r}$$

se **rompo** il filo il disco si muove
lungo **linea retta** tangente alla circonferenza

[v è infatti **costante**]

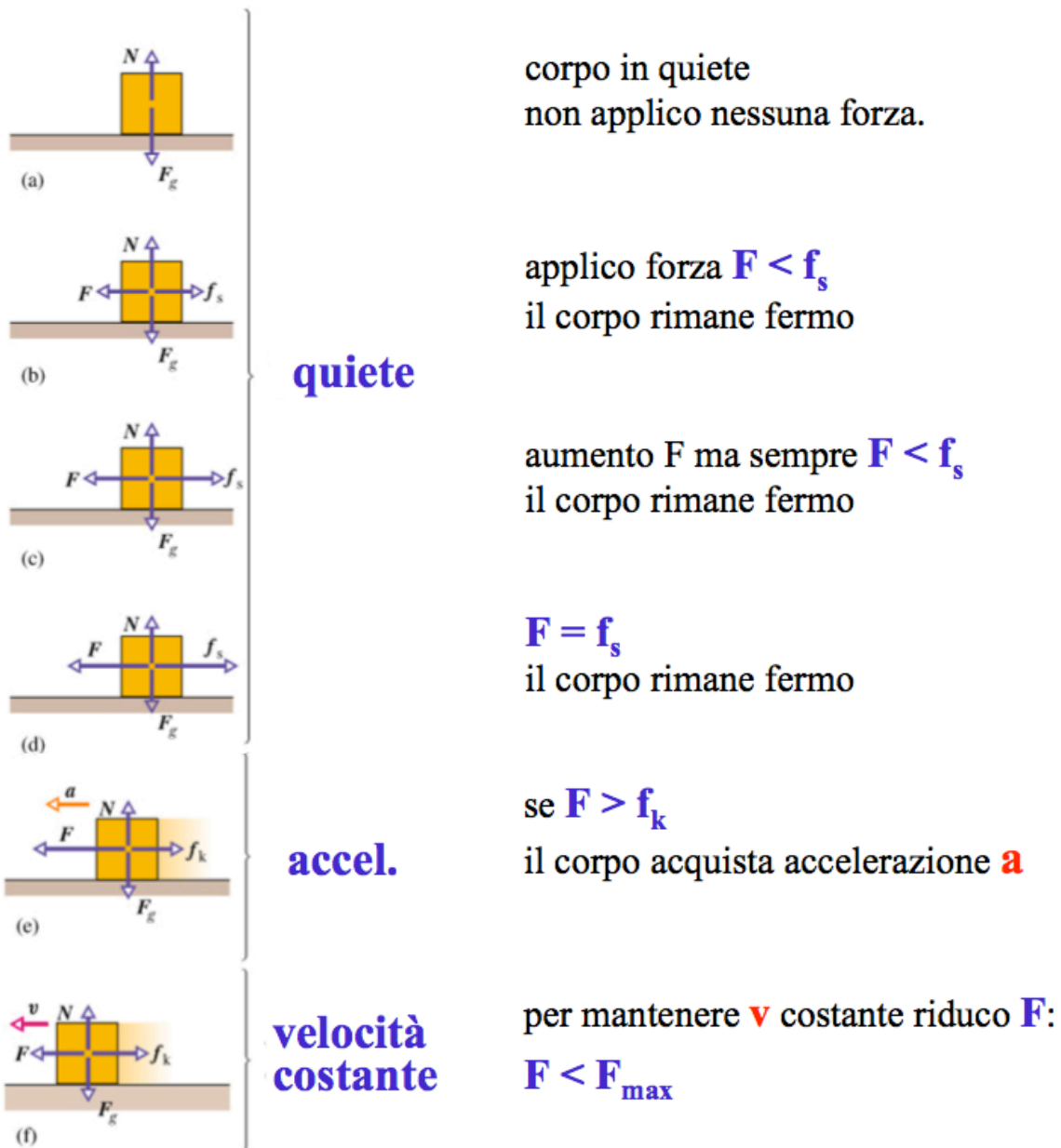
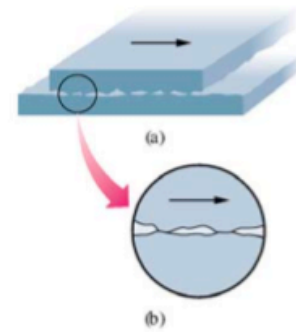


Forza centripeta e' qualunque forza che causa accelerazione centripeta

Forza di Attrito Statico

forza necessaria per *mettere in moto* un corpo di massa M su una superficie k

proviene dalla **scabrosità** delle superfici
[coinvolge anche forze elettrostatiche]



quiete

accel.

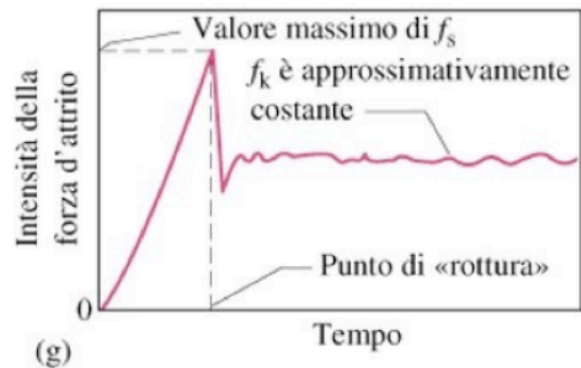
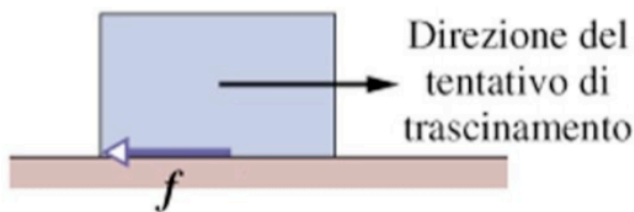
velocità
costante

Attrito statico e attrito dinamico

La forza F_s necessaria a rompere le microfusioni e a far iniziare lo scorrimento è responsabile dell'*attrito statico*.

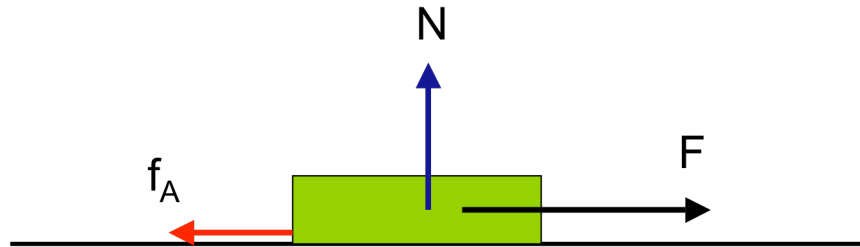
Una volta iniziato, lo scorrimento può essere mantenuto applicando una forza F_d esterna che vinca l'*attrito dinamico*. Di solito, $F_s \geq F_d$.

Il grafico rappresenta l'andamento nel tempo dell'intensità della forza di attrito quando si applica dall'esterno una forza crescente F fino a far muovere il corpo in esame



Forza di Attrito Dinamico

*forza che si oppone a qualsiasi moto di un corpo che **striscia** su un materiale*



Attrito e' fondamentale nella vita quotidiana

Principale causa di attrito e' **forze intermolecolari** tra due superfici solide a **contatto** (adesione). Causa di attrito e' anche rugosita'

Supponiamo corpo accelerato con forza F .
Forza di attrito F_a di oppone al moto

Equazione del moto: **$F - F_a = m a$**

Se $F > F_a$ la risultante e' $(F - F_a) \rightarrow$ il corpo ha accelerazione: **$a = \frac{F - F_a}{m}$**

Se il corpo si muove con velocita' costante allora $F = F_a$ (in modulo) ed hanno verso opposto \rightarrow risultante delle forze e' nulla \rightarrow moto rettilineo uniforme

Supponiamo un corpo in movimento in presenza di forza di attrito F_a .
 F_a si determina sperimentalmente:

$$F_a = \mu_c R$$

μ_c = coefficiente di attrito dinamico o cinetico

Proprieta' dell'attrito

**Il modulo di F_a e' proporzionale alla reazione del vincolo N
(se il corpo e' semplicemente appoggiato e' forza normale
al piano che equilibria la forza peso)**

F_a e' parallela alla superficie a contatto e opposta al moto

Coefficienti di attrito $\mu_c < \mu_s$

F_a e' indipendente dall'estensione delle superfici a contatto

F_a dipende dalla natura delle superfici a contatto.

F_a indipendente dalla velocita' del corpo

coefficienti di attrito

Materiale	Statico	Dinamico o Radente
Acciaio su acciaio	0.74	0.57
Acciaio su acciaio lubrificato	0.11	0.05
Alluminio su acciaio	0.61	0.47
Rame su acciaio	0.53	0.36
Ottone su acciaio	0.51	0.44
Vetro su vetro	0.94	0.40
Rame su vetro	0.68	0.53
Teflon su teflon	0.04	0.04
Teflon su acciaio	0.04	0.04
Acciaio su aria	0.001	0.001
Acciaio su ghiaccio	0.027	0.014
Legno su pietra	0.7	0.3
Gomma su cemento asciutto	0.65	0.5
Gomma su cemento bagnato	0.4	0.35
Gomma su ghiaccio asciutto	0.2	0.15
Gomma su ghiaccio bagnato	0.1	0.08
Grafite su grafite	0.1	
Gomma su asfalto		0.97

Il lavoro meccanico

lavoro: energia *trasferita* a un corpo o da un corpo per mezzo di una **forza**

✗ lavoro > 0 cedo energia

✗ lavoro < 0 prelevo energia

Supponiamo un corpo mosso su un piano da una **forza F costante e parallela allo spostamento** (stessa direzione dello spostamento)

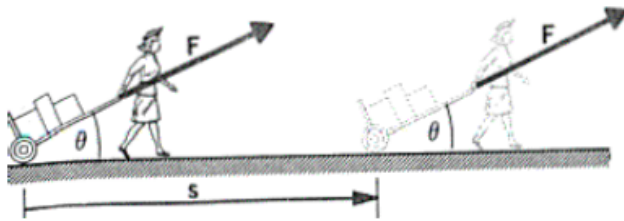
Supponiamo che per azione della forza esso si sposti di una distanza s.

Il lavoro L e':

$$L = F s$$

Il punto di applicazione della forza si e' spostato di s.

espressione del lavoro [forza costante]:



corpo \rightarrow puntiforme

F \rightarrow **costante**

s = spostamento finale

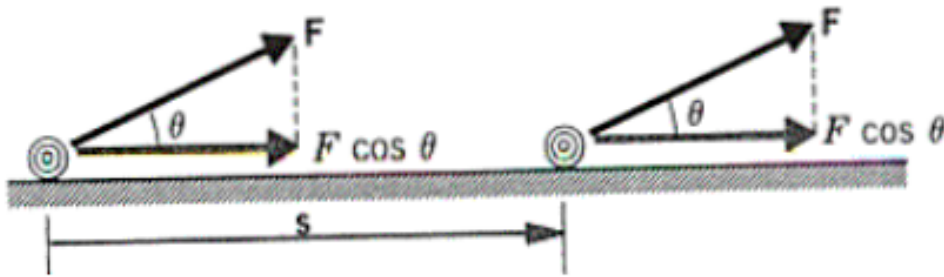
θ = angolo forza-spostamento

Se forza F forma un angolo θ con la direzione s il lavoro L e':

$$L = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

Il lavoro e' il prodotto scalare della forza per lo spostamento

$$L = F s \cos \theta$$



Compie lavoro solo la componente della forza parallela allo spostamento

$$L = (F \cos \theta) x = F (x \cos \theta)$$

proprietà del lavoro:

- ✗ è un **numero** (non necessita di direzione e verso)
- ✗ è **nullo** se la forza è nulla
- ✗ è **nullo** se lo spostamento è nullo
[spingere contro una cassa che rimane ferma non dà lavoro !!]
- ✗ è **nullo** se lo spostamento è **perpendicolare** alla forza
- ✗ è **positivo** se la forza è parallela e **concorde** allo spostamento
- ✗ è **negativo** se la forza è **opposta** allo spostamento

Se forza opposta allo spostamento si ha $\cos \theta < 1$
 ($\cos \theta = -1$ se la forza e' parallela ed opposta allo spostamento).
 Se forza perpendicolare allo spostamento si ha $\cos \theta = 0$

Dimensioni $[W] = [ML^2T^{-2}]$

Unità di misura: Joule (J) = N m (MKS)

erg = dina cm (CGS)

Potenza

rapidità con cui viene svolto il **lavoro**:

× potenza **media**

$$\bar{P} = \frac{L}{\Delta t}$$

× potenza **istantanea**

$$P = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{L}{\Delta t} = \frac{dL}{dt}$$

rapidità con cui la **forza** sviluppa il **lavoro**:

$$P = \frac{dL}{dt} = \frac{d(\vec{F} \cdot \vec{s})}{dt} = \frac{F \cos \theta dx}{dt} = F \cos \theta \frac{dx}{dt} = Fv \cos \theta$$

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

dimensioni e unità di misura:

$$[P] = \frac{[L]}{[T]}$$

$$1 \text{ Watt} = 1W = \frac{J}{s}$$

$$1 \text{ cavallo-vapore} = 1CV = 735.5W$$

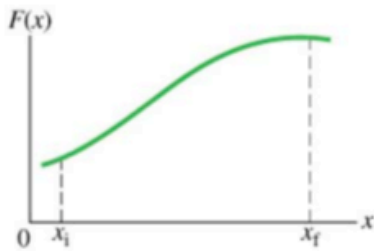
$$1 \text{ Watt ora} = 1Wh = (1W)(3600s) = 3.6 \cdot 10^3 J = 3.6 kJ$$

in generale:

la **potenza** è definita per ogni trasferimento di **energia**

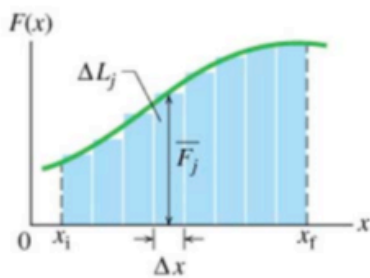
$$P = \frac{dE}{dt}$$

Lavoro svolto da Forza Variabile



(a)

× forza **F(x)** varia con la posizione x

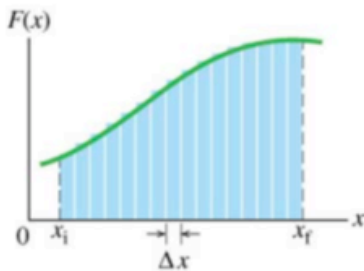


(b)

× **suddivido** il percorso in Δx piccoli, così che $F(x) = \text{costante}$ in Δx

$$\bar{F}_j = \text{valore medio di } F(x) \text{ in } \Delta x$$

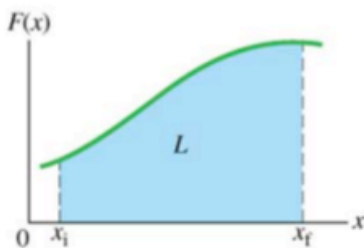
$$\Delta L_j = \bar{F}_j \Delta x$$



(c)

× espressione **approssimata** del lavoro:

$$L = \sum \Delta L_j = \sum \bar{F}_j \Delta x$$



(d)

× risultato **esatto**:

$$L = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum [\bar{F}_j \Delta x] = \int_{x_i}^{x_f} F(x) dx$$

lavoro = area sottesa dalla curva F(x) tra x_i e x_f

energia cinetica:

energia associata
allo **stato di moto** del corpo

$$K \equiv \frac{1}{2}mv^2$$

[N.B. ✗ più un corpo è **veloce**, maggiore è la sua energia
✗ corpo a **riposo** ha energia cinetica nulla]

dimensioni e unità di misura:

$$[K] = [m][v]^2$$

$$1 \text{ joule} = 1J = 1kg \frac{m^2}{s^2}$$

Teorema dell'energia cinetica

*il lavoro svolto da una forza costante
nello spostare un corpo puntiforme
è pari alla variazione di energia cinetica del corpo*

$$K_i = \frac{1}{2} m v_i^2, \quad K_f = \frac{1}{2} m v_f^2 \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} \Delta K &= K_f - K_i = L \\ K_f &= K_i + L \end{aligned}$$
$$L = F \cdot s = (ma) \cdot s$$

Il lavoro e' una forma di trasferimento di energia meccanica da un sistema all'altro.

Calcoliamo la relazione fra lavoro ed energia cinetica nel caso di forza costante cioe' accelerazione costante.

Il moto e' rettilineo lungo x.

La forza ha la direzione x del moto rettilineo.

Il lavoro fatto dalla forza nello spostamento da x_0 a x e':

$$L = F (x - x_0) = m a (x - x_0)$$

Se $a = \text{cost.}$ consideriamo leggi del moto uniformemente accelerato:

$$v = v_0 + a t \quad \rightarrow \quad t = \frac{v - v_0}{a}$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

Sostituendo il tempo t nella legge oraria:

$$x - x_0 = v_0 \frac{v - v_0}{a} + \frac{1}{2} a \frac{(v - v_0)^2}{a^2}$$

$$x - x_0 = \frac{v_0 v - v_0^2}{a} + \frac{v^2 - 2v v_0 + v_0^2}{2a}$$

$$x - x_0 = -\frac{v_0^2}{a} + \frac{v^2}{2a} + \frac{v_0^2}{2a} = \frac{v^2}{2a} - \frac{v_0^2}{2a}$$

Sostituendo nell'espressione del lavoro:

$$L = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

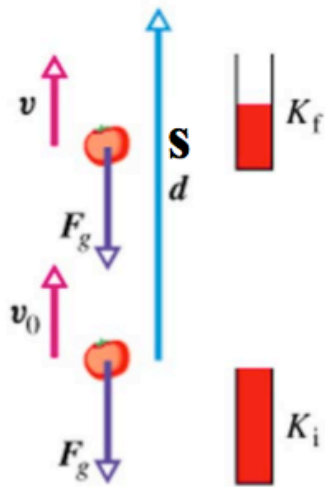
Principio lavoro-energia:
lavoro espresso come variazione dell'energia cinetica.

Il lavoro fatto da una forza agente su un corpo per un certo spostamento è uguale alla variazione dell'energia cinetica del corpo in quel dato spostamento.

Si ha **aumento di energia cinetica** (variazione positiva) se la **forza è concorde con il moto** (accelerazione positiva).

Si ha **diminuizione di energia cinetica** (variazione negativa) se la **forza è opposta** al moto (accelerazione negativa).

Esempio: lavoro svolto dalla forza peso (forza costante)



- × lancio in aria un **pomodoro** (particella di massa m)
- × la velocità diminuisce ($v_0 \rightarrow v$) per effetto della forza peso

$$K_i = \frac{1}{2} m v_0^2 \Rightarrow K_i > K_f$$

$$K_f = \frac{1}{2} m v^2$$

- × **lavoro** fatto dalla forza peso [**in salita**]:

$$L_g = \vec{F}_g \cdot \vec{s} = m g s \cos(180^\circ) = -m g s$$

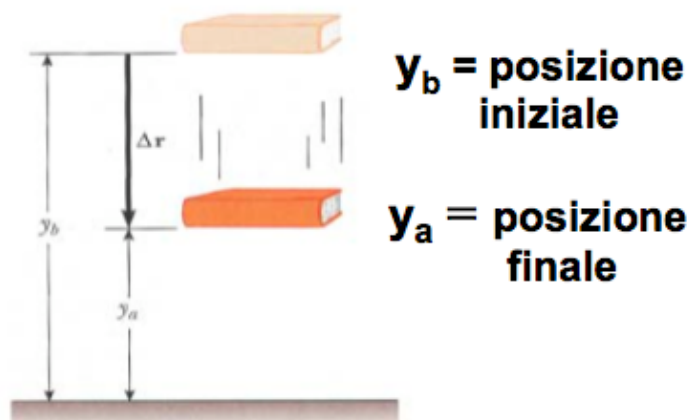
dopo avere raggiunto la **massima elevazione** il corpo cade:

- × **lavoro** fatto dalla forza peso [**in discesa**]:

$$L_g = \vec{F}_g \cdot \vec{s} = m g s \cos(0^\circ) = +m g s$$



Studio lavoro svolto da forza peso sul libro quando cade Sistema e' isolato



Lavoro della forza peso sul libro (lavoro di forza costante e parallela allo spostamento Δr):

$$L = mg \Delta r$$

Quindi se corpo cade da altezza h ad arriva ad altezza 0 il lavoro della forza di gravita' e':

$$L = P h = m g h$$

Si ha aumento dell'energia cinetica:

Per teorema dell'energia cinetica si ha $L = \Delta K$:

$$L = P h = m g h = \frac{1}{2} m v^2.$$

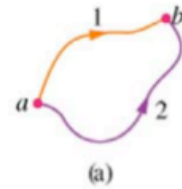
v e' la velocita' dell'oggetto al suolo $\rightarrow v = \sqrt{2gh}$

Definizione forza conservativa

Definizione 1: una **forza** è **conservativa** se

- × il lavoro svolto su una particella dalla forza è **indipendente** dalla **trattoria**
- × dipende solo dal **punto iniziale** e **finale** del percorso

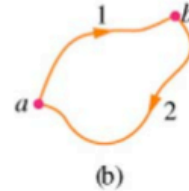
$$L_{ab,1} = L_{ab,2}$$



Definizione 2: una **forza** è **conservativa** se

- × il lavoro svolto su una particella che si muove lungo un **percorso chiuso** è **nullo**

$$L_{ab,1} + L_{ba,2} = 0$$



$$\Rightarrow L_{ab,1} = -L_{ba,2} = L_{ab,2}$$

[**N.B.** mi permette di risolvere problemi complessi, utilizzando percorsi semplici a piacere]

- una forza **conservativa** conserva *energia meccanica*
- non causa *trasformazione di energia meccanica in energia interna del sistema*

La forza gravitazionale e' forza conservativa

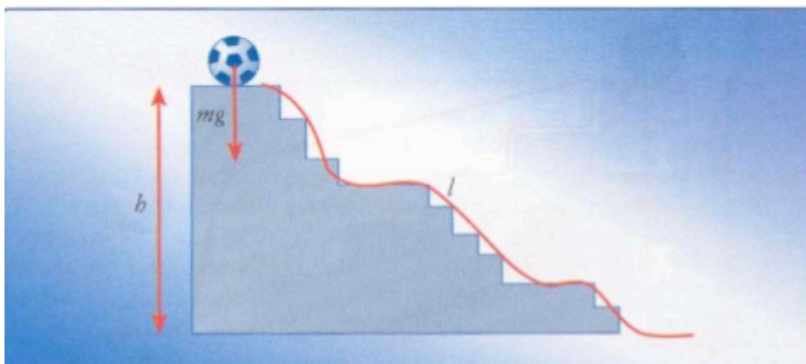
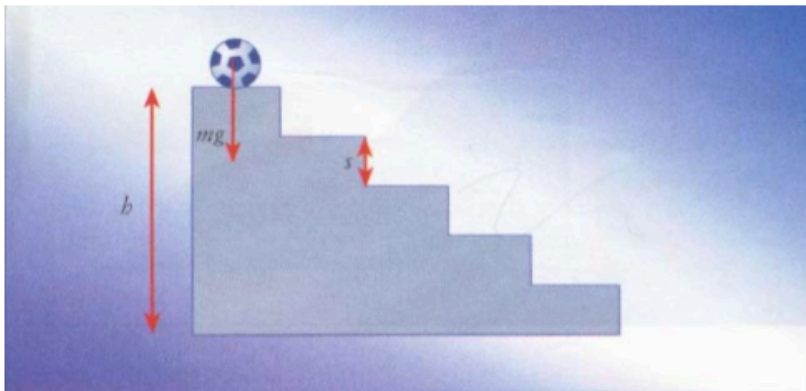
Il lavoro della forza peso **NON** dipende dal percorso ma solo dal dislivello complessivo.

Se una palla cade lungo una scala la forza peso fa lavoro solo sui tratti verticali (sugli scalini orizzontali il peso e' perpendicolare allo spostamento = lavoro nullo)

Lavoro complessivo e' dato dalla somma dei lavori fatti su ogni salto s

$$L = m g s + m g s + m g s + \dots + m g s = m g h$$

Un qualunque cammino puo' essere scomposto in una scala di minuscoli gradini, quindi lavoro totale e' sempre $L = m g h$ (esempio piano inclinato)



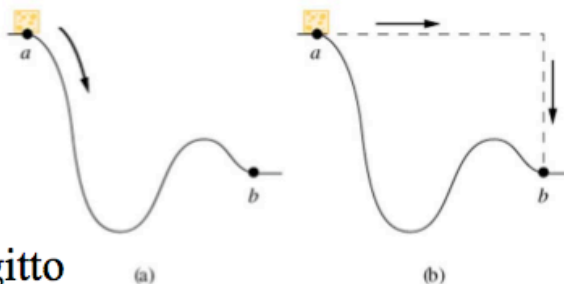
La palla cade lungo una discesa qualsiasi

applicazione: calcolo del lavoro utilizzando percorsi opportuni

corpo che scivola
su superficie senza attrito
da **a** a **b**.

percorre 2.0 m lungo tutto il tragitto
e copre dislivello verticale di 0.80 m.

quanto lavoro compie F_g sul corpo?



NON utilizzo $L = F_g s \cos \theta$ perché angolo θ cambia in
continuazione

Poiché forza peso è conservativa scelgo percorso tratteggiato:

Lavoro orizzontale = 0 perché $\cos(90^\circ) = 0$

Resta solo lavoro verticale dove $\cos(0^\circ) = 1$

Quindi $L = m g h$ dove h è dislivello verticale

Se m è massa di 1.0 kg si ha:

$$L = (1.0 \text{ kg}) (9.8 \text{ m/s}^2) (0.80 \text{ m}) = 7.84 \text{ J}$$

Energia potenziale

energia potenziale: energia immagazzinata dal sistema che può essere convertita in energia cinetica o altre forme di energia

Una forza che compie un lavoro che dipende solo dalla posizione iniziale e da quella finale (e non dal percorso) si dice che è una forza conservativa.

Se una forza è **conservativa** il lavoro per andare da punto A a punto B può essere espresso come differenza dei valori assunti nelle due posizioni da una certa funzione U detta **energia potenziale**:

$$L = U(A) - U(B) = -(U(B) - U(A)) = -\Delta U$$

Solo per forze conservative ha senso parlare di energia potenziale.

Forza peso, forza gravitazionale, forza elastica, forza elettrica sono forze conservative

Forza di attrito NON è una forza conservativa

Energia potenziale gravitazionale

Supponiamo che un oggetto sia alzato dal suolo (punto 1) ad un'altezza h qualunque (punto 2) → ci deve essere una forza esterna F che agisce contro la forza di gravità

Si può calcolare che lavoro compiuto L_F di una forza esterna F per portare il corpo dal punto 1 al punto 2 (dislivello h) è:
 $L_F = mgh$.

In pratica L_F è il lavoro contro la forza di gravità per innalzare il corpo ad altezza h (dal livello 0 di riferimento)

Energia potenziale gravitazionale U posseduta dal corpo ad altezza h è definita come il lavoro compiuto da una forza esterna F contro la forza peso in un dislivello h :

$$**U = m g h**$$

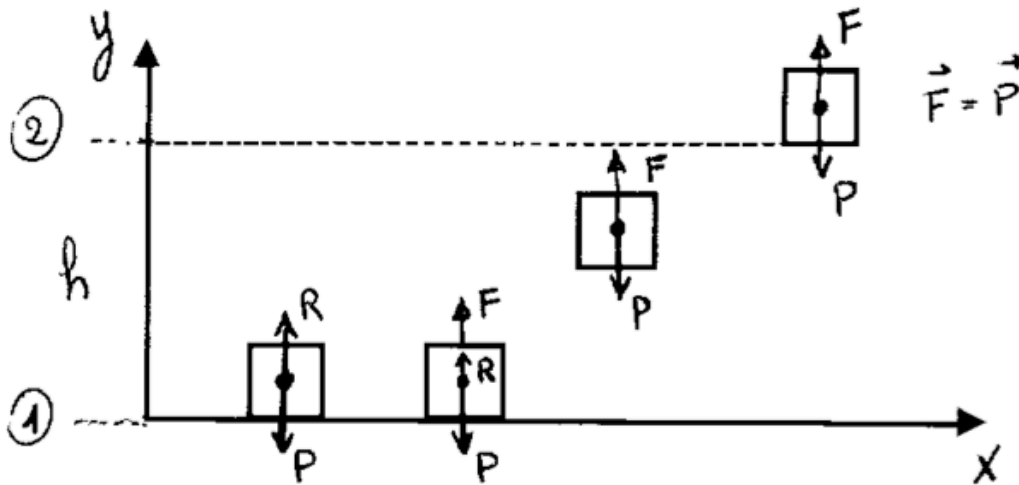
Il lavoro speso da F contro forza peso è immagazzinato come energia potenziale gravitazionale del corpo
È capacità "potenziale" di un corpo di compiere lavoro in virtù della sua posizione.

Convenzione naturale è che energia potenziale al suolo è 0.
In realtà la quota di riferimento può essere scelta a qualunque altezza.

Infatti il lavoro fatto contro la forza di gravità dipende dalla differenza della quota di partenza ed di arrivo e non dal valore assoluto, quindi dalla differenza dell'energia potenziale.

Calcolo energia potenziale gravitazionale

Supponiamo che un oggetto sia alzato dal suolo ad un'altezza $h \rightarrow$ ci deve essere una forza esterna F che agisce contro la forza di gravità



- 1) reazione $R = \text{peso } P$
- 2) F aumenta, R diminuisce, ma $F < P$
- 3) $F > P \rightarrow$ il corpo inizia a salire
- 4) F inizia a diminuire \rightarrow all'altezza h si ha $F = P$

Dal momento del distacco a momento in cui corpo arriva ad altezza h la forza agente risultante è verso l'alto e vale: $(F - P)$

**Il corpo parte da fermo (punto 1) ed arriva fermo ad altezza h (punto 2)
 \rightarrow variazione dell'energia cinetica = 0.**

Quindi per il teorema dell'energia cinetica:

$$\text{Lavoro} = \int_1^2 (F - P) dy = 0$$

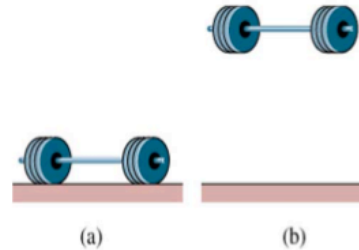
$$\int_1^2 F dy = \int_1^2 P dy = P \int_1^2 dy = Ph = mgh$$

× energia potenziale gravitazionale

*energia associata allo stato di **separazione** tra i corpi che si attirano reciprocamente per effetto della **forza di gravità***

esempio:

sollevando dei pesi
modifico le posizioni
relative del sistema Terra-pesi.
Il lavoro svolto aumenta
**energia potenziale
gravitazionale**



energia potenziale gravitazionale:

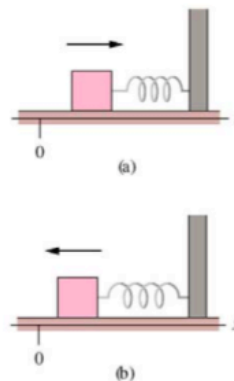
- × dipende da posizione verticale y [quota], rispetto a posizione di riferimento ($y = 0$)
- × non dipende dalla posizione orizzontale

× energia potenziale elastica

*energia associata allo stato di **compressione** o **decompressione** di un sistema elastico [tipo **molla**].
La **forza** in gioco è quella della **molla**.*

esempio:

stirando o comprimendo
una molla cambio le
posizioni relative delle spire
della molla.
Il lavoro svolto aumenta
**energia potenziale
elastica** della molla



Riassumendo:

Sistema Isolato:

3 differenti tecniche per calcolare il lavoro

1 definizione

$$L = \int_{l(A,B)} \overline{F} \cdot \overline{ds}$$

processo di integrazione in più dimensioni
(spesso complesso o
non risolvibile analiticamente)

2 teorema **lavoro - energia cinetica**

(per **corpo puntiforme**)

$$L = \frac{1}{2}mv_B^2 - \frac{1}{2}mv_A^2$$

banale se si conoscono
velocità iniziale e finale

3 mediante **energia potenziale** (per **forze conservative**)

$$L = -(U(B) - U(A))$$

devo sapere **solo** ed **esclusivamente**
il valore dell'energia potenziale
nei due punti A e B

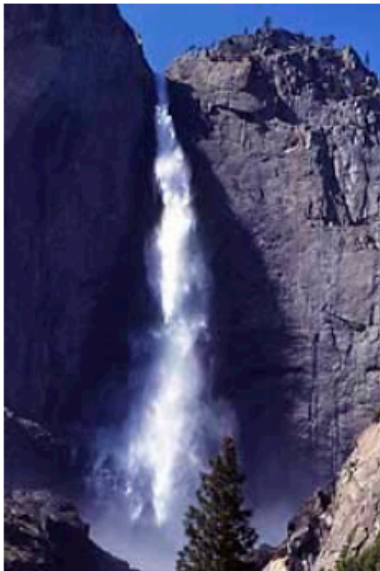
Perche' si dice forza conservativa?

Quando un oggetto e' sottoposto a forza conservativa la somma dell'energia potenziale e energia cinetica si mantiene costante

*in un sistema **isolato** in cui agiscono solo **forze conservative**
l'energia meccanica di un corpo si **conserva**
in ogni punto della traiettoria*

esempi: conservazione energia meccanica

in una cascata:



← **energia potenziale gravitazionale**
del sistema acqua – Terra

si converte in

← **energia cinetica** acqua

Conservazione dell'energia meccanica

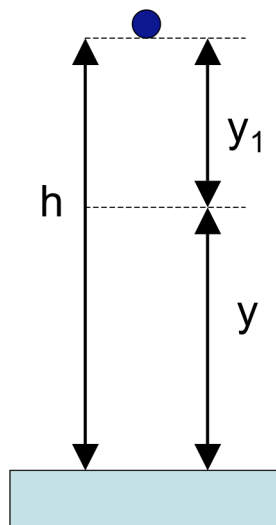
Un corpo cade da fermo da un'altezza h .

Quando si trova al livello generico y dal suolo, lo spostamento y_1 (distanza di caduta dall'altezza h) e':

$$y_1 = (h-y)$$

Il lavoro compiuto dalla forza peso fino a questo punto e':

$$L = m g y_1 = m g (h-y)$$



Per teorema energia cinetica:

$$L = m g (h-y) = \Delta K = \frac{1}{2} m v^2 - 0$$

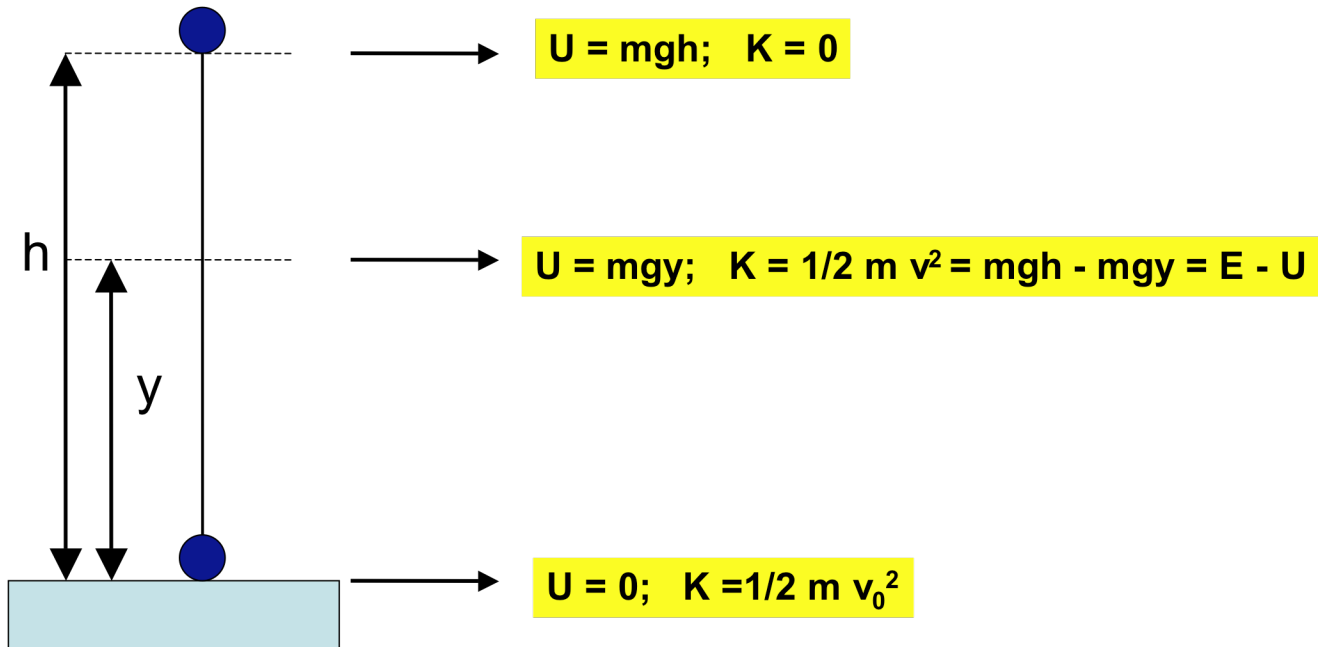
$$\frac{1}{2} m v^2 = m g h - m g y \rightarrow \frac{1}{2} m v^2 + m g y = m g h$$

energia potenziale ad altezza y e': $U = m g y$

Quindi in ogni posizione l'energia meccanica totale E :

$$E = K + U = m g h = \text{costante}$$

Conservazione dell'energia meccanica



Per conservazione energia: **$U + K = E$ (costante)**

Se altezza di caduta e' h , energia totale e' sempre $E = mgh$
Quindi nota altezza h si calcola velocita' al suolo v_0 dove energia potenziale e' 0

$$U+K = \frac{1}{2} m v_0^2 = E = mgh$$

$$v_0 = \sqrt{2gh}$$

Si puo' anche calcolare la velocita' v a qualunque altezza y :

$$U+K = m g y + \frac{1}{2} m v^2 = E = mgh$$

$$v^2 = \frac{2}{m}(E - U)$$

in un salto:

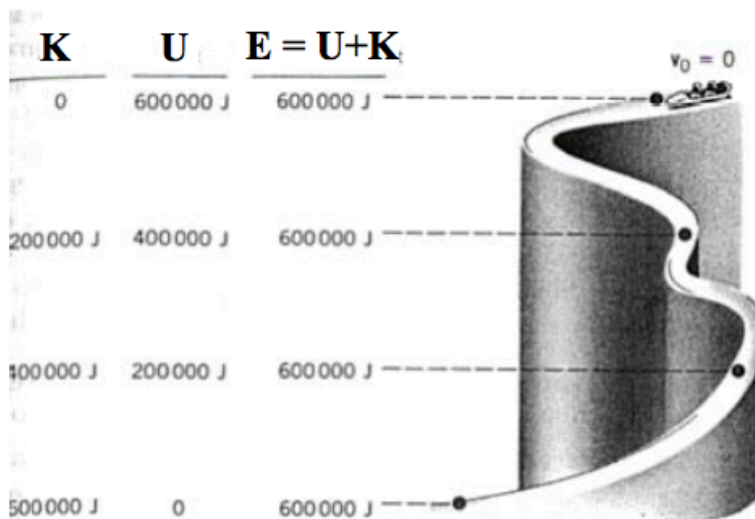
in **salita**:

converto
energia cinetica in
energia potenziale



in **discesa**:

converto
energia potenziale in
energia cinetica



corpo in caduta:

a mano a mano che diminuisce di
quota

- × aumenta **velocità**
- × diminuisce **energia potenziale**

è come se l'energia
potenziale si trasformasse in
energia cinetica

$$E_{mecc} = K + U$$

energia meccanica

Forze NON Conservative

*una forza è **non conservativa** se il lavoro che compie su un corpo dipende dal cammino percorso*

o equivalentemente

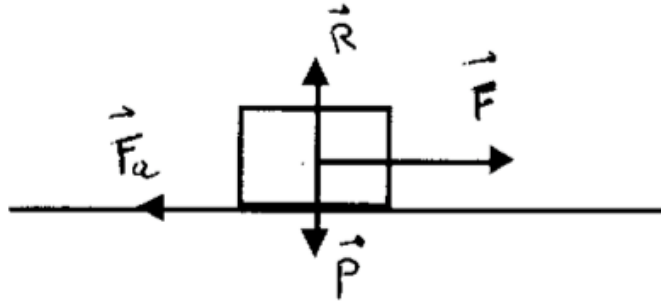
*una forza è **non conservativa** se dissipa energia meccanica in **energia interna** al sistema*

esempio:

La forza di **attrito** è **dissipativa**:

- ✗ trasforma energia meccanica in energia termica
[non recupero mai l'energia trasformata in calore]
- ✗ il lavoro fatto dipende dal percorso

Lavoro in presenza di forze di attrito



Vale sempre il **teorema dell'energia cinetica**:

$$W = W_F + W_{Fa} = K_2 - K_1 = \Delta K$$

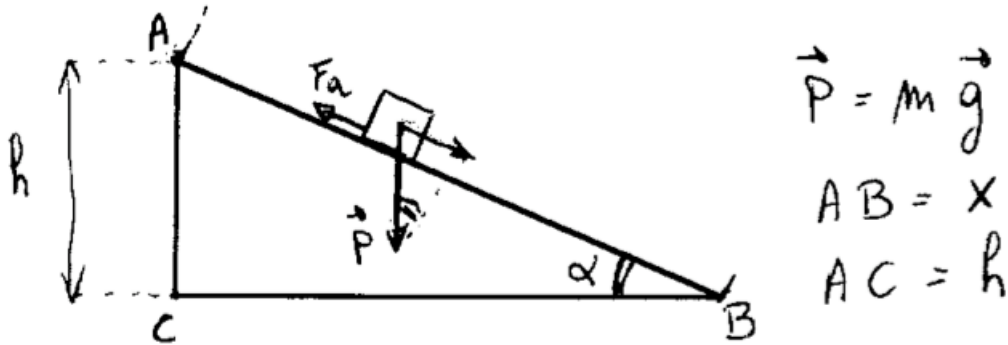
W_{Fa} e' un lavoro negativo perche' la forza di attrito si oppone al moto.

Quindi $W_F + W_{Fa} < W_F$

Quindi la variazione di energia cinetica e' inferiore in presenza di attrito.

Lavoro su piano inclinato

Supponiamo corpo che scende da altezza h lungo piano inclinato lungo x .



Senza attrito il lavoro e':

$$W = m g \sin \alpha x = m g h$$

$m g \sin \alpha$ = componente forza peso lungo piano inclinato

Per teorema energia cinetica e':

$$W = m g h = \frac{1}{2} m v_0^2$$

Si trova che energia cinetica al suolo e' uguale all'energia potenziale posseduta nel punto di massima altezza h (conservazione dell'energia).

In presenza di attrito il lavoro e':

$$W = m g \sin \alpha x - F_a x = m g h - F_a x$$

Per teorema dell'energia cinetica:

$$W = m g h - F_a x = \frac{1}{2} m v_1^2$$

Ora l'energia cinetica e' minore dell'energia potenziale $m g h \rightarrow$ energia totale non si conserva.

Al suolo si ha ora un'energia cinetica $\frac{1}{2} m v_1^2$ minore di $\frac{1}{2} m v_0^2$.

La forza di attrito e': $F_a = \mu_c R = \mu_c m g \cos \alpha$

Moto armonico semplice

Fenomeni **periodici** avvengono ad intervalli regolari e si ripetono in modo regolare rispetto alla variabile indipendente (spazio o tempo)

Moti periodici nel tempo → **moti oscillatori**

Il più semplice moto oscillatorio è il **moto armonico semplice**:

vibrazione di un punto materiale sotto l'azione della forza di richiamo che segue la **legge di Hooke**.

Caratteristiche della forza:

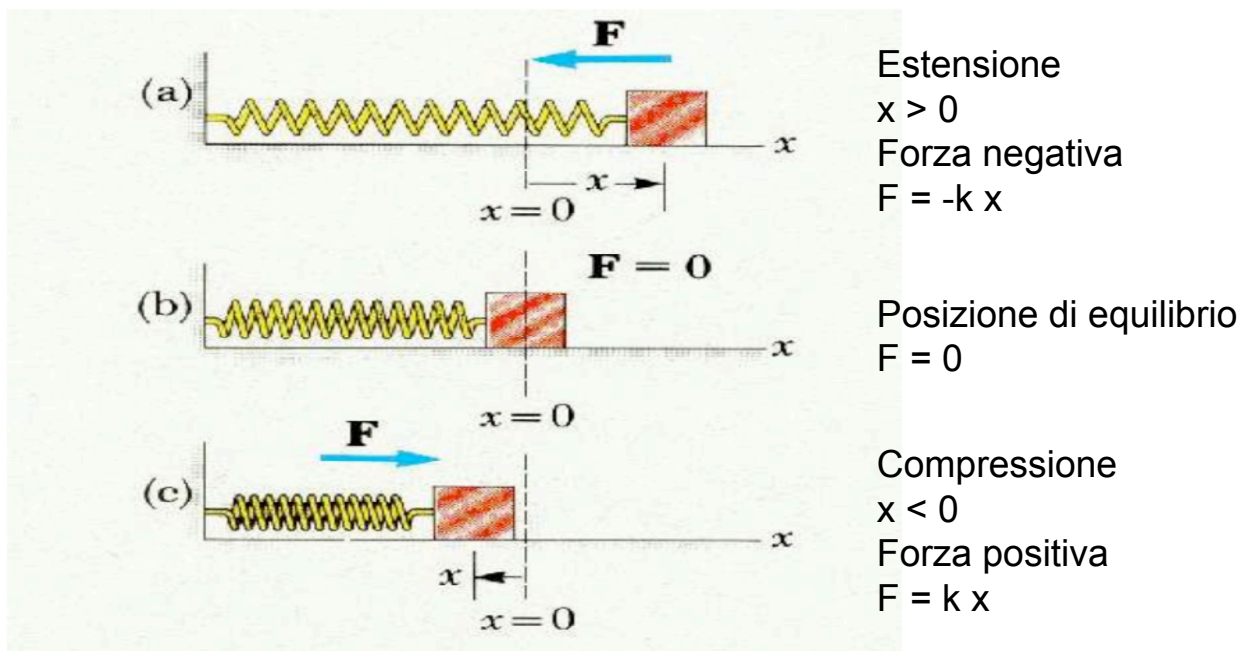
- 1) Modulo è proporzionale allo spostamento ($x - x_0$) rispetto la posizione di equilibrio x_0 . Estensione molla NON soggetta a forze (a riposo) è x_0 .
- 2) Forza tende a riportare il corpo nella posizione di equilibrio cioè si oppone allo spostamento.

Legge di Hooke

$$F = -k(x - x_0)$$

k = costante elastica di richiamo

Segno “-“ perché la forza si oppone allo spostamento



Caratteristiche del sistema.

k = costante elastica di richiamo della molla

m = massa alla quale e' collegata la molla (molla si considera di massa 0)

Equazione del moto:

$$F = - k x = m a \text{ (se } x_0 = 0)$$

Accelerazione : $a = -\frac{k}{m}x = -\omega^2 x$

In generale, se x_0 diverso da 0:

$$a = -\omega^2 (x - x_0)$$

Accelerazione ha segno negativo \rightarrow e' sempre rivolta verso la posizione di equilibrio x_0 .

La pulsazione del moto e' ω :

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

dimensioni: $[\omega] = [T^{-1}]$

unita' di misura: s^{-1} (come la frequenza)

Il periodo del moto e' T :

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$$

La soluzione dell'equazione del moto e':

$$x = A \text{ sen } (\omega t) + B \text{ cos } (\omega t)$$

Equivalente (e piu' usata) e' la soluzione:

$$x = C \text{ sen } (\omega t + \gamma)$$

$(\omega t + \gamma)$ e' detta fase. γ e' la costante di fase.

Esempio

Oscillazioni del pendolo



l = lunghezza del pendolo
 m = massa appesa

Forza di richiamo e' componente della forza peso: $m g \sin \alpha$

Se l'angolo e' piccolo la forza e': $m g \alpha$

Infatti $\sin \alpha$ e' circa uguale ad angolo α in radianti se α e' piccolo
Consideriamo l'angolo α come variabile spostamento

La forza si oppone allo spostamento angolare α

L'equazione del moto e': $- m g \alpha = m a$

L'accelerazione tangenziale e': $a = \dot{v} = \dot{\omega} l = \ddot{\alpha} l$

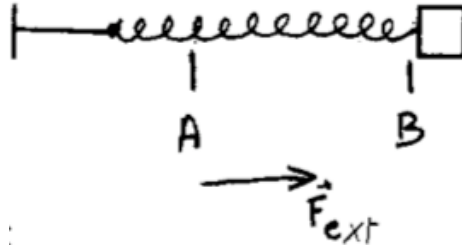
L'equazione del moto diventa : $- m g \alpha = m \ddot{\alpha} l$

$$-\frac{g}{l} \alpha = \ddot{\alpha} \quad \rightarrow \quad -\omega^2 \alpha = \ddot{\alpha} \quad \text{con} \quad \omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

Calcolo energia potenziale di oscillatore armonico

Un oscillatore armonico possiede energia potenziale

Energia potenziale = lavoro che una forza esterna F_{ext} deve compiere contro la forza elastica F per spostare l'oscillatore (per es. estendere la molla) di un tratto x oltre la lunghezza di equilibrio



Da teorema lavoro-energia:

Lavoro della risultante $(\vec{F}_{ext} + \vec{F}) = 0$ perché non c'è variazione di energia cinetica (il corpo parte da fermo ed arriva fermo).

$$\int_A^B (\vec{F}_{ext} + \vec{F}) dx = \int_A^B (F_{ext} - kx) dx = 0$$

$$\int_A^B F_{ext} dx = \int_A^B kx dx$$

Se posizione A ha coordinata 0 e B è una posizione generica x:

$$U(x) = \int_0^x kx dx = \frac{1}{2} kx^2 \quad \text{energia potenziale}$$

L'energia potenziale di una molla tesa con spostamento x rispetto la posizione di equilibrio equivale all'energia cinetica nella posizione $x_0 = 0$ se essa è lasciata libera.

Forza elastica è conservativa (in assenza di attrito) → conservazione dell'energia meccanica. In presenza attrito si ha smorzamento.

Energia meccanica totale:

$$\frac{1}{2}kx^2 + \frac{1}{2}mv^2 = E_0$$

Nei punti di massima oscillazione l'energia potenziale è massima ed energia cinetica è 0. Se A è massima oscillazione l'energia totale è proporzionale al quadrato dell'ampiezza massima:

$$E_0 = \frac{1}{2}kA^2$$

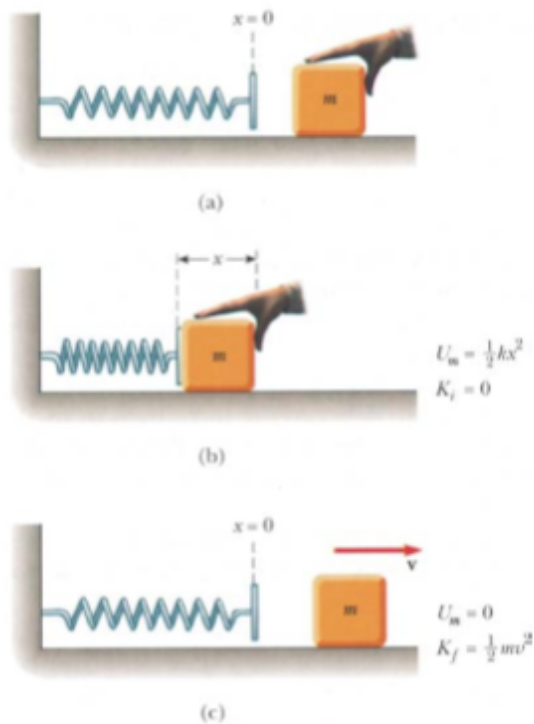
Nella posizione di equilibrio l'energia cinetica è massima ed energia potenziale è 0.

$$E_0 = E_C = \frac{1}{2}mv_{\max}^2 = \frac{1}{2}kA^2$$

$$v_{\max}^2 = \frac{k}{m}A^2 \quad \rightarrow \quad v_{\max} = \pm\omega A$$

In generale in ogni punto l'energia totale è:

$$E_0 = \frac{1}{2}kx^2 + \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}kA^2 = \frac{1}{2}m\omega^2 A^2$$



Meccanica dei corpi estesi

Corpo rigido = corpo esteso formato da un insieme continuo di punti materiali con distanza costante fra i suoi punti

Va definito **centro di massa o centro di gravita'**

Se corpo e' simmetrico, il centro di massa e' il centro geometrico.
Dipende da forma, ma anche dalla distribuzione della massa all'interno dell'oggetto.

Ogni moto traslatorio e' pensato come se le forze siano applicate al centro di massa (come particella puntiforme di ugual massa posta nel centro di massa)

Consideriamo un corpo di massa M costituito da grande numero di elementi piccolissimi m_i

$$M = m_1 + m_2 + m_3 + \dots = \sum_i m_i$$

Nel moto traslatorio tutti gli elementi di massa m_i hanno stessa velocita' v e stessa accelerazione a .

Per ogni elemento vale:

$$f_i = m_i a$$

La risultante F e' applicata al centro di massa ed e' uguale alla somma delle forze f_i :

$$F = f_1 + f_2 + f_3 + \dots = \sum_i m_i a = M a$$

Se ad ogni piccola massa m_i si associa un vettore posizione \vec{r}_i il vettore del centro di massa e' :

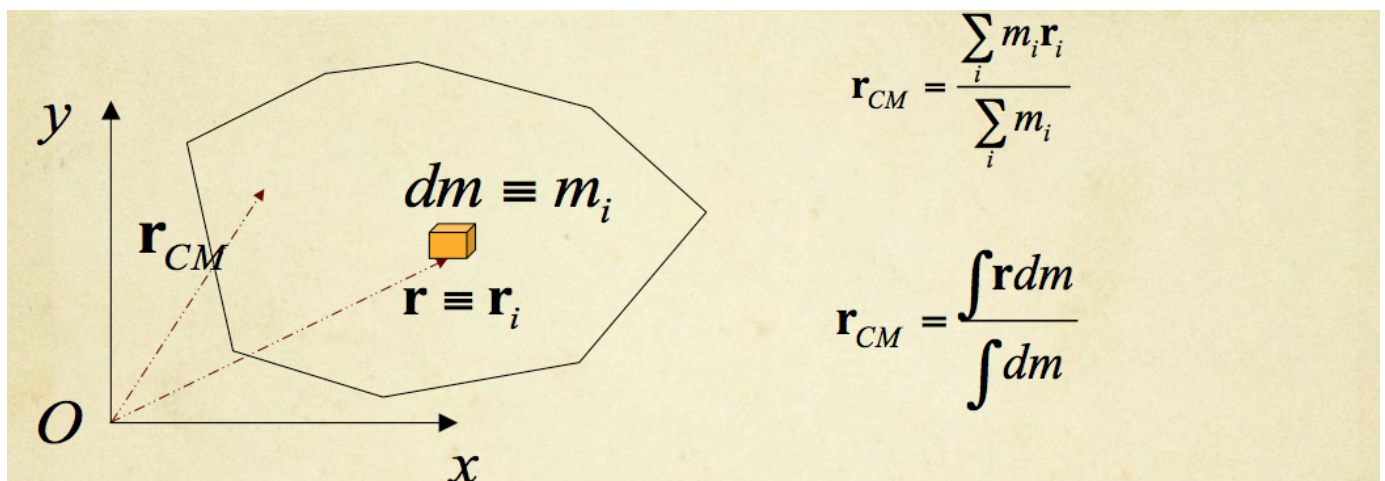
$$\vec{r}_C = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\sum_i m_i} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{M}$$

Derivando:

$$\vec{v}_C = \frac{d\vec{r}_C}{dt} = \frac{\sum_i m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}}{M} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{M}$$

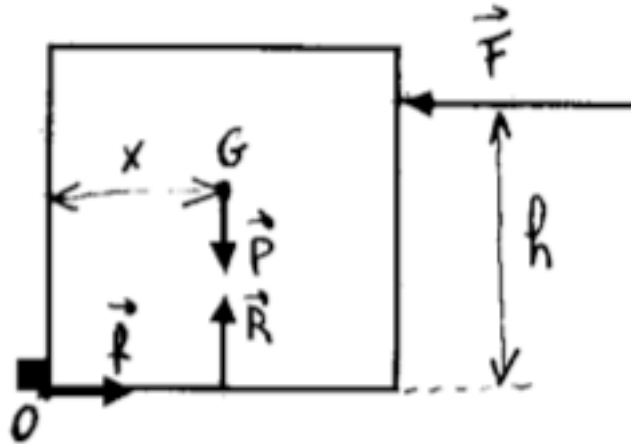
$$M\vec{v}_C = \sum_i m_i \vec{v} = \sum_i \vec{p}_i$$

La quantita' di moto del centro di massa e' uguale alla somma della quantita' di moto delle masse m_i



Momento della forza

Se corpo e' esteso una forza applicata puo' provocare rotazione del corpo \rightarrow dipende dal punto di applicazione.

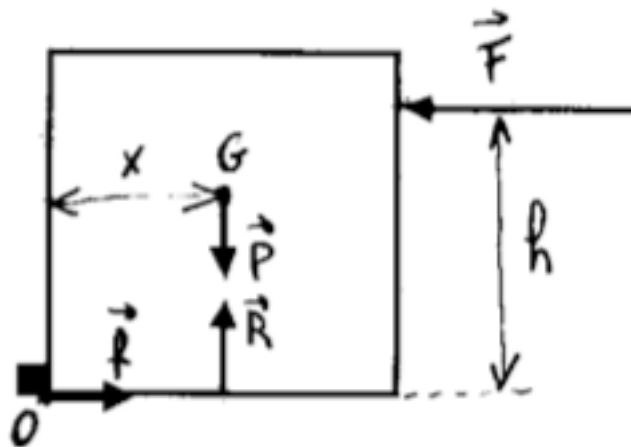


Condizione di equilibrio per traslazione: somma delle forze nello stesso punto di applicazione e' nulla.

Per moto traslatorio tutte le forze si considerano in G (baricentro).

In questo caso: $\text{peso } P = \text{reazione del vincolo } R$
 $F = f$

Il corpo non puo' traslare.



Ma F e f NON hanno lo stesso punto di applicazione $\rightarrow F$ puo' provocare la rotazione del corpo attorno al vincolo O

Rotazione del corpo e' dovuta al momento M della forza F rispetto O:

$$M = F h$$

Dipende da h cioe' distanza punto di rotazione e retta della direzione della forza

Momento della forza peso rispetto ad O e': $P x$

Condizione di equilibrio per la rotazione della cassa si ha quando:

$$F h = P x$$

Condizioni di equilibrio per un corpo rigido:

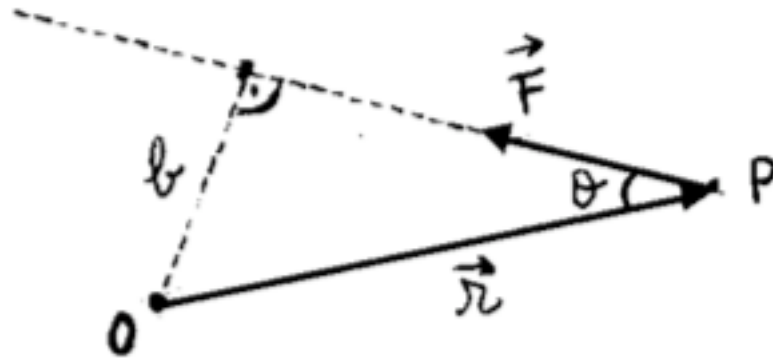
1) risultante delle forze agenti su di esso e' nulla

2) momento risultante delle forze agenti e' nullo

Statica punto materiale: $\sum_i F_i = 0$

Statica corpo rigido: $\sum_i F_i = 0$ e $\sum_i M_i = 0$

Momento di una forza in un piano applicata in un punto P rispetto ad un punto O



Momento = F b

M e' il prodotto vettoriale fra il vettore posizione di P e la forza F

$$M = \vec{r} \wedge \vec{F}$$

Il modulo del momento e': $r F \sin \theta$

b e' detto **braccio** e risulta: $b = r \sin \theta$

Braccio e' distanza della retta direzione della forza rispetto al punto O

Leve

Sistema rigido girevole attorno ad un punto fisso detto fulcro

Macchina semplice: dispositivo che permette di equilibrare una forza **R** (*resistenza*) con una forza **F** (*forza motrice*, o spesso semplicemente *forza*)

$$V = \frac{R}{F} \quad \begin{array}{l} \text{Vantaggio statico} \\ \text{di una macchina} \end{array} \quad \begin{array}{l} V > 1 : \text{macchina vantaggiosa} \\ V = 1 : \text{macchina indifferente} \\ V < 1 : \text{macchina svantaggiosa} \end{array}$$

La forza motrice **F** e la forza resistente **R** generano momenti rispetto ad fulcro

Condizione di equilibrio della leva:

Rotazioni opposte con momenti uguali in modulo $\rightarrow \mathbf{F b_F = R b_R}$

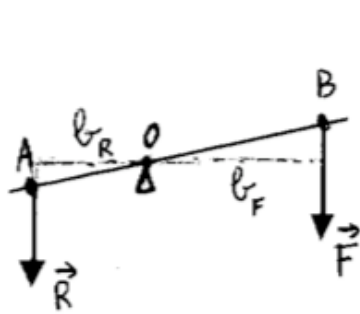
Forze inversamente proporzionali ai bracci

Momento e' positivo se rotazione e' antioraria, e' negativo se rotazione e' oraria

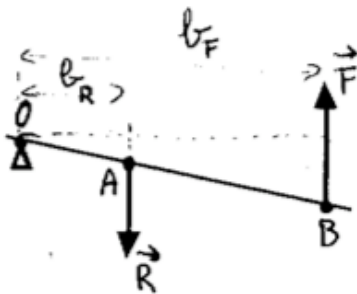
Amplificazione dinamica se : $\frac{R}{F} > 1 \rightarrow \frac{b_F}{b_R} > 1$

Amplificazione dinamica se resistenza > forza motrice

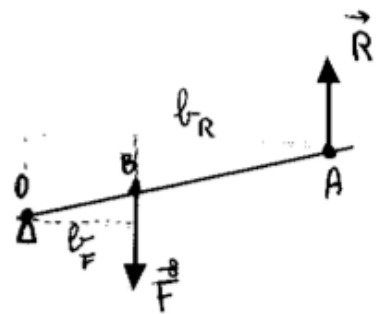
Se $b_F > b_R$ leva vantaggiosa
Se $b_F < b_R$ leva svantaggiosa
Se $b_F = b_R$ leva indifferente



Leva di 1° genere



Leva di 2° genere



Leva di 3° genere

LEVA DI PRIMO TIPO:

una leva è di primo tipo o di prima specie se il fulcro si trova tra la forza motrice e la forza resistente. A sua volta la leva di primo tipo può essere vantaggiosa se la forza motrice è più distante dal fulcro della forza resistente oppure, nel caso contrario, svantaggiosa.



Sono leve di primo tipo il piede di porco, le forbici, le tenaglie ecc.

$\frac{b_F}{b_R}$ può essere maggiore, minore o uguale 1

LEVA DI SECONDO TIPO:

una leva si dice di secondo tipo o di seconda specie se il fulcro si trova dalla stessa parte della forza motrice e della forza resistente, allo stesso tempo occorre che la forza motrice sia più distante dal fulcro rispetto alla resistente. Si deduce quindi che le leve di secondo tipo sono sempre vantaggiose.



Sono leve di secondo tipo la carriola lo schiaccianoci l'apribottiglie.

$$\frac{b_F}{b_R} > 1 \quad \text{sempre}$$

LEVA DI TERZO TIPO:

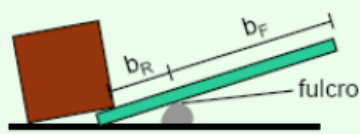
una leva è di terzo tipo o di terza specie se il fulcro si trova dalla stessa parte della forza motrice e della forza resistente, allo stesso tempo occorre che la forza motrice sia più vicina al fulcro rispetto alla resistente. Si deduce quindi che le leve di terzo tipo sono sempre svantaggiose.



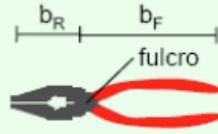
Sono leve di terzo tipo le pinze.

$$\frac{b_F}{b_R} < 1 \quad \text{sempre}$$

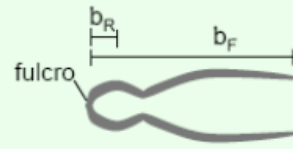
Esempi



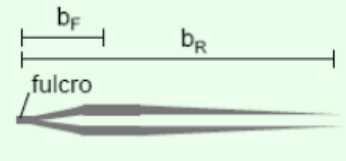
Leva per sollevamenti
Vantaggiosa



Pinza
Vantaggiosa

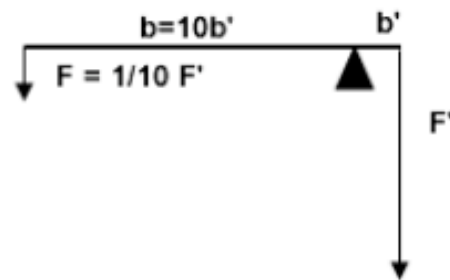


Schiaccianoci
Vantaggiosa

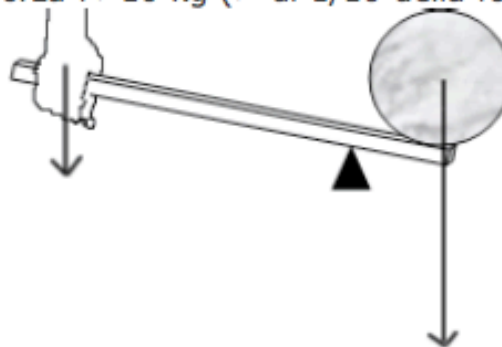


Pinzetta da laboratorio
Svantaggiosa

Se b è 10 volte maggiore di b' ($b=10b'$) affinché il sistema rimanga in equilibrio F dovrà essere 10 volte minore ($F=1/10F'$).



Abbiamo dunque creato una leva vantaggiosa: immaginiamo che la forza F' sia rappresentata dalla forza peso di un masso di 100 kg, per sollevarlo occorrerà, semplicemente applicare una forza $F > 10$ kg ($>$ di $1/10$ della forza peso):



Una leva è incernierata in un punto distante $1/3$ della sua lunghezza da un estremo. Indicando con F_1 e con F_2 le due forze agenti, perpendicolarmente alla leva, ai due estremi (F_1 sul braccio più corto ed F_2 sul braccio più lungo), indicare il valore del rapporto F_1/F_2 affinché la leva sia in equilibrio.

Soluzione:

detta L la lunghezza della leva,
il modulo del momento della forza F_1 con punto di applicazione sul fulcro (cerniera) è dato da

$$M_1 = (L/3) F_1 ,$$

Il modulo del momento della forza F_2 con punto di applicazione sul fulcro è dato da

$$M_2 = (2L/3) F_2 .$$

Per l'equilibrio deve essere $M_1 = M_2$ e quindi

$$(L/3) F_1 = (2L/3) F_2 \text{ da cui } F_1/F_2 = (2/3) / (1/3) = 2 .$$

Una leva è incernierata nel suo punto di mezzo. Su di un braccio sono sospesi due corpi di masse 5 kg e 3 kg a distanze dal fulcro di 75 cm e 120 cm, rispettivamente. Calcolare la massa che, sospesa sull'altro braccio ad una distanza di 100 cm, mantiene la leva in equilibrio orizzontale.

Soluzione:

posto $m_1 = 5 \text{ kg}$, $m_2 = 3 \text{ kg}$, $g = 9,81 \text{ m/s}^2$,

$L_1 = 0,75 \text{ m}$, $L_2 = 1,2 \text{ m}$, $L_3 = 1 \text{ m}$,

ed indicata con m_3 la massa incognita,

il modulo del momento della forza peso agente sulla i -esima massa risulta

$$M_i = m_i g L_i , \quad \text{con } i = 1,2,3 .$$

Per l'equilibrio deve essere

$$M_1 + M_2 = M_3$$

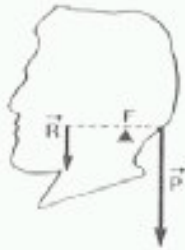
da cui

$$m_1 g L_1 + m_2 g L_2 = m_3 g L_3$$

ed infine

$$m_3 = (m_1 L_1 + m_2 L_2)/L_3 = 7,35 .$$

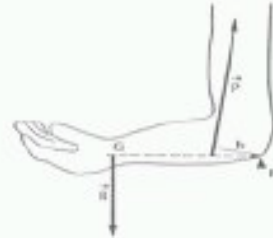
LEVE DEL CORPO UMANO



Leva 1° genere



Leva di 2° genere



Leva di 3° genere

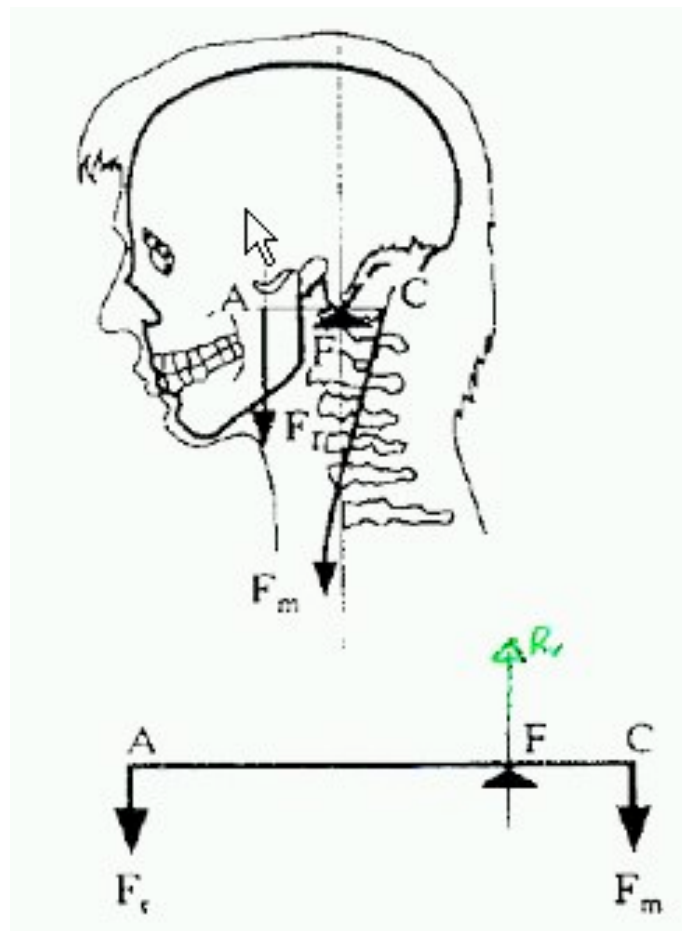
Nel nostro corpo tutte le articolazioni realizzano delle leve: quando sono in condizioni di equilibrio consentono il blocco dell'articolazione, in caso contrario ne consentono il movimento.

I muscoli scheletrici (che rappresentano l'elemento attivo del movimento), inserendosi sulle ossa (che rappresentano l'elemento passivo del movimento), per mezzo della contrazione muscolare determinano il movimento.

Le articolazioni rappresentano l'elemento di congiunzione e perno delle ossa.

Tutto l'apparato locomotore è basato su un sistema di leve. Questa situazione determina che, tutte le volte che c'è movimento, si produce una leva che può essere di primo, di secondo o di terzo tipo.

Il fulcro della leva è dato dall'asse di rotazione (di solito l'articolazione, ma può anche essere un punto di appoggio o di presa); la potenza è data dal punto in cui viene applicata la forza (di solito l'inserzione muscolare); la resistenza è data dal punto in cui viene generata la resistenza stessa (un peso, lo spostamento di un segmento corporeo, ecc.).

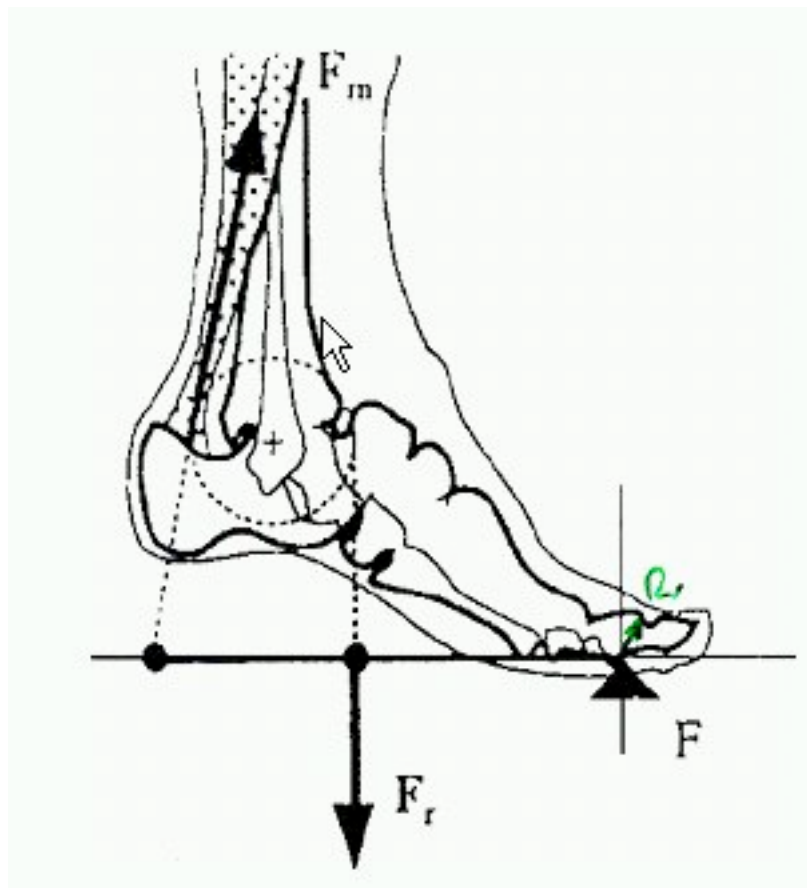


Il caso dell'articolazione di appoggio della testa è un esempio di leva del primo tipo.

Per bilanciare il peso del capo, applicato nel suo baricentro, ed evitare che la testa ciondoli in avanti, viene esercitata una potenza da parte dei muscoli nucali, che si trovano dall'altro lato rispetto al fulcro.

L'intensità della forza realizzata dal muscolo sarà tale da produrre un momento esattamente uguale a quello prodotto dalla resistenza.

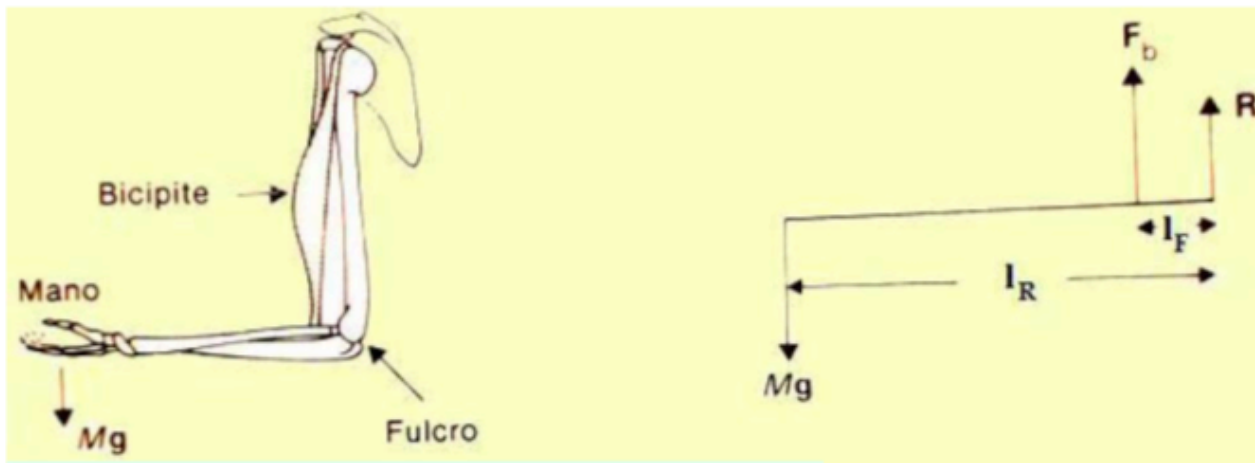
Si noti anche che l'insieme delle due forze tenderebbe a causare un abbassamento del sistema: il fulcro realizza anche una reazione vincolare che si oppone alla traslazione: per questo dopo un certo tempo l'articolazione è affaticata.



Un esempio di **leva del II genere** è costituita dalla **flessione plantare del piede da ritti**;

il fulcro è dato dalla punta del piede, la resistenza è data dal nostro peso e la potenza è data dal muscolo tricipite sul calcagno.

Forza muscolare (potenza) e' piu' lontana rispetto al fulcro della resistenza.



$$Mg l_R = F_b l_F \quad \longrightarrow \quad \frac{Mg}{F_b} = \frac{l_F}{l_R} < 1$$

Si tratta di una leva (molto) svantaggiosa

Un esempio di leva del III genere, infine, è costituita dall'avambraccio, dove la potenza (tensione muscolare del bicipite) è molto vicina al fulcro (gomito), mentre la resistenza (peso del braccio, più eventuale peso sostenuto dalla mano) è più distante.

Essendo più corto il braccio di leva, la forza sviluppata dal muscolo bicipite deve essere di gran lunga superiore rispetto alla forza peso della palla che si tiene sulla mano.

Questo tipo di leva, permette però una grande ampiezza e rapidità di movimento.

(vantaggio non statico ma vantaggio dinamico).

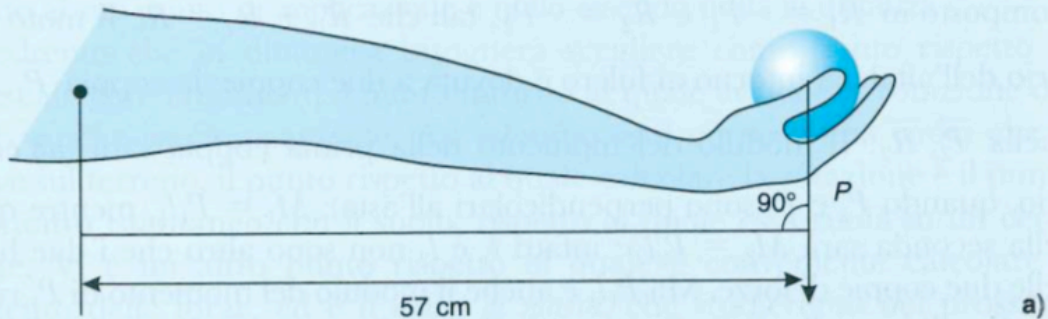
Quesito 1

Se noi manteniamo orizzontale il braccio con in mano un peso, sentiamo che lo sforzo muscolare è maggiore rispetto al caso in cui lo manteniamo ad esempio a 45° rispetto al busto (vedi Fig. M2.8 a,b). Come mai?

Risposta

Questo fenomeno può essere facilmente spiegato utilizzando i momenti. Dobbiamo infatti ricordare che il momento ha modulo uguale a:

$$|\vec{M}| = |\vec{T} \wedge \vec{F}| = F \cdot l \cdot \sin \theta$$



Nel primo caso $\sin 90^\circ = 1$ e quindi il braccio di leva è la distanza fra il palmo della mano e il punto fisso intorno al quale ruota il braccio, posizionato sulla testa dell'omero (supponiamo 57 cm).

Nel secondo caso $\sin 45^\circ = 0,707$; quindi il braccio di leva è $57 \text{ cm} \times 0,707 = 40,3 \text{ cm}$.

Poiché la forza \vec{F} è uguale nei due casi (peso dell'oggetto che viene tenuto in mano), il momento nel caso del braccio orizzontale è maggiore di quello con il braccio a 45° . Sono questi i momenti che il muscolo deltoide, che si innesta sull'omero, deve contrastare.

